



21 de octubre 2013

# OPEN ACCESS: REDEFINING MPACT.

**Que son las Creative Commons** Paloma Cerdà Palau paloma @bib.upv.es



# ¿Qué son las Creative Commons?



# ¿Qué VAMOS A APRENDER?

- Conocer el movimiento copyleft de producción y distribución de contenidos y sus aportaciones y significado actual haciendo especial énfasis en el ámbito académico.
- Comprender qué es una licencia libre y cómo proteger una obra bajo este tipo de licencias.
  - Qué implica colocar contenidos bajo licencias abiertas a través de un ejemplo concreto : las licencias Creative Commons.
  - Cómo utilizar contenidos de otros autores protegidos con estas licencias sabiendo qué margen nos está dando el autor
- Conocer los beneficios de la libre circulación de la creación y el conocimiento y algunas experiencias, para evaluar las dificultades.



# ¿qué vamos a aprender?

## TALLER TEORICO-PRACTICO

- 1. De la filosofía del copyright a la filosofía del acceso abierto.
   ¿Porqué surge el movimiento copyleft?
- 2. Las licencias abiertas : Creative Commons.
- 3. Disipar miedos al colgar información con licencias libres y saber como utilizar la información que encontramos bajo estas licencias. Ejemplos prácticos.

# ¿qué esta cambiando?

El autor "único"

El valor de la copia en el contexto de generar conocimiento "de otra manera"

Nuevas formas de entender el conocimiento y la creación.

Autoría colectiva. Cultura compartida. Acceso Abierto. Pro-común. Dominio Público...





# ¿De dónde surge?

Desde el mundo de la programación...por el movimiento del software libre.

La idea nace en la década de los 80 en el mundo del software precisamente cuando la industria informática se estaba definiendo mayoritariamente por el control estricto de la obra producida.

En el resto de los ámbitos se entiende que una creación, la universidad, edición, vídeo, fotografía, un diseño... es copyleft si tiene como mínimo abierto la difusión y distribución no comercial:

la libertad de copia, digitalización y distribución gratuita en Internet

El movimiento del software libre era la expresión de la idea de que eran necesarias un tipo de licencias que permitieran que los programas no fueran objeto de apropiación por empresas y particulares y conseguir así un auténtico crecimiento colectivo.

Software se llama libre si tiene cuatro libertades :

- 1. de uso
- De estudiar el funcionamiento del programa y adaptarlo (código fuente disponible)
- 3. De redistribuir copias
- 4. Mejorar el programa y publicar las mejoras





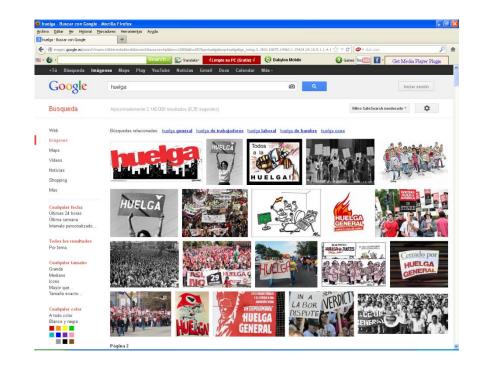
# ¿qué vamos a aprender?

- 1. De la filosofía del copyright a la filosofía del acceso abierto.
   ¿Porqué surge el movimiento copyleft?
- 2. Las licencias abiertas : Creative Commons.
- Jisipar miedos al colgar información con licencias libres y saber como utilizar la información que encontramos bajo estas licencias : ejemplos prácticos de interpretación de las licencias

# Las Licencias Creative Commons

¿Es libre la información que circula en Internet?

- Una foto que eliges para la portada de tu trabajo que te has bajado de Google imágenes...
- Un vídeo que está colgado en Youtube o en Vímeo...
- Un texto, un trabajo sobre un tema que recupero del Google Académico...





# Las Licencias Creative Commons

- En España no es necesario un aviso sobre el copyright. El autor es el titular de los derechos desde el momento de su creación
- Se sobrentiende por defecto aunque no lo incorpores "todos los derechos reservados".
- En cambio, mucha gente podría preferir una alternativa a este derecho de copia por defecto, en particular aquellos que realizan sus creaciones en Internet, un lugar que siempre ha prometido comunicación y colaboración sin trabas.
- Las licencias abiertas no son opuestas al derecho de autor.





# Las Licencias Creative Commons

- La tecnología digital cuestiona dos de los pilares de la propiedad intelectual:
  - facilita (sin demasiado esfuerzo ni inversión) la realización de copias perfectas del original
  - permite prescindir del soporte físicamente tangible que contiene la obra.

En el entorno digital surgen alternativas al copyright que facilitan determinados usos de los materiales sin tener que esperar al dominio público.

Las Creative Commons son licencias libres muy populares. RiuNet, el respositorio de la Universidad te permite emplearlas

¡Vamos a conocerlas!



## Son los 4 atributos básicos:

¿Conoces estos símbolos?









- Reconocimiento (Attribution): En cualquier explotación de la obra autorizada por la licencia hará falta reconocer la autoría.
- No Comercial (Non commercial): La explotación de la obra queda limitada a usos no comerciales.
- Sin obras derivadas (No Derivate Works): La autorización para explotar la obra no incluye la transformación para crear una obra derivada.
- Compartir Igual (Share alike): La explotación autorizada incluye la creación de obras derivadas siempre que mantengan la misma licencia al ser divulgadas.

Es la Ilamada CLAUSULA VIRICA



La combinación de los símbolos crea estas 6 posibilidades de licencias :













**Reconocimiento (by):** Se permite cualquier explotación de la obra, incluyendo una finalidad comercial, así como la creación de obras derivadas, la distribución de las cuales también está permitida sin ninguna restricción.

**Reconocimiento** - **NoComercial (by-nc):** Se permite la generación de obras derivadas siempre que no se haga un uso comercial. Tampoco se puede utilizar la obra original con finalidades comerciales.

Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):
No se permite un uso comercial de la obra original ni de las
posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe
hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Reconocimiento - NoComercial - SinObraDerivada (by-ncnd): No se permite un uso comercial de la obra original ni la generación de obras derivadas.

Reconocimiento - CompartirIgual (by-sa): Se permite el uso comercial de la obra y de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Reconocimiento - SinObraDerivada (by-nd): Se permite el uso comercial de la obra pero no la generación de obras derivadas.

Los tres niveles de las licencias

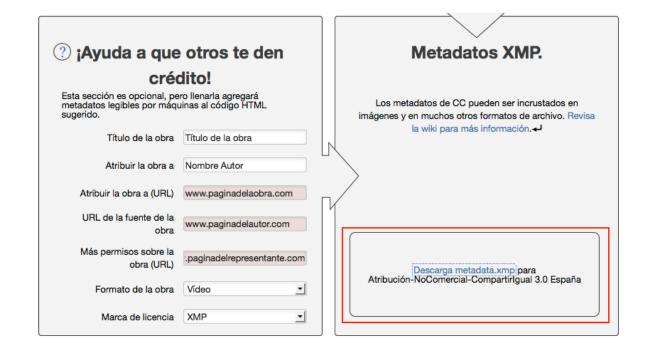
Código legal Código humano Código digital

¿porqué crees que se han hecho tan populares estas licencias en concreto? ¿Para que sirve este último código digital?





Búsquedas Metadatos





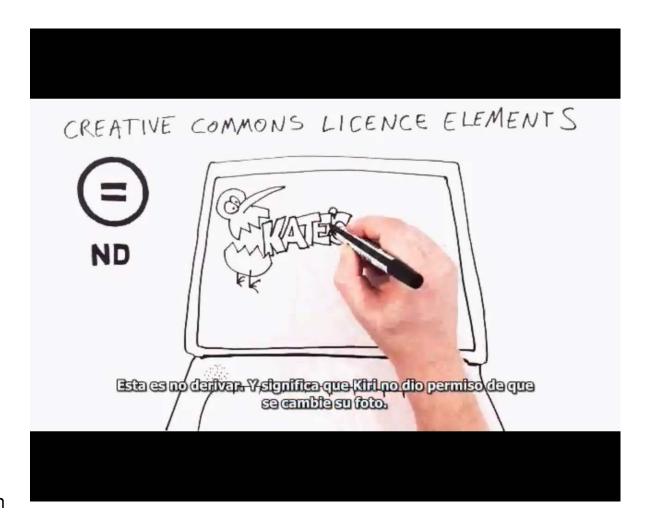
# ¿Qué es el dominio público?

Herramienta de CC para gestionar el dominio público

Pensada como una licencia más para aquellos autores que deseen renunciar a la gestión de todos los derechos de su obra para que ésta entre en Dominio Público antes de lo previsto por la ley.







http://www.youtube.com/watch?v=Zh 58Ji7dDgc





# ¿Qué vamos a aprender?

- 1. De la filosofía del copyright a la filosofía del acceso abierto.
   ¿Porqué surge el movimiento copyleft?
- 2. Las licencias abiertas : Creative Commons.
- 3. Disipar miedos al colgar información con licencias libres y saber como utilizar la información que encontramos bajo estas licencias : ejemplos prácticos de interpretación de las licencias

#### **ALGUNAS CUESTIONES**

### **Creative Commons**

Practica 1.

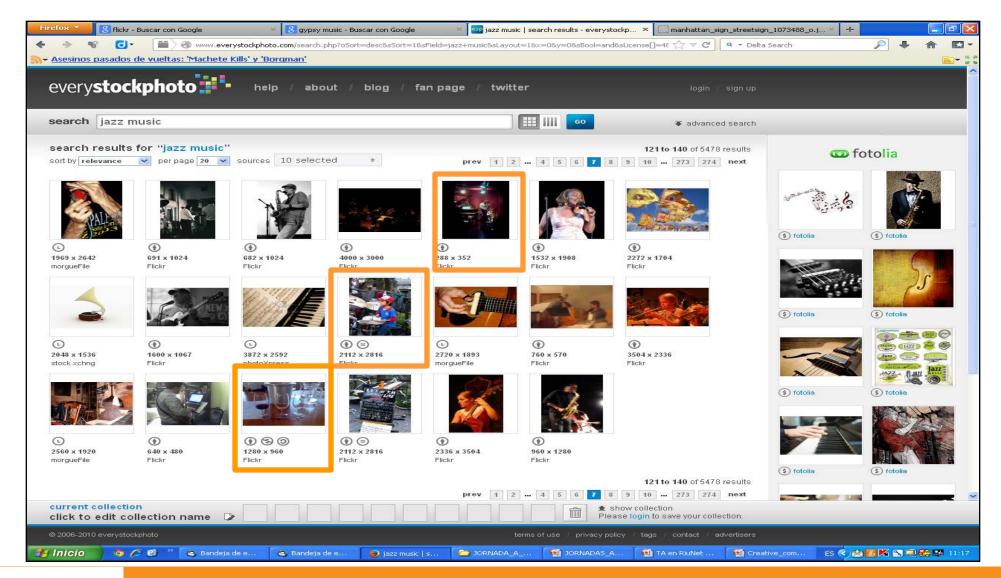
Discusión en grupos de 3 a 5 personas

Utilizar las PMF de la web de Creative Commons España

- ¿qué significa el atributo "no comercial"?¿Significa que no puedes ganar dinero con lo que estás protegiendo?
- ¿Hay alguna combinación de atributos imposible en las licencias CC?
- Si no pone nada relativo a derechos en una imagen que hemos encontrado en Google, ¿podemos utilizarla en la portada del blog?
- ¿Cuál es el único tipo de material que Creative Commons no recomienda dejar bajo sus licencias?
- ¿Que símbolo corresponde al "efecto vírico" de las licencias libres? ¿Porqué?



# Everystockphoto

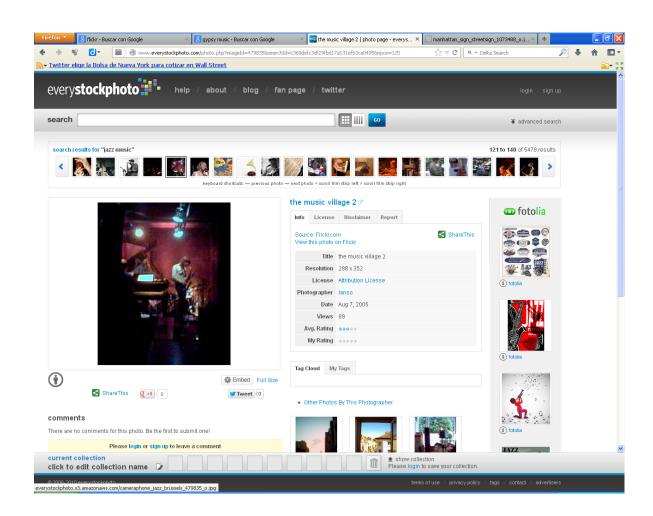




¿Puedo cambiar las luces azules y ponerlas de otro color?

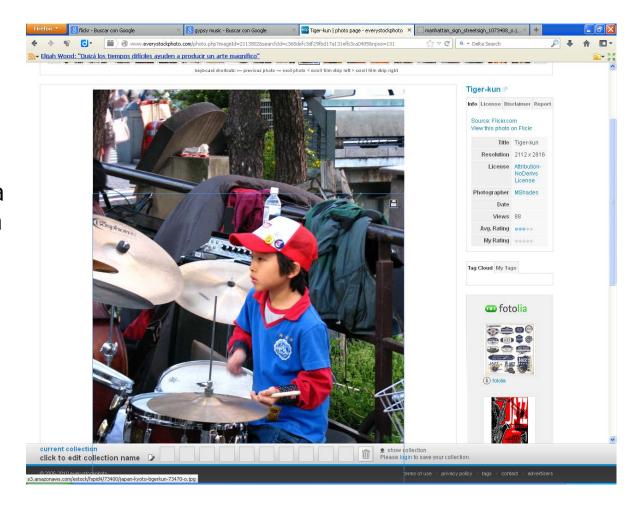
¿Estoy obligado a ponerla misma licencia de atribución en mi foto retocada?

¿A qué estoy obligado con esta licencia?



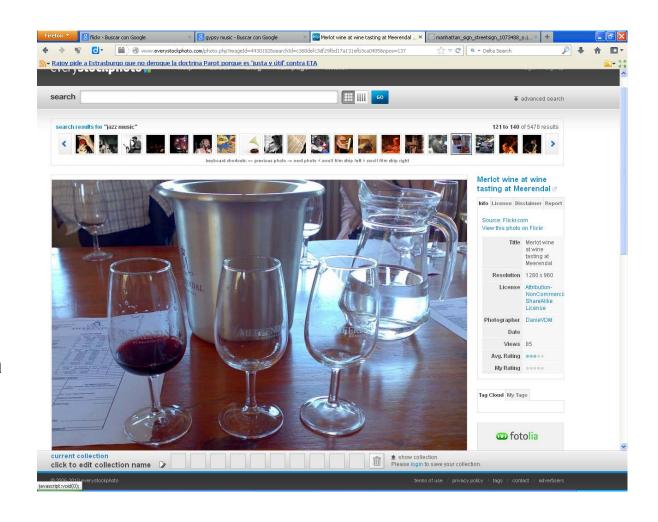


¿Puedo editar la foto, volverla a encuadrar, probar a ponerla en blanco y negro? ¿podría hacer camisetas con la foto tal y como está y venderlas?





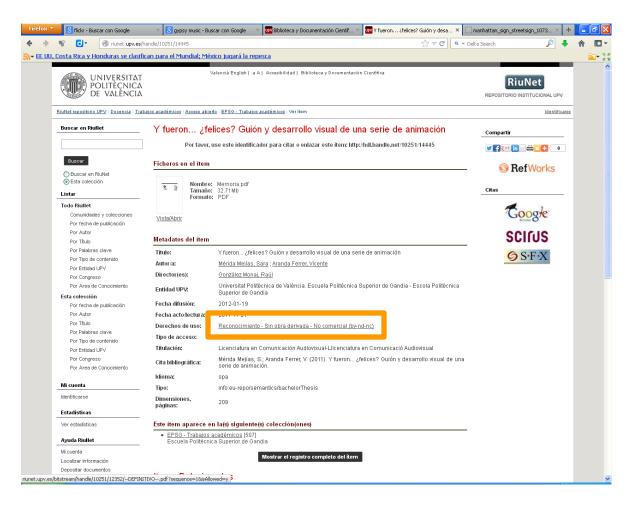
¿Puedo retocar esta foto? ¿Estoy obligado a ponerla misma licencia de atribución en mi foto retocada? ¿Y podría incorporarla a un libro de música en venta comercial, por ejemplo en la portada?





### RiuNet

¿Puedo hacer un resumen o una traducción del PFC? ¿Puedo incluirlo en un libro de editorial comercial de venta al público?





# Práctica

#### Práctica:

¡elige una licencia para algún trabajo personal o académico!

- ¿qué usos quieres permitir? Es fácil : contesta dos cuestiones.
- Utiliza el cuestionario que te ofrece Creative Commons

¿qué licencia obtienes?



¿Qué licencia CC han elegido X.net para sus contenidos web? ¿porqué crees que han elegido ésta?

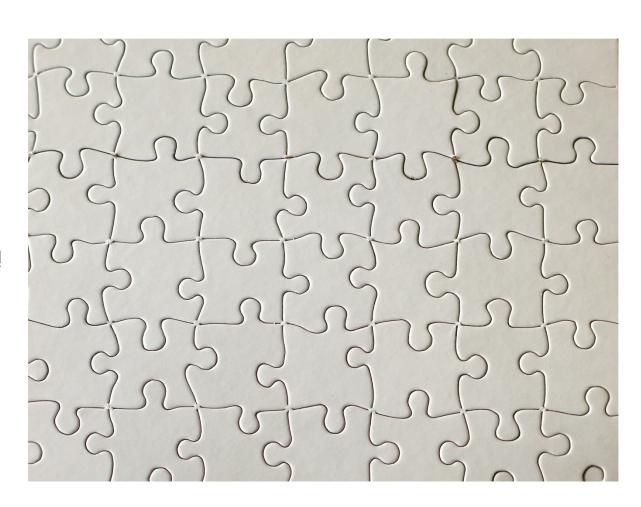
Haz doble click sobre la licencia ¿Qué obtienes?





¡Gracias por vuestra atención!

Todas las imágenes de esta presentación están tomadas de buscadores de imágenes libres: *Everystockphoto y Lamorguefile.* 





**RECOMENDAMOS:** 

Sideleft - Guiá Licencias Creative ... × 😥 Código legal de Creative Commons × 🖁 creative commons - Buscar con Go... × 📳 blog alejandro creative commons - ... × 🕏 Sideleft - Guiá Licencias Creative ... × ☆ ▼ C Q + Delta Search 🦖 Safaris, clases particulares, vino ... Los gastos que los Duques de Palma cargaron a Aizoon Sideleft Blog de Alejandro Vera Palencia Propiedad Intelectual y contenidos digitales INICIO CURSOS Y PONENCIAS ACERCA DE Guía Creative Commons Mis enlaces 1. El Origen de las licencias ▶ Guía Creative Commons 2. El Copyleft **RSS** 3. Cultura libre Fodos lo derechos reservados, o no. El 4. La organización Creative Commons Copyleft en el nuevo escenario digital. → ¿Es legítimo el uso de imágenes de 5. Qué son (y qué no son) las licencias Creative Commons (CC) ► Broadcasting Online, ¿el futuro de las 6. Los tipos de licencia ► ¿Qué pueden y no pueden hacer con mi obra en Internet? El principio de las 3 7. La herramienta de Dominio Público ▶ Todo lo que necesitas saber sobre las 8. Los tres niveles de la licencia licencias Creative Commons en una guía ▶ Sobre las creaciones de los usuarios y las 9. El marcaje digital de las licencias licencias de explotación de las plataformas 10. Incompatibilidades y otros problemas de las licencias CC Suscripción Mail

Blog de Alejandro de la Vera

