

## Adobe Digital Editions (ADE)

Fecha última actualización: 05/06/18

Tiempo aprox. de consulta: 10 min

¿Necesitas conocimientos previos?: No

Si te ha interesado, puede resultarte útil:

- [Odilo: Ayuda](#)

Autor/es de la guía: Formación

### Índice

1. Introducción
2. Instalación de Adobe Digital Editions
3. Crear un ID de Adobe
4. Autorizar equipo



Esta obra se comparte bajo la licencia: Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-Compartir Igual

## 1. INTRODUCCIÓN

Adobe Digital Editions es un software que permite ver, administrar, descargar y adquirir contenido digital, principalmente libros electrónicos, con y sin administración de derechos digitales (DRM).

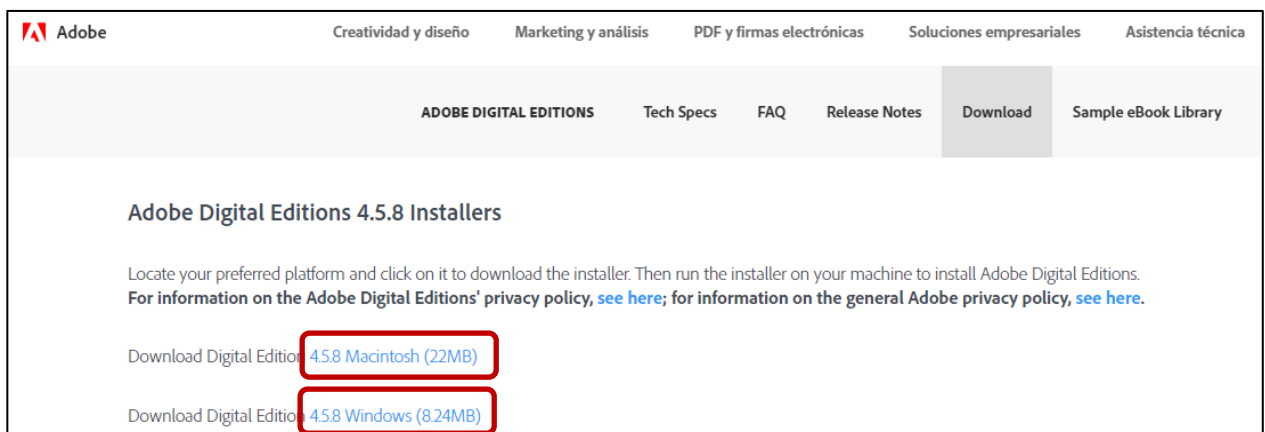
Para poder visualizar los libros electrónicos de Odilo suscritos por la Biblioteca de la Universitat Politècnica de València, primero necesitas instalar Adobe Digital Editions en tu ordenador o tablet. Este software es gratuito. <https://www.adobe.com/es/solutions/ebook/digital-editions/download.html>

Podrás leer y anotar en libros electrónicos descargados en tu ordenador sin necesidad de estar conectado a internet. Los periodos de acceso son de 15 días para todos los documentos y siempre podrás devolver los libros antes de que finalice este plazo.

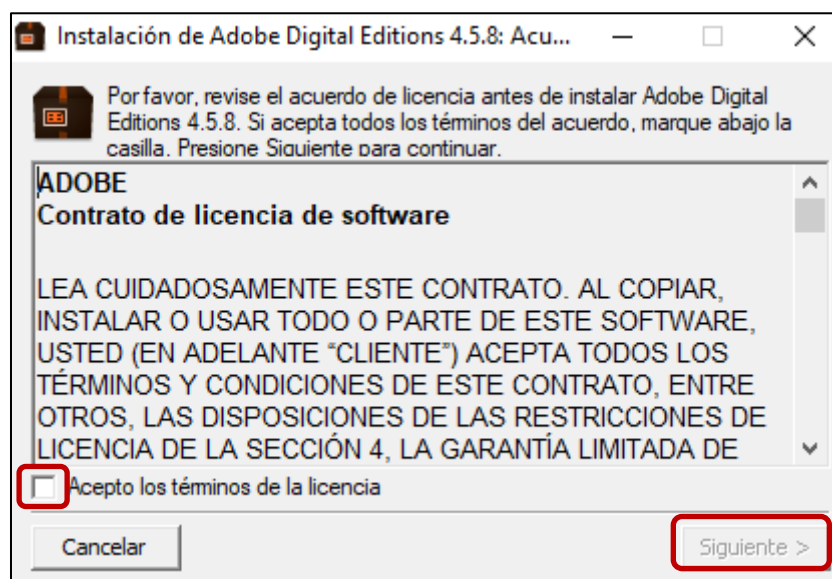
## 2. INSTALACIÓN DE ADOBE DIGITAL EDITIONS

Los pasos para descargar e instalar Adobe Digital Editions (en adelante ADE) son los siguientes:

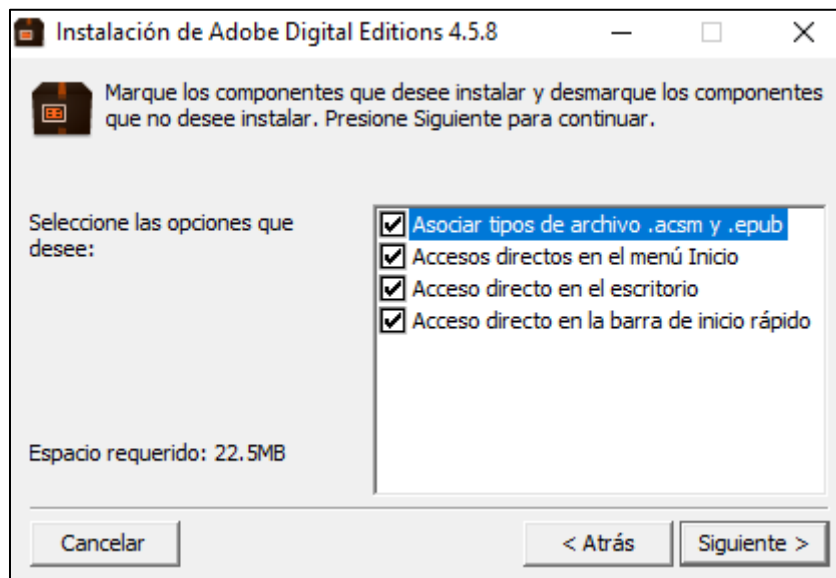
1. Hacer clic en el siguiente enlace: <https://www.adobe.com/es/solutions/ebook/digital-editions/download.html> para acceder a la web de ADE.
2. Para comenzar la instalación de ADE debemos seleccionar Macintosh o Windows:



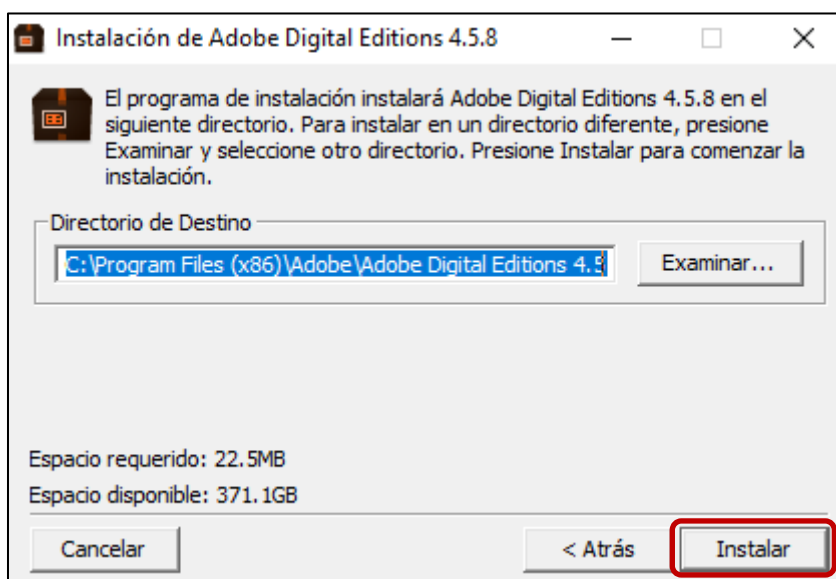
3. Se abrirá la página del Acuerdo de licencia. Marcaremos Acepto los términos de la licencia y le daremos a *Siguiente*.



4. En el nuevo formulario debemos seleccionar los accesos directos que queremos instalar en nuestro ordenador, y hacer clic en el botón *Siguiente*.



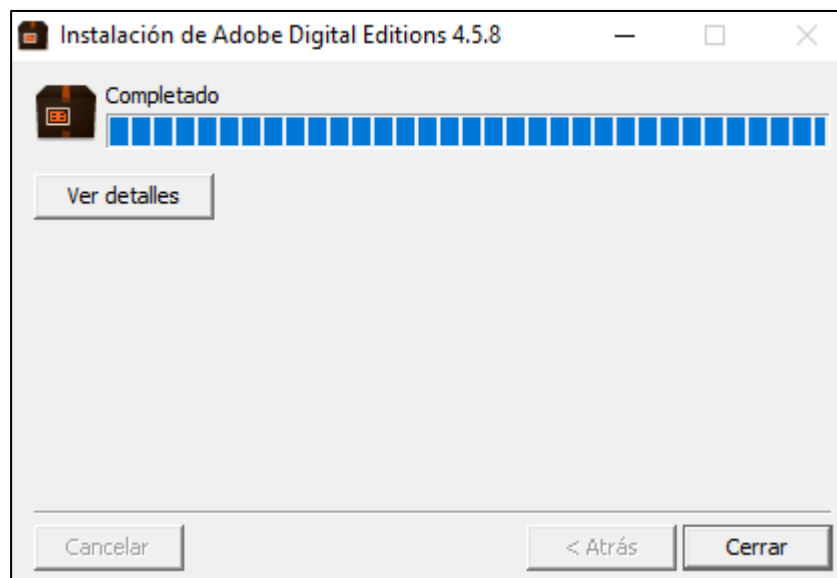
5. En el siguiente formulario debemos localizar la ubicación en nuestro ordenador en la que queremos que se instale ADE (podemos dejar la dirección por defecto). Una vez seleccionado el directorio hay que hacer clic en el botón *Instalar*.



6. A continuación, comenzará el proceso de instalación de ADE.



7. Una vez concluida la instalación, haremos clic en Cerrar.



## 3. CREARTE UN ID DE ADOBE

Accede al [formulario](#) siguiente y rellena los datos:

Adobe ID

### Registrarse

Fecha de nacimiento <sup>?</sup>

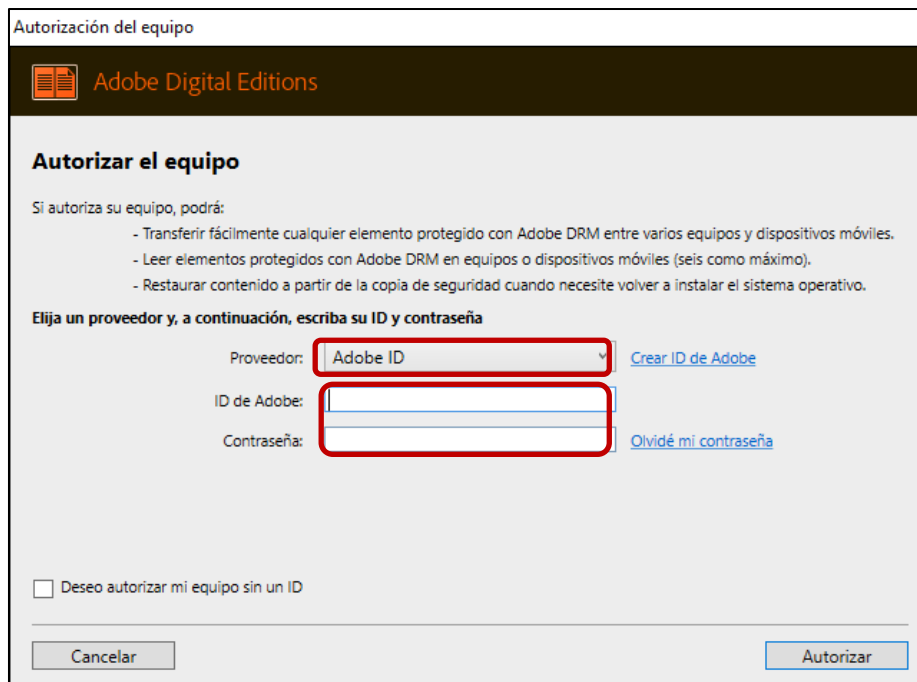
El [Grupo de empresas de Adobe](#) desearía mantenerle informado con correos electrónicos [personalizados](#) sobre productos y servicios. Consulte nuestra [Política de privacidad](#) para obtener más detalles.

Deseo que me contacten por correo electrónico.


Al hacer clic en "Registrarse", declaro haber leído y aceptado las [Condiciones de uso](#).

## 4. AUTORIZAR EQUIPO

Para autorizar el equipo debemos seleccionar la opción del menú *Ayuda, Autorizar equipo*:



Autorización del equipo

 Adobe Digital Editions

**Autorizar el equipo**

Si autoriza su equipo, podrá:

- Transferir fácilmente cualquier elemento protegido con Adobe DRM entre varios equipos y dispositivos móviles.
- Leer elementos protegidos con Adobe DRM en equipos o dispositivos móviles (seis como máximo).
- Restaurar contenido a partir de la copia de seguridad cuando necesite volver a instalar el sistema operativo.

Elija un proveedor y, a continuación, escriba su ID y contraseña

Proveedor:  [Crear ID de Adobe](#)

ID de Adobe:

Contraseña:  [Olvidé mi contraseña](#)

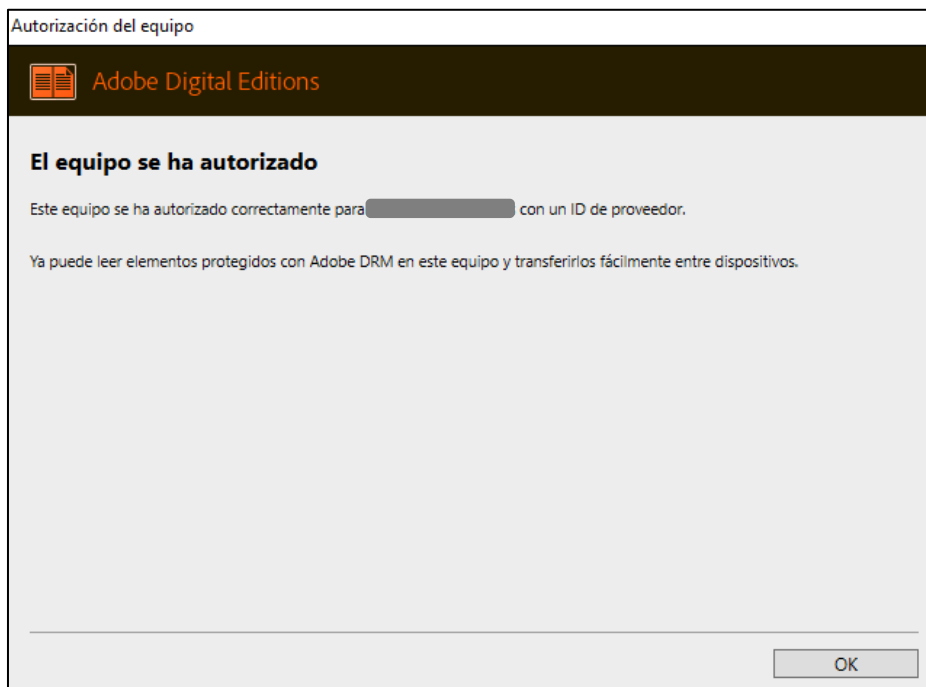
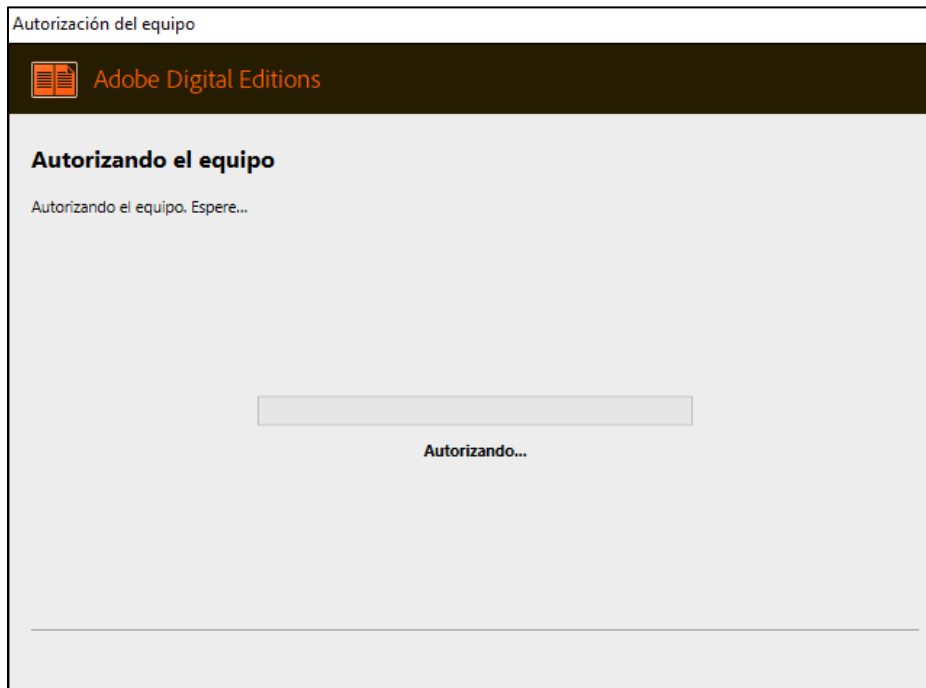
Deseo autorizar mi equipo sin un ID

Introduce tu ID de Adobe y la contraseña y pincha *Autorizar*.

Autorizar nuestra instalación nos va a permitir poder leer los libros electrónicos en diferentes dispositivos (Ordenador personal, portátil, lectores de libros electrónicos o eReaders, etc.).

Estos dispositivos también deben estar autenticados con nuestro Adobe ID.

Si no autorizamos la instalación con "Adobe ID", esta será anónima y los libros electrónicos prestados NO se podrán transferir a otros dispositivos.



Para más información dirígete a [La Biblioteca Responde](#)

