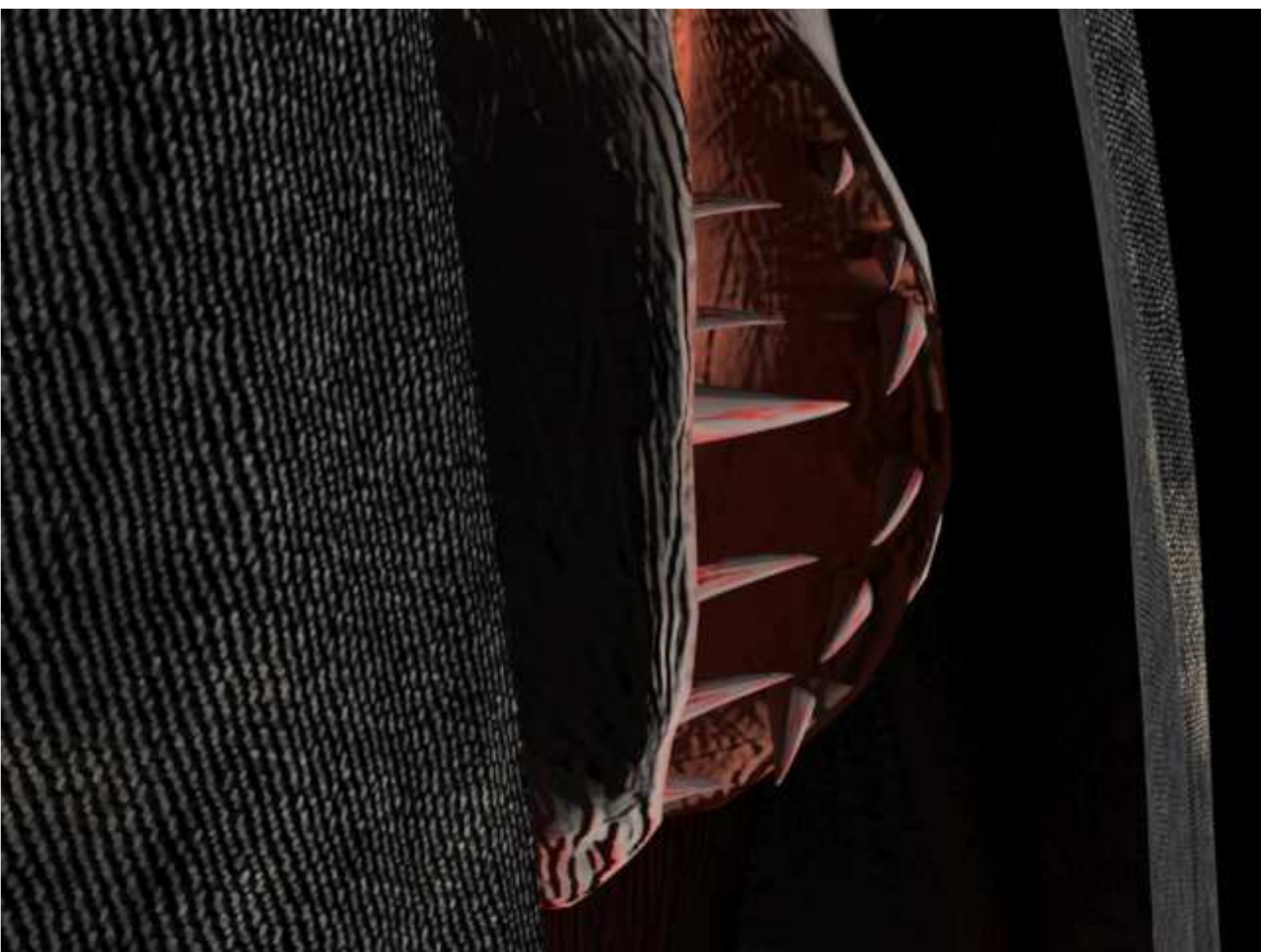


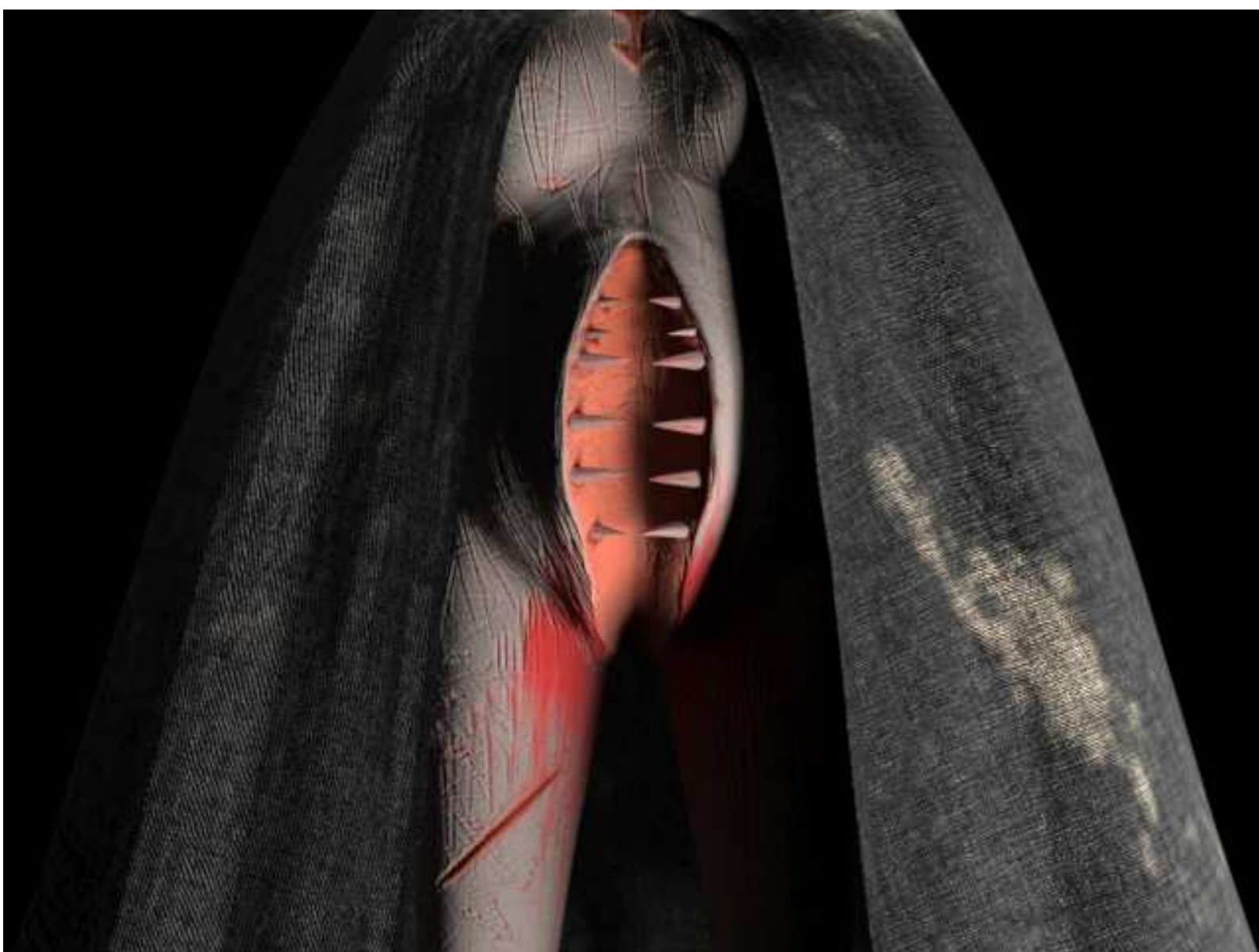
En este documento se muestran todos los renders realizados al personaje, tanto en 3ds Max V-Ray, como en Substance Painter I-Ray.

3ds Max V-Ray









Substance Painter I-Ray





Pruebas de materiales (cuero)





Pruebas de material



Segunda prueba de material



Resultado final

