



LEYENDA

Superf. edificada	Superf. sin edificar	Lámina de agua	
1. USO PESQUERO	2. USO NÁUTICO-DEPORTIVO	3. USO COMPATIBLE: INTERACCIÓN PUERTO-CIUDAD	4. USO COMPLEMENTARIO
DOMINIO PÚBLICO MARÍTIMO-TERRESTRE Y ZONA DE SERVICIO DEL PUERTO			

USOS

1. PESQUERO

- 1.1. Lonja de pescado
- 1.2. Casetas de pertrechos
- 1.3. Tendedero de redes

Complementario pesquero

- 1.4. Fábrica de hielo
- 1.5. Oficinas
- 1.6. Superficie descubierta
- 1.7. Espejo de agua

2. NÁUTICO-DEPORTIVO

Complementario náutico-dep.

- 2.1. Área técnica
- 2.2. Espejo de agua
- 2.3. Superficie descubierta
- 2.4. Muelle emergencia/grandes esloras

3. COMPATIBLE INTERACCIÓN PUERTO-CIUDAD

- 3.1. Glorieta acceso
- 3.2. Viario y aparcamientos

4. COMPLEMENTARIO

- 4.1. Suministro combustible
- 4.2. Depósitos enterrados
- 4.3. Centro de transformación
- 4.4. Centro de transformación II

