

# LEGENDS

**An illustration book of the League of Legends  
worlds esports competition**

Antonio García Martínez



LEGENDS

LEGENDS - An illustration book of the League of Legends worlds esports competition.

2019 - 2020

Trabajo de Fin de Grado

Grado en Diseño y Tecnologías Creativas

Universitat Politècnica de València

Facultad de Bellas Artes

First Edition: July 2020

Printed in Spain

Antonio García Martínez



This illustrated book is intended for all those players and spectators who enjoy the competition of League of Legends, and just like me have enjoyed all these worlds championships over the past decade

The book contains ten chapters corresponding to the annual seasons of each year, highlighting on each page emblematic players, brilliant plays and historical moments that will forever be recorded in esports.

Este álbum ilustrado va dirigido para todos aquellos jugadores y espectadores que disfrutan de la competición de League of Legends, y que como yo, han vivido y disfrutado los mundiales del videojuego en esta última década.

El libro contiene diez capítulos que corresponden a las temporadas anuales y a los respectivos mundiales de cada año, destacando en cada página a jugadores emblemáticos, jugadas brillantes y momentos históricos que serán recordados por siempre en los deportes electrónicos.

**LEAGUE of**  
**LEGENDS**  
**WORLD**  
**CHAMPIONSHIP**



**This is your moment**

**MAKE'EM REMEMBER YOU**



**Have you ever felt a calling?**

**Take to the skies**



**WPEKE  
CVANIDE  
SHUSHEI  
DAMIA  
WELISSAN**











**It's deep in  
your go  
and take it  
in blood,**



**WW** **we are**  
**riots** **the**  
**that**  
**built**  
**this**  
**town**





RISK IT ALL, HOLD  
NOTHING BACK



















武

鳳





for  
a new  
emperor

it's  
time



# Acknowledgment

I thank my tutor for his guidance and help during this project, to my family for their unconditional support for this work and through the design career, to all the players with whom I have enjoyed playing League of Legends, both colleagues and rivals, And especially thanks to Riot Games for creating a videogame as wonderful and fun as this one that has given me thousands of hours of entertainment.

Agradezco a mi tutor por su guía y ayuda durante este proyecto, a mi familia por su apoyo incondicional tanto en este trabajo como durante toda la carrera de diseño, a todos los jugadores con los que he disfrutado League of Legends, tanto compañeros como rivales, y sobre todo gracias a Riot Games por crear un juego tan maravilloso y divertido como lo es este que me ha dado miles de horas de entretenimiento.

---

**Book title:** LEGENDS - An illustration book of the League of Legends worlds esports competition.

**Project title:** Investigación y desarrollo de Álbum Ilustrado sobre leyendas de los esports en League of Legends.

**Tutor:** Francisco Javier Sanmartín Piquer

**Designer:** Antonio García Martínez

**Tipography:**

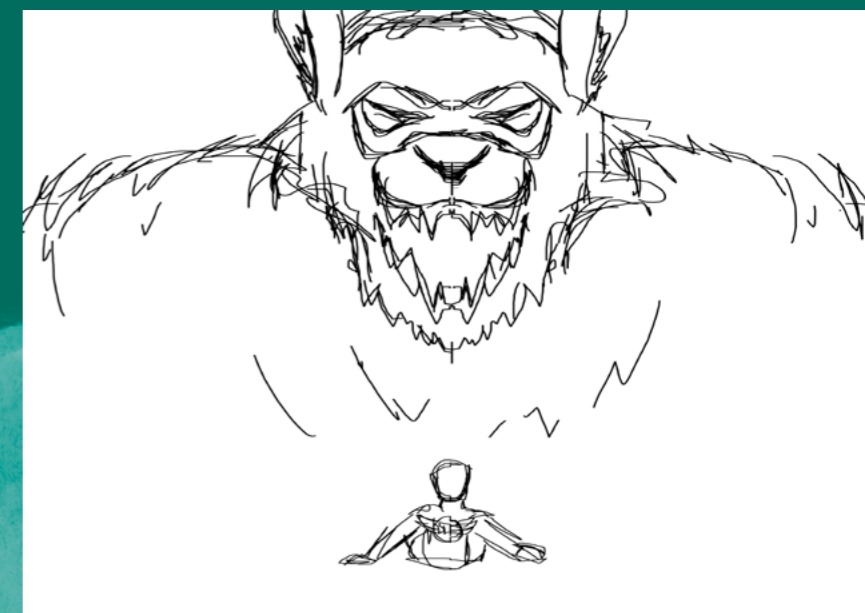
Montserrat

Impact Bold

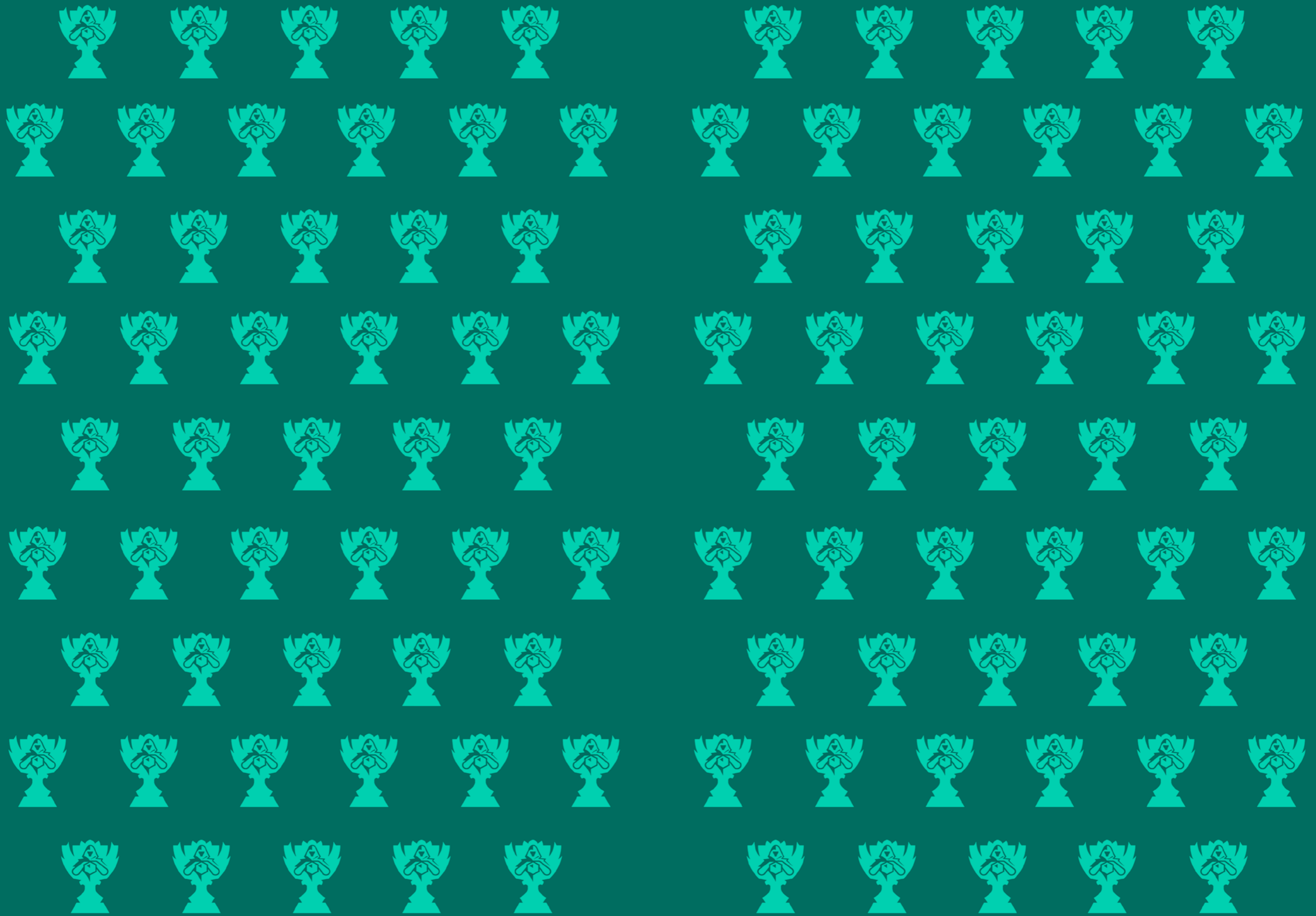
De Valencia



# Sketches



LEGENDS



This book is a piece of hardwork made out of my unconditional love for both design/illustration and competition in video games. It contains the history of the past 10 years of best professional players and moments in the League of Legends anual worlds competition, having ten illustrated chapters which all players and fans of the esports scene will remember forever.

Este álbum ilustrado ha sido el resultado de un duro trabajo nacido de mi amor incondicional por el diseño y la ilustración, además de la competición en los videojuegos. Contiene la historia de los últimos 10 años de los mejores jugadores profesionales y jugadas realizadas en la máxima competición mundial anual de League of Legends, los cuales son ilustrados mediante diez capítulos con momentos históricos, y cuyos jugadores y fanáticos de la escena de los deportes electrónicos recordarán para siempre.

