

Emilio Mora López

Cambios de Proyecto Edición Frontend o Panel Público



Joomleague

Contenido

Cambios de Proyecto Edición Frontend o Panel Público	1
Núcleo de joomla league	2
Definiendo los assets:	4
Definiendo los assets/classes:	4
Definiendo assets/css:	6
assets/js	6
Los controladores (controllers)	7
Helpers:	8
MODELS:	18
SETTINGS:	33
VISTAS:	33

Núcleo de joomla league

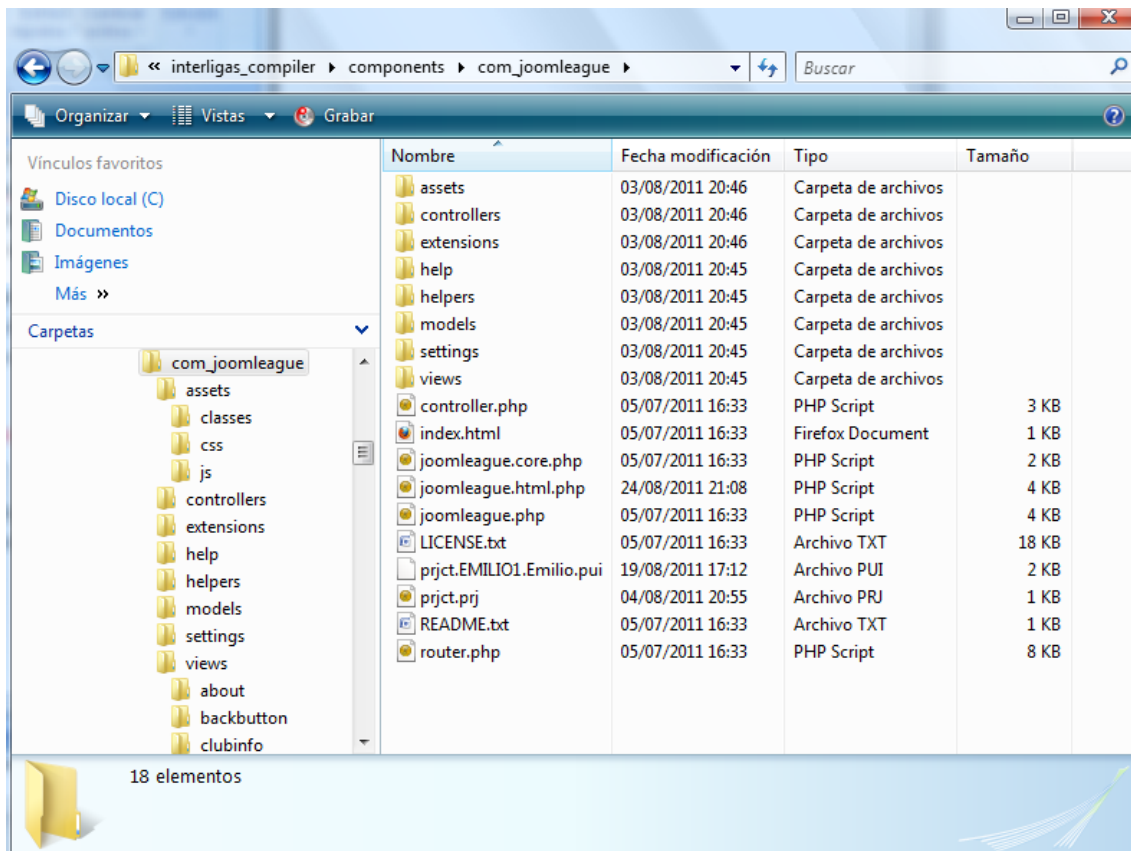
Esta es una extensión de los cambios de proyecto, sección en la que se documentan los cambios que se van realizando a lo largo del desarrollo de la intranet.

La instalación de las aplicaciones básicas o motores de la intranet como son joomla y joomla league están explicadas dentro del proyecto principal. Ahora nos dedicaremos a documentar los cambios de programación y los modelos que mueven las consultas sql.

Lo primero será pues, entender el funcionamiento y ver cómo está estructurado el componente joomla league.

Joomla league.php: Este fichero hace las llamadas o includes al resto de ficheros del núcleo de joomla league (joomla league.core.php, controller.php) y el component-helper de joomla para manejar este componente. (Se ha detectado que el motor de joomla siempre utiliza este helper para manejar la creación de cualquier componente personalizado) .

Joomla league.php prepara las rutas para el contenido de todo el componente, como son los modelos o modelos (las consultas sql a realizar) y las views o vistas (las distintas vistas o secciones que nos muestran el contenido del componente) que luego estudiaremos más en detalle.



Podemos aprender a crear un nuevo componente de joomla partiendo desde cero en la dirección:

Router.php:

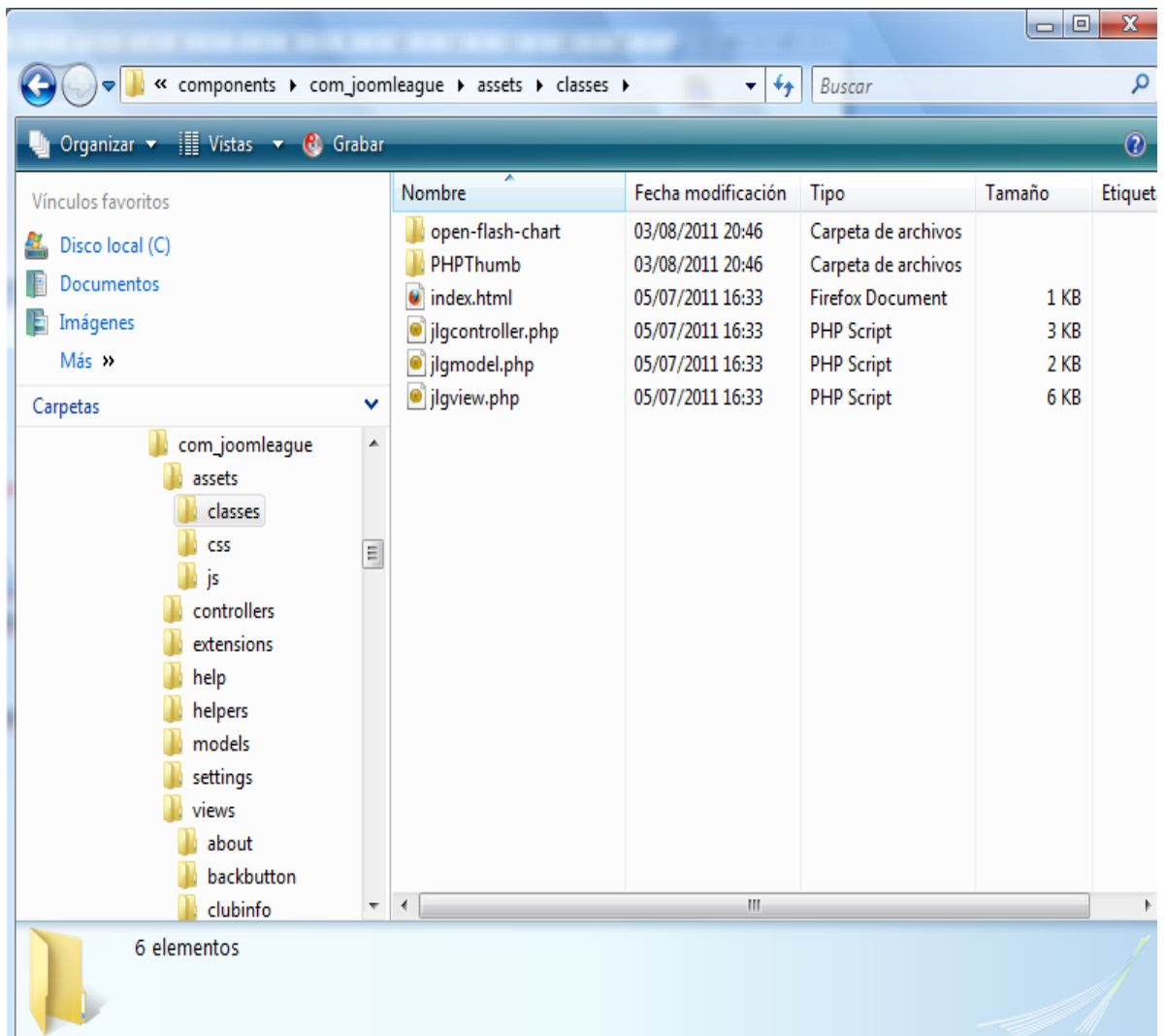
```
function JoomlaLeagueBuildRoute( &$query ) , function JoomlaLeagueParseRoute( $segments )
```

Funciones que construyen y parsean las rutas de las vistas.

JoomlaLeague.core.php: Este fichero incluye los archivos a utilizar que forman parte del núcleo del componente joomlaLeague que son los assets(o clases base) y los controladores de cada vista.

Definiendo los assets:

Definiendo los assets/classes:



`jlgcontroller.php`: `class JLGController extends JController` Esta clase extiende la clase del núcleo de Joomla, que define las funciones básicas de las clases de tu propio controlador, y que aporta los siguientes métodos:

Methods

Visibility	Method name	Description
public	<code>__construct</code>	Constructor.
public	<code>_addPath</code>	Adds to the search path for templates and resources.
public	<code>_createFileName</code>	Create the filename for a resource.
public	<code>_createModel</code>	Method to load and return a model object.
public	<code>_createView</code>	Method to load and return a view object.
public	<code>_setPath</code>	Sets an entire array of search paths for resources.
public	<code>authorize</code>	Authorization check.
public	<code>display</code>	Typical view method for MVC based architecture.
public	<code>execute</code>	Execute a task by triggering a method in the derived class.
public	<code>getModel</code>	Method to get a model object, loading it if required.
public	<code>getName</code>	Method to get the controller name.
public	<code>getTask</code>	Get the last task that is or was to be performed.
public	<code>getTasks</code>	Gets the available tasks in the controller.
public	<code>getView</code>	Method to get a reference to the current view and load it if necessary.
public	<code>redirect</code>	Redirects the browser or returns false if no redirect is set.
public	<code>registerDefaultTask</code>	Register the default task to perform if a mapping is not found.
public	<code>registerTask</code>	Register (map) a task to a method in the class.
public	<code>setAccessControl</code>	Sets the access control levels.
public	<code>setMessage</code>	Sets the internal message that is passed with a redirect.
public	<code>setRedirect</code>	Set a URL for browser redirection.
public	<code>addModelPath</code>	Adds to the stack of model paths in LIFO order.
public	<code>addViewPath</code>	Add one or more view paths to the controller's stack, in LIFO order.

Nuestro controlador pues, crea los modelos y construye la clase de las vistas utilizando los métodos predefinidos en `JController` utilizando las funciones `_createmodel` y `_createview`

`Jlgmodel.php`: `class JLGModel extends JModel`

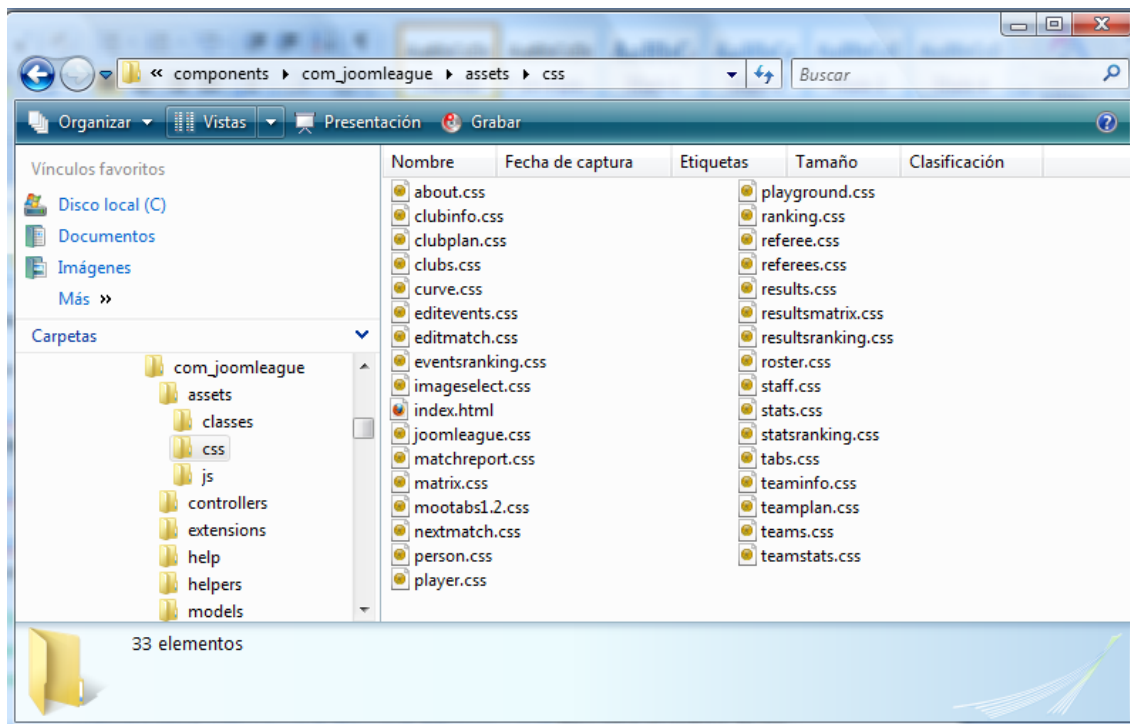
Carga los modelos de cada vista si existen utilizando la función heredada de `JModel` `_getinstance()`

`Jlview.php`: `class JLGView extends JView`

Se utilizan las funciones `_setPath` y `display` para especificar las rutas y mostrar las diferentes vistas de administrador y públicas.

Carga los css y los javascripts incluidos dentro de la carpeta assets.

Definiendo assets/css: Incluyen los archivos css del componente



assets/js : incluye los archivos javascript del componente.

Joomleague utiliza los archivos javascript sobre todo para la integración de open flash chart.

Open flash chart es una aplicación de código libre que muestra su objeto swf recogiendo unos parámetros para mostrar estadísticas en formato flash con diferentes vistas (área , línea, radar..) Pero más adelante veremos como este motor open flash chart genera incompatibilidades no resueltas a día de hoy con nuestro menú mootools (integrado en la plantilla de joomla), del cual se habla en el powerpoint.

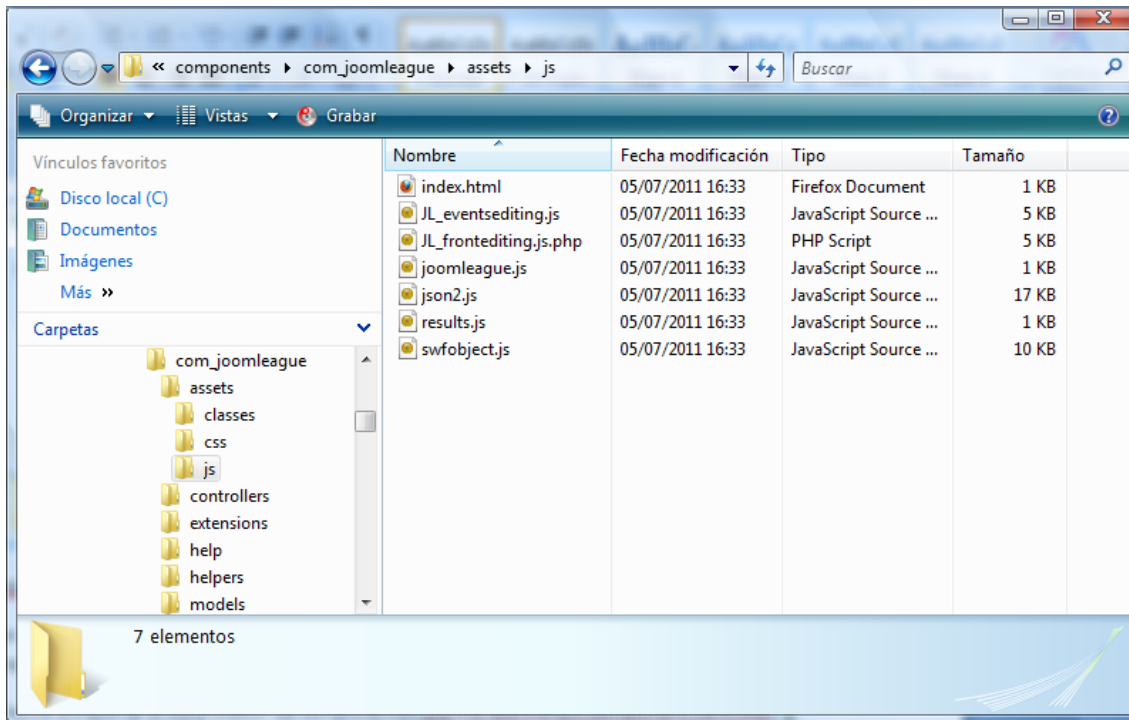
Actualmente se han solucionado estos problemas de compatibilidad utilizando un plugin también de código libre que presenta el objeto con los estándares de html5

Open flash chart → <http://teethgrinder.co.uk/open-flash-chart/>

Mootools → <http://mootools.net/demos/>

Estos archivos son **json2.js** y **swfobject.js**

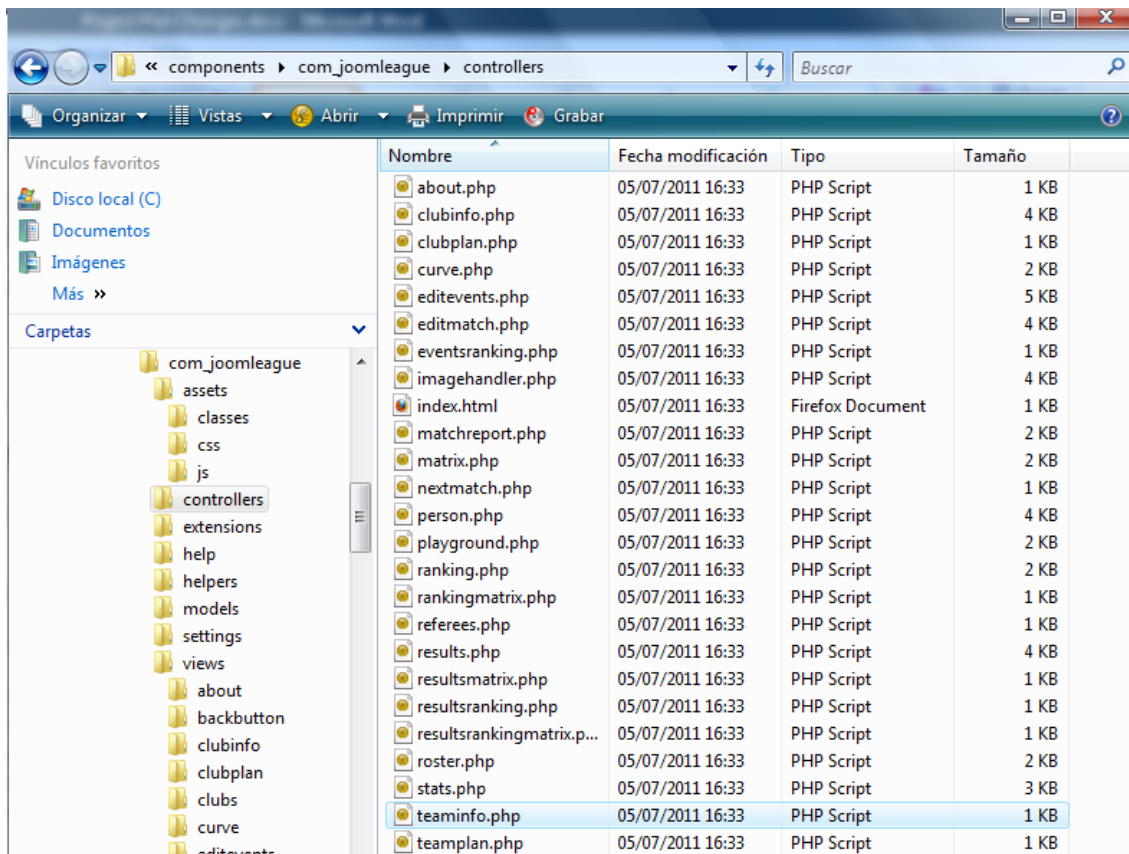
Los archivos **JL_eventseditig.js** y **JL_frontediting.js.php** se utilizan en la vista de edición para el usuario con acceso de administración.



Los controladores (controllers)

Controlan la carga de los modelos sql a utilizar en cada momento según las peticiones del usuario:

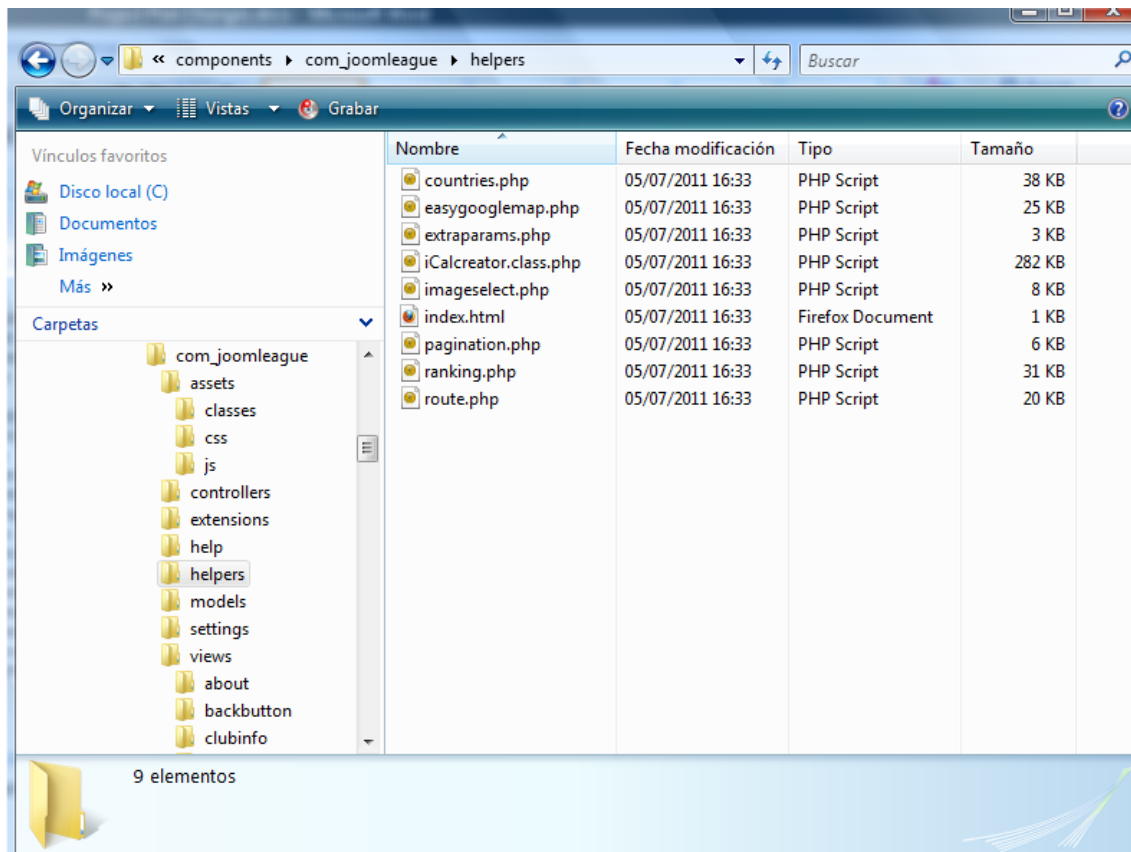
Vuelve a importar el controlador de componentes `joomla.application.component.controller`. y crea nuevas clases del tipo `class JoomlaLeagueController(nombre de la vista) extends JoomlaLeagueController` de todas las vistas existentes, incluyendo las de administración. Son las funciones utilizadas desde el backend -- cancel, display, edit, save – las funciones a destacar. Las funciones como editar ,solo la encontraremos en los casos que pueden ser editadas como por ejemplo clubinfo.php.



La carpeta en raíz extensiones simplemente la comentamos porque no se utiliza de momento para la intranet pero es capaz de predecir cómo puede acabar una temporada basándose en los históricos.

Helpers:

En esta sección nos centraremos en un helper que para una posterior versión del proyecto puede ser interesante, el de ranking, que se dedica a recoger el objeto para mostrar la vista de ranking, la que parece más compleja de las vistas. (Tiene la mayor cantidad de datos recoger)



Dentro de ranking.php encontramos dos **clases JLGRanking y JLGRankingTeam**

La clase **JLGRanking** contiene las siguientes funciones :

function setProjectId(\$id) Inicializa el objeto y los parámetros de configuración (que son editables desde el panel de administración)

function setDivisionId(\$id) Devuelve el ranking para esta división

function getRanking(\$from = null, \$to = null, \$division = null) Devuelve el ranking desde una jornada hasta otra y en determinada división.

//Importante// Muchas de estas funcionalidades estarán desactivadas en las primeras versiones de Interligas para una mayor claridad de uso, pero el sistema está completamente preparado para filtrar búsquedas.

function getRankingHome(\$from = null, \$to = null, \$division = null) Devuelve el ranking de los partidos jugados en casa.

function getRankingAway(\$from = null, \$to = null, \$division = null) Devuelve el ranking de los partidos jugados fuera de casa.

function _initData() Devuelve los partidos y los objetos de los equipos

function _cachedGetData(\$pid) Recoge los resultados de la cache

`function _collect($ptids = null)` Devuelve los datos de los equipos con relación a los resultados de los partidos en el ranking.

//Importante// Esta función es utilizada para mostrar en la vista nextmatch o próximo partido, las estadísticas década equipo. Durante el desarrollo de la intranet no se ha visto modificada. Pero de agregar datos, sería conveniente hacer las modificaciones aquí.

`function _initTeams($pid)` Esta función recoge un array de la información por equipos directamente desde la base de datos

```
$db = &Jfactory::getDBO();
```

//Método de Joomla que devuelve una referencia al objeto global de la base de datos, con lo que ocultamos con #_ el prefijo de la base de datos, que encontramos definido en la configuración de joomla, manteniendono en el anonimato y dificultando posibles intrusiones utilizando por ejemplo el método de sql-injection.//

```
$query = ' SELECT pt.id AS ptid, pt.is_in_score, pt.start_points, pt.division_id, '
. ' t.name, t.id as teamid, pt.neg_points_finally, ' . ' pt.use_finally,
pt.points_finally,pt.matches_finally,pt.won_finally,pt.draws_finally,pt.lost_finally, '
. ' pt.homegoals_finally, pt.guestgoals_finally,pt.diffgoals_finally '
. ' FROM #__joomleague_project_team AS pt '
. ' INNER JOIN #__joomleague_team AS t ON t.id = pt.team_id '
. ' WHERE pt.project_id = ' . $db->Quote($pid)
. ' AND pt.is_in_score=1';
```

```
$db->setQuery($query); //Realiza la consulta//
```

```
$res = $db->loadObjectList(); //Almacena un array de los objetos de la base de datos//
```

//Esta función parece estar mal estructurada porque debería utilizar los modelos de sql //

MySQL Table Editor

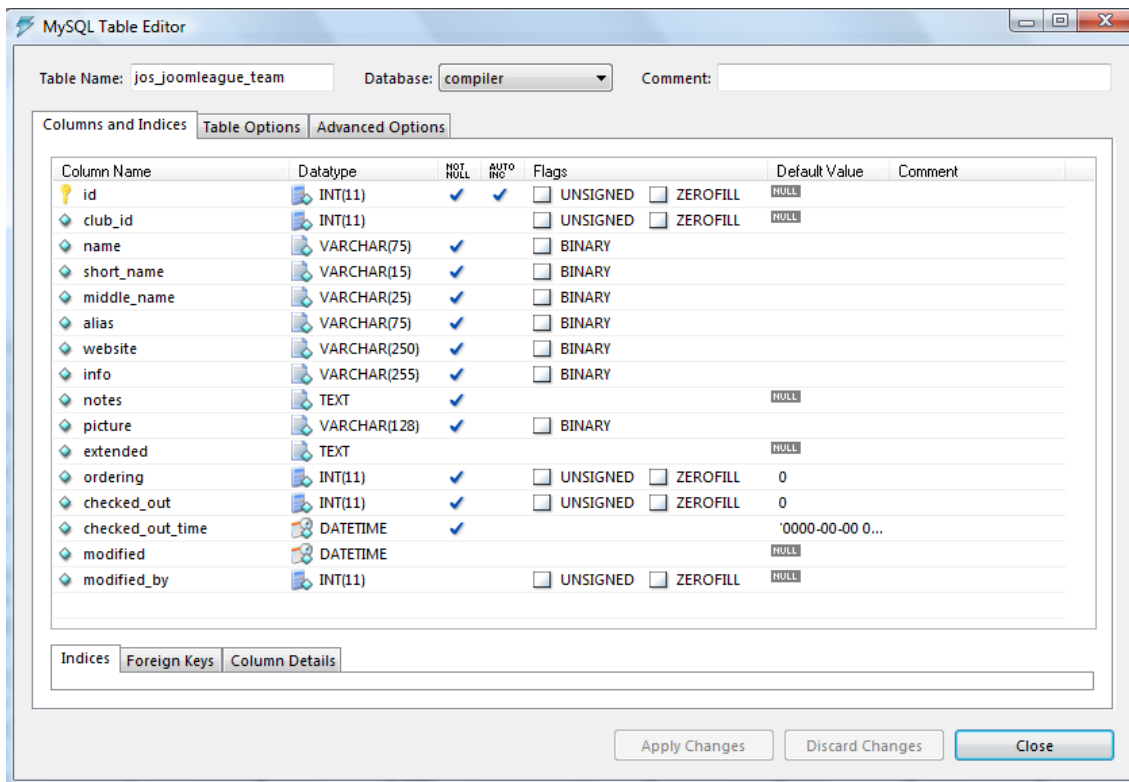
Table Name: jos_joomleague_project_tear Database: compiler Comment:

Columns and Indices Table Options Advanced Options

Column Name	Datatype	NOT NULL	AUTO INC	Flags	Default Value	Comment
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
project_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
team_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
division_id	INT(11)			<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
mark	INT(11)			<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
start_points	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
points_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
neg_points_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
matches_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
won_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
draws_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
lost_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
homegoals_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
guestgoals_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
diffgoals_finally	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
is_in_score	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
use_finally	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
admin	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
info	VARCHAR(255)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> BINARY		
picture	VARCHAR(128)			<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
notes	TEXT	<input checked="" type="checkbox"/>			NULL	
standard_playground	INT(11)			<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
reason	VARCHAR(150)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
extended	TEXT				NULL	
checked_out	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
checked_out_time	DATETIME	<input checked="" type="checkbox"/>			'0000-00-00 0...	
modified	DATETIME				NULL	
modified_by	INT(11)			<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	

Indices Foreign Keys Column Details

Apply Changes Discard Changes Close



function `_getMatches($pid)` Recoge los partidos de la base de datos

```
$db = &Jfactory::getDBO();
```

```
$query = ' SELECT m.id, m.projectteam1_id, m.projectteam2_id, m.team1_result AS
home_score, m.team2_result AS away_score, m.team1_bonus AS home_bonus,
m.team2_bonus AS away_bonus, m.team1_legs AS l1, m.team2_legs AS l2,
m.match_result_type, m.alt_decision as decision, m.team1_result_decision AS
home_score_decision, m.team2_result_decision AS away_score_decision, r.id as roundid,
m.team_won '
```

```
. ' FROM #__joomleague_match m
```

```
INNER JOIN #__joomleague_project_team AS pt1 ON m.projectteam1_id = pt1.id
```

```
INNER JOIN #__joomleague_round AS r ON m.round_id = r.id
```

```
WHERE ((m.team1_result IS NOT NULL AND m.team2_result IS NOT NULL)
```

```
OR (m.alt_decision=1)) AND m.count_result AND m.published
```

```
AND pt1.project_id = '$db->Quote($pid).' AND (m.cancel IS NULL OR m.cancel = 0)
```

```
AND m.projectteam1_id>0 AND m.projectteam2_id>0';
```

```
$db->setQuery($query);
```

```
$res = $db->loadObjectList();
```

Table Name: jos_joomleague_match Database: compiler Comment:

Columns and Indices Table Options Advanced Options

Column Name	Datatype	NOT NULL	AUTO INC	Flags	Default Value	Comment
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
round_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
match_number	VARCHAR(10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
projectteam1_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
projectteam2_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
playground_id	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
match_date	DATETIME	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	'0000-00-00 0...	
time_present	TIME	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team1_result	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_result	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team1_bonus	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_bonus	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team1_legs	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_legs	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team1_result_split	VARCHAR(64)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
team2_result_split	VARCHAR(64)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
match_result_type	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
team_won	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
team1_result_ot	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_result_ot	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team1_result_so	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_result_so	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
alt_decision	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
team1_result_decision	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
team2_result_decision	FLOAT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
decision_info	VARCHAR(128)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
cancel	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
cancel_reason	VARCHAR(32)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	

Indices Foreign Keys Column Details

Apply Changes Discard Changes Close



Resultset 1

SQL Query Area

```
1 SELECT * FROM jos_joomleague_project_team j;
```

id	project_id	team_id	division_id	mark	start_points	points_finally	neg_points_finally	matches_finally	won_finally	draws_finally
1	1	2	3	NULL	0	0	0	0	0	0
2	1	5	3	NULL	0	0	0	0	0	0
3	1	3	3	NULL	0	0	0	0	0	0
4	1	12	3	NULL	0	0	0	0	0	0
5	1	7	3	NULL	0	0	0	0	0	0
6	1	15	3	NULL	0	0	0	0	0	0
7	1	10	3	NULL	0	0	0	0	0	0
8	1	13	3	NULL	0	0	0	0	0	0
9	1	17	3	NULL	0	0	0	0	0	0
10	1	14	3	NULL	0	0	0	0	0	0
11	1	6	3	NULL	0	0	0	0	0	0
12	1	16	3	NULL	0	0	0	0	0	0
13	1	11	3	NULL	0	0	0	0	0	0
14	1	4	3	NULL	0	0	0	0	0	0
15	1	9	3	NULL	0	0	0	0	0	0
16	1	8	3	NULL	0	0	0	0	0	0

16 rows fetched in 0.0324s (0.0009s)

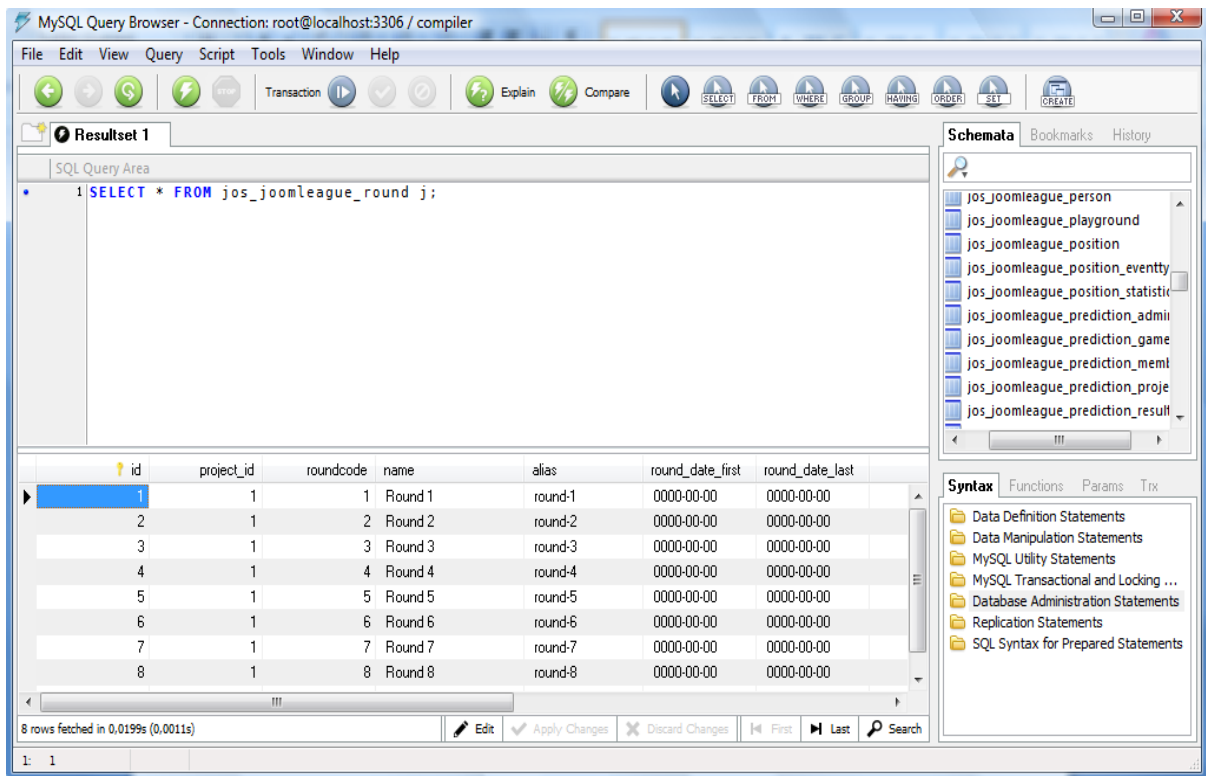
1: 1

Schemata Bookmarks History

- jos_joomleague_person
- jos_joomleague_playground
- jos_joomleague_position
- jos_joomleague_position_eventty
- jos_joomleague_position_statistic
- jos_joomleague_prediction_admini
- jos_joomleague_prediction_game
- jos_joomleague_prediction_meml
- jos_joomleague_prediction_proje
- jos_joomleague_prediction_result
- jos_joomleague_prediction_temp
- jos_joomleague_project
- jos_joomleague_project_position
- jos_joomleague_project_referee
- jos_joomleague_project_team
- jos_joomleague_round
- jos_joomleague_season
- jos_joomleague_sports_type
- jos_joomleague_statistic
- jos_joomleague_team
- jos_joomleague_team_player

Syntax Functions Params Trx

- Data Definition Statements
- Data Manipulation Statements
- MySQL Utility Statements
- MySQL Transactional and Locking ...
- Database Administration Statements
- Replication Statements
- SQL Syntax for Prepared Statements



`function _getSubDivisions()` Devuelve divisiones y subdivisiones

`function _countGame($game, $from = null, $to = null, $ptids = null)` Nos dice si existen partidos o no dentro del periodo marcado.

//Esta función es utilizada para filtrar los partidos entre las jornadas marcadas pero también queda deshabilitada para las primeras versiones de Interligas para facilitar su comprensión.//

`function _getRankingCriteria()` Función utilizada para la ordenación del ranking según criterios

`function _buildRanking($teams)` Constructor que utiliza la función anterior y que genera el nuevo ranking.

`function _geth2h()` Utilizada para las estadísticas del cara a cara en la vista nextmatch, compara las posiciones del ranking actual.

`function _filterdivision($team)` Devuelve los equipos que juegan en las subdivisiones de dicho equipo.

`function _cmpAlpha($a, $b)` Comparación alfanumérica entre dos equipos.

`function _cmpPoints($a, $b)` Comparación de puntos entre dos equipos.

`function _cmpBonus($a, $b)` Comparación de bonuspoints. (Deshabilitada)

`function _cmpDiff($a, $b)` Devuelve la diferencia de goles entre dos equipos.

`function _cmpFor($a, $b)` Comparación de goles a favor entre dos equipos.

`function _cmpAgainst($a, $b)` Comparación goles en contra entre dos equipos.

`function _cmpAvg($a, $b)` Comparación del golaveraje entre dos equipos.

`function _cmpScorePct($a, $b)` Comparación del porcentaje de goles entre dos equipos

`function _cmpWinpct($a, $b)` Comparación del porcentaje de victorias entre dos equipos.

`function _cmpGb($a, $b)` Gameback de dos equipos. Solo para el futbol americano, suma la diferencia de las victorias y las derrotas.

`function _cmpAwayfor($a, $b)` Comparación de goles a favor en casa entre dos equipos.

`function _cmpH2h($a, $b)` Comparación de puntos entre dos equipos sin tener en cuenta los puntos desde el principio.

`function _cmpH2h_diff($a, $b)` Comparación la diferencia de goles entre dos equipos sin tener en cuenta los puntos desde el principio.

`function _cmpH2h_for($a, $b)` Comparación los goles a favor entre dos equipos sin tener en cuenta los puntos desde el principio.

`function _cmpWins($a, $b)` Comparación de las victorias totales entre dos equipos.

`function _cmpPlayed($a, $b)` Comparación de los partidos jugados entre dos equipos.

`function _cmpPoints_ratio($a, $b)` Ratio de la Comparación de puntos

La clase **JLGRankingTeam** contiene las siguientes funciones:

`function JLGRankingTeam($ptid)` función que inicializa el constructor con el id del proyecto por equipo

`function setis_in_score($val)` Almacena si se ha jugado algún partido ya.

`function setpoints_finally($val)` Puntos actuales

`function setmatches_finally($val)` Guarda los partidos jugados

`function setwon_finally($val)` Almacena los partidos ganados de un equipo

`function setdraws_finally($val)` Guarda los partidos empatados de un equipo

`function setlost_finally($val)` Almacena los partidos perdidos de un equipo

`function sethomegoals_finally($val)` Goles en casa de un equipo

`function setguestgoals_finally($val)` Goles fuera de casa de un equipo

`function setdiffgoals_finally($val)` Diferencia de goles totales

`function setTeamid($id)` guarda la id del equipo

`function getPtid()` Recoge la id del proyecto por equipo

`function getTeamid()` Recoge la id del equipo

`function setDivisionid($val)` Guarda la id de la división del equipo

`function getDivisionid()` Recoge la id de la división del equipo

`function setStartpoints($val)` Guarda los puntos iniciales de un equipo

`function setNegpoints($val)` Da la posibilidad de almacenar puntos negativos

`function setName($val)` Guarda el nombre del equipo

`function winPct()` Porcentaje de partidos ganados de un equipo

`function goalAvg()` Golaverage de un equipo

`function goalPct()` Porcentaje de goles de un equipo

`function pointsRatio()` Ratio de los puntos de un equipo

`function pointsQuot()` Puntos / partidos (sin tener en cuenta los puntos iniciales)

`function getName()` Recoge el nombre de un equipo

`function getPoints($include_start = true)` Puntos totales de un equipo

Resto de helpers:

Countries.php Ayuda a manejar los países seleccionables en el select de administración, y muestra las correctas banderas de los países y dirección completa con código postal.

Easygooglemap.php Maneja todos los parámetros de configuración de googlemaps, por si decidimos activar la función de googlemaps.

En estos momentos no tenemos activada esta opción dentro de nuestra intranet pues no se ha desarrollado la vista por clubs que es donde deberá aparecer la opción de mapas, aunque puede incluirse en la vista nextmatch o próximo partido para especificar donde se jugará nuestro próximo partido.

Extraparams.php Una versión personalizada para joomleague de almacenamiento de parámetros con la clase `class JLGExtraParams extends JParameter` traída del núcleo de Joomla.

iCalcreator.class.php Ayuda para el manejo de los calendarios que no vamos a utilizar para nuestra intranet en esta primera versión.

Imageselect.php Nos ayuda con las gestión (rutas, creación, edición y cambios) de las imágenes ya sean de club, equipo o jugadores desde las vistas con permisos de administración.

No hay necesidad de hacer cambios en estos archivos pues la gestión de imágenes parece funcionar correctamente y si conflictos por ahora.

Pagination.php Cuando nos toque navegar entre jornadas para ver los resultados dentro de una competición las vistas invocarán estas funciones.

Route.php Más manejadores de rutas que tendrán en cuenta la id del proyecto, la id del equipo y la id de los integrantes de los equipos y personal.

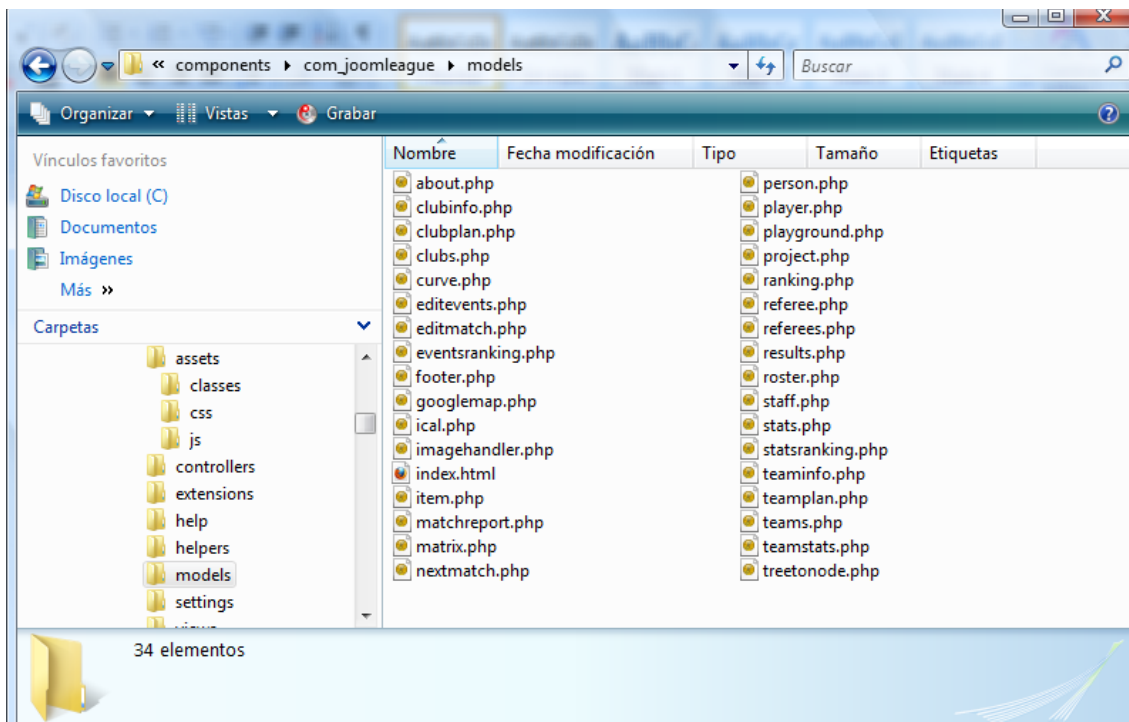
MODELS:

Modelos de consulta en este caso, al ser de acceso publico solo de lectura, excepto para los accesos de administrador, los cuales de momento están restringidos a solo algunas vistas como son clubinfo y player.

Es importante diferenciar estos modelos de los modelos de administración, los cuales tienes un control total de la base de datos.

Habrà que distinguirlos por si se están repitiendo consultas

Estudiaremos solo los significativos (los que estemos utilizando en nuestro proyecto)



Los modelos son extensiones de la clase `JoomlaLeagueModelProject` definida en el archivo `Project.php` ubicado en esta misma carpeta y que extiende la clase `JModel` del core de Joomla.

Esta clase define la lógica de nuestro componente

Junto a los controladores y las vistas, forman el patrón de diseño de Joomla MVC (Modules-Views-controllers)

La clase `JModel` define los siguientes métodos:

Visibility	Method name	Description
public	<code>__construct</code>	Constructor.
public	<code>_createFileName</code>	Create the filename for a resource.
public	<code>_createTable</code>	Method to load and return a model object.
public	<code>_getList</code>	Returns an object list.
public	<code>_getListCount</code>	Returns a record count for the query.
public	<code>addIncludePath</code>	Add a directory where should search for models.
public	<code>getDBO</code>	Method to get the database connector object.
public	<code>getInstance</code>	Returns a reference to the a Model object, always creating it.
public	<code>getName</code>	Method to get the model name.
public	<code>getState</code>	Method to get model state variables.
public	<code>getTable</code>	Method to get a table object, load it if necessary.
public	<code>setDBO</code>	Method to set the database connector object.
public	<code>setState</code>	Method to set model state variables.
public	<code>addTablePath</code>	Adds to the stack of model table paths in LIFO order.

`JoomlaLeagueModelProject` contiene las siguientes funciones:

`function __construct()` Constructor, almacena la id del proyecto.

`function getProject()` Recoge el proyecto de la base de datos

```
SELECT *,
```

```
CASE WHEN CHAR_LENGTH(alias) THEN CONCAT_WS(':',id,alias) ELSE id END AS slug
```

```
FROM #__joomlaleague_project
```

```
WHERE id=' . $this->_db->Quote($this->projectid);
```

Table Name: jos_joomleague_project Database: compiler Comment:

Columns and Indices Table Options Advanced Options

Column Name	Datatype	NOT NULL	AUTO INC	Flags	Default Value	Comment
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
name	VARCHAR(100)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
alias	VARCHAR(100)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
league_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
season_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
admin	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
editor	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
master_template	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
sub_template_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
extension	VARCHAR(80)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
serveroffset	VARCHAR(6)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	'-01:00'	
project_type	ENUM('SIMPLE...)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'SIMPLE_LEA...	
tree_id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
teams_as_referees	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
sports_type_id	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
start_date	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
start_time	VARCHAR(5)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	'15:30'	
current_round_auto	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
current_round	VARCHAR(32)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	0	
auto_time	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
game_regular_time	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	90	
game_parts	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	2	
halftime	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	15	
points_after_regular_time	VARCHAR(10)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	'3,1,0'	
use_legs	TINYINT(1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
allow_add_time	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
add_time	SMALLINT(6)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	30	
points_after_add_time	VARCHAR(10)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	'3,1,0'	

Indices Foreign Keys Column Details

function setProjectID(\$id=0) Inicializa projected

function getCurrentRound() Recoge la jornada actual

function getCurrentRoundNumber() Recoge el id de la jornada actual

function increaseRound(\$project) Actualiza la actual jornada según la opción especificada, si no la actualiza por defecto

```
switch ($project->current_round_auto){  
  
case 0 : // manual mode  
  
break;  
  
case 1 : // get current round from round_date_first  
  
$query="SELECT r.id, r.roundcode FROM #__joomleague_round AS r  
  
WHERE project_id=".$this->projectid."  
  
AND (round_date_first - INTERVAL " .($project->auto_time)." MINUTE < "".$current_date."")  
  
ORDER BY round_date_first DESC LIMIT 1";  
  
break;  
  
case 2 : // get current round from round_date_last  
  
$query="SELECT r.id, r.roundcode FROM #__joomleague_round AS r  
  
WHERE project_id=".$this->projectid."  
  
AND (round_date_last + INTERVAL " .($project->auto_time)." MINUTE > "".$current_date."")  
  
ORDER BY round_date_first ASC LIMIT 1";  
  
break;  
  
case 3 : // get current round from first game of the round  
  
$query="SELECT r.id, r.roundcode FROM #__joomleague_round AS r,#__joomleague_match AS  
m  
  
WHERE r.project_id=".$this->projectid."  
  
AND m.round_id=r.id  
  
AND (m.match_date - INTERVAL " .($project->auto_time)." MINUTE < "".$current_date."")  
  
ORDER BY m.match_date DESC LIMIT 1";  
  
break;
```

```
case 4 : // get current round from last game of the round
```

```
$query="SELECT r.id, r.roundcode FROM #__joomleague_round AS r, #__joomleague_match  
AS m
```

```
WHERE r.project_id=".$this->projectid."
```

```
AND m.round_id=r.id
```

```
AND (m.match_date + INTERVAL "($project->auto_time)." MINUTE > ".$current_date.")
```

```
ORDER BY m.match_date ASC LIMIT 1";
```

```
break; }
```

`function getColors($configcolors=")` Los colores utilizados para mostrar las posiciones del ranking

No utilizamos la configuración por colores por defecto porque hemos definido nuestros propios css pero cabe la duda de si estamos limitando la funcionalidad del componente, porque no ofrecía la posibilidad de especificar colores para championsleague , liguilla normal, puestos de ascenso y de descenso, pero si parecía estar programado para seguir implementando estas opciones.

`function getDivisionsId($divLevel=0)` Recoge las divisiones de un proyecto

`function getDivisionTreeIds($divisionid)` Recoge las subdivisiones de un división

`function getDivision($id)` Recoge la división por id

`function getDivisions($divLevel=0)` Todas las divisiones con o sin subdivisiones

`function getRounds($ordering='ASC')` Objetos de las jornadas de un proyecto ordenadas por jornadas con la posibilidad de reordenarlas ascendente o descentemente

```
SELECT id,round_date_first,round_date_last,
```

```
CASE LENGTH(name)
```

```
when 0 then roundcode
```

```
else name
```

```
END as name,
```

```
roundcode
```

```
FROM #__joomleague_round
```

```
WHERE project_id=".$this->projectid.
```

```
" ORDER BY roundcode ASC ";
```

`function getRoundOptions($ordering='ASC')` Array de objetos de jornadas por proyecto con id y nombre de jornadas.

```
SELECT id as value,
```

```
CASE LENGTH(name)
```

```
when 0 then CONCAT(''.JText::_('JL_GLOBAL_MATCHDAY_NAME'). '' , ' ', id)
```

```
else name
```

```
END as text
```

```
FROM #__joomla-league-round
```

```
WHERE project_id="(int)$this->projectid."
```

```
ORDER BY roundcode ".$ordering;
```

Se observa que el motor está preparado para la traducción de idiomas y en este caso la ordenación está mejor implementada.

`function getTeaminfo($projectteamid)` Información de un equipo

```
SELECT t.*, pt.division_id, t.id as team_id, pt.picture AS projectteam_picture, t.picture as team_picture, c.logo_small, c.logo_middle, c.logo_big,
```

```
IF((ISNULL(pt.picture) OR (pt.picture="")),
```

```
(IF((ISNULL(t.picture) OR (t.picture="")), c.logo_big , t.picture)) , pt.picture) as picture,
```

```
t.extended as teamextended
```

```
FROM #__joomla-league-project-team AS pt
```

```
INNER JOIN #__joomla-league-team AS t ON pt.team_id=t.id
```

```
LEFT JOIN #__joomla-league-club AS c ON t.club_id=c.id
```

```
WHERE pt.id=''. $this->_db->Quote($projectteamid);
```

MySQL Query Browser - Connection: root@localhost:3306 / compiler

File Edit View Query Script Tools Window Help

Transaction Explain Compare SELECT FROM WHERE GROUP HAVING ORDER SET CREATE

Resultset 1

SQL Query Area

```
1 SELECT * FROM jos_joomleague_project_team j;
```

id	project_id	team_id	division_id	mark	start_points	points_finally	neg_points_final
1	1	2	3	NULL	0	0	
2	1	5	3	NULL	0	0	
3	1	3	3	NULL	0	0	
4	1	12	3	NULL	0	0	
5	1	7	3	NULL	0	0	
6	1	15	3	NULL	0	0	
7	1	10	3	NULL	0	0	
8	1	13	3	NULL	0	0	
9	1	17	3	NULL	0	0	
10	1	14	3	NULL	0	0	
11	1	6	3	NULL	0	0	
12	1	16	3	NULL	0	0	
13	1	11	3	NULL	0	0	
14	1	4	3	NULL	0	0	
15	1	9	3	NULL	0	0	
16	1	8	3	NULL	0	0	

16 rows fetched in 0,0242s (0,0012s)

1: 1

Schemata Bookmarks History

- jos_joomleague_prediction_game
- jos_joomleague_prediction_meml
- jos_joomleague_prediction_proje
- jos_joomleague_prediction_result
- jos_joomleague_prediction_temp
- jos_joomleague_project
- jos_joomleague_project_position
- jos_joomleague_project_referee
- jos_joomleague_project_team
- jos_joomleague_round

Syntax Functions Params Trx

- Data Definition Statements
- Data Manipulation Statements
- MySQL Utility Statements
- MySQL Transactional and Locking ...
- Database Administration Statements
- Replication Statements
- SQL Syntax for Prepared Statements

MySQL Query Browser - Connection: root@localhost:3306 / compiler

File Edit View Query Script Tools Window Help

Transaction Explain Compare SELECT FROM WHERE GROUP HAVING ORDER SET CREATE

Resultset 1

SQL Query Area

```
1 SELECT * FROM jos_joomleague_club j;
```

name	alias	admin	address	zipcode	location
1 Alboraya U.D.	alboraya-ud-b	62			
2 At. Saguntino	at-saguntino	62	C/san bartolome	46110	Godella
3 C.D. Acero	cd-acero	62			
4 U.D. Puzol	ud-puzol	62			
5 F.B. Sagunto	fb-sagunto	62			
6 C.D. Castellon	cd-castellon	62			
7 Vinaros C.F.	vinaros-cf-a	62			
8 U.D. Vall De Uxo	ud-vall-de-uxo-a	62			
9 C.D. Vall D'Alba	cd-vall-dalba	62			
10 Nules C.F.	nules-cf	62			
11 C.D. Alzamora	cd-alzamora-a	62	C/ San Bartolome	46110	Godella
12 C.F. San Pedro	cf-san-pedro-a	62			
13 Club La Vall	club-la-vall	62			
14 C.D. Roda	cd-roda-b	62			
15 La Creu C.F. La Pobla De Farnals	la-creu-cf-la-pobla-de-farnals	62			
16 C.F. At.Burriana - Salesianos	cf-atburriana-salesianos-a	62			

16 rows fetched in 0,0514s (0,0009s)

1: 1

Schemata Bookmarks History

- jos_core_acl_aro_sections
- jos_core_acl_groups_aro_map
- jos_core_log_items
- jos_core_log_searches
- jos_groups
- jos_joomleague_club
- jos_joomleague_division
- jos_joomleague_eventtype
- jos_joomleague_league
- jos_joomleague_match

Syntax Functions Params Trx

- Data Definition Statements
- Data Manipulation Statements
- MySQL Utility Statements
- MySQL Transactional and Locking ...
- Database Administration Statements
- Replication Statements
- SQL Syntax for Prepared Statements

`function getTeams($division=0)` Recoge los equipos de una división del proyecto o todos los equipos del proyecto

`function getTeamIds($division=0)` Array de los ids de los equipos

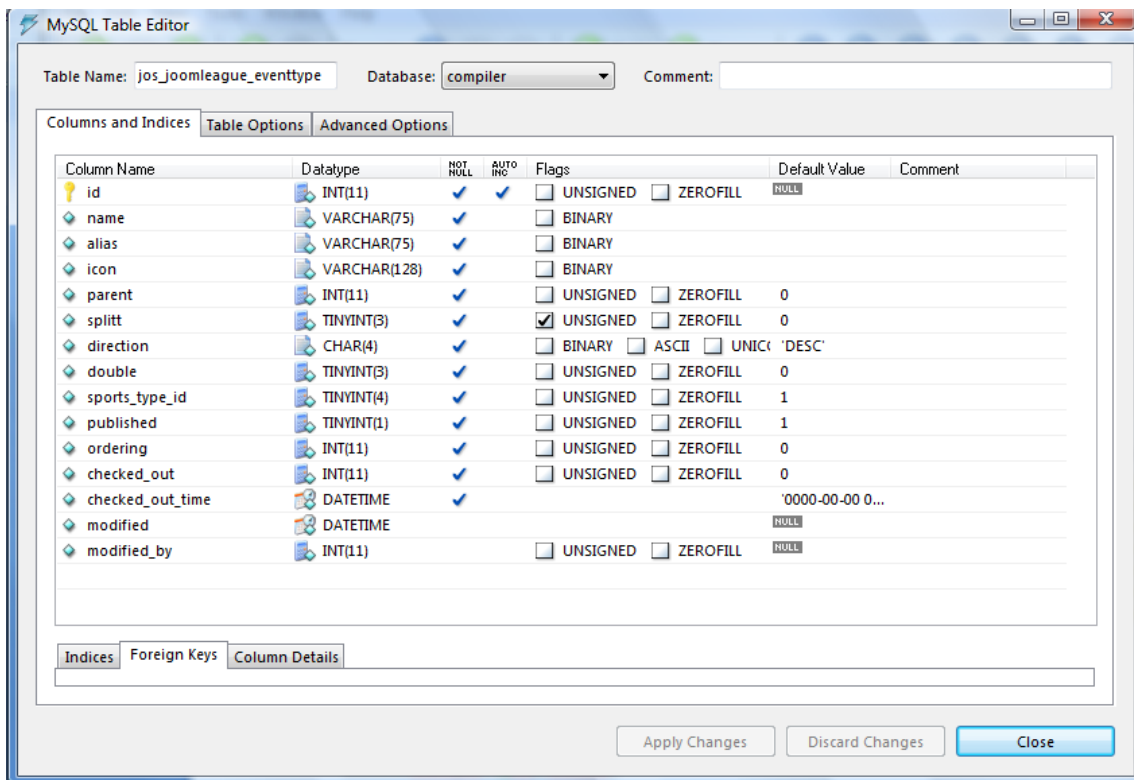
`function getTeamsIndexedById($division=0)` Los equipos ordenados por id

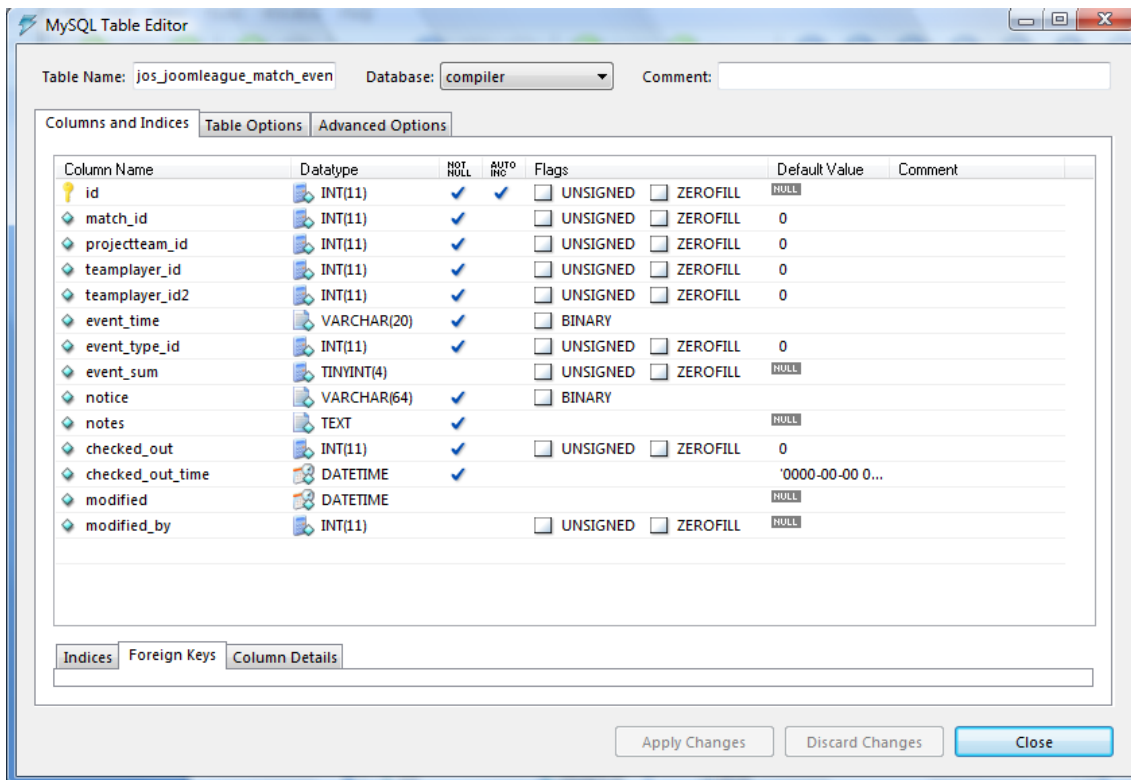
`function getTeamsIndexedByPtId($division=0)` Los equipos ordenados por la Clave ajena de proyectos y equipos.

`function getFavTeams()` Los equipos favoritos

`function getEventTypes($evid=0)` Tipos de evento por proyecto.

```
SELECT et.id AS etid, me.event_type_id AS id, et.*
FROM #__joomleague_eventtype AS et
LEFT JOIN #__joomleague_match_event AS me ON et.id=me.event_type_id";
if ($this->projectid > 0){$query .= " WHERE me.project_id=".(int)$this->projectid;}
if (($evid == 0) && ($this->eventid > 0)) {
if ($this->projectid > 0) {$query .= " AND";}
else {$query .= " WHERE";}
$query .= " me.event_type_id=".(int)$this->eventid;}
```





[function getprojectteamID\(\\$teamid\)](#) Recoge la clave ajena de proyectos y equipos de un equipo

```
SELECT id
```

```
FROM #__joomleague_project_team
```

```
WHERE team_id=".(int)$teamid."
```

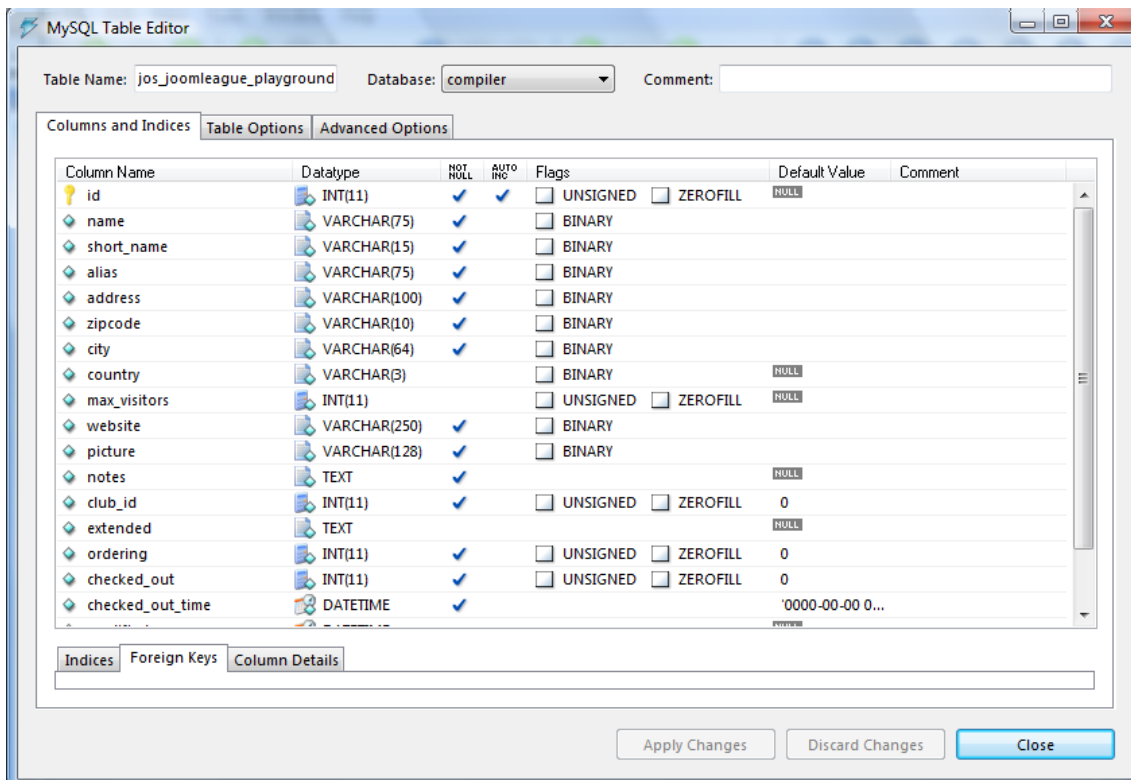
```
AND project_id=".(int)$this->projectid;
```

[function getPlaygrounds\(\)](#) Array (id y nombre) de todos los campos de juego de la base de datos

```
SELECT id AS value, name AS text
```

```
FROM #__joomleague_playground
```

```
ORDER BY text ASC';
```

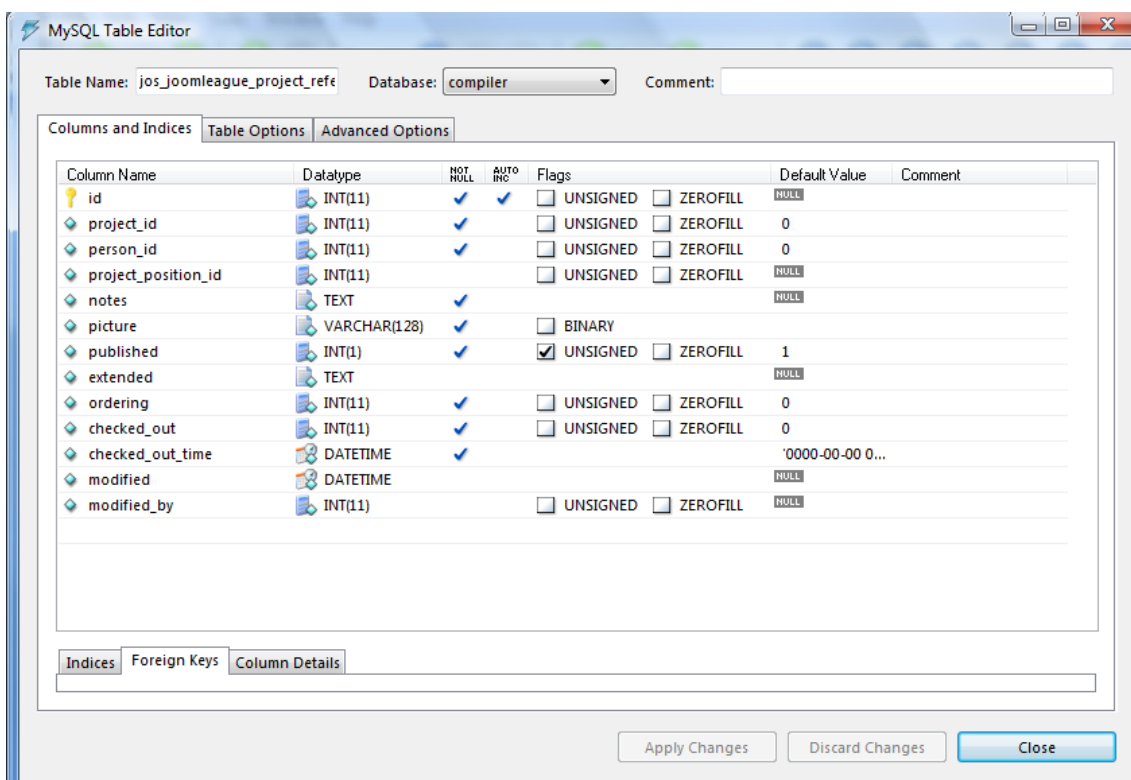


function getReferees() Todos los árbitros de la base de datos

SELECT id AS value, firstname, lastname

FROM #__joomleague_project_referee

ORDER BY lastname';



function getTemplateConfig(\$template) Recoge la configuración de la plantilla de cada vista

La configuración por defecto la encontramos en los archivos xml de la carpeta settings

function getOverallConfig() Configuración total de la plantilla

function getMapConfig() La configuración de googlemaps

function PrintIcon(&\$row,&\$params,\$hide_js,\$link,\$status=NULL) Esta function la han empezado a implementar para mostrar el icono de imprimir pero de momento comentada aún en esta última versión de JoomlaLeague.

function getPlayTime() Lo mismo par esta función que recoge el tiempo de juego.

function getProjectEvents(\$position_id=0) Eventos por proyecto (Los eventos son las tarjetas, los cambios, los goles, las faltas, corners...)

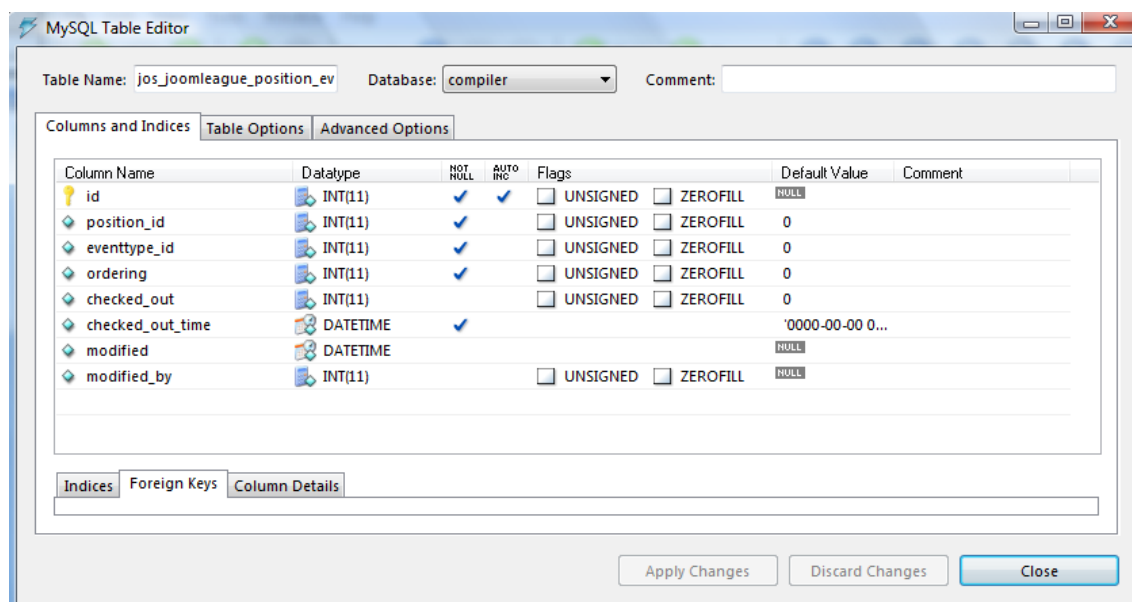
```
SELECT et.id, et.name, et.icon
```

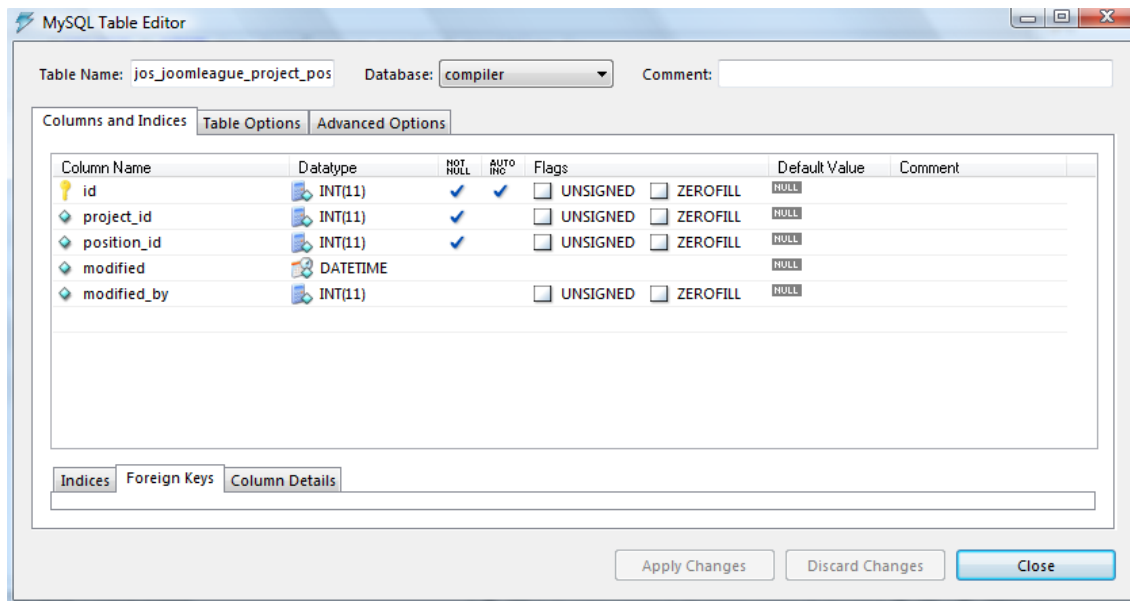
```
FROM #__joomlaLeague_eventtype AS et
```

```
INNER JOIN #__joomlaLeague_position_eventtype AS pet ON pet.eventtype_id=et.id
```

```
INNER JOIN #__joomlaLeague_project_position AS ppos ON ppos.position_id=pet.position_id
```

```
WHERE ppos.project_id='.$this->_db->Quote($this->projectid);
```





`function getProjectStats($statid=0,$positionid=0)` Estadísticas de una posición de un proyecto

Desconocía que el motor podía mostrar estas estadísticas pues no las he visto por ningún sitio pero se le hará un seguimiento...

`function getProjectPositions()` Recogemos las posiciones relacionadas con el proyecto

```
SELECT pos.id, pos.persontype, pos.name, pos.ordering, pos.published, ppos.id AS pposid
FROM #__joomleague_project_position AS ppos
INNER JOIN #__joomleague_position AS pos ON ppos.position_id=pos.id
WHERE ppos.project_id='. $this->_db->Quote($this->projectid);
```

`function getClubIconHtml(&$steam,$type=1,$with_space=0)` Recoge la imagen pequeña del escudo del club

Existen 3 tamaños de imágenes utilizados en distantes ocasiones pero en esta versión se prevee alterar los tamaños automáticamente para que el usuario no tenga que introducir la imagen 3 veces o establecer un único tamaño que cambiaremos con los css cuando sea necesario.

`function store($data,$table='')` Método para almacenar un ítem

`function isUserProjectAdminOrEditor($userId=0,$project)` chequeo de permisos de escritura para la vista de edición

Probablemente está usando esta propiedad para las vistas de clubinfo, teaminfo y playerinfo

`function getMatchEvents($match_id)` Recoge los eventos sucedidos en un partido

```
SELECT me.event_type_id, me.id as event_id, me.event_time, me.notice, pt.team_id,
et.name AS eventtype_name, t.name AS team_name, me.projectteam_id AS ptid,
me.event_sum, p.firstname AS firstname1, p.nickname AS nickname1, p.lastname AS
lastname1, p.picture AS picture1

FROM #__joomlaLeague_match_event AS me

INNER JOIN #__joomlaLeague_eventtype AS et ON me.event_type_id = et.id

INNER JOIN #__joomlaLeague_project_team AS pt ON me.projectteam_id = pt.id

INNER JOIN #__joomlaLeague_team AS t ON pt.team_id = t.id

LEFT JOIN #__joomlaLeague_team_player AS tp ON tp.id = me.teamplayer_id

AND tp.published = 1

LEFT JOIN #__joomlaLeague_person AS p ON tp.person_id = p.id

AND p.published = 1

WHERE me.match_id = ' . $match_id . '

ORDER BY (me.event_time + 0), me.event_type_id';
```

Table Name: jos_joomleague_team_players Database: compiler Comment:

Columns and Indices Table Options Advanced Options

Column Name	Datatype	NOT NULL	AUTO INC	Flags	Default Value	Comment
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
projectteam_id	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
person_id	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
project_position_id	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
active	TINYINT(1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
jerseynumber	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
notes	TEXT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		NULL	
picture	VARCHAR(128)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
extended	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		NULL	
injury	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
injury_date	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
injury_end	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
injury_detail	VARCHAR(255)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
injury_date_start	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
injury_date_end	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
suspension	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
suspension_date	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
suspension_end	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
suspension_detail	VARCHAR(255)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
susp_date_start	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
susp_date_end	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
away	TINYINT(4)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	
away_date	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
away_end	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
away_detail	VARCHAR(255)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
away_date_start	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
away_date_end	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
published	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	0	

Indices Foreign Keys Column Details

Apply Changes Discard Changes Close

Table Name: jos_joomleague_person Database: compiler Comment:

Columns and Indices Table Options Advanced Options

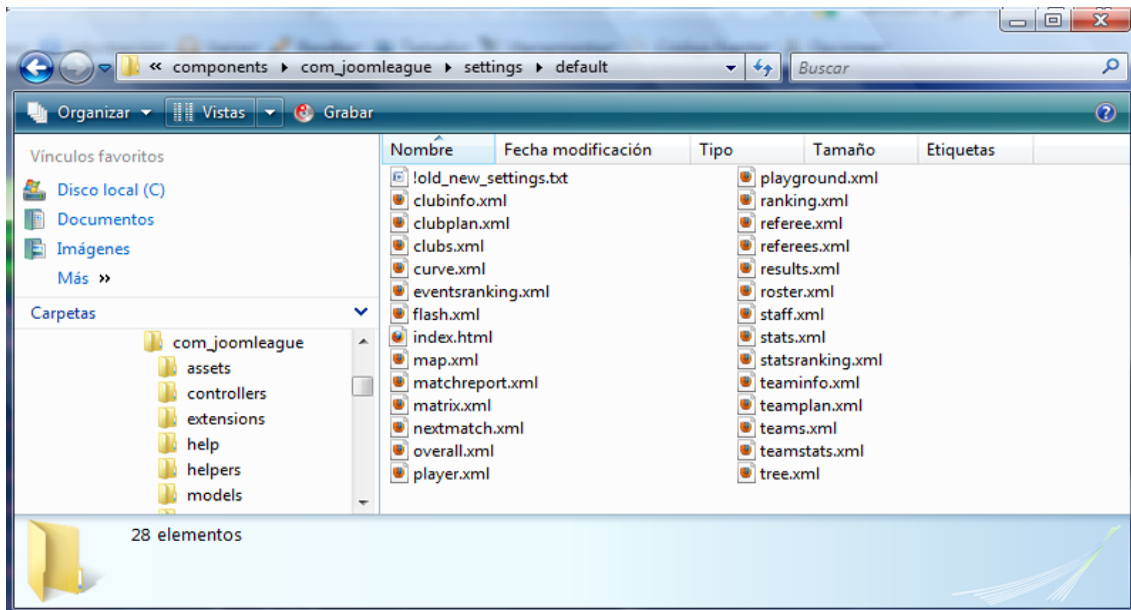
Column Name	Datatype	NOT NULL	AUTO INC	Flags	Default Value	Comment
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
user_id	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
firstname	VARCHAR(45)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
lastname	VARCHAR(45)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
nickname	VARCHAR(45)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
alias	VARCHAR(90)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
country	VARCHAR(3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
knvbnr	VARCHAR(10)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
birthday	DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		'0000-00-00'	
height	INT(3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
weight	INT(3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	NULL	
picture	VARCHAR(128)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
show_pic	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
show_persdata	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
show_teamdata	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
show_on_frontend	TINYINT(1)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> UNSIGNED <input type="checkbox"/> ZEROFILL	1	
info	VARCHAR(255)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
notes	TEXT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		NULL	
phone	VARCHAR(20)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
mobile	VARCHAR(20)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
email	VARCHAR(50)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
website	VARCHAR(250)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
address	VARCHAR(100)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
zipcode	VARCHAR(10)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
location	VARCHAR(50)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
state	VARCHAR(50)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY		
address_country	VARCHAR(3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> BINARY	NULL	
extended	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		NULL	

Indices Foreign Keys Column Details

Apply Changes Discard Changes Close

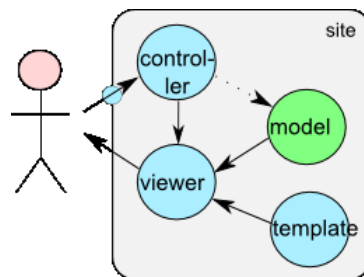
PENDIENTE DE DESARROLLAR LOS MODELOS EXISTENTES

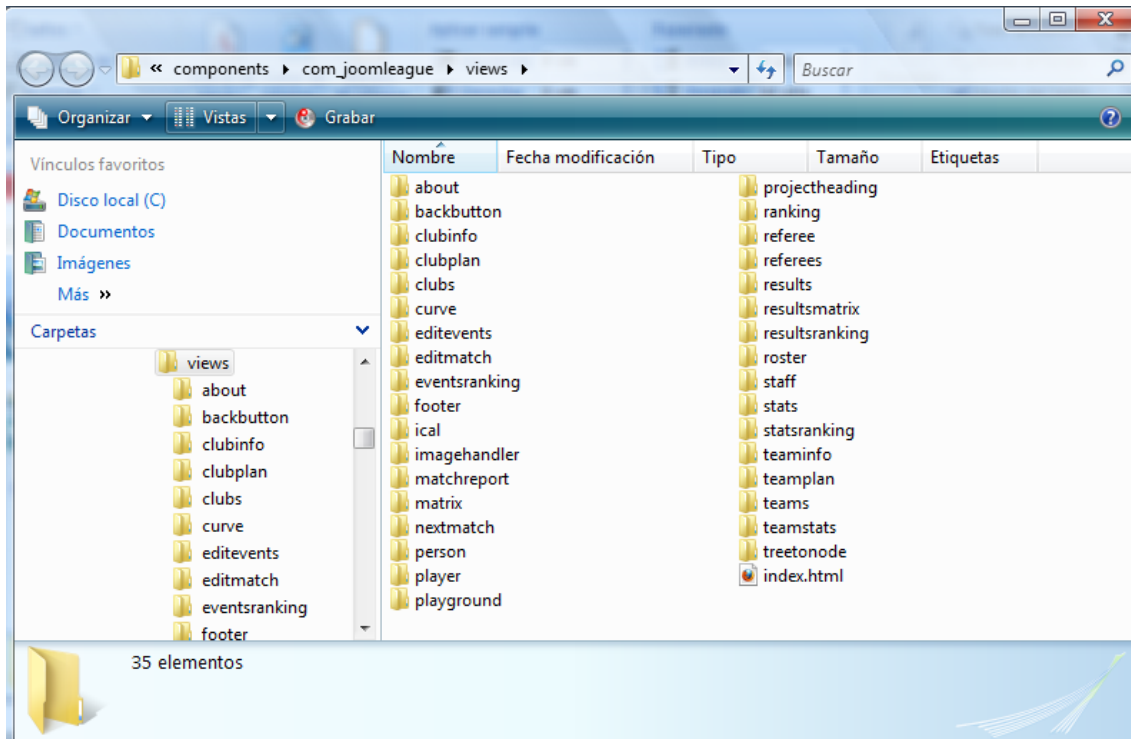
SETTINGS: Contiene los archivos xml con las opciones por defecto de cada vista



VISTAS: El conjunto de archivos que utiliza cada vista está agrupado por carpetas

Las vistas son el tercer componente del núcleo MVC de Joomla





Comentamos las vistas más relevantes o sobre las cuales hemos trabajado:

Las vistas en los complementos de Joomla van a leer siempre del archivo [view.html.php](#), el cual encontramos dentro de cada vista, y maneja el resto de archivos que componen la componen.

Cada uno de los archivos [view.html.php](#) definen la clase `JoomlaView[nombre_vista]` `extends JLGView`

JLGView: La vista es la parte del componente que se utiliza para procesar los datos del modelo de una manera que es adecuado para la interacción. Para una aplicación basada en web, la opinión generalizada de que ser una página HTML que se devuelve a los datos. La vista toma los datos del modelo (que se pasa a ella desde el controlador) y se alimenta de los datos en una plantilla que se rellena y se presentan al usuario. La vista modifica los datos de ninguna manera, sólo muestra los datos obtenidos a partir del modelo.

Nos proporciona los siguientes métodos:

Methods

Visibility	Method name	Description
public	<code>__construct</code>	Constructor.
public	<code>_addPath</code>	Adds to the search path for templates and resources.
public	<code>_createFileName</code>	Create the filename for a resource.
public	<code>_setPath</code>	Sets an entire array of search paths for templates or resources.
public	<code>addHelperPath</code>	Adds to the stack of helper script paths in LIFO order.
public	<code>addTemplatePath</code>	Adds to the stack of view script paths in LIFO order.
public	<code>assign</code>	Assigns variables to the view script via differing strategies.
public	<code>assignRef</code>	Assign variable for the view (by reference).
public	<code>display</code>	Execute and display a template script.
public	<code>escape</code>	Escapes a value for output in a view script.
public	<code>get</code>	Method to get data from a registered model or a property of the view.
public	<code>getLayout</code>	Get the layout.
public	<code>getModel</code>	Method to get the model object.
public	<code>getName</code>	Method to get the view name.
public	<code>loadHelper</code>	Load a helper file.
public	<code>loadTemplate</code>	Load a template file -- first look in the templates folder for an override.
public	<code>setEscape</code>	Sets the <code>_escape()</code> callback.
public	<code>setLayout</code>	Sets the layout name to use.
public	<code>setLayoutExt</code>	Allows a different extension for the layout files to be used.
public	<code>setModel</code>	Method to add a model to the view.

Y lo importamos de la siguiente forma :

```
jimport( 'joomla.application.component.view' );
```

El archivo `view.html.php` lee de `default.php` incluido con el resto de archivos dentro de `tmpl Default.php`: Monta la vista en html , todas las vistas incluyen 3 vistas comunes (projectheading, backbuton y footer.)

```
$this->_addPath( 'template', JPATH_COMPONENT . DS . 'views' . DS . 'projectheading' . DS . 'tmpl' );
```

```
$this->_addPath( 'template', JPATH_COMPONENT . DS . 'views' . DS . 'backbutton' . DS . 'tmpl' );
```

```
$this->_addPath( 'template', JPATH_COMPONENT . DS . 'views' . DS . 'footer' . DS . 'tmpl' );
```

La carpeta `tmpl` almacena los `php` que carga el `html`.

Vista de Clubinfo: Esta vista viene con la opción implementada de edición desde el frontend. (Ha depurar pues la vista es muy básica en cuanto a estilos pero totalmente funcional)

La clase se compone de las funciones `display()` y `edit()`;

[Inicio](#)[player](#)[Match Preview](#)[Ranking](#)[Inicio](#)[Empty](#)[flashchart](#)[curve](#)[Login](#)
module position

Saturday, 10 September 2011

Liga

Club information At. Saguntino



Address:

At. Saguntino,

C/san bartolome,

46110 Godella

Spain, Kingdom of

Teams of this club

At. Saguntino Juvenil A (SaguJuvA)

Show 10 entries

Search:

id	club_id	name
10	9	C.D. Vall D'Alba Juvenil A
11	10	Nules C.F. Juvenil A
12	11	C.D. Alzamora Juvenil A
13	12	C.F. San Pedro Juvenil A
14	13	Club La Vall Juvenil A
15	14	C.D. Roda Juvenil B
16	15	La Creu C.F. La Pobla De Farnals Juvenil A
17	16	C.F. At.Burriana - Salesianos Juvenil A
2	3	C.D. Acero Juvenil A

Edit Club - At. Saguntino

Save Cancel

Edit clubinfo Edit club logos Edit extended data

Club name

Address

Zipcode

City

Country

Phone

Fax

Email address

Website

Manager

President

Secretary

Playground

Show 10 entries

Search:

id	club_id	name
10	9	C.D. Vall D'Alba Juvenil A
11	10	Nules C.F. Juvenil A
12	11	C.D. Alzamora Juvenil A
13	12	C.F. San Pedro Juvenil A
14	13	Club La Vall Juvenil A
15	14	C.D. Roda Juvenil B
16	15	La Creu C.F. La Pobla De Farnals Juvenil A
17	16	C.F. At.Burriana - Salesianos Juvenil A
2	2	C.D. Aroca Juvenil A

Definidos los estilos con los futuros estándares html5:

```
<style>
.fondorow{
-moz-border-radius: 20px;

/*background:#CEE3F6;*/
border: 2px solid black;
margin: auto;
padding-left: 30px;

/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/
/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/
/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/

/*Para Fondo degradado*/
/* for IE */
/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');
/* for webkit browsers */
/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(#fff));
/* for firefox 3.6+ */
/*background: -moz-linear-gradient(top, #fa5858, #);*/
}
.fondoclub{
-moz-border-radius: 20px;
background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');
/*background:#CEE3F6;*/
color:white;
border: 2px solid black;
margin: auto;
padding-left: 30px;

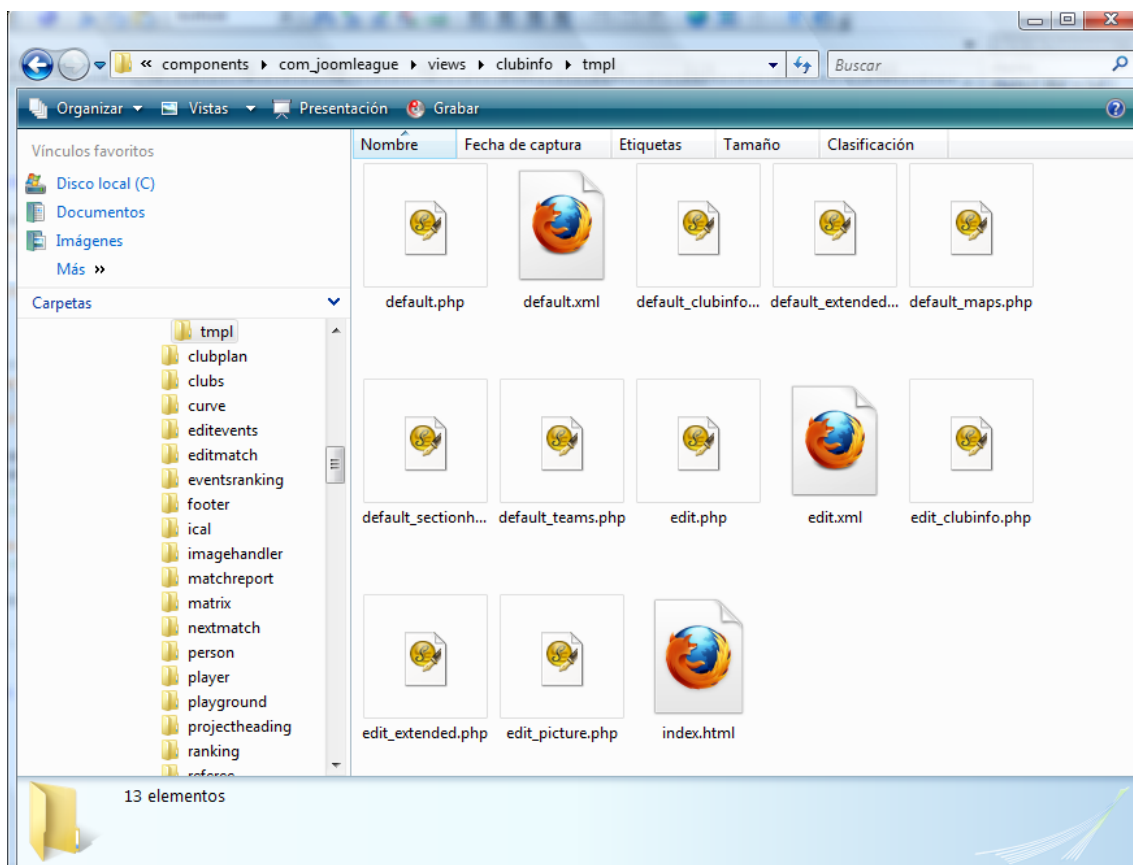
/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/
/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/
/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/

/*Para Fondo degradado*/
/* for IE */
/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');
/* for webkit browsers */
/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(#fff));
/* for firefox 3.6+ */
/*background: -moz-linear-gradient(top, #fa5858, #);*/
}
.fondoclub:hover{
-moz-border-radius: 20px;
background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');
/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/
```

```
/*background:#CEE3F6;*/
border: 2px solid navy;
margin: auto;
padding-left: 30px;
}
```

Se utiliza el método `loadtemplate` para cargar el resto de ficheros php.

Por ejemplo para cargar los equipos de un club escribimos `echo $this->loadTemplate('teams');` que leerá directamente del fichero `default_teams.php` (Con lo que tenemos que utilizar siempre este tipo de nomenclaturas.)



Default_clubinfo.php: Nos muestra el html de la info del club, el escudo del club y carga si existe el terreno de juego.

Esta vista no esta incluida todavía dentro del proyecto pero se está implementando para mostrarse dentro la vista `Team_info` donde se han recogido todas las vistas que nos han parecido relevantes para mostrar dentro de una misma pagina todo el contenido de golpe, si tener que estar navegando entre vistas.

Explicaremos con detalle esto más adelante en la vista correspondiente.

Se ha previsto la programación, opcional, por parte del usuario (Los propietarios de los clubs), de un tour virtual 360º de las instalaciones (terreno de juego y vestuarios)

Probablemente desarrollemos un clubinfo más extenso puesto que estamos presentando la mayor cantidad de datos por vista posible.

Default_extended.php: Carga la información extendida si ha sido proporcionada

Default_maps.php: Carga los google maps si se ha proporcionado la dirección y si la opción de configuración está activada.

Default_sectionheder.php: Carga la cabecera de los clubs (desde aquí se carga le botón que nos permite acceder la la vista de edición de la vista clubinfo)

default_teams.php: Carga los equipos que componen este club y los links a cada equipo.

edit.php Maneja la edición del club ()

```
jimport('joomla.html.pane');
```

La clase JPane de joomla nos incluye el manejo de tabs y sliders de mootools, también incluido den el motor de joomla

Mootools→ <http://mootools.net/demos/>

Incluye los scripts necesarios para manejar el los formularios de edición.

Se utilizan los archives de libreria de joomla :

```
$document->addScript( JURI::root().'includes/js/joomla.javascript.js' );
```

edit_clubinfo.php: Este archivo es una table que contiene la información del club

edit_extended : Se utiliza un formulario propio para la información extendida

edit_picture: Se utiliza un formulario propio para gestionar subir imágenes, eliminar imágenes e incluir previews de estas.

Vista de ClubPlan: Esta vista muestra los partidos por jugar he históricos (ya jugados) con la opción de filtro de fecha y la posibilidad de configurar si quieres mostrar tus partidos separados por jugados en casa y jugados fuera de casa.

No hemos trabajado todavía en esta vista, con lo que no esta incluida en la vista de equipo pero es totalmente operativa y esta previsto incluirla dentro de una de las pestañas que unifica vistas como next_match y match_report, las cuales muestran estadísticas para el próximo partido por equipos, y resultados de equipos anteriores. Sería una buena idea incluir esta opción a modo de histórico de partidos.

Se recoge el MatchId (Probablemente no mostraremos esta opción), fecha y hora del partido, escudos, resultado y balance del resultado, además de linkar automáticamente a otras vistas como son teaminfo y match_report.

Liga
 Club Schedule At. Saguntino

04-09-2005 - 16-09-2011 Filter



1 Home matches

MD	Date	Time	Home	Away	Result
3	Friday, 28.08.2011	15:30	At. Saguntino Juvenil A	C.F. At.Burriana * Salesianos Juvenil A	0 - 2

1 Away matches

MD	Date	Time	Home	Away	Result
1	Friday, 04.08.2011	15:30	Alboraya U.D. Juvenil B	At. Saguntino Juvenil A	2 - 0

Show 10 entries

Search:

id	club_id	name
10	9	C.D. Vall D'Alba Juvenil A
11	10	Nules C.F. Juvenil A
12	11	C.D. Alzamora Juvenil A
13	12	C.F San Pedro Juvenil A
14	13	Club La Vall Juvenil A
15	14	C.D. Roda Juvenil B
16	15	La Creu C.F. La Pobla De Farnals Juvenil A
17	16	C.F. At.Burriana - Salesianos Juvenil A
2	3	C.D. Acero Juvenil A
3	2	At. Saguntino Juvenil A

Showing 1 to 10 of 16 entries

Vista de clubs: Es un simple listado de los clubs existentes en un proyecto. La estructura de esta vista como hemos dicho es exactamente igual a la del resto de las vistas.

No esta previsto utilizar esta vista debido a que incluimos los listados en búsquedas con los motores de búsqueda que proporciona la interfaz de JQuery. Que además hace una búsqueda instantánea si la necesidad de recarga de la página y el cual está incluido en todas las vistas de navegación.

De momento solo está visible la lista por equipos, como podemos apreciar en la anterior imagen. El listado de clubs está programado pero no lo presentamos en esta vista, esta previsto habilitarlo para la página de inicio, aunque no están definida la estructura de esta página todavía.

En posteriores vistas como teamInfo, si existen Jugadores dentro del equipo equipo seleccionado, se mostrarán dos listados, uno con el resto de equipos que componen la lista del proyecto o división (entendiendo por proyecto por ejemplo liga 1ª Regional, y por divisiones categorías como cadete o infantil). Esta sería una forma de dividir los proyectos y facilitar una clasificación de históricos para la muestra de estadísticas, pero existen mas posibilidades de estructuración del proyecto que no hemos tenido tiempo de testear, ya que la introducción de datos de prueba es uno de los trabajos más costos en cuanto a tiempo se refiere.

Vista MatchReport o Reporte de Partidos: Muestra los resultados de un partido ya jugado con los detalles del partido. Con los eventos de partido si existen (Si están ingresados).

La vista está preparada para mostrar los eventos pero, como han de introducirse a mano, será difícil que el usuario introduzca tanta información, la cual sería imprescindible para mostrar nuestras estadísticas de partido, opción a implementar, pero que de momento no se ha empezado a trabajar debido a este mismo problemas, que es difícil que todos los clubs introduzcan fiablemente esta información añadida, pero que sería muy útil, al tener la intranet basada en estadísticas.



Matchreport: Round 1 - Friday, 24 June 2011 - 16:30 h

Liga

Alboraya U.D. Juvenil B vs At. Saguntino Juvenil A

2 2

Match details

Match Date: Friday, 24 June 2011
Match Time: 16:30 h

Show 10 entries		Search:
id	club_id	name
10	9	C.D. Vall D'Alba Juvenil A
11	10	Nules C.F. Juvenil A
12	11	C.D. Alzamora Juvenil A
13	12	C.F. San Pedro Juvenil A
14	13	Club La Vall Juvenil A

Vista NextMatch: Estructura estándar de las vistas, como elemento diferenciador se ha encontrado implementada la posibilidad de comentar los partidos por parte de los usuarios. Como se ha decidido lanzar una versión básica del proyecto, en un principio no se cuenta con esta opción pero la vemos muy válida, pues se había preparado la instalación de un modulo externo para el desarrollo de comentarios, que habría que implementar dentro del motor de joomleague.

La vista muestra escudos y nombres de equipos, se ha añadido la media de equipos, ataque, defensa, pase, parada. La media se formará con estadísticas de partidos de liga.

La media se muestra pero no está todavía implementada, este simplemente es un modelo de muestra.

Hemos conseguido pues, superar el reto al que nos enfrentábamos, solucionar los conflictos provocados entre las estadísticas y el menú principal, los cuales provocaban errores de javascript, aun no solucionados en las últimas versiones de joomleague.

Simplemente se ha modificado un plugin existente para mostrar estadísticas open flash chart.

Se muestran los detalles como fecha y hora del partido, también preparado para mostrar eventos, como se comentaba en la vista anterior.

Lo que diferencia a esta vista es el cara a cara que mediante estadísticas puede medir las posibilidades de victoria de los dos equipos definiendo un equipo favorito y otro que puede romper con las estadísticas.

Se ha previsto implementar una sección donde se muestren los premios o trofeos, ya no solo de los campeones de liga o torneo si no también premios relacionados con estas estadísticas como por ejemplo el equipo que más ha roto con las estadísticas o equipo revelación. Así como para el equipo con mayor cantidad de goles marcados, menos faltas cometidas, etc...

Liga

Friday, 30 September 2011 15:30 h



Alboraya U.D. Juvenil B



C.D. Roda Juvenil B

Match details

Match Date: Friday, 30 September 2011
Match Time: 15:30 h
Match number: 6

Head-to-head

Alboraya U.D. Juvenil B

48.08%
5
2
0/2/0
0/1/0
0/1/0
2
3 : 3
0



Stats

Chances
Current rank
Matches
W/D/L (Total)
W/D/L (Home)
W/D/L (Away)
Points
Goals
Difference
Highest won home

Highest loss home

Highest won away

Highest loss away

C.D. Roda Juvenil B
51.93%
4
2
1/0/1
0/0/0
1/0/1
3
4 : 3
1



C.D. Roda Juvenil B
F.C.D. Alzamora Juvenil A
2:5
C.D. San Joan
Roda Juvenil A
F.C.D. Roda Juvenil B
2:4
C.D. Castellon Juvenil C
F.C.D. Roda Juvenil B
1:0

Esta vista junto con la anterior se han introducido dentro de la vista TeamInfo, donde se muestra recogido el conjunto de vistas básicas para un equipo.

Nos hemos centrado en hacer la navegación lo mas limitada posible, para evitar nuevas cargas, y facilitar ver de una sentada la mayor información relevante posible.

VISTA PLAYER: Muestra la información, con la fotografía, estadísticas e histórico de éste.

Vemos esta vista con un modalbox que proporciona el motor de joomla desde los listados de jugadores, los cuales aparecen automáticamente si el equipo dispone de una plantilla.

El código de esta vista ha sido el más delicado porque hemos modificado directamente el núcleo de joomla

Se modifica el module helper de joomla, desde la librerías, concretamente la función `&_load()` que es la encargada de cargar los modulos que se encuentran publicados.

```
function &_load(){
global $mainframe, $Itemid;

static $modules;

if (isset($modules)) {

//echo '<pre>';print_r($modules);echo '</pre>';

return $modules;}

$user=& JFactory::getUser();

$db=& JFactory::getDBO();

$aid= $user->get('aid', 0);

//Recogemos el tid para la consulta del Select Player///

$url_activa=$_SERVER["REQUEST_URI"];

$url_general='index.php?option=com_joomleague&view=teaminfo';

$pos = strpos($url_activa, $url_general);

$tok = strtok ($url_activa,"&");

$i=0;

while ($tok) {$tok = strtok ("&");$var[$i] = $tok;$i++;}

for( $i = 1; $i < count($var); $i ++) {if (!$tid) $tid = strstr ($var[$i], 'tid='); }
```

```
$tid = strtok ($tid,"%");

$tid = substr ($tid, 4);

//echo '<pre>';print_r($tid);echo '</pre>';

//REDIRECCIONES//

//Recogemos el ptid y el pid para la url a redireccionar//

$query_nextmatch='SELECT P.id, P.project_id FROM jos_joomleague_project_team P WHERE
P.team_id="'.$tid.'"';

$db->setQuery( $query_nextmatch );

$array_tiempos=array();

$array_tiempos=$db->loadObjectList();

$ptid=$array_tiempos[0]->id;

$pid=$array_tiempos[0]->project_id;

//echo '<pre>';print_r($pid);

//Redireccionamos NextMatch (95)//

$nextmatch_content="{comascon}option=com_joomleague&view=nextmatch&p='.$pid.'&pti
d='.$ptid.'&Itemid=228|w=590|h=auto{/comascon}";

$query_nextmatch='UPDATE jos_content
SET introtext = '.$nextmatch_content.'
WHERE id = "95"';

$db->setQuery( $query_nextmatch );

//echo '<pre>';print_r($db);

$db->Query();

//Recogemos la ultima jornada de la liga//

//$fecha_hoy=date("y-m-d");

$query_fromto='SELECT MAX(round_id) as to_round FROM jos_joomleague_match WHERE
team1_result <> "NULL" AND team2_result <> "NULL";
```

```

$db->setQuery( $query_fromto );

$array_fromto=array();

$array_fromto=$db->loadObjectList();

$to=$array_fromto[0]->to_round;

$from=1;

//echo '<pre>';print_r($from);

//Redireccionamos Ranking (311)//

$ranking_content="{comascon}option=com_joomleague&view=ranking&p=.$pid.'&type=0&from=.$from.'&to=.$to.='Itemid=229|w=630|h=auto{/comascon}";

$query_ranking='UPDATE jos_modules SET content = '.$ranking_content.' WHERE id = "311"';

$db->setQuery( $query_ranking );

//echo '<pre>';print_r($db);

$db->Query();

//Recogemos los modulos

$modules      = array();

$wheremenu = isset( $Itemid ) ? ' AND ( mm.menuid = '. (int) $Itemid .' OR mm.menuid = 0 ) ' :
'';

//echo '<pre>';print_r($wheremenu);echo '</pre>';

$query = 'SELECT id, title, module, position, content, showtitle, control, params'

. ' FROM #__modules AS m'

. ' LEFT JOIN #__modules_menu AS mm ON mm.moduleid = m.id'

. ' WHERE m.published = 1'

. ' AND m.access <= '. (int)$aid

. ' AND m.client_id = '. (int)$mainframe->getClientId()

. $wheremenu

. ' ORDER BY position, ordering';

```



```

$db->setQuery( $query );

if ( null === ( $modules = $db->loadObjectList() ) ) {

JError::raiseWarning( 'SOME_ERROR_CODE', JText::_( 'Error Loading Modules' ) . $db-
>getErrorMsg());

return false;}

////Agregamos Los Modulos Personalizados////

//echo '<pre>';print_r($db);

//Modulo SelectPlayer (301)

if ( $pos ) {

$query_teaminfo='SELECT id, title, module, position, content, showtitle, control, params'

. ' FROM #__modules AS m'

. ' LEFT JOIN #__modules_menu AS mm ON mm.moduleid = m.id'

. ' WHERE m.id=301';

$db->setQuery( $query_teaminfo );

$modules_ampliacion=array();

$modules_ampliacion=$db->loadObjectList();

$modules_ampliacion[0]->params = str_ireplace("%tid%", $tid , $modules_ampliacion[0]-
>params);

//echo '<pre>';print_r($modules_ampliacion[0]->params);

$modules[]=$modules_ampliacion[0];

//echo '<pre>';print_r($modules);echo '</pre>';}

$total = count($modules);

for($i = 0; $i < $total; $i++){

//determine if this is a custom module

$file= $modules[$i]->module;

//echo '<pre>';print_r($file);echo '</pre>';

$custom= substr( $file, 0, 4 ) == 'mod_' ? 0 : 1;

```

```
$modules[$i]->user= $custom;

// CHECK: custom module name is given by the title field, otherwise it's just 'om' ??

$modules[$i]->name= $custom ? $modules[$i]->title : substr( $file, 4 );

$modules[$i]->style= null;

$modules[$i]->position = strtolower($modules[$i]->position); }

//echo '<pre>';print_r($modules);echo '</pre>';

return $modules;
```

Estamos redireccionando las vistas de nextmatch, matchreport, y ranking a las url que contengan la vista teaminfo. Es una solución provisional de prototipo, pues la opción más eficiente es implementar una nueva vista o modificar teaminfo de forma que muestre todo el contenido proporcionado con esta solución, que a pesar de ser provisional, también es eficiente.

Se ha añadido la posibilidad de crear módulos personalizados, y habilitarlos solo si la url contiene la vista que queremos.

Es el caso de los jugadores, que solo se muestra si la base de datos con tiene jugadores ligados a un equipo. Además, el motor de modalbox crea una galería con los jugadores por la que te puedes mover hacia delante y hacia atrás, redimensionando automáticamente la ventana.

Para la imagen se ha estudiado un módulo de licencia open source que muestra una galería en 3d que utiliza tiltviewer y se ha incluido dentro de la vista, utilizando el código ya existente que gestionaba las imágenes que desde la vista de administración, el usuario podía modificar a su gusto. Todavía pendiente el redimensionar las imágenes, aunque esté fijado un tamaño máximo para estas, pues aun existe la posibilidad de que el usuario, sin quererlo, nos desconfigure el html con una imagen muy grande, o suba una imagen demasiado pequeña.

Las estadísticas del jugador no están linkadas a nuestra base de datos todavía, pero nos muestran una primera versión de cómo quedaría la vista radar de las estadísticas de open flash chart.

Arturo



Descripción del jugador

Name: Arturo Ureña
Birthday (Age): 17. August 2011 (0)
Height: 80 cm

Descripción del jugador

Estadísticas del jugador

Competition	Team				
Liga	C.D. Castellón Juvenil C	0	0	0	0
Career Total		0	0	0	0

Lo único que con este planteamiento perdemos la edición de la vista player la cual es fundamental para los usuarios.

Falta programar desde el helper de los modulos del core de joomla (archivo que hemos visto previamente) que no cargue el resto de vistas cuando estemos editando la vista player, para que podamos acceder a ella:

The screenshot shows the Joomla! administrator interface for editing a person's profile. The page title is "Edit Person - Pepito 'pep' valadriu". The navigation menu includes "Inicio", "player", "Match Preview", "Ranking", "Inicio", "Empty", "flashchart", "curve", "Login", and "module position". The date is "Sunday, 11 September 2011". The form has "Save" and "Cancel" buttons at the top left. Below the form title are tabs for "Edit info", "Edit status", "Edit picture", "Edit description", and "Edit extended data". The form fields are as follows:

First name	Pepito
Last name	valadriu
Nickname	pep
Birthday	04-07-2011
Day of Death	00-00-0000
Nationality	Algeria, People's Democratic Republic
Address	
Postal code	
City	Valencia
Country	Anguilla
State/Country	soltero
Phone	
Mobil	
E-mail	
Website	
Height	60
Weight	40

VISTA RANKING: En esta vista se han deshabilitado las funciones de filtro por jornadas, pues parecían confusas y se ha previsto solo habilitarlas para la opción de administración de ser necesario, para el entorno de trabajo. Se muestra pues, solo lo que es la tabla de ranking, el estado de la jornada en la que nos encontramos (También programado desde la redirección de las librerías de joomla vista anteriormente).

Tiene una llamada a openflashchart todavía no implementada pero que podemos observar en la imagen anterior y que mostrará la posición en la liga o torneo por jornadas.

Hay nuevos estilos también para la vista Ranking:

```
<style>
```

```
.fila{
```

```
-moz-border-radius: 20px;
```

```

/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/
background:#CEE3F6;
border: 1px solid black;
margin: auto;
padding-left: 30px;

/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/
/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/
/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/

/*Para Fondo degradado*/
/* for IE */
filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');
/* for webkit browsers */
background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(fff));
/* for firefox 3.6+ */
background: -moz-linear-gradient(top, #CEE3F6, #fff);
}
.fila:hover{
-moz-border-radius: 20px;
background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');
/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/
/*background:#CEE3F6;*/
border: 1px solid navy;
margin: auto;
padding-left: 30px;

```

```
/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');*/

/* for webkit browsers */

/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#aaa3F6), to(#fff));*/

/* for firefox 3.6+ */

/*background: -moz-linear-gradient(top, #1482d8, #fff);*/

}

.filaheader{

-moz-border-radius: 20px;

background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');

/*background:#81f79f;*/

border: 3px solid black;

margin: auto;

padding-left: 25px;

width:600px;

height:40px;

align:left;

/*-moz-box-radius: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/

-webkit-border-radius: 20px; /*para chrome y safari*/

border-radius: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/

/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#81f79f",
endColorstr='#ffffff');*/
```

```
/* for webkit browsers */  
/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#81f79f), to(#fff));*/  
/* for firefox 3.6+ */  
/*background: -moz-linear-gradient(top, #81f79f, #fff);*/  
}
```

```
.posicionascenso{  
-moz-border-radius: 20px;  
background:#CEE3F6;  
border: 2px solid green;  
margin: auto;  
padding-left: 30px;
```

```
/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/  
/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/  
/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/
```

```
/*Para Fondo degradado*/
```

```
/* for IE */
```

```
filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",  
endColorstr='#ffffff');
```

```
/* for webkit browsers */
```

```
background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(#fff));
```

```
/* for firefox 3.6+ */
```

```
background: -moz-linear-gradient(top, #3adf00, #000);
```

```
}
```

```
.posicionascenso:hover{
```

```
-moz-border-radius: 20px;
```

```
background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');

/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/

/*background:#CEE3F6;*/

border: 2px solid green;

margin: auto;

padding-left: 30px;

/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');*/

/* for webkit browsers */

/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#aaa3F6), to(#fff));*/

/* for firefox 3.6+ */

/*background: -moz-linear-gradient(top, #aaa3F6, #fff);*/

}

.posiciondescenso{

-moz-border-radius: 20px;

/*background:#CEE3F6;*/

border: 2px solid red;

margin: auto;

padding-left: 30px;

/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/

/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/

/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/
```



```
/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');

/* for webkit browsers */

background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(#fff));

/* for firefox 3.6+ */

background: -moz-linear-gradient(top, #fa5858, #000);

}

.posiciondescenso:hover{

-moz-border-radius: 20px;

background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');

/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/

/*background:#CEE3F6;*/

border: 2px solid red;

margin: auto;

padding-left: 30px;

}

/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

/*filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');*/

/* for webkit browsers */

/*background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#aaa3F6), to(#fff));*/

/* for firefox 3.6+ */

/*background: -moz-linear-gradient(top, #aaa3F6, #000);*/

}

.fondotabla{
```

```

-moz-border-radius: 20px;

/*background:#CEE3F6;*/

border: 2px solid black;

margin: auto;

padding-left: 30px;

/*-moz-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para firefox*/

/*-webkit-box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*para chrome y safari*/

/*box-shadow: 10px 10px 5px #888; /*compatible con opera y futuro standard*/

/*Para Fondo degradado*/

/* for IE */

filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr="#CEE3F",
endColorstr='#ffffff');

/* for webkit browsers */

background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, from(#CEE3F6), to(#fff));

/* for firefox 3.6+ */

background: -moz-linear-gradient(top, #fa5858, #);

}

.fondotabla:hover{

-moz-border-radius: 20px;

background-image:url('470990-bigthumbnail.jpg');

/*background-image:url('ws_Stadium_1600x1200.jpg');*/

/*background:#CEE3F6;*/

border: 2px solid navy;

margin: auto;

padding-left: 30px;

}

```

</style>

Estos estilos están todavía mal estructurados (de momento están declarados dentro del fichero [default_ranking.php](#) y deberíamos sacarlos a los css del núcleo de joomleague) y no son funcionales para todos los navegadores, pero si preparados para ello.

Los ficheros que gestionan esta tabla son [default_ranking.php](#) y [default_rankinggrows.php](#).

VISTA TEAMINFO: La vista original mostraba también el histórico por temporadas de los equipos además del link al propio club (funcionalidades que simplemente están deshabilitadas de momento)

Dentro de esta vista hemos recogido las vista general del equipo anidando el resto de vistas.

Como novedad hay un comparador de medias dentro de la sección próximo partido.

Queda pendiente arreglar la tabla del ranking porque esta un poco desconfigurada. Además de prepararla para el resto de navegadores. Establecer las estadísticas de ranking dentro de nuestra base de datos, cambiar algún estilo, agregar una nueva pestaña con un historial de partidos...

Y en la sección del footer se muestra independientemente de las vistas de joomleague, un listado de equipos, (los equipos pertenecientes a una misma liga torneto (proyecto)), y los datos que cargábamos en el core anteriormente que son los jugadores del equipo que estamos visitando (si existen), cada uno linkado a sus vistas de manera dinámica.

Ranking	Equipo	Jugad.	Ganad.	Empat.	Perdid.	Puntos	Favor	Contra	GoI/VR
1	C.D. Alzarrara Juvenil A		3	2	1	7	8	35	
2	C.F. San Pedro Juvenil A		3	1	1	4	7	6	1
3	C.D. Castellon Juvenil C		2	1	1	4	2	1	1
4	La Creu C.F. La Pobla De Farnals Juvenil A		1	1	0	3	5	1	4
5	C.F. At.Burriana - Salesianos Juvenil A		1	1	0	3	2	0	2
6	Alboraya U.D. Juvenil B		3	0	3	3	6	6	0
7	C.D. Roda Juvenil B		3	1	0	2	3	6	9
8	F.B. Sagunto Juvenil A		1	0	1	0	1	3	3
9	Club La Vall Juvenil A		1	0	1	0	1	0	0
10	At. Saguntino Juvenil A		2	0	1	1	1	2	4
11	Nules C.F. Juvenil A		2	0	1	1	1	1	5
12	C.D. Vall D'Alba Juvenil A		0	0	0	0	0	0	0
-	U.D. Puzol Juvenil A		0	0	0	0	0	0	0
-	U.D. Vall De Uxo Juvenil A		0	0	0	0	0	0	0
-	Vinaros C.F. Juvenil A		0	0	0	0	0	0	0
16	C.D. Alcora Juvenil A		2	0	0	0	3	7	4

Ranking



nextmatch ▼ results ▶



[Edit this article.](#)

At. Saguntino Juvenil A

vs

C.D. Castellon Juvenil C

Match details

Match Date: Friday, 30 September 2011
 Match Time: 15:30 h
 Match number: 7

Head-to-head

At. Saguntino Juvenil A

22,73%
 6
 1
 0/1/0
 0/0/0
 0/1/0
 1

Stats

Chances
 Current rank
 Matches
 W/D/L (Total)
 W/D/L (Home)
 W/D/L (Away)
 Points

C.D. Castellon Juvenil C


77,28%
 2
 2
 0/0/0
 1/0/0
 0/0/0
 4

Ranking	Equipo	Jugad.	Ganad.	Empat.	Perdid.	Puntos	Favor	Contra	GoI AVR
1						3	10	7	835
2						3	11	4	761
3						2	10	4	211
4						1	10	3	514
5						1	10	3	202
6						3	0	3	660
7						3	10	2	369-3
8						1	0	1	330
9						1	0	1	000
10						2	0	1	124-2
11						2	0	1	115-4
12						0	0	0	000
-						0	0	0	000
-						0	0	0	000
-						0	0	0	000
16						2	0	0	37-4

nextmatch > results v

liga

Matchreport: Round 1 - Friday, 24 June 2011 - 15:30 h



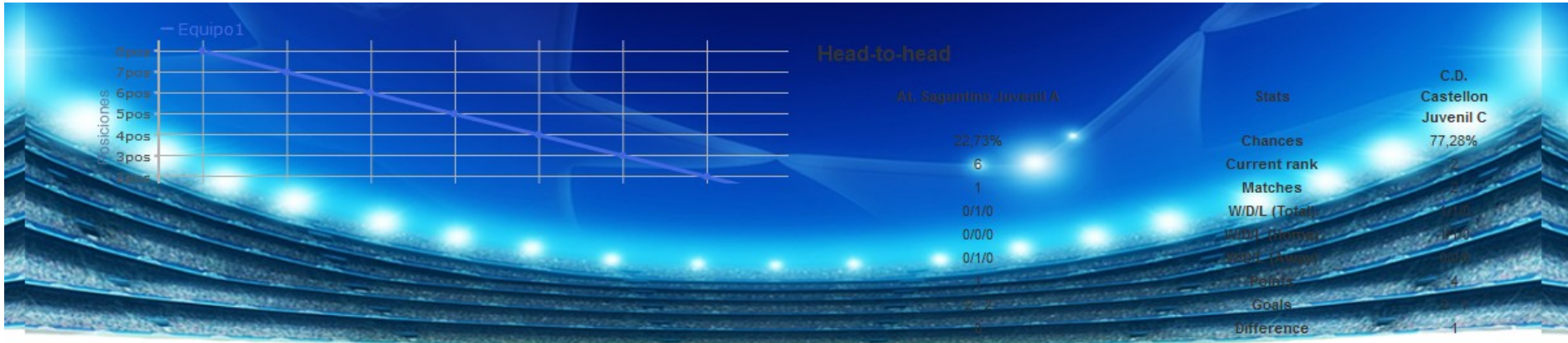
Alboraya U.D. Juvenil B vs At. Saguntino Juvenil A

2 vs 2

Match details
 Match Date: Friday, 24 June 2011
 Match Time: 15:30 h

Ranking





Show 10 entries Search:

id	club_id	name
10	9	C.D. Vall D'Alba Juvenil A
11	10	Nules C.F. Juvenil A
12	11	C.D. Alzamora Juvenil A
13	12	C.F. San Pedro Juvenil A
14	13	Club La Vall Juvenil A
15	14	C.D. Roda Juvenil B
16	15	La Creu C.F. La Pobla De Farnals Juvenil A
17	16	C.F. At.Burriana - Salesianos Juvenil A
2	3	C.D. Acero Juvenil A
3	2	At. Saguntino Juvenil A

Showing 1 to 10 of 16 entries

Show 10 entries Search:

id	firstname	lastname	name
3	Arturo	Ureña	C.D. Castellon Juvenil C
4	German	Aragon Garcia	C.D. Castellon Juvenil C

Showing 1 to 2 of 2 entries



HEMOS CONSEGUIDO POR LO TANTO SALVAR LOS PROBLEMAS DE JAVASCRIPT QUE SE PLANTEABA EN LA PRESENTACION POWERPOINT Y PODEMOS MONTAR EL MENU PRINCIPAL CORRECTAMENTE AUN MOSTRANDO ESTADISTICAS DENTRO DE LA MISMA PAGINA:

The screenshot shows a sports website interface. At the top, there is a navigation menu with items: Inicio, player, Match Preview, Ranking, Inicio, Empty, flashchart, curve, and Login (module protection). The date 'Sunday, 11 September 2011' is displayed in the top right corner.

The main content area is divided into two sections. On the left is a 'Ranking' table with columns for 'Equipo', 'Jugad.', 'Ganad.', and 'Em.'. The table lists 16 teams, with 'A.F. Saguntino' at the top. On the right is a 'Match details' section for a match between 'A.F. Saguntino Juvenil A' and 'C.D. Castellon Juvenil C' on Friday, 30 September 2011 at 15:30 h. The match number is 7.

An overlay window is centered on the page, displaying a grid of items with images and text. The items are:

- ALBORAYA, U.D.
- PAPER GREEN (Content: Lilac)
- LEATHER RED (Content: Turquoise)
- A.F. SAGUNTINO
- FABRIC RED (Content: Turquoise)
- LEATHER BLACK (Content: Pink)
- C.D. ACERO
- FABRIC BROWN (Content: Green)

The overlay also includes a 'Friday, 30 September 2011 15:30 h' timestamp and an 'Edit this article' link.