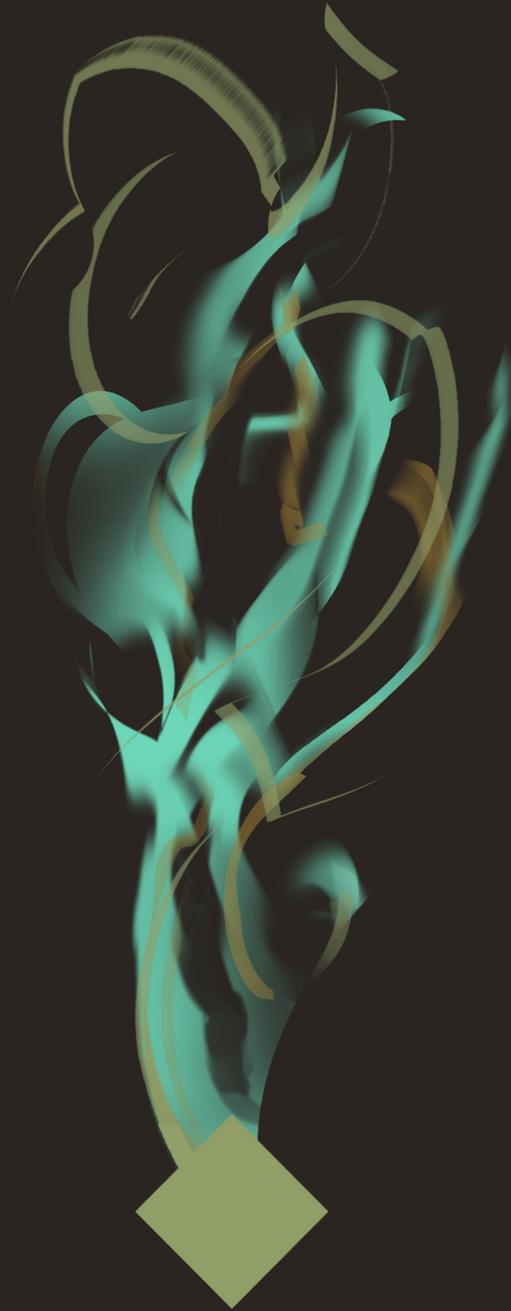


MAZE

PERSONAJES Y PROPS

ANEXO DE IMÁGENES · BIBLIA DE PRODUCCIÓN

LARA GONZÁLEZ LÓPEZ



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	4
---------------------------	----------

YURDE: EL BAILARÍN DEL DESIERTO

Moodboard.....	7
Exploración de personaje	8
Hojas de personaje	11
Hoja de giro	11
Hoja de poses	12
Hoja de expresiones	13
Props.....	14
Proceso de creación de un key art de personaje	16

YOANN: EL HECHICERO ERRANTE

Moodboard.....	22
Exploración de personaje	23
Hojas de personaje	26
Hoja de giro	26
Hoja de poses	27
Hoja de expresiones	28
Props.....	29
Proceso de creación de un key art de personaje	31

AGRADECIMIENTOS	36
------------------------------	-----------

INTRODUCCIÓN

El linaje de los Tei'Nur es ampliamente conocido en la región de Ashka por su relación con el poder de descifrar los usos de La Mano de Keyef, un talismán sagrado capaz de absover el haze de su portador. Dahya, la hermana del protagonista, desaparece un día dejando tras ella el amuleto en el que se vislumbran unas supuestas coordenadas las cuales aparentan indicar el camino a Lucerne, la ciudad olvidada. En este viaje donde nada parece ser lo que era, Yurde conocerá a Yoann, quien se unirá a él en busca de esta ciudad de la que ya nadie supo más tras El Gran Incidente, con el objetivo de encontrar a Dahya y devolverle lo que una vez fue suyo.



YURDE

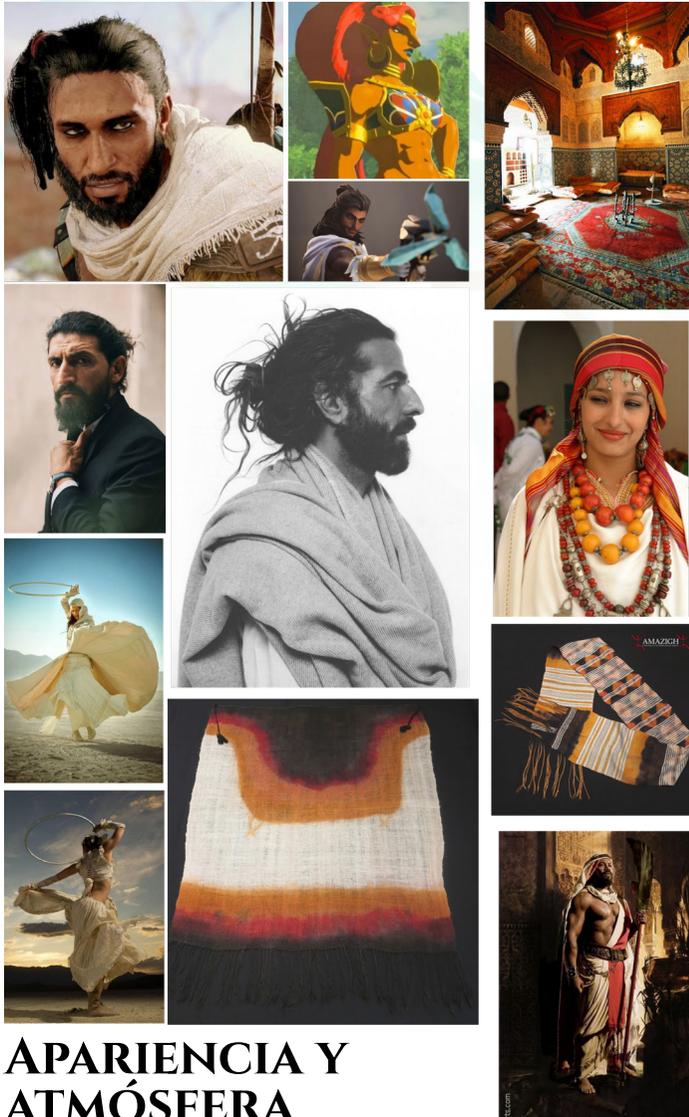
EL BAILARÍN DEL
DESIERTO

AL COMPÁS DEL DESTINO

Siguiendo el ritmo de las melodías ashkanas, Yurde es un joven bailarín de vibrante personalidad especializado en el arte de la danza de guerra, un estilo de combate tan ardiente como las arenas de su hogar. Tras la desaparición súbita de su hermana, el destino le deparará un viaje que le dejará marcado de por vida. Equipado con su arsenal de chakrams y con la valentía y confianza dignas de un héroe, sale por primera vez de su amada región para dar con el paradero de Dahya y cumplir la misión que esta le ha encomendado, sin mirar atrás.

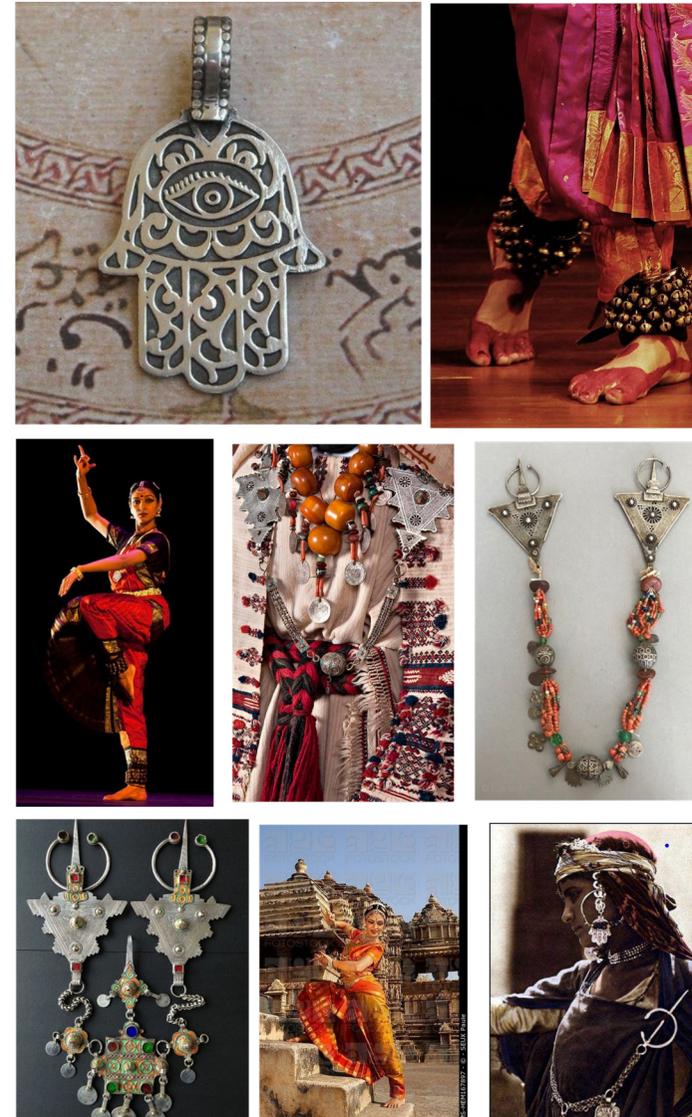
HAZE

MOODBOARD



APARIENCIA Y
ATMÓSFERA

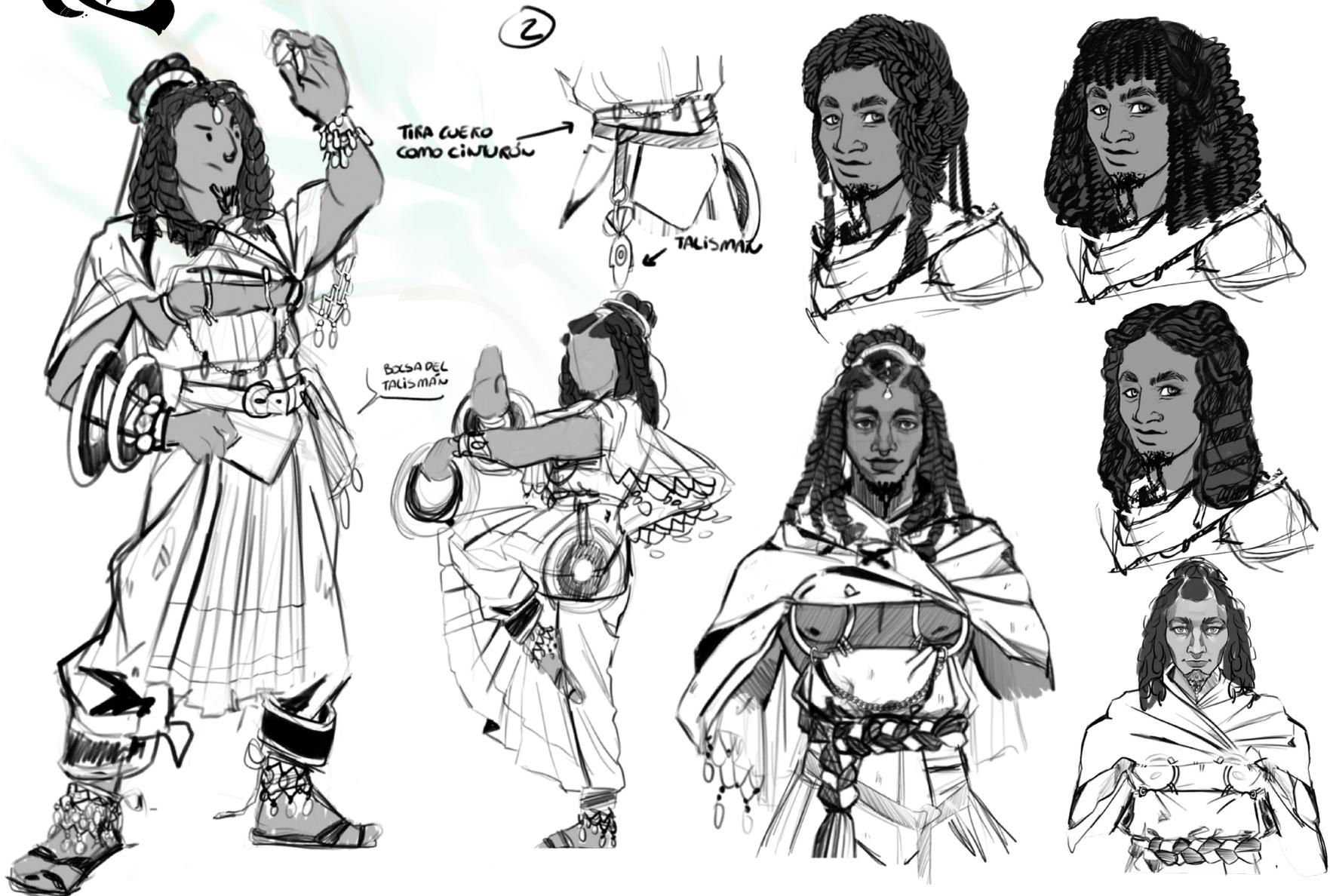
VESTIMENTA



HAZE

EXPLORACIÓN







HAZE

HOJA DE GIRO







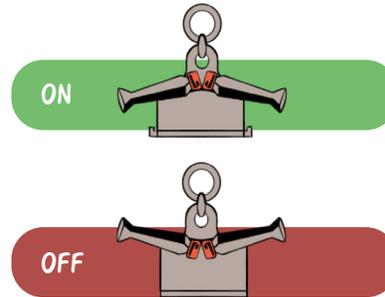
HAZE

PROPS • MANO DE KEYEF

La Mano de Keyef es un amuleto mágico con diversas capacidades, entre ellas la de servir de brújula para guiar a su usuario y poder dejar grabados mensajes como coordenadas o información de diversa utilidad. La piedra de awwu con la que funciona, se alimenta del humo del alma del usuario para poder hacer funcionar el mecanismo además de poseer la habilidad de devolver el humo ya catalizado para potenciar los ataques del portador. Los “dedos” que se sitúan colocados a distintos niveles, giran hasta 360° una vez el enganche al cinturón se ha separado del cuerpo del objeto.

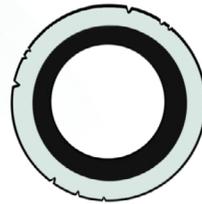
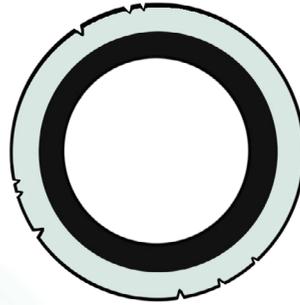


■ MECANISMO DEL TALISMÁN

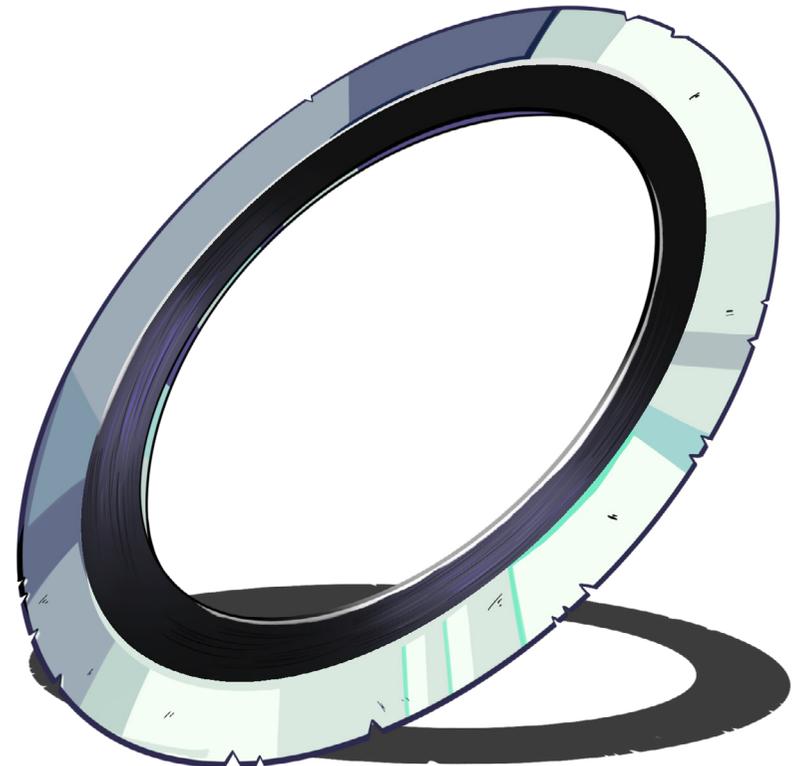


HAZE

PROPS • CHAKRAM



Yurde posee una amplia variedad de chakrams de diversos diámetros, ajustándose así al tipo de movimiento que desee realizar.





PROCESO ARTÍSTICO

CREACIÓN DE UN KEY ART DE PERSONAJE

ESTUDIO DE SILUETAS



HAZE

VARIACIÓN DE PALETAS



HAZE

YURDE
TEI'NUR



HAZE



YOANN

EL HECHICERO
ERRANTE



SIN RUMBO NI HOGAR

Lucerne, enterrada en las profundidades del océano, ha desaparecido hace 500 años debido a una toma de decisiones desacertada de un joven que no ha dejado de vivir catástrofes desde que adquirió el poder de la reencarnación, resultante de los experimentos con su haz durante su tiempo en el orfanato. En esta nueva vida, Yoann buscará enmendar sus errores confiando en que nadie sepa su verdadera identidad. Errando y manteniendo las apariencias para no levantar sospechas, se topará con Yurde, un acontecimiento que cambiará por completo su vida llena de remordimientos.

HAZE

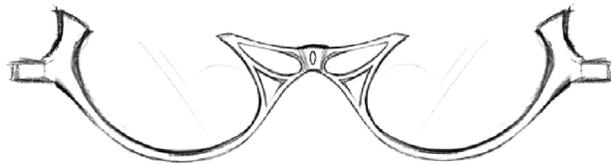
MOODBOARD



APARIENCIA Y ATMÓSFERA

VESTIMENTA







HAZE

EXPLORACIÓN



HAZE

HOJA DE GIRO



HAZE

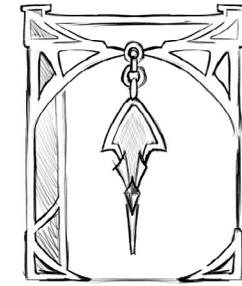
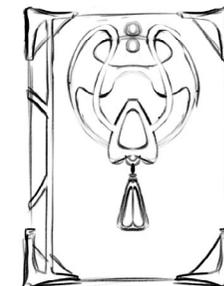
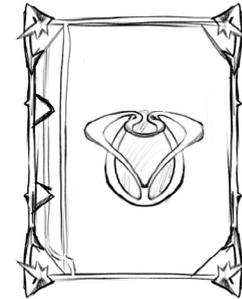
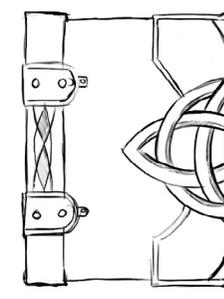
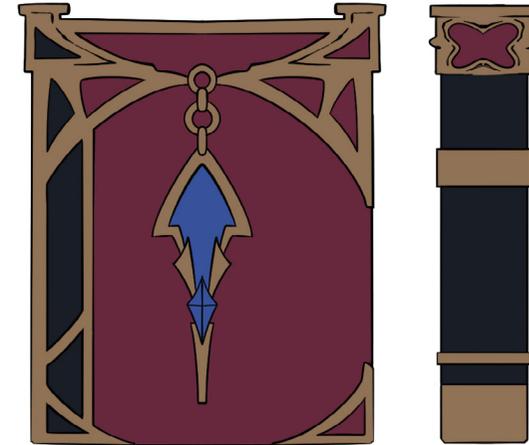
HOJA DE POSES



HAZE

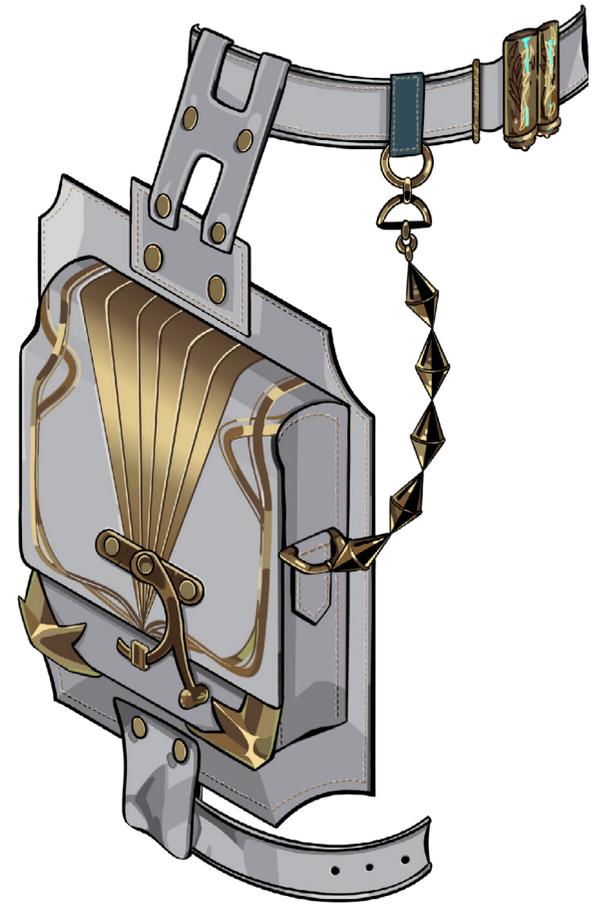
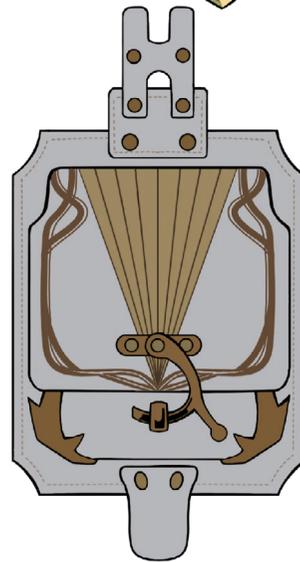
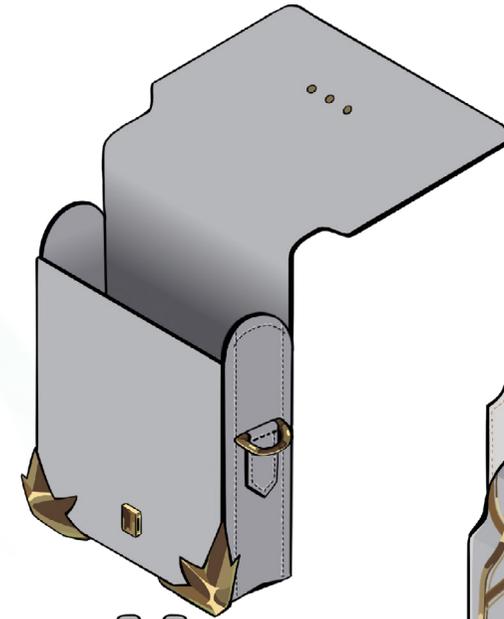
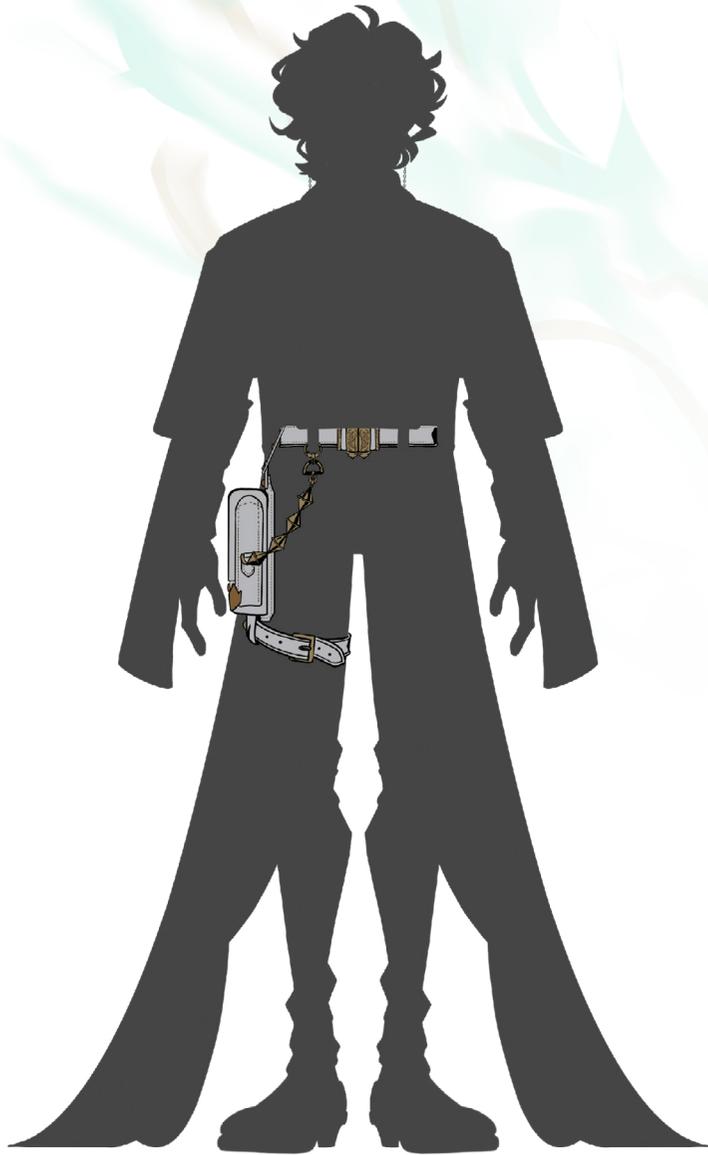
HOJA DE EXPRESIONES





HAZE

PROPS · BOLSÓN





PROCESO ARTÍSTICO

CREACIÓN DE UN KEY ART DE PERSONAJE

ESTUDIO DE SILUETAS



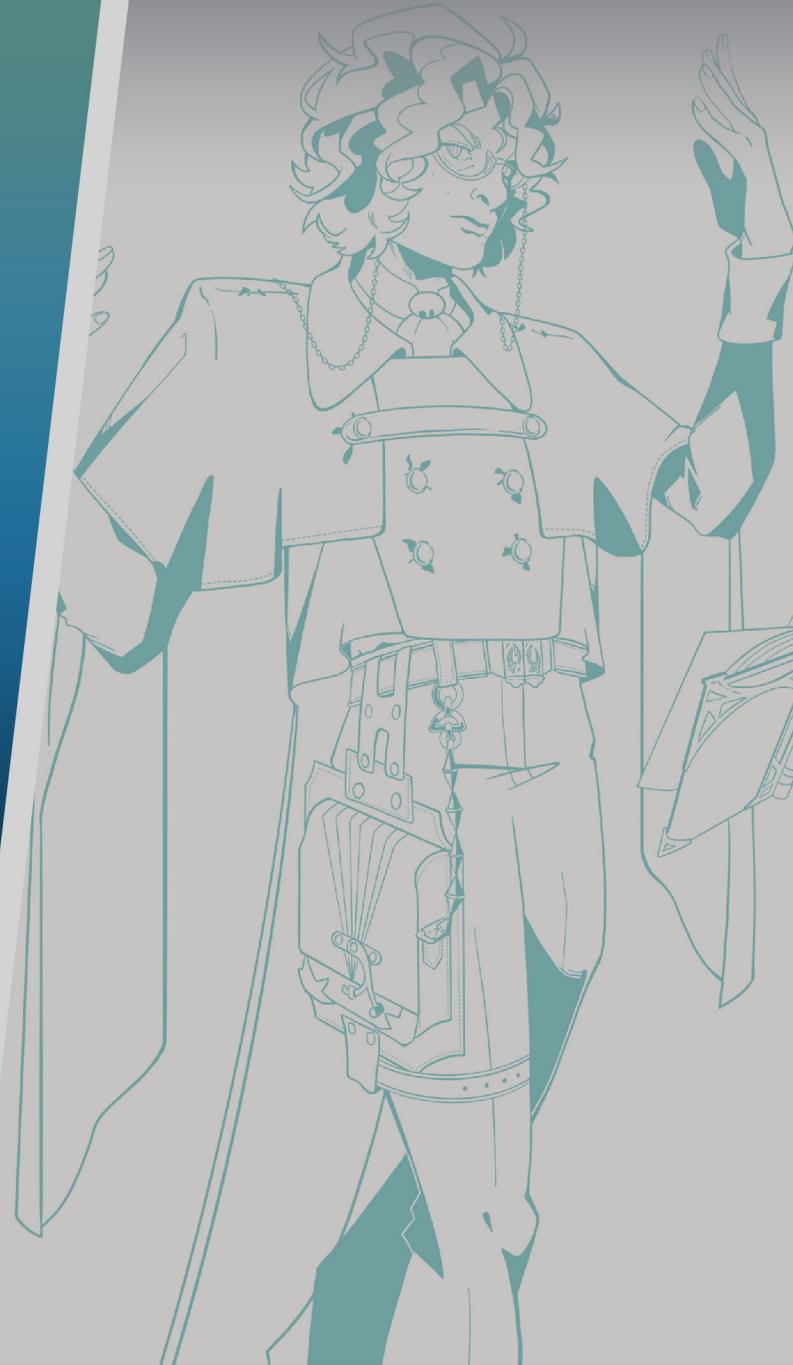
HAZE

VARIACIÓN DE PALETAS

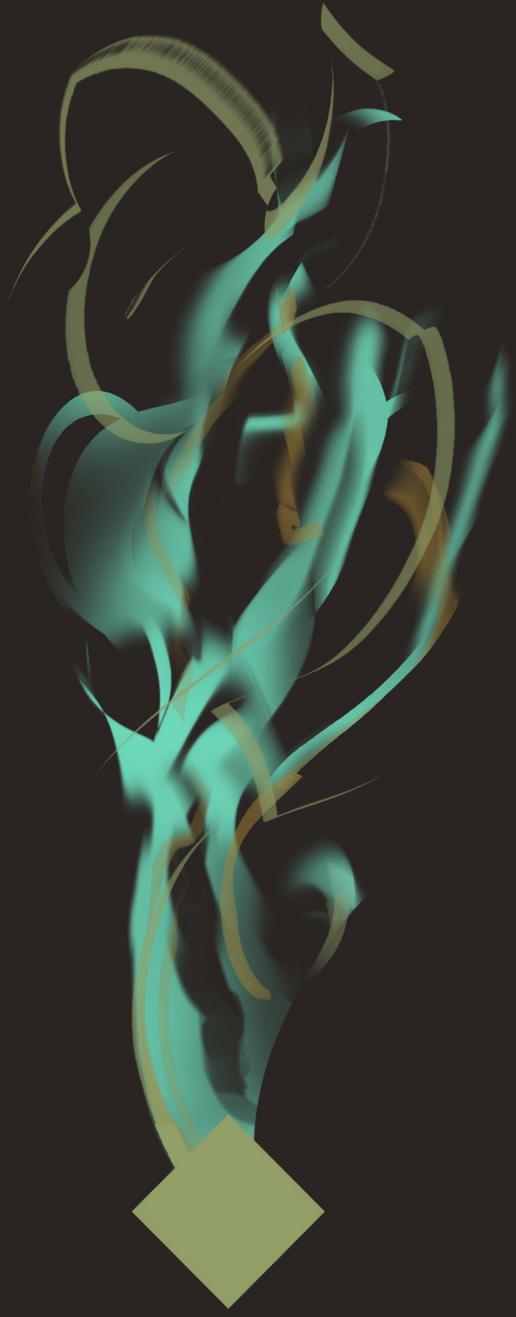


HAZE

YOANN



HAZE



AGRADECIMIENTOS

A mis padres, por confiar en mi y dejarme perseguir mi sueño a 669 km de ellos.

A Kermann, por inspirarme cada día y estar a mi lado.

A mi hermano Iván, por ser quien me mostró el apasionante mundo de los videojuegos.

A nuestra tutora, María Lorenzo, por estar a pie de cañón con este proyecto.

Y ante todo, a mi compañera y amiga Laura, por hacer de este trabajo de fin de carrera un viaje ameno y fructífero.

