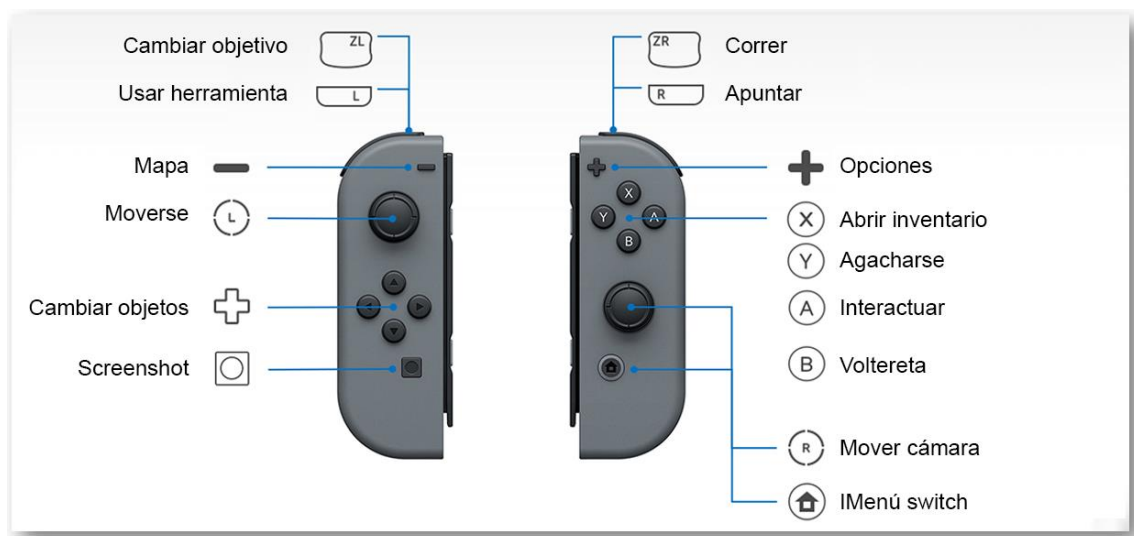


Controles



Descripción de botones

Juego

- **Opciones:** pausa el juego y abre un menú para cambiar la configuración del juego, volver al título o guardar.
- **Abrir inventario:** abre el menú en el que podrá ver que objetos tiene y qué criaturas componen su equipo en el momento presente.
- **Agacharse:** cambia el estado del jugador a agachado.
- **Interactuar:** es el botón que se presionará para aceptar conversaciones con personajes no jugables o interactuar con los diferentes elementos del mundo.
- **Voltereta:** el jugador realiza una corta esquiv.
- **Mover cámara:** el jugador decide la dirección en la que mueve la cámara.
- **Mapa:** abre el mapa del mundo.
- **Moverse:** El jugador cambia la dirección en la que se mueve el personaje.
- **Cambiar objetos:** con las flechas horizontales alterna entre los objetos usables, con las verticales alterna entre las herramientas.
- **Correr:** el jugador se mueve a mayor velocidad cuando se pulsa el botón. Tiene que existir una opción para que el jugador pueda decidir si alternar entre correr y andar con una pulsación o si prefiere tener que dejarlo pulsado para correr.
- **Apuntar:** permite hacer un ligero zoom para ver lo que se encuentra más adelante.
- **Cambiar objetivo:** permite al jugador elegir entre objetivos en los que centrarse, también para elegir con qué personaje quiere hablar cuando tenga varios personajes no jugables cerca.
- **Usar herramienta:** si las condiciones permiten usar la herramienta seleccionada realiza la acción prevista.

Menú

Durante los menús la disposición de los controles cambiará a la siguiente:

- **+**: cierra todos los menús abiertos
- **-**: cierra el mapa si está abierto

- **L/ cruceta:** permiten moverse por los menús
- **A:** aceptar
- **B:** volver atrás