

# Contenido

---

Resumen .....	i
Abstract.....	iii
Resum.....	v
Agradecimientos .....	vii
Contenido .....	ix
Lista de figuras .....	xiv
Lista de tablas .....	xvi
Capítulo 1 . Introducción.....	1
Ciencia organizacional.....	1
Definición .....	1
Liderazgo.....	1
Definición .....	1
Modelos .....	3
Estilos .....	7
Evaluación .....	9
Neuroeconomía .....	11
Definición .....	11
Neurociencia organizacional .....	12
Definición .....	12
Evaluación .....	15
Neuroliderazgo.....	19
Definición .....	19
Modelos .....	19
Evaluación .....	21
Realidad virtual y juegos serios .....	23
Realidad virtual .....	23
Juegos serios.....	26
Evaluación .....	26
Diseño centrado en la evidencia.....	29
Definición .....	29

## Contenido

Evaluación sigilosa.....	31
Limitaciones de la evaluación del neuroliderazgo .....	32
Hipótesis y objetivos.....	33
Hipótesis.....	33
Objetivos.....	33
Estructura de la tesis .....	34
Capítulo 2 . Estudio 1: Sensibilidad de medidas fisiológicas y neurofisiológicas frente a estímulos emocionales no interactivos para discriminar entre estilos de liderazgo .....	35
Objetivo.....	35
Materiales y métodos.....	36
Participantes.....	36
Instrumentación.....	36
Estímulos .....	37
Procedimiento.....	38
Análisis de los datos .....	39
Análisis de señal.....	39
Análisis estadístico.....	40
Análisis de machine learning.....	41
Resultados .....	42
Estilos de liderazgo .....	42
Sensibilidad de la actividad fisiológica y neurofisiológica para discriminar estilos de liderazgos .....	42
Discusión .....	44
Capítulo 3 . Diseño y desarrollo de juego serio en entorno virtual.....	47
Contexto y objetivo .....	47
Personajes .....	49
Personaje estratega.....	49
Personaje organizador .....	50
Personaje comunicador.....	50
Personaje experto.....	51
Toma de decisiones.....	52
Situación 0. Introducción.....	53
Situación 1. Mala memoria.....	54

Situación 2. El abandono .....	55
Situación 3. Mala cobertura.....	57
Situación 4. La carta .....	58
Situación 5. Sintomas .....	59
Situación 6. Calma total.....	62
Situación 7. Supervivencia .....	65
Situación 8. La tormenta.....	66
Situación 9. El duelo.....	68
Situación 10. La isla.....	72
Comportamiento visual.....	74
Capítulo 4 . Estudio 2: Sensibilidad de medidas comportamentales y de actividad ocular durante la interacción con un juego serio de realidad virtual para discriminar estilos de liderazgo .....	77
Objetivo.....	77
Materiales y métodos.....	77
Participantes.....	77
Instrumentación.....	77
Procedimiento.....	79
Análisis de los datos .....	79
Análisis de comportamiento.....	79
Análisis de señal.....	80
Análisis estadístico.....	81
Análisis de machine learning.....	82
Resultados .....	83
Estilos de liderazgo .....	83
Sensibilidad de las medidas comportamentales y de actividad ocular para discriminar estilos de liderazgo .....	83
Discusión .....	85
Capítulo 5 . Conclusiones y futuros trabajos.....	90
Diseminación de los resultados de la tesis.....	93
Artículos en revistas científicas .....	93
Artículos en conferencias científicas.....	93
Financiación .....	94

Contenido

Bibliografía ..... 95