

## ÍNDICE

<b>1. INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>15</b>
<b>1.1. PRESENTACIÓN, MOTIVACIÓN E INTERÉS</b>	
<b>DE LA INVESTIGACIÓN.....</b>	<b>16</b>
<b>1.2. ANTECEDENTES DEL ESTUDIO .....</b>	<b>37</b>
<b>1.3. FUENTES PRINCIPALES CONSULTADAS .....</b>	<b>42</b>
<b>1.4. CONCEPTOS FUNDAMENTALES .....</b>	<b>49</b>
<b>1.5. ESTRUCTURA DE LA TESIS .....</b>	<b>63</b>
<b>2. HIPÓTESIS, OBJETIVOS Y METODOLOGÍA .....</b>	<b>68</b>
<b>2.1. HIPÓTESIS .....</b>	<b>69</b>
<b>2.2. OBJETIVOS .....</b>	<b>72</b>
<b>2.2.1. Generales .....</b>	<b>72</b>
<b>2.2.2. Específicos .....</b>	<b>73</b>
<b>2.3. METODOLOGÍA .....</b>	<b>76</b>
<b>3. MARCO TEÓRICO .....</b>	<b>82</b>
<b>3.1. VER: REPLANTEANDO LA VIDA. ....</b>	<b>90</b>
<b>3.1.1. Cambiando de perspectiva: el ojo del animador</b>	
<b>y la metacognición .....</b>	<b>91</b>
<b>3.1.2. Desarrollando la conciencia: El animador</b>	
<b>chamánico y la atención plena en animación .....</b>	<b>124</b>
<b>3.1.3. La animación como arte contemplativo:</b>	
<b>la comunicación consciente a través de la narración visual. ....</b>	<b>168</b>
<b>3.2. PENSAR: REFLEXIONANDO SOBRE LA VIDA. ....</b>	<b>199</b>

<b>3.2.1. Las neurociencias en la animación, un arte neuro plástico .....</b>	<b>205</b>
3.2.1.1. La Neuroeducación en animación, un aprendizaje neuro artístico .....	227
3.2.1.2. <i>Neurocinematics</i> y el cerebro cuentacuentos. ....	244
<b>3.3. SENTIR: RECONECTANDO CON LA VIDA. ....</b>	<b>265</b>
<b>3.3.1. <i>Mindsight en la animación</i></b>	
<b>como herramienta socio-emocional.....</b>	<b>276</b>
3.3.1.1. Animando las emociones .....	299
3.3.1.2. Desarrollando la Inteligencia Emocional con Animación .....	329
<b>3.4. ACTUAR: REINTERPRETANDO LA VIDA .....</b>	<b>349</b>
<b>3.4.1. <i>El viaje del Héroe: mitos e historia de vida animadas .....</i></b>	<b>364</b>
<b>3.4.2. Auto-narrativa e identidad:             personajes y arquetipos en animación .....</b>	<b>385</b>
<b>4. LA ANIMACIÓN COMO PROCESO ALQUÍMICO Y PRÁCTICA CONTEMPLATIVA: RE-ANIMANDO LA VIDA .....</b>	<b>417</b>
<b>4.1. LA ANIMACIÓN COMO HERRAMIENTA MEDIADORA Y TERAPEUTICA DESDE LA CONTEMPLACIÓN Y CREACIÓN ARTÍSTICA ...</b>	<b>459</b>
<b>4.2. CINE CONTEMPLATIVO ANIMADO: CASOS DE ESTUDIO TRANSCULTURALES Y COLECTIVOS.....</b>	<b>491</b>
<b>4.2.1. <i>Creative Learning &amp; Animation:</i></b>	
<b><i>The Special World of Animated Learning Lab, DK, UE.....</i></b>	<b>503</b>
<b>4.2.2. <i>EscuchArte UPV, España, UE.....</i></b>	<b>525</b>
<b>4.2.3. <i>Animanoiroha: Los tesoros de Otsuki, Japón, Asia .....</i></b>	<b>534</b>
<b>4.2.4. <i>Wiñaypaq y TAFA: Amaranto, Perú, Sudamérica.....</i></b>	<b>547</b>
<b>4.2.5. <i>Special World de los Emiratos Árabes Unidos, Oriente Medio .....</i></b>	<b>562</b>
<b>4.2.6. <i>Afrogames, Burkina Faso, África .....</i></b>	<b>571</b>

<b>5. NEUROANIMÁTICAS, TU HISTORIA ANIMADA:</b>	
<b>RE-CONSTRUYENDO EL SER .....</b>	<b>579</b>
<b>5.1. THE DRESSMAKER, RETALES DE UNA VIDA.....</b>	<b>598</b>
<b>5.2. CASOS DE ESTUDIO INDIVIDUAL .....</b>	<b>617</b>
<b>5.2.1. Animation as a Learning Tool.</b>	
<i>VIA University College. Dinamarca.....</i>	<b>620</b>
<b>5.2.2. Máster de Arteterapia.</b>	
<i>Universitat Politècnica de València. España.....</i>	<b>646</b>
<b>6. CONCLUSIONES .....</b>	<b>662</b>
<b>7. FUENTES REFERENCIALES .....</b>	<b>676</b>
<b>8. ÍNDICE DE FIGURAS .....</b>	<b>766</b>
<b>9. GLOSARIO DE TÉRMINOS .....</b>	<b>776</b>
<b>10. ANEXOS .....</b>	<b>783</b>
<b>10.1. ENTREVISTAS .....</b>	<b>784</b>
<b>10.2. ANIMATED READING (Caso de estudio cuantitativo) .....</b>	<b>992</b>
<b>10.3. THE DRESSMAKER.....</b>	<b>1021</b>
<b>10.3.1. Pitch/Art Book 12 .....</b>	<b>1022</b>
<b>10.3.2. Link Neuro Animática .....</b>	<b>1036</b>
<b>DEDICACIÓN DE MÉRITO .....</b>	<b>1037</b>