



# Manual de desarrollador

**Adrián Soler Navarro**

## Contenido

1 Introducción .....	3
2 Prerrequisitos .....	3
3 Obtener información general de la API .....	3
4 Realizar una solicitud HTTP .....	3
5 Llamadas a endpoints específicos .....	3
5.1 Registro   Signup .....	4
5.2. Inicio de sesión   Login .....	5
5.3. Conectado   LoggedIn .....	6
5.4. Solicitar token de acceso   Get access token .....	7
5.5. Comprobación de acceso a la API   Check Access .....	8
5.6. Crear tracking   Create Tracking .....	9
4. Manejo de errores y excepciones .....	11
5. Utilizando herramientas de desarrollo de API .....	11
5.1. Postman .....	11
5.2. Insomnia .....	12
6. Conclusiones .....	12

## 1 Introducción

Este manual proporciona una guía básica sobre cómo realizar llamadas HTTP a la API de TrackingLab con la finalidad de poder realizar diversas operaciones. A lo largo de este manual, se utilizarán ejemplos para ilustrar los conceptos explicados.

## 2 Prerrequisitos

- Conocimiento básico del protocolo HTTP.
- Una herramienta de desarrollo y uso de APIs.
- Suscripción a un plan de TrackingLab.

## 3 Obtener información general de la API

Antes de comenzar, es importante familiarizarse con la nomenclatura de la API que se va a utilizar. Esta documentación proporciona información sobre la estructura de las URL, los métodos HTTP admitidos, los parámetros requeridos y opcionales, así como las respuestas esperadas.

## 4 Realizar una solicitud HTTP

Para interactuar con una API, es posible hacer solicitudes HTTP utilizando un lenguaje de programación compatible, pero para este manual, se utiliza la herramienta gráfica de uso de APIs llamada Insomnia (<https://insomnia.rest/download>), aunque también es posible hacer uso de otras herramientas similares, como por ejemplo, PostMan (<https://www.postman.com/downloads/>)

## 5 Llamadas a endpoints específicos

A continuación, se muestran ejemplos de cómo llamar a todos los endpoints públicos de la API de TrackingLab utilizando diferentes llamadas HTTP.

**Nota:** Asegúrese de proporcionar los parámetros necesarios según la siguiente documentación.

## 5.1 Registro | Signup

En el momento que alguien se suscribe a algún plan de la plataforma, se genera automáticamente una nueva cuenta de usuario en las bases de datos de TrackingLab. Para probar esta funcionalidad, puedes utilizar el método POST del endpoint signup.

### PETICIÓN

URL: <http://localhost:4001/api/v1/identity/auth/signup>

Método: POST

Cuerpo del mensaje: JSON

Propiedades requeridas:

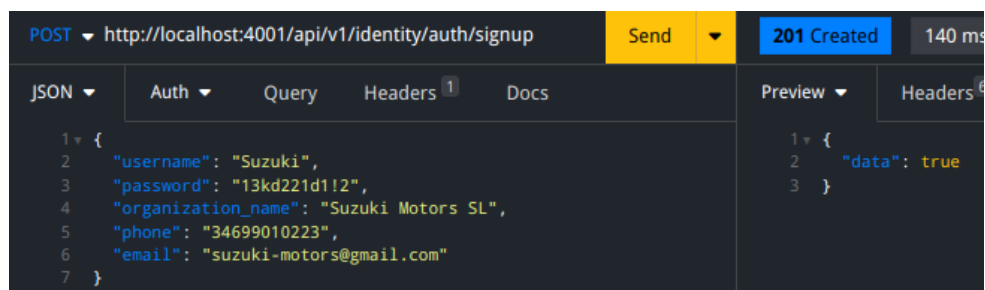
- username: string
- password: string
- organization\_name: string
- phone: string
- email: string

Cabeceras:

- Content-Type: application/json

### RESPUESTA

- data: boolean



## 5.2. Inicio de sesión | Login

Este endpoint recibe el nombre de usuario y la contraseña usados en el registro.

### PETICIÓN

URL: <http://localhost:4001/api/v1/identity/auth/signin>

Método: POST

Cuerpo del mensaje: JSON

Propiedades requeridas:

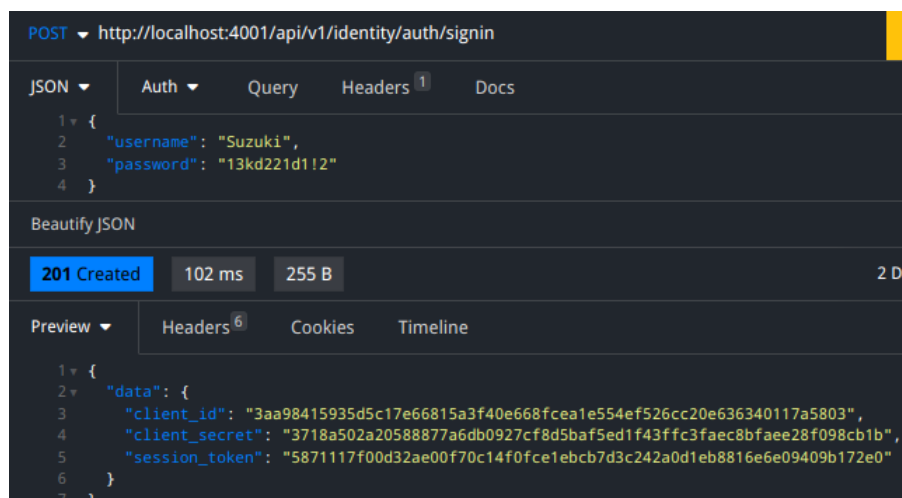
- username: string
- password: string

Cabeceras:

- Content-Type: application/json

### RESPUESTA

- client\_id: string
- client\_secret: string
- session\_token: string



### 5.3. Conectado | LoggedIn

En futuros inicios de sesión y mientras haya un “session\_token” disponible, se llamará a este endpoint. A diferencia del inicio de sesión convencional, el parámetro de entrada de la contraseña se sustituye por el token de sesión.

#### PETICIÓN

URL: <http://localhost:4001/api/v1/identity/auth/loggedin>

Método: POST

Cuerpo del mensaje: JSON

Propiedades requeridas:

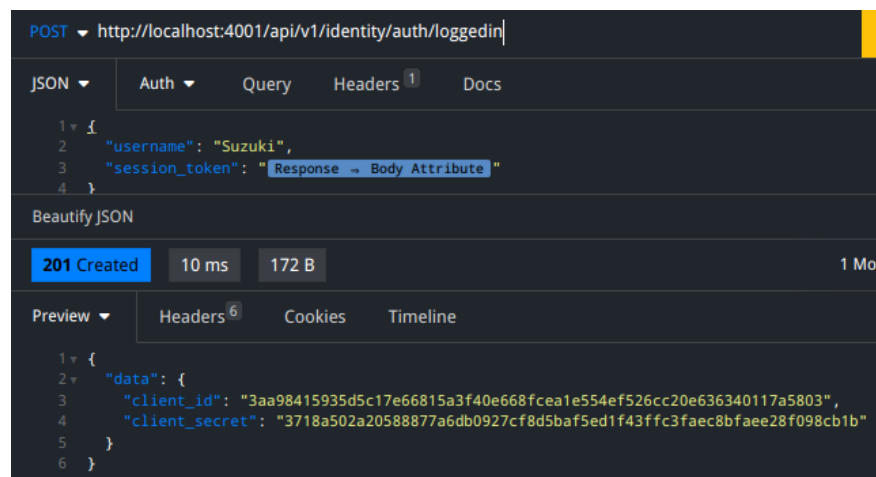
- username: string
- session\_token: string

Cabeceras:

- Content-Type: application/json

#### RESPUESTA

- client\_id: string
- client\_secret: string



#### 5.4. Solicitar token de acceso | Get access token

El siguiente endpoint recibe dos parámetros. Tanto el “client\_id” como el “client\_secret” son visibles y están disponibles en la parte del cliente.

La función principal de esta llamada es obtener un token de acceso con tiempo limitado, que usaremos para hacer llamadas a recursos o acciones protegidas de la API.

## PETICIÓN

URL: <http://localhost:4001/api/v1/identity/auth/token>

Método: POST

Cuerpo del mensaje: JSON

Propiedades requeridas:

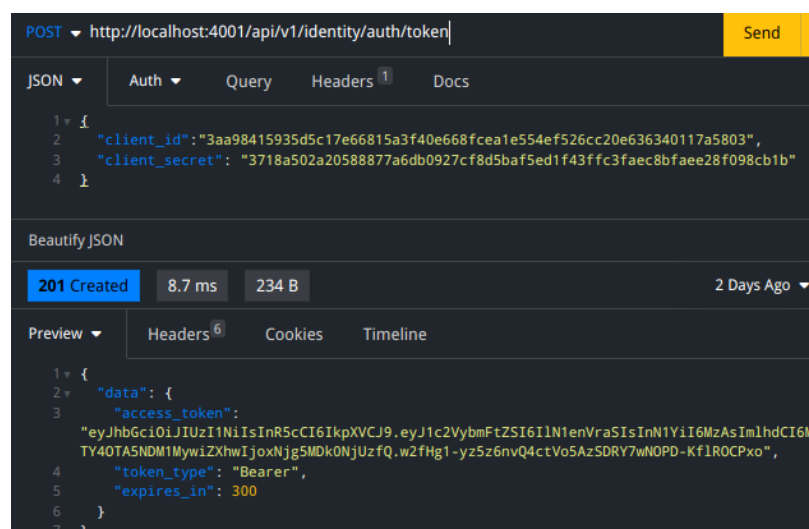
- client\_id: string
- client\_secret: string

Cabeceras:

- Content-Type: application/json

## RESPUESTA

- access\_token: string
- token\_type: string
- expires\_in: number



## 5.5. Comprobación de acceso a la API | Check Access

En algunos casos, es posible que el desarrollador necesite verificar rápidamente si tiene acceso a un cierto recurso, para ello, se expone el siguiente endpoint que tan solo recibe el token de acceso recuperado en el paso 3.4.

### PETICIÓN

URL: <http://localhost:4001/api/v1/identity/auth/checkAccess>

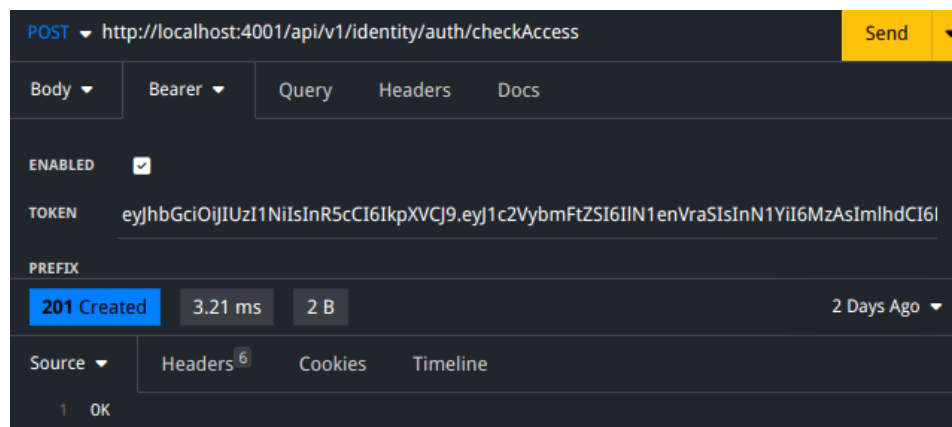
Método: POST

Cabeceras:

- Authorization: Bearer {access\_token}

### RESPUESTA

- OK | Unauthorized





## 5.6. Crear tracking | Create Tracking

Por último, el endpoint de creación de trackings recibe un conjunto de propiedades, algunas obligatorias y otras opcionales, así como el token de acceso recibido en el apartado 3.3.

### PETICIÓN

URL: <http://localhost:4000/api/v1/tracking/core/create>

Método: POST

Cuerpo del mensaje: JSON

Propiedades requeridas:

- courier: string
- tracking\_number: string,
- service: string
- zip\_code: string
- phone: string (identificador de Telegram)

Propiedades opcionales:

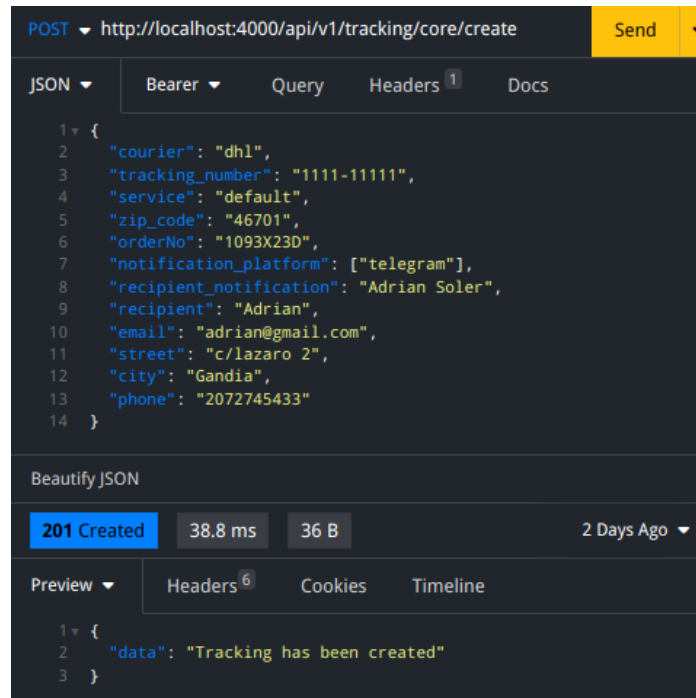
- orderNo?: string
- otification\_platform?: string[]
- recipient\_notification?: string
- recipient?: string
- email?: string
- street?: string
- city?: string

Cabeceras:

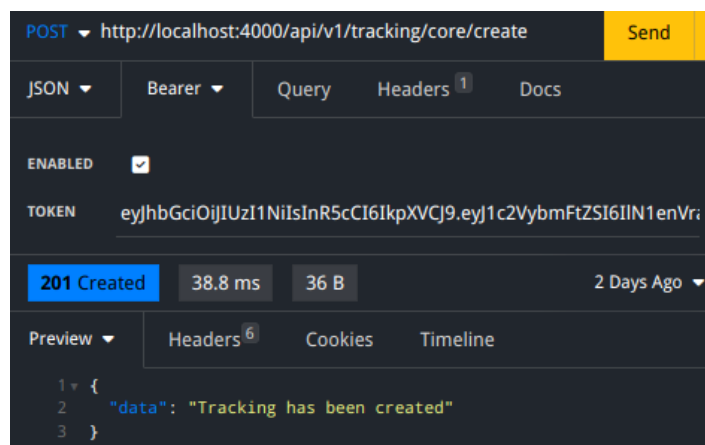
- Content-Type: application/json
- Authorization: Bearer {access\_token}

## RESPUESTA

- data: string | Error with code



Nota: El token es obligatorio para la creación de trackings.



## 4. Manejo de errores y excepciones

Es importante tener en cuenta los posibles errores y excepciones al realizar llamadas a la API. Esto puede incluir errores de red, respuestas inesperadas de la API o problemas en la autenticación. Asegúrate de manejar adecuadamente estos casos en tu código.

## 5. Utilizando herramientas de desarrollo de API

Además de realizar llamadas a una API utilizando código, existen herramientas populares que facilitan el proceso de interactuar con endpoints y probar la funcionalidad de la API. Dos de las herramientas más comunes son Postman e Insomnia. A continuación, se proporciona información básica sobre estas aplicaciones.

### 5.1. Postman

Postman es una herramienta de desarrollo de API que permite enviar solicitudes HTTP de manera fácil y rápida. Proporciona una interfaz gráfica intuitiva que facilita la construcción, prueba y documentación de API. A continuación, se muestra un ejemplo de cómo utilizar Postman para realizar una solicitud GET a un endpoint de una API:

1. Descarga e instala Postman desde el sitio web oficial: <https://www.postman.com>.
2. Abre Postman y crea una nueva solicitud.
3. Ingresa la URL del endpoint al que deseas realizar la solicitud.
4. Selecciona el método HTTP adecuado, como GET, POST, PUT o DELETE.
5. Agrega cualquier parámetro requerido en la pestaña "Params" si es necesario.
6. Haz clic en el botón "Send" para enviar la solicitud a la API.
7. Postman mostrará la respuesta recibida, incluyendo el código de estado, los encabezados y el cuerpo de la respuesta.

Postman ofrece muchas características adicionales, como guardar solicitudes, automatizar flujos de trabajo y generar documentación de API. Explora la documentación oficial de Postman para obtener más detalles sobre sus funcionalidades.

## 5.2. Insomnia

Insomnia es otra herramienta popular para el desarrollo de API. Proporciona una interfaz amigable para enviar solicitudes HTTP y realizar pruebas exhaustivas. A continuación, se muestra un ejemplo de cómo utilizar Insomnia para realizar una solicitud GET a un endpoint de una API:

1. Descarga e instala Insomnia desde el sitio web oficial: <https://insomnia.rest>.
2. Abre Insomnia y crea un nuevo proyecto.
3. Crea una nueva solicitud dentro del proyecto.
4. Ingresa la URL del endpoint al que deseas realizar la solicitud.
5. Selecciona el método HTTP adecuado en el menú desplegable.
6. Agrega cualquier parámetro requerido en la sección "Query" si es necesario.
7. Haz clic en el botón "Send" para enviar la solicitud a la API.
8. Insomnia mostrará la respuesta recibida, incluyendo el código de estado, los encabezados y el cuerpo de la respuesta.

Insomnia ofrece características como guardar y organizar solicitudes, gestionar entornos, y automatizar flujos de trabajo complejos. Consulta la documentación oficial de Insomnia para obtener más información sobre sus capacidades.

Ambas herramientas, Postman e Insomnia, son ampliamente utilizadas en el desarrollo de API debido a su facilidad de uso y capacidad para simplificar el proceso de prueba y depuración.

## 6. Conclusiones

En este manual básico de desarrollador, se ha mostrado cómo realizar llamadas a la API de TrackingLab utilizando el protocolo HTTP. Además, se han presentado herramientas populares como Postman e Insomnia, que ayudan en la interacción con los endpoints de la API. Para mejorar tu flujo de trabajo de desarrollo con nuestra API, se recomienda explorar todas las capacidades de estas herramientas.