

Máster Universitario en Artes Visuales y Multimedia
Universitat Politècnica de València

TECNOLOGÍA, ARTE Y BASURA
ARTE DEGENERATIVO EN LA ERA POSTDIGITAL

(ANEXOS)

Trabajo de fin de Máster de:
Helbeth Trotta

Dirigido por:
Dra. Marina Pastor

Valencia, Julio de 2023

OFICIAL PÚBLICO
MÁSTER
ARTES
VISUALES +
MULTIMEDIA



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

ÍNDICE

1.0. PROTOTIPOS	03
1.1. COMPOSTERA DIGITAL	03
1.2. CLICK HERE	07

1.0. PROTOTIPOS

Ficha técnica, códigos, imágenes y enlaces de los prototipos presentados en el TFM.

1.1 COMPOSTERA DIGITAL (2021)

FICHA TÉCNICA:

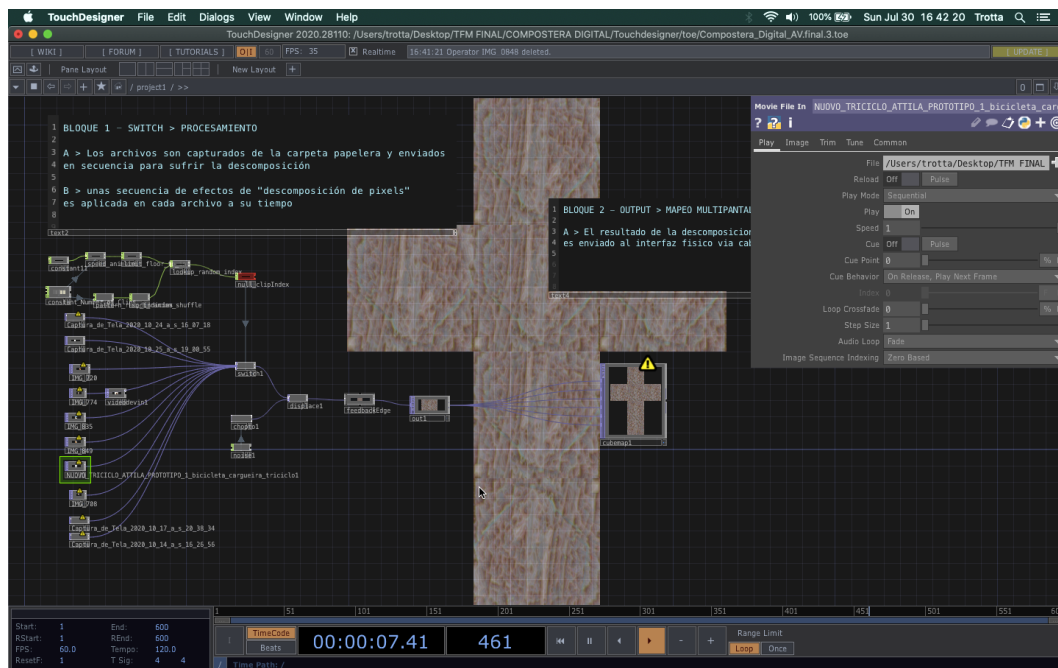
Instalación degenerativa programada en touchdesigner

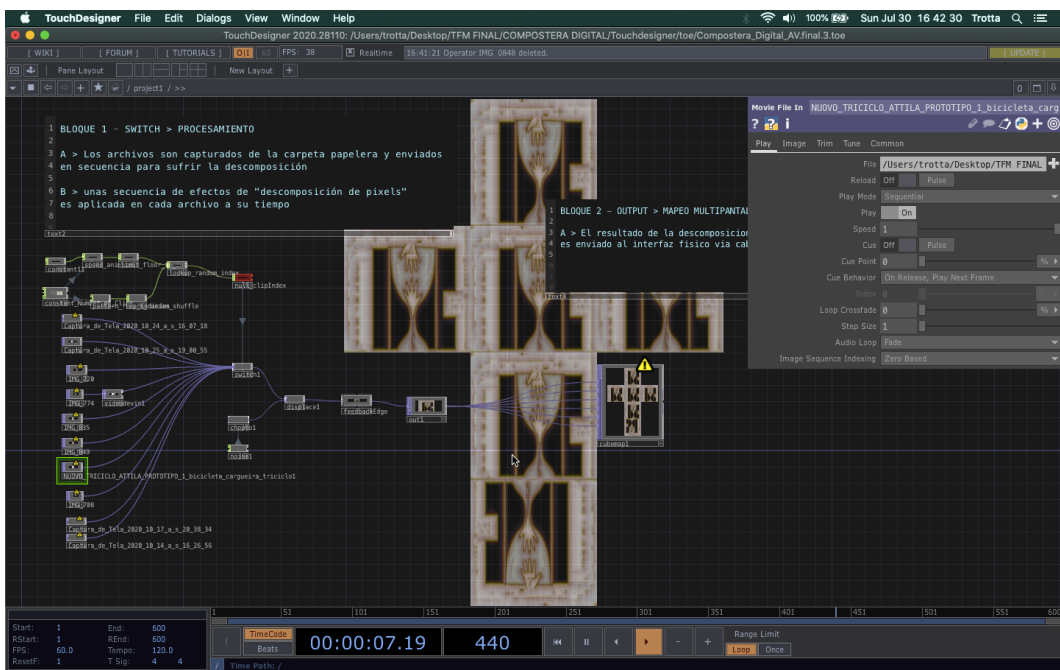
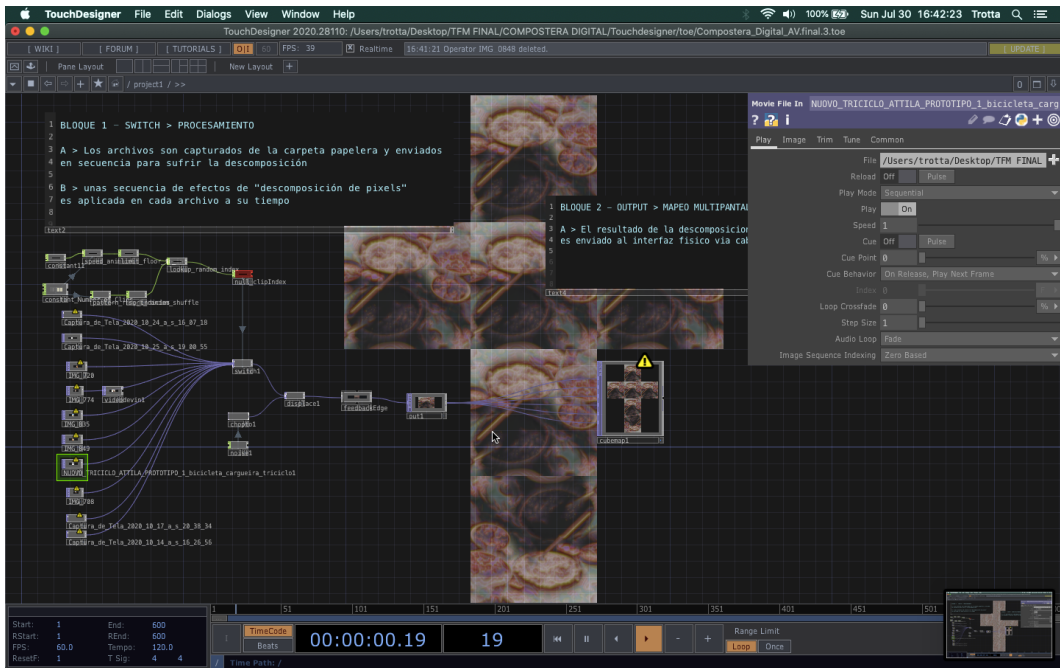
ENLACES:

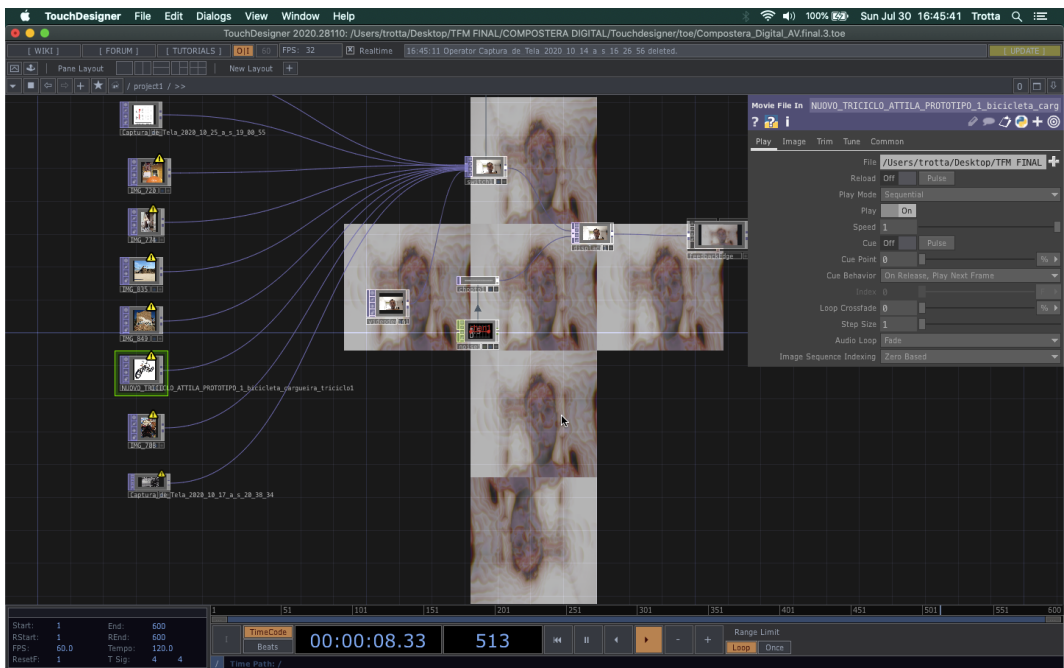
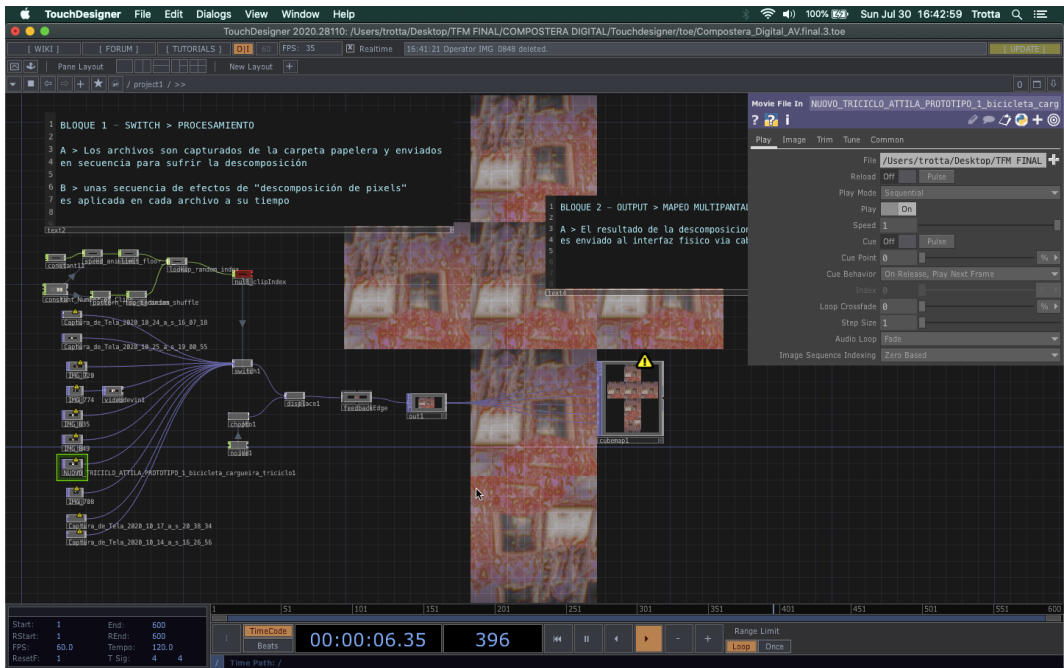
Archivos de touchdesigner + biblioteca de imágenes usadas

https://drive.google.com/drive/folders/1CH5NC2rTJ0fj343gUmzweCEAF_e_p05p7?usp=sharing

IMÁGENES:





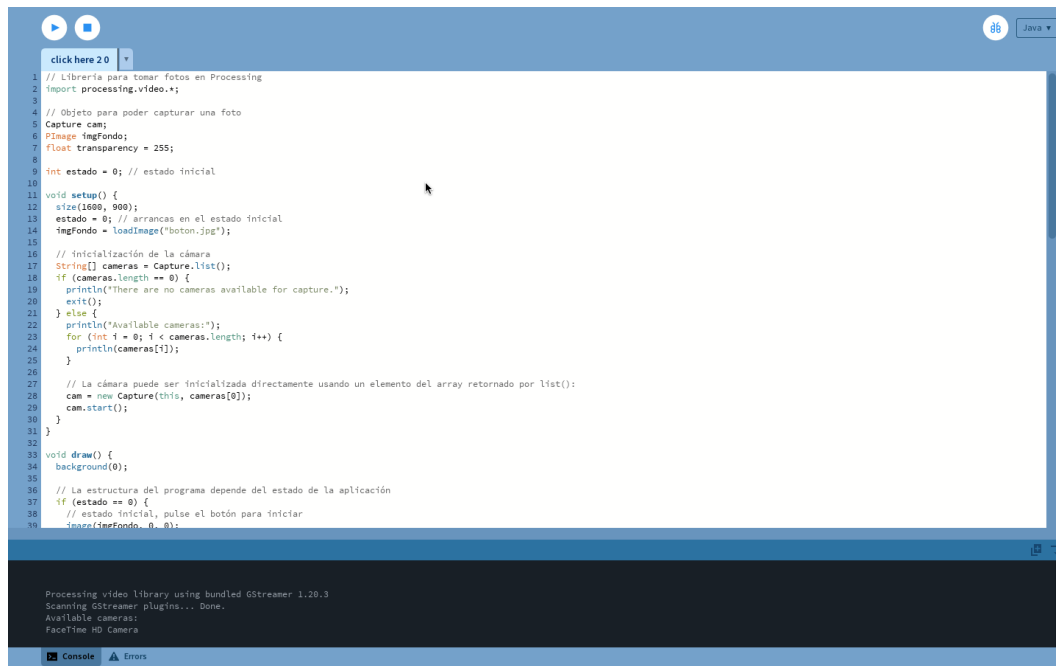


1.2. CLICK HERE (2023)

FICHA TÉCNICA:

Instalación interactiva Degenerativa programada en Processing

CÓDIGO (PROCESSING /JAVA):



```
1 // Librería para tomar fotos en Processing
2 import processing.video.*;
3
4 // Objeto para poder capturar una foto
5 Capture cam;
6 PImage imgFondo;
7 float transparency = 255;
8
9 int estado = 0; // estado inicial
10
11 void setup() {
12   size(1600, 900);
13   estado = 0; // arrancas en el estado inicial
14   imgFondo = loadImage("boton.jpg");
15
16   // Inicialización de la cámara
17   String[] cameras = Capture.list();
18   if (cameras.length == 0) {
19     println("There are no cameras available for capture.");
20     exit();
21   } else {
22     println("Available cameras:");
23     for (int i = 0; i < cameras.length; i++) {
24       println(cameras[i]);
25     }
26
27     // La cámara puede ser inicializada directamente usando un elemento del array retornado por list():
28     cam = new Capture(this, cameras[0]);
29     cam.start();
30   }
31 }
32
33 void draw() {
34   background(0);
35
36   // La estructura del programa depende del estado de la aplicación
37   if (estado == 0) {
38     // estado inicial, pulse el botón para iniciar
39     transparency = 0;
40   }
41 }
```

Processing video library using bundled GStreamer 1.20.3
Scanning GStreamer plugins... Done.
Available cameras:
FaceTime HD Camera

Console Errors

```
32
33
34 background(0);
35
36 // La estructura del programa depende del estado de la aplicación
37 if (estado == 0) {
38 // estado inicial, pulse el botón para iniciar
39 image(imgFondo, 0, 0);
40 //size(1600, 900);
41 text("CLICK HERE TO CAPTURE", width / 2.17, height / 1.75);
42 // captura de la nueva imagen
43 } else if (estado == 1) {
44 // Hemos pulsado la tecla y hemos realizado la foto
45 // Ponemos el fondo
46 tint(255, 255);
47 // Ponemos la foto de la persona
48 image(cam, width / 3.333, height / 4.333);
49 // Dibujamos el marco rojo de 5px alrededor de la foto
50 stroke(255, 255, 255); // Red color
51 strokeWeight(15); // Border width
52 noFill();
53 rect(width / 3.333, height / 4.333, cam.width, cam.height);
54 // Comando para degradar la foto
55 text("CLICK HERE TO DEGENERATE", width / 2.15, height / 1.25);
56 } else if (estado == 2) {
57 if (transparency > 0) {
58 //Variación del tiempo
59 transparency -= 0.000000003169;
60 }
61 tint(255, transparency);
62 // Ponemos la selfie
63 image(cam, width / 3.333, height / 4.333);
64 stroke(255, 0, 0); // Red color
65 strokeWeight(15); // Border width
66 noFill();
67 rect(width / 3.333, height / 4.333, cam.width, cam.height);
68 // Cambio de estado cuando transparency=0
69 // Texto final
70 text("DEGENERATION IN PROGRESS :: WAIT OVER 450 YEARS", width / 2.3, height / 1.25);
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
```

Processing video library using bundled GStreamer 1.20.3
Scanning GStreamer plugins... Done.
Available cameras:
FaceTime HD Camera

```
65 strokeWeight(15); // Border width
66 noFill();
67 rect(width / 3.333, height / 4.333, cam.width, cam.height);
68 // Cambio de estado cuando transparency=0
69 // Texto final
70 text("DEGENERATION IN PROGRESS :: WAIT OVER 450 YEARS", width / 2.3, height / 1.25);
71
72
73
74 if (transparency <= 0) {
75
76 estado = 0; // cuando arrancas estas en el estado inicial
77 }
78 }
79 }
80 }
81
82 // Cambios de estado cuando se pulsa el botón
83 void mousePressed() {
84 if (estado == 0) {
85 // Cambio de estado =1
86 estado = 1;
87 // tengo que hacer la foto
88 if (cam.available() == true) {
89 cam.read();
90 }
91 } else if (estado == 1) {
92 // Cambio de estado =2
93 estado = 2;
94 // Inicio el degado
95 transparency = 255;
96 } else if (estado == 2) {
97 // Cambio de estado = 0
98 estado = 0;
99 // Load the background image again
100 imgFondo = loadImage("botonpresshere.jpg");
101 }
102 }
```

Processing video library using bundled GStreamer 1.20.3
Scanning GStreamer plugins... Done.
Available cameras:
FaceTime HD Camera

Cálculo de la variable para tardar 450 años (variable / tiempo)

$$0.1 = 45 \text{ segundos}$$

$$0.01 = 450 \text{ segundos} = 7.5 \text{ min}$$

$$0.001 = 4500 \text{ segundos} = 75 \text{ min}$$

$$0.0001 = 45000 \text{ segundos} = 750 \text{ min} = 25 \text{ h}$$

$$0.00001 = 450000 \text{ segundos} = 7500 \text{ min} = 125 \text{ h} = 5 \text{ días}$$

$$0.000001 = 4500000 \text{ segundos} = 75000 \text{ min} = 1250 \text{ h} = 52 \text{ días}$$

$$0.0000001 = 45000000 \text{ segundos} = 750000 \text{ min} = 12500 \text{ h} \\ = 520 \text{ días} = 1,42 \text{ años}$$

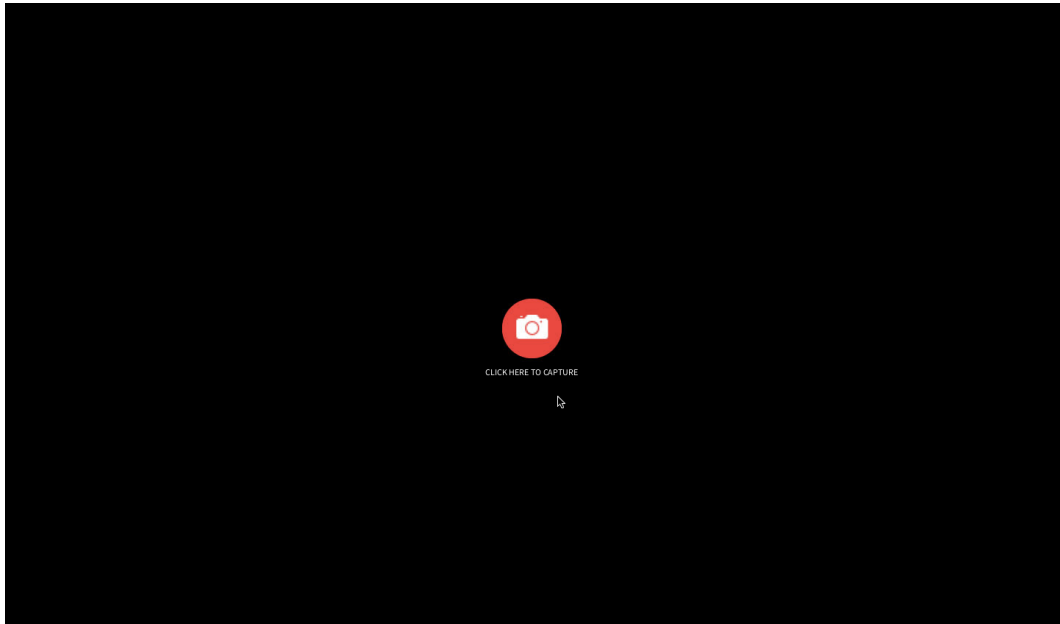
$$0.00000001 = 450000000 \text{ segundos} = 7500000 \text{ min} = 125000 \text{ h} \\ = 5200 \text{ días} = 14,2 \text{ años}$$

$$0.000000001 = 4500000000 \text{ segundos} = 75000000 \text{ min} = 1250000 \text{ h} \\ = 52000 \text{ días} = 142 \text{ años}$$

$$0.0000000003169 = 450 \text{ años aprox.}$$

IMÁGENES:

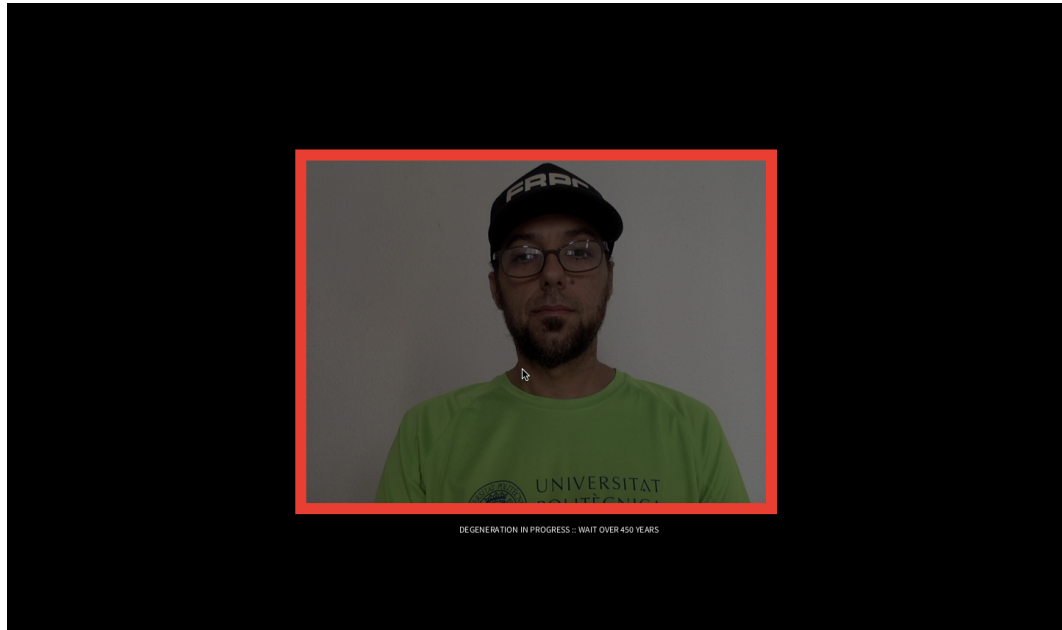
Estado "0"



Estado "1"



Estado "2"



ENLACES:

https://drive.google.com/drive/folders/1Cj8ZJitnxpuZ89Tb3dIT21k9NaOt_VCP?usp=sharing