



**ANEXO I. Relación del trabajo con los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la agenda 2030**

**Anexo al Trabajo de Fin de Grado y Trabajo de Fin de Máster: Relación del trabajo con los  
Objetivos de Desarrollo Sostenible de la agenda 2030**

Grado de relación del trabajo con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

Objetivos de Desarrollo Sostenibles	Alto	Medio	Bajo	No Procede
ODS 1. <b>Fin de la pobreza.</b>				X
ODS 2. <b>Hambre cero.</b>				X
ODS 3. <b>Salud y bienestar.</b>		X		
ODS 4. <b>Educación de calidad.</b>			X	
ODS 5. <b>Igualdad de género.</b>				X
ODS 6. <b>Agua limpia y saneamiento.</b>				X
ODS 7. <b>Energía asequible y no contaminante.</b>				X
ODS 8. <b>Trabajo decente y crecimiento económico.</b>				X
ODS 9. <b>Industria, innovación e infraestructuras.</b>		X		
ODS 10. <b>Reducción de las desigualdades.</b>				X
ODS 11. <b>Ciudades y comunidades sostenibles.</b>				X
ODS 12. <b>Producción y consumo responsables.</b>				X
ODS 13. <b>Acción por el clima.</b>				X
ODS 14. <b>Vida submarina.</b>				X
ODS 15. <b>Vida de ecosistemas terrestres.</b>				X
ODS 16. <b>Paz, justicia e instituciones sólidas.</b>				X
ODS 17. <b>Alianzas para lograr objetivos.</b>				X



**VICERRECTORADO DE ORGANIZACIÓN DE  
ESTUDIOS, CALIDAD, ACREDITACIÓN  
Y LENGUAS**

Descripción de la alineación del TFG/TFM con los ODS con un grado de relación más alto.

**Salud y bienestar**

Mi videojuego de carreras, "Sprint Rush", tiene un impacto positivo en el bienestar de las personas al proporcionar entretenimiento y diversión. El bienestar no se limita únicamente a la salud física, sino que también incluye el aspecto mental y emocional. El entretenimiento es una parte crucial de la vida de las personas, ya que les permite relajarse, liberar el estrés y disfrutar de un tiempo de ocio saludable.

**Educación de calidad**

Aunque mi videojuego de carreras no tiene como objetivo principal proporcionar educación de calidad, algunos aspectos educativos en videojuegos de carreras pueden surgir de forma secundaria, como la aplicación de conceptos de física o estimular la capacidad de pensar de manera lógica.

**Industria, innovación e infraestructura**

La tecnología avanzada es una parte integral de mi videojuego de carreras. La implementación de la inteligencia artificial para controlar a los oponentes autónomos proporciona una experiencia de juego más desafiante y realista, lo que a su vez impulsa la innovación en el campo de la inteligencia artificial y la programación de videojuegos.

Los demás Objetivos de Desarrollo Sostenible generalmente no tienen una relación directa con mi proyecto.