



### UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

### Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Interconexión de redes de forma segura mediante cortafuegos pfSense

Trabajo Fin de Grado

Grado en Ingeniería Informática

AUTOR/A: Blasco Carmona, Javier

Tutor/a: Pons Terol, Julio

CURSO ACADÉMICO: 2023/2024

### Agradecimientos

Me gustaría comenzar agradeciendo a mi tutor Julio Pons por confiar en mi para desarrollar este proyecto y por ayudarme a lo largo del mismo.

También quiero agradecer a todos los profesores que durante estos cuatro años me han trasmitido los conocimientos necesarios para llevar a cabo este proyecto y que además me permitirán desarrollar mi futuro profesional.

Además, me gustaría dar las gracias a mi familia y amigos por acompañarme en los buenos y los malos momentos a lo largo de mi etapa universitaria. Especialmente, agradecer a mis padres por apoyarme, ayudarme y motivarme siempre que lo he necesitado.

Para terminar, quería dedicarle un agradecimiento especial a mi abuelo Carlos que siempre confió en mí.

### Resumen

Se ha desarrollado una solución que permite la interconexión segura de dos redes utilizando el cortafuegos software de código abierto pfSense. Para llevar a cabo la implementación de esta solución, se ha creado un esquema de red virtual en VMware Workstation, simulando un entorno real, en el que se ha conseguido conectar entre sí dos redes privadas mediante la configuración de tres conexiones VPN distintas entre los dos cortafuegos pfSense utilizados. Concretamente, las VPNs que se han configurado son IPsec, OpenVPN y WireGuard. Se ha realizado un estudio comparativo entre estas VPNs, analizando teóricamente los diferentes protocolos y realizando distintas pruebas sobre el entorno virtual creado para medir el rendimiento de cada una de ellas.

**Palabras clave:** pfSense, cortafuegos, firewall, interconexión de redes, túnel, VPN, seguridad

### Resum

S'ha desenvolupat una solució que permet la interconnexió segura de dos xarxes utilitzant el tallafocs programari de codi obert pfSense. Per a dur a terme la implementació d'esta solució, s'ha creat un esquema de xarxa virtual en VMware Workstation, simulant un entorn real, en el qual s'ha aconseguit connectar entre sí dos xarxes privades mitjançant la configuració de tres connexions VPN diferents entre els dos tallafocs pfSense utilitzats. Concretament, les VPNs que s'han configurat són IPsec, OpenVPN i WireGuard. S'ha realitzat un estudi comparatiu entre estes VPNs, analitzant teòricament els diferents protocols i realitzant diferents proves sobre l'entorn virtual creat per a mesurar el rendiment de cadascuna d'elles.

**Paraules clau:** pfSense; tallafocs, firewall, interconnexió de xarxes, túnel, VPN, seguretat

### Abstract

A solution has been developed that allows the secure interconnection of two networks using the pfSense open source software firewall. To carry out the implementation of this solution, a virtual network scheme has been created in VMware Workstation, simulating a real environment, in which two private networks have been connected by configuring three different VPN connections between the two pfSense firewalls used. Specifically, the VPNs configured were IPsec, OpenVPN and WireGuard. A comparative study has been carried out between these VPNs, theoretically analysing the different protocols and performing different tests on the virtual environment created to measure the performance of each of them.

Key words: pfSense, firewall, network interconnection, tunnel, VPN, security

# Índice general

Ín Ín Ín	dice dice dice	eneral vi e figuras vi e tablas ž	V II X
1	Intr 1.1 1.2 1.3	<b>ducción</b> Motivación	- 1 2 2
2	Esta 2.1 2.2 2.3 2.4	o del arte         Situación actual de los cortafuegos         Situación actual de las conexiones seguras de redes         Crítica al estado del arte         Propuesta	<b>5</b> 5 6 6 7
3	Fun 3.1 3.2 3.3	amentos para la interconexión segura de redesQue son los túneles VPNTipos de VPNProtocolos VPN1	<b>9</b> 0 0
4	<b>Aná</b> 4.1 4.2	isis del problema       1         Identificación y análisis de soluciones posibles       1         Solución propuesta       1	<b>3</b> 3 4
5	<b>Dis</b> 5.1 5.2 5.3	No de la solución1Arquitectura del Sistema1Diseño Detallado1Diseño Detallado1Fecnología Utilizada15.3.1Software de virtualización VMware5.3.2Firewall virtual pfSense5.3.3Router virtual MikroTik5.3.4Sistema operativo AlmaLinux	7 7 8 9 0 1 1
6	<b>Des</b> 6.1	rrollo de la solución propuesta2Instalación de las máquinas virtuales implicadas26.1.1Instalación de los cortafuegos pfSense26.1.2Instalación del router MikroTik26.1.3Instalación de las máquinas AlmaLinux3	<b>3</b> 3 7 2
	6.2	Configuraciones iniciales sobre los componentes de la solución 36.2.1Configuraciones iniciales en los cortafuegos pfSense 36.2.2Configuraciones iniciales en el router MikroTik	8 9 5 8 2
	6.4	Configuración de VPN Site-to-Site con OpenVPN	1

A	Con	figurar un cortafuegos pfSense sin utilizar la interfaz web	93
Ap	péndi	ces	
Bi	bliog	rafía	89
	9.1	Relación del trabajo desarrollado con los estudios cursados	88
9	Con	clusiones	87
	8.2	Validación del encapsulado del tráfico en los túneles VPN	82
		8.1.2 Transferencia de archivos con scp	81
		8.1.1 Medida de ancho de banda con iperf3	79
	8.1	Pruebas de conectividad y rendimiento de los túneles VPN	79
8	Prue	ebas	79
	7.3	Puesta en marcha de la VPN con WireGuard	77
	7.2	Puesta en marcha de la VPN con OpenVPN	76
	7.1	Puesta en marcha de la VPN con IPsec	75
7	Imp	lantación	75
	6.5	Configuración de VPN Site-to-Site con WireGuard	66

\_\_\_\_\_

Α	Configurar un cortafuegos prSense sin utilizar la interfaz web	93
B	Objetivos De Desarrollo Sostenible	97

# Índice de figuras

5.2Esquema de red completo de la solución196.1Crear máquina virtual pfSense246.2Configuración de hardware VMware del pfsense1246.3Configuración de hardware VMware del pfsense2256.4Primer paso en la instalación de pfSense256.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.1Crear máquina virtual pfSense
6.1Crear máquina virtual pfSense246.2Configuración de hardware VMware del pfsense1246.3Configuración de hardware VMware del pfsense2256.4Primer paso en la instalación de pfSense256.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.2Configuración de hardware VMware del pfsense1246.3Configuración de hardware VMware del pfsense2256.4Primer paso en la instalación de pfSense256.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.3Configuración de hardware VMware del pfsense2256.4Primer paso en la instalación de pfSense256.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.4Primer paso en la instalación de pfSense256.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.5Opciones de instalación de pfSense266.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.6Opciones de particionado de disco de pfSense266.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.7Opciones de intalación de pfSense276.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.8Opciones de intalación de pfSense276.9Configuración de hardware VMware del router MikroTik286.10Opciones de instalación del router MikroTik296.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
<ul> <li>6.9 Configuración de hardware VMware del router MikroTik</li></ul>
<ul> <li>6.10 Opciones de instalación del router MikroTik</li></ul>
6.11Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik296.12Registro en la página de MikroTik306.13Genera una clave de demo en la página de MikroTik30
6.12 Registro en la página de MikroTik
6.13 Genera una clave de demo en la página de MikroTik
6.14 Clave de demo generada para el router MikroTik instalado 31
6.15 Acceso al router MikroTik desde WinBox
6.16 Sección de licencia en WinBox
6.17 Licencia demo activada en WinBox
6.18 Configuración de hardware VMware del PC1
6.19 Configuración de hardware VMware del PC2
6.20 Opciones de la instalación de AlmaLinux
6.21 Proceso de comprobación de archivos de instalación en AlmaLinux 35
6.22 Configuración de la instalación de AlmaLinux
6.23 Configuración del disco para la instalación de AlmaLinux
6.24 Configuración de la selección de software para la instalación del PC1 37
6.25 Configuración de la selección de software para la instalación del PC2 37
6.26 Instalación completa de AlmaLinux
6.27 Configuración inicial de AlmaLinux
6.28 Menú de configuración del pfSense1
6.29 Configuración de la interfaz WAN para el pfSense1
6.30 Configuración de la interfaz LAN para el pfSense1
6.31 Error de privacidad al acceder al pfSense vía web
6.32 Inicio de sesión en pfSense vía web
6.33 Wizard de configuración inicial de pfSense
6.34 Configuración de <i>Reserved Networks</i> en la interfaz WAN de pfSense 43
6.35 Aplicar los cambios tras una configuración en pfSense
6.36 Añadir nueva regla de firewall para la interfaz WAN en pfSense 44

6.37	Configuración de una regla que permite todo el tráfico ICMP en	
	pfsense	44
6.38	Crear un backup de la configuración completa en pfSense	45
6.39	Configuración del cliente DHCP en el router MikroTik	46
6.40	Configuración de direcciones IP en el router MikroTik	46
6.41	Configuración del Bridge en el router MikroTik	47
6.42	Configuración de los puertos en el Bridge del router MikroTik	47
6.43	Comprobación de las rutas creadas dinámicamente en el router Mi-	
	kroTik	48
6.44	Acceso a la ruta y modificación del archivo <i>ifcfg-ens</i> 37	48
6.45	Contenido del archivo <i>ifcfg-ens</i> 37 para el PC1	49
6.46	Apagado y encendido de la interfaz <i>ens</i> 37 en el PC1	49
6.47	Configuración de red del PC1	49
6.48	Menú de configuración de red cableada en el PC2	50
6.49	Configuración de red cableada en el PC2	51
6.50	Detalles de configuración de red en el PC2	51
6.51	Añadir una fase 1 de IPsec en pfSense1	52
6.52	Información general y configuración de IKE de la fase 1 de IPsec en	
	pfSense1	53
6.53	Configuración de la fase 1 de IPsec en pfSense1	54
6.54	Opciones avanzadas de la fase 1 de IPsec en pfSense1	54
6.55	Añadir una fase 2 de IPsec en pfSense1	55
6.56	Información general y configuración de redes en la fase 2 de IPsec	
	en pfSense1	55
6.57	Configuración de la fase 2 de IPsec en pfSense1	56
6.58	Crear una regla para permitir el tráfico por el túnel IPsec en pfSense1	57
6.59	Configuración de la regla para IPsec en pfSense1	57
6.60	Configuración de fuente, destino y opciones extra en la regla para	
	IPsec en pfSense1	58
6.61	Información general y configuración de IKE de la fase 1 de IPsec en	
	pfSense2	58
6.62	Tiempo de vida de la fase 1 de lPsec en pfSense2	59
6.63	Opciones avanzadas de la fase 1 de IPsec en pfSense2	59
6.64	Información general y configuración de redes en la fase 2 de IPsec	
	en pfSense2	60
6.65	Tiempo de vida de la fase 2 de IPsec en pfSense2	60
6.66	Configuración de fuente y destino en la regla para IPsec en pfSense2	61
6.67	Crear servidor OpenVPN en pfSense1	61
6.68	Información general y modo de configuración del servidor OpenVPN	
	en pfSense1	62
6.69	Configuración del servidor y ajustes criptográficos de OpenVPN	
	en pfSense1	62
6.70	Configuración del túnel en el servidor OpenVPN en pfSense1	63
6.71	Clave compartida generada automáticamente en el servidor OpenVPN	1
	en pfSense1	63
6.72	Contiguración del protocolo y fuente de la regla para el acceso al	_
. –	servidor OpenVPN en pfSense1	64
6.73	Contiguración del destino de la regla para el acceso al servidor	<i></i>
	OpenVPN en pfSense1	64

6.74	Configuración de la regla para permitir el tráfico por el túnel OpenVPN	J
	en pfSense1	64
6.75	Configuración del servidor en el cliente OpenVPN en pfSense2	65
6.76	Clave compartida copiada en el cliente OpenVPN en pfSense2	65
6.77	Configuración del túnel en el cliente OpenVPN en pfSense2	66
6.78	Búsqueda e instalación del paquete de WireGuard	67
6.79	Intalación completada del paquete de WireGuard	67
6.80	Habilitar WireGuard en los ajustes de la VPN	68
6.81	Configuración del túnel WireGuard en pfSense1	69
6.82	Editar túnel WireGuard en pfSense1	69
6.83	Configuración del <i>Peer</i> WireGuard en pfSense1	69
6.84	Clave pública del <i>Peer</i> WireGuard en pfSense1	69
6.85	Redes permitidas del <i>Peer</i> WireGuard en pfSense1	70
6.86	Configuración v clave pública del <i>Peer</i> WireGuard en pfSense2	70
6.87	Redes permitidas del <i>Peer</i> WireGuard en pfSense2	70
6.88	Default gateway en ambos pfSense	71
6.89	Añadir la nueva interfaz para WireGuard en ambos pfSense	71
6.90	Configuración general de la nueva interfaz WireGuard en pfSensel	71
6.91	Configuración IPv4 de la nueva interfaz WireGuard en procese1	72
6.97	Creación del nuevo IPvA Catavau para la interfaz WireCuard en	12
0.92	nfSonsol	72
6 93	Configuración IPv/ de la nueva interfaz WireGuard en ofSense?	72
6.97	Configuración de la regla permitir tráfice al túpel WireCuard desde	12
0.94	nfSense2 a pfSense1	73
6 95	Añadir una ruta estática en ambos pfSense	73
6.96	Configuración de la ruta estática en nfSense1	73
6.97	Configuración de la ruta estática en processo?	74
0.77		11
7.1	Comprobación del estado del túnel IPsec	75
7.2	Conectar el túnel IPsec manualmente	76
7.3	Orden <i>ping</i> desde el PC1 al PC2 antes de crear el túnel IPsec	76
7.4	Orden <i>ping</i> desde el PC1 al PC2 con el túnel IPsec creado y estable-	
	cido	76
7.5	Comprobación del estado del túnel OpenVPN	77
7.6	Comprobación del estado del túnel WireGuard	77
8.1	Ejecución de <i>iperf</i> como servidor en el PC2	80
8.2	Ejecución de <i>iperf</i> como cliente en el PC1	80
8.3	Gráfico de anchos de banda máximos de los túneles	81
8.4	Ejecución de <i>scp</i> en el PC1 $\ldots$	82
8.5	Gráfico de tiempos de transferencia del archivo en los túneles	82
8.6	Orden <i>ping -c 1</i> en el PC1	83
8.7	Orden <i>ping -c 1</i> en el PC1	83
8.8	Captura Wireshark en la interfaz <i>ens</i> 37 del PC2 para IPsec	84
8.9	Captura Wireshark en la interfaz <i>ether3</i> del MikroTik para IPsec	84
8.10	Captura Wireshark en la interfaz <i>ens</i> 37 del PC2 para OpenVPN	85
8.11	Captura Wireshark en la interfaz <i>ether3</i> del MikroTik para OpenVPN	85
8.12	Captura Wireshark en la interfaz <i>ens</i> 37 del PC2 para WireGuard	85
8.13	Captura Wireshark en la interfaz <i>ether3</i> del MikroTik para WireGuard	86

Habilitar <i>SSH</i> en el pfSense1	•	•	•	•	•	•	•		93
Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nano						•	•	•	94
Editar el archivo <i>config.xm</i> l con <i>nano</i>	•	•				•	•	•	94
Desactivar bloqueo de redes reservadas en <i>config.xml</i>	•	•				•	•	•	95
Añadir regla para permitir el <i>ping</i> en <i>config.xml</i>	•	•	•	•	•	•	•	•	95
Borrar la cache de configuración en pfSense1	•	•	•	•		•	•	•	95
	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1	Habilitar SSH en el pfSense1Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoAcceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nanoEditar el archivo config.xml con nanoEditar el archivo config.xml con nanoEditar el archivo config.xml con nanoDesactivar bloqueo de redes reservadas en config.xmlEditar el archivo config.xmlAñadir regla para permitir el ping en config.xmlEditar el archivo config.xmlBorrar la cache de configuración en pfSense1Editar el archivo configuración en pfSense1

# Índice de tablas

5.1 Direcciones IP de los componentes de la solución en cada red . . . . 18

# CAPÍTULO 1 Introducción

En la actualidad, la interconexión de redes ha tomado un papel fundamental en la forma en la que operan las empresas, facilitando la conexión entre organizaciones o entre diferentes sedes de una misma. Estas interconexiones se pueden realizar con el objetivo de intercambiar información o compartir recursos entre si, ofreciendo nuevas oportunidades de negocio.

Pero estas interconexiones suponen nuevos desafíos que las empresas deben afrontar. Estas se establecen a través de internet lo que las hace susceptibles a amenazas cibernéticas. Cada una de estas conexiones puede suponer una intrusión maliciosa, un robo de información o una denegación de servicios, entre otros ciberataques. Por tanto, protegerlas es una tarea crucial para mantener la seguridad de las empresas implicadas.

Existen gran cantidad de alternativas para establecer conexiones entre redes de forma segura, con diferencias en cuanto a costes, prestaciones y niveles de seguridad.

#### 1.1 Motivación

El establecimiento de interconexiones seguras se realiza mediante túneles entre los equipos encargados de conectar la red de la empresa a internet, usualmente un router o un cortafuegos. Estos equipos pueden ser muy costosos para algunas empresas, sin embargo, existen versiones software que pueden ofrecernos las mismas prestaciones y funcionalidades sin necesidad de adquirir un equipo especifico para esta función, constituyendo así una alternativa más económica. El cortafuegos *pfSense* es una de estas opciones. Este cortafuegos consiste en un software de código abierto que se puede alojar, tanto en instalaciones propias de la empresa, como en la nube, y que permite la creación de diferentes tipos de conexiones seguras entre redes [1].

*pfSense* supone una alternativa eficiente y flexible como equipo de seguridad y de interconexión de redes. Analizar, estudiar y probar cuales son las configuraciones que permiten extraer el máximo potencial a este cortafuegos en la creación de conexiones seguras es mi principal motivación para la realización de este trabajo.

#### 1.2 Objetivos

El objetivo principal de este trabajo es interconectar dos redes de forma segura utilizando cortafuegos virtuales *pfSense*.

Para poder llevarlo a cabo, se va necesitar alcanzar los siguientes subobjetivos:

Diseñar y configurar un entorno virtualizado en VMware, para simular un ambiente real en el que se interconectan dos redes estableciendo conexiones entre cortafuegos *pfSense*.

Analizar y comparar las diferentes alternativas de conexiones, tanto de forma teórica, como realizando pruebas prácticas sobre el entorno virtual creado.

Documentar con detalle todo el proceso de configuración, puesta en marcha y pruebas de las distintas alternativas, permitiendo recrear la solución en un entorno real.

#### 1.3 Estructura de la memoria

El trabajo se dividirá en 8 capítulos:

- 1. **Introducción:** En este primer capítulo, se describe la problemática actual de las interconexiones seguras entre redes y se comenta el posible uso del cortafuegos *pfSense* para esta tarea, describiendo la motivación y los objetivos de este trabajo.
- Estado del arte: En este apartado, se estudiará el actual estado del arte respecto a la conexión de redes y el porqué se propone la opción del cortafuegos *pfSense* por delante de otras.
- 3. Fundamentos para la interconexión segura de redes: En este capítulo, se abordarán de forma teórica los fundamentos técnicos necesarios para conectar redes entre sí de forma segura, como son los túneles y las VPNs, además de sus diferentes tipos y protocolos existentes.
- Análisis del problema: Este apartado, se centrará en analizar las posibles soluciones para la problemática del trabajo, mostrando las distintas alternativas y indicando en que consiste la solución elegida.
- 5. **Diseño de la solución:** El objetivo de este capítulo es explicar como se va a desarrollar la solución, cual es el entorno de virtualización escogido y que sistemas se van a utilizar.
- Desarrollo de la solución propuesta: En este apartado, se describirá como se ha desarrollado la propuesta de solución y como se han realizado las diferentes configuración de los equipos implicados.
- 7. **Implantación:** En este capítulo, se mostrará la puesta en marcha de las diferentes configuraciones desarrolladas.

- 8. **Pruebas:** En este apartado, se presentarán y analizarán las pruebas realizadas sobre cada configuración para verificar el correcto funcionamiento de la solución, y para poder comparar la eficiencia de las diferentes configuraciones entre si.
- 9. **Conclusiones:** En esta última sección, se aportarán las conclusiones que se han alcanzado tras la realización y análisis del trabajo junto a la relación que guarda este con los estudios cursados.

# CAPÍTULO 2 Estado del arte

#### 2.1 Situación actual de los cortafuegos

Como se ha comentando en la introducción, los dispositivos encargados de establecer conexiones entre dos redes son los enrutadores. En muchos casos, los encargados de realizar este papel son los cortafuegos, ya que funcionan como puerta de enlace de una red a internet. Hoy por hoy, se utilizan los cortafuegos conocidos como firewalls de nueva generación o, en ingles, NGFW (*next generation firewall*). Esta nueva generación busca añadir nuevas funcionalidades a los cortafuegos, como filtrado de paquetes, inspección de estado y prevención de intrusiones [2].

Respecto a las marcas de firewalls más utilizadas, se encuentran Fortinet, Check Point, Palo Alto, Cisco, Sophos y SonicWall según la página *Gartner Peer Insights* [3]. A pesar de que las versiones de cortafuegos más utilizadas son las físicas, algunas de estas marcas como Fortinet y SoncicWall disponen de versiones virtuales.

La elección entre un firewall físico o uno virtual se puede tomar en función de ciertos factores: el coste, consumo de recursos, la cantidad de dispositivos que se quieren proteger y la facilidad de uso. En primer lugar, el coste y el consumo de recursos de un cortafuegos virtual es menor que el de uno físico. Además, en muchos casos, son más sencillos de configurar y utilizar, sin embargo, si se quieren proteger un número elevado de dispositivos la opción hardware es la más recomendable [4] [5].

En cuanto a los equipos de seguridad software o virtuales, además de las versiones de algunas de las marcas previamente mencionadas, existen cortafuegos de código abierto. De entre estos, dos de los más utilizados son pfSense y OPNsense. Estas opciones son populares en instalaciones reducidas o en pequeñas empresas [6].

#### 2.2 Situación actual de las conexiones seguras de redes

Existen diferentes protocolos que permiten establecer VPNs o conexiones seguras entre redes, actualmente los principales y más utilizados son OpenVPN, IPSec (IKEv2 y L2P2), WireGuard y SSTP. La elección de cual utilizar puede basarse en las necesidades de la conexión y en los equipos que se utilicen para establecerla [7].

#### 2.3 Crítica al estado del arte

Realizando una búsqueda en la plataforma **RiuNet** no se ha encontrado ningún trabajo académico que trate en profundidad la problemática de la interconexión segura de redes mediante cortafuegos de código abierto en entornos virtualizados. Sin embargo, se han encontrado algunos trabajos que abordan diferentes aspectos sobre el uso de conexiones VPN.

Entre ellos, encontramos el trabajo *Creación de un nodo multi-VPN en la nube para el ámbito empresarial* del compañero Álvaro Marín García [8], en el que ha utilizado y comparado distintas VPNs configuradas en un servidor en la nube de Oracle Cloud. Este servidor fue utilizado como intermediario para permitir acceder a una red empresarial de forma segura desde un dispositivo cualquiera. No obstante, este trabajo está orientado al uso de las VPN como medio para acceder remotamente a una red, mientras que no aborda la posibilidad de unir entre sí distintas redes privadas. Además, la solución propuesta utiliza el cortafuegos propio de Oracle, lo cual no cubre el uso de otros cortafuegos o de servicios de virtualización diferentes. La posibilidad de utilizar un cortafuegos de código abierto, como pfSense, en su lugar, aumentaría en gran medida la adaptabilidad de la solución.

También, el compañero José Alapont Casañ en su trabajo *Cortafuegos y VPN para pymes con Raspberry* [9] expone una solución en la que configura un cortafuegos y una VPN en una Raspberry Pi, que permite proteger una red empresarial y acceder a ella remotamente de forma segura. Sin embargo, al igual que el trabajo comentado anteriormente, esta solución se centra en el uso de una VPN para acceder remotamente a una red y no para la interconexión de redes. Adicionalmente, destacar que la VPN se configura de forma automática utilizando un script. Este método es realmente ágil y óptimo a la hora de realizar la configuración pero puede dificultar el entendimiento de la conexión que se está desarrollando. En su lugar, realizar esta configuración paso a paso de forma manual podría ayudar a la hora de replicar la solución propuesta con unos requisitos distintos.

Con respecto al análisis y aplicación de los cortafuegos virtuales, solo se han encontrado algunos trabajos que utilizan de manera superficial el firewall pfSense desde el punto de vista únicamente de protección de redes virtualizadas o seguridad de viviendas inteligentes, como es el caso del trabajo *Introducción de aspectos de seguridad en una vivienda inteligente* del compañero Jesús Melo Solanes [10]. Estos trabajos dejan sin abordar el uso de este cortafuegos para la conexión entre diferentes redes y la transferencia segura de datos.

Cabe destacar que cada uno de los trabajos mencionados a lo largo de este apartado abordan aspectos diferentes sobre las conexiones VPN y los cortafuegos virtuales. No obstante, las criticas realizadas buscan únicamente recalcar los posibles puntos de mejora y aspectos no cubiertos, con la finalidad de facilitar la búsqueda de los espacios de conocimiento a rellenar con este trabajo.

#### 2.4 Propuesta

Este trabajo propone profundizar en la utilización de cortafuegos virtuales de código abierto como extremos para conseguir conectar redes de forma segura. Concretamente el cortafuegos utilizado será pfSense, uno de los más populares y utilizados de su categoría, como indica la página *TrustRadius* en su articulo *Best Virtualized Next-Generation Firewalls* [11]. Además, según la información de la página web de reviews tecnológicas *G2 Marketing Solutions* [12], pfSense ocupa un 69 % del mercado de pequeños negocios y el 25 % de negocios medianos en el campo de la tecnologías de la información y la seguridad de redes y sistemas.

Se abordará la creación de un entorno virtual en el que dos redes independientes se conectarán utilizando las diferentes alternativas en cuando a protocolos para la conexión de redes que ofrece pfSense. Todo esto se instalará sobre máquinas virtuales VMware, lo que permitirá realzar diferentes pruebas para comparar las prestaciones de las distintas configuraciones. Este esquema podría extrapolarse a un entorno empresarial real, tanto en una instalación propia, como en la nube.

# CAPÍTULO 3 Fundamentos para la interconexión segura de redes

El establecimiento de una conexión segura entre dos redes a través de internet requiere de una serie de medidas que que protejan los datos que se trasmiten y las propias redes que establecen la conexión. Entre estas medidas se encuentran: el uso de cortafuegos como barrera que separa una red privada de internet y el establecimiento de túneles cifrados entre las redes implicadas. Las conexiones que se establecen a través de estos túneles son conocidas como **Redes Privadas Virtuales** o **VPN** del inglés *Virtual Private Network*.

#### 3.1 Que son los túneles VPN

Al igual que un túnel físico ayuda a atravesar un espacio que sin él no se podría atravesar, los túneles en las redes ofrecen las posibilidad de transferir datos a través de una red, utilizando protocolos que no son compatibles con dicha red [13].

Los paquetes de datos que se envían a través de la red están compuestos fundamentalmente por dos partes, el encabezado y los datos o carga útil. El encabezado contiene información que ayuda a los enrutadores a dirigir el paquete a su destino, como las direcciones origen y destino. Además, incluye el protocolo de red utilizado para la comunicación, entre otra información relativa al paquete. Estos paquetes pueden encapsularse en otros paquetes para modificar el protocolo de red con el que se trasmiten y así poder llegar y ser recibidos por redes no compatibles con dicho protocolo. Este proceso consiste en que se introduce el paquete original con su encabezado y datos en la carga útil de un nuevo paquete, que tendrá un encabezado con la información de origen y destino del paquete original pero un protocolo de red distinto.

Las VPN o túneles VPN son conexiones seguras y cifradas que se realizan a través de un túnel basado en el encapsulado de paquetes cifrados. En este proceso, se cifra el paquete original utilizando una clave secreta que solo es conocida por los extremos que establecen la conexión. Este paquete se introduce en la carga útil de un nuevo paquete que será trasmitido por internet hasta llegar a su destino, donde se desencapsulará y descifrará, este destino suele ser otra red privada [13].

#### 3.2 Tipos de VPN

En la actualidad, destacan dos tipos de conexiones **VPN**, las **VPN de acceso remoto** y las **VPN sitio a sitio**. Ambos tipos cuentan con ventajas y desventajas, sin embargo, se utilizan habitualmente para propósitos diferentes.

Las **VPN de acceso remoto** (*Remote Access VPN*) permiten que usuarios puedan conectarse a una red privada independientemente de la localización en la que se encuentren. Estas conexiones utilizan un sistema de autenticación y cifrado de datos, creando así, un túnel privado y seguro entre el dispositivo remoto y la red a la que se conecta. Son comúnmente utilizadas para que empleados puedan acceder de forma remota a la red corporativa de una empresa, pudiendo hacer uso de los recursos de esta, sin poner en riesgo la información trasmitida o la propia red de la organización [14].

Por otra parte, las **VPN de sitio a sitio** (*Site-to-Site VPN*) también conocidas como VPN router-to-router, son conexiones que se establecen entre enrutadores, permitiendo una comunicación segura entre dos redes privadas que se encuentran en distintas ubicaciones geográficas. De esta forma, las redes quedan unificadas entre si mediante un puente virtual que funciona como enlace seguro, asegurando la confidencialidad e integridad de la información que se trasmite y los recursos que se comparten. Este tipo de conexión se utiliza cotidianamente para interconectar diferentes sedes de una empresa, facilitando la colaboración segura entre ellas [15].

Esencialmente, las VPN de acceso remoto están orientadas a las conexiones de equipos individuales a una red, mientras que, las VPN sitio a sitio están encaminadas a la interconexión de distintas redes entre sí [16]. Este segundo tipo de conexión se ajusta perfectamente con el propósito de este trabajo, es por eso por lo que, las diferentes conexiones que se realizarán entre los cortafuegos en la solución propuesta, serán del tipo **Site-to-Site**.

#### 3.3 Protocolos VPN

Los protocolos más utilizados para establecer conexiones VPN actualmente son IPSec, L2TP, IKEv2, OpenVPN, SSTP y WireGuard. Estos protocolos se diferencian en distintas factores, como el nivel de seguridad que ofrecen, la velocidad que soportan y la compatibilidad con los diferentes elementos de una red [17].

 IPSec: Internet Protocol Security o IPSec es un protocolo que se utiliza para asegurar y proteger las comunicaciones que se establecen a través del Protocolo de Internet (IP). Para conseguir esto, el protocolo realiza una autenticación de la sesión y el cifrado de los paquetes trasmitidos en la conexión.
 IPSec es un protocolo ampliamente utilizado, tanto para conexiones de tipo acceso remoto, como de tipo sitio a sitio, debido a sus altos niveles de seguridad, alta versatilidad y gran cantidad de opciones en cuanto a algoritmos de cifrado. Sin embargo, puede ser complejo de configurar y gestionar. Este protocolo puede funcionar en dos modos: modo transporte, en el que se cifra únicamente los datos y modo túnel, cifrando el paquete completo [17].

- L2TP: Layer 2 Tunneling Protocol o L2TP es un protocolo que no proporciona cifrado por si mismo, por lo que suele utilizarse únicamente de establecer un túnel entre dos puntos de conexión. Habitualmente, se combina con otros protocolos como IPSec para establecer una VPN con un elevado nivel de seguridad. Mientras que L2TP se encarga de encapsular el tráfico que se comunica entre los dos extremos para establecer la conexión, IPSec cifra los paquetes que se trasmiten por el túnel proporcionando seguridad. Esta combinación de protocolos se conoce como L2TP/IPSec. A pesar de los beneficios de compatibilidad que puede aportar este protocolo, cuenta con una gran desventaja, la ralentización de la comunicaciones debido a posibles cuellos de botella creados por la doble encapsulación (L2TP y IPSec). Además, este protocolo puede tener dificultades para pasar a través de algunos cortafuegos, a diferencia de otros protocolos [17].
- IKEv2: El protocolo de intercambio de claves de Internet versión 2 (*Internet key exchange*) o IKEv2 fue desarrollado en colaboración entre Microsoft y Cisco Systems. Se trata de en un protocolo, que al igual que L2TP, no proporciona cifrado, si no que se encarga de establecer y mantener una conexión segura entre dos extremos. Es por esto que, también se suele combinar con IPSec para que este realice el cifrado de la información, que se transmite por el túnel. Este protocolo no es compatible con todos los sistemas operativos y proveedores de VPN, a pesar de esto, es bastante utilizado porque proporciona conexiones con altas velocidades de internet [18]. Además, cuenta con la capacidad de restablecer conexiones de forma rápida tras una interrupción eventual, convirtiéndolo en una opción adecuada para conexiones móviles a través de redes Wi-Fi [19].
- OpenVPN: Es un protocolo de código abierto, basado en el uso de la biblioteca OpenSSL y que utiliza el protocolo *TLS* para cifrar y proteger las comunicaciones. Las conexiones se establecen entre un cliente openvpn y un servidor openvpn [20]. Este protocolo es considerado uno de los más seguros en la actualidad, destaca por ser altamente configurable y estar soportado por gran cantidad de plataformas de conexión VPN, lo que le permite atravesar algunos cortafuegos con facilidad. Además, ofrece un balance adecuado entre seguridad y velocidad. Sin embargo, este protocolo es complejo de configurar si no se dispone de conocimientos suficientes sobre conexiones VPN. Existen dos tipos de OpenVPN, uno que funciona con el protocolo TCP (*Transmission Control Protocol*) y otro que utiliza UDP (*User Datagram Protocol*) [19].
- SSTP: Secure socket tunneling protocol o SSTP es un protocolo VPN desarrollado por Microsoft, que utiliza SSL/TLS para el cifrado de las comunicaciones, concretamente en su versión SSL 3.0. Este protocolo emplea por lo general el puerto TCP 443, lo que permite que las conexiones puedan atravesar cortafuegos y otros filtros o restricciones de red. Esto lo convierte en

una buena opción en casos en los que otros protocolos VPN quedarían bloqueados o filtrados, como puede ser el uso de una conexión VPN desde redes Wi-Fi públicas [17]. **SSTP** cuenta con ventajas seguridad semejantes a **OpenVPN**, además, al ser un protocolo propiedad de Microsoft es muy estable en sistemas operativos Windows. Sin embargo, su uso puede ser más restrictivo en otros de sistemas operativos [20].

WireGuard: Este innovador protocolo de código abierto, lanzado en 2015, propone una solución diseñada para ser eficiente y ligera, convirtiéndolo en uno de los protocolos más rápidos actualmente [19]. Su funcionamiento está basado en un mecanismo propio llamado *cryptokey routing*, este sistema asigna una dirección IP estática a cada cliente VPN y gestiona el tráfico usando claves criptográficas. Este proceso simplifica el establecimiento de las conexiones y reduce la latencia, mejorando así la eficiencia en comparación con otros protocolos VPN. Debido a su naturaleza ligera y ágil, este protocolo es utilizado para múltiples tipos de conexiones, destacando su uso en dispositivos varios como sistemas embebidos, y en servicios en la nube. No obstante, la asignación de direcciones IP estáticas podría suponer, a su vez, un riesgo para la privacidad de los usuarios conectados, permitiendo que se registre su actividad [17].

# CAPÍTULO 4 Análisis del problema

La problemática de la interconexión segura de redes es una cuestión de gran importancia para las empresas debido al modelo de negocio actual. El intercambio de datos y compartición de recursos son algunas de las acciones realizadas a través de internet, que son necesarias para el correcto funcionamiento de muchas organizaciones. Las posibles a amenazas cibernéticas que acarrean estos procesos, han forzado a las entidades a elevar los niveles de seguridad en sus comunicaciones. Actualmente, los protocolos más confiables respecto al intercambio de claves para establecer las conexiones son **ECDH** y **RSA-2048**. Asimismo, en lo que respecta al algoritmo de cifrado y al tamaño de la clave, la combinación más segura consiste en utilizar **AES-256** que trabaja con claves de 256 bits [21].

Con el auge de los servidores virtuales, muchos de los componentes de la infraestructura informática de una empresa se están migrando a entornos virtuales, bien sobre servidores físicos en instalaciones propias, o bien en servidores alojados en la nube. Incluyendo la transición de algunos componentes de la infraestructura de red, como pueden ser switches, routers y cortafuegos, a sus versiones virtuales.

Esta necesidad de seguridad junto al avance a la virtualización de cortafuegos, dan pie a distintas soluciones que pueden proporcionar distintos niveles de seguridad, prestaciones y costes. El establecimiento de conexiones VPN, que sigan los estándares de seguridad actuales, entre cortafuegos de código abierto es una solución que presenta equilibrio entre altos niveles de seguridad y rendimiento. Además, esta solución constituye una reducción de los costes de la misma. De entre los cortafuegos virtuales de código abierto, los principales candidatos para resolver esta problemática son **pfSense** y **OPNsense** [6].

#### 4.1 Identificación y análisis de soluciones posibles

Como se ha comentado anteriormente, las soluciones a valorar consisten en utilizar dos cortafuegos virtuales, que pueden ser **pfSense** o **OPNsense**, para establecer conexiones VPN entre ellos. Para poder seleccionar cual es la mejor alternativa en este caso, se va a realizar un análisis sobre algunas ventajas y desventajas de cada uno de ellos. Por una parte, **pfSense** es un cortafuegos software de la compañía *Netgate*. Dispone de gran cantidad de documentación sobre su configuración y uso, a través de manuales oficiales [22] y foros impulsados por su gran comunidad, formada a lo largo de su extensa trayectoria desde el año 2004 [1]. En lo que respecta a la usabilidad e interfaz de usuario, este firewall opta por una estética tradicional y que, en ocasiones, puede no resultar muy intuitiva, sin embargo, puede ser más cómoda para usuarios experimentados. En cuanto a las funcionalidades, **pfSense** dispone de todas las que se podrían encontrar en un cortafuegos de nueva generación, además soporta la instalación de paquetes que permiten añadir algunas funcionalidades extra para propósitos específicos [23].

Por otra parte, **OPNsense** es una bifurcación del proyecto **pfSense**, que se creó en 2015. Es por esto que, a pesar de que existe un manual soportado por su comunidad [24], este cortafuegos no dispone de tanta documentación como **pfSense**. Su interfaz de usuario es actual y está organizada de forma lógica y ágil, lo que la hace apropiada para usuarios menos experimentados. Al igual que su homónimo, este cortafuegos cuenta con todas las funcionalidades de las que dispone cualquier otro cortafuegos actual y con la posibilidad de extenderlas añadiendo distintos paquetes [23].

En lo que respecta a las conexiones VPN, las dos opciones se encuentran en igualdad de condiciones, ya que ambos soportan los protocolos IPSec, OpenVPN y WireGuard, tanto para configuraciones de tipo *Site-to-Site*, como de tipo *Remo-te Access* [23]. Estos tres protocolos proporcionan un elevado nivel de seguridad, que se ajusta con el modelo actual. Por un lado, **IPSec** y **OpenVPN** permiten funcionar con el algoritmo de cifrado *AES-256*, considerado el cifrado más seguro, como se comentó anteriormente. Por otro lado, WireGuard utiliza *ChaCha20*, que, a pesar de que trabaja con claves más cortas que AES, también ofrece altos niveles de seguridad permitiendo un cifrado y descifrado más rápido [25].

Por último, con lo que respecta al nivel de reconocimiento e implantación, **pf-Sense** cuenta con la mayor parte del mercado. Este cortafuegos destaca en popularidad con números mucho mayores que **OPNsense**, como se documenta en el artículo *pfSense vs. OPNsense: Complete Firewall Comparison* [23] de *WunderTech*. En este artículo se utiliza la herramienta *Google Charts* para comparar las búsquedas realizadas en *Google* sobre ambos cortafuegos.

#### 4.2 Solución propuesta

Aunque ambos cortafuegos son equivalentes en muchos de los aspectos analizados, la elección final será **pfSense** debido a diversos motivos. Por un lado, se dispone de una documentación más detallada sobre la configuración y establecimiento de túneles VPN entre distintos de estos cortafuegos. Además, el software tiene un mayor recorrido y cantidad de parches, por lo que dispone de versiones más estables que **OPNsense**. Por último, en cuanto a su nivel de implantación, es un cortafuegos que ya se ha utilizado para distintos tipos de instalaciones y en gran cantidad de empresas, lo que facilita su aprovechamiento para la implementación de la solución propuesta. En cuanto las conexiones que se establecerán entre estos dispositivos virtuales, se realizarán un total de tres configuraciones diferentes. En todas ellas, se utilizarán conexiones VPN del tipo Sitio-a-Sitio, ya que serán conexiones establecidas entre dos enruntadores, en este caso los cortafuegos, creando un túnel seguro entre las redes privadas que se encontrarán detrás de ellos. Se ha decidido realizar una configuración por cada uno de los tres protocolos VPN soportados en **pfSense**, con el objetivo de abordar las diferentes opciones posibles para esta solución y poder comparar su funcionamiento práctico. Estos protocolos son IPSec, OpenVPN y WireGuard. Se configurará el algoritmo de cifrado *AES-256* para las conexiones IPSec y OpenVPN, mientras que WireGuard trabajará con *ChaCha20*, ya que no funciona con AES. De esta manera, se busca lograr el mayor nivel de seguridad en cada una de las configuraciones, de acuerdo con los requisitos actuales de seguridad.

Para llevar a cabo esta solución, se comenzará por instalar en el software de virtualización **VMware**, las máquinas virtuales necesarias para simular un entorno real con dos redes privadas virtuales aisladas. Después, se realizarán cada una de las tres configuraciones, acompañadas de una serie de pruebas que permitan comparar su funcionamiento a nivel práctico en el contexto propuesto. De esta forma, podrán extrapolarse a un escenario empresarial real.

# CAPÍTULO 5 Diseño de la solución

La solución, como se ha comentado anteriormente, consistirá en un conjunto de máquinas y redes virtuales **VMware** desplegadas sobre un PC, que se nombrará como *PC Anfitrión* para los próximos apartados. Todas las comunicaciones se realizarán de forma local, internamente en esta máquina. Sin embargo, las redes podrían distribuirse y ser desplegadas en distintas ubicaciones, estableciendo las mismas comunicaciones a través de Internet, únicamente realizando algunas modificaciones sobre la configuración de los equipos enrutadores **pfSense**.

El diseño de la solución se abordará primero desde un punto de vista más amplio para examinar la idea general. Después, se realizará un análisis más detallado sobre el esquema final y los componentes que lo forman.

#### 5.1 Arquitectura del Sistema

El esquema de la solución se dividirá en dos redes privadas que se comunicarán entre sí a través de una simulación de internet. Entre estas redes se establecerán las distintas conexiones VPN, tal y como se muestra en la figura 5.1, que permitirán proteger las comunicaciones y enlazar las redes.

La dirección IP de la *Red* 1 será 10.24.1.0/24 y la *Red* 2 tendrá la 10.24.2.0/24.



Figura 5.1: Esquema general de la solución

#### 5.2 Diseño Detallado

Cada una de las redes contendrá dos componentes, un cortafuegos virtual **pf**-**Sense** y, conectada directamente a este, un máquina de usuario Linux (figura 5.2). Por una parte, el cortafuegos funcionará como puerta de enlace de la red, conectándola a Internet. Por otra parte, las máquinas de usuario permitirán realizar configuraciones sobre los cortafuegos y resultarán útiles para efectuar validaciones y pruebas, sobre las conexiones establecidas entre estos.

Habitualmente, las conexiones VPN de tipo *site-to-site* se establecen a través de Internet entre los routers o cortafuegos de dos redes, que realizan la función de enrutadores. Con la finalidad de simular este entorno, se ha optado por utilizar un router virtual del fabricante **MikroTik**, este dispositivo se introducirá entre las dos redes de forma que enrutará el tráfico entre ellas, funcionando como un nodo de un proveedor de servicios de Internet (ver figura 5.2). Podría utilizarse otro router software para realizar esta función, sin embargo, **MikroTik** ofrece una solución relativamente sencilla y cómoda.

El esquema final de la solución está compuesto por cuatro redes virtuales VMnet, como se puede observar en la figura 5.2: las redes VMnet5 y VMnet6 son las encargadas de simular Internet junto al router **MikroTik**, a pesar de que las direcciones de estas redes son privadas, representan las direcciones públicas que asignaría el proveedor de Internet, en un entorno real, a los equipos enrutadores de cada una de las redes; las redes VMnet2 y VMnet4, representan respectivamente las redes 1 y 2, formadas por un cortafuegos y una máquina de usuario cada una. Además de estas redes virtuales, una de las interfaces del router **MikroTik** estará conectada a la red local real utilizando un *Bridge*, a través del *PC anfitrión* (enlace verde en la figura 5.2), de esta manera el router formará parte de la red LAN física de igual manera que cualquier otro equipo conectado a esta. Las direcciones IP de los componentes de la solución en cada una de estas redes se presentan en la tabla 5.1.

	PC anfitrión	MikroTik	pfSense1	pfSense2	PC1	PC2
VMnet5	-	172.16.0.1	172.16.0.2	-	-	-
VMnet6	-	192.168.254.1	-	192.168.254.2	-	-
VMnet2	10.24.1.3	-	10.24.1.1	-	10.24.1.52	-
VMnet4	-	-	-	10.24.2.1	-	10.24.2.51
Red local real	192.168.1.48	192.168.1.68	-	-	-	-

Tabla 5.1: Direcciones IP de los componentes de la solución en cada red

Aclarar que las direcciones que aparecen en azul en la tabla 5.1 y en la figura 5.2 están asignadas dinámicamente utilizando el protocolo *DHCP* (*Dynamic Host Configuration Protocol*), mientras que el resto están configuradas de forma estática en cada uno de los componentes. Concretamente, las direcciones IP de la interfaz *ether5* del router **MikroTik** y de la interfaz física del *PC anfitrión* están asignadas por el router NAT real; en cambio, la dirección de la interfaz *ens37* de cada uno de los *PCs* es asignada por el **pfSense** al que se encuentra conectado cada equipo.

Las máquinas *PC1* y *PC2* utilizan sistemas operativos **AlmaLinux**, una distribución de Linux. Los equipos son idénticos en cuanto a configuración, exceptuando lo que respecta a la interfaz gráfica. El *PC1* no cuenta con interfaz gráfica, mientras que el *PC2* sí. Esto permitirá estudiar las distintas formas de configuración que ofrecen los cortafuegos **pfSense**, realizando algunas configuraciones sencillas sobre el *pfSense1* mediante consola desde el *PC1*. El análisis de esta alternativa de configuración se realizará en el apéndice A.

Además, cabe destacar que la red VMnet2 se encuentra en modo *Host Only*, permitiendo que la máquina anfitriona tenga una interfaz virtual en dicha red. De esta forma, se podrá utilizar para realizar las principales configuraciones sobre el cortafuegos de la *Red 1*, ya que el *PC1* no cuenta con interfaz gráfica debido lo propuesto anteriormente. De esta forma, tanto el *pfSense1* como el *pfSense2* podrán ser configurados, con mayor facilidad, utilizando la interfaz web.



Figura 5.2: Esquema de red completo de la solución

#### 5.3 Tecnología Utilizada

Para la implantación de la solución se van a utilizar distintas tecnologías que ya han sido mencionadas a lo largo del trabajo. En esta sección se pretende tratar de una forma más detallada cada una de ellas y justificar su elección.

#### 5.3.1. Software de virtualización VMware

El software de virtualización, también conocido como *hipervisor*, es el encargado de virtualizar el hardware de un equipo físico para poder alojar distintos sistemas operativos sobre él. Existen dos tipos de hipervisores en función de su forma de ejecutarse [26].

Por un lado, los hipervisores de tipo 1 o bare-metal, se ejecutan directamente sobre el hardware de la máquina como un sistema operativo y se utilizan concretamente para la gestión las máquinas virtuales. Se suelen utilizar en servidores físicos para conseguir un uso más eficiente de estos. Por otro lado, los hipervisores de tipo 2 o alojados, se ejecutan como una aplicación sobre un sistema operativo anfitrión, como Windows o Linux, y se utilizan en ordenadores personales [27].

El hipervisor que se utilizará para implementar la solución será de tipo 2, ya que permitirá probar las distintas configuraciones sobre una máquina con un sistema operativo anfitrión, esta solución resulta más cómoda para el análisis planteado en este trabajo. Sin embargo, realizando unos cambios leves sobre la configuración de algunos componentes, la solución podría migrarse a servidores que utilicen hipervisores de tipo 1.

Existen distintas opciones en cuanto a hipervisores alojados, actualmente los principales son **VirtualBox**, un software de código abierto que pertenece a *Oracle* y **VMware Workstation**, la opción de la empresa *Broadcom Inc*, que ofrece versiones de pago y gratuitas. Ambas alternativas son muy similares pero presentan algunas diferencias en aspectos concretos, que convierten a **VMware** en la mejor elección para implementar la solución propuesta. En primer lugar, ofrece un mayor rendimiento y dispone de versiones más estables que su homónimo [28]. A su vez, en lo que respecta a la creación de redes virtuales, **VMware** se coloca por delante de **VirtualBox**, ya que ofrece una mayor flexibilidad y más opciones de configuración [29]. Además, **VMware** dispone también de un hipervisor de tipo 1, lo que podría facilitar la migración de la solución a servidores, en un entorno real. Por último, cabe señalar que **VMware** está más orientado a un uso empresarial mientras que **VirtualBox** destaca en el uso doméstico [28].

Concretamente se utilizará VMware Workstation Player, la versión gratuita que ofrece VMware.

#### 5.3.2. Firewall virtual pfSense

A modo de enrutador de cada una de las redes podría utilizarse un router virtual, pero como se busca un solución más segura, la mejor opción es un software que realice, a su vez, las funciones de enrutador y cortafuegos. Como ya se ha comentado en el análisis del problema a tratar, se busca una solución que ofrezca un balance en cuanto a rendimiento, niveles de seguridad y costes. Los cortafuegos virtuales de código abierto, como los ya analizados **OPNsense** y **pfSense**, satisfacen adecuadamente estas necesidades.

Ambos sistemas son muy similares en muchos aspectos y pertenecen a la categoría de los cortafuegos de nueva generación o, en inglés, *next generation firewall*, disponiendo así de todas la funcionalidades de un firewall actual. Por una parte, cuentan con funciones de seguridad entre las que se encuentran las reglas de seguridad, sistema de autenticación de usuarios, proxy y filtrado de contenido, sistema de prevención de intrusiones, bloqueo GeoIP y capacidad para establecer conexiones VPN. Por otra parte, disponen de funciones de enrutador, como la creación de redes, servidor DHCP y DNS, enrutamiento estático, traducciones NAT de entrada y salida y soporte de VLAN. Adicionalmente, tienen herramientas que permiten monitorizar las redes y el hardware del sistema [23].

Tras la comparación de ambas alternativas, ya realizada en el análisis de las posibles soluciones, **pfSense** es la opción escogida para implementar la solución. Debido a su extensa documentación, la estabilidad de sus versiones y la amplia implantación en el ámbito de las pequeñas empresas, este cortafuegos supone una elección ligeramente mejor que **OPNsense**.

#### 5.3.3. Router virtual MikroTik

Como se ha mencionado previamente, se utilizará un router virtual **MikroTik** para imitar un router de proveedor de servicios de Internet, simulando así una conexión entre los cortafuegos a través de Internet.

Cualquier router virtual podría funcionar para conseguir el efecto que se busca, no obstante, **MikroTik** ofrece su alternativa para sistemas *X86*. Esta solución consiste en un router virtual relativamente sencillo de configurar y que cuenta con una licencia gratuita. Esta licencia tiene algunas limitaciones en la cantidad de funciones que permite configurar [30], sin embargo, es suficiente para conseguir el objetivo expuesto. **MikroTik** dispone de abundante documentación acerca de cómo utilizar sus principales funciones [31]. Además, este router cuenta con la funcionalidad *Bridge*, que permite la comunicación entre distintas redes de forma sencilla, sin necesidad de crear rutas, simplemente añadiendo las distintas interfaces a un mismo *puente* [32]. Esta función es ideal para cumplir con su propósito en la solución planteada.

#### 5.3.4. Sistema operativo AlmaLinux

El sistema operativo utilizado en las máquinas virtuales *PC1* y *PC2* será Linux, ya que es gratuito, a diferencia de Windows y permite configurar completamente las interfaces de red. Además, permitirá mostrar como realizar algunas configuraciones sobre uno de los cortafuegos a través de consola de comandos, sin utilizar interfaz gráfica, algo que solo es posible utilizando este sistema operativo. Esta método de configuración se abordará de forma independiente en el apéndice A

Aunque existen gran cantidad de distribuciones de Linux, para estas máquinas se utilizará **AlmaLinux** [33], una de las distribuciones más utilizadas y descendiente directa de **CentOS**, tras su discontinuidad en 2021 [34]. Sin embargo, cabe mencionar que se podría utilizar otra distribución, como **Ubuntu**, para realizar las configuraciones y pruebas que se proponen a fin de llevar a cabo la solución.

# CAPÍTULO 6

### Desarrollo de la solución propuesta

El desarrollo de la solución comienza con la instalación y la realización de configuraciones iniciales de las máquinas virtuales, correspondientes a cada uno de los elementos del esquema. Posteriormente, se configurarán las tres conexiones VPN, cada una de ellas utilizando un protocolo distinto. Tras cada configuración, se realizarán las pruebas correspondientes, que se analizarán en un capítulo dedicado a esto y se desharán los cambios aplicados, devolviendo los equipos al estado posterior a las configuraciones iniciales. De esta manera, se descartan posibles conflictos entre las diferentes conexiones, permitiendo hacer pruebas de forma independiente sobre cada una de las configuraciones.

#### 6.1 Instalación de las máquinas virtuales implicadas

Para llevar a cabo la instalación de cada una de las máquinas virtuales, primero se descargará la imagen de sistema operativo correspondiente (*ISO*), se creará la máquina en VMware y se seguirá el proceso de instalación.

#### 6.1.1. Instalación de los cortafuegos pfSense

Las instalaciones de las dos máquinas virtuales que alojan los cortafuegos pf-Sense son idénticas, por lo que se abordará la instalación de una de ellas únicamente.

Primero, descargaremos la imagen ISO desde la página oficial de pfSense [35]. Después, crearemos una nueva máquina virtual y seleccionaremos la opción *Ins-taller disc image file (iso)* añadiendo la imagen descargada previamente (ver figura 6.1). Continuando con el wizard de instalación, elegiremos el nombre de de la máquina, en este caso *pfSense1* o *pfSense2*. Avanzando hasta el último paso de este proceso de creación, presionamos la opción *Customize Hardware…* y configuramos 3 GB de memoria, 2 procesadores y 20 GB de disco duro virtual. Aunque se recomienda 4 GB memoria para este software, por motivos de rendimiento del equipo anfitrión se decidió reducir ligeramente este parámetro. En cuanto a los adaptadores de red, añadiremos uno además del que aparece por defecto, presionando sobre la opción *add* de la parte inferior seleccionando *network adapter* y configuraremos, para el *pfSense1*, la VMnet5 en el primero, con la que se conectará

al router MikroTik y la VMnet2 a la que conectaremos el *PC1*. La configuración de hardware completa de *pfsense1* se muestra en la figura 6.2. Para el pfSense2, configuraremos la VMnet6 en el primero, para conectarlo al router MikroTik y la VMnet4 a la que conectaremos el *PC2*, tal y como se puede observar en la figura 6.3. Una vez terminada la configuración haremos clic en finalizar y, si hemos dejado marcada la opción de arrancar la máquina tras la creación, se nos abrirá automáticamente.

53 VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use	only) – 🗆 ×
Player ▾   ▶ ▾ 母 口 氾	
Home	Welcome to VMware Workstation
New Virtual Machine Wizard X	17 Player
Welcome to the New Virtual Machine Wizard A virtual machine is like a physical computer; it needs an operating system. How will you install the guest operating system?	Create a New Virtual Machine Create a new virtual machine, which will then be added to the top
Install from:	
<ul> <li>Installer disc:</li> <li>No drives available</li> </ul>	Open a Virtual Machine Open an existing virtual machine, which will then be added to the top of your library.
Installer disc image file (iso): D:\MAQUINAS VIRTUALES\pfsense\pfSense-CE-2.7.2 \ Browse FreeBSD version 10 and earlier 64-bit detected.	Upgrade to VMware Workstation Pro Get advanced features such as snapshots, virtual network management, and more.
○ I will install the operating system later.	Help
The virtual machine will be created with a blank hard disk.	View online help.
Help < Back Next > Cancel	
	This product is not licensed and is authorized for non-commercial use only. For commercial use, purchase a license. Buy now.

Figura 6.1: Crear máquina virtual pfSense

irtual Machine Settings							
rdware Options							
Device	Summary						
E Memory	3.0 GB						
Processors	2						
🖂 Hard Disk (SCSI)	20 GB						
💿 CD/DVD (IDE)	Using file D: \MAQUINAS VIRT						
PNetwork Adapter	Custom (VMnet5)						
PNetwork Adapter 2	Custom (VMnet2)						
🕾 USB Controller	Present						
🗇 Sound Card	Auto detect						
Display	Auto detect						

Figura 6.2: Configuración de hardware VMware del pfsense1

pisensez	- viviware wo	rkstation 17 Player (Non-Commerc
irtual Macl	nine Settings	
Jandurana		
hardware	Options	
Device		Summary
E Memo	ry	3.0 GB
Proces	sors	2
Hard [	Disk (SCSI)	20 GB
CD/DV	D (IDE)	Using file D: \MAQUINAS VIRT
🔁 Netwo	rk Adapter	Custom (VMnet6)
🗠 Netwo	rk Adapter 2	Custom (VMnet4)
🕾 USB C	ontroller	Present
්) Sound Card		Auto detect
Dicela	v	Auto detect

Figura 6.3: Configuración de hardware VMware del pfsense2

Para la instalación de pfSense podemos seguir la guía que se encuentra en el manual oficial [36], en nuestro caso, la instalación que se va a realizar es lo más sencilla posible ya que estamos creando un entorno de pruebas, sin embargo, en esta guía podemos encontrar una explicación de forma detalla cada una de las distintas opciones que aparecen este proceso.

Lo primero que observamos es la información de *Copyright* (figura 6.4), pulsaremos *enter* y obtendremos un menú para elegir la opción a realizar, seleccionaremos *Install* (figura 6.5).



Figura 6.4: Primer paso en la instalación de pfSense

🔂 pfSense2 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)	-	o ×
Player 🗸 📘 👻 🔁 🖄		$\ll$
pfSense Installer		
Не 1 соме	-	
Welcome to pfSense!		
Install Install pfSense		
Recover config.xml Recover config.xml from a previous install		
L		
Cancel>		

Figura 6.5: Opciones de instalación de pfSense

En cuanto al sistema de particiones, seleccionaremos *Auto* (*UFS*), como se muestra en la figura 6.6, luego *Entire Disk*, a continuación, escogeremos *MBR DOS Partitions*. Para terminar el proceso de instalaciones, tras obtener el resumen de la configuración de del disco (figura 6.7) presionaremos *enter* sobre la opción *finish y*, si todo ha salido correctamente, podremos observar el progreso del proceso de instalación(figura 6.8). Cuando este proceso termine seleccionaremos *Reboot y*, después de un reinicio, la instalación estará completa.



Figura 6.6: Opciones de particionado de disco de pfSense


Figura 6.7: Opciones de intalación de pfSense

Player ▼ ↓ ↓ ▼ ⊕ ⊡ № pfSense Installer Archive Extraction	
pfSense Installer Archive Extraction	~
7148 files read @ 2382.7 files/sec	

Figura 6.8: Opciones de intalación de pfSense

#### 6.1.2. Instalación del router MikroTik

El primer paso, al igual que para el resto de máquinas, será descargar la imagen ISO de la pagina oficial de MikroTik [37]. En este caso, podemos elegir una versión en concreto, sin embargo, para el objetivo que se busca en esta solución, cualquier versión de la de la rama 7.X funcionará correctamente. Seleccionamos la versión escogida y descargamos la opción que aparece como X86 y .iso.

Tras la descarga, procedemos a crear la máquina en el software VMware, de igual manera que en las máquinas pfSense (ver figura 6.1), creamos una nueva máquina y seleccionando la opción Installer disc image file (iso) pero añadimos, en este caso, la ISO descargada de MikroTik. Seleccionamos como sistema operativo Other x64 y ponemos el correspondiente nombre a la máquina, en nuestro caso, MikroTik, y avanzamos las distintas partes del wizard hasta llegar a la última ventana. Seleccionamos la opción Customize Hardware... para realizar las configuraciones de hardware de la máquina. En este caso, el sistema operativo no requiere de mucha memoria, configuraremos 512 MB y un procesador y dos discos virtuales de 60 y 512 MB respectivamente. Para la configuración de red necesitaremos 3 adaptadores, por lo que añadiremos dos más. En el primer adaptador configuraremos la VMnet6, con la que establecerá conexión con el *pfSense*2; en el segundo la VMnet5, para conectarlo con el *pfSense1* y en el tercer adaptador se configurará en modo Bridge (Automatic), para que salga a internet a través del PC anfitrión utilizando una dirección IP independiente dentro de la red local física. Toda esta configuración se muestra en la figura 6.9. Una vez terminada la configuración del hardware, presionamos *finalizar* y la máquina arrancará.

Y	🔽 MikroTik - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial							
Virtual Machine Settings								
H	lardware Options							
	Device	Summary						
	E Memory	512 MB						
	Processors	1						
	Hard Disk (IDE)	60 MB						
	Hard Disk 2 (IDE)	512 MB						
	💿 CD/DVD (SCSI)	Using file D: MAQUINAS VIRT						
	🕀 Network Adapter	Custom (VMnet6)						
	P Network Adapter 2	Custom (VMnet5)						
	Network Adapter 3	Bridged (Automatic)						
	Display	Auto detect						

Figura 6.9: Configuración de hardware VMware del router MikroTik

Al comenzar la instalación, observamos un menú con diversas opciones como el de la figura 6.10, para comenzar el proceso presionamos la tecla 'i'. Tras terminar el proceso nos solicitará reiniciar la máquina y tras el reinicio podremos iniciar sesión, el usuario por defecto es *admin* y sin contraseña. Una vez introducidas las credenciales. El sistemas nos ofrecerá mostrarnos las licencia actual, podemos omitirlo escribiendo una 'n', y aparecerá el *software ID*, que será necesario para solicitar la licencia (marcado en rojo en la figura 6.11). También, nos solicitará que introduzcamos una nueva contraseña.



Figura 6.10: Opciones de instalación del router MikroTik



Figura 6.11: Software ID y cambio de contraseña del router MikroTik

Después de la instalación, pasaremos a activar la licencia demo gratuita que se comentó anteriormente. Para ello es necesario registrarse en la página de MikroTik (ver figura 6.12). Una vez cumplimentados todos los campos y creada la cuenta, recibiremos un correo con las credenciales de acceso. A continuación, iniciamos sesión y en la sección de cuenta, seleccionamos *Make a demo key* y rellenamos el apartado de *Software ID* con el ID de la máquina previamente instalada (figura 6.13). Después, presionamos en *Generate* y obtenemos una clave de licencia que usaremos a continuación (figura 6.14).

mikrotik.com/client/register							
🕅 ΜΙΚΓΟΤΙΚ	Home About B	Buy Jobs	Hardware	Software	Support	Training	Account
Register User							
	REGISTER		L	OG IN			
Registration type	Natural person O Legal perso	ion					
First name	Required						
Last name	Required						
E-mail	Required						
Residential address							
Country	Select country			Ŧ			
Province/state or region	Required						
City	Required						
Battada	Dominad						
Posicoue	Required						
Address line	Required						
Phone Number							

Figura 6.12: Registro en la página de MikroTik

mikrotik.com/client/keyDemo	
🕅 Μικγοτικ	Home About Buy Jobs Hardware Software Support Training Account
My account	Log out; Carrier Carrier Carrier
≡ Toggle menu	
ACCOUNT INFORMATION Home Balance Edit account details Edit email settings Minage employees Events	Make a demo key Free Demo (Trial) License Key for RouterOS 2.9 and up termo (Trial) Brense key is level 1 key
WEB ORDERS My web orders and invoices Purchase a RouterOS license key ROUTEROS KEYS Search and view all keys Request RouterOARD license key Transfer prepaid keys (ance) Make a demo key	define (utai) license key is lever 1 key     has limits of maximum connections each for PPTP, PPPoE, Queues, NAT, EoIP, and DHCP     does not have wireless interface support     does not include version upgrades     does not explire (not lime limit)     does not include support     not for resale  After you install the router it will report a Software ID.
CHR LICENCES Ail CHR keys Transfer CHR prepaid keys (none) TRAINING My training sessions My certificates SUPPORT	Place in folder: Software ID Demo keys  EAM5-GP4V  Comparison of the set of t
Surrvon My support tickets Support ni viewer OTHER Lockpack creator	Note: I his key wons with any installation method. Only for 2.9 and up.

Figura 6.13: Genera una clave de demo en la página de MikroTik

Make a demo key

Software ID EAM5-GP4V Licence key softysspH4c1K0XNp/sNnvAFP6W5I4DU3VVMLgRIK36 20ygFx37QvZP10GiiAVQFqSE0gU0LjfI4udeMLpIADA==
Licence keyBEGIN MIKROTIK SOFTWARE KEY s3ofQV5sDH4c1KDXNP/SWNVAFP6W5I4Du3VvMLqRIk36 20ygFxj7QvZPloGwAVQFqSEogU0LjfI4udeMLpIADA==
s3ofQV5SDH4c1KDxNp/sWnvAFP6W5I4Du3VVMLqRIkJ6 20ygFxj7QvZPloGwAVQFqSEogUOLjfI4udeMLpIADA==
20ygFxj7QvZPloGwAVQFqSEogUOLjfI4udeMLpIADA==

Figura 6.14: Clave de demo generada para el router MikroTik instalado

El router MikroTik dispone de una herramienta propia para su configuración, esta software se denomina *WinBox* y puede descargarse en su página oficial [37]. Una vez, descargamos la herramienta y la abrimos desde el PC anfitrión, accedemos al apartado de *Neighbors* y, si la máquina virtual está inicia, nos aparecerá listado, lo seleccionamos, introducimos la nueva contraseña que hemos configurado y pulsamos *Connect* (ver figura 6.15).

🔘 WinBox (64bit)	v3.40 (Addresses)					-		$\times$
File Tools								
Connect To: 00:0	0C:29:84:BB:F2					🗸 Кеер	Password	
Login: adm	iin					Open	In New W	indow
Password:	•					Auto	Reconnect	
Ad	ld/Set		Connect	To RoMON C	onnect			
Managed Neighbo	ns							
🝸 Refresh						Find	all	Ŧ
MAC Address	∇ IP Address	Identity	Version	Board	Upt	ime		-
00:0C:29:84:BB:F2	172.16.0.1	MikroTik	7.1.2 (sta	. x86		00:13:1	4	
1 item								

Figura 6.15: Acceso al router MikroTik desde WinBox

Una vez dentro del menú de configuración, copiamos desde la página web de *MikroTik*, la clave de licencia y dentro del *WinBox*, en *System* accedemos a *License* y seleccionamos *Paste Key*, tal y como se muestra en la figura 6.16 [30]. El sistema solicitará un reinicio y tras él, podemos volvemos a consultar la licencia y comprobar que el nivel ha cambiado a 1, por lo que se ha activado la licencia correctamente (ver figura 6.17). Con esto hemos concluido la instalación de esta máquina virtual.

Session Settings Dashboard							
Safe Mode	Session: 00:0C:29:4A:F3:15						
Quick Set CAPsMAN CAP	License       X         Software ID:       EAM5-GP4V       OK         Serial Number:       Paste Key         Level:       0       Import Key         Features:       Export Key       Export Key         Update License Key       Import Key						
Routing							
🔯 System 🗅	Auto Upgrade						
Queues Files Files Log P RADIUS Tools New Terminal Ot1X Make Supout rif	Certificates Clock Console Disks Health History Identity LEDs						
Sew WinBox Kew WinBox Kew WinBox	License Logging						

admin@00:00:29:44:E3:15 (MikroTik) - WinBox (64bit) v7 1 2 on v86 (v86 64).

Figura 6.16: Sección de licencia en WinBox

License	
Software ID: EAM5-GP4V	ОК
Serial Number:	Paste Key
Level: 1	Import Key
	Export Key
	Update License Key

Figura 6.17: Licencia demo activada en WinBox

#### 6.1.3. Instalación de las máquinas AlmaLinux

Comenzamos descargando la imagen del sistema operativa desde la página oficial de AlmaLinux OS [38]. De igual manera que con el router MikroTik, cualquiera de las versiones es suficiente para el uso básico que se le dará a esta máquinas en la solución planteada. Independientemente de elegir la versión 8 o 9 de este sistema operativo, tendremos que acceder al apartado *Intel/AMD(x86\_64)*, ya que esta es la versión compatible con máquinas VMware y en la sección de *ISO Images*, descargaremos la imagen *DVD ISO*. Este tipo de imágenes incluyen todos los paquetes necesarios para la instalación de la máquina y suponen la instalación más sencilla [38]. A continuación, crearemos las dos máquinas virtuales, una para el *PC1* y otra para el *PC2*. Al igual que en la creación del resto de máquinas virtuales (ver figura 6.1), iniciamos el proceso de creación y seleccionamos, en la opción *Installer disc image file (iso)*, la imagen que hemos descargado. Después, elegimos un nombre para la máquina, en este caso, *PC1* y *PC2* y avanzamos al último paso donde, al igual que en los casos anteriores, configuraremos el hardware de la máquina presionando en *Customize Hardware...*. En este caso, las configuraciones de ambas máquinas diferirán en la memoria ya que sobre una de ellas se instalará el sistema operativo sin interfaz gráfica y, por tanto, no necesitará de muchos recurso, sin embargo, la otra si se instalara con interfaz gráfica y necesitará un hardware mayor.

En el caso del *PC1*, tal y como se muestra en la figura 6.18, configuraremos 2 GB de memoria, 2 procesadores y un disco duro virtual de 20 GB. En lo que respecta a los adaptadores de red, solo necesitaremos uno, que configuraremos en la VMnet2 para establecer conexión con el cortafuegos *pfSense1*.

_ 24	Ter vivillare workstatie	in the tayer (Non-commercial ase (
Vi	rtual Machine Settings	
н	ardware Options	
	Device	Summary
	E Memory	2 GB
	Processors	2
	Hard Disk (SCSI)	20 GB
	CD/DVD (IDE)	Using file D: \MAQUINAS VIRT
	PNetwork Adapter 2	Custom (VMnet2)
	🕾 USB Controller	Present
	네 Sound Card	Auto detect
	🖶 Printer	Present
	Display	Auto detect

#### 📆 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use c

Figura 6.18: Configuración de hardware VMware del PC1

Para el *PC2*, aumentaremos la memoria a 4 GB para conseguir un mejor rendimiento en el uso de la interfaz gráfica y, al igual que en *PC1*, seleccionaremos 2 procesadores y un disco duro 20 GB. Esta máquina también contará únicamente con un adaptador de red que configuraremos en la VMnet4, para poder establecer conexión con el cortafuegos *pfSense2*. Podemos observar esta configuración al completo en la figura 6.19.

😚 PC2 - VMware Workstati	ion 17 Player (Non-commercial use
Virtual Machine Settings	
Hardware Options	
Device	Summary
E Memory	4 GB
Processors	2
Hard Disk (SCSI)	20 GB
S CD/DVD (IDE)	Using file D: MAQUINAS VIRT
Network Adapter 2	Custom (VMnet4)
🕾 USB Controller	Present
네 Sound Card	Auto detect
🖶 Printer	Present
Display	Auto detect

Figura 6.19: Configuración de hardware VMware del PC2

A fin de realizar la instalación se ha utilizado la guía de instalación de la página oficial de AlmaLinux [39]. El proceso comienza con un menú en el que seleccionaremos la opción de *Install AlmaLinux* pulsando *enter* (figura 6.20). Esto comenzará un proceso de chequeo de los archivos de la imagen (ver figura 6.21), que al terminar nos dirigirá a un proceso para configurar la instalación.



Figura 6.20: Opciones de la instalación de AlmaLinux

5	PC1	- VN	Iware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)				
PI	ayer	•					
[	6	.89	95674] dracut-pre-udev[551]: anaconda-modprobe: Module floppy not found				
L	· • • •	.3	94564] dracut-pre-udev[551]: anacomda-modprobe: Module cbc not found Startal Sharet Blagarith Bart Samaan				
L	UK	1	Started Snow Flymouth Boot Screen.				
L r	UN	L L	Startea rorwara rasswora nequests to rigmouth Directory watch.				
L r	UN	L L	Reached target faths.				
L r	UN VU	L r	Stanta carget Local Encryptea volumes.				
L F	UN VD	L I	Started udget waiting for multipath sibilings of nomeonic.				
L	UЛ	1	Starting Device Manager Multipath Device Controller				
г	nν	1	Starting Device-Mapper Hultipath Device Controller				
L		1	Starting One-is/SI				
г	אט	1	Reached tarmet local File Sustems (Pre)				
r	UK N	1	Reached target local File Systems (1767).				
-		-	Starting Create Unlatile Files and Directories				
Г	nк	1	Started Onen-iSCSI.				
			Starting dracut initgueue hook				
E	OK	]	Started Create Volatile Files and Directories.				
E	OK	]	Reached target Sustem Initialization.				
E	OK	]	Reached target Basic Sustem.				
E	OK	]	Started Hardware RNG Entropy Gatherer Daemon.				
E	OK	]	Started Show Plymouth Boot Screen.				
E	OK	]	Started Forward Password Requests to Plymouth Directory Watch.				
E	OK	]	Reached target Paths.				
E	OK	]	Reached target Local Encrypted Volumes.				
E	OK	]	Started cancel waiting for multipath siblings of numeOn1.				
Ε	OK	]	Started udev Wait for Complete Device Initialization.				
			Starting Device-Mapper Multipath Device Controller				
E	OK	]	Started Device-Mapper Multipath Device Controller.				
			Starting Open-iSCSI				
E	OK	]	Reached target Local File Systems (Pre).				
Ε	OK	]	Reached target Local File Systems.				
			Starting Create Volatile Files and Directories				
E	OK	]	Started Open-iSCSI.				
			Starting dracut initqueue hook				
<u> </u>	OK	]	Started Create Volatile Files and Directories.				
Ľ	UK	]	Reached target System Initialization.				
Ľ	UK	]	Reached target Basic System.				
L	UK J Started Hardware RNG Entropy Gatherer Daemon.						
/d)	eu/s	rU					
fr	fragment sums: a2288c81a963a865f5f115ff969a694d7422743a66e132caeab1d7ebe636						
rr e.	ragment count: 20						
ՅԱ) Խա	Supported ISU: yes						
Checking, OEC 2/							
слі	CCKI	ny	· 0J0.2/.				

Figura 6.21: Proceso de comprobación de archivos de instalación en AlmaLinux

Primero seleccionamos el idioma, en este caso español, y obtenemos un menú con los diferentes apartados a configurar. En este menú configuraremos, tal como se muestra en la figura 6.22, la *Fecha y hora* actual, en este caso seleccionamos *Europa/Madrid*; el *Destino de la instalación*, en nuestro caso lo dejamos por defecto y presiona *Hecho* (figura 6.23); una *Contraseña de root*, también podemos crear algún usuario, aunque para nuestra solución trabajaremos como root; la *Red y nombre de equipo*, aunque únicamente modificaremos el nombre del equipo a *pc1* o *pc2* en cada una de las máquinas respectivamente, ya que la configuración de red se realizará posteriormente en el apartado de configuraciones iniciales.

PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)				- 🗆 ×
Player 🗸 📕 🖛 🛱 🕅				«
AlmaLinux RESUMEN DE LA INS	TALACIÓN		INSTALACIÓ	N DE ALMALINUX 8.9
			🖽 es	¡Ayuda!
	REGIONALIZACIÓN	SOFTWARE	SISTEMA	
	Teclado	Fuente de instalación	Destino de la instalación	
	Español; Castellano (Español)	Soportes locales	Se seleccionó particionado automático	
	Soporte de idiomas	Selección de software	🔊. KDUMP	
	Español (España)	Server	Kdump está habilitado	
	Fecha y hora		→ Red y nombre de equipo	
	Huso horario Europa/Madrid		No conectado	
			Política de Seguridad	
	AJUSTES DE USUARIO		Ningún perfil seleccionado	
	😋 Contraseña de root			
	Contraseña de root establecida			
	Creación de usuario			
	No se creará ningún usuario			
			Salir	Comenzar la instalación
			No tocaremos sus discos hasta que haga clic	en "Comenzar la instalación".

Figura 6.22: Configuración de la instalación de AlmaLinux

🔁 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)
Player 🗸 📕 👻 🛱 🗋 泡
DESTINO DE LA INSTALACIÓN Hecho
Selección de dispositivo
Seleccione los dispositivos en que le gustaría instalar. Se mantendrán sin tocar has
Discos estándares locales
20 GiB
VMware Virtual NVMe Disk i 20575d74381311e2000c296a4774e916
nvme0n1 / 20 GiB libre
Discos especializados y de red
Añadir un disco
Configuración de almacenamiento
Automática     O Personalizada
Quiero dejar mas espacio disponible.
Cifrar mis datos. Usted filará una frase de naso después
S en a mis actos, social nara maio de puso después.

Figura 6.23: Configuración del disco para la instalación de AlmaLinux

Por último, en el apartado *Selección de software* escogeremos la opción *Server* en el caso del *PC1*, de esta forma conseguiremos una instalación sin interfaz gráfica tal y como se buscaba (figura 6.24). Mientras que en el caso del *PC2* seleccionare-

mos la opción *Servidor con GUI*, para obtener una instalación con interfaz gráfica (figura 6.25).

```
T PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)
Player 🗸 📘 🔻 🗗 🗋
  SELECCIÓN DE SOFTWARE
   Entorno base
   Servidor con GUI
       Un servidor integrado y fácil de administrar con una interfaz gráfica
   Server
       Un servidor integrado y fácil de administrar.
       Instalación mínima
       Funcionalidad básica.
    Estación de trabajo
       Workstation es un sistema de escritorio fácil de usar para ordenadores portátiles y PC.
    Sistema operativo personalizado
       Componente básico para un sistema AlmaLinux personalizado.
    🔵 Host de virtualización
       Host de virtualización mínima.
```

Figura 6.24: Configuración de la selección de software para la instalación del PC1





Dejando el resto de secciones por defecto, presionamos sobre comenzar la instalación y esperamos a que el proceso termine. Una vez nos aparezca completado, podemos aplicar un reinicio del sistema (figura 6.26). Tras el arranque, nos solicitará que aceptemos la licencia y podremos presionar *Finalizar configuración*, con lo que completaremos la instalación (ver figura 6.27). En el primer inicio, el sistema nos solicitará la creación de un usuario; sin embargo, este no es relevante, ya que, como se ha mencionado anteriormente, se trabajará como root a lo largo de la solución.

😚 PC1 - VMware Workstation 17 Pla	yer (Non-commercial use only)	- 🗆 ×
Player 🕶 📔 🎽 🔁 🛅	Į	4<
AlmaLinux	PROGRESO DE LA INSTALACIÓN	INSTALACIÓN DE ALMALINUX 8.9 聞 us
	(Completadol	Almal inux se ha instalado con évito y está listo para su uso. Continúe y reinicie su sistema para empezar a utilizado! Remicio del sistema
	A El uso de este producto está sujeto al acuerdo de licencia que se encuentra en /usr/share/almalinux-release/EULA	

Figura 6.26: Instalación completa de AlmaLinux

PC1 - VMware Workstation 17 Play	yer (Non-commercial use only)				- 🗆 ×
Player 🕶 📔 👻 🛱 🔯	í				*
👯 AlmaLinux	Configuración inicial			ALMALINUX 8.9 (MIDNI es	SHT ONCILLA) ¡Ayudal
_					
		Licencia	AJUSTES DE USUARIO		
		Información de licencia Se ha aceptado la licencia	Creación de usuario No se creará ningún usuario		
	Salir			Finali	zar configuración

Figura 6.27: Configuración inicial de AlmaLinux

# 6.2 Configuraciones iniciales sobre los componentes de la solución

Antes de configurar las distintas conexiones VPN entre los cortafuegos, se realizarán las configuraciones de red básicas sobre cada uno de los componentes. En el caso del router MikroTik y las máquinas de usuario, estos ajustes completarán la configuración que se mantendrá a lo largo del desarrollo de la solución.

#### 6.2.1. Configuraciones iniciales en los cortafuegos pfSense

Para que cada uno de los cortafuegos pueda establecer correctamente las conexiones con el resto de componentes de la solución, tendremos que configurar las distintas interfaces de los . Por una parte, la interfaz *WAN (em0)*, se utiliza para conectar el dispositivo al Internet, en nuestro caso, conecta el cortafuegos con el router MikroTik, encargado de simular Internet. Por otra parte, la interfaz *LAN (em1)*, se encarga de establecer la conexión con la red privada, en el caso de la solución propuesta conectará equipo con el correspondiente PC.

Ambas interfaces pueden configurarse, o bien utilizando la interfaz web que proporciona , o bien directamente desde el menú de configuración en la propia máquina virtual (ver figura 6.28). En este caso se ha escogido esta segunda opción, ya que estas primeras configuraciones son sencillas y permiten ilustrar esta alternativa. Esta opción facilita realizar algunas configuraciones básicas en caso de no poder disponer de ningún otro equipo conectado.



Figura 6.28: Menú de configuración del pfSense1

Concretamente para configurar las interfaces, seleccionaremos la opción 2) Set Interface(s) IP address introduciendo el número 2 y presionando enter. Tras la seleccionar la opción, el sistema nos solicitará diferentes parámetros para configurar cada una de las interfaces, introduciremos cada uno de ellos y pulsaremos enter para avanzar al siguiente.

Respecto al cortafuegos *pfSense1*, comenzamos configurando su interfaz WAN, por lo que seleccionamos la opción 1, y configuramos de forma estática, es decir sin DHCP, la IPv4 como 172.16.0.2/24, indicamos que el *default gateway* será 172.16.0.1 y no configuramos IPv6, ya que no será utilizada para las pruebas. En el caso de esta interfaz no activaremos el DHCP server y dejaremos HTTPS como protocolo para configuración vía web. La configuración paso por paso de la interfaz se muestra en la figura 6.29. Después configuraremos la interfaz LAN, escogiendo la opción 2, configuraremos estáticamente la IPv4 como 10.24.1.1/24, pero dejando en blanco el *gateway* y, al igual que en la interfaz WAN, no configuraremos IPv6. Para esta interfaz si que activaremos el *DHCP server* con el rango 10.24.1.50 - 10.24.1.254, de manera que el cortafuegos se encargue de asignar las direcciones IP a los dispositivos de nuestra red privada. Del mismo modo que en la interfaz WAN dejaremos *HTTPS* como protocolo para el acceso vía web. En la figura 6.30 se puede observar, al completo, la configuración de esta interfaz.

```
Available interfaces:
  - WAN (ем0)
  - LAN (ем1)
Enter the number of the interface you wish to configure: 1
Configure IP∨4 address WAN interface via DHCP? (y∕n) n
Enter the new WAN IPv4 address. Press <ENTER> for none:
> 172.16.0.2
Subnet masks are entered as bit counts (as in CIDR notation) in pfSense.
e.g. 255.255.255.0 = 24
255.255.0.0 = 16
255.0.0.0 = 8
Enter the new WAN IPv4 subnet bit count (1 to 32):
> 24
For a WAN, enter the new WAN IPv4 upstream gateway address.
For a LAN, press <ENTER> for none:
> 172.16.0.1
Should this gateway be set as the default gateway? (y/n) y
Configure IPv6 address WAN interface via DHCP6? (y∕n) n
Enter the new WAN IPv6 address. Press <ENTER> for none:
Do you want to enable the DHCP server on WAN? (y/n) n
Disabling IPv4 DHCPD...
Disabling IPv6 DHCPD...
Do you want to revert to HTTP as the webConfigurator protocol? (y/n) n
Please wait while the changes are saved to WAN...
Reloading filter.
 Reloading routing configuration...
 NHCPN...
The IPv4 WAN address has been set to 172.16.0.2/24
Press <ENTER> to continue.
```

Figura 6.29: Configuración de la interfaz WAN para el pfSense1

```
Available interfaces:
1 - WAN (em0 - static)
2 - LAN (em1 - static)
Enter the number of the interface you wish to configure: 2
Configure IPv4 address LAN interface via DHCP? (y/n) n
Enter the new LAN IPv4 address. Press <code><ENTER></code> for <code>none:</code> > 10.24.1.1
Subnet masks are entered as bit counts (as in CIDR notation) in pfSense.
e.g. 255.255.255.0 = 24
255.255.0.0 = 16
255.0.0.0 = 8
 Enter the new LAN IPv4 subnet bit count (1 to 32):
For a WAN, enter the new LAN IPv4 upstream gateway address.
Fo<u>r</u> a LAN, press <ENTER> for none:
Configure IPv6 address LAN interface via DHCP6? (y/n) n
Enter the new LAN IPv6 address. Press <ENTER> for none:
Do you want to enable the DHCP server on LAN? (y/n) y Enter the start address of the IPv4 client address range: 10.24.1.50 Enter the end address of the IPv4 client address range: 10.24.1.254 Disabling IPv6 DHCPD...
 Do you want to revert to HTTP as the webConfigurator protocol? (y/n) n
 Please wait while the changes are saved to LAN...
 Reloading filter...
Reloading routing configuration...
  DHCPD...
The IPv4 LAN address has been set to 10.24.1.1/24
You can пом access the webConfigurator by opening the following URL in your web
browser
                       https://10.24.1.1/
 Press <ENTER> to continue.
```

Figura 6.30: Configuración de la interfaz LAN para el pfSense1

Con lo que respecta a la configuración de las interfaces en el cortafuegos *pf-Sense2* el proceso es idéntico al realizado en su homónimo, por lo se comentarán solamente las diferencias. En cuanto a la interfaz WAN, únicamente difieren la dirección IPv4, que en este caso configuraremos como 192.168.254.2/24 y el *default gateway*, que modificaremos a 192.168.254.1. Respecto a la interfaz LAN, las únicas diferencias son la dirección IPv4 que será 10.24.2.1/24 y el rango del servidor DHCP, que cambiaremos por 10.24.2.50 - 10.24.2.254.

Una vez configuradas las interfaces en ambos cortafuegos se realizarán algunas configuraciones utilizando las interfaz web. Como se ha mencionado previamente, el *pfSense1* se configurará desde el PC anfitrión ya que la red VMnet2 se encuentra en modo *Host-Only*, mientras que el *pfSense2* se configurará desde el *PC2*.

En ambos casos, abrimos un navegador e introducimos la dirección IP de LAN de cada uno de los cortafuegos respectivamente. El buscador nos alertará de que la conexión no es privada, seleccionamos las opciones avanzadas y pulsamos en continuar (ver figura 6.31). Lo primero que encontramos es la página de inicio de sesión de , introducimos las credenciales por defecto, usuario *Admin* y contraseña *pfsense* (figura 6.32).

		Error de privacidad	×	+
←	C	8 No seguro	https://10.24.1.	A (2)
				<b>—</b>
				Su conovión no os privada
				Su conexión no es privada.
				Es posible que los atacantes estén intentando robar tu información de <b>10.24.1.1</b> (por ejemplo
				contrastenias, mensajes or calgenas de cicento).
				NETERSCORE TO A LOUI LA TRANSPORT
				Ocultar avanzada Volver
				Este servidor no puede demostrar que es <b>10.24.1</b> ;1; su certificado de seguridad no es de confianza para el cietaras operativos de la versión. Esto puede debarro a un error de
				configuración o que un intruso esté interception tado pareción.
				Continues a 10.34.1.1 (no secure)
				Contrada a total in the assisted

Figura 6.31: Error de privacidad al acceder al pfSense vía web



Figura 6.32: Inicio de sesión en pfSense vía web

Una vez nos conectamos, al ser la primera conexión, encontramos un *wizard* que nos guiará para configurar los parámetros esenciales del cortafuegos. En nuestro caso, modificaremos, en el paso dos, el nombre del equipo a *pfSense1* o *pfSense2*, respectivamente (figura 6.33). En el siguiente paso, modificamos la zona horaria, en nuestro caso, a *Europe/Madrid*. Los siguientes dos pasos podemos saltarlos sin realizar ningún cambio, ya que se trata de las configuraciones de las interfaces de red, que ya hemos realizado previamente en la configuración inicial de la máquina. En el sexto paso escogemos una nueva contraseña para el usuario *Admin* y en el séptimo y último paso, presionamos *Reload* para reiniciar el corta-fuegos y aplicar los cambios.

	System 🗸	Interfaces 🕶	Firewall 👻	Services -	VPN 🗸	Status 🕶	Diagnostics 🕶	Help 🗸	<b>\$</b> 2	•
Wizard / p	ofSense	Setup / Gene	ral Informa	ation						0
Ste	ep 2 of 9									
General Info	ormation	On this screen the g	eneral pfSense p	parameters will b	e set.					
н	lostname	pfSense1								
		Name of the firewall	host, without do	omain part.						
		Examples: pfsense,	firewall, edgefw							
	Domain	home.arpa								
		Domain name for th	e firewall.							
		Examples: home.arp	a, example.com							
		Do not end the dom Rendezvous, Airprin Alternatives such as	ain name with '.le t, Airplay) and so 'home.arpa', 'loo	ocal' as the final ome Windows sy cal.lan', or 'myloc	part (Top Lev stems and ne al' are safe.	el Domain, TLD tworked device	). The 'local' TLD is v es. These will not net	widely used by mDI twork correctly if th	NS (e.g. Avahi, Bonjour, ne router uses 'local' as its	s TLD.
		The default behavior manually configured	of the DNS Res DNS servers be	olver will ignore low for client qu	manually con eries, visit Ser	figured DNS se vices > DNS Re	rvers for client queri esolver and enable D	ies and query root ( INS Query Forwardi	DNS servers directly. To u ing after completing the v	se the vizard.
Primary DN	IS Server									
Secondary DN	Server									
Over	rride DNS									
		Allow DNS servers t	o be overridden	by DHCP/PPP or	n WAN					
		>> Next								

Figura 6.33: Wizard de configuración inicial de pfSense

Adicionalmente, vamos a realizar unas configuraciones que nos permitan realizar *ping* entre los cortafuegos pfSense a través de nuestra simulación de Internet. Esta no es una práctica recomendada en un contexto real, sin embargo, nos ayudará a comprobar que los se están pudiendo comunicar correctamente a través del router MikroTik. Para permitir esto en cada uno de los cortafuegos, accederemos a la sección de interfaces y seleccionamos la WAN, bajamos al final de la configuración y en el apartado *Reserved Networks*, desactivamos ambas opciones y presionamos en *Save* como se muestra en la figura 6.34. Esto es necesario ya que en nuestra simulación las interfaces WAN, en vez de tener direcciones IP públicas, tiene direcciones privadas, el tráfico de las cuales está bloqueado por defecto para dicha interfaz. Tras guardar, el cortafuegos nos avisará de que para que los cambios sean efectivos tenemos que aplicar los cambios, para esto presionamos en *Apply Changes* (ver figura 6.35). Esto será necesario tras cada una de las configuraciones que realicemos sobre .

Block private networks and loopback addresses	Blocks traffic from IP addresses that are reserved for private networks per RFC 1918 (10/8, 172.16/12, 192.168/16) and unique local addresses per RFC 4193 (fc00::/7) as well as loopback addresses (127/8). This option should generally be turned on, unless this network interface resides in such a private address space, too.
Block bogon networks	Blocks traffic from reserved IP addresses (but not RFC 1918) or not yet assigned by IANA. Bogons are prefixes that should never appear in the Internet routing table, and so should not appear as the source address in any packets received. This option should only be used on external interfaces (WANs), it is not necessary on local interfaces and it can potentially block required local traffic. Note: The update frequency can be changed under System > Advanced, Firewall & NAT settings.

Figura 6.34: Configuración de Reserved Networks en la interfaz WAN de pfSense



Figura 6.35: Aplicar los cambios tras una configuración en pfSense

Además, necesitamos añadir una regla que permita los *ping* en la interfaz, ya que por defecto están bloqueados. Para esto nos dirigimos a la sección *Firewall*, seleccionamos *Rules* y en el apartado WAN presionamos el botón *Add* para crear la regla, tal y como se muestra en la figura 6.36. Respecto a la configuración de la regla, modificamos el protocolo a *ICMP*, seleccionamos *any* en el apartado *ICMP Subtypes* y, dejando todo el resto de apartados por defecto, pulsamos en *Save* y aplicamos los cambios, tal y como se ha mencionado previamente 6.37.



rewall / Rules /	Edit 😑 🗠 🖷
it Firewall Rule	
Action	Pass
	Choose what to do with packets that match the criteria specified below.
	Hint: the difference between block and reject is that with reject, a packet (TCP RST or ICMP port unreachable for UDP) is returned to the sender,
	whereas with block the packet is dropped silently. In either case, the original packet is discarded.
Disabled	Disable this rule
	Set this option to disable this rule without removing it from the list.
Interface	WAN
	Choose the interface from which packets must come to match this rule.
Address Family	
······	Select the Internet Protocol version this rule applies to
	ociect die internet i fotoen felolori and fale applied to.
Protocol	ICMP
	Choose which IP protocol this rule should match.
ICMP Subtypes	any

Figura 6.36: Añadir nueva regla de firewall para la interfaz WAN en pfSense

Figura 6.37: Configuración de una regla que permite todo el tráfico ICMP en pfsense

Por último, se realizará un *backup* o copia de seguridad de la configuración realizada hasta el momento de cada uno de los cortafuegos. Como ya se ha men-

cionado, esto nos permitirá volver a este estado inicial de los cortafuegos tras la configuración y pruebas de cada uno de los túneles VPN, pudiendo configurar el siguiente túnel desde el mismo punto de partida. Para realizar el *backup*, en cada uno de los cortafuegos, accedemos a *Diagnostics* y concretamente a *Backup & restore*. En el apartado de *Backup Configuration*, seleccionamos *all* como *Backup area*, para que nos guarde la configuración al completo y, dejando el resto de opciones por defecto, presionamos en *Download configuration as XML* (ver figura 6.38). Esto nos descargará un archivo que guardaremos para usarlo posteriormente.

https://10.24.1.1/diag_backup.php						
COMMUNITY EDITION	- Interfaces - Firewall -	Services - VPN -	Status <del>-</del>	Diagnostics -	Help 🗕	<b>\$</b> 2 🕞
Diagnostics / Ba	ckup & Restore / Backup	& Restore				Θ
Backup & Restore Co	nfig History					
Backup Configuratio	ı					
Backup area	All		~			
Skip packages	Do not backup package informati	ion.				
Skip RRD data	🔽 Do not backup RRD data (NOTE: F	RRD Data can consume 4+ r	negabytes of con	nfig.xml space!)		
Include extra data	Backup extra data. Backup extra data files for some services of the service of the ser	vices. 🚯				
Backup SSH keys	✓ Backup SSH keys (otherwise clier	nts would fail to recognize t	he host keys after	r restore)		
Encryption	Encrypt this configuration file.					
	L Download configuration as XML					

Figura 6.38: Crear un backup de la configuración completa en pfSense

#### 6.2.2. Configuraciones iniciales en el router MikroTik

Se realizarán las configuraciones necesarias para conseguir que el router MikroTik sea capaz de enrutar el tráfico entre cada una de las redes a las que está conectado. Para conseguirlo se utilizará la funcionalidad *Bridge*, como ya se mencionó anteriormente. Esta función de MikroTik, tal como explica en su guía oficial [32], se utiliza para crear puentes MAC entre las interfaces que pertenezcan a un *bridge*, es decir, que establece uniones a nivel dos entre las interfaces. Estos puentes permiten la interconexión de distintas redes LAN como si estuvieran conectadas a una única LAN. Esto se realiza de forma transparente utilizando el protocolo de túnel *EoIP* (*Ethernet over IP*).

Para acceder al router MikroTik, utilizaremos la herramienta *WinBox*, tal y como se realizó previamente para activar la licencia (ver figura 6.15). Una vez dentro, comenzamos accediendo a la ventana de *DHCP Client* dentro de la sección *IP*, pulsamos el botón + y creamos un nuevo cliente DHCP seleccionando la interfaz *ether5*, correspondiente al adaptador configurado en modo *Bridge* (ver figura 6.39). De esta forma, la interfaz obtendrá una dirección IP asignada por el router NAT real y se crearán dinámicamente las rutas necesarias para salir a Internet a través de esta interfaz (figura 6.43).

🔘 a	dmin@00:0C:29:84:E	BB:F2 (MikroTik) - WinBox (64bi	it) v7.1.2 on x86 (x86_64)				
Sessi	on Settings Das	hboard					
ø	Cafe Mode	Session: 00:0C:29:84:BB:F2					
العالية. 12 - 12 - 12 - 12 - 12 - 12 - 12 - 12 -	Quick Set CAPsMAN Interfaces Wireless WireGuard Bridge PPP Mesh		DHCP Client DHCP Client DHCP Client C	)ptions 7 Release F P Add D IP A	Renew ddress Expire	es After Status	
2	MPLS N	ARP Addresses	ether5 yes	yes 192.	168.1.68	10:36:19 bound	
	∎ IPv6 ►	DHCP Client		DHCP Client <ether< th=""><th>r5&gt;</th><th></th><th></th></ether<>	r5>		
3	System	DHCP Relay DHCP Server		DHCP Advance	ed Status		ОК
	Queues Files	DNS Firewall		interrace	Use Peer DN	۱S	Apply
1	Log PRADIUS	Hotspot IPsec			Use Peer N	P	Disable
	K Tools ► ■ New Terminal	Kid Control Neighbors		Add Default Route	: yes		Comment
<	Dot1X	Packing	17 (1 1 1 0				Remove
Ċ	New WinBox	Routes	I item (I selected)				Release
8	Se Exit	SNMP					Henew
1	Windows N	SSH Services		enabled		Status: bound	
		Settings					

Figura 6.39: Configuración del cliente DHCP en el router MikroTik

A continuación, asignamos direcciones IP a las otras dos interfaces correspondientes a las conexiones con los cortafuegos. Para ello, también dentro de la sección *IP*, seleccionamos *Addresses*, y utilizando el botón +, creamos dos nuevas direcciones, una con la dirección 172.16.0.1/24 y la red 172.16.0.0 que asignaremos a la interfaz *ether4*, y otra, con la dirección 192.168.254.1/24 y la red 192.168.254.0 que asignaremos a la interfaz *ether3* (ver figura 6.40).

Sadmin@00:0C:29:84:	BB:F2 (MikroTik) - WinBox	(64bit) v7.1.2 on x86 (x86_64)	
Session Settings Da	shboard		
r 🗠 Safe Mode	Session: 00:0C:29:84:BB:F2	2	
Quick Set CAPsMAN CAPsMAN Interfaces Wireless WireGuard Strange		Address List	
tage tage PPP ℃ Mesh			
IP N	ARP		
IPv6	Addresses DHCP Client	Address <172.16.0.1/24>	
System	DHCP Relay DHCP Server	Address: 172.16.0.1/24 OK Address: 192.168.254.1/24 Network: 172.16.0.0	ок
Queues Files	DNS Firewall	Interface: ether4  Apply Interface: ether3	Apply
	Hotspot	Disable	Disable
🗙 Tools 🗈 🗈	Kid Control	Comment	omment
New Terminal	Neighbors	3 items Copy	Сору
Make Supout.nf	Packing Pool	Remove	Remove
New WinBox	Routes	enabled	
Kit	SMB SNMP		
Windows 🗅	SSH		

Figura 6.40: Configuración de direcciones IP en el router MikroTik

Por último, crearemos el *Bridge* que se ha mencionado previamente, para conectar las redes de los cortafuegos. Nos dirigimos a la sección *Bridge*, creamos un nuevo puente utilizando el botón +, únicamente configurándole un nombre y dejando el resto por defecto (figura 6.41). Una vez hemos creado el *Bridge*, accedemos a la pestaña *Ports* dentro de la misma ventana *Bridge* y utilizando de nuevo el + añadimos ambas interfaces al puente que hemos creado (figura 6.42).

🕒 adr	nin@00:0C:29	:84:BB:F	2 (MikroTik) -	WinBox	(64bit) v7.1.2 or	x86 (x86	64)								
Sessio	n Settings	Dashbo	ard												
6	Safe Mode	e Se	ssion: 00:0C:29	):84:BB:F	2										
2	Quick Set														
Ŧ	CAPsMAN														
	Interfaces		Bridge												
Ω.	Wireless		Bridge	Ports	Port Extensions	VLANs	MSTIs	Port MST	Overrides	Filters	NAT	Hosts	MDB		
<del>(</del> )	WireGuard	_			x e <b>7</b>	Settings	1							Find	
25	Bridge								MAC Adde		Durat	T.			
4	PPP	_	R	Name Mame	e1 Bridge	9		65535	00:0C:29:84	ss 4:BB:DE	RS	OCO IX FP		0 bp	
°٦	Mesh					-									
255	IP	$\[ \]$													
0	MPLS	$\mathbb{P}^{-}$													
	IPv6	$\mathbb{N}$													
33	Routing	$\land$													
302	System	$\land$													
	Queues														
	Files														
圓	Log														
49	RADIUS														
×	Tools	$\mathbb{P}$													
2.1	New Terminal		•											•	
$\Leftrightarrow$	Dot1X		1 item o	ut of 4											
	Make Supout	if	L												-

Figura 6.41: Configuración del Bridge en el router MikroTik

0	adm	nin@00:0C:2	29:84:1	3B:F2 (M	likroTik) -	WinBox (	(64bit) v7.1.2	on x86 (x8	6_64)								
Ses	sion	Settings	Das	hboard													
ю	¢,	Safe Mo	de	Session	: 00:0C:29	:84:BB:F2	2										
	X	Quick Set															
	Φ	CAPsMAN			_												
		Interfaces			Bridge												
	Φ	Wireless			Bridge	Ports	Port Extension	s VLANs	MSTIs	Port M	ST Overrie	des Filters	NAT I	Hosts	MDB		
	69	WireGuard					x e 🔽	-								Find	
	36	Bridge			#	نا نے ا		Didaa		Llaviana	Trusterd	Driverity As	Dath Cast	Del		1 1110	De v
	4	PPP			<i>#</i>	anteria 28 eth	ner3	bridge1		Horizon	no	Phonty (n 80	Fath Cost	10 des	anated	port	
	°Ľ	Mesh			1	🛎 eth	ner4	bridge1			no	80		10 des	gnated	port	
	255	IP	Þ														
	0	MPLS	Þ														
	<b>~</b> 6	IPv6	Þ														
	3\$	Routing	Þ														
	١Û	System	Þ														
	-	Queues															
		Files															
		Log															
	47	RADIUS															
	×	Tools	$\sim$														
	2	New Termina	al		•												٠
	$\Leftrightarrow$	Dot1X			2 items												
		Make Super	e ef														



Al igual que previamente con la interfaz *ether5*, se crearán de forma dinámica las rutas necesarias para dirigir el tráfico a las redes de cada uno de los pfSense a través del *Bridge*. Esto se puede comprobar en el apartado *Routes* dentro de la sección *IP*, como se muestra en la figura 6.43.

Sadmin@00:0C:29:84:BB:F2 (Mi	kroTik) - WinBox (64bit) v7.1.2 on x86 (x86_64)	
Session Settings Dashboard		
Safe Mode Session:	00:0C:29:84:BB:F2	
🏏 Quick Set		
CAPsMAN		
Interfaces	Route List	
Wireless	Routes Rules	
🙌 WireGuard		Find
Bridge	Dst. Address / Gateway	Distance Pref. Source /
2 PPP	DAC 172.16.0.0/24 bridge1	0
"L" Mesh	DAC 192.168.1.0/24 ether5	0
😅 IP 🗅 ARP	DAC 192.168.254.0 bridge1	0
O MPLS ▷ Addres	ises	
🖞 IPv6 🗅 DHCP	Client	
CHCP DHCP	Relay	
💭 System 🗅 DHCP	Server	
🗣 Queues 🛛 DNS		
Files Firewal		
Log Hotspo	ut la	
2 RADIUS IPsec		
🔀 Tools 🗈 Kid Cor	ntrol	
🔤 New Terminal Neighb	ors 4 items out of 10	
Dot1X Packin	ig L'	
Make Supout.rif Pool		
S New WinBox Routes	3	
🛃 Exit SMB		

Figura 6.43: Comprobación de las rutas creadas dinámicamente en el router MikroTik

### 6.2.3. Configuraciones iniciales en las máquinas AlmaLinux

En el caso de los PCs, se realizarán únicamente configuraciones a nivel de red. Ambas máquinas cuentan con un sola interfaz, en este caso, *ens*37. Está se configurará en ambos casos como DHCP, es decir, que su dirección IP será asignada de forma dinámica por el cortafuegos al se encuentran conectadas cada una de las máquinas.

Para el *PC1*, accedemos a la ruta/*etc/sysconfig/network-scripts/* y editamos utilizando *vi* el archivo *ifcfg-ens37*, correspondiente a la configuración de la interfaz *ens37* (ver figura 6.44).



Figura 6.44: Acceso a la ruta y modificación del archivo ifcfg-ens37

Dentro de este archivo, modificamos el parámetro *BOOTPROTO* a *"dhcp"*, de forma que el archivo quedará como se muestra en la figura 6.45. Después, guardamos los cambios.



Figura 6.45: Contenido del archivo *ifcfg-ens*37 para el PC1

Por último, reiniciamos la interfaz para que se apliquen los cambios, para esto apagamos la interfaz con el comando *ifdown ens37* y la volvemos a encender con *ifup ens37* (figura 6.46).

[root@pc1 network-scripts]# La conexión «ens37» se desac	<mark>ifdown ens37</mark> tivó correctamente	(ruta activa D-Bus	∵ ∕org/freedesktop/NetworkManager/A
ctiveConnection/1)			
<pre>[root@pc1 network-scripts]#</pre>	ifup ens37		
Conexión activada con éxito	(ruta activa D-Bus:	/org/freedesktop/	letworkManager/ActiveConnection/2)
<pre>[root@pc1 network-scripts]#</pre>		<u> </u>	<u> </u>

Figura 6.46: Apagado y encendido de la interfaz ens37 en el PC1

Podemos comprobar que la interfaz está configurada correctamente ejecutando la orden *ip addr* y consultado que el cortafuegos ha asignado correctamente una dirección IP a la interfaz, perteneciente al rango configurado anteriormente (ver figura 6.47).



Figura 6.47: Configuración de red del PC1

La configuración de la interfaz en el caso del *PC2*, se puede realizar de una forma más sencilla, ya que disponemos de interfaz gráfica. En la esquina superior derecha de la pantalla encontramos un icono desplegable al lado del botón de apagado, presionando se despliegan diversas opciones, seleccionamos *Cableado apagada* y accedemos a *Configuración de red cableada*. En el menú seleccionamos el símbolo de configuración (marcado en rojo en la figura 6.48) en el apartado de cableado, nos desplazamos a la sección *IPv4*, marcamos *Automático (DHCP)* y presionamos *Aplicar* (ver figura 6.49).

📆 PC2 - VMware Workstation 17 Player (Nor	-commercial use only) –		×
Player 🗸 📕 👻 🛱 🕅		~	F
🌣 Actividades 🛛 🛠 Configuración	✓ 29 de may 21:52 ●	•) (J	-
🛞 🔍 Configuración	Red		×
🛜 Inalámbrica	Cableado		
Bluetooth			
Fondo			
Notificaciones	VPN +		
Q Buscar	No configurada		
Región e idioma			
Acceso universal	Proxy de la red Apagado		
ŧðs Cuentas en línea			
👑 Privacidad			
< Compartir			
∎ø Sonido			

Figura 6.48: Menú de configuración de red cableada en el PC2

M PC	2 - VMware Wo	rkstation 17 Player (Non-cor	mmercial use only)			-	o ×
<u>P</u> laye	er 🕶   📘 👻	中口区				<	<
<b>\$</b>	Actividades	🛠 Configuración 🗸	21 de may 2	21:23		•	<del>،</del>
*	٩ (	Cancelar	Cableada	a	Aplicar		×
((:-	Inalámbrica	Detalles Identid	ad IPv4 IPv6	Seguridad			
*	Bluetooth	Método IPv4	• Automático (DHCP)	🔘 Sólo enlace	local		
<u>_</u>	Fondo		🔘 Manual	<ul> <li>Desactivar</li> </ul>			
Ą	Notificacio	DNS		Automático	1	+	
۹	Buscar						
٢	Región e ic	Direcciones IP separadas	por comas				
0	Acceso uni	Rutas Dirección	Máscara de red	Automático Puerta de enlace	Métrica		
≠D₂	Cuentas er				٢		
•	Privacidad	🗌 Usar esta conexi	ón sólo para los recursos	en su red			
<	Compartir						
H(1)	Sonido						

Figura 6.49: Configuración de red cableada en el PC2

Tras realizar el cambio, podemos apagar y encender la interfaz utilizando el interruptor (marcado en azul en la figura 6.48). Para comprobar que la configuración se ha aplicado adecuadamente, podemos acceder de nuevo a la configuración de la interfaz y en la sección *Detalles*, verificamos que la *Dirección IPv4* pertenezca al rango DHCP configurado en el *pfSense2* (figura 6.50).



Figura 6.50: Detalles de configuración de red en el PC2

## 6.3 Configuración de VPN Site-to-Site con IPsec

La configuración de las distintos túneles VPN se realizará utilizando la interfaz web de ambos cortafuegos, de igual forma que se realizaron las últimas configuraciones iniciales anteriormente. Para llevar a cabo la creación del túnel IPsec se seguirá el articulo de la guía oficial de sobre la creación de una VPN de tipo site-to-site IPSec con clave precompartida [40].

Para crear el túnel tendremos que configurar cada uno de los dos extremos, comenzaremos configurando el *pfSense1*. Primero, accedemos a la sección VPN y seleccionamos *IPsec*, creamos una nueva fase 1 de túnel en el apartado de *Tunnels* presionando en *Add P1* (ver figura 6.51).



Figura 6.51: Añadir una fase 1 de IPsec en pfSense1

A continuación, vamos a rellenar los campos necesarios. En cuanto a la descripción, introduciremos un nombre para el túnel, en nuestro caso *Túnel a pfSense2*. Respecto a la configuración del protocolo IKE utilizaremos *IKEv2* ya que es recomendable siempre que sea compatible con ambos extremos, debido a su mayor nivel de seguridad. Dejamos el protocolo de Internet y la interfaz por defecto, e introducimos como *Remote Gateway* la dirección IP de WAN del otro extremo, en nuestro caso es *192.168.254.2* que se trata de una IP privada ya que es una simulación, sin embargo, en un caso real esta dirección será pública (ver figura 6.52).

VPN/ IPs	ec / Tunnels / Edit Phase 1 C
Tunnels Mobile General Info	e Clients Pre-Shared Keys Advanced Settings
Description	Túnel a pfSense2           A description may be entered here for administrative reference (not parsed).
Disabled	$\hfill\square$ Set this option to disable this phase1 without removing it from the list.
IKE ID	1
IKE Endpoint	Configuration
Key Exchange version	IKEv2           Select the Internet Key Exchange protocol version to be used. Auto uses IKEv2 when initiator, and accepts either IKEv1 or IKEv2 as responder.
Internet Protocol	IPv4       Select the Internet Protocol family.
Interface	WAN   Select the interface for the local endpoint of this phase1 entry.
<u>Remote</u> Gateway	192.168.254.2         Enter the public IP address or host name of the remote gateway.

Figura 6.52: Información general y configuración de IKE de la fase 1 de IPsec en pfSense1

Después, avanzamos a la configuración de la fase 1 y dejamos las opciones seleccionadas por defecto debido a que utilizaremos una clave precompartida. En cuanto a la elección de dicha clave, es recomendable utilizar la función *Generate new Pre-Shared Key* que nos ofrece el propio cortafuegos para generarla. Es muy importante que nos guardemos esta clave para configurarla de igual manera en el otro extremo. Para los algoritmos de cifrado utilizaremos la combinación más segura, que como se ha comentado en apartados anteriores de este trabajo, es *AES* con una clave de 256 bits, *SHA256* para el hash y el grupo de DH 14 (figura 6.53). En lo que respecta al apartado *Expiration and Replacement* dejaremos todos los tiempos configurados por defecto.

Phase 1 Prop	posal (Authentication)
Authentication Method	Mutual PSK  V Must match the setting chosen on the remote side.
My identifier	My IP address 🗸
Peer identifier	Peer IP address v
<u>Pre-Shared</u> <u>Key</u>	230a3d78b5bb64de37aeed5cc10e3005ef4d6be41a65a7cdfaf09cf1 Enter the Pre-Shared Key string. This key must match on both peers. This key should be long and random to protect the tunnel and its contents. A weak Pre-Shared Key can lead to a tunnel compromise. C Generate new Pre-Shared Key
Phase 1 Prop	posal (Encryption Algorithm)
Encryption Algorithm	AES256 bitsSHA25614 (2048Image: DeleteAlgorithmKey lengthHashDH Group
	Note: SHA1 and DH groups 1, 2, 5, 22, 23, and 24 provide weak security and should be avoided.
Add Algorithm	+ Add Algorithm

Figura 6.53: Configuración de la fase 1 de IPsec en pfSense1

Por último, respecto a las opciones avanzadas únicamente modificamos la *Child SA Close Action* a *Restart/Reconnect* para que en caso de que el túnel se desconectase, volviese automáticamente a conectarse (figura 6.54). Dejando el resto de opciones por defecto, guardamos y aplicamos los cambios.

Advanced O	ptions	
Child SA Start	Default	~
Action	Set this option to force specific initiation/responder behavior for child SA (P2) entries	
Child SA Close	Restart/Reconnect	~
Action	Set this option to control the behavior when the remote peer unexpectedly closes a child SA (P2)	

Figura 6.54: Opciones avanzadas de la fase 1 de IPsec en pfSense1

Una vez configurada la fase 1, pasaremos a configurar la fase 2, para ello volvemos al la sección *Tunnels*, seleccionamos *Show Phase 2 Entries (0)* y creamos una nueva fase 2 presionando en*Add P2* (ver figura 6.55).

IPs	sec Tunr	nels										
		ID	IKE	Remote Gateway		Aut	h/Mode	P1 Protocol	P1 Transforms	P1 DH- Group	P1 Description	Ac
ា ភ្	Disable	1	V2	WAN 192.168.2	254.2	Mu -	tual PSK	AES (256 bits)	SHA256	14 (2048 bit)	Túnel a pfSense2	
				ID Mode	Loca Subn	l iet	Remote Subnet	P2 Protocol	P2 Transforms	P2 Auth Methods	Description	P2 act
4	+	Add	P2	_			-	-	_	Add F	n 💼 Delete	► P1s

Figura 6.55: Añadir una fase 2 de IPsec en pfSense1

Primero introducimos una descripción, en nuestro caso *Túnel a pfSense2*, la misma que para la fase 1 y dejamos el modo en *Tunnel IPv4*. Respecto a la configuración de las redes, la red local es la red de este extremo que vamos a pasar por el túnel y la red remota es la red del otro extremo a la que accederemos por el túnel. En este caso, la red local podemos dejarla en *LAN subnet* que incluye nuestra red LAN o introducir manualmente la red *10.24.1.0/24*, en la red remota introducimos la red local del otro extremo, es decir, *10.24.2.0/24* y en el *NAT/BINAT translation* seleccionamos *None* (ver figura 6.56).

VPN/ IPs	ec / Tunnels / Edit Phase 2			C∎ ≢	E Lad	⊞ (	0
Tunnels Mobile	Tunnels Mobile Clients Pre-Shared Keys Advanced Settings						
General Info	rmation						
Description	Túnel a pfSense2						
	A description may be entered here for adm	ninistra	ative reference (not	parsed).			
Disabled	□ Disable this phase 2 entry without rem	oving i	t from the list.				
Mode	Tunnel IPv4						*
Phase 1	Túnel a pfSense2 (IKE ID 1) 🖋						
Networks							
Local Network	LAN subnet	~			/	0	~
	Туре		Address				
	Local network component of this IPsec se	ecurity	association.				
NAT/BINAT	None	~			1	0	~
translation	Туре		Address				
	If NAT/BINAT is required on this network	specify	the address to be t	ranslated			
Remote	Network	~	10.24.2.0		1	24	~
Network	Туре		Address				
	Remote network component of this IPsec	securi	ty association.				

Figura 6.56: Información general y configuración de redes en la fase 2 de IPsec en pfSen-

Como configuración para la fase 2, siguiendo con buenas prácticas utilizaremos de nuevo la combinación más segura. Por lo que configuramos el protocolo *ESP*, *AES256-GCM* como algoritmo de cifrado, *SHA256* como algoritmo de hash y como grupo de *PFS* (*Perfect Forwad Secrecy*) utilizaremos el 14 (figura 6.57). Dejamos el resto de apartados con los tiempos que vienen configurados por defecto y, para terminar la configuración de la fase 2, guardamos y aplicamos nuevamente los cambios.

Phase 2 Pro	posal (SA/Key Exchange)	
Protocol	ESP	construction and authoritization Authoritization
	Header (AH) is authentication only.	s encryption and authentication, Authentication
Encryption Algorithms	AES	128 bits 🗸
	AES128-GCM	128 bits 🗸
	AES192-GCM	Auto 🗸
	AES256-GCM	128 bits 🗸
	CHACHA20-POLY1305	
<u>Hash</u> Algorithms	SHA1 SHA256 SHA	A384 SHA512 AES-XCBC
	Note: Hash is ignored with GCM algorithms. SH avoided.	HA1 provides weak security and should be
PFS key group	14 (2048 bit) Note: Groups 1, 2, 5, 22, 23, and 24 provide wea	→

Figura 6.57: Configuración de la fase 2 de IPsec en pfSense1

Para terminar la configuración del túnel en este primer extremo, necesitamos crear una regla que permita el tráfico entre las redes conectadas por el túnel. Para ello, en la sección *Firewall*, accedemos a *Rules* y seleccionamos el apartado *IPsec*. Tal y como se muestra en la figura 6.58, utilizamos el botón *Add* para crear una nueva regla en la cual modificaremos el protocolo a *any*, de forma que nos permita realizar distintos tipo de pruebas con tráfico de distintos protocolos, como ICMP, TCP, etc (ver figura 6.59).



Figura 6.58: Crear una regla para permitir el tráfico por el túnel IPsec en pfSense1

Firewall /	Rules / Edit	≢ 📖 🗏 🔞
Edit Firewall	Rule	
Action	Pass Choose what to do with packets that match the criteria specified below. Hint: the difference between block and reject is that with reject, a packet (T port unreachable for UDP) is returned to the sender, whereas with block the silently. In either case, the original packet is discarded.	CP RST or ICMP packet is dropped
Disabled	Disable this rule Set this option to disable this rule without removing it from the list.	
Interface	IPsec Choose the interface from which packets must come to match this rule.	*
Address Family	IPv4 Select the Internet Protocol version this rule applies to.	~
Protocol	Any Choose which IP protocol this rule should match.	~

Figura 6.59: Configuración de la regla para IPsec en pfSense1

Después, configuramos como fuente la red local del otro extremo, es decir, 10.24.2.0/24 y como destino la red local del cortafuegos que estamos configurando, es decir, 10.24.1.0/24 (figura 6.60). De esta forma permitimos la entrada del tráfico que viene a través del túnel desde el otro extremo. Para terminar, marcaremos la opción *Log* por si fuese necesario analizar posteriormente el tráfico permitido por esta regla (figura 6.60), guardamos y aplicamos los cambios. Cabe destacar que es posible crear esta regla de una forma más restrictiva o incluso crear distintas reglas con objetivos más concretos, sin embargo, se ha considerado realizar la regla de la forma más permisiva para facilitar las pruebas posteriores.



**Figura 6.60:** Configuración de fuente, destino y opciones extra en la regla para IPsec en pfSense1

Tras completar la configuración del primer lado del túnel, pasamos a configurar el otro extremo, en este caso, el cortafuegos *pfSense2*. Este proceso de configuración es igual que en el *pfSense1* pero cambiando algunos parámetros, por lo que nos centraremos en las diferencias.

Comenzamos, creando la fase 1 del túnel, de igual manera que en el extremo del *pfSense1* pero, en este caso, introducimos como descripción *Túnel a pfSense* 1 y como *Remote Gateway*, la dirección IP de la WAN del otro extremo, es decir, 172.16.0.2 (figura 6.61).



Figura 6.61: Información general y configuración de IKE de la fase 1 de IPsec en pfSense2

En cuanto a la configuración de fase 1 dejamos todo por defecto e introducimos la clave precompartida que hemos generado anteriormente. A continuación, configuramos el algoritmo de cifrado de forma idéntico al configurado en el *pf-Sense*1. En este caso, modificamos el *Life Time* a 31680, ya que para evitar conflictos en la renegociaciones de la fase 1, se recomienda configurar un tiempo al menos un 10 % mayor al configurado en el otro extremo (ver figura 6.62).



Figura 6.62: Tiempo de vida de la fase 1 de IPsec en pfSense2

Por último, en las opciones avanzadas, configuramos la *Child SA Start Action* a *None (Responder Only)*, y la *Child SA Close Action* a *Close connection and clear SA* (figura 6.63). De esta forma conseguimos que en caso de una caída del túnel, el extremo del *pfSense1* sea el encargado de volver a levantar el túnel. Terminamos guardando y aplicando los cambios, al igual que en los pasos anteriores.



Figura 6.63: Opciones avanzadas de la fase 1 de IPsec en pfSense2

Después de configurar la fase 1, pasamos a crear la fase 2, de igual manera que realizamos en el otro extremo. En este caso la configuración será idéntica a la del *pfSense1* exceptuando tres parámetros. La descripción, que en este caso será *Túnel a pfSense1*, la *Remote Network* que corresponde a la red local del extremo al que nos vamos a conectar, es decir, *10.24.1.0/24* (figura 6.64) y el *Life Time*, que configura-remos como 3600 (figura 6.65). De la misma forma que en la fase 1, establecemos un tiempo al menos un 10 % mayor al configurado en el otro extremo. De nuevo, acabamos la configuración de la fase 2 guardando y aplicando los cambios.

General Info	rmation	
Description	Túnel a pfSense1	
	A description may be entered here for administrative reference (not parsed).	
Disabled	Disable this phase 2 entry without removing it from the list.	
Mode	Tunnel IPv4	~
Phase 1	Túnel a pfSense1 (IKE ID 1) 🔗	
Networks		
Local Network	LAN subnet     ✓     /     0       Type     Address     ✓       Local network component of this IPsec security association.     ✓     ✓	~
NAT/BINAT translation	None     /     0       Type     Address       If NAT/BINAT is required on this network specify the address to be translated	~
Remote Network	Network     V     10.24.1.0     /     24       Type     Address	F ~
	Remote network component of this IPsec security association.	

**Figura 6.64:** Información general y configuración de redes en la fase 2 de IPsec en pfSense2

Expiration a	nd Replacement	
Life Time	3600 Hard Child SA life time, in seconds, after which the Child SA will be expired. Must be larger than Rekey Time. Cannot be set to the same value as Rekey Time. If left empty, defaults to 110% of Rekey Time. If both Life Time and Rekey Time are empty, defaults to 3960.	~
Rekey Time	3240 Time, in seconds, before a Child SA establishes new keys. This works without interruption. Cannot be set to the same value as Life Time. Leave blank to use a default value of 90% Lit Time. If both Life Time and Rekey Time are empty, defaults to 3600. Enter a value of 0 to disable, but be aware that when rekey is disabled, connections can be interrupted while new Child SA entries are negotiated.	fe w
Rand Time	360 A random value up to this amount will be subtracted from Rekey Time to avoid simultaneou renegotiation. If left empty, defaults to 10% of Life Time. Enter 0 to disable randomness, bu aware that simultaneous renegotiation can lead to duplicate security associations.	us ut be

Figura 6.65: Tiempo de vida de la fase 2 de IPsec en pfSense2

Para finalizar, necesitamos crear la regla inversa a la creada anteriormente en el *pfSense1*. Esta nueva regla se creará de la misma manera que la anterior, permitiendo cualquier protocolo, pero invirtiendo la fuente y el destino del tráfico. En este caso, como fuente configuramos la red local del *pfSense1*, es decir, la *10.24.1.0/24* y como destino la red local del extremo que estamos configurando, esta es la *10.24.2.0/24* (figura 6.66). Tras crear la regla, guardamos y aplicamos los cambios. Con esto ya hemos terminado con la configuración del túnel IPsec en ambos extremos de la conexión.

Source				
Source	Invert	Network	✓ 10.24.1.0	/ 24 ~
	match			
Destination				
Destination	Invert	Network	✓ 10.24.2.0	/ 24 ~
	match			

Figura 6.66: Configuración de fuente y destino en la regla para IPsec en pfSense2

## 6.4 Configuración de VPN Site-to-Site con OpenVPN

La configuración del la conexión VPN utilizando el protocolo OpenVPN se realizará utilizando como apoyo el articulo de la guía oficial de sobre la configuración de un túnel OpenVPN en modo site-to-site con clave precompartida [41]. A pesar de que la versión más segura de OpenVPN es la que utiliza el protocolo SSL/TLS en vez de clave precompartida, se ha decido utilizar esta última ya que la versión SSL/TLS requiere la creación de certificados para los equipos y de un tercer cortafuegos que funcione como servidor de la VPN, esto aumenta significativamente la complejidad de la configuración del túnel. Se ha descartado esta alternativa porque se considera que excede el objetivo de este trabajo. Además, a pesar de tener un menor nivel de seguridad, la opción con clave precompartida es suficiente para ilustrar la configuración y el comportamiento de esta VPN.

En las conexiones establecidas con OpenVPN, se necesita configurar un servidor en uno de los extremos del túnel y un cliente el otro, en nuestro caso, el servidor se creará en el *pfSense1* y el cliente se configurará en el *pfSense2*.

Comenzamos configurado el extremo del pfSense1, por lo que nos dirigimos a la sección VPN, seleccionamos OpenVPN y, en el apartado *Servers*, creamos un nuevo servidor presionando sobre *Add* (figura 6.67).



Figura 6.67: Crear servidor OpenVPN en pfSense1

Para este servidor configuramos primero una descripción, en nuestro caso, *Túnel OpenVPN a pfSense2*, seleccionamos como modo de servidor *Peer to Peer (Shared Key)* y como modo de dispositivo *tun - Layer 3 Tunnel Mode*, ya que el túnel funcionará a nivel de IPv4 (ver figura 6.68). El dispositivo nos notificará con un *Warning* sobre los bajos niveles de seguridad de este modo de configuración, sin embargo, lo seleccionamos igualmente debido a lo que ya se ha comentado previamente.

VPN / Ope	enVPN / Servers / Edit	. 🗉 😯	
Servers Clients	s Client Specific Overrides Wizards		
General Info	rmation		
Description	Túnel OpenVPN a pfSense2           A description of this VPN for administrative reference.		
Disabled	Disable this server Set this option to disable this server without removing it from the list.		
Mode Configuration			
Server mode	Peer to Peer ( Shared Key )	~	
WARNING:	OpenVPN has deprecated shared key mode as it does not meet current security sta Shared key mode will be removed from future versions. Convert any existing shared to TLS and do not configure any new shared key OpenVPN instances.	ndards. key VPNs	
Device mode	tun - Layer 3 Tunnel Mode "tun" mode carries IPv4 and IPv6 (OSI layer 3) and is the most common and compar across all platforms. "tap" mode is capable of carrying 802.3 (OSI Layer 2.)	<b>∨</b> ible mode	

Figura 6.68: Información general y modo de configuración del servidor OpenVPN en pfSense1

En cuento a la *Endpoint Configuration*, dejamos todos los valores por defecto, es decir, que utilizaremos el protocolo UDP únicamente sobre IPv4 por la interfaz WAN y utilizando el protocolo 1194 (figura 6.69). Con lo que respecta al los ajustes criptográficos dejamos marcada la opción *Automatically generate a shared key*, para que nos genere una clave automáticamente y no modificamos ninguno del resto de parámetros ya que están configurados con las opciones más seguras por defecto (ver figura 6.69).

Endpoint Configuration		
Protocol	UDP on IPv4 only	
Interface	WAN The interface or Virtual IP address where OpenVPN will receive client connections.	
Local port	1194         The port used by OpenVPN to receive client connections.	
Cryptographic Settings		
Shared key	Automatically generate a shared key	

Figura 6.69: Configuración del servidor y ajustes criptográficos de OpenVPN en pfSense1

Para las configuraciones del túnel tenemos que añadir una nueva red, esta red únicamente se utiliza para las comunicaciones internas entre el servidor y el cliente de la VPN. En este caso, hemos seleccionado la red 10.24.3.0/30, que incluye direcciones IP fuera de los rangos de las redes privadas de ambos cortafuegos, esta
red se configurará en ambos extremos y cada uno tomará una dirección dentro de ella, que utilizará para realizar las comunicaciones a través del túnel. Además de esta red, introducimos como red remota IPv4 la red local del otro extremo, es decir, *10.24.2.0/24* (figura 6.70). El resto de configuraciones las mantenemos como están por defecto y guardamos los cambios.

Tunnel Settings				
IPv4 Tunnel	10.24.3.0/30			
Network	This is the IPv4 virtual network or network type alias with a single entry used for private communications between this server and client hosts expressed using CIDR notation (e.g. 10.0.8.0/24). The first usable address in the network will be assigned to the server virtual interface. The remaining usable addresses will be assigned to connecting clients.			
	A tunnel network of /30 or smaller puts OpenVPN into a special peer-to-peer mode which cannot push settings to clients. This mode is not compatible with several options, including Exit Notify, and Inactive.			
IPv6 Tunnel				
Network	This is the IPv6 virtual network or network type alias with a single entry used for private communications between this server and client hosts expressed using CIDR notation (e.g. fe80::/64). The ::1 address in the network will be assigned to the server virtual interface. The remaining addresses will be assigned to connecting clients.			
IPv4 Remote network(s)	10.24.2.0/24 IPv4 networks that will be routed through the tunnel, so that a site-to-site VPN can be established without manually changing the routing tables. Expressed as a comma-separated list of one or more CIDR ranges or host/network type aliases. If this is a site-to-site VPN, enter			

Figura 6.70: Configuración del túnel en el servidor OpenVPN en pfSense1

Antes de avanzar al siguiente paso, editamos de nuevo el servidor que acabamos de crear, nos dirigimos al apartado de ajustes criptográficos y copiamos la *Shared Key* en un bloc de notas (ver figura 6.71). Esta clave será necesaria para introducirla posteriormente en el lado del cliente.

Cryptographic Settings			
Shared Key	# # 2048 bit OpenVPN static key # BEGIN OpenVPN Static key V1		
	54da9a49e1990+028eba852/d315dc92		
	Paste the shared key here		



A continuación, tendremos que crear dos reglas de firewall. Una primera regla que permita el acceso al servidor OpenVPN que hemos creado. Para crear esta regla, accedemos a la sección *Firewall*, escogemos *Rules* y en el apartado WAN añadimos una nueva regla presionando en *Add*. En la configuración de esta regla seleccionamos como protocolo UDP, ya que es el protocolo que hemos configurado para que el cliente establezca conexión con el servidor e introducimos como fuente la dirección IP de la interfaz WAN del extremo del cliente, es decir, la 192.168.254.2 (ver figura 6.72).

	Protocol	UDP Choose which IP protocol this rule should match.			
Source					
	Source	Invert match	Address or Alias	▶ 192.168.254.2	/ ~
		Contemporary Advanced The Source Port Range for a contemporary of the source Port Range for a contemporary of the source of the	connection is typically random and almost never equal to	the destination port. In m	nost cases this setting must remain at

**Figura 6.72:** Configuración del protocolo y fuente de la regla para el acceso al servidor OpenVPN en pfSense1

Además, configuramos como destino la dirección IP de la WAN del extremo que estamos configurando, o simplemente seleccionamos *WAN Address*. Determinamos el puerto destino con el que hemos configurado en el servidor, que es nuestro caso es el por defecto de OpenVPN, es decir, el 1194 (figura 6.73).

Destination						
Destination	Invert match	WAN address	~	Destination Address	1	*
Destination Port Range	OpenVPN (1194) 🗸 🗸		OpenVPN (1194) 🗸 🗸			
	From	Custom	То	Custom		
	Specify the destination port	or port range for this rule. The "	To" field may be left empty if or	nly filtering a single port.		

Figura 6.73: Configuración del destino de la regla para el acceso al servidor OpenVPN en pfSense1

Por último, marcamos la opción de *Log* y añadimos una descripción a la regla, por ejemplo, *Acceso a OpenVPN desde pfsense2*. Terminamos guardando y aplicando los cambios.

Para terminar la configuración del extremo del servidor, creamos una regla que permita todo el tráfico a través del túnel. Al igual que en el caso del túnel IPsec, esta regla podría configurarse de una forma más restrictiva, permitiendo tráfico únicamente de algún protocolo en concreto o desde un equipo especifico, sin embargo, para facilitar las pruebas crearemos la regla de la forma más permisiva. Para ello, nos dirigimos de nuevo a la sección *Firewall*, concretamente a *Rules* y en el apartado de OpenVPN creamos una nueva regla con *Add*. Configuramos el protocolo, la fuente y el destino como *any*, tal y como se muestra en la figura 6.74, para que permita el tráfico que pase por el túnel utilizando cualquier protocolo e independientemente del origen y el destino. Al igual que en la regla anterior, activamos la opción *Log* y podemos añadir una descripción como *Permitir tráfico en el túnel OpenVPN*. Por último, guardamos y aplicamos los cambios.

Protocol	Any Choose which IP protocol	this rule should match.	~		
Source					
Source	Invert match	Any	~	Source Address	/ v
Destination					
Destination	Invert match	Any	~	Destination Address	/ ~

Figura 6.74: Configuración de la regla para permitir el tráfico por el túnel OpenVPN en pfSense1

Una vez tenemos terminado el extremo del *pfSense1*, comenzamos con la configuración del *pfSense2* creando un cliente OpenVPN. Primero accedemos a la sección VPN, seleccionamos OpenVPN y añadimos un nuevo cliente en el apartado *Clients*. En este caso, introducimos como descripción *Túnel OpenVPN a pfSense1* y configuramos los distintos parámetros de acuerdo como el servidor creado anteriormente. Por tanto, seleccionamos el modo de servidor *Peer to Peer (Shared Key)*, el modo de dispositivo *tun*, el protocolo *UDP on IPv4 only* y la interfaz WAN. Introducimos la dirección y el puerto del extremo del servidor, es decir, 172.16.0.2 y 1194 (figura 6.75).

Server host or	172.16.0.2	
auuress	The IP address or hostname of the OpenVPN server.	
Server port	1194	\$
	The port used by the server to receive client connections.	

Figura 6.75: Configuración del servidor en el cliente OpenVPN en pfSense2

En cuanto a la clave compartida, en este caso, desactivamos la opción de auto generarla y introducimos la que hemos copiado previamente desde el servidor (ver figura 6.76). Por último, configuramos como red del túnel la misma red que escogimos en el servidor para este propósito, es decir, la red 10.24.3.0/24 y como red remota, configuramos la red 10.24.1.0/24 que representa la red privada del extremo del *pfSense1* (ver figura 6.77). Dejamos todo el resto de opciones por defecto y guardamos los cambios.

<u>Peer</u> Certificate Authority	No Certificate Authorities defined. One may be created here: System > Cert. Manager
Auto generate	□ Automatically generate a shared key
Shared Key	BEGIN <u>OpenVPN</u> Static key V1 54da9a49e1990f028eba8527d315dc92 97445cde029f6762a78a5171229d1f81 092d45f034648285b4bb680e33e17c67

Figura 6.76: Clave compartida copiada en el cliente OpenVPN en pfSense2

Tunnel Setti	ings
IPv4 Tunnel	10.24.3.0/24
Network	This is the IPv4 virtual network or network type alias with a single entry used for private communications between this client and the server expressed using CIDR notation (e.g. 10.0.8.0/24).
	This should be left blank in most cases as servers typically provide addresses to clients dynamically.
	The second usable address in this network will be assigned to the client virtual interface. Ensure the Topology setting matches the server when using SSL/TLS and TUN modes or the interface address may not be configured properly. A tunnel network of /30 or smaller puts OpenVPN into a special peer-to-peer mode which cannot receive settings from the server dynamically. This mode is not compatible with several options, including Exit Notify, and Inactive.
IPv6 Tunnel	
Network	This is the IPv6 virtual network or network alias with a single entry used for private communications between this client and the server expressed using CIDR notation (e.g. fe80::/64). When set static using this field, the ::2 address in the network will be assigned to the client virtual interface. Leave blank if the server is capable of providing addresses to clients.
IPv4 Remote	10.24.1.0/24
network(s)	IPv4 networks that will be routed through the tunnel, so that a site-to-site VPN can be established without manually changing the routing tables. Expressed as a comma-separated list of one or more CIDR ranges or host/network type aliases. If this is a site-to-site VPN, enter the remote LAN/s here. May be left blank for non site-to-site VPN.

Figura 6.77: Configuración del túnel en el cliente OpenVPN en pfSense2

El último paso, es crear en el extremo del cliente, la regla que permita el tráfico por el túnel OpenVPN, tal y como se creó en extremo del servidor. Al igual que en el *pfSense1*, creamos la regla con el protocolo, fuente y destino como *any*, permitiendo el paso de todo el tráfico que atraviese el túnel. Activamos la opción *Log*, añadimos una descripción a la regla, es este caso podemos mantener la misma que en el otro extremo, guardamos y aplicamos los cambios. Tras esto, hemos terminado la configuración del túnel OpenVPN.

## 6.5 Configuración de VPN Site-to-Site con Wire-Guard

En el caso de la VPN con WireGuard, a diferencia de los dos protocolos anteriores, tenemos que instalar un paquete adicional en cada uno de los cortafuegos. Como ambos se encuentran conectados a Internet, nos dirigimos a la sección *System* y seleccionamos la opción *Package Manager*. En en el apartado de paquetes disponibles, buscamos WireGuard, presionamos en *Install* y confirmamos la instalación (figura 6.78). Esperamos a que termine el proceso y cuando obtenemos lo que se muestra en la figura 6.79, ya podemos podemos pasar a la configuración del túnel.

Systen	n/ Pa	ckage Manager / Available Packages
Installed Pa	ckages	Available Packages
Search		•
Search te	rm	WireGuard Both
		Enter a search string or *nix regular expression to search package names and descriptions.
Package	es	
Name	Version	Description
Tailscale	0.1.4	Tailscale is a mesh VPN alternative, based on WireGuard, that connects your computers, databases, and services together securely without any proxies.
		Package Dependencies: Ø tailscale-1.54.0
WireGuard	0.2.1	WireGuard(R) is an extremely simple yet fast and modern VPN that utilizes state-of-the-art cryptography. It aims to be faster, simpler, leaner, and more useful than IPSec, while avoiding the massive headache. It intends to be considerably more performant than OpenVPN. WireGuard is designed as a general purpose VPN for running on embedded interfaces and super computers alike, fit for many different circumstances. Initially released for the Linux kernel, it is now cross-platform and widely deployable. It is currently under heavy development, but already it might be regarded as the most secure, easiest to use, and simplest VPN solution in the industry.

Figura 6.78: Búsqueda e instalación del paquete de WireGuard



Figura 6.79: Intalación completada del paquete de WireGuard

Al igual que en los casos de los túneles anteriores, vamos utilizar como referencia el articulo de la guía oficial de sobre la configuración de un túnel Wire-Guard en modo site-to-site [42]. Sin embargo, a diferencia del resto de protocolos, vamos a configurar a la vez ambos extremos, en vez de primero configurar uno completamente y luego el otro. Esto se debe a que las configuraciones de ambos extremos comparten muchos de los pasos a realizar, además en algunas fases de la configuración son necesarios datos obtenidos durante la configuración el otro extremo.

Comenzamos activando WireGuard en ambos cortafuegos, ya que por defecto está deshabilitado, accediendo a la sección VPN, seleccionamos WireGuard y en el apartado *Settigs*, marcamos la opción *Enable WireGuard* y en seleccionamos *Only Unassigned Tunnels* como *Interface Group Membership* (ver figura 6.80). Guardamos y aplicamos los cambios.



Figura 6.80: Habilitar WireGuard en los ajustes de la VPN

A continuación, en ambos extremos, creamos dentro de la misma sección VPN, un nuevo túnel desde el apartado *Tunnels* utilizando *Add Tunnel*. En este túnel marcamos la opción *Enable* y configuramos una descripción como *Túnel Wire-Guard a pfSense2*, en el caso del *pfSense1*, o *Túnel WireGuard a pfSense1* en caso del *pfSense2*. Introducimos el puerto por defecto, es decir, 51820 y generamos una clave utilizando el botón *Generate* (ver figura 6.81). Copiamos las claves públicas generadas en cada uno de los extremos para utilizarla posteriormente, guardamos y aplicamos los cambios.

Tunnel Configuration (tun_wg0)			
Enable	<ul> <li>Enable Tunnel</li> <li>Note: Tunnel must be enabled in order to be assigned to a pfSense interface.</li> </ul>		
Description	Túnel WireGuard a pfSense2 Description for administrative reference (not parsed).		
Listen Port	51820 Port used by this tunnel to communicate with peers.		
Interface Keys	Image: Private key for this tunnel.     9cMWWRpKp/7Xngg8YTD7lh2lR     Image: Private key for this tunnel. (Copy)       Private key for this tunnel.     Public key for this tunnel. (Copy)     New       (Required)     Keys	е	

Figura 6.81: Configuración del túnel WireGuard en pfSense1

Tras la creación del túnel, tendremos que crear un *Peer* para cada uno de los extremos. Para ellos, en cada uno de los cortafuegos editamos el túnel y añadimos el par con *Add Peer* (figura 6.82).

WireGuard Tunnels						í l
Name	Description	Public Key	Address / Assignment	Listen Port	Peers	Actions
> tun_wg0	Túnel WireGuard a pfSense2	9cMWWRpKp/7Xngg8YTD7lh2lRed1eYX6	(none)	51820	0	<b></b> ↓ ★ ○

Figura 6.82: Editar túnel WireGuard en pfSense1

Por un lado, en el *pfSense1* introducimos como descripción *Túnel a pfSense2 Peer*, desactivamos la opción *Dynamic Endpoint* y configuramos como *Endpoint* la dirección IP de la WAN del otro extremo, es decir, *192.168.254.2* y el puerto 51820 (ver figura 6.83). En cuanto a la clave pública, introducimos la clave generada en el otro cortafuegos, es decir, en *pfSense2* (figura 6.84).

Peer Configurati	Peer Configuration			
Enable	Enable Peer Note: Uncheck this option to disable this peer without removing it from the list.			
Tunnel	Tunnel     tun_wg0 (Túnel WireGuard a pfSense2)       WireGuard tunnel for this peer. (Create a New Tunnel)			
Description	Túnel a pfSense2 Peer Peer description for administrative reference (not parsed).			
Dynamic Endpoint	Dynamic Note: Uncheck this option to assign an endpoint address and port for this peer.			
Endpoint	192.168.254.2     51820       Hostname, IPv4, or IPv6 address of this peer.     Port used by this peer.       Leave endpoint and port blank if unknown (dynamic endpoints).     Leave blank for default (51820).			

Figura 6.83: Configuración del Peer WireGuard en pfSense1

Public Key	OGNGFRJAtL5rhx2XWTInVsSrMP6egEg8c/p+tCgXQW0=
	WireGuard public key for this peer.

Figura 6.84: Clave pública del Peer WireGuard en pfSense1

En la configuración de direcciones añadimos dos redes como *Allowed IPs*, una red que asignaremos para el túnel, igual que se realizo en la configuración de OpenVPN, en este caso la red será la *10.24.3.0/31* y la red local del pfSense2, es decir, la *10.24.2.0/24* (ver figura 6.85).

Allowed IPs	10.24.3.0	1	31	~	Red del túnel	Delete
	10.24.2.0	1	24	~	Red local del pfSense2	Delete
	IPv4 or IPv6 subnet or host reachable via this peer.			nis	Description for administrative reference (not parsed).	

Figura 6.85: Redes permitidas del Peer WireGuard en pfSense1

Por otro lado, en el cortafuegos *pfSense2*, introducimos como descripción *Túnel a pfSense1 Peer* y al igual que en el extremo anterior, desactivamos la opción de *Dynamic Endpoint* y configuramos manualmente la dirección IP 172.16.0.2 y el puerto 51280 como *Endpoint*, esta dirección coincide con la dilección WAN del *pfSense1*. Introducimos como clave pública la clave generada en la creación del túnel en el *pfSense1* (figura 6.86).

Endpoint	172.16.0.2 Hostname, IPv4, or IPv6 address of this peer. Leave endpoint and port blank if unknown (dynamic endpoints).	51820 Port used by this peer. Leave blank for default (51820).
Keep Alive	Keep Alive Interval (in seconds) for Keep Alive packets sent to this peer. Default is empty (disabled).	
Public Key	9cMWWRpKp/7Xngg8YTD7lh2lRed1eYX6vhFhs6rjcWc= WireGuard public key for this peer.	

Figura 6.86: Configuración y clave pública del Peer WireGuard en pfSense2

Al igual que que en el otro extremo, configuramos dos *Allowed IPs*, la red del túnel que es la misma en ambos extremos y la red local del *pfSense1*, es decir, la 10.24.1.0/24 (ver figura 6.87). En ambos cortafuegos guardamos y aplicamos los cambios.

Allowed IPs	10.24.3.0 / 31 v	Red del túnel	Delete
	10.24.1.0 / 24 ~	Red local del pfSense1	🔟 Delete
	IPv4 or IPv6 subnet or host reachable via this peer.	Description for administrative reference (not parsed).	

Figura 6.87: Redes permitidas del Peer WireGuard en pfSense2

Continuamos dirigiéndonos a *System* en ambos extremos, concretamente a *Routing* y ajustamos el *Default Gateway IPv4* a *WANGW*, guardamos y aplicamos los cambios (figura 6.88).



Figura 6.88: Default gateway en ambos pfSense

El siguiente paso también lo realizamos en ambos cortafuegos, vamos a asignar una nueva interfaz al túnel. Para esto, en la sección *Interfaces*, accedemos a *Assignments*, seleccionamos *tun\_wg0 (tun\_wg0)* de entre los puertos de red disponibles y presionamos en *Add* para crear una nueva interfaz OPT (ver figura 6.89).

Interface Assignments	Interface Groups	Wireless	VLANs	QinQs	PPPs	GREs	GIFs	Bridges	LAGGs	
Interface			Network p	oort						
WAN			em0 (00	):0c:29:71	:ea:4d)				~	
LAN			em1 (00	):0c:29:71	:ea:57)				~	Delete
Available network ports:	:		tun_wg	) (tun_wg	0)				~	+ Add
Save										

Figura 6.89: Añadir la nueva interfaz para WireGuard en ambos pfSense

Una vez creada, en *Interfaces*, seleccionamos la nueva *OPT1*, marcamos *Enable interface* para habilitarla, introducimos una descripción como *VPN\_a\_pfSense2* en el caso del *pfSense1* y *VPN\_a\_pfSense2* para el pfSense2, y seleccionamos *Static IPv4* como tipo de configuración IPv4 (figura 6.90).

General Con	figuration
Enable	✓ Enable interface
Description	VPN_a_pfSense2 Enter a description (name) for the interface here.
IPv4 Configuration Type	Static IPv4

Figura 6.90: Configuración general de la nueva interfaz WireGuard en pfSense1

Respecto a esta configuración de IPv4, en el caso del *pfSense1*, tal y como se muestra en la figura 6.91, introducimos como dirección la 10.24.3.0/31 y añadimos un nuevo *IPv4 Upstream gateway* al que nombramos como *Gateway\_VPN\_a\_pfSense2* y asignamos 10.24.3.1 como *Gateway IPv4*, que será la dirección de la interfaz del otro extremo (ver figura 6.92).

Static IPv4 Confi	guration		
IPv4 Address	10.24.3.0	/ 31 🗸	
IPv4 Upstream	Gateway_VPN_a_pfSense2 - 10.24.3.1	► Add a new gateway	

Figura 6.91: Configuración IPv4 de la nueva interfaz WireGuard en pfSense1

New IPv4 Ga	teway
Default	Default gateway
Gateway name	Gateway_VPN_a_pfSense2
Gateway IPv4	10.24.3.1
Description	
	+ Add Cancel

Figura 6.92: Creación del nuevo IPv4 Gateway para la interfaz WireGuard en pfSense1

Para el *pfSense2*, tal y como se ha comentado, configuramos como dirección la 10.24.3.1 y creamos un *IPv4 Upstream gateway* nombrándolo como *Gateway\_VPN\_a\_pfSense1*, introduciendo como *Gateway IPv4* la dirección del extremos opuesto, es decir, 10.24.3.0 (ver figura 6.93). En ambos cortafuegos seleccionamos el *gateway* que hemos creado, guardamos y aplicamos los cambios.

Static IPv4 Confi	guration		
IPv4 Address	10.24.3.1	/ 31 ~	
IPv4 Upstream gateway	Gateway_VPN_a_pfSense1 - 10.24.3.0	✓ ► Add a new gateway	

Figura 6.93: Configuración IPv4 de la nueva interfaz WireGuard en pfSense2

Tras la creación de las interfaces comenzamos con la creación de las reglas necesarias. En ambos cortafuegos, nos dirigimos a *Firewall*, seleccionamos *Rules* y en el apartado WAN añadimos una nueva regla. Esta regla permitirá el acceso a la VPN, por tanto seleccionamos el protocolo UDP e introducimos como fuente la dirección WAN del extremos opuesto en cada caso, para el *pfSense1* introducimos la dirección 192.168.254.2 y para el pfSense2, la 172.16.0.2. En cuanto al destino, en ambos casos seleccionamos *WAN address*, que representa a la WAN de cada uno de los cortafuegos respectivamente, y como puerto, escogemos *other* e introducimos el 51280 (ver figura 6.94). Para terminar la creación de la regla, marcamos la opción *Log*, elegimos una descripción como *Permitir tráfico al túnel WireGuard desde pfSense2* para el *pfSense1* y *Permitir tráfico al túnel WireGuard desde pfSense2*, guardamos y aplicamos los cambios.

Protocol	UDP Choose which IP protoc	col this rule should mate	► h.				
Source							
Source	Invert match	Address or Alias		~	192.168.254.2	1	*
Destination	The Source Port Range this setting must remain	for a connection is typi n at its default value, <b>an</b>	cally random and a <b>y</b> .	almost nev	ver equal to the destination port	. In most cas	ses
Destination	Invert match	WAN address		~	Destination Address	/	~
Destination Port	(other) 🗸	51820	(other)	~	51820		
Range	From	Custom	То		Custom		

**Figura 6.94:** Configuración de la regla permitir tráfico al túnel WireGuard desde pfSense2 a pfSense1

Al igual que en los túneles VPN anteriores, necesitamos crear una regla que permita el paso del tráfico a través del túnel, esta regla será idéntica en ambos extremos. Para ello, en la misma sección *Rules* nos dirigimos al apartado correspondiente a la nueva interfaz *VPN\_a\_pfSense2* o *VPN\_a\_pfSense1* respectivamente y añadimos una nueva regla. Esta regla se configurará, igual que en las VPN anteriores, de la forma más permisiva. Configuramos el puerto, la fuente y el destino como *any*, marcamos la opción *Log* y introducimos una descripción como *Permitir tráfico a través del túnel WireGuard*. Para terminar, guardamos y aplicamos los cambios.

Para finalizar la configuración del túnel con WireGuard, añadimos una ruta estática en cada uno de los cortafuegos que encamine el tráfico a través del túnel. Accedemos a *System*, seleccionamos *Routing* y en *Static Routes* añadimos una nueva ruta con *Add* (figura 6.95).

System / Rou	iting / Static Rout	es		ш 🔳 😮
Gateways Static Ro	utes Gateway Groups			
Static Routes				
Network	Gateway	Interface	Description	Actions
				+ Add

Figura 6.95: Añadir una ruta estática en ambos pfSense

En el caso del *pfSense1* introducimos como red destino, la red local del otro extremo, es decir, la 10.24.2.0/24 y seleccionamos como *Gateway* el *Gateway\_VPN\_a\_pfSense2* - 10.24.3.1, correspondiente a la interfaz del túnel que hemos creado (ver figura 6.96).

Edit Route Entry		
Destination network	10.24.2.0 Destination network for this static route	/ 24 🗸
Gateway	Gateway_VPN_a_pfSense2 - 10.24.3.1  Choose which gateway this route applies to or add a new one first	

Figura 6.96: Configuración de la ruta estática en pfSense1

Mientras que para el *pfSense2*, configuramos como red destino la red local del *pfSense1*, es decir, la 10.24.1.0/24 y como *Gateway* el *Gateway\_VPN\_a\_pfSense1* - 10.24.3.0 (ver figura 6.97). En ambos casos, guardamos y aplicamos los cambios, con lo que terminamos la configuración del túnel WireGuard.

Edit Route Entry		
Destination network	10.24.1.0 Destination network for this static route	/ 24 ~
<u>Gateway</u>	Gateway_VPN_a_pfSense1 - 10.24.3.0  Choose which gateway this route applies to or add a new one first	

Figura 6.97: Configuración de la ruta estática en pfSense2

# CAPÍTULO 7 Implantación

En esta sección se explicará como poner en funcionamiento cada uno de los túneles tras su configuración.

### 7.1 Puesta en marcha de la VPN con IPsec

En el caso del túnel túnel VPN con IPsec, su puesta en funcionamiento es realmente sencilla ya que, si todo está correctamente configurado, solo se necesita crear tráfico que pase a través del túnel para que la conexión se establezca automáticamente.

En nuestro caso hemos realizado un *ping* desde el *PC1* a la dirección IP interna del *PC2*, es decir, la 10.24.2.51. La ejecución de esta orden es suficiente para activar el túnel ya que en la regla hemos configurado que el tráfico, con cualquier protocolo, trasmitido entre ambas redes locales pase a través de la VPN. Para comprobar que la conexión se ha establecido correctamente, desde cualquiera de los cortafuegos accedemos a la sección *Status*, seccionamos IPsec y en el apartado de *Overview* podemos observar el estado del túnel junto a toda la información de la conexión. Si nos aparece como *Established*, el túnel se ha podido establecer sin ningún problema (ver figura 7.1). Además en este apartado podemos conectar o desconectar manualmente la conexión sin necesidad de generar tráfico a través de ella, como se muestra en la figura 7.2.

IPse	c Status									
ID	Description	Local	Remote	Role	Timers	Algo		Status		
con1 #1	Túnel a pfSense2	ID: 172.16.0.2 Host: 172.16.0.2:5 SPI: eb4b493e82d59a2	ID: 192.168.254.2 Host: 192.168.254.2:500 SPI: 4f3449b6cd829b55	IKEv2 Initiator	<b>Rekey:</b> 25370s (07:02:50) <b>Reauth:</b> Disabled	AES_CBC ( HMAC_SH PRF_HMA MODP_204	(256) A2_256_128 C_SHA2_256 48	Established 14 seconds (00:00:14) ago		
ID	Description	Local SP	I(s) Remote	Times	Algo	•	Stats			
con1 #2	: Túnel a pfSense2	10.24.1.0/24 Lc c5 Rc c0	cal: 10.24.2.0/2 8fe928 mote: 8abd2d	4 Rekey: (00:52: Life: 35 (00:59: Install: (00:00:	3153s AES 33) (25 886s 46) IPC 14s 14)	S_GCM_16 6) omp: None	Bytes-In: 0 ( B) Packets-In: 1 Bytes-Out: 0 (0 B) Packets-Out 0	0 Installed		

Figura 7.1: Comprobación del estado del túnel IPsec

Stat	tus / IPsec / C	)verview					C® 幸 ਘ ≣ 0
Overvi	ew Leases SADs	SPDs					
IPse	c Status						
ID	Description	Local	Remote	Role	Timers	Algo	Status
con1	Túnel a pfSense2	ID: 172.16.0.2 Host: 172.16.0.2	ID: 192.168.254.2 Host: 192.168.254.2				Disconnected Connect P1 and P2s
							Connect P1

Figura 7.2: Conectar el túnel IPsec manualmente

A modo de comparación se ha realizado el mismo *ping* antes de configurar el túnel y como podemos observar en la figura 7.3, no logramos alcanzar el *PC*2 desde el *PC*1. Sin embargo, cuando el túnel está activo podemos llegar sin problemas tal y como se puede observar en la figura 7.4.

😼 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)



Figura 7.3: Orden ping desde el PC1 al PC2 antes de crear el túnel IPsec

🔁 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)	
Player ▾      ▾ 묙 □ 값 ≫	
[root0pc1 ~]# ping 10.24.2.51	
PING 10.24.2.51 (10.24.2.51) 56(84) bytes of data.	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=2 ttl=62 time=29.4 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.43 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.38 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.87 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.64 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=7 ttl=62 time=1.75 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=8 ttl=62 time=1.60 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=9 ttl=62 time=1.68 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=10 ttl=62 time=2.18 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=11 ttl=62 time=1.95 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=12 ttl=62 time=2.15 ms	
64 bytes from 10.24.2.51: icmp_seq=13 ttl=62 time=3.01 ms	
^C	
10.24.2.51 ping statistics	
13 packets transmitted, 12 received, 7.69231% packet loss, time 12071ms	
rtt min/avg/max/mdev = 1.380/4.171/29.427/7.626 ms	

Figura 7.4: Orden ping desde el PC1 al PC2 con el túnel IPsec creado y establecido

## 7.2 Puesta en marcha de la VPN con OpenVPN

El túnel OpenVPN se activa automáticamente tras terminar su configuración, si no hay errores, no es necesaria ninguna acción concreta para que el túnel comience a funcionar. Podemos comprobar el estado de este accediendo a la sección *Status* y seleccionando OpenVPN. Si el estado es *Connected (Success)* como se muestra en la figura 7.5, la conexión se ha establecido correctamente. Podemos realizar un *ping* entre los *PCs* para comprobar que se pueden alcanzar entre ellos sin problemas.

Status / OpenVF	PN						≢ı	·III 📰 🔞
Client Instance Stat	tistics							
Name	Status	Last Change	Local Address	Virtual Address	Remote Host	Bytes Sent	Bytes Received	Service
ovpnc1 Túnel OpenVPN a pfSense1 UDP4	Connected (Success)	Sat Jun 8 0:41:51 2024	192.168.254.2:18581	10.24.3.2	172.16.0.2:1194	7 KiB	6 KiB	ୖୖୖୖୖୖୖ

Figura 7.5: Comprobación del estado del túnel OpenVPN

## 7.3 Puesta en marcha de la VPN con WireGuard

La VPN con WireGuard, al igual que con OpenVPN, comienza a funcionar directamente tras terminar su configuración, sin realizar ninguna acción especifica. Para comprobar el estado de la conexión podemos acceder a la sección *Status* y seleccionar WireGuard. Como se muestra en la figura 7.6, podemos observar los diferentes datos y parámetros del túnel, como el tráfico trasmitido y recibido a través de él. Si nos aparece la flecha verde situada junto al nombre del túnel, la conexión se ha establecido correctamente. Podemos realizar un *ping* entre los PCs, al igual que en los casos anteriores, y comprobar como el tráfico alcanza perfectamente su destino utilizando el túnel.

Status /	WireGuard							(	2® ≢	<u>ы</u>
Tunnels Pe	eers Settings Stat	us								
WireGuar	d Status									
Tunnel	Description	Peers	Public Key		Address / Ass	signment	MTU	Listen Port	RX	тх
✓↑ tun_wg0	Túnel WireGuard	1	9cMWWRpKp/7)	(ngg8	VPN_A_I	PFSENSE2 (opt1)	1500	51820	137 KiB	174 KiB
Peers	Description	Late	at Handshake	Public K	ey	Endpoint	Al	owed IPs	RX	тх
	fúnel a pfSense	1 m ago	nute, 37 seconds	OGNGF	RJAtL5rhx2X	192.168.254.2:51	820 10	0.24.3.0/31 ·1)	137 KiB	174 KiB
Package	Versions									
Name			Ver	sion	Comme	nt				
pfSense-pkg-	WireGuard		0.2	.1	pfSens	e package WireGu	ard			

Figura 7.6: Comprobación del estado del túnel WireGuard

# CAPÍTULO 8 Pruebas

Con la finalidad de analizar el correcto funcionamiento de la solución y comparar el rendimiento entre cada una de las configuraciones, se realizarán distintas pruebas. Estas pruebas se dividirán en dos secciones. Por una parte, se confirmará que el tráfico se trasmite correctamente entre las redes locales de cada uno de los cortafuegos y se comparará el rendimiento de cada uno de los protocolos VPN utilizados. Por otra parte, se analizará el tráfico que fluye por los túneles para observar el encapsulado realizado por cada uno de los protocolos.

## 8.1 Pruebas de conectividad y rendimiento de los túneles VPN

Para comparar el rendimiento entre los distintos túneles configurados en la solución se realizarán dos pruebas que a su vez funcionarán como comprobación del correcto flujo del tráfico entre ambas redes. Primero se medirá el ancho de bando máximo en cada túnel VPN utilizando la herramienta *iperf3*. A continuación, se comparará el tiempo necesario para transferir un archivo relativamente pesado a través de los distintos túneles con el comando *scp*.

Cabe destacar que los resultados de ambas pruebas estarán limitados en comparación a una implementación real de la solución. Estas limitaciones se deben al entorno virtual utilizado combinado con las restricciones a niveles de uso de recursos del sistema por parte de cada una de las máquinas virtuales. Sin embargo, los resultados seguirán siendo suficientemente representativos de los que obtendríamos en un entorno real.

#### 8.1.1. Medida de ancho de banda con iperf3

*iperf* es una herramienta de código abierto y gratuita que sirve para evaluar el rendimiento de una red en tiempo real. Este software destaca en la medición del máximo ancho de banda alcanzable en una red, que es en lo que se centrarán nuestras pruebas [43]. Concretamente se empleará la última versión, la *iperf3*.

Para poder realizar las pruebas, instalamos la herramienta en ambos PCs con el comando *sudo yum install iperf3*. A continuación, necesitamos determinar cual

de las máquinas se comportará como servidor y cual como cliente. En nuestro caso utilizaremos el *PC2* como servidor y el *PC1* como cliente, ya que como el *PC1* no cuenta con interfaz gráfica, realiza un consumo menor de los recursos disponibles, permitiendo que la herramienta pueda utilizar más recursos para generar más tráfico hacia el servidor. De esta forma, podemos conseguir unos resultados mejores y más próximos a los de una implementación real.

Por tanto, ejecutamos la herramienta en el *PC2* como servidor con el comando *iperf3 -s*, quedando a la espera de que un cliente establezca la conexión (figura 8.1). Mientras que, en el *PC1*, utilizamos el comando *iperf3 -c* 10.24.2.51 para que realice la función de cliente comenzando la comunicación con el servidor (figura 8.2).

[	2				root@pc2:~	×
A	rchivo	o Editar Ver Bu	iscar	Terminal Ayud	la	
[]	root(	@pc2 ~]# <u>iperf</u>	3-s			
Se	ervei	r listening on	5201			
A	cept	ted connection	from	10.24.1.52,	port 48876	
[	5]	local 10.24.2	.51 p	ort 5201 cor	nected to 10.24.1.52 port 48886	
[	ID]	Interval		Transfer	Bitrate	
[	5]	0.00-1.00	sec	12.4 MBytes	s 104 Mbits/sec	
[	5]	1.00-2.00	sec	14.5 MBytes	s 122 Mbits/sec	
[	5]	2.00-3.01	sec	13.2 MBytes	s 109 Mbits/sec	
[	5]	3.01-4.00	sec	13.0 MBytes	s 110 Mbits/sec	
[	5]	4.00-5.00	sec	13.5 MBytes	s 113 Mbits/sec	
[	5]	5.00-6.00	sec	13.6 MBytes	5 114 Mbits/sec	
[	5]	6.00-7.00	sec	13.8 MBytes	5 116 Mbits/sec	
[	5]	7.00-8.01	sec	13.5 MBytes	5 112 Mbits/sec	
[	5]	8.01-9.00	sec	10.5 MBytes	89.0 Mbits/sec	
[	5]	9.00-10.00	sec	11.0 MBytes	92.3 Mbits/sec	
[	5]	10.00-10.04	sec	419 KBytes	95.6 Mbits/sec	
[	ID]	Interval		Transfer	Bitrate	
[	5]	0.00-10.04	sec	129 MBytes	s 108 Mbits/sec	receiver

Figura 8.1: Ejecución de *iperf* como servidor en el PC2

1	Player	• 📘 • 🚭	02	R				» 🗗 🛞 🖪
[]	rootl	pc1 ~]# iperf	3 -c	10.24.2.51	2004			
ų	onneo	cting to host	10.24	.2.51, port 5	201			
L	51	local 10.24.1	.5Z p	ort 48886 con	mected to 10.24.	2.51 p	ort 52	201
E	ID]	Interval		Transfer	Bitrate	Retr	Cwnd	
E	51	0.00-1.00	sec	16.7 MBytes	140 Mbits/sec	73	465	KBytes
E	51	1.00-2.00	sec	13.8 MBytes	115 Mbits/sec	25	130	KBytes
Ľ	51	2.00-3.00	sec	12.5 MBytes	105 Mbits∕sec	0	191	KBytes
E	51	3.00-4.00	sec	13.8 MBytes	115 Mbits/sec	6	175	KBytes
Ľ	51	4.00-5.00	sec	13.8 MBytes	115 Mbits/sec	11	143	KBytes
E	51	5.00-6.00	sec	13.8 MBytes	115 Mbits/sec	0	204	KBytes
E	51	6.00-7.00	sec	13.8 MBytes	115 Mbits/sec	5	174	KBytes
E	51	7.00-8.00	sec	12.5 MBytes	105 Mbits/sec	7	185	KBytes
E	51	8.00-9.00	sec	11.2 MBytes	94.4 Mbits/sec	25	100	KBytes
C	51	9.00-10.00	sec	11.2 MBytes	94.3 Mbits/sec	20	103	KBytes
Ē	ID]	 Interval		 Transfer	Bitrate	Retr		
E	51	0.00-10.00	sec	133 MButes	111 Mbits/sec	172		sender
E	51	0.00-10.04	sec	129 MBytes	108 Mbits/sec			receiver
i	perf	Done.						

🔁 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commercial use only)

Figura 8.2: Ejecución de *iperf* como cliente en el PC1

Tras la ejecución de la herramienta, esta indica los distintos resultado para diez intervalos de un segundo y presenta un resultado final con el ancho de banda promedio para los diez segundo de ejecución totales. Este último dato, que aparece como *Bitrate*, es el que se utilizará para poder comparar los distintos túneles.

Los resultado de ancho de banda promedio de la ejecución de *iperf3* en cada una de las configuraciones se muestran en la figura 8.3 a modo de gráfico.



Figura 8.3: Gráfico de anchos de banda máximos de los túneles

Analizando los resultados se observa que WireGuard toma la delantera en lo que a rendimiento se refiere. Este resultado coincide con lo esperado tras el análisis teórico realizado en apartados anteriores del trabajo, ya que dado a el uso de un cifrado más ligero este protocolo consigue aumentar la velocidad de la VPN. El segundo lugar lo ocupa IPsec, obteniendo un ancho de banda considerablemente alto a pesar de que el protocolo de cifrado utilizados es AES-256, que supone un alto nivel de seguridad pero utilizando un elevado nivel de computo. En último lugar se encuentra OpenVPN, que ha resultado ser el más irregular de los tres ya que a lo largo de diversas ejecuciones se han obtenido anchos de banda desde los casi los 100 Mbits/sec hasta debajo de los 70 Mbits/sec, dejando como promedio el resultado que se muestra en el gráfico.

#### 8.1.2. Transferencia de archivos con scp

A modo de segunda prueba, como ya se ha mencionado anteriormente, se va a medir el tiempo necesario transferencia para un archivo utilizando *scp*. Este comando de Linux permite realizar una transferencia de archivos a través de la red de forma segura [44]. El tiempo de ejecución del comando *scp* no incluye solamente la transferencia del archivo por la red, sino que también incluye el almacenado del archivo en el disco entre otras operaciones internas. Sin embargo, como se va a realzar la transferencia bajo las mismas condiciones para cada uno de los túneles, es decir, el mismo archivo entre las mismas máquinas origen y destino, las diferencias en cuanto al tiempo de ejecución recaen en las prestaciones de la red.

Para realizar las pruebas se transferirá desde el *PC1* al *PC2* un archivo con un tamaño considerable, en este caso, se ha escogido la imagen ISO de pfSense

que tiene un peso de 834MB. Se podría haber utilizado cualquier otro archivo siempre y cuando se utilice el mismo para las pruebas en los tres túneles. Para realizar esta transferencia ejecutamos en el *PC1* el comando *scp pfSense-CE-2.7.2-RELEASE-amd64.iso root*@10.24.2.51:/root/. Una vez termine la ejecución, el tiempo que ha tardado en realizar la transferencia se muestra al final de la línea de salida de la orden (ver figura 8.4).



Figura 8.4: Ejecución de scp en el PC1

Los tiempos resultantes de ejecutar el comando utilizando cada uno de los túneles se muestra en el gráfico de la figura 8.5.



Figura 8.5: Gráfico de tiempos de transferencia del archivo en los túneles

Los tiempos de transferencia obtenidos reafirman los resultados obtenidos con la herramienta *iperf*. El rendimiento observado sitúa a WireGuard como la VPN más rápida, seguida por IPsec y dejando OpenVPN de nuevo en último lugar. A lo largo de la transferencia del archivo se han observado nuevamente irregularidades de ancho de banda para este último protocolo, mientras que WireGuard y IPsec se han mantenido estables durante la transmisión.

## 8.2 Validación del encapsulado del tráfico en los túneles VPN

Con la finalidad de analizar el funcionamiento de cada uno de los túneles y observar el distinto encapsulado proporcionado por cada uno de ellos se van a realizar las capturas de un mismo paquete tanto fuera como dentro del túnel. Para ello, se utilizará el comando *ping* con la opción -*c* 1 para enviar un único paquete ICMP desde el *PC1* al *PC2* (ver figura 8.6). Este orden realizará el envió de un paquete *ICMP request* desde el *PC1* al *PC2* que será respondido por un *ICMP reply* en sentido inverso.

**Figura 8.6:** Orden *ping -c 1* en el PC1

Para capturar estos paquetes dentro del túnel, utilizaremos la herramienta *Packet Sniffer* del router MikroTik seleccionando la interfaz *ether3* en el que se encuentran conectado el cortafuegos *pfSense2* por su interfaz WAN, permitiéndonos recoger el tráfico que pasa el túnel (ver figura 8.7). Al iniciar la herramienta, esta generará un archivo de captura con extensión *.pcap*, que descargaremos en el *PC anfitrión* y, posteriormente, analizaremos utilizando el software *Wireshark*.

늘 PPP	File List					1		
°∏ <mark>°</mark> Mesh	File Clau	id Backup				-		
🐺 IP 🗈 🗈		и васкир						
MPLS ▷	- 7	Backup R	estore Upload		Find	]		
🐺 IPv6 🛛 🗅	File Name		Type	Size	Creation Time			
C Routing	🖾 auto-bef	ore-reset.backup	backup	9.1 KiB	Nov/09/2017 22:12:53			
28 Sustem	autosup	out.rif	.rif file	267.0 KiB	Mar/15/2024 10:38:53			
System 1	ipsec2.p	сар	.pcap file	2987 B	Jun/18/2024 18:28:17			
👳 Queues	primary 4	slave	disk		Oct/18/2015 02:38:50		_	
Files	prima	ary-slave/lost+found	directory		Oct/18/2015 02:38:50	Packet Sniffer Settings		
🗏 Log	prima	ary-slave/user-manager2	user-manager store		Apr/18/2014 11:00:12	General Streaming Filter		OK
29 RADIUS	D pub		directory		Mar/ 15/2024 10:38:44	denoral excenting		
	SKINS	hear1	unectory		UL/21/2014 15:05:21	Interfaces: ether3 Ŧ	÷ +	Cancel
👗 loois 🛛 🗈	BTest Server	pgeri	user findinger store		30/31/2014 13:03:31	MAC Address:		
🕅 New Terminal	Bandwidth Test						•	Арріу
🚸 Dot 1X	Email	-				MAC Protocol:	₽	Start
📐 Make Supout.rif	Flood Ping					IP Address:	÷	
🔘 New WinBox	Graphing	-				IPv6 Address:	≑	Stop
🔣 Exit	IP Scan					IP Protocol:	÷	Packets
	MAC Server					Port:	<u> </u>	Connections
🔲 Windows 🛛 🗅	Netwatch	26.7 MiB	of 53.7 MiB used	50%	6 free			Connections
	Packet Sniffer							Hosts
	Ping					Direction: any	•	Protocols
	Ping Speed					stopped		
	Profile						_	

Figura 8.7: Orden *ping -c 1* en el PC1

Mientras que para capturar los paquetes fuera del túnel, utilizaremos directamente desde el *PC2*, el programa *Wireshark* para recoger y analizar el tráfico que pasa por la interfaz *ens*37. De esta forma podemos observar el tráfico sin encapsular ya que fluye por la red interna.

En el caso de IPsec, podemos ver en la figura 8.8 como capturamos ambos paquetes del protocolo ICMP mencionados previamente. Podemos observar que estos paquetes tienen como fuente y destino las direcciones IP privadas de cada uno de los PCs, a pesar de que pertenecen a dos redes locales diferentes. De esta forma, confirmamos que el túnel establece la interconexión entre estas redes.

			Capturing from ens37		×
<u>F</u> ile <u>E</u>	dit <u>V</u> iew <u>Go</u> <u>C</u> apture <u>A</u> nalyze <u>S</u> tatist	ics Telephony <u>W</u> ireless <u>T</u> ools	<u>H</u> elp		
	🛯 🧟 🕲 🗈 🗎 🗙 🏹 🍕 🔄	~? ~\$ K& 21 📃 📃			
Appl	y a display filter <ctrl-></ctrl->				Expression +
No.	Time Source	Destination	Protocol Length Info		
<b>,</b> ↓	1 0.00000000010.24.1.522 0.00006343410.24.2.51	10.24.2.51 10.24.1.52	ICMP 98 Echo (ping ICMP 98 Echo (ping	<pre>) request id=0x0017, seq=1/256, ) reply id=0x0017, seq=1/256,</pre>	ttl=62 (reply in 2) ttl=64 (request in 1)
<ul> <li>France</li> <li>Ethe</li> <li>Inte</li> <li>Inte</li> </ul>	ne 1: 98 bytes on wire (784 bits ernet II, Src: Vmware_c6:ad:1e ( ernet Protocol Version 4, Src: 1 ernet Control Message Protocol	), 98 bytes captured (784 00:0c:29:c6:ad:1e), Dst: 0.24.1.52, Dst: 10.24.2.5	bits) on interface 0 Vmware_38:60:9c (00:50:56: 1	38:60:9c)	
0000 0010 0020 0030 0040 0050 0050	00         50         56         38         60         9c         00         0c         29         c6           00         54         4d         6d         00         3e         01         4d         4c           02         33         08         60         9c         08         06         17         06         01           02         03         08         60         9c         08         06         07         06         01           04         04         05         08         06         06         06         06         01         00         18         50         00         06				

Figura 8.8: Captura Wireshark en la interfaz ens37 del PC2 para IPsec

Mientras que si analizamos el contenido de la captura realizada sobre esos mismos paquetes pasando a través del túnel, observamos dos paquetes que han sido encapsulados por el protocolo *ESP* (*Encapsulating Security Payload*) (ver figura 8.9). Este protocolo se seleccionó durante la configuración de la fase 2 del túnel IPsec y es el encargado de encapsular y proteger el contenido que se trasmite por túnel (figura 6.57). Además, observando las direcciones origen y destino, vemos como el primero de los paquetes corresponde al *ICMP request* ya que se envían desde el *pfSense1* (*172.16.0.2*) al *pfSense2* (192.168.254.2) y el segundo paquete encapsula el *ICMP reply* ya que se trasmite en sentido opuesto (ver figura 8.9).

No		Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info																	
	10	2.014315	172.16.0.2	192.168.254.2	ESP	154	4 ESP	(SPI	=0xc	ee51	cda)													
	11	2.015051	192.168.254.2	172.16.0.2	ESP	154	4 ESP	(SPI	=0xc	ade8	8e0)	)												
													_											
>	Frame 1	10: 154 b	vtes on wire (12	32 bits), 154 bytes captured	(1232 bits	5)	0000	00 0	)c 2	9 c6	ad	14 (	<b>30 0</b>	c 2	984	bb	de 0	8 00	9 45 6	00	··)····	- )-		E٠
>	Etherne	et II. Sre	: VMware 84:bb:	de (00:0c:29:84:bb:de), Dst: \	/Mware c6:	ad:14	0010	00 8	3c 8	d 13	00	00 3	3f 3	28	3 6f	ac	10 0	0 02	2 c0 a	a8		2 · o		• •
>	Interne	et Protoco	ol Version 4. Sr	c: 172.16.0.2, Dst: 192.168.2	54.2		0020	fe (	92 C	e e5		da (	30 O	0 0	0 05	00	00 0	90 00	00 0	<u>00</u>	••••••			• •
>	Encapsi	lating Se	ecurity Pavload	,			0030	00 (	94 c	e 96		10 (	32 a		f 70	56	32 5	id ee	e dd 9	9c	· · · · B · ·	• /p	v2]•	11
	encopor	and any state	icarity rayload				0040	85 8	31 5	6 df	44	2d (	06 I	7 0	f 4f		97 5	56 6b	o d9 e	<u>02</u>	••V•D-•	· · 0	) · · Vk	
							0050	e8 1	11 4	7 48	f4	90 8	aa 3		1 8a	9d	2a 2	23 a8	347 e	e7	••GH•••		·*#•	G٠
							0060	7a (						f b	6 Øb		0e e	e do	: 14 d	d2	z••@•••			• •
							0070	70 (		a 81		9d 9	90 6		9 86		4f 2	28 79		ec	pg:	d 💀	•0(y	J٠
							0080	4f 8					ed d	d 7	4 2c		76 e	:6 d6	5 1a 9	94	0			• •
							0090	a5 8	39 3	4 25	d4	42 8	3a 4	0 2	7 cf						••4%•B•	@ '·		
1																								

Figura 8.9: Captura Wireshark en la interfaz ether3 del MikroTik para IPsec

Con lo que respecta a OpenVPN observamos un compartimiento equivalente al protocolo anterior. En la figura 8.10 se muestran los paquetes ICMP capturados desde el *PC2* y en la figura 8.11 podemos ver estos mismos paquetes encapsulados dentro del túnel. En este caso el protocolo utilizado para encapsular los paquetes es OpenVPN. También en la figura 8.11, podemos observar como los paquetes encapsulados aparecen como *MessageType: Unknown Messagetype[Malformed Packet]*. Esto es causado por el propio software *Wireshark* ya que no es capaz de analizar e interpretar algunos formatos de paquetes de ciertas versiones de protocolos, tal y como explica un desarrollado de la compañía **Netgate** en un foro oficial de acerca de este error [45]. Además, podemos descartar que se trate de un fallo en el protocolo OpenVPN ya que los cortafuegos son capaces de encapsular y desencapsular (cifrar y descifrar) correctamente el contenido que se trasmite, permitiendo el correcto flujo de paquetes por el túnel.

No.	Time	Source	Destination	Protocol Length Info
+	1 0.000000000	10.24.1.52	10.24.2.51	ICMP 98 Echo (ping) request id=0x000c, seq=1/256, ttl=62 (reply in 2)
₄่่	2 0.000048182	10.24.2.51	10.24.1.52	ICMP 98 Echo (ping) reply id=0x000c, seq=1/256, ttl=64 (request in 1)
<ul> <li>Fra</li> <li>Eth</li> <li>Int</li> <li>Int</li> </ul>	me 1: 98 bytes or ernet II, Src: Vm ernet Protocol Ve ernet Control Mes	n wire (784 bits), 98 mware_c6:ad:1e (00:0c ersion 4, Src: 10.24.: ssage Protocol	bytes captured ( :29:c6:ad:1e), Ds 1.52, Dst: 10.24.	(784 bits) on interface 0 st: Ymware_38:60:9c (00:50:56:38:60:9c) .2.51
0000	00 50 56 38 60	9c 00 0c 29 c6 ad 1e	08 00 45 00 ·I	PV8 ··· )····E·
0010	00 54 20 19 40	00 3e 01  04 fa 0a 18	01 34 0a 18	T · @· >· · · · · 4 · ·
0020	02 33 08 00 cf	2c 00 0c  00 01 85 c7	71 66 00 00 -3	3,qf
0030	00 00 64 c5 0e	00 00 00 00 00 10 11	12 13 14 15	· d · · · · · · · · · · · · ·
0040	16 17 18 19 1a	1b 1c 1d 1e 1f 20 21	22 23 24 25	····· !"#\$%
0050	26 27 28 29 2a	2b 2c 2d 2e 2f 30 31	32 33 34 35 &	()*+,/012345
0060	36 37		6	7

Figura 8.10: Captura Wireshark en la interfaz ens37 del PC2 para OpenVPN

No		Time	Source	Destination	Protocol	Lengtł	h Info												
	2	4.522771	172.16.0.2	192.168.254.2	OpenVPN	18	6 Mess	ageTyp	e: Un	nknowr	n Messa	agetyp	e[Mal	formed	d Pack	et]		_	41
L	2	4.523787	192.168.254.2	172.16.0.2	OpenVPN	18	6 Mess	ageTyp	e: Un	nknow	Messi	agetyp	e[Mal	formed	d Pack	et]			
												-							
>	Frame	22: 186 b	ytes on wire (14	88 bits), 186 bytes capture	ed (1488 bits	)	0000	00 00	29 c	:6 ad	14 00	0c 2	9 84	bb de	08 00	45 00	••)••••	)	·E·
>	Etherr	et II, Sr	c: VMware 84:bb:	de (00:0c:29:84:bb:de), Dst	t: VMware c6:	ad:14	0010	00 ac	6e e	ed 00	00 3f	11 a	1 96	ac 10	00 02	c0 a8	· · · n · · · ? ·		
>	Interr	et Protoc	ol Version 4. Sr	c: 172.16.0.2, Dst: 192.16	3.254.2		0020	fe 02	04 a	na 4c	de 00	98 4	b 71	6e cb		e8 25	· · · · L· · ·	Kqn++	••%
>	User [	atagram P	rotocol. Src Por	t: 1194. Dst Port: 19678			0030	b5 84	ad 0	91 98	a3 d8	21 1		4a d6	25 03	56 5c	••••••!		ś٠V\
>	OpenVE	N Protoco	1				0040	58 04	9c 8	31 09	83 40	55 c	8 6f	91 57	47 50	84 cb	x@u	· o·WG	iP••
5	[Malfo	rmed Pack	et. OnenVPN]				0050	13 et	C8 5	of 7e	51 67	d2 2	5 06	c2 92	34 39	e3 98	<sup>_</sup> ~_g.	%4	9
Ľ.	Lugard	a med a den	cer openning				0060	as 83	ep p	08 20	e4 96	6/ 3	b 4e	53 ea	68 4C	ae as		;NS+n	12 T
							0070	db d3	16 7	20.70	00 od	20 1	1 74	98 CI	12 14	Sa 19 ch ch	.0.dv1		
							00000	de 93	10 5	50 2d	1d 35	48 5	c Ge	se h6	15 14 af fe	44 39			MQ
							00a0	30 e7	85 0	a 10	fe c6	b9 1	.0 0e	1b d5	1b 26	25 d7	0		8%.
							00b0	81 33	27 3	33 7e	ce ae	4c 8	0 26				·3'3~··L	• &	
1																			

Figura 8.11: Captura Wireshark en la interfaz ether3 del MikroTik para OpenVPN

En cuanto al protocolo WireGuard, podemos observar en la figura 8.12, como al capturar el tráfico desde el *PC2*, la dirección IP origen de la petición ICMP y, por tanto, también la dirección destino de la respuesta, han sido sustituidas por la dirección de la interfaz virtual que se configuró para el túnel en el *pfSense1* (figura 6.91). Esto se debe a que en ambos extremos se configuraron rutas para que el tráfico dirigido al túnel se enviase por esta nueva interfaz. Sin embargo, la dirección IP del *PC2* no es sustituida por la de la interfaz para el túnel del *pfSense2* porque estamos analizando el tráfico desde dentro de la red privada del mismo. Si analizásemos el tráfico desde el *PC1*, entonces, sería la dirección del *PC2* la que estaría sustituida.

N	o. Time	Source	Destination	Protocol	Length Info		
	<ul> <li>10.00000000</li> </ul>	10.24.3.0	10.24.2.51	ICMP	98 Echo (ping) r	equest id=0x313a,	seq=1/256, ttl=62 (reply in 2)
-	2 0.000067340	10.24.2.51	10.24.3.0	ICMP	98 Echo (ping) r	eply id=0x313a,	seq=1/256, ttl=64 (request in 1)
	Frame 1: 98 bytes on	wire (784 bits), 98	bytes captured (784 b	its) on	interface 0		
	Ethernet II, Src: Vm	ware_c6:ad:1e (00:0c:	29:c6:ad:1e), Dst: Vm	ware_38:	60:9c (00:50:56:38:6	0:9c)	
	Internet Protocol Ve	rsion 4, Src: 10.24.3	.0, Dst: 10.24.2.51				
	Internet Control Mes	sage Protocol					
	0000 00 50 56 38 60 9	9c 00 0c 29 c6 ad 1e	08 00 45 00 · PV8`·	)	· E ·		
1	0010 00 54 34 78 40 0	00 3e 01 ee ce 0a 18	03 00 0a 18 · T4x@·:	>			
1	0020 02 33 08 00 3f i	8c 31 3a 00 01 b0 ce	71 66 00 00 3?.	1: · · · · q	f··		
1	0030 00 00 a3 30 03 0	00 00 00 00 00 10 11	12 13 14 150				
1	0040 16 17 18 19 1a :	1b 1c 1d  1e 1f 20 21	22 23 24 25	·· ·· !";	#\$%		
1	0050 26 27 28 29 2a 3	2b 2c 2d 2e 2f 30 31	32 33 34 35 &'()*+,	/012	345		
1	0060 36 37		67				

Figura 8.12: Captura Wireshark en la interfaz ens37 del PC2 para WireGuard

No obstante, si analizamos el tráfico capturado dentro del túnel como se muestra en la figura 8.13, observamos más de dos paquetes, esto se debe al envío contantes de paquetes realizado por el protocolo WireGuard. Estos paquetes, conocidos como *Keepalive*, son utilizados para mantener la conexión establecida y detectar posibles desconexiones, optimizando así el rendimiento de la VPN. Para distinguir estos paquetes de los que nos competen, podemos examinar su tamaño, ya que los paquetes enviados para mantener la conexión tiene un tamaño de 106 bytes. De esta forma, podemos distinguir dos paquetes de 170 bytes que corresponden a la petición y la respuesta ICMP encapsuladas (marcados con un rectángulo rojo en la figura 8.13). Además, encontramos como, en esta ocasión, el encapsulado de estos paquetes se realiza utilizando el propio protocolo Wire-Guard.

1	lo.		Т	ime	Source	Destination	Protocol	Length	Info													
		4	17 3	.900287	172.16.0.2	192.168.254.2	WireGuard	170	Transpo	ort Da	ita,	rece:	iver=	0xC35	E3135	і, co	ounte	r=162,	datale	n=96		
		4	<del>1</del> 8 3	.901072	192.168.254.2	172.16.0.2	WireGuard	170	Transpo	rt Da	ita,	rece	iver=	0x090	0F608	в, со	ounte	r=162,	datale	n=96		- 1
		4	<b>19</b> 3	.975324	192.168.254.2	172.16.0.2	WireGuard	106	Transpo	ort Da	ita,	rece:	iver=	0x090	0F608	в, со	ounte	r=163,	datale	n=32		
		5	50 3	.975789	172.16.0.2	192.168.254.2	WireGuard	106	Transpo	rt Da	ita,	rece	iver=	0xC35	E3135	і, со	ounte	r=163,	datale	n=32		
		_																				
	Enz	ame	47	: 170 b	vtes on wire (13	60 bits), 170 bytes captu	red (1360 b	its)	0000	00 00	29	c6 a	d 14	00 0	29	84	bb de	08 00	45 00	)	)	E٠
	Ett	ner	net	TT. Sr	c: VMware 84:bb:	de (00:0c:29:84:bb:de). D	st: VMware (	6:ad:1	4 0010	00 90	c b2	12 0	0 00	3f 1:	L 5e	81	ac 10	00 02	c0 a8		Å	÷.,
	Tnt	ter	net	Protoc	ol Version 4. Sr	c: 172.16.0.2. Dst: 192.1	68.254.2		0020	fe 02	2 ca	6c c	a 6c	00 8	3 47	10	04 00	00 00	35 31	· · · 1 · 1 · · ·	G · · · · ·	51
	Use	Pr	Data	agram P	rotocol. Src Por	t: 51820. Dst Port: 51820			0030	5e c3		00 0	00 00	00 00	9 00	00	ec a2	2 b9 33	a0 95 a	^····		• •
	Wir	-eG	iuaro	d Proto	col				0040	84 7e	≥ 98	06 b		cb 5	L 47	50	09 a1	f 0a da	f6 ff	·~···Q	GP · · · ·	
									0050	93 20		2a a	id 6e	at e	2 da	6a	50 50	0 03 17	1e 2a	·-·*·n··	· Jbb · ·	1
									0000	32 89	2 80	7C 7	0 25	60 7	2 DU d1	51	of or	+ 50 CC	25 68	. DT   } . A.	. L L.	4. %h
									0080	db b	3 e7	13 9	0 9e	93 al	i ea	bf	36 47	7 1f 9a	09 39			.9
									0090	88 76	5 fc	f6 6	9 78	6b e		95	a5 00	l b4 fe	68 bc	·v··ixk·		h-
									00a0	ef 11	1 26		0 07	f7 e		0a				· · &! p · · ·		
I .																						

Figura 8.13: Captura Wireshark en la interfaz ether3 del MikroTik para WireGuard

# CAPÍTULO 9 Conclusiones

A lo largo del trabajo se han presentado y analizado, desde un punto de vista teórico, las distintas alternativas para la interconexión segura de redes, comparando las conexiones VPN más utilizadas actualmente.

Además, se ha planteado un esquema de red virtual en el que se conectan dos redes entre si, utilizando dos cortafuegos pfSense bajo tres configuraciones distintas. También, se han configurado las máquinas virtuales VMware implicadas simulando un entorno real. Cada una de las tres configuraciones realizadas utiliza un protocolo VPN distinto para establecer la conexión, de forma que nos ha permitido comparar estos protocolos de forma empírica. Los protocolos utilizados han sido IPsec, OpenVPN y WireGuard.

Se han realizado distintas pruebas para comprobar el correcto funcionamiento de los túneles establecidos y comparar su rendimiento mediante las herramientas *iperf y scp*. Observando los resultados se ha concluido que WireGuard es la opción más rápida y, por tanto, la más recomendada si se buscan altas velocidades en la VPN. Le sigue IPsec, mostrando un buen balance entre rendimiento y elevados niveles de seguridad, utilizando los algoritmos de cifrado que se consideran más seguros actualmente. Lo que coloca este protocolo como una opción adecuada si se busca estabilidad y velocidad, a la vez que elevados niveles de seguridad. En último lugar, encontramos OpenVPN, para el cual se ha observado un ancho de banda inestable y unos bajos niveles de seguridad. Cabe destacar que para aumentar la seguridad de esta VPN se requiere de la configuración de certificados, incrementando considerablemente la complejidad de configuración. Este motivo sumado a la inestabilidad en cuanto rendimiento, convierten a este protocolo en una opción no recomendable para la solución propuesta.

Adicionalmente, se han realizado pruebas para verificar que el encapsulado realizado por los protocolos utilizados es correcto, analizando el tráfico dentro y fuera del túnel con el software Wireshark.

Con todo lo comentado, podemos concluir que se ha logrado alcanzar los distintos objetivos propuestos. Consiguiendo plantear, ejecutar y evaluar una solución que permite la interconexión segura de redes utilizando cortafuegos pfSense. Esta solución supone un alternativa segura, eficiente y de coste reducido para proporcionar conectividad en pequeñas empresas.

## 9.1 Relación del trabajo desarrollado con los estudios cursados

Las tareas que se han realizado a lo largo de este proyecto han puesto en práctica numerosos conocimientos adquiridos en el trascurso del grado en Ingeniería Informática. Concretamente, los principales conceptos aplicados se encuentran relacionados con la seguridad de redes y sistemas. Los conocimientos clave para llevar a cabo este trabajo han sido los fundamentos sobre conexiones VPN, proporcionados principalmente por la asignatura *Redes Comparativas*. Además, se ha requerido de conocimientos sobre los distintos protocolos de red, el encapsulamiento de paquetes y la configuración de redes de área local, los cuales han sido adquiridos en distintas asignaturas como *Redes* y *Diseño y configuración de redes de área local*.

Además, la asignatura *Seguridad de redes y sistemas informáticos* proporcionó las nociones necesarias acerca del funcionamiento de los cortafuegos y la seguridad de una red.

Por último, cabe mencionar que la elaboración de este proyecto ha aportado en el desarrollo de algunas competencias trasversales, entra las cuales se encuentran la planificación y gestión del tiempo, el análisis y resolución de problemas y el conocimiento de problemas contemporáneos.

## Bibliografía

- Wikipedia. pfSense, 29/05/2024. Consultado en https://es.wikipedia. org/wiki/PfSense.
- [2] Cloudflare. ¿Qué es un firewall de nueva generación (NGFW)?, 2024. Consultado en https://www.cloudflare.com/es-es/learning/security/ what-is-next-generation-firewall-ngfw/.
- [3] Gartner. Network Firewalls Reviews and Ratings, 2024. Consultado en https://www.gartner.com/reviews/market/network-firewalls.
- [4] Mario Montoya. FIREWALLS DE HARDWARE VS FIREWALLS DE SOFT-WARE, 25/05/2021. Consultado en https://blog.netdatanetworks.com/ firewalls-de-hardware-vs-firewalls-de-software.
- [5] ITcSystem. Firewall de hardware vs. Firewall de software: ¿Cuál es la mejor opción?, 02/03/2023. Consultado en https://www.itcsystem.es/ firewall-de-hardware-vs-firewall-de-software-cual-es-la-mejor-opcion/.
- [6] Zenarmor. What Are The Best Open Source Firewalls?, 25/03/2024. Consultado en https://www.zenarmor.com/docs/network-security-tutorials/ best-open-source-firewalls.
- [7] Emily Nemchick. Protocolos VPN: descripción y comparación, 22/09/2023. Consultado en https://www.avast.com/es-es/c-vpn-protocols.
- [8] Álvaro Marín García. Creación de un nodo multi-VPN en la nube para el ámbito empresarial, 17/07/2023. Consultado en https://riunet.upv.es/ handle/10251/196618.
- [9] José Alapont Casañ. Cortafuegos y VPN para pymes con Raspberry, 15/07/2022. Consultado en https://riunet.upv.es/handle/10251/ 186020.
- [10] Jesús Melo Solanes. Introducción de aspectos de seguridad en una vivienda inteligente, 15/07/2015. Consultado en https://riunet.upv.es/handle/ 10251/54076.
- Next-Generation Virtualized **Firewalls** [11] TrustRadius. Best Series Alternatives Small Businesses, 2024. VM for Consultado https://www.trustradius.com/products/ en paloalto-networks-virtualized-next-generation-firewalls/ competitors.

- [12] Amal Joby. Best Firewall Software, 2024. Consultado en https://www.g2. com/categories/firewall-software.
- [13] Cloudflare. ¿Qué es la tunelización? | Tunelización en redes, 2024. Consultado en https://www.cloudflare.com/es-es/learning/network-layer/ what-is-tunneling/.
- [14] Fortinet. Remote Access VPN, 2024. Consultado en https://www.fortinet. com/resources/cyberglossary/remote-access-vpn.
- [15] Perimeter 81. Remote Access vs. Site-To-Site VPN: Which One Is Better?, 26/11/2023. Consultado en https://www.perimeter81.com/blog/network/ remote-access-vs-site-to-site-vpn.
- [16] GeeksforGeeks. Difference between site to site VPN and remote access VPN, 18/03/2023. Consultado en https://www.geeksforgeeks.org/ difference-between-site-to-site-vpn-and-remote-access-vpn/.
- [17] Palo Alto Networks. What Are the Different Types of VPN Protocols?, 2024. Consultado en https://www.paloaltonetworks.com/cyberpedia/ types-of-vpn-protocols.
- [18] VPN.com. All Of The VPN Protocols Explained, 07/05/2024. Consultado en https://www.vpn.com/privacy/vpn-protocols/.
- [19] Monique Danao. 6 Common VPN Protocols Explained, 06/06/2024. Consultado en https://www.forbes.com/advisor/business/software/ vpn-protocols/.
- [20] KIO. Conoce los tipos de VPN y sus protocolos, 2024. Consultado en https: //www.kio.tech/blog/data-center/tipos-de-vpn-y-sus-protocolos.
- [21] Tim Mocan. Cifrado de VPN (Todo lo Que Necesita Saber), 29/08/2019. Consultado en https://www.cactusvpn.com/es/ la-guia-para-principiantes-de-vpn/cifrado-de-vpn/.
- [22] Netgate. pfSense Documentation, 31/05/2024. Consultado en https:// docs.netgate.com/pfsense/en/latest/.
- [23] WunderTech. pfSense vs. OPNsense: Complete Firewall Comparison, 10/05/2024. Consultado en https://www.wundertech.net/ pfsense-vs-opnsense/.
- [24] Deciso. Welcome to OPNsense's documentation!, 2024. Consultado en https://docs.opnsense.org.
- [25] Antanas Rimeikis. ¿Qué es el cifrado de una VPN y cómo funciona?, 12/06/2023. Consultado en https://surfshark.com/es/blog/ vpn-cifrado.
- [26] Wikipedia. Hipervisor, 02/11/2023. Consultado en https://es.wikipedia. org/wiki/Hipervisor.

- [27] Stackscale. Hipervisores: definición, tipos y soluciones, 13/03/2024. Consultado en https://www.stackscale.com/es/blog/hipervisores/.
- [28] Andrea Flores. VMware vs. VirtualBox: ¡descubre cuál es el mejor virtualizador de sistemas operativos!, 30/01/2022. Consultado en https://www. crehana.com/blog/transformacion-digital/vmware-vs-virtualbox/.
- [29] Revolution Soft. VIRTUALBOX VS VMWARE: ¿CUÁL OFRECE MEJOR RENDIMIENTO?, 2023. Consultado en https://blog.revolutionsoft. net/virtualbox-vs-vmware/.
- [30] Māris B. RouterOS license keys, 08/02/2024. Consultado en https://help. mikrotik.com/docs/display/ROS/RouterOS+license+keys.
- [31] Normunds R. RouterOS Documentation, 16/04/2024. Consultado en https: //help.mikrotik.com/docs/display/ROS/RouterOS.
- [32] Normunds R. Bridging and Switching, 13/05/2024. Consultado en https: //help.mikrotik.com/docs/display/ROS/Bridging+and+Switching.
- [33] AlmaLinux. About AlmaLinux Wiki, 2024. Consultado en https://wiki. almalinux.org.
- [34] Stackscale. 31 distribuciones de Linux populares, 29/06/2023. Consultado en https://www.stackscale.com/es/blog/ distribuciones-linux-populares/.
- [35] pfSense. Download, 2024. Consultado en https://www.pfsense.org/ download/.
- [36] Netgate. Installation Walkthrough, 29/06/2022. Consultado en https:// docs.netgate.com/pfsense/en/latest/install/install-walkthrough. html.
- [37] MikroTik. Software Downloads, 2024. Consultado en https://mikrotik. com/download.
- [38] AlmaLinux. Obtener AlmaLinux OS, 2024. Consultado en https://almalinux.org/es/get-almalinux/#ISO\_Images.
- [39] AlmaLinux. AlmaLinux installation guide (ISOs), 09/02/2023. Consultado en https://wiki.almalinux.org/documentation/installation-guide. html.
- [40] Netgate. IPsec Site-to-Site VPN Example with Pre-Shared Keys, 03/04/2024. Consultado en https://docs.netgate.com/pfsense/en/latest/recipes/ ipsec-s2s-psk.html.
- [41] Netgate. OpenVPN Site-to-Site Configuration Example with Shared Key, 03/04/2024. Consultado en https://docs.netgate.com/pfsense/en/ latest/recipes/openvpn-s2s-psk.html.

- [42] Netgate. WireGuard Site-to-Site VPN Configuration Example, 03/04/2024. Consultado en https://docs.netgate.com/pfsense/en/latest/recipes/ wireguard-s2s.html.
- [43] Aaron Kili. iPerf3 Test Network Speed/Throughput in Linux, 09/05/2023. Consultado en https://www.tecmint.com/ test-network-throughput-in-linux/.
- [44] Gustavo B. Cómo usar el comando SCP para transferir archivos, 15/05/2024. Consultado en https://www.hostinger.es/tutoriales/comando-scp.
- [45] jimp. Malformed packet in protocol OpenVPN after sniffing, 30/03/2020. Consultado en https://forum.netgate.com/topic/151858/ malformed-packet-in-protocol-openvpn-after-sniffing.

# APÉNDICE A Configurar un cortafuegos pfSense sin utilizar la interfaz web

El software pfSense esta orientado a la configuración vía interfaz web, sin embargo, existe la posibilidad de realizar configuraciones sin necesidad de tener acceso a un navegador o a otro equipo conectado al cortafuegos.

Este método consiste en editar directamente el archivo de configuración del sistema. Para ello, podemos acceder directamente a él desde la interfaz de consola de la propia máquina virtual del pfSense o utilizar una máquina externa para acceder al cortafuegos y modificarlo. En nuestro caso utilizaremos esta segunda opción, ya que nos permite simular como sería configurar el *pfSense1* desde el *PC1* que no cuenta con interfaz gráfica.

A modo de ejemplo, vamos a realizar las configuraciones necesarias para permitir el *ping* a través de la interfaz WAN, tal y como se realizó vía web en la configuraciones iniciales.

Para conseguir esto, primero necesitamos activar el acceso vía el protocolo *SSH* en el *pfSense1*. En la interfaz de consola, escogemos la opción 14) *Enable Secure Shell (sshd)* y confirmamos que queremos habilitar el servicio (ver figura A.1).



Figura A.1: Habilitar SSH en el pfSense1

Una vez permitido podemos acceder al cortafuegos desde el *PC1* utilizando la orden *ssh admin*@10.24.1.1 e introduciendo la contraseña que asignamos al *pfSense1*. A continuación, seleccionamos la opción *8) Shell* para obtener una consola de comando en el pfSense y descargamos, con el comando *pkg install nano*, la herramienta *nano* para facilitarnos la edición del archivo (ver figura A.2).

약 PC1 - VMware Workstation 17 Player (Non-commerc	ial use only)					- 0	×
Player 🗸 📙 🛪 🔁 🔃 🔃		≫ 📮	5	8	4		
[root@pc1 ~]# <mark>ssh admin@10.24.1.1]</mark> Password for admin@pfSense1.home.arpa: UMware Virtual Machine - Netgate Devig	: ce ID: bce116edf68d223eebcd						
*** Welcome to pfSense 2.7.2-RELEASE (	(amd64) on pfSense1 ***						
$ \begin{array}{llllllllllllllllllllllllllllllllllll$	172.16.0.2/24 10.24.1.1/24						
<ul> <li>(SSH only)</li> <li>Assign Interfaces</li> <li>Set interface(s) IP address</li> <li>Reset to factory defaults</li> <li>Reboot system</li> <li>Hat system</li> <li>Pling host</li> <li>Shell</li> </ul>	<ul> <li>9) pfTop</li> <li>10) Filter Logs</li> <li>11) Restart webConfigurator</li> <li>12) PHP shell + pfSense tools</li> <li>13) Update from console</li> <li>14) Disable Secure Shell (sshd</li> <li>15) Restore recent configurati</li> <li>16) Restart PHP-FPM</li> </ul>	) on					
[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.au	pa]∕root: pkg install nano						

Figura A.2: Acceder a pfSense1 desde PC1 vía SSH e instalar nano

Después, utilizamos el comando *cd* .. para ir a la carpeta raíz del sistema y *cd conf* para seleccionar la carpeta de configuración. Dentro de esta carpeta se encuentra el archivo *config.xml* que editamos utilizando *nano config.xml* (ver figura A.3).

[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1 [2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1 [2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1	.home.arpal/root: cd .home.arpal/: cd conf .home.arpal/conf: ls								
backup	ackup pkg_log_pfSense-pkg-WireGuard.txt								
config.xml	rules.debug.old								
copynotice_version	upgrade_log.txt								
copyright									
[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.arpa]/conf: nano_config.xml									

Figura A.3: Editar el archivo config.xml con nano

En este archivo se almacena toda la configuración del equipo pfSense, podemos inspeccionarlo para buscar la configuración que estamos buscando. En nuestro caso, para permitir el *ping* en la interfaz WAN necesitamos realizar dos modificaciones, desactivar las dos opciones de bloqueo a redes reservadas en dicha interfaz (figura 6.34) y añadir una regla que permita el paso de todo el tráfico ICMP (figura 6.37).

Por una parte, para desactivar los bloqueos de redes privadas y *bogon networks* buscamos el apartado de interfaces y, dentro de la configuración de la WAN, eliminamos las líneas *<blockpriv></blockpriv>* y *<blockbogons></blockbogons>* (ver figura A.4).

GNU nano 7.2	config.xml
<interfaces></interfaces>	
<wan></wan>	
	<enable></enable>
	<if>em@</if>
	<descr><![CDATA[WAN]]></descr>
	<ipaddr>172.16.0.2</ipaddr>
	<subnet>24</subnet>
	<gateway>WANGW</gateway>
	<ipaddru6>dhcp6</ipaddru6>
	<dhcp6-duid></dhcp6-duid>
	<pre><dhcp6-ia-pd-len>none</dhcp6-ia-pd-len></pre>
	<adv_dhcp6_prefix_selected_interface>wan</adv_dhcp6_prefix_selected_interface>
	 <body> <blockpriv></blockpriv></body>
	<spoof mac=""></spoof>

Figura A.4: Desactivar bloqueo de redes reservadas en config.xml

Por otra parte, para añadir la regla que permita el tráfico ICMP nos dirigimos al apartado *filter* y añadimos una nueva regla incluyendo las líneas de código que se muestran en la figura A.5. Una vez modificado el archivo, guardamos con CTRL + O y salimos con CTRL + X.



Figura A.5: Añadir regla para permitir el ping en config.xml

Por último, tenemos que aplicar los cambios. Para ello, borramos la cache, situándonos en la raíz del sistema y ejecutando la orden *rm /tmp/config.cache* y reiniciamos el cortafuegos (ver figura A.6).

[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.arpa]/co	mf: cd
[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.arpa]/cf	`: cd
[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.arpa]/:	rm /tmp/config.cache
[2.7.2-RELEASE][admin@pfSense1.home.arpa]/;	

Figura A.6: Borrar la cache de configuración en pfSense1

# APÉNDICE B Objetivos De Desarrollo Sostenible

Objetivos De Desarrollo Sostenible

Grado de relación del trabajo con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

Objetivos de Desarrollo Sostenible	Alto	Medio	Bajo	No
				procede
ODS 1. Fin de la pobreza.			Х	
ODS 2. Hambre cero.				Х
ODS 3. Salud y bienestar.				Х
ODS 4. Educación de calidad.				Х
ODS 5. Igualdad de género.				Х
ODS 6. Agua limpia y saneamiento.				Х
ODS 7. Energía asequible y no contaminante.			Х	
ODS 8. Trabajo decente y crecimiento económico.				Х
ODS 9. Industria, innovación e infraestructuras.	X			
ODS 10. Reducción de las desigualdades.				Х
ODS 11. Ciudades y comunidades sostenibles.				Х
ODS 12. Producción y consumo responsables.		Х		
ODS 13. Acción por el clima.				Х
ODS 14. Vida submarina.				Х
ODS 15. Vida de ecosistemas terrestres.				Х
ODS 16. Paz, justicia e instituciones sólidas.				Х
ODS 17. Alianzas para lograr objetivos.				Х

Reflexión sobre la relación del TFG/TFM con los ODS y con el/los ODS más relacionados.

Los objetivos de desarrollo sostenible fueron establecidos en 2015 por la Asamblea General de las Naciones Unidas. Estos propósitos buscan abordar los distintos retos sociales, económicos y medioambientales del mundo actual de una forma sostenible. Se va examinar como la solución propuesta en este proyecto puede contribuir con estos objetivos.

Analizando los ODS, encontramos que la propuesta tiene impacto en el *ODS* 9. *Industria, innovación e infraestructuras* porque la solución ofrece la posibilidad de facilitar y mejorar las comunicaciones seguras en entornos empresariales. De esta forma, las empresas pueden conectar sus redes privadas a pesar de encontrarse en ubicaciones geográficamente diferentes, mejorando su infraestructura de comunicaciones y protegiendo la información que se transmite. Esto puede agilizar la colaboración entre distintas sedes de una misma organización o entre distintas organizaciones.

Además, podemos relacionar el proyecto con el *ODS 12. Producción y consumo responsables* debido a que el uso de cortafuegos software en entornos virtualizados permite aprovechar en mayor medida los recursos físicos dedicados a alojar servidores. Esto elimina la necesidad de disponer de equipos de seguridad físicos dedicados a realizar la función que se aborda con la solución y, de esta forma, reduce el consumo energético.

Indirectamente el uso de servicios en la nube para alojar los sistemas utilizados para desarrollar la solución puede contribuir con el *ODS 7. Energía asequible y no contaminante*. Dado que muchos de los centros de datos utilizados para alojar estos servicios están realizando cambios enfocados al uso de energías más renovables, suponiendo una opción más asequible y menos contaminante que las instalaciones propias.

También, encontramos una relación en menor medida con el *ODS 1. Fin de la pobreza* ya que las tecnologías utilizadas en solución propuesta ofrecen una alternativa con costes reducidos. Esto se debe a que se utilizan cortafuegos software y de código abierto en lugar de equipos físicos que requieran de la compara de licencias para su uso. Permitiendo que pequeñas empresas, que no pueden disponer de equipos de seguridad como cortafuegos, puedan establecer sus conexiones de forma segura.

Sin embargo, cabe destacar que no todos los ODS están relacionados de alguna manera con el proyecto desarrollado. Este es el caso de objetivos que se centran en algunas necesidades sociales como el ODS 2. Hambre cero, ODS 3. Salud y bienestar, ODS 4. Educación de calidad, ODS 5. Igualdad de género, ODS 8. Trabajo decente y crecimiento económico, ODS 10. Reducción de las desigualdades y ODS 11. Ciudades y comunidades sostenibles. Tampoco encontramos relación con algunos de los objetivos dedicados a la protección del medio ambiente como el ODS 6. Agua limpia y saneamiento, ODS 13. Acción por el clima, ODS 14. Vida submarina y ODS 15. Vida de ecosistemas terrestres.

De igual manera, el proyecto realizado no tiene ningún impacto en los objetivos con carácter gubernamental como el ODS 16. Paz, justicia e instituciones sólidas y ODS 17. Alianzas para lograr objetivos.
En conclusión, la solución propuesta tienen impacto en algunos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible en diferente medida. La relación más directa la encontramos, dada la finalidad del proyecto, con el objetivo número 9. Además, localizamos una relación parcial con otros objetivos como el 12, 1 y 7 debido a los sistemas y tecnologías utilizas para llevar a cabo la solución.