

ANEXO IV. Guía de Instalación del *plugin* “VSTimple” en un DAW.

La instalación de un *plugin* VST desarrollado a partir de Maize Sampler es un proceso sencillo para cualquier ordenador y programa. Para empezar la instalación es común a cualquier DAW, ya que el *plugin* se instala en el ordenador y una vez actualizada la lista de *plugins* aparece en cualquier programa de audio que pueda utilizarlos.

Para instalar el VST en nuestro ordenador debemos tener en cuenta de que sistema operativo se trata. Dependiendo de ello se realizará de una forma u otra.

macOS

Para ordenadores con sistema operativo *macOS*, el paquete de instalación contiene 3 archivos, “VSTimple.component”, “VSTimple.vst” y “VSTimple.vst3”. Una vez descargados se trasladarán a las carpetas especificadas en la siguiente tabla:

Tabla 1. *Desglose de archivos de instalación de “VSTimple” en macOS y carpetas de destino de los mismos.*

Nº	Nombre de archivo	Carpeta de destino
1	VSTimple.component	/Library/Audio/Plug-Ins/Component
2	VSTimple.vst	/Library/Audio/Plug-Ins/VST
3	VSTimple.vst3	/Library/Audio/Plug-Ins/VST3

Nota: Copiar el archivo directamente en la carpeta especificada. Se debe elegir entre utilizar vst o vst3.

Una vez instalado el *plugin* se debe instalar el instrumento virtual, en este caso sería el archivo llamado “VSTimple v.1.0.mse”. Este archivo se recomienda instalarlo en la carpeta component en una carpeta dedicada que se puede llamar “instrumentos” para no perder de vista su ubicación. Para su instalación se copia directamente en la carpeta deseada.

Una vez copiados todos los archivos, se procede al ensamblaje del instrumento virtual. Para ello en el DAW deseado se busca el *plugin*, que en el caso de *macOS* estará en la subcategoría “Instrumentos AU” y se escoge el desarrollador, en este caso “NestorLuisMesa” y el *plugin* “VSTimple v.1.0.mse”. Una vez abierto el *plugin* se nos solicita que indiquemos la ubicación del instrumento.

Figura 1. *Ejemplo de plugin desconectado del instrumento en el software Reaper.*

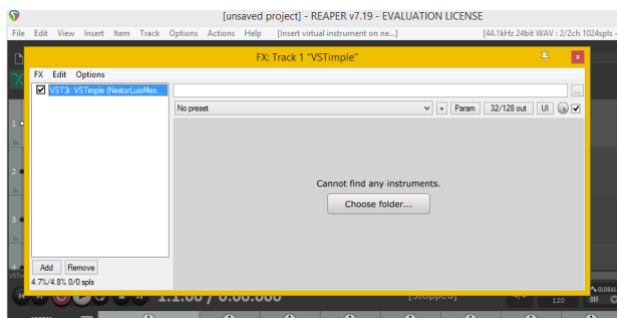


Figura de elaboración propia.

Seleccionamos la carpeta en que se ha pegado el archivo “VSTimple v.1.0.mse” y la instalación habrá finalizado.

Windows

Para ordenadores con sistema operativo *Windows*, el paquete de instalación contiene 2 archivos, “VSTimple.dll” y “VSTimple.vst3”. Una vez descargados se trasladarán a las carpetas especificadas en la siguiente tabla, escogiendo solo una forma de instalarlo (*dll* o *vst3*):

Tabla 2. Desglose de archivos de instalación de “VSTimple” en Windows y carpetas de destino de los mismos.

Nº	Nombre de archivo	Carpeta de destino (Windows 32bits)	Carpeta de destino (Windows 64bits)
1	VSTimple.dll	C:\Windows\System32	C:\Windows\syswow64
2	VSTimple.vst3	C:\Program Files\Common Files\VST3	

Nota: Copiar el archivo directamente en la carpeta especificada. Se debe elegir entre utilizar dll o vst3. Si no existe la carpeta se debe crear con el nombre exacto.

Una vez instalado el *plugin* se debe instalar el instrumento virtual, en este caso sería el archivo llamado “VSTimple v.1.0.mse”. Este archivo se recomienda instalarlo en una carpeta dedicada que se puede llamar “instrumentos” por ejemplo para no perder de vista su ubicación. Para su instalación se copia directamente en la carpeta deseada.

Una vez copiados todos los archivos, se procede al ensamblaje del instrumento virtual. Para ello en el DAW deseado se busca el *plugin*, que en el caso de *macOS* estará en la subcategoría “Instrumentos AU” y se escoge el desarrollador, en este caso “NestorLuisMesa” y el *plugin* “VSTimple”. Una vez abierto el *plugin* se nos solicita que indiquemos la ubicación del instrumento.

Figura 2. Ejemplo de *plugin* desconectado del instrumento en el software Reaper.

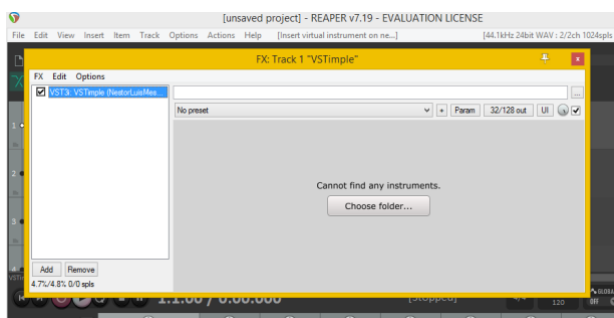


Figura de elaboración propia.

Seleccionamos la carpeta en que se ha pegado el archivo “VSTimple v.1.0.mse” y la instalación habrá finalizado.