

Título:

Estudio y evolución estética de la animación tridimensional dentro del género de acción en la industria del cine y el videojuego.

Resumen

Nuestra investigación se dirige hacia el estudio de la evolución tecnológica digital aplicadas a la creación de personajes virtuales con animación 3d, empleados por la industria del cine y el videojuego. Se estudiarán los procesos técnicos y artísticos, así como las metodologías utilizadas en el desarrollo creativo de los mismos por las empresas y estudios más importantes del mundo. Afianzaremos nuestro análisis en la búsqueda de nuevas aportaciones que promuevan el alcance de altos niveles fotorrealistas en la actuación de los personajes creados, generando estrategias más rentables y competentes para ser aplicadas por la industria de cinematográfica actual.