ÍNDICE

ÍNDICE			i
FIGURAS			vii
TABLAS.			xiv
ACRÓNII	MOS		xvi
CAPÍTUL	01.	PLANTEAMIENTO DE LA INVESTIGACIÓN	. 1
1.1	Ante	cedentes de la Investigación	. 3
1.2	Justi	ficación y definición de objetivos	. 5
1.3	Esta	do del Arte	. 7
1.3.	.1	Tecnologías	. 7
1.3.	.2	Experiencias Similares	11
1.4	Cont	enido y estructura de la Tesis	15
CAPÍTUL	02.	CONCEPTOS GENERALES	. 4
2.1	Intro	oducción	21
2.2	Serv	icios LBS	22
2.2.	.1	Qué son los servicios LBS	23
2.2.	.2	Para que puedo utilizar los servicios LBS	29
2.2.	.3	Categorías LBS	32
2.2.	.4	Qué tienen de especial los servicios LBS	41
2.2.	.5	Cómo funcionan los servicios LBS	45
2.3	Tecr	ología SIG	47
2.3.	.1	Introducción	47
		Página	i

2.3.2	¿Qué es un SIG?47
2.3.3	Utilización de los SIG56
2.3.4	Aplicaciones de los SIG59
2.4	Sistemas de Posicionamiento Global62
2.4.1	Sistema GPS 63
2.4.2	Sistema GLONASS73
2.4.3	Otros sistemas 82
2.5	Sistemas Globales de Navegación por Satélite. GNSS
2.5.1	Necesidades de un sistema de navegación91
2.5.2	Evolución del GNSS92
2.5.3	Sistemas de aumentación94
2.5.5	
	GSM/GPRS 100
	GSM/GPRS 100 GSM: La base del GPRS 101
2.6	GSM: La base del GPRS 101
2.6 2.6.1 2.6.2	GSM: La base del GPRS 101
2.6 2.6.1 2.6.2	GSM: La base del GPRS101 Arquitectura de una red GSM101
2.6 2.6.1 2.6.2 2.6.3	GSM: La base del GPRS101 Arquitectura de una red GSM101 Limitaciones de GSM para la transmisión de datos104
2.6 2.6.1 2.6.2 2.6.3 2.6.4	GSM: La base del GPRS
2.6 2.6.1 2.6.2 2.6.3 2.6.4 2.6.5	GSM: La base del GPRS
2.6 2.6.1 2.6.2 2.6.3 2.6.4 2.6.5 2.6.5	GSM: La base del GPRS
2.6 2.6.1 2.6.2 2.6.3 2.6.3 2.6.4 2.6.5 2.6.6 2.6.7 2.6.8	GSM: La base del GPRS

2.8	Wi-F	-i1	13
2.8.	1	Comunicación1	13
2.8.	2	Estándares1	14
2.8.	3	WPS (Wi-Fi Position System)1	15
2.9	Blue	tooth1	26
2.9.	1	Origen del nombre1	26
2.9.	2	Comunicación1	26
2.9.	3	Perfiles Bluetooth1	29
2.10	ZigB	ee1	32
2.10	0.1	Dispositivos1	34
2.10	0.2	Protocolos1	35
2.10	0.3	Conexión1	37
2.10	0.4	Seguridad1	40
2.10	0.5	Ventajas y desventajas1	42
2.10	0.6	Aplicaciones1	43
2.11	Com	nparación de tecnologías inalámbricas1	44
CAPÍTUL	03.	METODOLOGÍA1	45
3.1	Estu	dio del entorno de trabajo1	63
3.2	Nec	esidades del sistema1	65
3.2.	1	Identificación del método de trabajo de los monitores1	65
3.2.	2	Evaluación de las capacidades del sistema1	66
3.2.	3	Descripción de la prueba piloto1	67

3.2.4	Validación de la prueba piloto y mejoras	
3.3 D	escripción de la arquitectura del sistema	169
3.3.1	Capa de Hardware y Comunicaciones	170
3.3.2	Capa de Información y Localización	172
3.4 D	escripción funcional	173
3.4.1	Actores	173
3.4.2	Roles	
3.4.3	Procedimientos	
3.5 F	uncionalidades del sistema	177
3.5.1	Consultas	177
3.5.2	Gestión de llegadas / salidas	
3.5.3	Localización de niños	178
3.5.4	Identificación de niños	179
3.5.5	Aviso a Responsable	179
3.5.6	Gestión de uso del Sistema (LOG)	179
3.5.7	Comunicaciones	179
3.5.8	Almacenamiento persistente de datos	180
3.5.9	Sincronización de los datos	180
3.6 N	1odelo y diccionario de datos	
3.6.1	Tablas	
3.7 N	lateriales	
3.7.1	Software	

3.7.	2	Hardware	193
CAPÍTUL	04.	ANALÍSIS Y RESULTADOS	199
4.1	Mét	odos de evaluación	201
4.1.	1	Evaluación de la correcta comunicación entre pulseras y F 201	۶DA
4.1.	2	Evaluación de la distancia de Emisión/Recepción	202
4.1.	3	Latencia (intervalo de recepción)	203
4.1.	4	Escalabilidad	204
4.1.	5	Evaluación de la funcionalidad	205
4.2	Cost	tes	209
4.3	Resu	ultados I	211
4.3.	1	Aplicación desarrollada. Fase I	211
4.3.	2	Resultados de la prueba piloto	228
4.4	Disc	usión l	232
4.4.	1	Necesidad de un sistema de localización en tiempo real?	232
4.4.	2	Discusión	233
4.5	Resu	ultados II	236
4.5.	1	Diseño del dispositivo receptor	236
4.5.	2	Aplicación desarrollada. Fase II	237
4.6	Disc	usión II	274
4.6.	1	Nuevo diseño de pulseras2	274
4.6.	2	Mejoras a la funcionalidad	275
4.6.	3	Repercusión pruebas piloto	275

CAPÍTULO 5. CONCLUSIONES GENERALES
5.1 Revisión de objetivos279
5.1.1 Desarrollar una aplicación, de bajo coste y bajo consumo, que permita la localización de personas en recintos exteriores 280
5.1.2 Identificar una arquitectura de capas de la solución a desarrollar
5.1.3 Identificar el método de trabajo de los monitores y las ayudas que el sistema debe ofrecer282
5.1.4 Realizar un estudio del arte de los casos similares, y elegir la tecnología adecuada
5.1.5 Crear una base de datos que se ajuste a las necesidades de la Escola d'Estiu en la UPV
5.1.6 Validación de la correcta comunicación entre las pulseras de localización y la tarjeta SDIO/ <i>ZigBee</i> , y evaluación de las capacidades técnicas 284
5.2 Especificación del trabajo desarrollado
5.3 Trabajo futuro
5.3.1 Funcionalidades287
5.3.2 Nuevas líneas de desarrollo
CAPÍTULO 6. DIVULGACIÓN DEL CONOCIMIENTO
CAPÍTULO 7. BIBLIOGRAFÍA 299