

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	v
Lista de Tablas	viii
Lista de Figuras	x
Agradecimientos	xiii
Resumen	xv
Abstract	xvii
Resum	xix
1. Introducción	1
1.1. Antecedentes	2
1.1.1. Breve reseña histórica	2
1.1.2. Perspectiva actual	4
1.2. Motivación y objetivos	5
1.3. Aportaciones de la tesis	7
1.4. Organización del trabajo	8
2. La planificación en Inteligencia Artificial	11
2.1. Definición del problema	11
2.1.1. Representación en planificación clásica	12
2.1.2. Representación de un problema de planificación en PDDL	17
2.2. Aproximaciones de planificación clásica	20
2.2.1. Planificación de Orden Parcial	21
2.2.2. Planificación basada en grafos	25
2.2.3. Planificación heurística	28
2.3. Planificación Temporal	32
2.3.1. Modelos de acciones con duración	33

2.3.2.	Representación en planificación temporal	36
2.3.3.	Evolución de la planificación temporal	39
2.3.4.	Planificadores temporales en la actualidad	44
2.4.	Restricciones temporales	48
2.4.1.	PDDL2.2	49
2.4.2.	PDDL3.0	50
2.5.	Conclusiones	51
3.	Grafos de Landmarks STRIPS	53
3.1.	Introducción	53
3.2.	Ejemplo de aplicación	54
3.3.	Conceptos de landmarks	54
3.3.1.	Relaciones de orden entre <i>landmarks</i>	56
3.3.2.	Grafo de landmarks	59
3.4.	Métodos para la generación del grafo de <i>landmarks</i>	59
3.4.1.	La aproximación LM	60
3.4.2.	La aproximación DL	65
3.4.3.	La aproximación DTG	68
3.4.4.	La aproximación Pro	69
3.4.5.	Comparativa entre estas aproximaciones	70
3.5.	Aproximación FULL	74
3.6.	Conclusiones	80
4.	Modelo de Landmarks Temporales	83
4.1.	Introducción	83
4.2.	Problema de Planificación Temporal con Restricciones	86
4.2.1.	Interferencias entre literales del modelo temporal	90
4.3.	Modelo de Landmarks Temporales	92
4.3.1.	Definición de landmark temporal	93
4.3.2.	Representación de <i>deadlines</i> en un modelo de landmarks temporales	97
4.3.3.	Relaciones de orden entre landmarks temporales	98
4.3.4.	Grafo de Landmarks Temporales	99
4.4.	Construcción del Grafo de Landmarks Temporales	100
4.4.1.	Paso 1: Extracción de landmarks y órdenes	102
4.4.2.	Paso 2: Propagación de la información temporal	108
4.4.3.	Paso 3: Análisis de las inconsistencias temporales	120
4.5.	Conclusiones	124

5. TempLM: Planificador basado en <i>Landmarks Temporales</i>	125
5.1. Introducción	125
5.2. Modelo preliminar de TempLM: aproximación CSP	126
5.3. Proceso de búsqueda de TempLM	128
5.3.1. Función de evaluación	129
5.3.2. Generación de sucesores	131
5.4. Proceso de <i>feedback</i> de TempLM	139
5.4.1. Refinamiento del grafo de landmarks temporales	141
5.4.2. <i>Feedback</i> V1	145
5.4.3. <i>Feedback</i> V2	146
5.5. Análisis de la complejidad	147
5.6. Conclusiones	149
6. Resultados experimentales	151
6.1. Introducción	151
6.2. Dominios y configuración de los experimentos	153
6.3. Comparativa I: TempLM versus OPTIC, MIPS-XXL y SGPLAN5	158
6.4. Comparativa II: beneficios de la utilización de landmarks y <i>feedback</i>	161
6.4.1. Problemas originales de las competiciones <i>IPC</i> 2004 e <i>IPC</i> 2006	161
6.4.2. Problemas clasificados como <i>tight</i>	163
6.4.3. Problemas clasificados como irresolubles	166
6.4.4. Problemas no clasificados	169
6.5. Comparativa III: comparativa con una nueva aproximación que utiliza landmarks temporales	172
6.6. Conclusiones	175
7. Conclusiones y trabajo futuro	177
7.1. Introducción	177
7.2. Conclusiones	178
7.2.1. Contribuciones de la tesis	178
7.2.2. Publicaciones de la tesis	182
7.3. Trabajos futuros	183
A. Representación de los dominios en PDDL	185
A.1. Especificación del dominio <i>depots</i>	185
A.2. Especificación del problema del dominio <i>depots</i> del Capítulo 2	187
A.3. Especificación del problema del dominio <i>depots</i> del Capítulo 3	188
Bibliografía	191