

Índice

Capítulo 1. Aspectos introductorios.....	27
1.1. Antecedentes	28
1.1.1. Aplicabilidad experimentada	29
1.1.2. Resultados experimentales	31
1.2. Objetivos	32
1.2.1. Objetivos generales	32
1.2.2. Objetivos específicos experimentales	32
1.3. Métodos	33
1.3.1. Métodos generales	33
1.3.2. Métodos específicos experimentales.....	33
1.4. Justificación e identificación de contextos.....	34
1.4.1. Punto de partida.....	34

Capítulo 2. Marco teórico; contextos	37
2.1. Contexto Social	38
2.1.1. Los nuevos valores de consumo	39
2.1.1.1. <i>La figura prosumidora</i>	39
2.1.1.2. <i>Accesibilidad y códigos abiertos</i>	41
2.1.1.3. <i>Trabajo colaborativo</i>	41
2.1.1.4. <i>Laboratorio de ideas y fabricación digital</i>	43
2.1.2. Diseño inclusivo	45
2.1.3. Experiencia usuario	47
2.2. Contexto Económico	49
2.2.1. Paradigma económico actual. Fast fashion.....	49
2.2.1.1. <i>Obsolescencia textil programada</i>	51
2.2.1.2. <i>Crowdfunding. Ropa co-financiada</i>	52
2.2.2. Sistemas productivos	55
2.2.2.1. <i>Personalización masiva</i>	55
2.2.2.2. <i>Moda a medida. Full custom</i>	57
2.2.3. Canales de venta	60
2.2.3.1. <i>Retail de moda</i>	60
2.2.3.2. <i>Comercio electrónico</i>	63
2.3. Contexto Medioambiental	66
2.3.1. Crisis ecológica en el sector textil	66
2.3.1.1. <i>Costes energéticos textiles (huella hídrica)</i>	67
2.3.2. Consumo sostenible	69
2.3.2.1. <i>Moda de proximidad y activismo</i>	71
2.3.2.2. <i>Ciclo de vida textil</i>	75
2.3.2.3. <i>Ecoefectividad textil</i>	77

2.3.2.4. <i>Upcycling</i>	80
2.3.3. Materiales y operaciones sostenibles	83
2.3.3.1. <i>Algodón ecológico</i>	83
2.3.3.2. <i>Biocouture</i>	83
2.3.3.3. <i>Zero Waste</i>	86
2.4. Contexto Tecnológico	89
2.4.1. Nuevas funciones tecnológicas aplicadas al sector moda. Fashtech	90
2.4.1.1. <i>Tecnología portable / Wearables Tech</i>	92
2.4.1.2. <i>Tejidos inteligentes / Smart Textiles</i>	99
2.4.1.3. <i>Fabricación digital</i>	107
2.4.1.4. <i>Realidad Aumentada</i>	121
2.5. Contexto Antropométrico.....	123
2.5.1. Patronaje.....	124
2.5.1.1. <i>Patronaje industrial</i>	124
2.5.1.2. <i>Patronaje asistido por ordenador. PAO</i>	126
2.5.2. Análisis antropométrico	131
2.5.2.1. <i>Puntos de referencia</i>	131
2.5.3. Sistemas de medida	137
2.5.3.1. <i>Tallas</i>	141
2.5.3.2. <i>Sistemas de medición sin contacto</i>	143
2.5.3.3. <i>Paradigma sistémico digitalización 3D</i>	153
2.5.3.4. <i>Probadores virtuales. Virtual fitting room (VFR)</i>	154
2.5.3.5. <i>Softwares digitales existentes y experimentales</i>	162
2.5.4. Costura y tallaje digital	165
2.5.4.1. <i>Ajustes para adaptar ropa</i>	171
2.5.4.2. <i>Artesano vs Artesano digital</i>	176

Capítulo 3. Metodologías	179
3.1. Propuesta metodológica	179
3.1.1. Fases del <i>método Delphi</i>	180
3.2. Definición de escenarios	181
3.2.1. Estructura variables	183
3.3. Variables Sociales	183
3.3.1. Diseño Inclusivo	184
3.3.2. Prosumidor	184
3.3.3. Think Thank	185
3.4. Variables Económicas	185
3.4.1. Crowdfunding	185
3.4.2. Comercio electrónico	186
3.4.3. Personalización de masas	186
3.5. Variables Medioambientales	187
3.5.1. Reutilización inteligente	187
3.5.2. Residuos textiles (Zero waste)	188
3.5.3. Ecoefectividad	188
3.6. Variables Tecnológicas	189
3.6.1. Prendas tecnológicas portables (<i>Wearables</i>)	189
3.6.2. Tejidos inteligentes (<i>Smart textiles</i>)	190
3.6.3. Fabricación digital	191
3.7. Variables Antropométricas	191
3.7.1. Tallaje digital personalizado	192
3.7.2. Probadores virtuales	192
3.7.3. Prendas personalizadas	193

Capítulo 4. Encuesta y análisis de datos	195
4.1. Estructura cuestionarios	195
4.1.1. Grupo de expertos	196
4.2. Análisis de datos generales	199
4.2.1. Mapa de tendencias generales.....	199
4.2.1.1. <i>Probabilidad / Cronograma / Prioridad</i>	200
4.3. Análisis de datos escenario social	202
4.3.1. Diseño Inclusivo.....	202
4.3.2. Prosumidor	203
4.3.3. Think Thank	204
4.4. Análisis de datos escenario económico.....	205
4.4.1. Crowdfunding	205
4.4.2. Comercio electrónico	206
4.4.3. Personalización de masas	207
4.5. Análisis de datos escenario medioambiental.....	208
4.5.1. Reutilización inteligente.....	208
4.5.2. Residuos textiles (Zero waste)	209
4.5.3. Ecoefectividad.....	210
4.6. Análisis de datos escenario tecnológico.....	211
4.6.1. Prendas tecnológicas portables (<i>Wearables</i>).....	211
4.6.2. Tejidos inteligentes (<i>Smart textiles</i>)	212
4.6.3. Fabricación digital.....	213
4.7. Análisis de datos escenario antropométrico	214
4.7.1. Tallaje digital personalizado	214
4.7.2. Probadores virtuales	215
4.7.3. Prendas personalizadas.....	216

Capítulo 5. Tallaje experimental digital	217
5.1. Estado del arte	217
5.1.1. Hipótesis de partida	222
5.2. Procesos de medición experimentales digitales	223
5.2.1. Descripción proceso escaneado 3D (bajo coste)	224
5.2.1.1. <i>Toma de información 3D y tratamiento de softwares</i>	224
5.2.1.2. <i>Método de descomposición información 3D</i>	225
5.2.2. Descripción proceso fotogramería	227
5.2.2.1. <i>Toma de información cámara digital</i>	227
5.2.2.2. <i>Método de procesamiento de imágenes y tratamiento de softwares</i>	230
5.2.3. Descripción proceso visión por imágenes	232
5.2.3.1. <i>Toma de información 2D y tratamiento de softwares</i>	232
5.2.3.2. <i>Método de comprobación digital y comparativa</i>	232
5.3. Casos de estudio	234
5.3.1. Muestra sujetos femeninos	234
5.3.2. Muestra sujetos masculinos	237
5.4. Conclusiones experimentales	239
Capítulo 6. Conclusiones	243
Bibliografía	247
Anexos	265
Cuestionario	266
Listado expertos	271
Congresos	272