

MODELOS URBANOS. RELACIONES ENTRE CIUDAD Y PARQUE

CIUDAD CENTRALIZADA



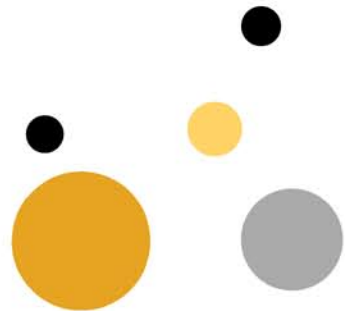
(La ciudad del renacimiento)
Se empieza a reflexionar sobre la jerarquización de espacios y distribución geométrica. Relevante es el hecho de que se empieza a pensar por primera vez en el diseño del espacio público como elemento esencial.

CIUDAD JARDÍN



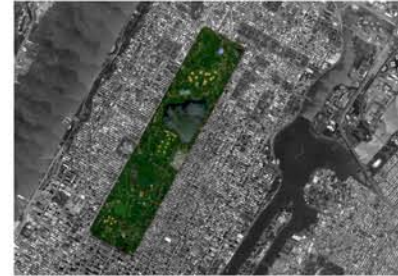
(Sir Ebenezer Howard, 1900)
Diseñadas para una vida saludable y de trabajo. Ciudades de tamaño limitado, pero que permitan una vida social plena. Actualmente estarían en contra de todos los principios de densificación urbana.

CIUDAD INDUSTRIAL



(Tony Garnier, 1904).
Se propone la zonificación completa de las nuevas ciudades: dormitorio, zona verde, industria... para que puedan seguir creciendo por separado. Supone una total dependencia de los medios de transporte.

PARQUE CENTRAL CENTRAL PARK - NYC



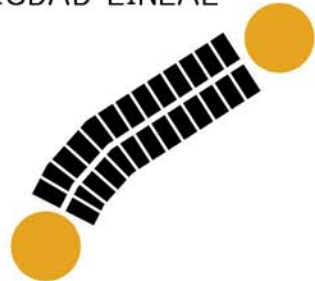
Un parque central planeado permite una gran extensión verde en el centro de la ciudad con la que poder abstraerse de la vida urbana sin necesidad de "viajar a la naturaleza". Eso, claro, si vives cerca del centro. El problema se entiende desde las periferias.

PARQUE LINEAL PARQUE DEL TÚRIA - VLC



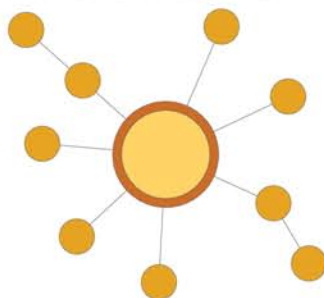
Un parque lineal recorre la ciudad toda su longitud. De esta forma, el parque se convierte no sólo en un lugar de reposo, sino que además supone una infraestructura de comunicación, que se puede recorrer para alcanzar diferentes zonas del entorno urbano construido.

CIUDAD LINEAL



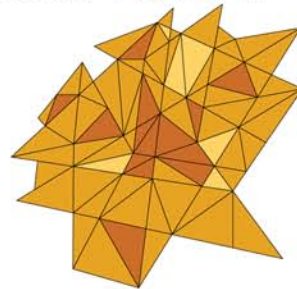
(Arturo Soria Mata, 1882)
Persigue la unión longitudinal entre núcleos urbanos. De esta forma se triangulará el terreno, sirviendo el espacio entre las ciudades lineales como espacio natural y de explotación agrícola.

CIUDAD SÁTÉLITE



En las ciudades satélite, los habitantes satisfacen sus necesidades primarias, pero dependen de la ciudad central. Persigue un mayor contacto con el elemento natural, pero a costa de una segmentación de espacios habitables.

CIUDAD FRACTAL



(Michael Batty, Paul Longley).
Entienden la ciudad occidental óptima como aquella en la que los focos de actividad social se reparten por todo el tejido a diferentes escalas. Cristalizándose con el resto de la ciudad en base a la teoría del caos.

PARQUE PERIFÉRICO LONDRES



La ventaja de los parques periféricos, es que sirven a una mayor cantidad de población sin irrumpir en ciudades con centro histórico. No obstante, parece necesaria un sistema verde que te permita una agradable paseo para llegar a estos parques.

RECORRIDO POR PATIOS PATRICK GEDDES



Geddes teoriza un sistema de intervenciones puntuales de muchos pequeños parques de manzana que permitan recorrer la ciudad sin necesidad de utilizar las calles. Una aplicación de esta teoría se percibe en los patios de manzana del barrio Altona. Hamburgo.