

El proyecto de arquitectura en Unreal Engine para inmersión virtual.

Caso 1: El Pabellón Mies

LINK DESCARGA APLICACIÓN

https://dl.dropboxusercontent.com/u/110388787/APLICACION_PBVR.zip

Autor: Raúl Ferrándiz López

Tutoras: Susana Iñarra Abad

Marina Sender Cotell

Curso 2015/2016

Universidad Politécnica de Valencia

Grado en Fundamentos de la Arquitectura