

ANEXOS

JUEGO DE CARTAS ILUSTRADO “MISIÓN: TABERNA”

Presentado por Mateo Pérez Azorín
Tutor: Emilio Espí Cerda

Facultat de Belles Arts de Sant Carles
Grado en Bellas Artes
Curso 2015-2016



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA
FACULTAT DE BELLES ARTS DE SANT CARLES

ÍNDICE

ARTES FINALES

1. EJEMPLOS FICHAS DE TABERNA Y REVERSO.....	3
2. EJEMPLOS CARTAS DE COCINA.....	4
3. EJEMPLOS CARTAS DE EVENTO Y REVERSO.....	5
4. EJEMPLO CARTAS DE MEJORA Y REVERSO.....	6
5. EJEMPLOS CARTAS DE CLIENTE Y REVERSO (COMÚN EN VERDE Y PELIGROSOS EN ROJO).....	7
6. ILUSTRACIÓN DE PORTADA DE CAJA Y LOGO DEL JUEGO.....	8
7. SIMBOLOS Y ELEMENTOS PARA EL JUEGO	9
8. SIMBOLOS DISEÑADOS DE INGREDIENTES (CARTAS DE COCINA Y CLIENTE) CARNE,VERDURA,FRUTA,PESCADO Y BEBIDA.....	10
9. ILUSTRACIÓN DE CALLE DE CIUDAD PARA EL FONDO DE CARTAS DE CLIENTE.....	10
10. ILUSTRACIONES FINALES PARA DIVERSAS CARTAS.....	11

ARTES FINALES

EJEMPLOS FICHAS DE TABERNA Y REVERSO.




Turno 1

- Escoge ficha de taberna y gerente
- Roba menú inicial de tu ficha de taberna
- Se decide jugador inicial
- No se roba cartas de cocina en tu primer turno

Secuencia de juego

- Roba cartas de cocina hasta tener 6 en la mano
- Mueve tus clientes un lugar: mesa, barra y habitaciones
- Baja tantas cartas de cocina, mejora como quieras

-  DAGA: Elimina un cliente
-  HECHIZO: juega carta de cocina gratis
-  LADRÓN: Roba 2oros a otro jugador
-  CARISMA: Roba 1 carta de mejora

- Descarta (x) cartas de cocina y roba (x)
- Propinas: coge una moneda por cada cliente en la taberna/barra
- Coge una carta de mejora
- Si eres el ultimo jugador de la ronda, coge un evento

EJEMPLOS CARTAS DE COCINA

BATIDO MÁGICO
+PLATO



Icons:  x2,  x2,  x1

CAFÉ EXPRESSO
+BEBIDA



Icons:  x1,  x1,  -1

BERENJENAL
+PLATO



Icons:  x4,  x5

CHOCOGLUCOSA
+PLATO



Icons:  x4,  x5

BESUGO AL JAMÓN
+PLATO



Icons:  x2,  x2,  x1

SANGRE DE DIABLO
+BEBIDA



Icons:  x2,  x3,  x1

BISTEC IMPERIAL
+PLATO



Icons:  x2,  x2,  x1

FILETAZO XL
+PLATO



Icons:  x2,  x3

BURGUER FRUTAL
+PLATO



Icons:  x2,  x2,  x1

MANTECA ARCANIA
+PLATO/BEBIDA



Icons:  x2,  x1,  x1

POLLO "ESPECIAL"
+PLATO



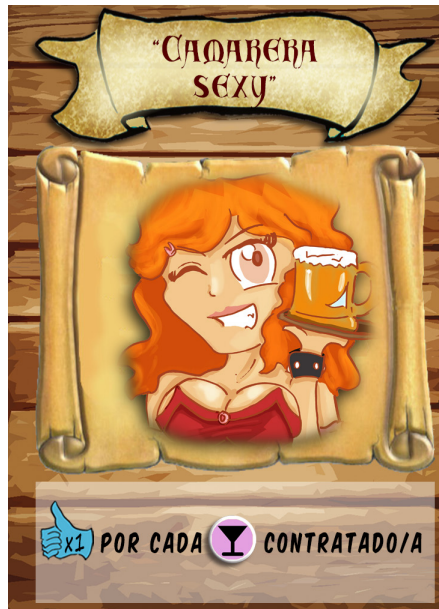
Icons:  x2,  x3

SUSHI MIXTO
+PLATO



Icons:  x2,  x2,  x1

EJEMPLOS CARTAS DE EVENTO Y REVERSO



EJEMPLOS CARTAS DE MEJORA Y REVERSO



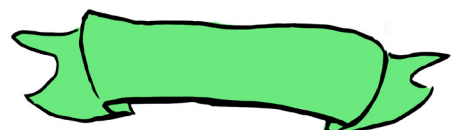
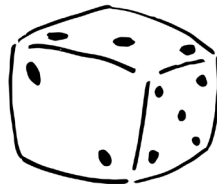
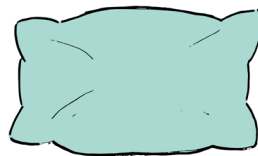
EJEMPLOS CARTAS DE CLIENTE Y REVERSO (COMÚN EN VERDE Y PELIGROSOS EN ROJO)



ILUSTRACIÓN DE PORTADA DE CAJA Y LOGO DEL JUEGO



SIMBOLOS Y ELEMENTOS QUE DISEÑAMOS PARA EL JUEGO .



**SIMBOLOS DISEÑADOS DE INGREDIENTES
(CARTAS DE COCINA Y CLIENTE)**

CARNE,VERDURA,FRUTA,PESCADO Y BEBIDA.



ILUSTRACIÓN DE CALLE DE CIUDAD PARA EL FONDO DE CARTAS DE CLIENTE.



ILUSTRACIONES FINALES PARA DIVERSAS CARTAS.

