

ANEXO

PROYECTO DE NOVELA GRÁFICA

Presentado por Alba Ortiz Masiá
Tutor: M^a Ángeles López Izquierdo

Facultat de Belles Arts de Sant Carles
Grado en Bellas Artes
Curso 2015-2013



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA
FACULTAT DE BELLES ARTS DE SANT CARLES

ÍNDICE

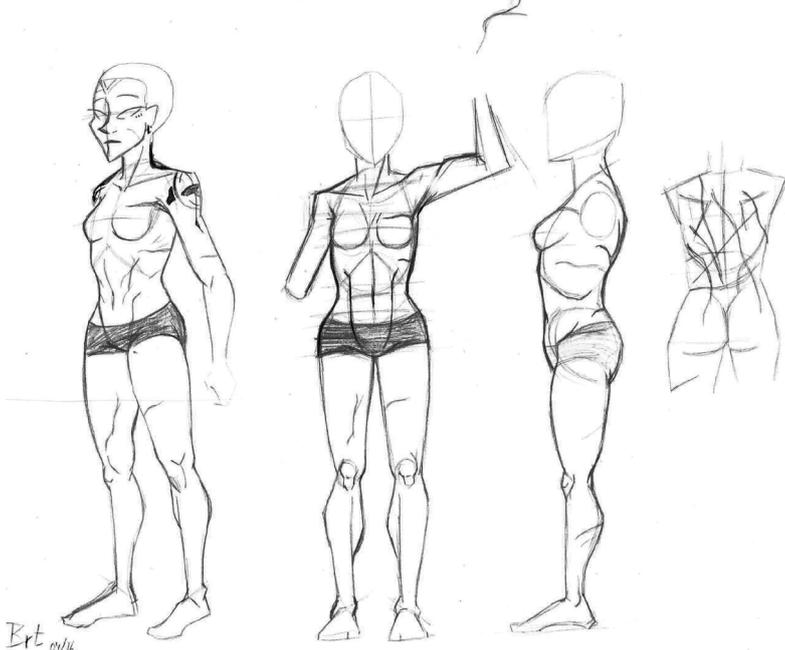
ANEXO

1. Personajes	3
1.1 Iluri	3
1.2 Taro	8
1.3 Rodac Dubahin	12
1.4 Synkavora	16
1.5 Arazvan	20
1.6 Villano	25
1.7 Lobo negro	28
2. Fondos	30
3. Mitología	37
4. Cómic	47
4.1 Storyboard	47
4.2 Bocetos	51
4.3 Páginas	55
5. Rótulo	57

ANEXO DE IMÁGENES

1. PERSONAJES

1.1 Iluri Gaelle



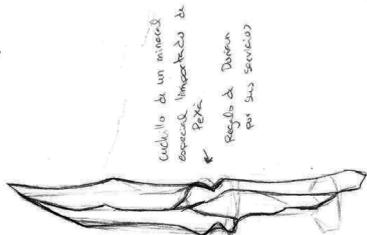




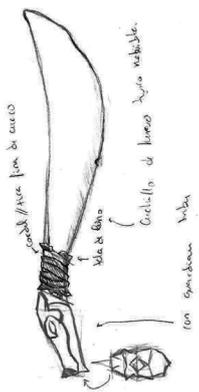
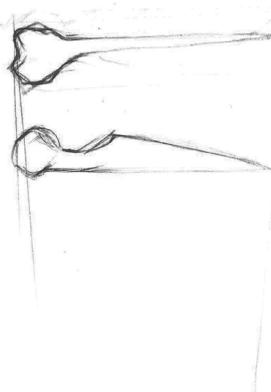
ESTUDIO MOVIMIENTOS



PROPS ILLUSTRACIONES



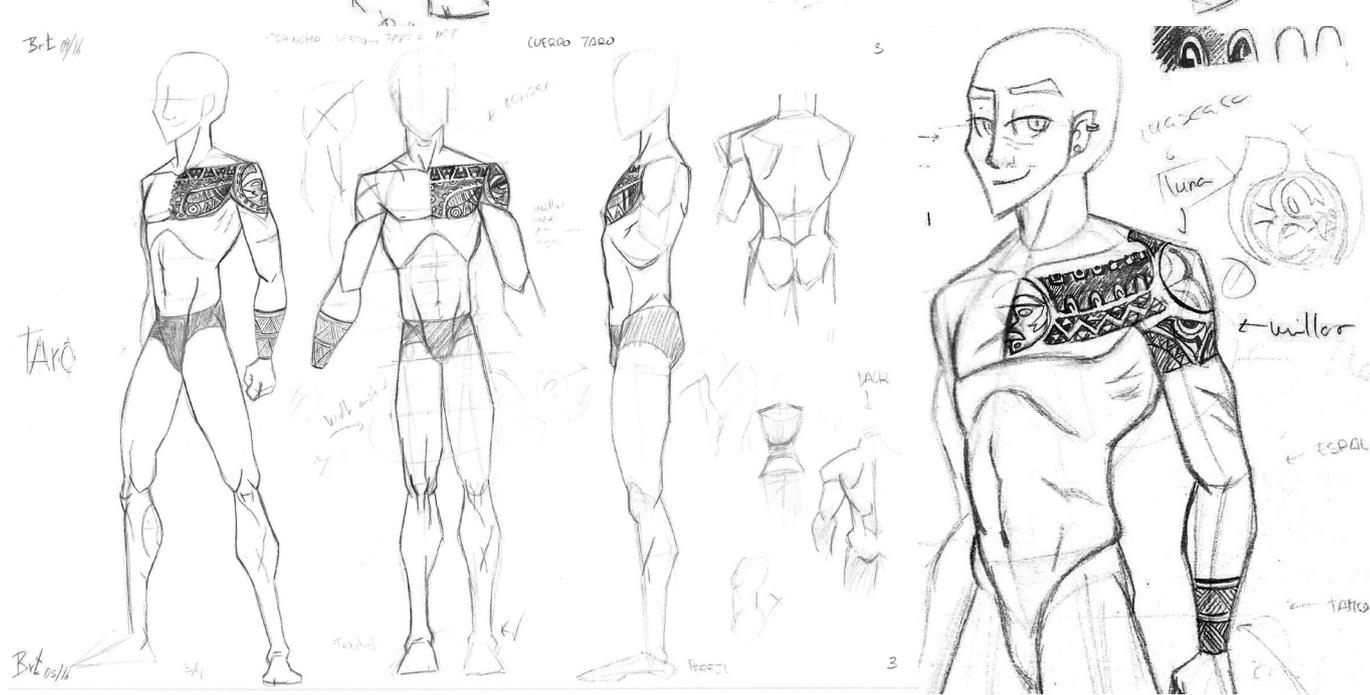
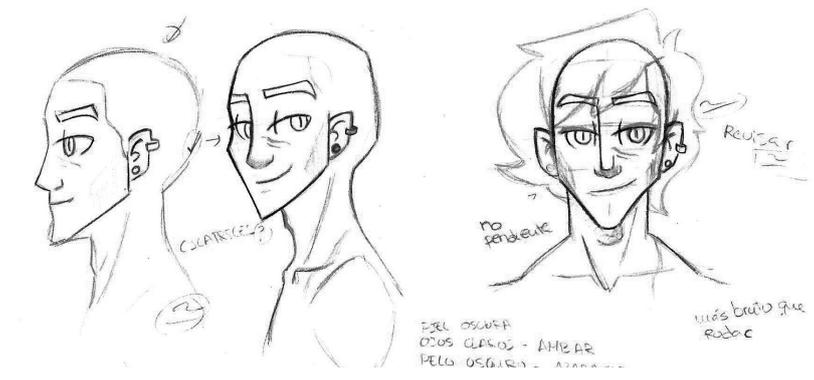
verruel



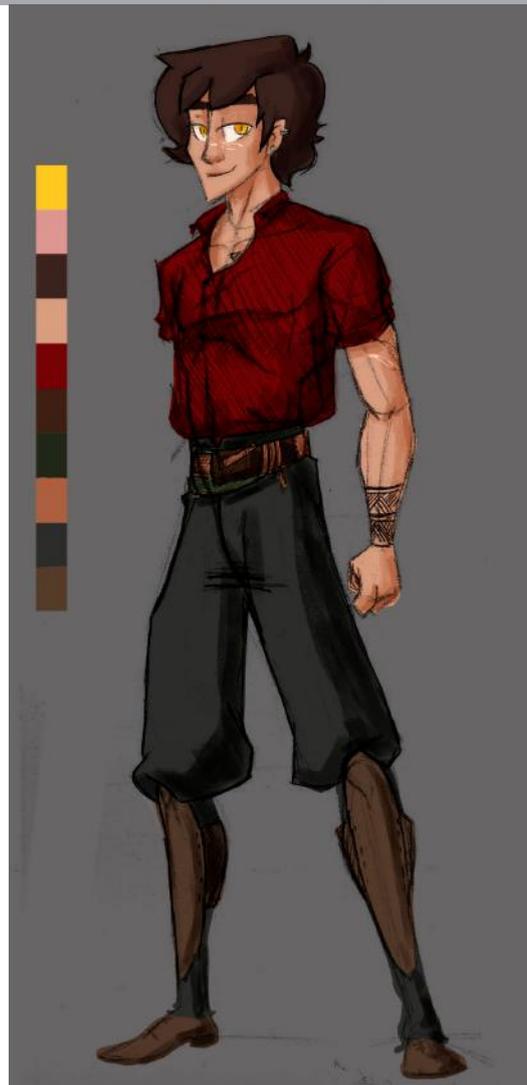
1.2 Taro

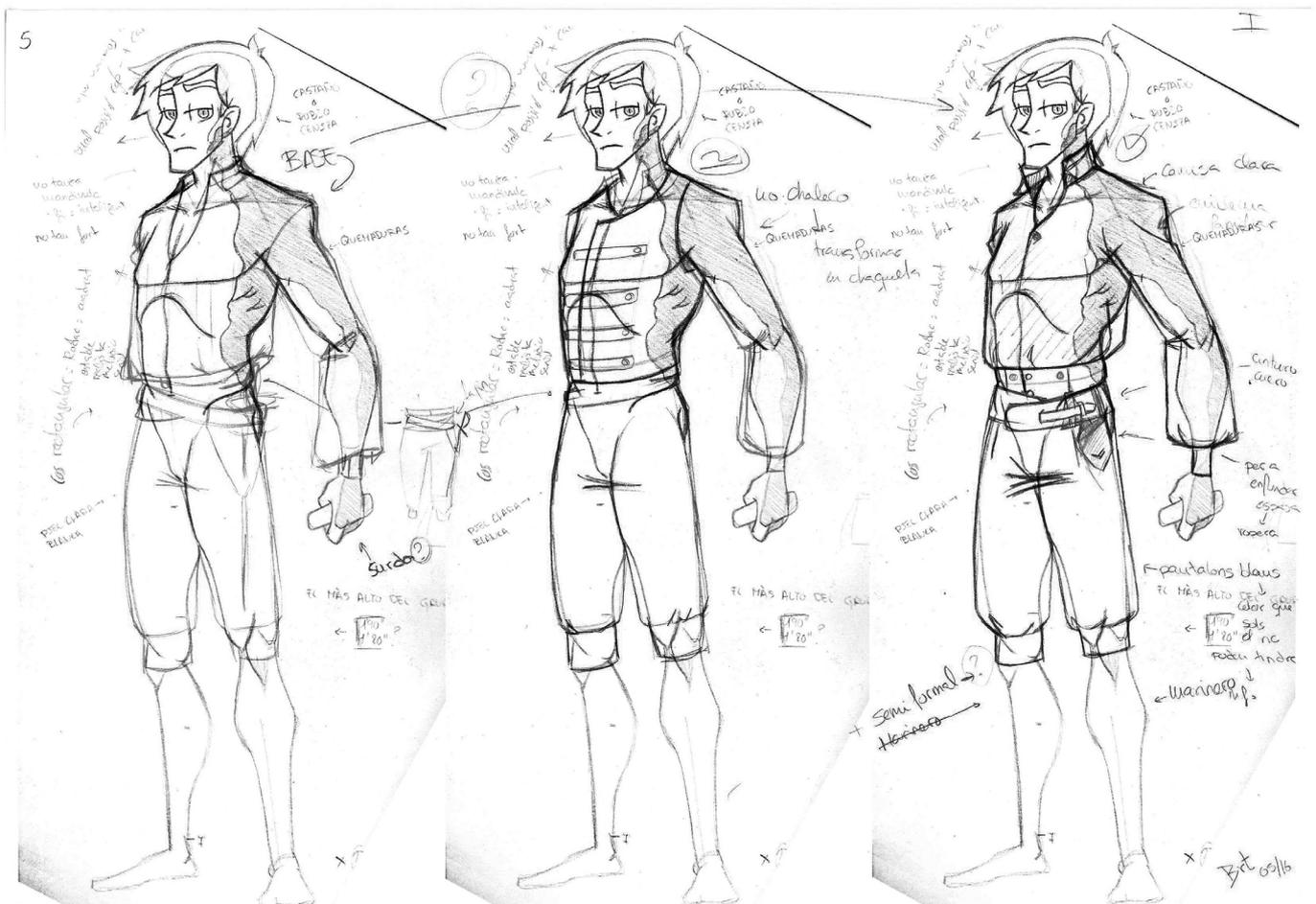
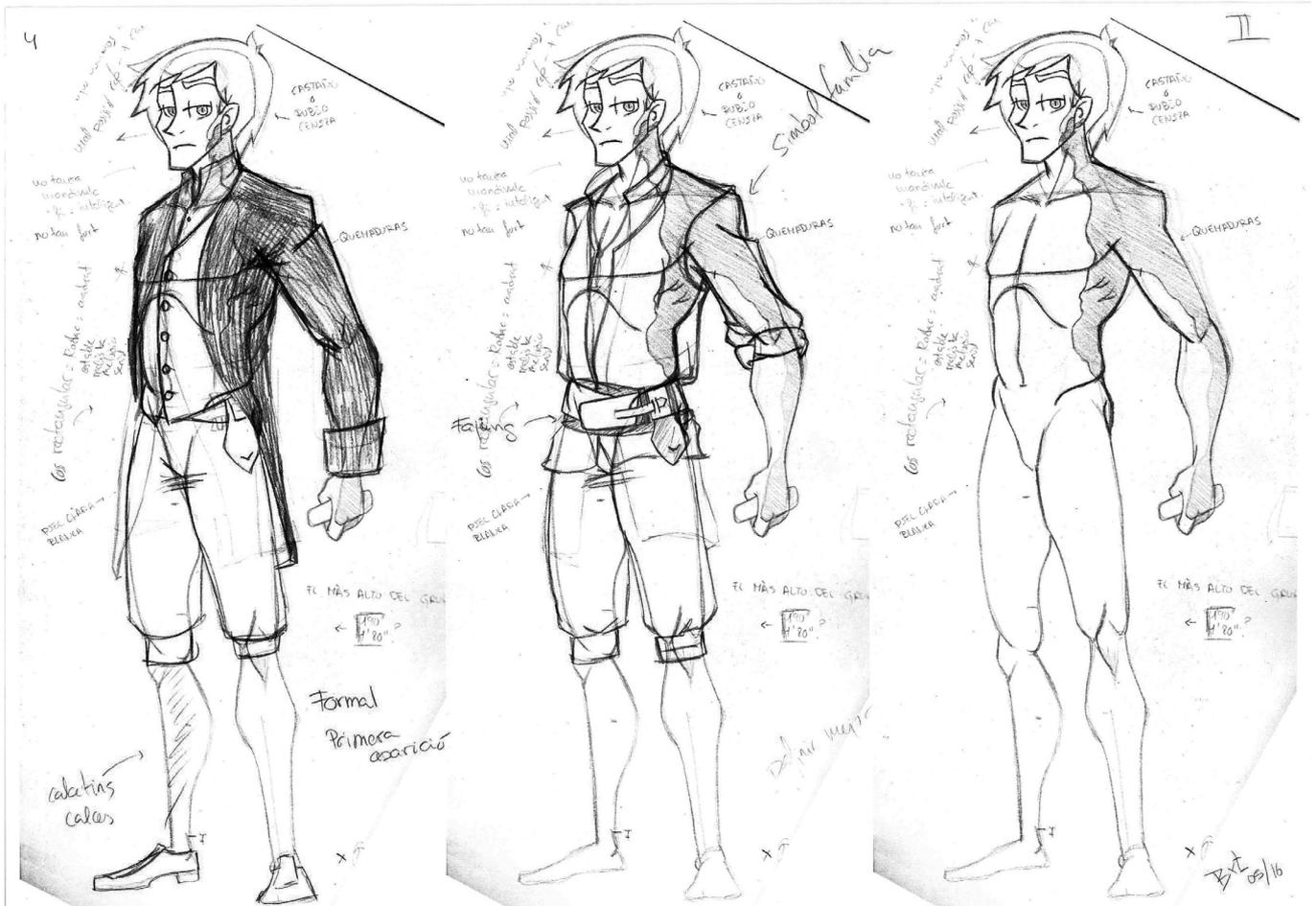


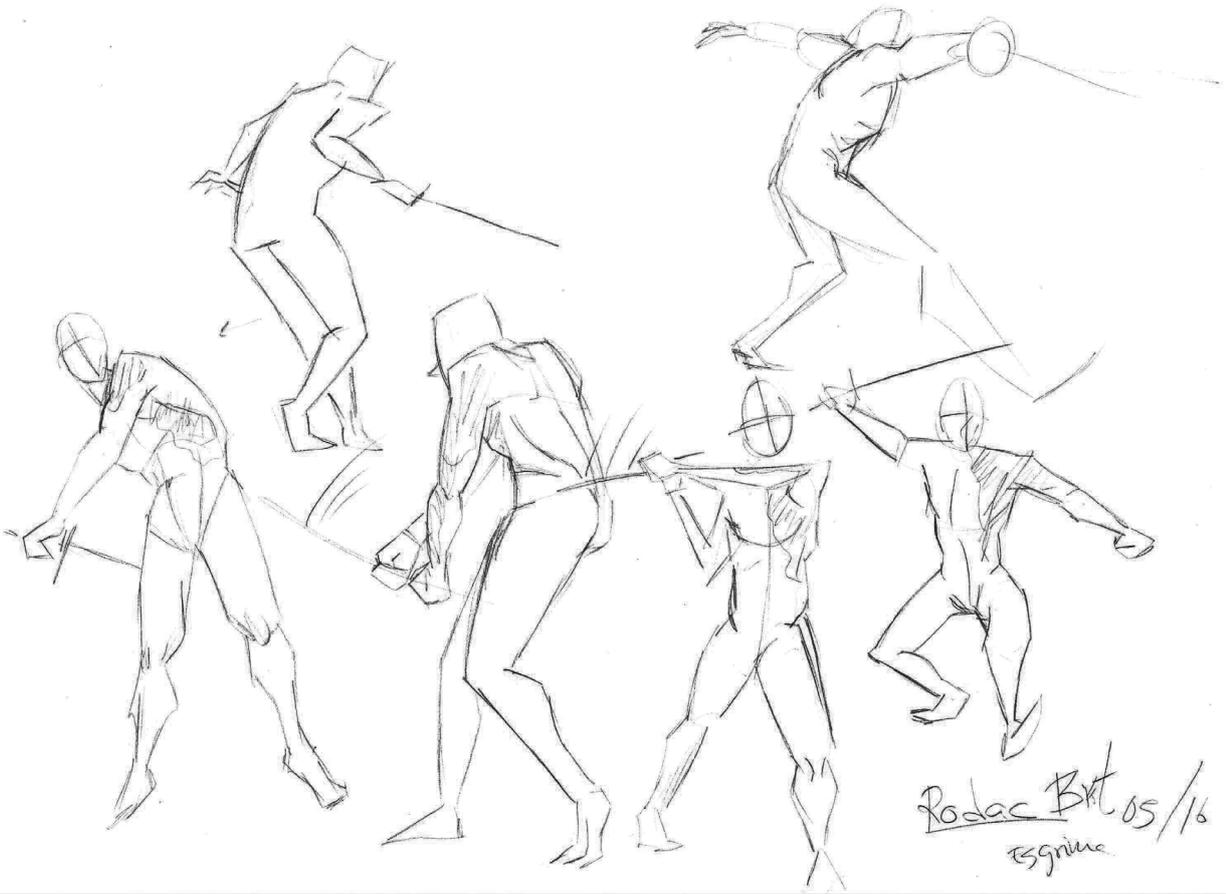
the Diare Bizzed wo man blue
the phone TOB
①
beautiful = anise
imobisu
actu









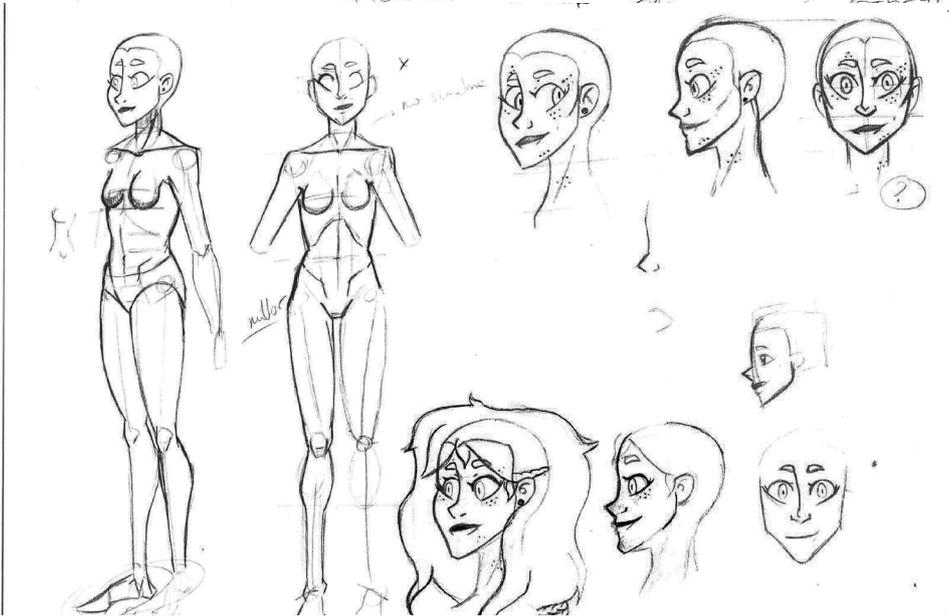
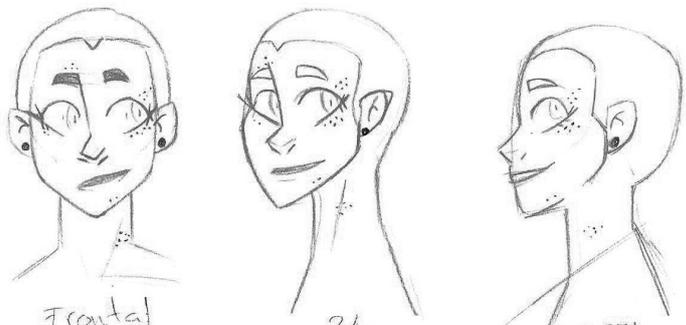
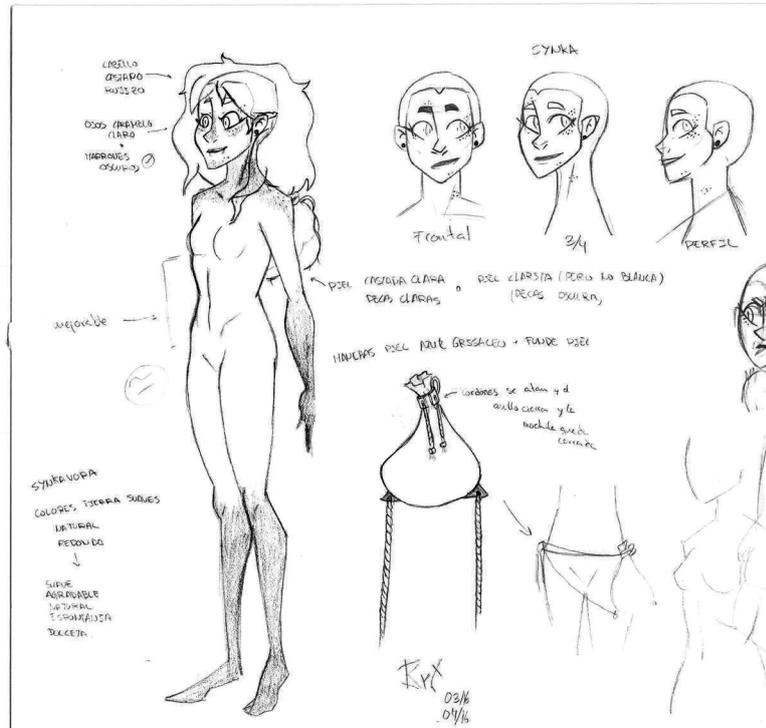


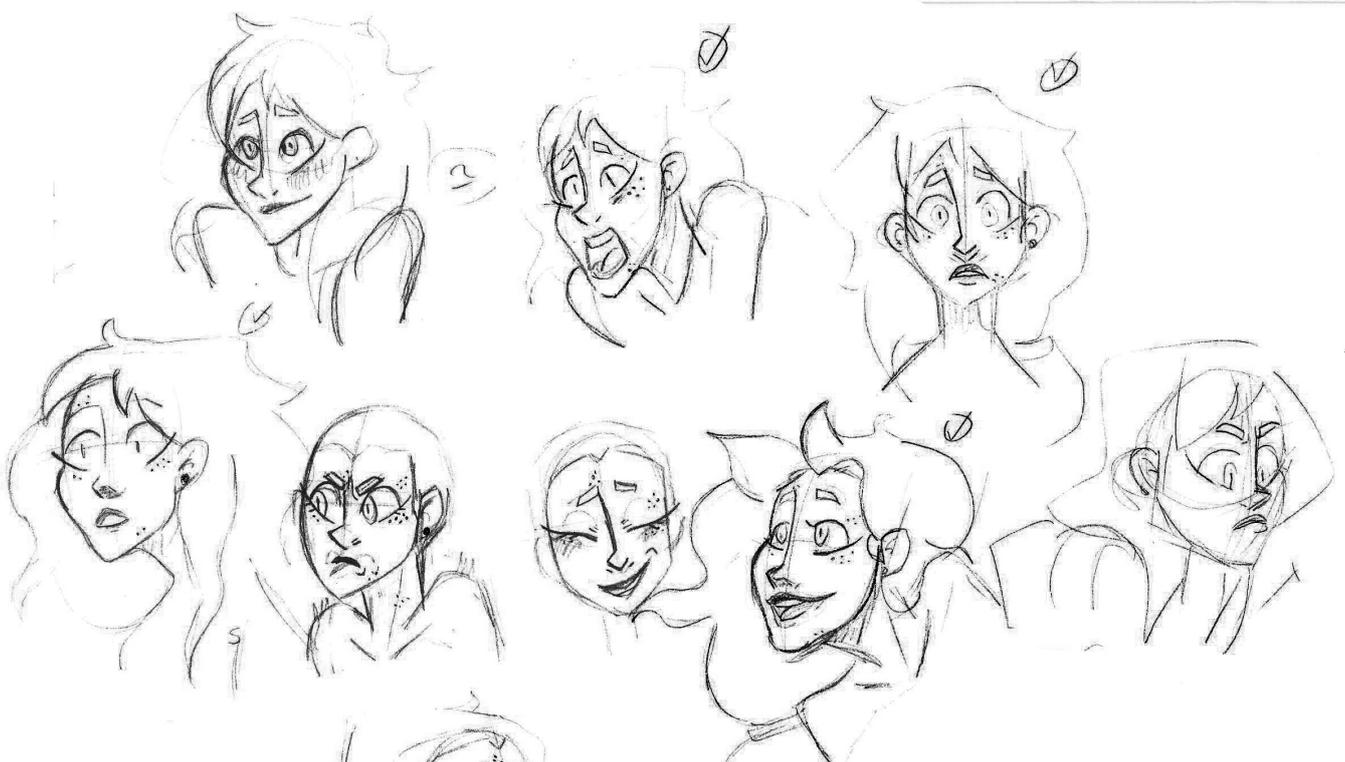
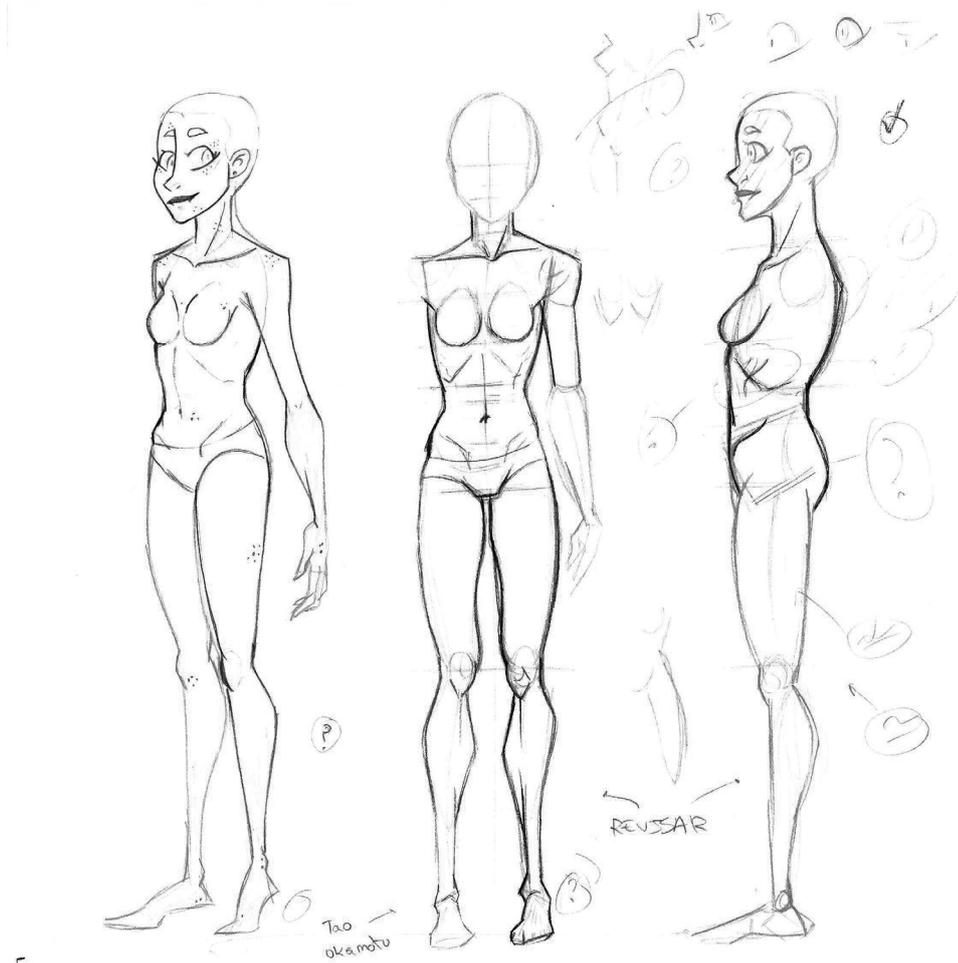
9

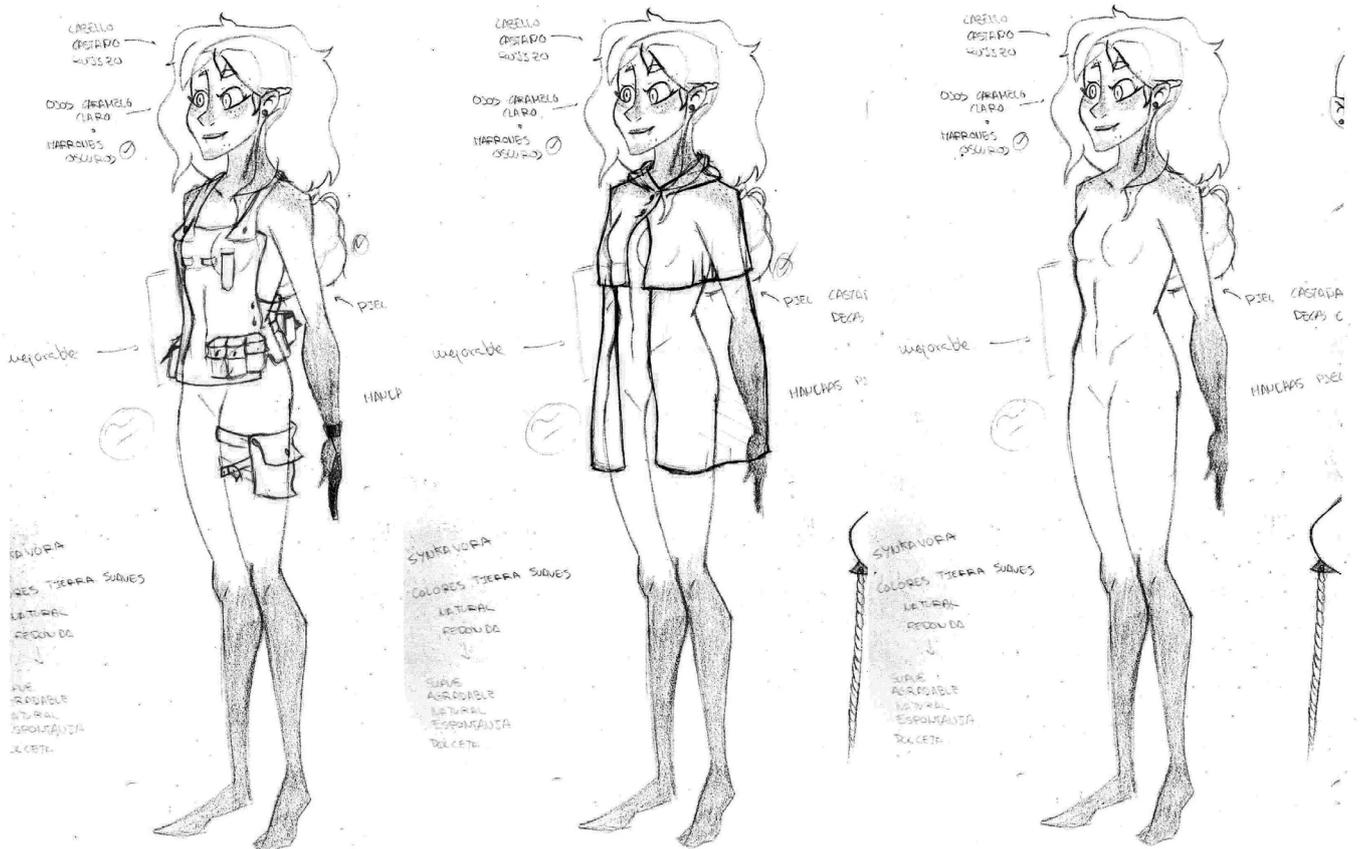
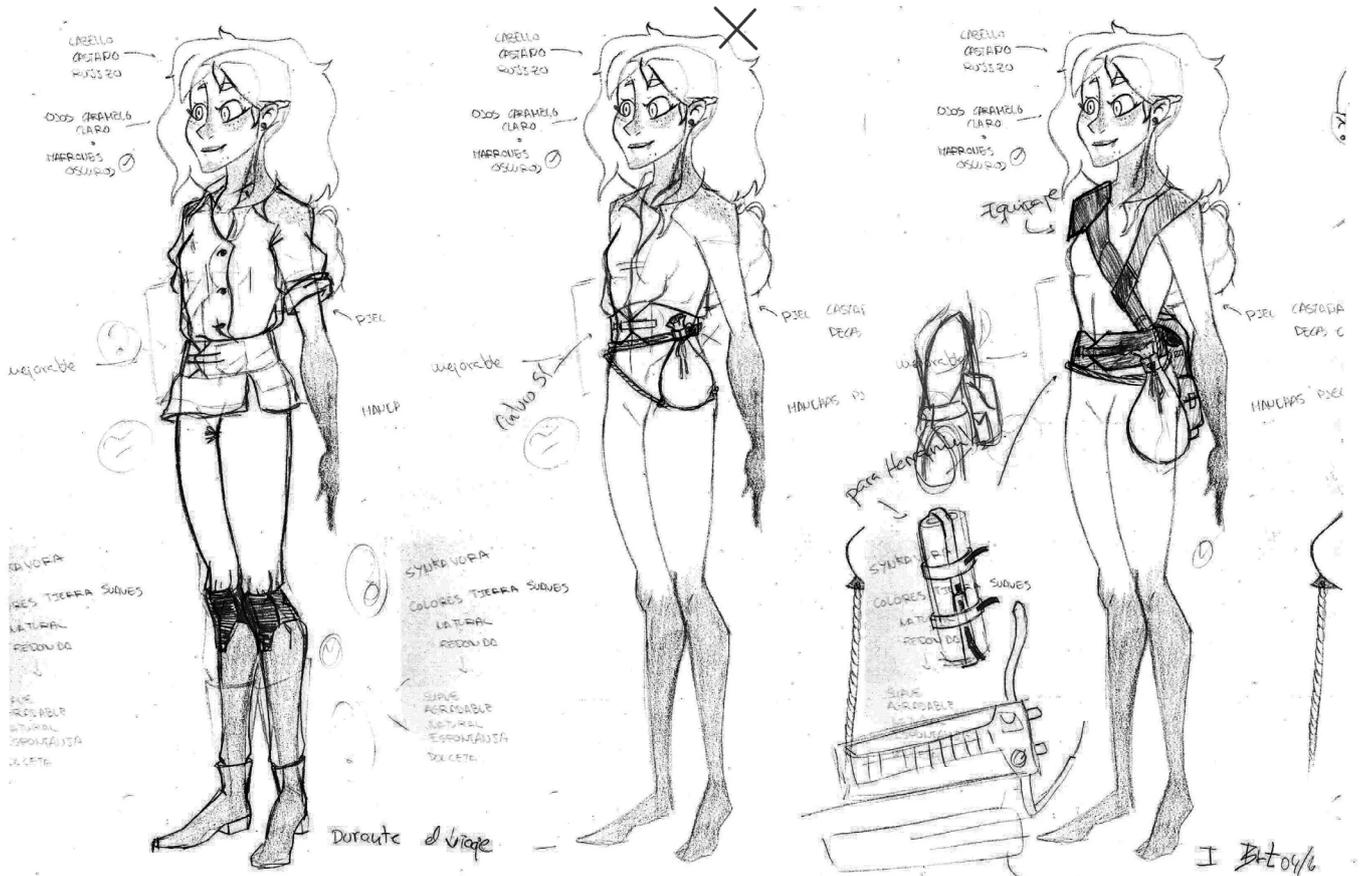


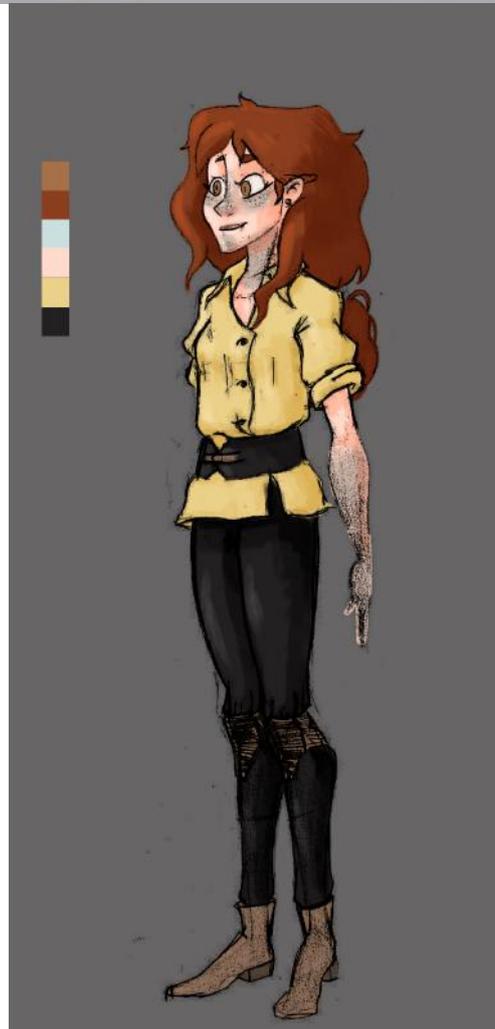


1.4 Synkavora

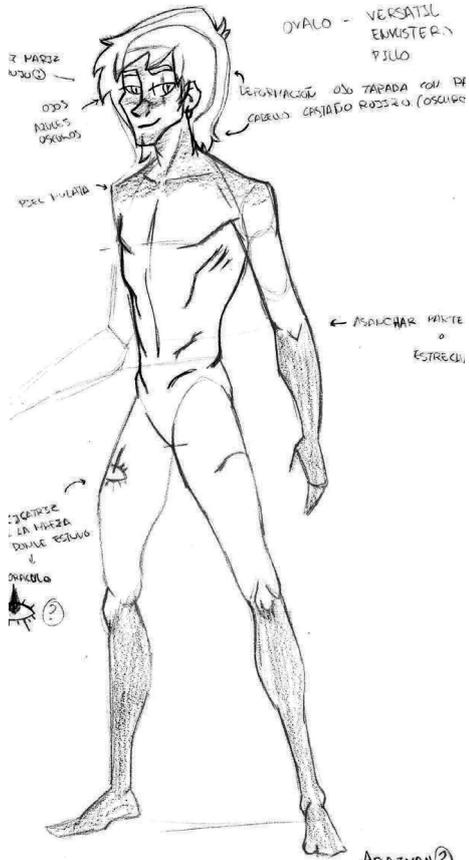




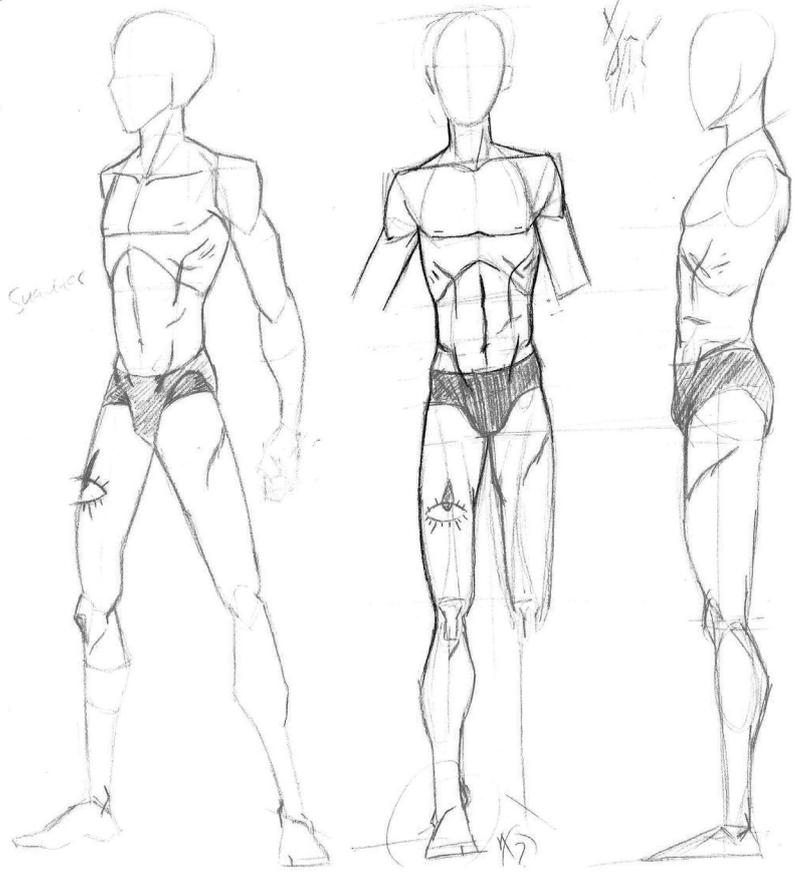
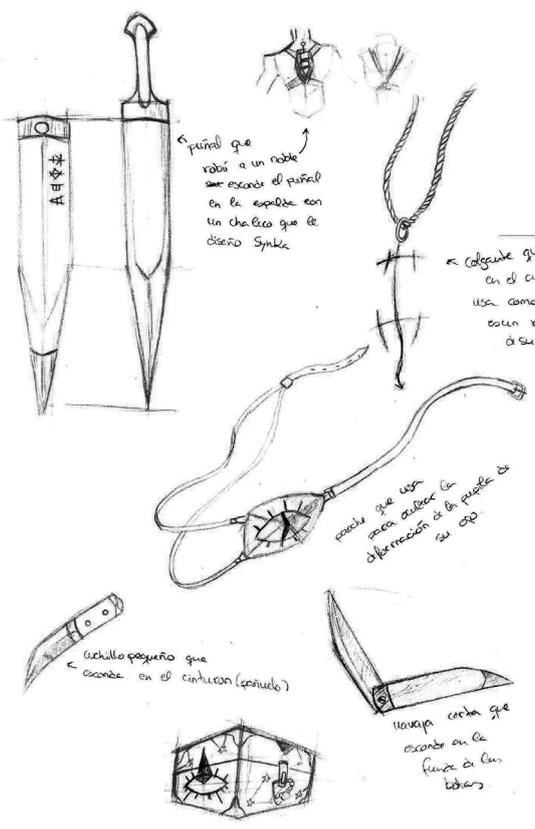




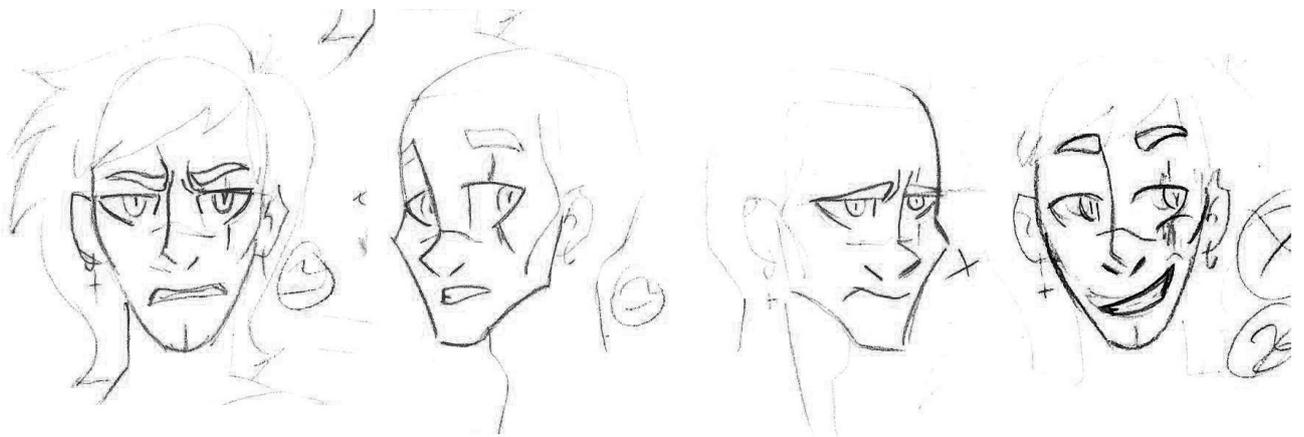
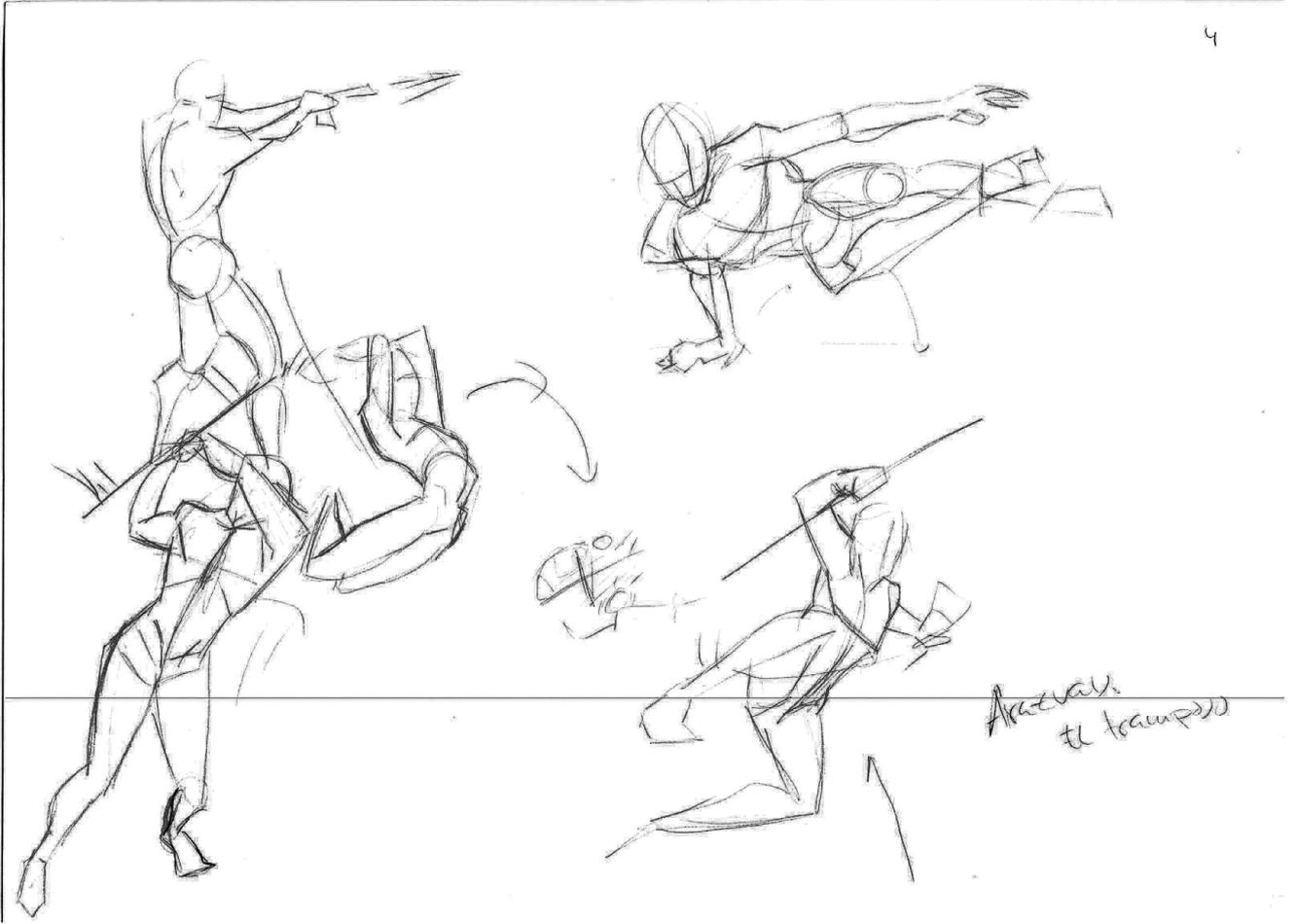
1.5 Arazvan

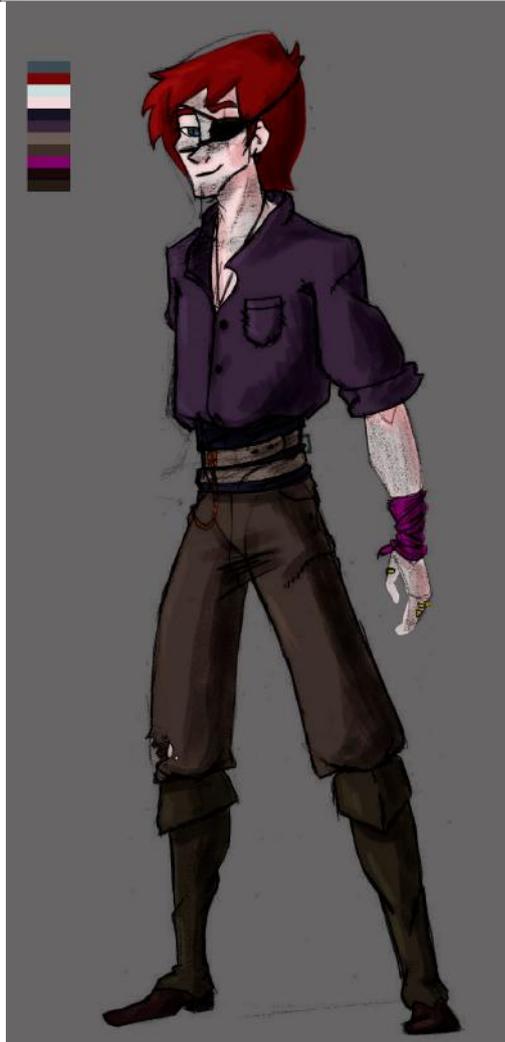


Cuerpo menos atlético, más... *slat y plic*

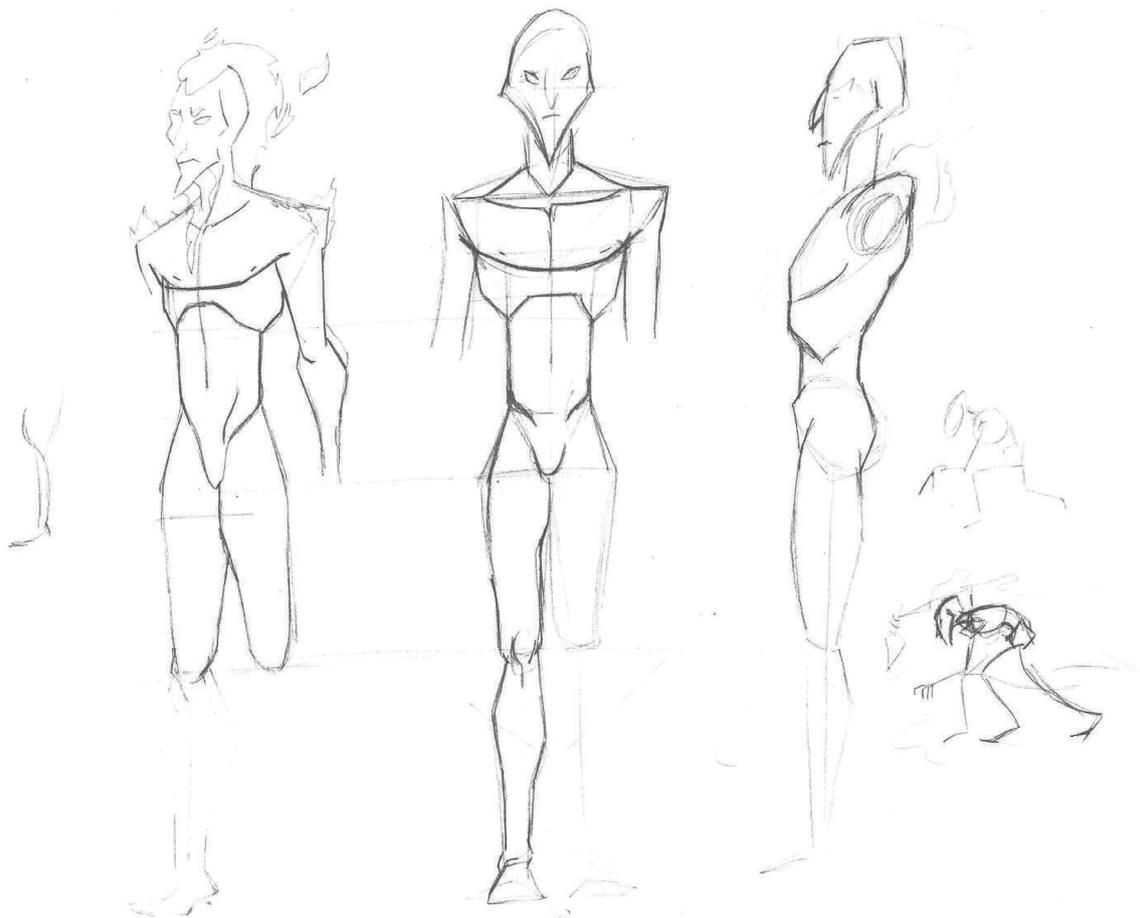
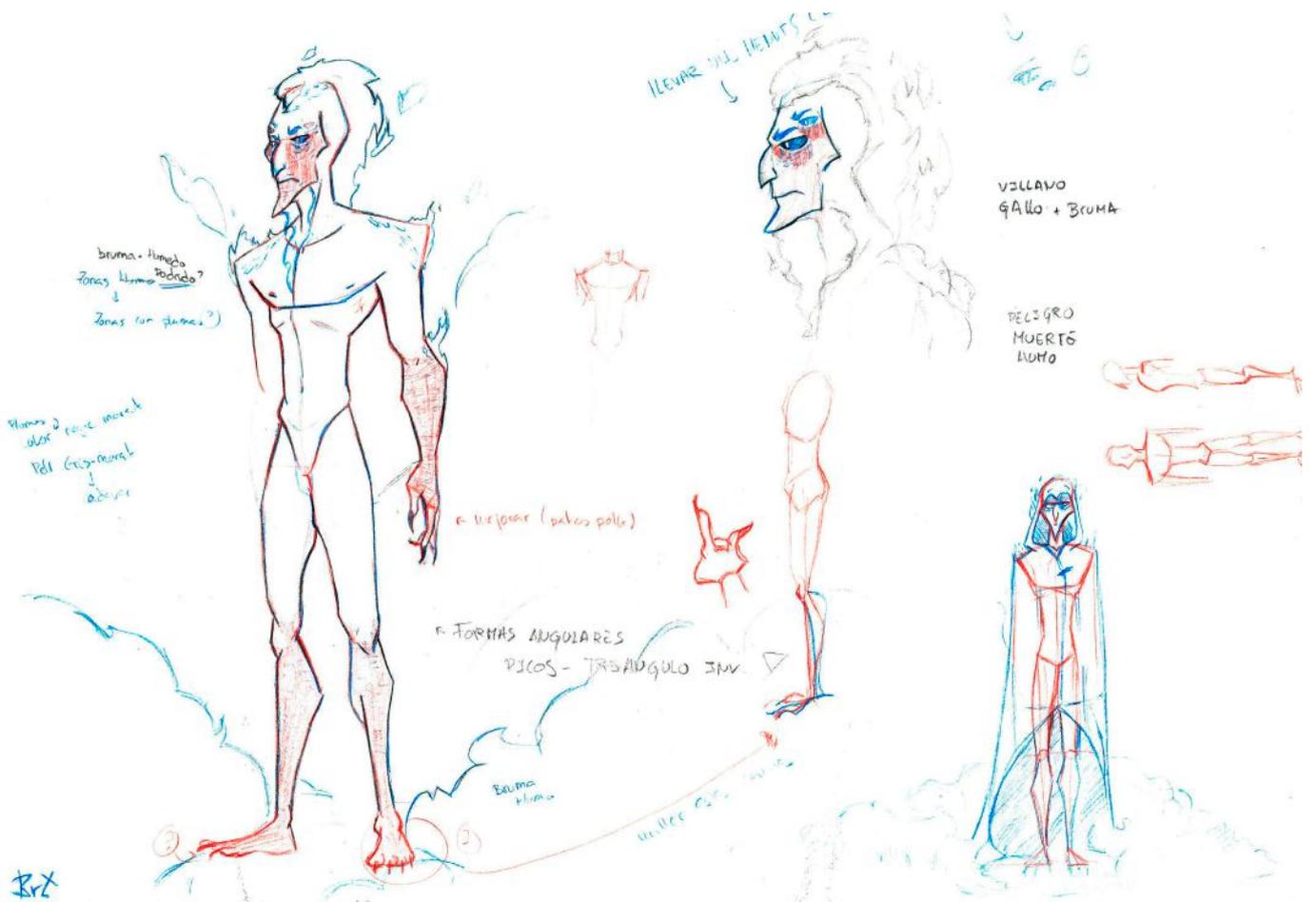


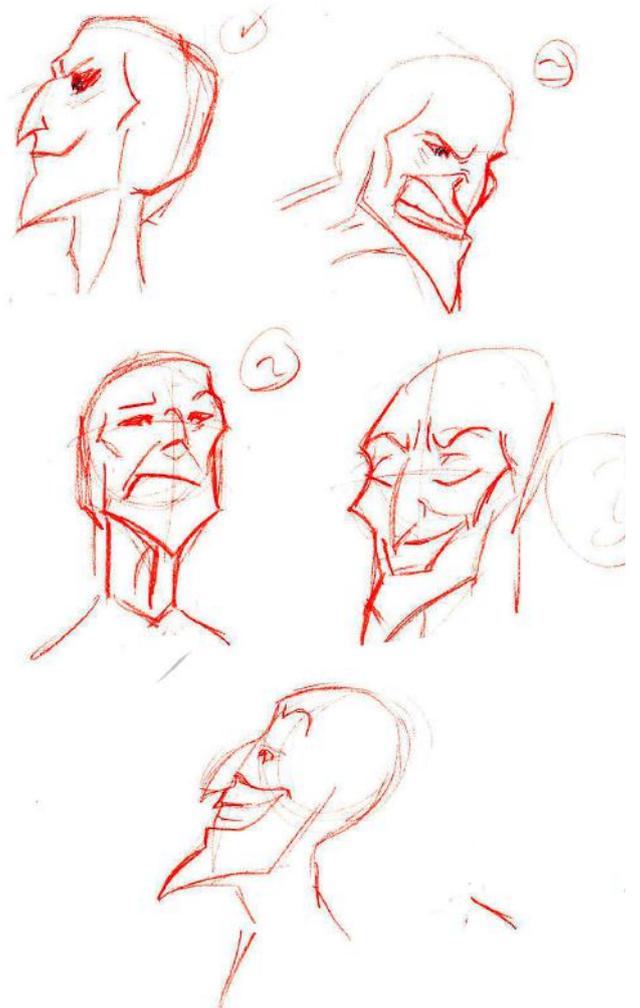
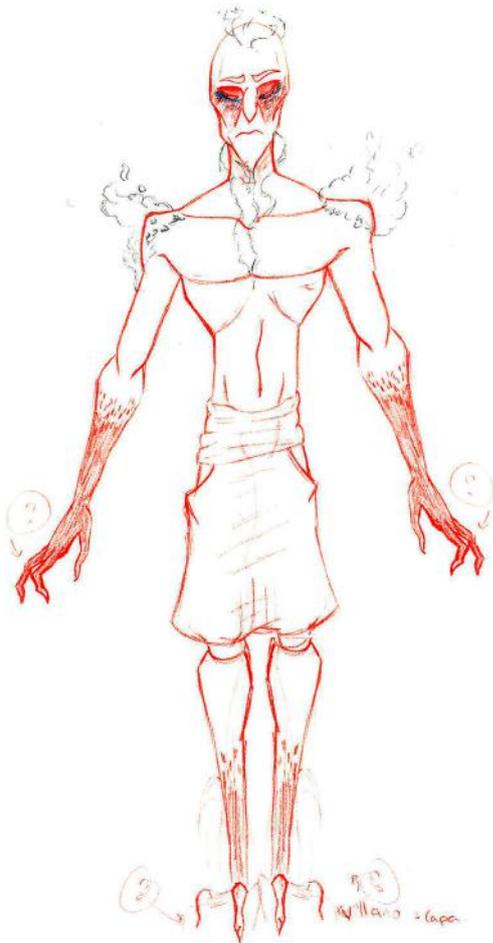
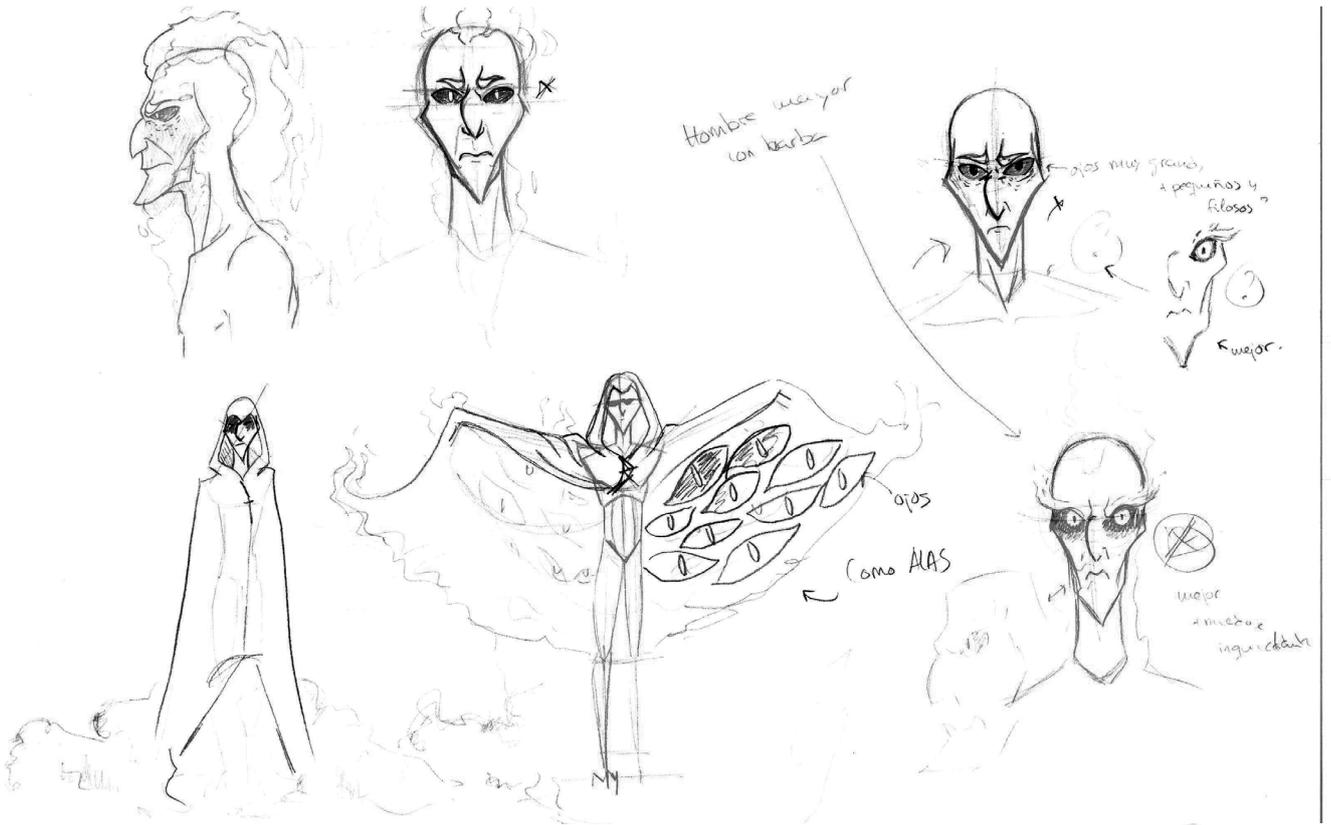


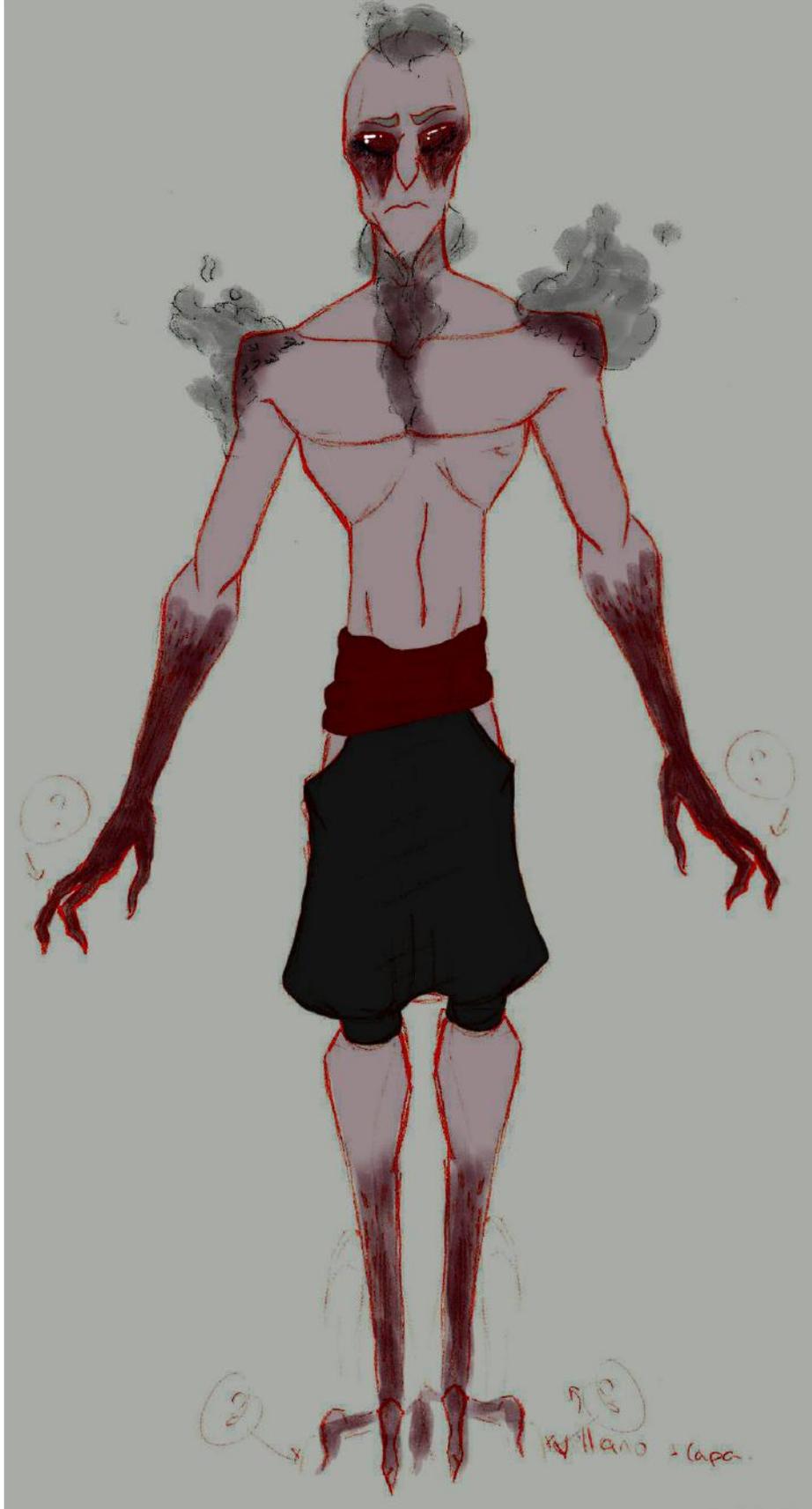


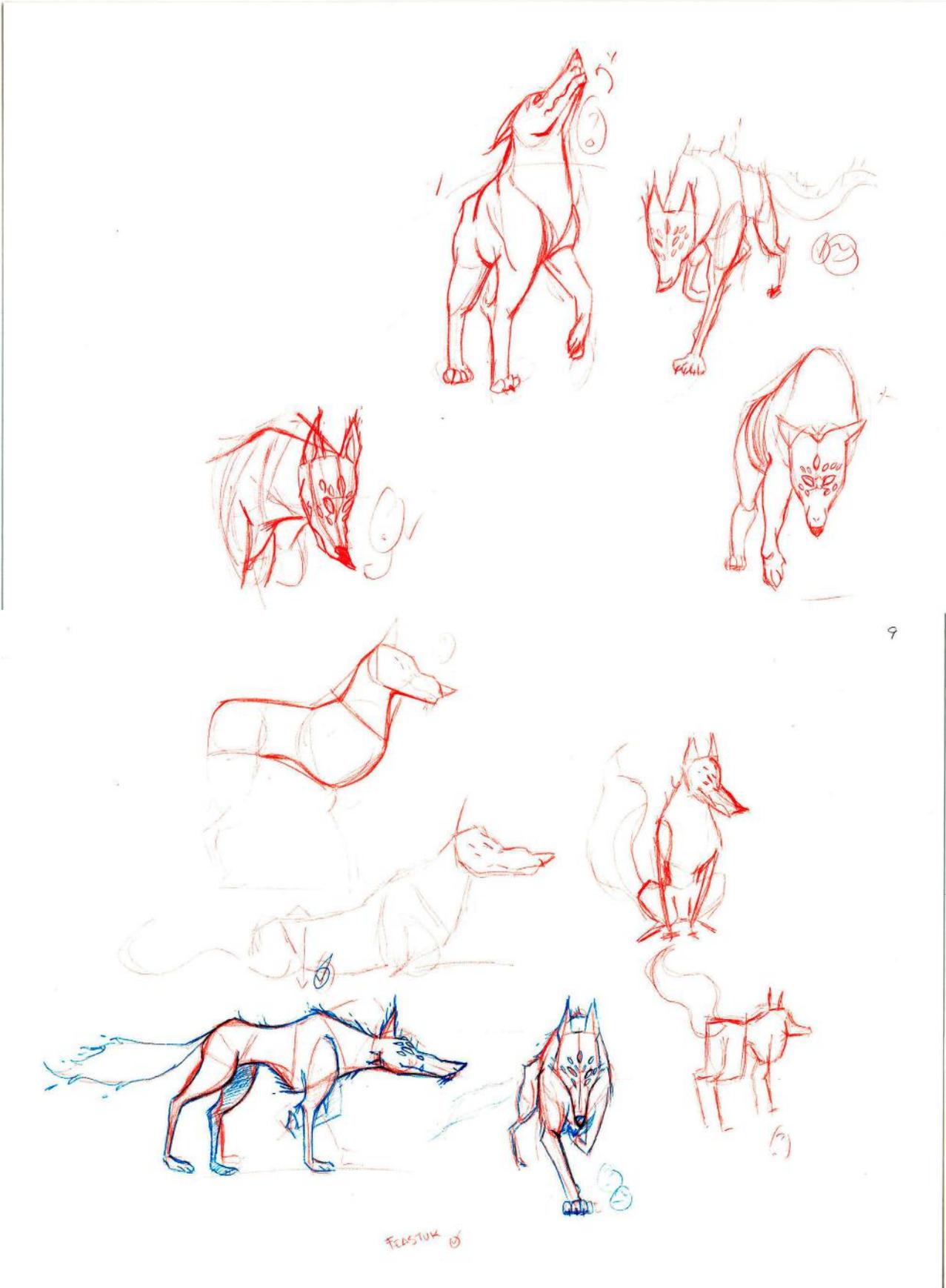


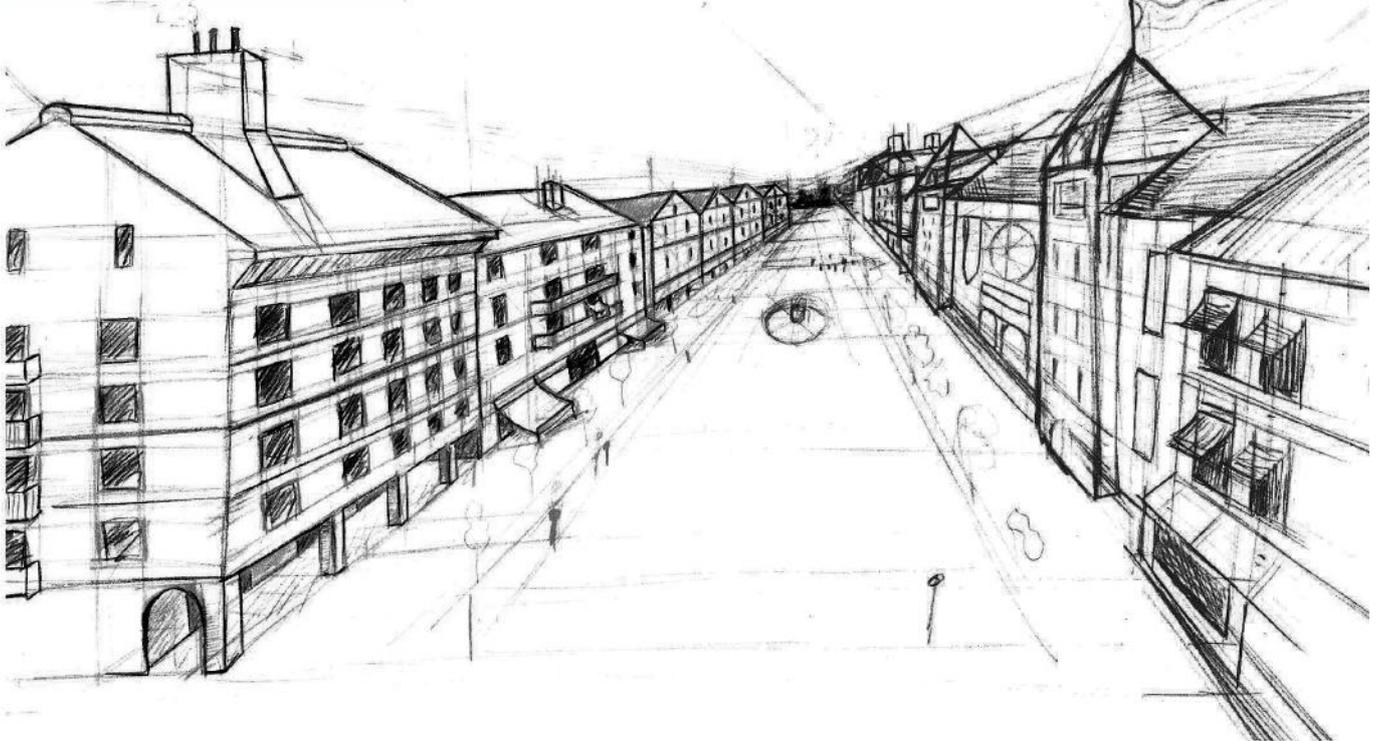
1.6 Villano







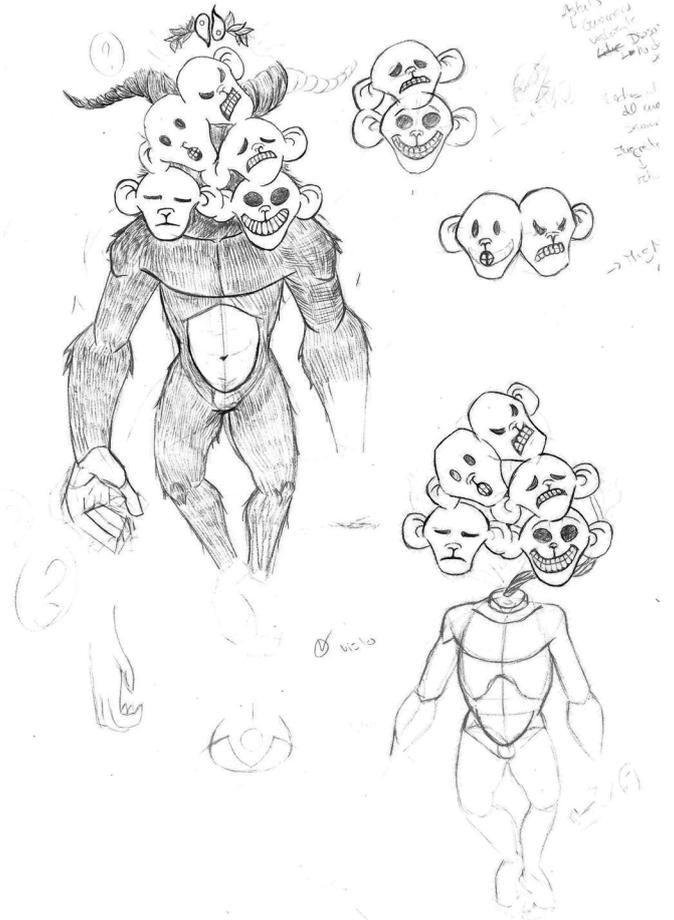


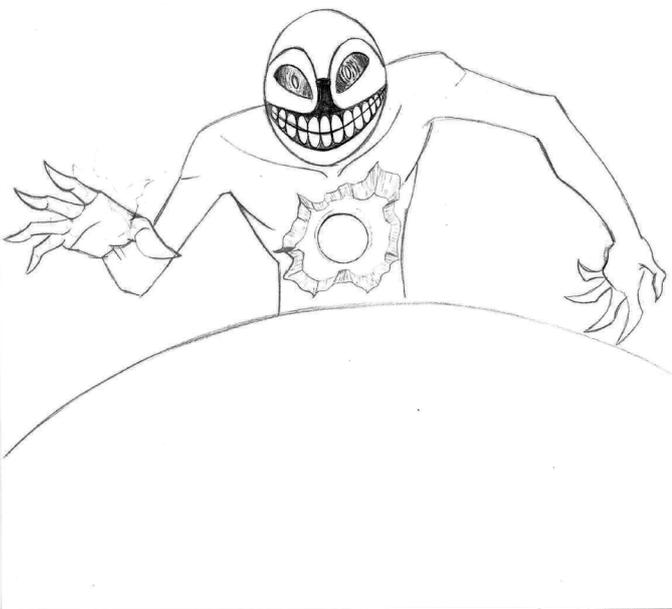
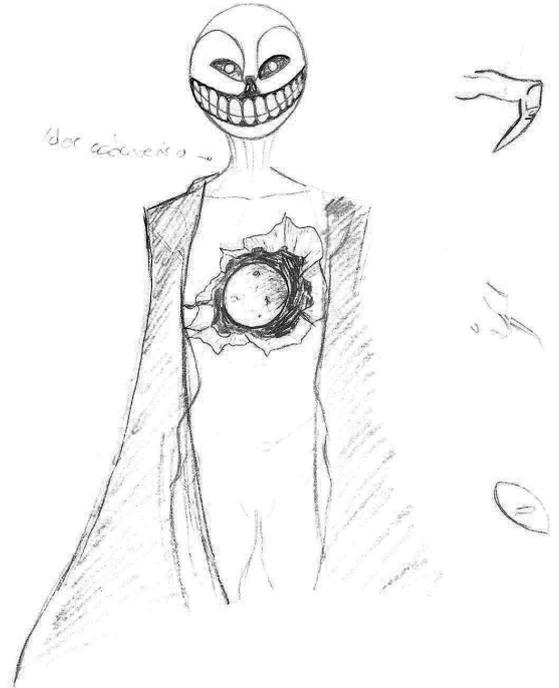
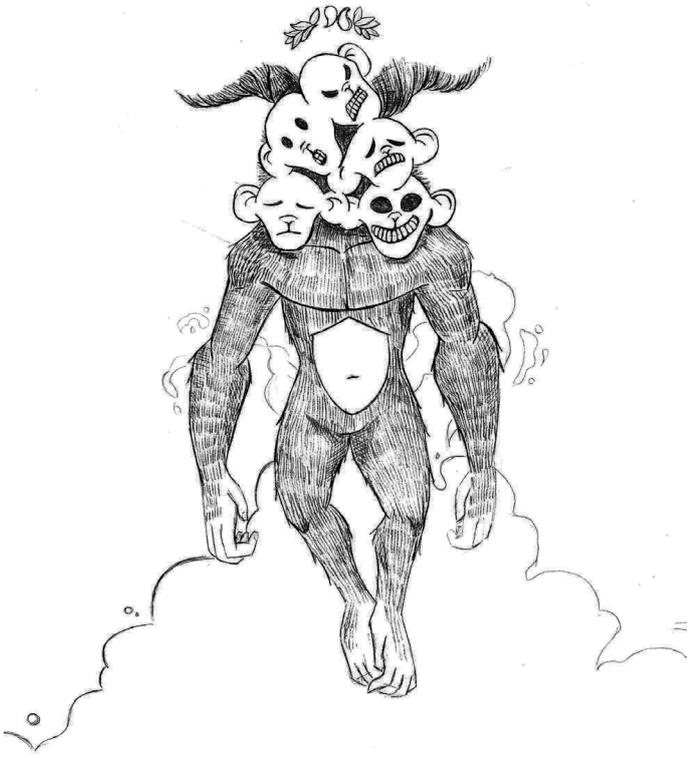




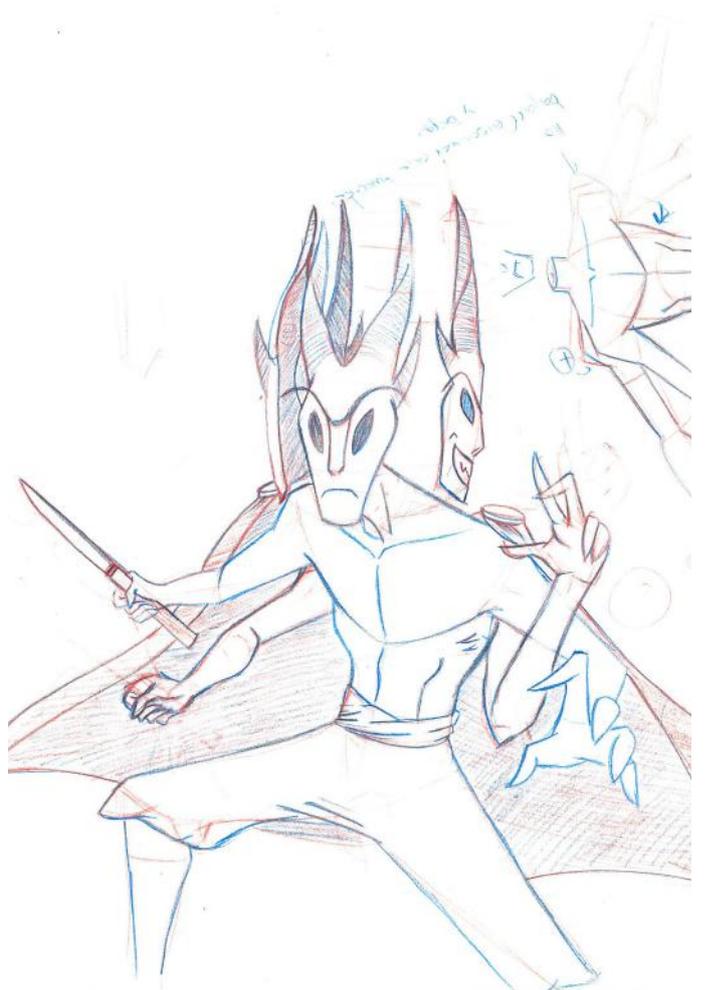
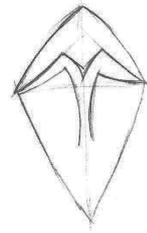


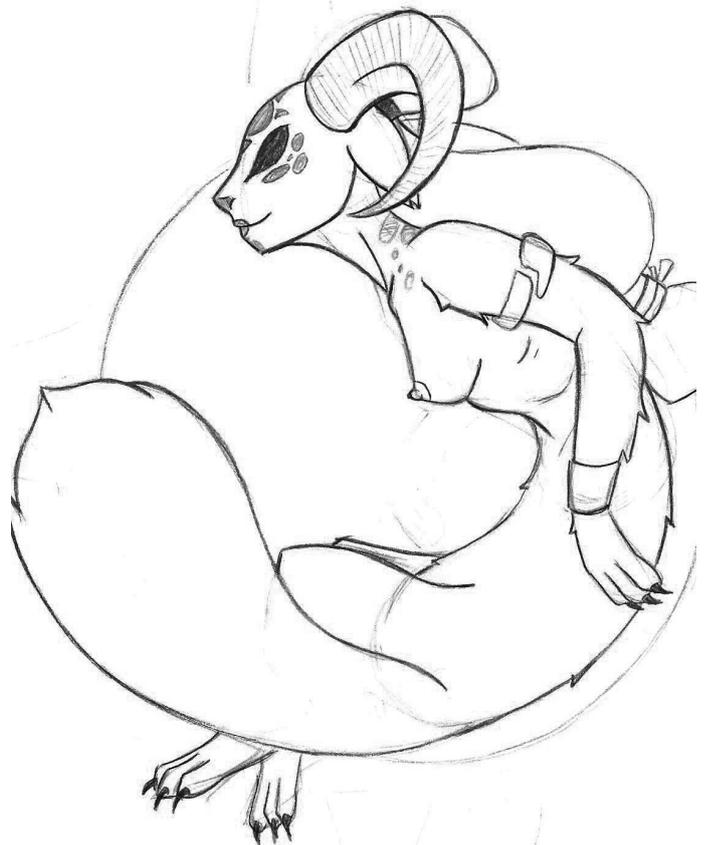
3. MITOLOGÍA





KIMAZ VARON
ASTUTO



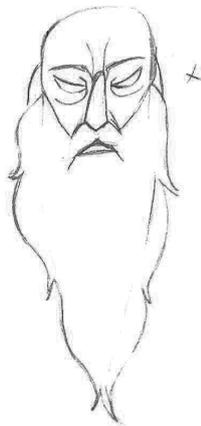


TARU

(aloc.
= paper
= the same)

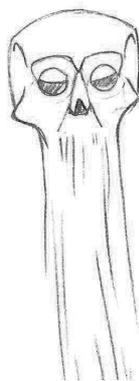


op(2)
 1 x
 3 o 6 (2)



AMASORCA
 KACANALD

PARUHOPOK
 SEJOR ABESMO

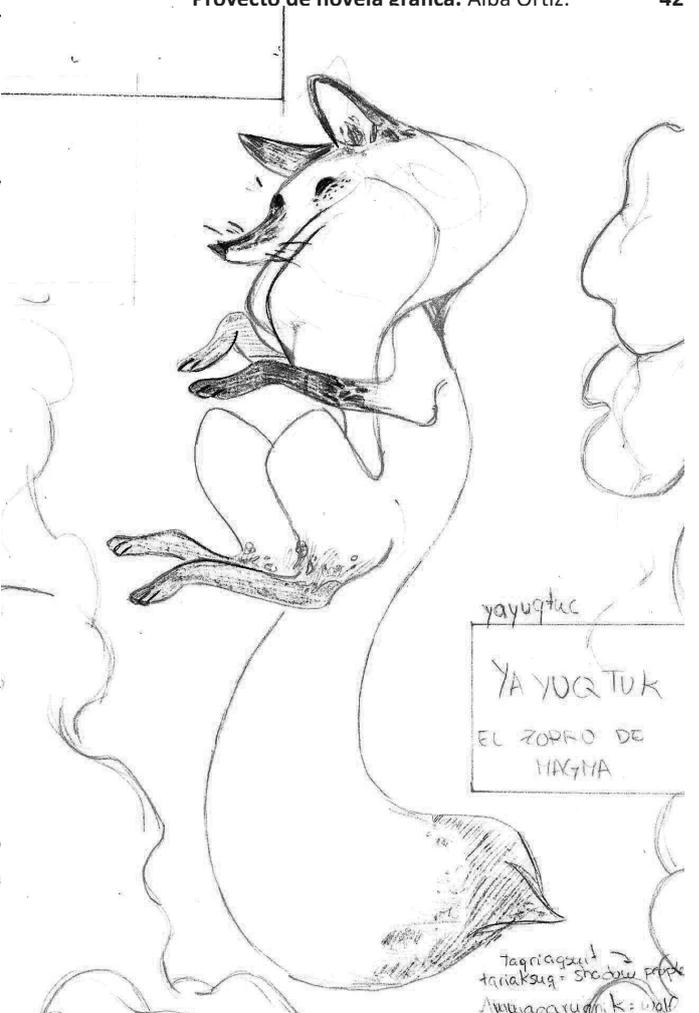


(102)



ANHAGARUK
EL LOBO DE LAS
SO MBRAE

Tariaksug



yayuktuc
YA YUGTUK
EL ZORRO DE
HAGNA

Tariaksug
Tariaksug = shadow wolf
Amuaraqruaruk = wolf



INARULAK

005
Seesuf - 14
- 8-7
INARULAK - 9



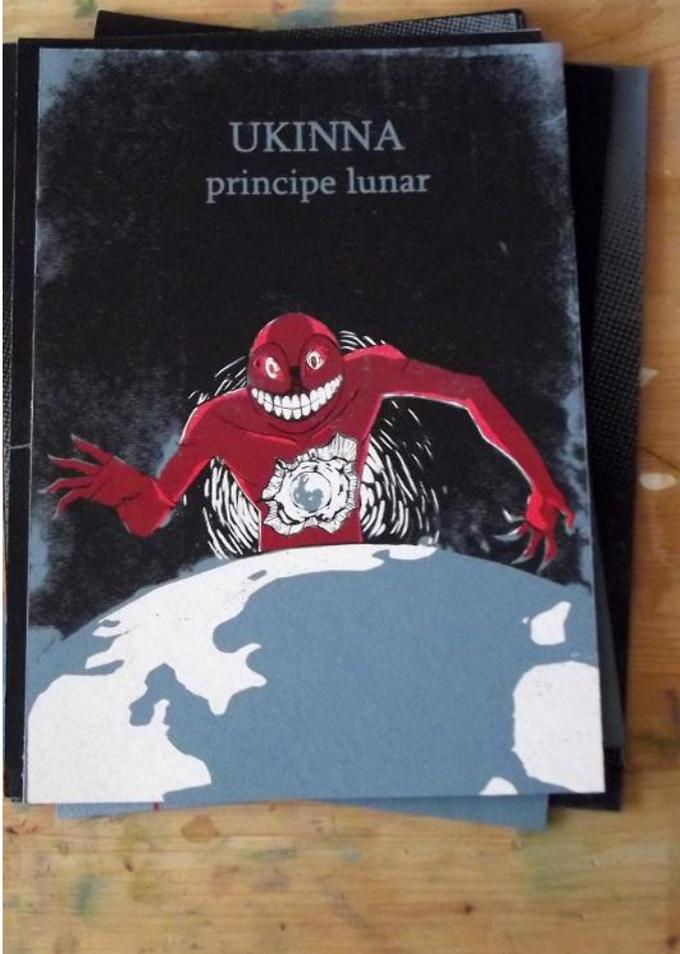
YAYUKTUK
ZORRO WAGANA

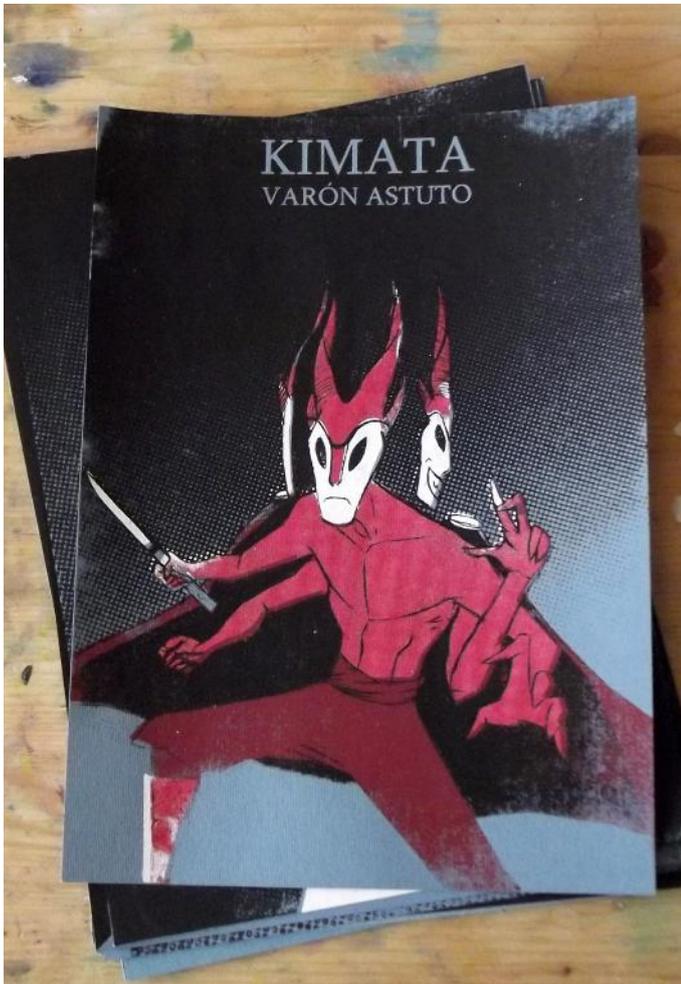
Gallo bruma

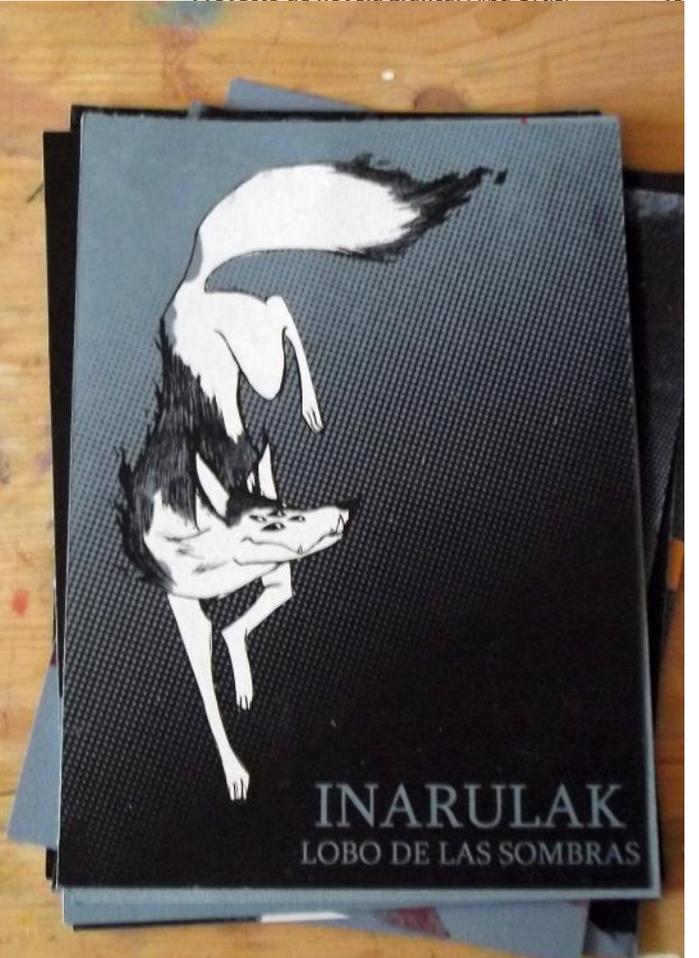


R. FUDIMAKA
Calle de bruma 15





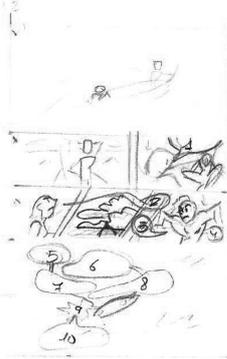




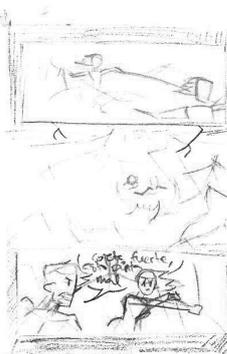
4. CÓMIC

4.1 Storyboard

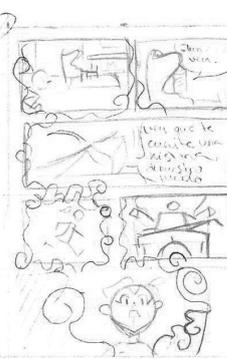
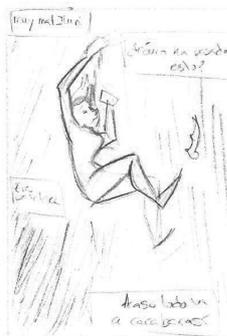
30 días Frank en...



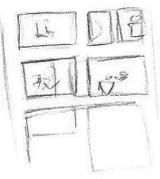
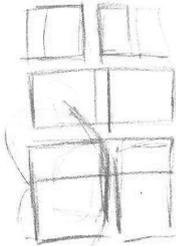
- 1. Vamos en la dirección correcta, no tardaremos en llegar a la costa!
- 2. Se este nubado, los espíritus no están, contra suspiritus? lo solo tengo pe en mi patrón, no creo en eso tunciano.
- 3. Ahí, cuando agalle esa tormenta y eñeremos en tierra.
- 4. Pues deberían hacerle caso, si están confundidos es por algo.
- 5. No digas tonterías, y se más positiva "patoutieros", eres tío el que dice que llega fácil a tierra, y así no se ve tierra, solo mar!!
- 6. Aunque siempre venimos a estar así, se más optimista.
- 7. Grufe.
- 8. Fico un estúpido orgulloso, de pna? en paz!!



Islas, escumas predominantemente oscuras y moradas, con luces amarillentas poco grises



En esta parte, se usará mayor contraste con azules y naranjas, para hacer una ambientación más real, cálida y de ensueño.



añadir más en relación a la relación

terminar leyenda Frank y añadir en siguientes págs

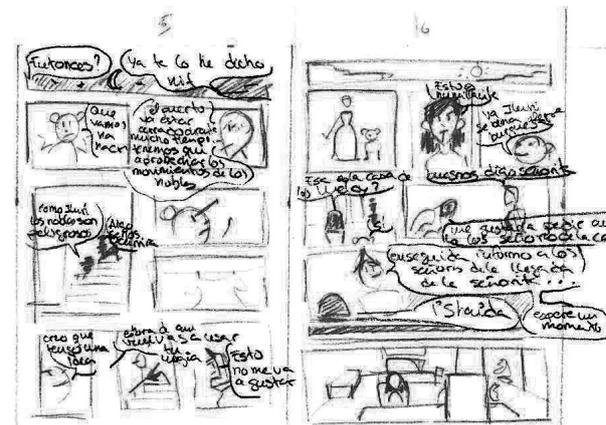
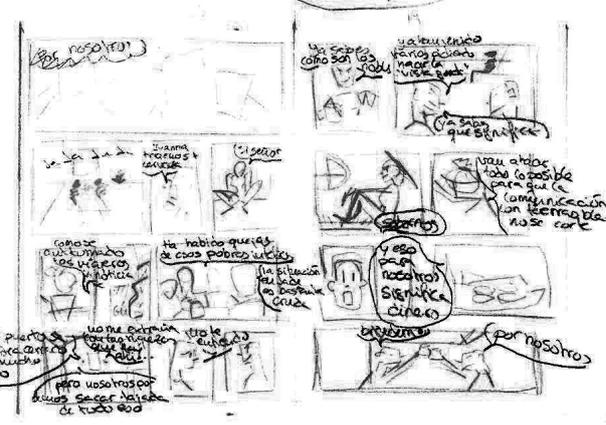
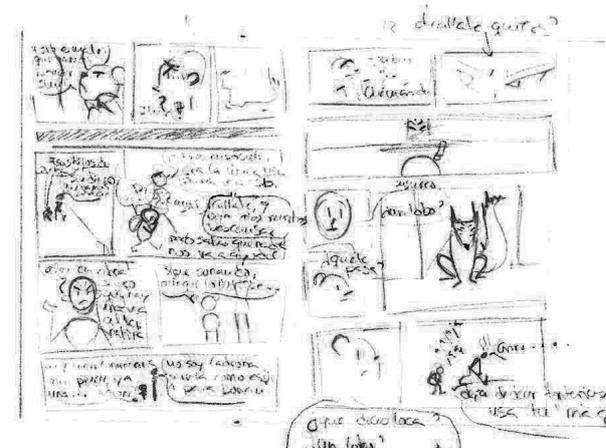
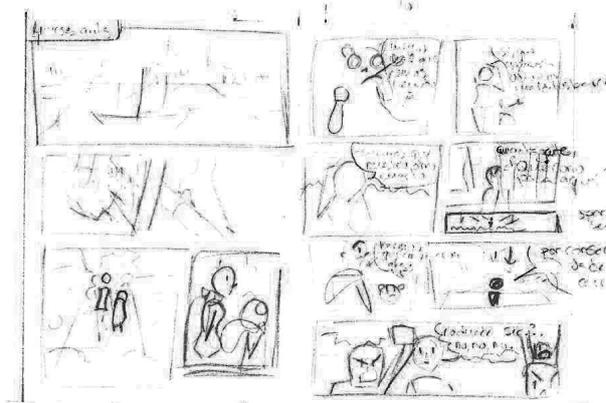
Final copiar el script a la zona.

Publicar en la zona general
personajes secundarios explicar
sean capitulos historicos.

• Contar con los
Historias

• Poner un titulo

1. Script



El punto es que no me extraña que los señores de la zona... pero vosotros por favor, sepan que no es de todo eso.

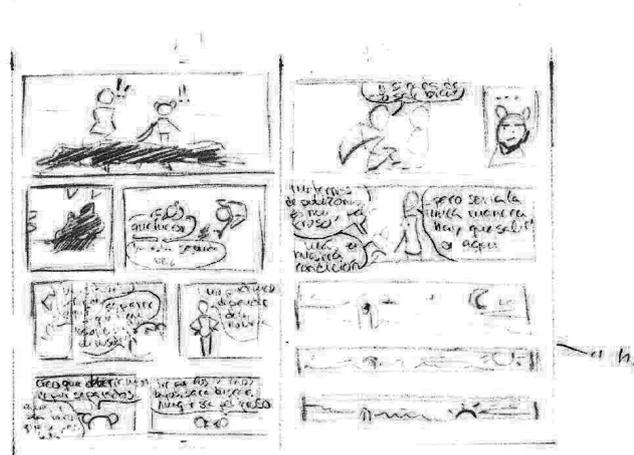
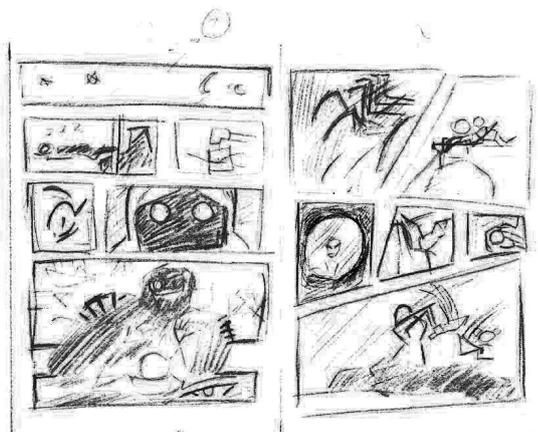
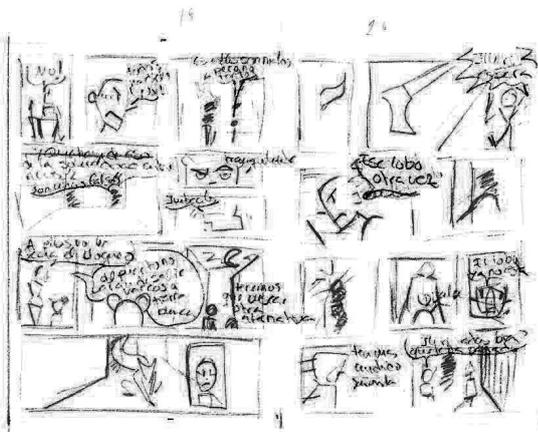
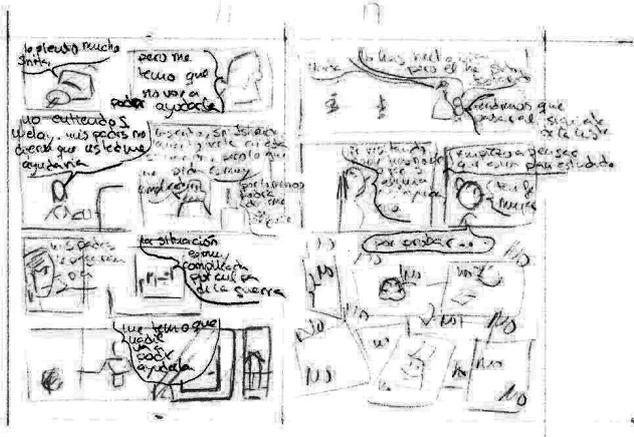
¿Que dice loco? ¿Un lobo? Ahí no hay nada!

¡Eso para nosotros! ¡Siempre! ¡Siempre!

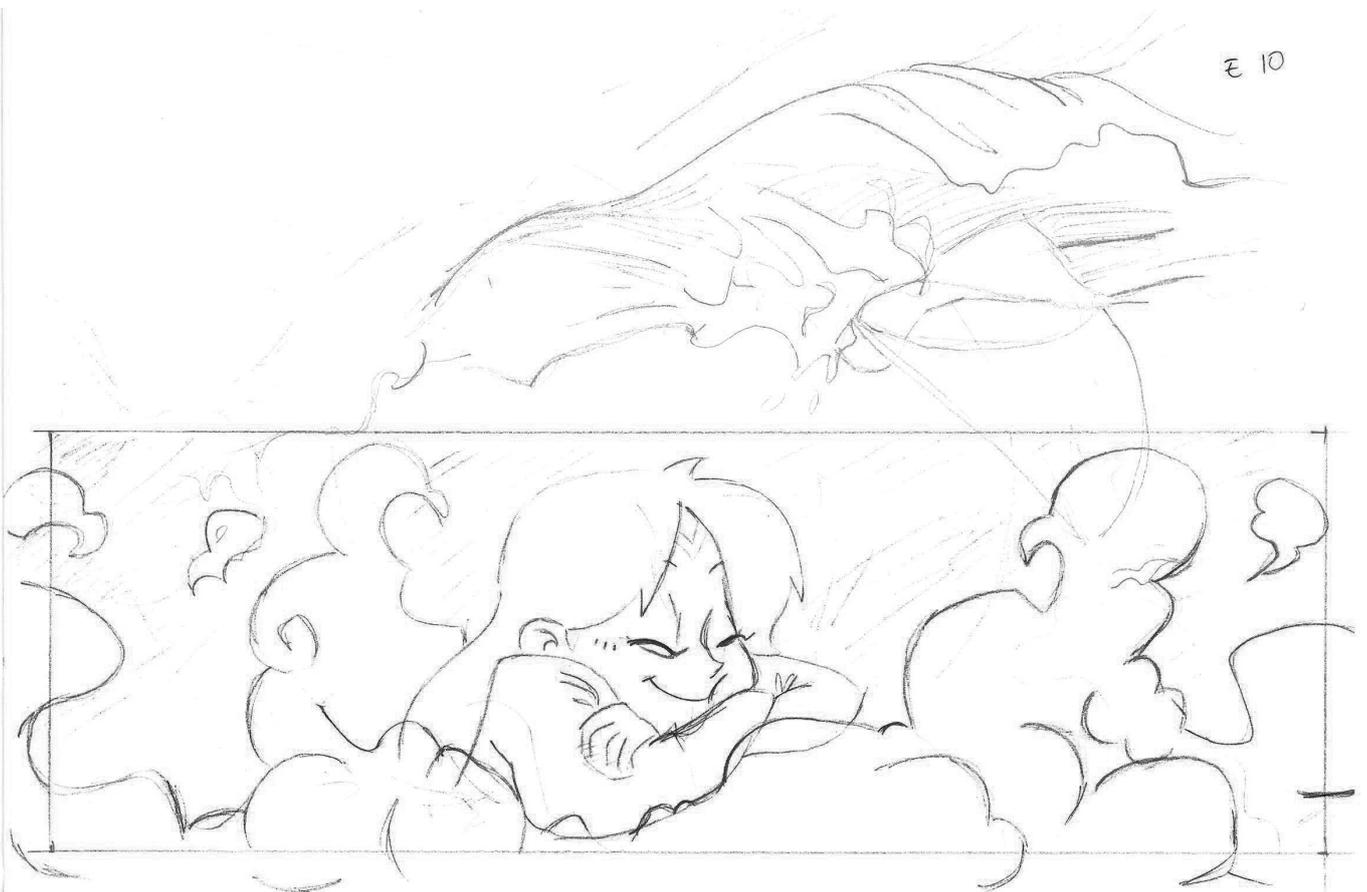
¡Por nosotros!

¡Sharda! ¡Espera un momento!

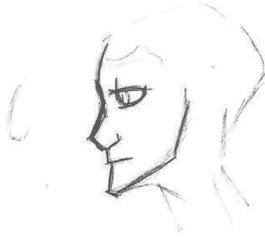
¡Esto no me va a gustar!



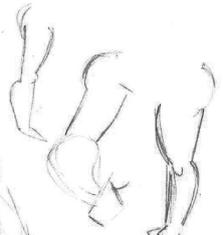
4.2 Bocetos



TARO -



ESCENA 9: JANTAS PENSÉ QUE LA OTRA CARGA SERÍA LA CUNARDA



DEBISTE PENSARLO MEJOR ANTES DE LLEVARME AL TÓN DEL MANDO ALU DEL MUTUO

Escena 9



NO TRÁS LAS QUE SUPLENABA AYUDA
I: ¿FUISTE EL QUE NOS BUSCABA

ESCENA 10

9



Escena 11

NO TE SOPORTO. SÍLO QUIERO LLEGAR A TIERRA PARA PODER DESHACERME DE TI



CREA AGUA

Escena

3



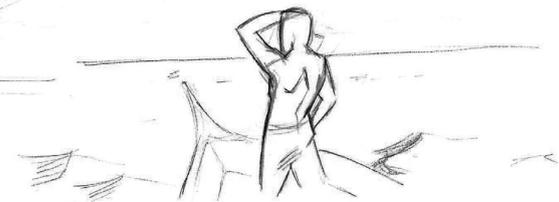
BOAT JURO Y ZAPO

ESCENA 1



ESCENA 3 - 5' Dialogo

TARD -> VAMOS EN LA DIRECCION CORRECTA
UN TARDARRIS EN HESJAR



ESCENA 2.

11



¿Ella está hablando?
Los espíritus in
debido de estar
tormentados.

ESCENA 4



ESCENA 6 :
¿SOSPECHAS? YA SOLO
TENGO LA TORMENTA
MURCRO EN MIS TORMENTAS
ADENAS, CUANDO ESTARIE
ESA TORMENTA YA ESTAREMOS
EN TIERRA



¿. PUES DEBERIAS HACERES CASO, SI ESTAN
ENFADADO ES POR ALGO

7: NO DIGAS TORMENTAS Y SI HAC VOSTROVA
¿TORMENTAS? ERAS TU EL QUE DICIE QUE LLEGA
REMOS A TIERRA Y ALLI NOS VE LA COSTA
¡¡ SOLO HAY MAR!!

T¿SIEMPRE VAMOS A ESTAR ASI? SI MAS
OPTIMISTA

¿. (ERAS UN ESTUPIDOS ORGULLOSO!!) DE ANHELO DAR !!

ESCENA 7.

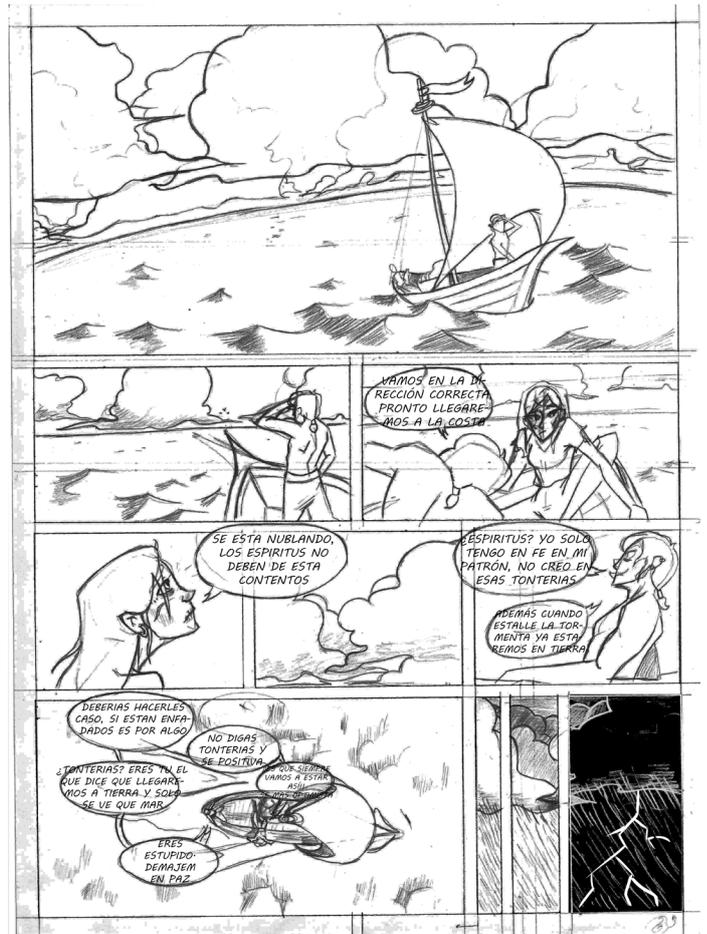
307	3
273	3
01	125
11	
20	

10/2/19

10



4.3 Páginas





5. RÓTULO

FEASTUK
2.2

feastuk
feastuk
feastuk

FEASTUK



FEASTUK

FEASTUK

