



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



ESCUELA TÉCNICA
SUPERIOR INGENIEROS
INDUSTRIALES VALENCIA

Curso Académico:



Contenido

Memoria.....5

Presupuesto.....79



Memoria

Índice:

1.	Introducción al TFG	9
1.1.	Resumen y objeto del proyecto	9
1.2.	Planteamiento profesional.....	9
1.3.	Competencias adquiridas	10
2.	Introducción a Lego©	11
2.1.	El modelo Lego© Technic	11
2.2.	El modelo Lego© Technic virtual	11
2.3.	Utilidad de los modelos Lego© Technic virtuales.....	12
2.4.	Componentes Lego© Technic.....	12
2.5.	Máquinas reales y modelos Lego© Technic equivalentes.....	13
2.6.	Modelos Isogawa Yoshihito.....	14
3.	Ensamblaje	15
3.1.	Presentación y objetivos	15
3.2.	Procedimiento del montaje.....	15
3.2.1	Elección del modelo	15
3.2.2	Selección de los componentes	16
3.2.3	Ensamblado	16
3.3.	Ensamblaje en SolidWorks 2007	17
3.3.1	Metodología	17
3.3.2	Nomenclatura.....	17
3.3.3	Relaciones de posición	18
3.3.3.1.	Relaciones de posición estándar	21
3.3.3.2.	Relaciones de posición avanzadas.....	24
3.3.4	Creación de elementos flexibles	27
3.3.5	Comprobación	28
3.4.	Modelos virtualizados	30



3.4.1	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-002_2007.....	30
3.4.2	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-008_2007.....	30
3.4.3	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-009_2007.....	31
3.4.4	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-013_2007.....	31
3.4.5	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-026_2007.....	32
3.4.6	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-037_2007.....	32
3.4.7	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-040_2007.....	33
3.4.8	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-051_2007.....	33
3.4.9	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-059_2007.....	34
3.4.10	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-062_2007.....	34
3.4.11	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-075_2007.....	35
3.4.12	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-079_2007.....	35
3.4.13	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-093_2007.....	36
3.4.14	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-098_2007.....	36
3.4.15	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-102_2007.....	37
3.4.16	vLTm_ASSEMBLY_ISOGAWA-107_2007.....	37
3.4.17	vLTm_ev3-0024_2016.....	38
3.4.18	vLTm_ev3-0050_2016.....	38
3.4.19	vLTm_ev3-0053_2016.....	39
3.4.20	vLTm_ev3-0069_2016.....	39
3.4.21	vLTm_ev3-0134_2016.....	40
3.4.22	vLTm_ev3-0125_2016.....	40
3.4.23	vLTm_pw-078_2016.....	41
3.4.24	vLTm_8862-1_2016.....	42
3.4.25	vLTm_8048-1_2016.....	43
3.4.26	vLTm_8052-1_2017.....	44
3.4.27	vLTm_42000-2_2017.....	45
3.4.28	vLTm_8070-1_2017.....	46
3.4.29	vLTm_42043-1_2017.....	47
4.	Compactación.....	49



5.	Simulación del modelo cinemático autoalineado	51
5.1.	Introducción	51
5.2.	Conceptos básicos	51
5.2.1	Par cinemático	51
5.2.2	Grados de libertad	51
5.3.	Movilidad de mecanismos	51
5.3.1	Mecanismos planos	52
5.3.2	Mecanismos espaciales	52
5.4.	Mecanismos autoalineados	52
5.5.	Modelo autoalineado en SolidWorks con CosmosMotion	53
5.5.1	Introducción a CosmosMotion	53
5.5.2	Piezas	53
5.5.3	Pares cinemáticos (cojinetes)	53
5.5.3.1.	Revolución	54
5.5.3.2.	Traslacional	55
5.5.3.3.	Cilíndrico	56
5.5.3.4.	Esférico	56
5.5.3.5.	Universal	56
5.5.3.6.	Tornillo	57
5.5.3.7.	Planar	57
5.5.3.8.	Fijo	58
5.5.3.9.	En línea	58
5.5.3.10.	En plano	58
5.5.3.11.	Orientación	59
5.5.3.12.	Paralelo	59
5.5.3.13.	Perpendicular	60
5.5.4	Acopladores	60
5.5.5	Grados de libertad del mecanismo	61
5.6.	Suspensiones	62
5.7.	Movimientos en los pares cinemáticos	62



5.7.1	Constante	62
5.7.2	Escalón.....	62
5.7.3	Armónica	63
5.7.4	Spline.....	63
5.7.5	Expresión matemática.....	63
5.8.	Simulación.....	63
5.9.	Modelos simulados	65
5.9.1	8816-1	65
5.9.2	8459-2	66
5.9.3	EV3-0125	66
5.9.4	8862-1	67
5.9.5	pw-078.....	68
5.9.6	8048-1	69
5.9.7	8052-1	70
5.9.8	42000-2	71
5.9.9	8070-1	72
5.9.10	42043-1	73
6.	Resumen.....	75
7.	Bibliografía	77



Presupuesto

Índice:

1. Introducción	81
2. Capítulo 1: Software.....	81
3. Capítulo 2: Equipo informático	82
4. Capítulo 3: Modelos Lego® Technic	83
5. Capítulo 4: Modelos virtuales Lego® Technic	84
6. Coste final.....	85