

A stylized fish logo in a dark brown color, centered on the page. The fish is depicted from a top-down perspective, with a circular eye, a dorsal fin, and a tail. The word "DANMIIIA" is written in a bold, white, sans-serif font across the middle of the fish's body.

DANMIIIA



# INDICE

1. FICHA TÉCNICA
2. EQUIPO
3. GUION
4. STORYBOARD
5. MOODBOARD
6. CONCEPT ART
7. PRESENTACIÓN DE PERSONAJES
8. HOJAS MODELO
9. COLOR SCRIPT
10. ARTE FINAL



# FICHA TÉCNICA

DAMIIA 2016-2017

CORTOMETRAJE DE ANIMACIÓN STOP MOTION  
POR GERMÁN HERNÁNDEZ

2'30" DE DURACIÓN

DAMIIA ES UNA GRAN AVENTURERA A LA QUE ACUDEN MUCHOS MERCADERES PARA SOLUCIONAR SUS PROBLEMAS O ENTREGAR VALIOSAS MERCANCIAS. CUANDO VIAJA A BORDO DE SU CATAMARÁN DE ARENA NADIE LE PUEDE FRENAR. PERO EL DESIERTO NO SIEMPRE ES PACÍFICO. ACOMPAÑADA DE SU FIEL MASCOTA, UN PEZ VOLADOR, ¿QUE PELIGROS VAN A TENER QUE AFRONTAR?



## GERMÁN HERNÁNDEZ

GERMÁN ES UN BRILLANTE ESTUDIANTE DE ANIMACIÓN EN LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA. TRAS UNOS AÑOS DE APRENDIZAJE, HA DECIDIDO EMPRENDER EN UN CORTOMETRAJE DE STOP MOTION CON EL QUE PRETENDE CAMINAR SUS PRIMEROS PASOS EN LA SENDA PROFESIONAL.

DAMIIA CUENTA MUCHO MÁS QUE LA HISTORIA DE UNA CHICA, ES EL PRINCIPIO DE UNA PROMETEDORA CARRERA ARTÍSTICA.



## GUION

EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, SE VE ARENA DE CERCA, EL SOL ABRASA.

Solo se oye el viento, de pronto, un gracioso escorpión aparece y se coloca en el centro de la imagen, mientras se acicala un enorme pie pisa con fuerza y deja una huella a su lado, el escorpión se asusta.

Aclaración- Esta escena dura apenas unos segundos, sirve para introducir al espectador en el contexto de desierto.

EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, EL SOL ABRASA. HAY UN POZO.

El sol golpea tan fuertemente la arena que crea un efecto de deformación en la pantalla, una chica camina cargada con un cubo de agua dirigiéndose a un pozo. Cuando llega lanza tranquilamente el cubo y suelta cuerda poco a poco. En el difuso fondo distorsionado, una mancha se acerca a gran velocidad hacia ella.

En la calma que supone estirar de la cuerda, un enorme pez volador se abalanza encima de la chica. La tira al suelo y caen rodando por la arena. En medio del caos se oyen risas.

DAMIIA (GRITANDO)

¡PARA PARA JAJAJA - HAY QUE ACABAR DE LLENAR LAS CANTIMPLORAS!

El pez le lame la cara, la chica le aparta y se recompone.



EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, EL SOL ABRASA. HAY UNA ESTRUCTURA DE MADERA.

El cubo está lleno. Ambos caminan hacia una pequeña estructura situada sobre la arena. Está desastrada, llena de cofres y lo que parecen ser provisiones. Damiia agarra un timón.

DAMIIA (GRITANDO)

¿TODO LISTO?

El pez asiente con la cabeza. La chica pisa un pedal y rápidamente entre las maderas se despliega una vela y se hincha con el viento.

MEDIODIA DESIERTO. SOLO SE VEN UN PAR DE DUNAS Y UN HORIZONTE DESPEJADO.

Entre las dunas y tras un rato de calma, se alza un enorme barco que navega por encima por la arena. Se ve a los protagonistas disfrutando encima golpeados por el viento. El pez tiene la lengua fuera cual perro.

SE VE EL SOL BRILLAR FUERTE EN EL CIELO

EL SOL CAE POR EL HORIZONTE, ESTA ATARDECIENDO.

FUNDIDO A:



Atardecer DESIERTO. SE VEN UN BARCO Y A UNA CHICA SENTADA EN ÉL.

Parece que llevan horas navegando. Damiia esta tumbada al borde del barco con la mano metida en la arena, dejando un surco tras de sí. De pronto, un pececillo salta a su lado, y de la sorpresa, la chica sonríe. En su momento de felicidad, una enorme sombra se alza y tapa la luz del atardecer, extrañada se gira y ve una monstruosa aleta dorsal gigante al lado del barco. Asustada, se levanta pero es tarde. La aleta les golpea y tumba el barco. Los protagonistas son lanzados por los aires al desierto.

CORTE A NEGRO.



# STORYBOARD

Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	1	01:00



**Action Notes**

Se oye viento

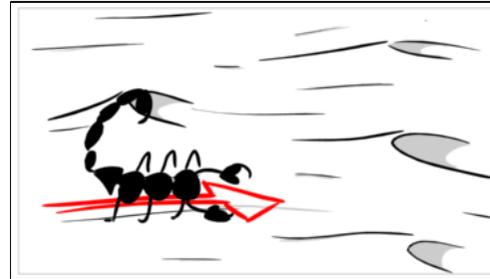
Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	2	05:00



**Action Notes**

Aparece y desaparece con un fundido el título

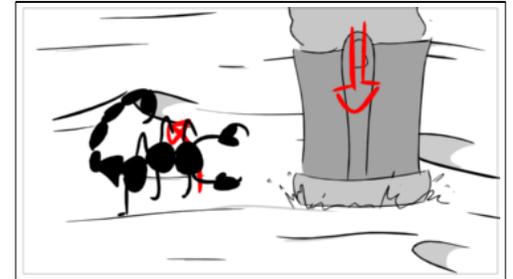
Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	3	15:00



**Action Notes**

Un tímido escorpioón se asoma a escena y se limpia con un poco de arena

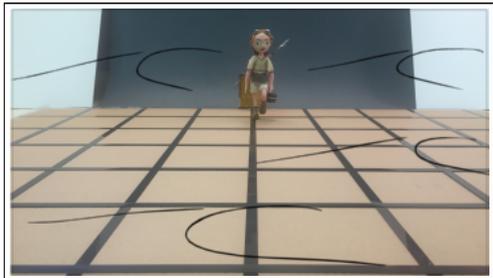
Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	4	01:00



**Action Notes**

Con mucha fuerza, un pie cae y asusta al escorpión

Scene	Duration	Panel	Duration
1	10:00	1	05:00



**Action Notes**

Presentación del personaje principal: Una chica camina desde la lejanía hacia el frente, lleva un cubo en la mano

Scene	Duration	Panel	Duration
1	10:00	2	05:00



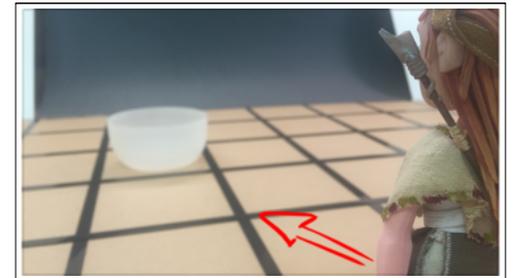
Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	1	03:00



**Action Notes**

La chica se acerca a un pozo

Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	2	03:00



Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	3	03:00



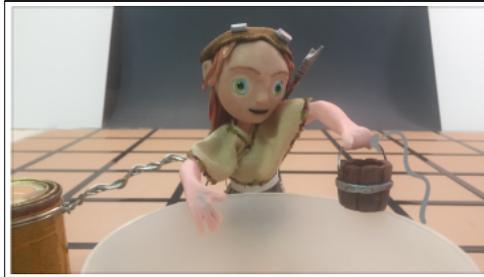
Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	1	01:00



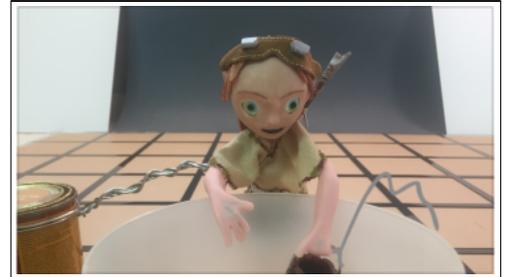
**Action Notes**

Con energía alza el cubo y lo lanza hasta que llega al agua

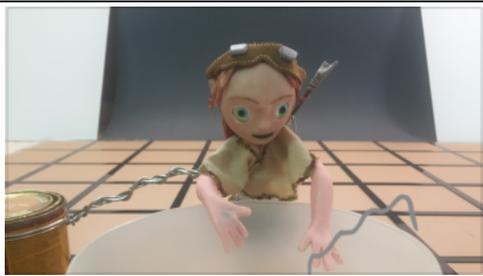
Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	2	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	3	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	4	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	1	07:00



**Action Notes**

Todo parece tranquilo mientras estira de la cuerda para sacar el cubo

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	2	03:00



Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	3	03:00



**Action Notes**

Se percata de algo

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	4	01:00



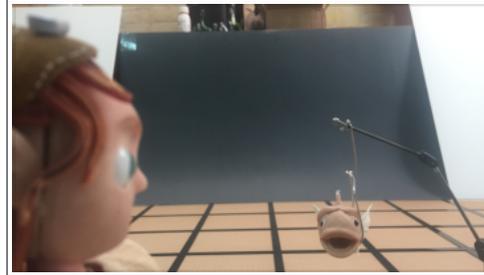
**Action Notes**

Un monstruo se acerca por detrás

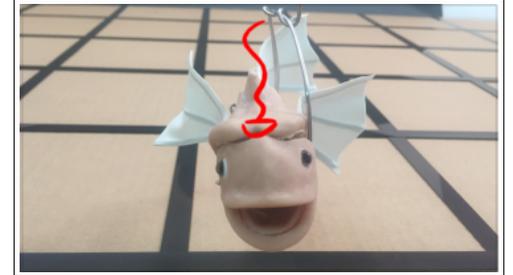
Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	5	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	6	01:00



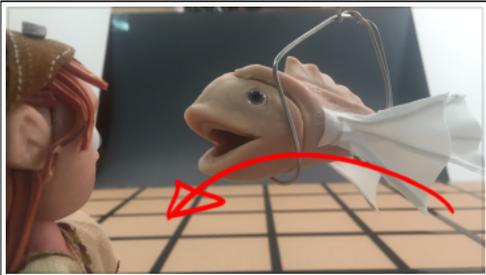
Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	7	01:00



**Action Notes**

Un monstruo pez se mueve violentamente hacia el frente

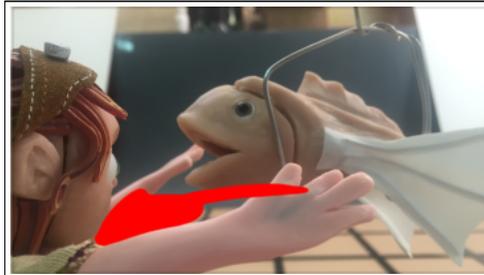
Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	8	01:00



**Action Notes**

El pez se lanza encima de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	9	01:00



**Action Notes**

Ambos caen hacia atrás

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	1	05:00



**Action Notes**

Solo hay humo, no se puede ver nada

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	2	01:00



**Action Notes**

Cuando el humo se disipa no ha ocurrido nada malo

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	3	06:00



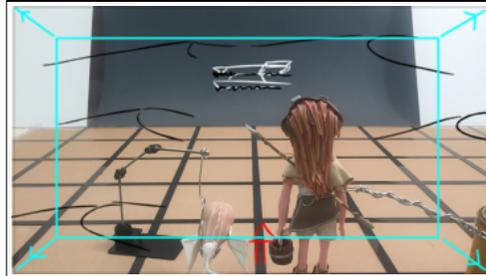
**Dialog**

JAJAJA ¡para! Hay que terminar de llenar las cantimploras

**Action Notes**

La chica ríe mientras el pez le lame la cara

Scene	Duration	Panel	Duration
6	05:00	1	05:00



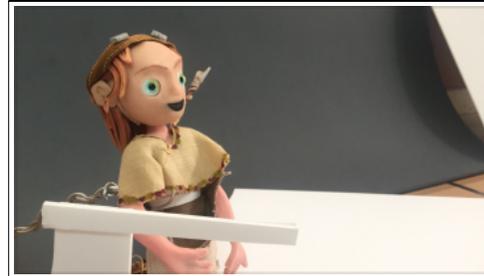
**Dialog**

Nos espera un largo viaje

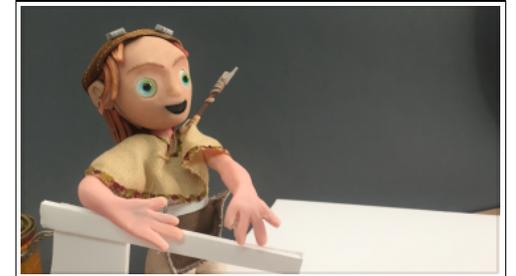
**Action Notes**

Los dos caminan hacia un cumulo de maderas en la lejanía

Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	1	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	2	03:00



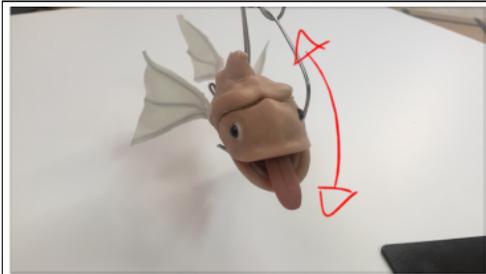
**Dialog**

¿Estás listo?

**Action Notes**

La chica agarra un timón

Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	3	03:00



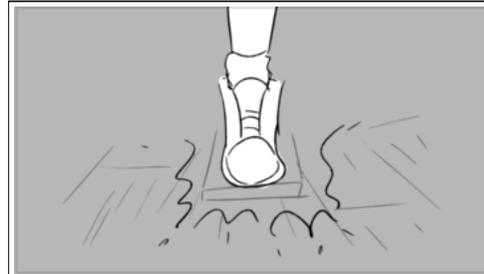
**Action Notes**

El pez asiente con la cabeza

Scene	Duration	Panel	Duration
8	02:00	1	01:00



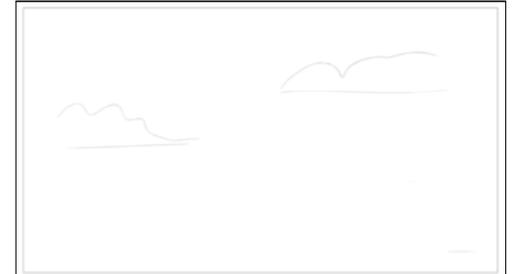
Scene	Duration	Panel	Duration
8	02:00	2	01:00



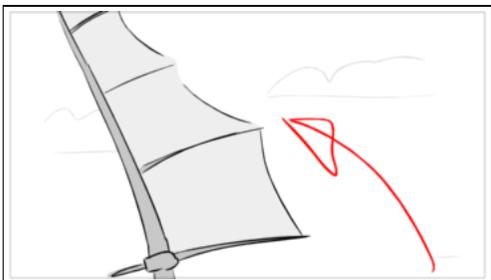
**Action Notes**

La chica pisa un pedal con fuerza

Scene	Duration	Panel	Duration
9	05:00	1	01:00



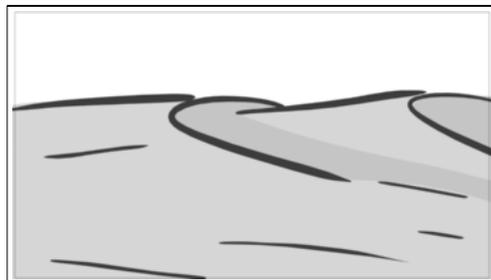
Scene	Duration	Panel	Duration
9	05:00	2	04:00



**Action Notes**

Una vela se alza tirada por un sistema mecánico y se hincha con el viento

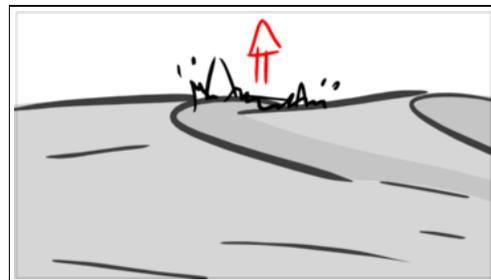
Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	1	07:00



**Action Notes**

Solo se ve desierto, todo esta calmado

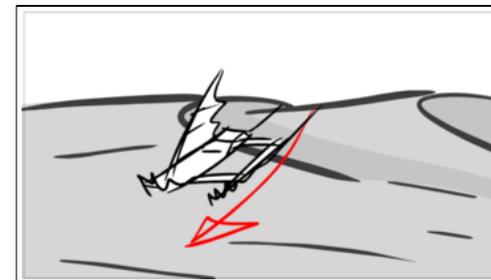
Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	2	04:00



**Action Notes**

De pronto, algo enorme se alza por el horizonte

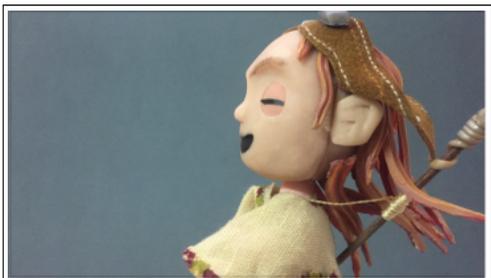
Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	3	03:00



**Action Notes**

¡Es un barco! Cae a la arena y la navega como si fuese agua

Scene	Duration	Panel	Duration
11	07:00	1	03:00



**Dialog**

WOHOOOO!

**Action Notes**

El viento golpea fuertemente el pelo de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
11	07:00	2	04:00



**Action Notes**

El pez tiene la lengua fuera cual perro y se mueve al son del viento

Scene	Duration	Panel	Duration
12	06:00	1	03:00



**Action Notes**

Atardece

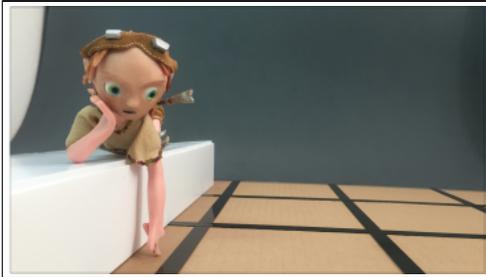
**Notes**

Escena de transición temporal

Scene	Duration	Panel	Duration
12	06:00	2	03:00



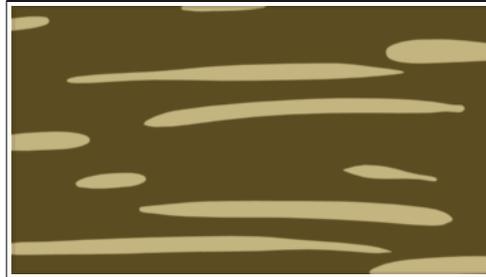
Scene	Duration	Panel	Duration
13	10:00	1	10:00



**Action Notes**

La chica está sentada al borde de su barco, tiene un dedo sumergido en la arena y deja un rastro tras de sí

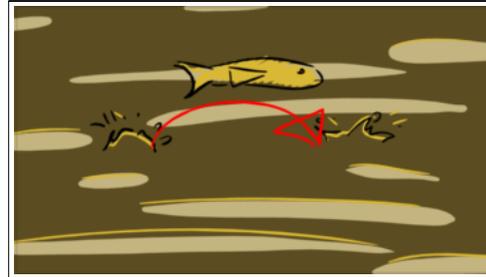
Scene	Duration	Panel	Duration
14	05:00	1	04:00



**Action Notes**

Arena pasa muy rápido

Scene	Duration	Panel	Duration
14	05:00	2	01:00



**Action Notes**

Un pequeño pez salta y vuelve a sumergirse

Scene	Duration	Panel	Duration
15	02:00	1	01:00



**Action Notes**

Al ver el pez la chica se sorprende

Scene	Duration	Panel	Duration
15	02:00	2	01:00



**Action Notes**

Y sonrie

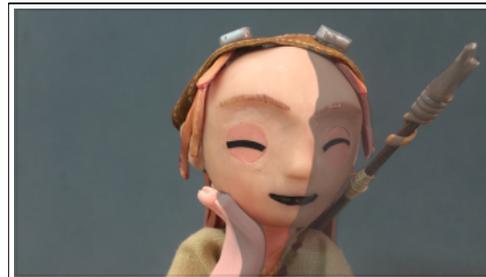
Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	1	01:00



**Action Notes**

Una sombra cubre poco a poco el rostro de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	2	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	3	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	4	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	5	01:00



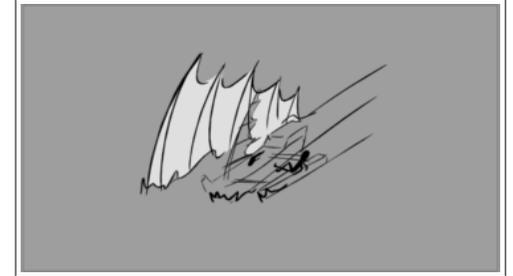
Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	1	03:00



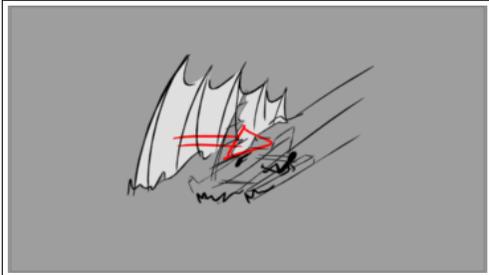
**Action Notes**

Una aleta perteneciente a un monstruo gigante se alza en frente de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	2	04:00



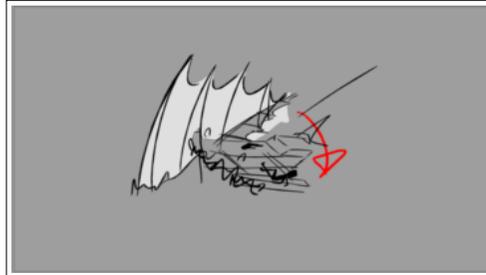
Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	3	07:00



**Action Notes**

El monstruo comienza a golpear el barco repetidamente

Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	4	03:00



**Action Notes**

El barco se tumba

Scene	Duration	Panel	Duration
18	33:00	1	02:00



**Action Notes**

La chica y el pez salen despedidos por los aires

**Notes**

El fondo es el barco levantado y trozos de atrezzo volando por los aires

Scene	Duration	Panel	Duration
18	33:00	2	01:00

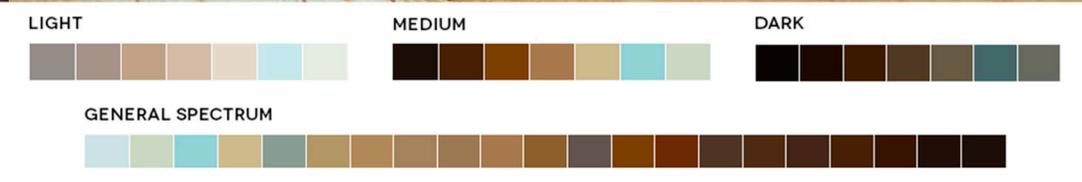
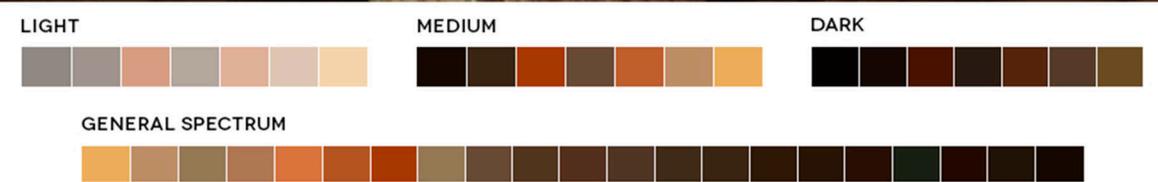
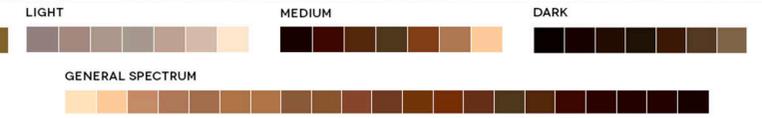
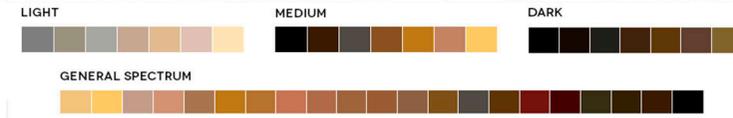
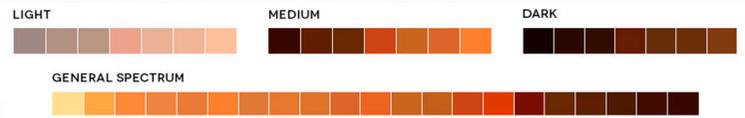


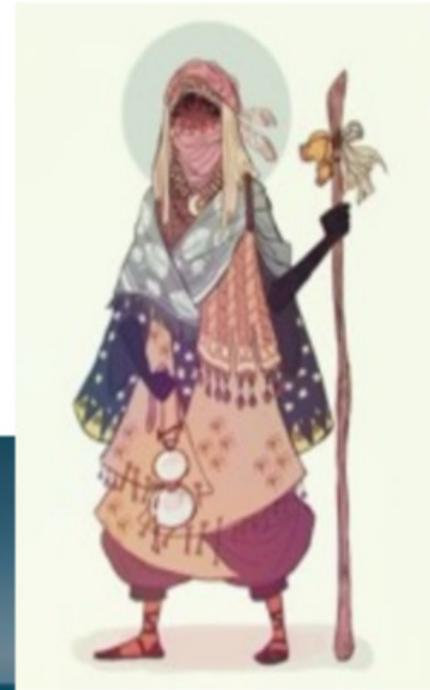
**Action Notes**

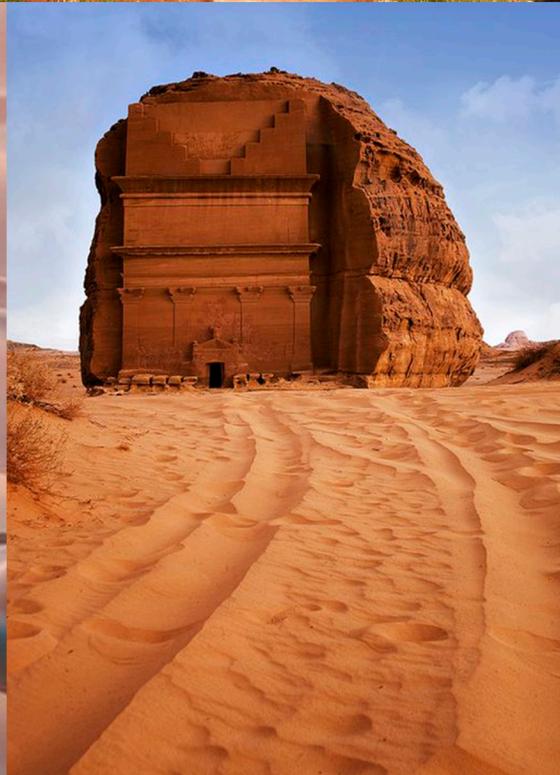
Pantalla negra



# MOODBOARD



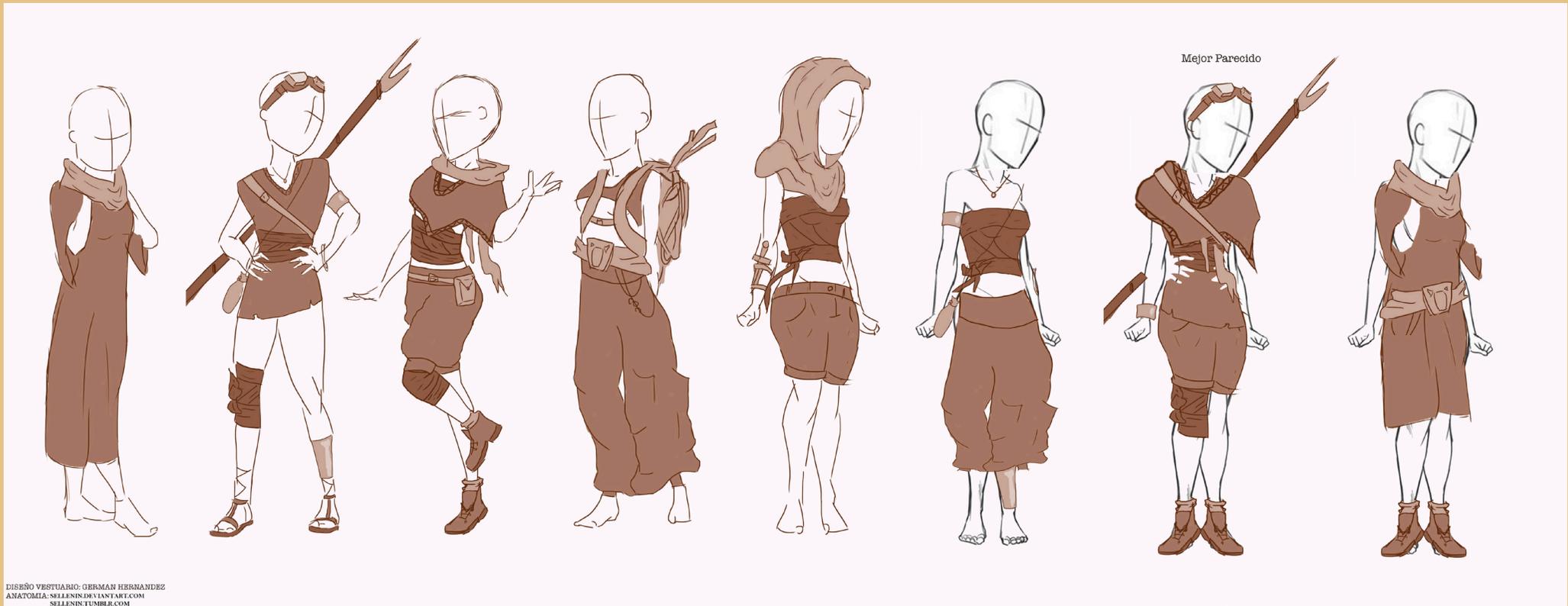


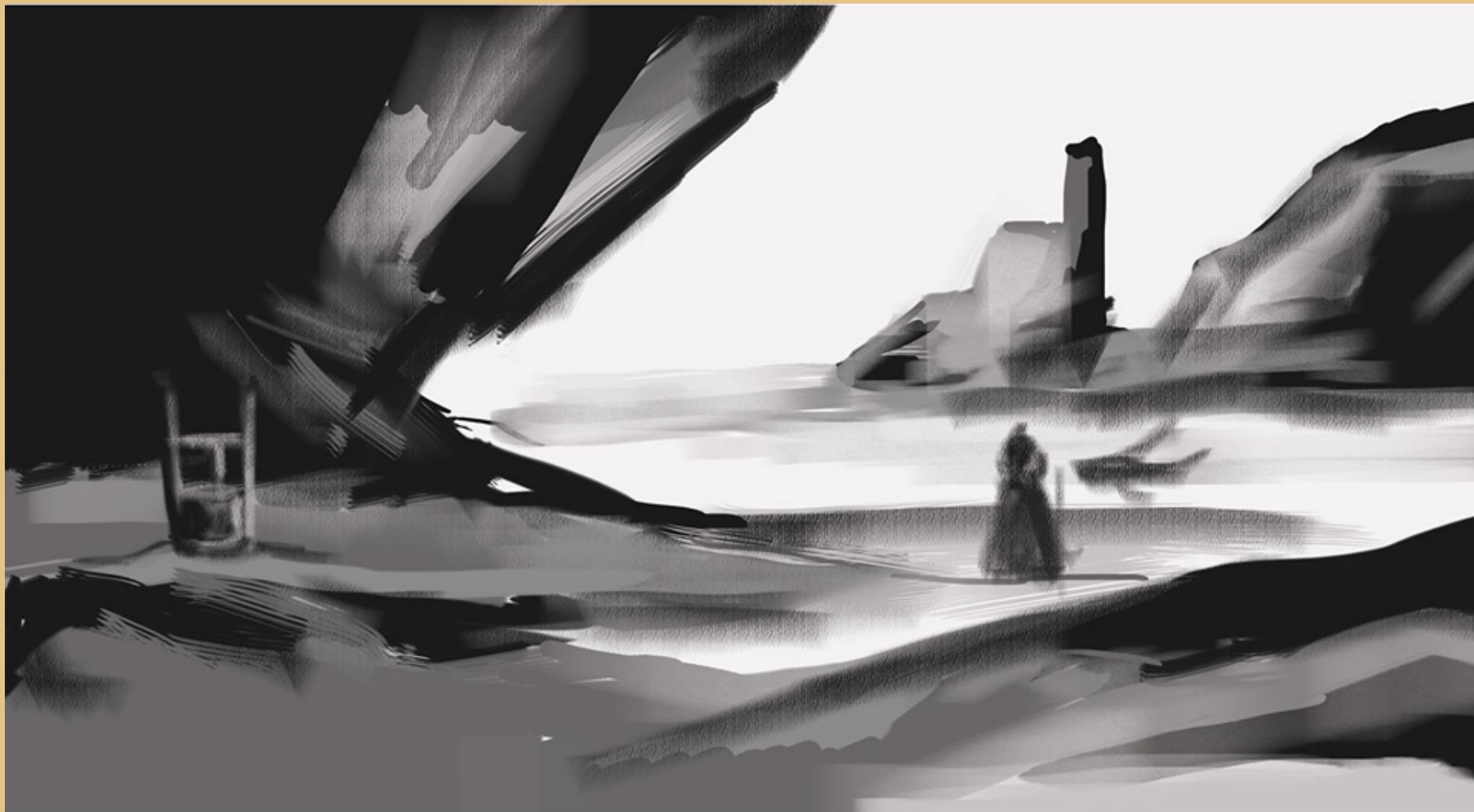




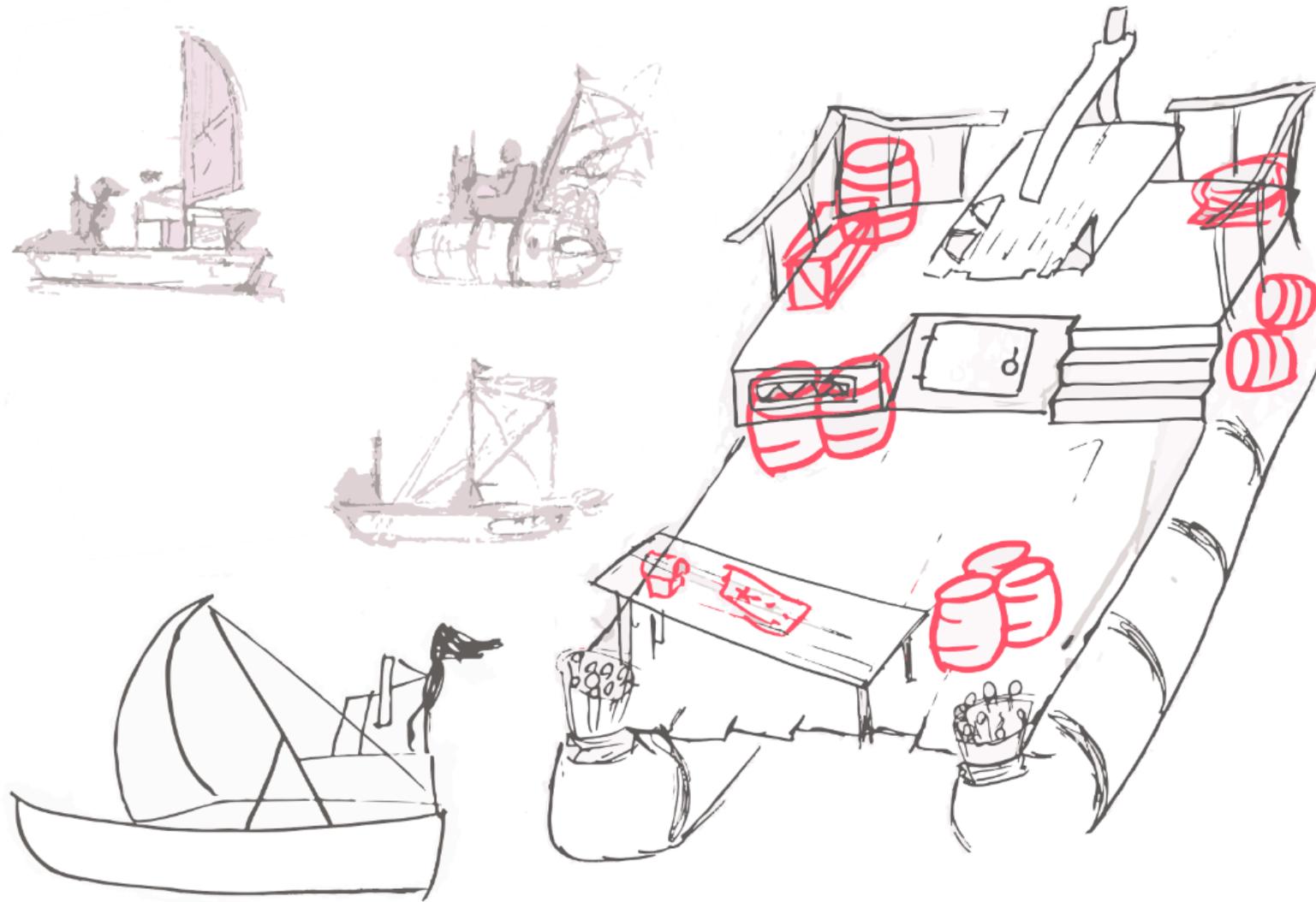
# CONCEPT ART

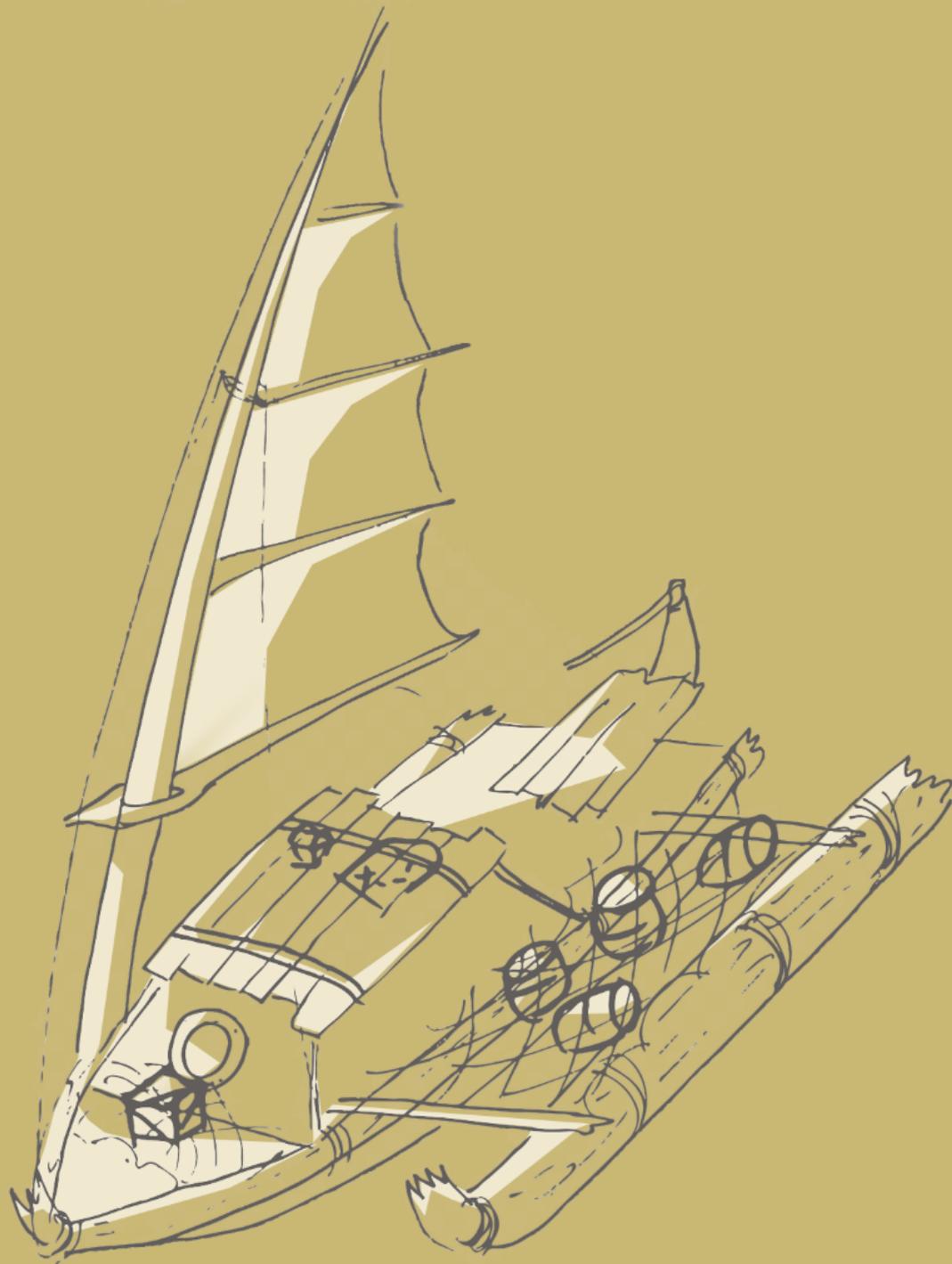


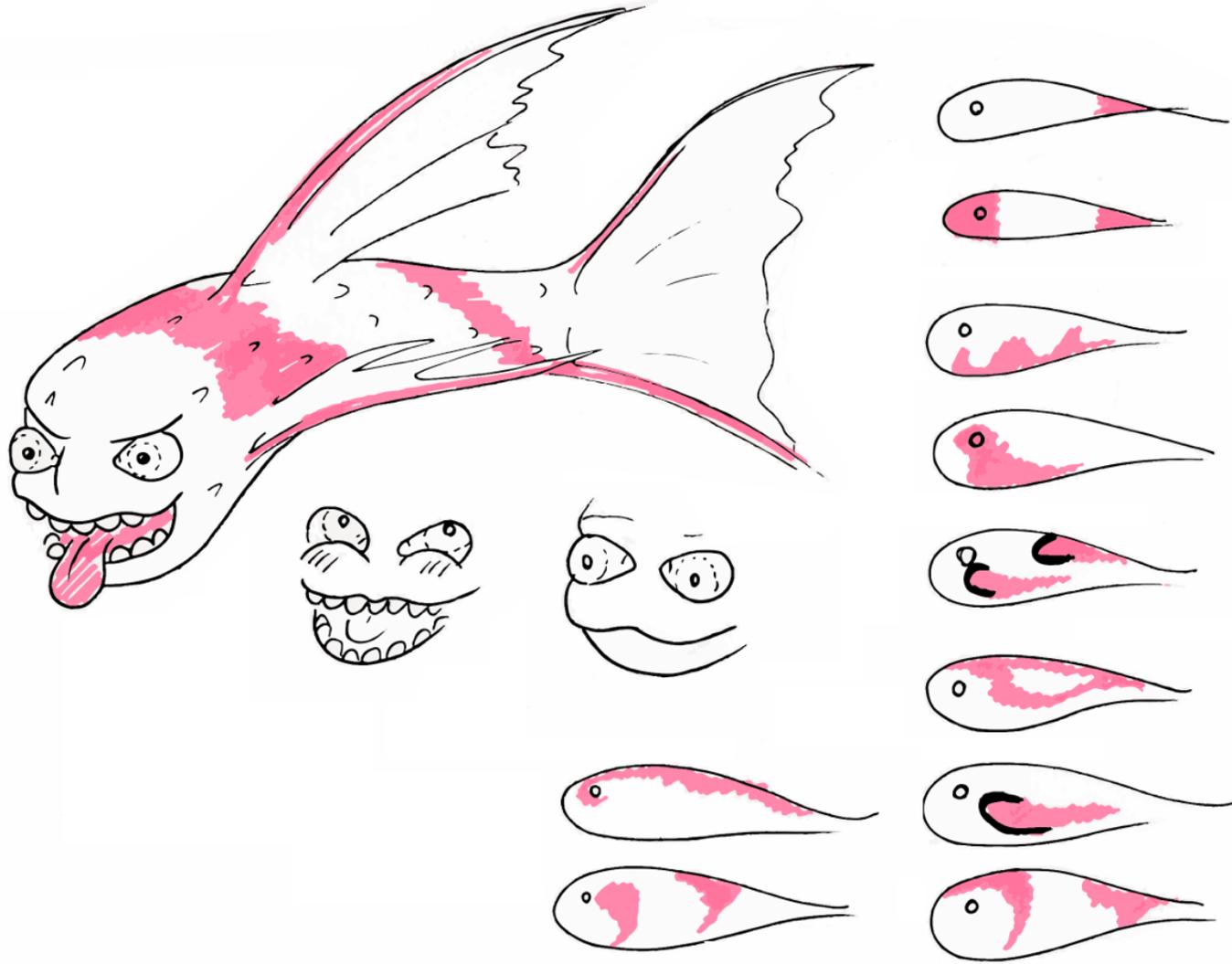




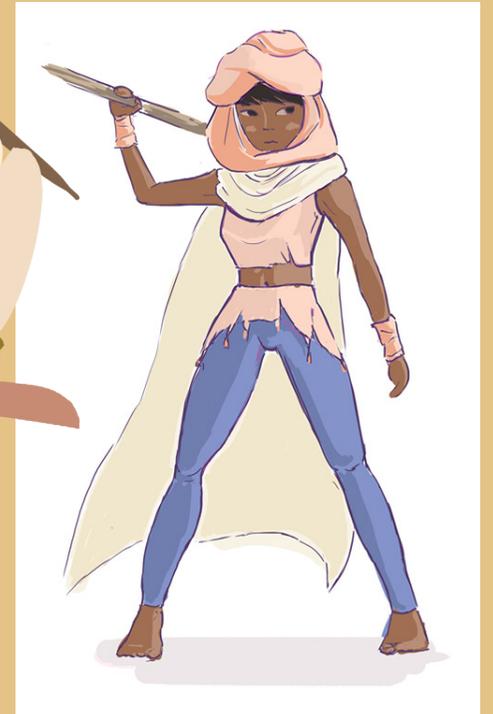








DAMIIA





# PERSONAJES: DAMIIA

DAMIIA ES UNA GRAN AVENTURERA. QUEDÓ HUERFANA MUY JOVEN Y HA CONSEGUIDO GANARSE LA VIDA TRABAJANDO COMO MERCENARIA PARA GRANDES MERCADERES.

LO QUE MÁS LE GUSTA DE SU TRABAJO ES SURCAR EL DESIERTO A BORDO DE SU CATAMARÁN DE ARENA. SE SIENTE LIBRE CADA VEZ QUE LA GRAVEDAD DESAPARECE AL CAER POR UNA GRAN DUNA ¡ES COMO UNA MONTAÑA RUSA!

EN SUS AVENTURAS NO PUEDE FALTAR SU FIEL AMIGO KUH-PÓ, UN PEZ VOLADOR.

JUNTOS VIAJAN POR LOS BAZARES DE LAS GRANDES CIUDADES EN BUSCA DE AVENTURAS.





# PERSONAJES: KUH-PÓ

KUH-PÓ ES UN IGNORANTE DE LA VIDA.  
SE TRATA DE UN PEZ VOLADOR QUE SE COMPORTA  
COMO UN PERRO. NADIE SABE COMO VUELA NI  
COMO ES CAPAZ DE SOBREVIVIR FUERA DE LA ARENA.

SIEMPRE HA VIVIDO CON DAMIIA Y NINGUNO DE LOS DOS  
RECUERDA COMO SE CONOCIERON.

POR ALGUNA RAZON NO PUEDE PARAR DE COMER  
MANZANAS Y DAMIIA YA HA TENIDO MÁS DE UN PROBLEMA  
EN LOS BAZARES PORQUE KUH-PÓ NO ENTIENDE  
EL SIGNIFICADO DEL DINERO.

JUNTOS SON UN EQUIPO INSEPARABLE, NO HAY  
AVENTURA QUE SE LES RESISTA.





# HOJAS MODELO



DAMIIA







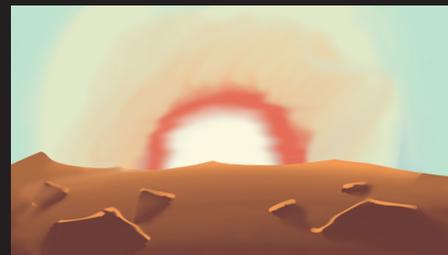


# KUH-PÓ





# COLOR SCRIPT





**ARTE FINAL**

