



Realitat virtual, jocs interactius i dispositius multitàctils per al tractament i prevenció de l'Alzheimer

- Investigadors del LabHuman-I3BH de la Politècnica de València presenten en el "Global Alzheimer's Research Summit" els seus últims desenvolupaments tecnològics per al tractament i prevenció de l'Alzheimer
- Entre altres aplicacions mostren un sistema de rehabilitació virtual motora i cognitiva, entorns per a i-assistència a pacients i una aplicació de zooteràpia virtual

Investigadors del Laboratori LabHuman-Institut I3BH de la Universitat Politècnica de València presenten els seus últims desenvolupaments tecnològics per al tractament i prevenció de l'Alzheimer en el congrés internacional "Global Alzheimer's Research Summit", que se celebra aquest dijous i divendres a Madrid.

Actualment, l'Alzheimer afecta ja a més de 600.000 persones a Espanya. Des de les seues instal·lacions en la Ciutat Politècnica de la Innovació, els investigadors del Labhuman-I3BH de la UPV treballen en el desenvolupament de noves aplicacions de realitat virtual, jocs interactius i altres avançades tecnologies per a millorar la interacció amb el pacient i prevenir l'avanç de la patologia.

Entre les tecnologies que mostren els investigadors de la UPV en el seu stand es troba *Biotrack*, un sistema de rehabilitació virtual motora, que s'ha desenvolupat i validat conjuntament amb l'Hospital València al Mar i Sevilla Aljarafe; *Mayordomo*, una eina d'assistència per a ancians orientada al diagnòstic, tractament i millora del seu estat anímic i emocional i que ajuda a la detecció precoç dels seus problemes cognitius; i un joc interactiu virtual denominat *Escalada de Consciència*. Segons expliquen des de LabHuman-I3BH, en aquest joc els participants treballen les seues habilitats metacognitives relatives a la consciència de la malaltia mitjançant una aplicació virtual que permet saber els seus coneixements sobre els símptomes i signes de la mateixa, possibles escenaris, solució de problemes, etc...

Els investigadors del LabHuman I3BH presenten també en el "Global Alzheimer's Research Summit" noves aplicacions del "Flexo màgic" - un dispositiu *table top* portàtil que permet convertir qualsevol tipus de superfície en multitàctil i interactuar amb ella - per a rehabilitació cognitiva; i *Zooteví*, un nou sistema de realitat virtual per al tractament de pacients basat en la interacció amb uns lleons marins virtuals durant les sessions de rehabilitació.



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Nota de premsa

Dades de contacte: Luis Zurano Conches
Unitat de Comunicació Científica i
Innovació (UCC+i)
actualidad+i+d@ctt.upv.es
647 422 347

Annexos:

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

Àrea de Comunicació

Edifici Nexus (6G), Camí de Vera, s/n - 46022 VALÈNCIA