

Project Blob.exe

Artbook

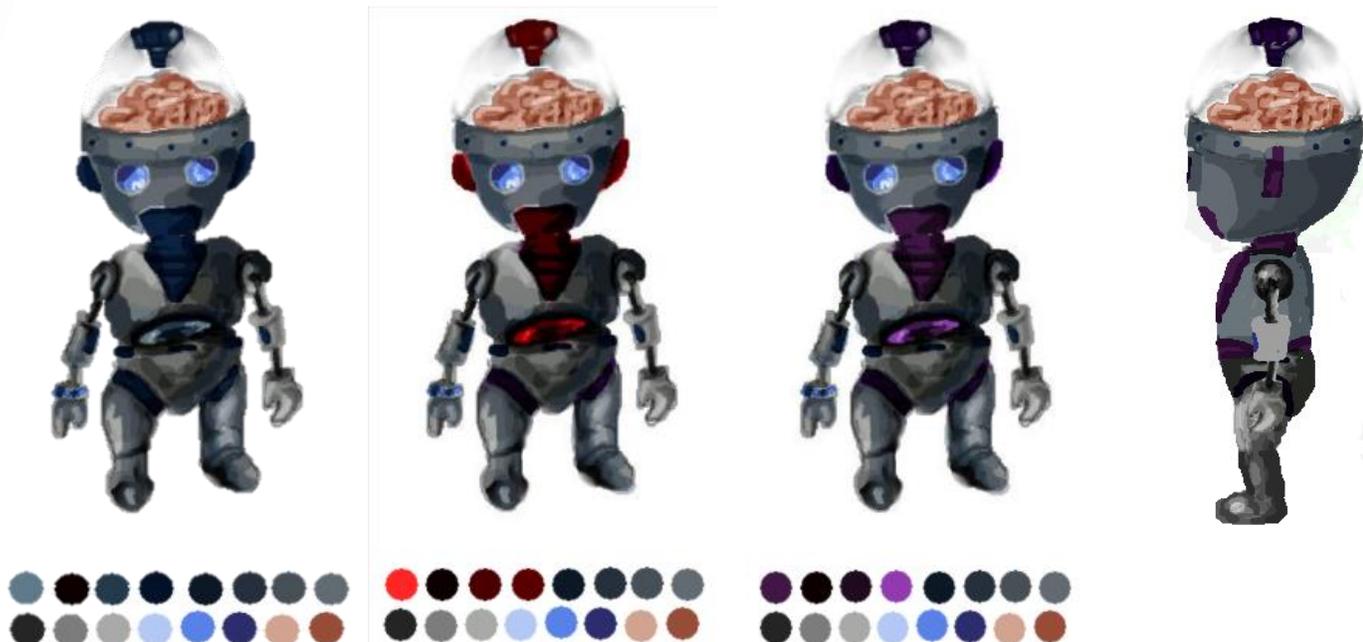
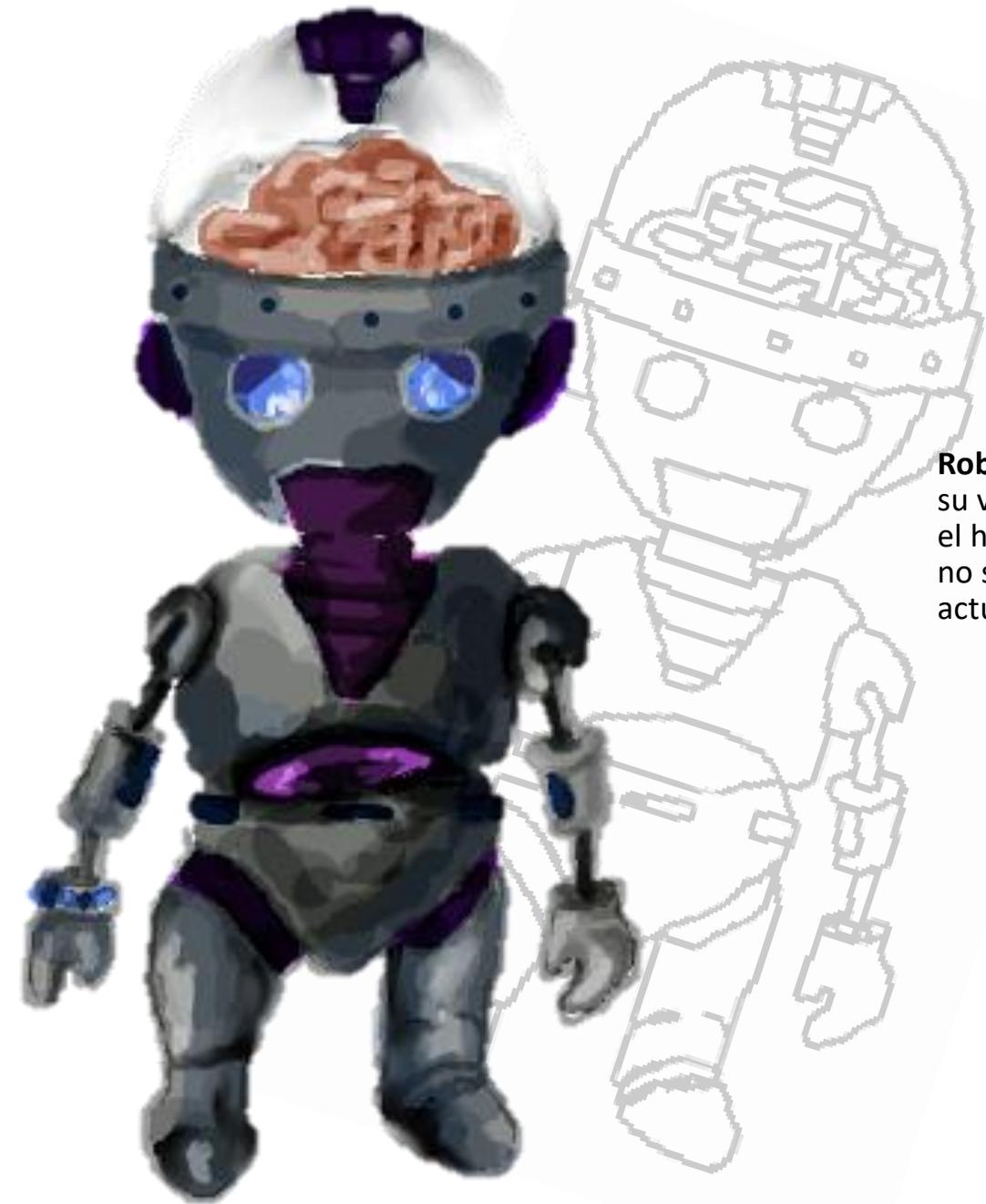


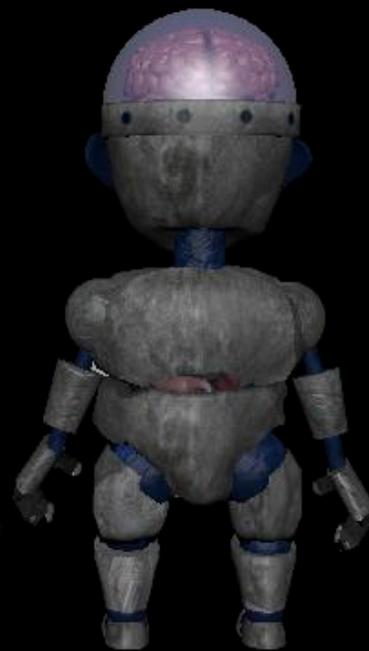
Adentrarse en una aventura llena de misterio y horrores donde nada es lo que parece y todo es posible. Ponte en el metal de nuestro protagonista, un bebé robot humano que despierta en medio de un mundo demoníaco lleno de seres zombificados y peligrosos robots. Averigua junto a él que ha pasado y donde están sus padres. Guíalo y protégelo de los males que lo acechan, haz que crezca y se haga más fuerte para avanzar y cargarse a todo mal que quiera hacerle daño.



Roby Brain

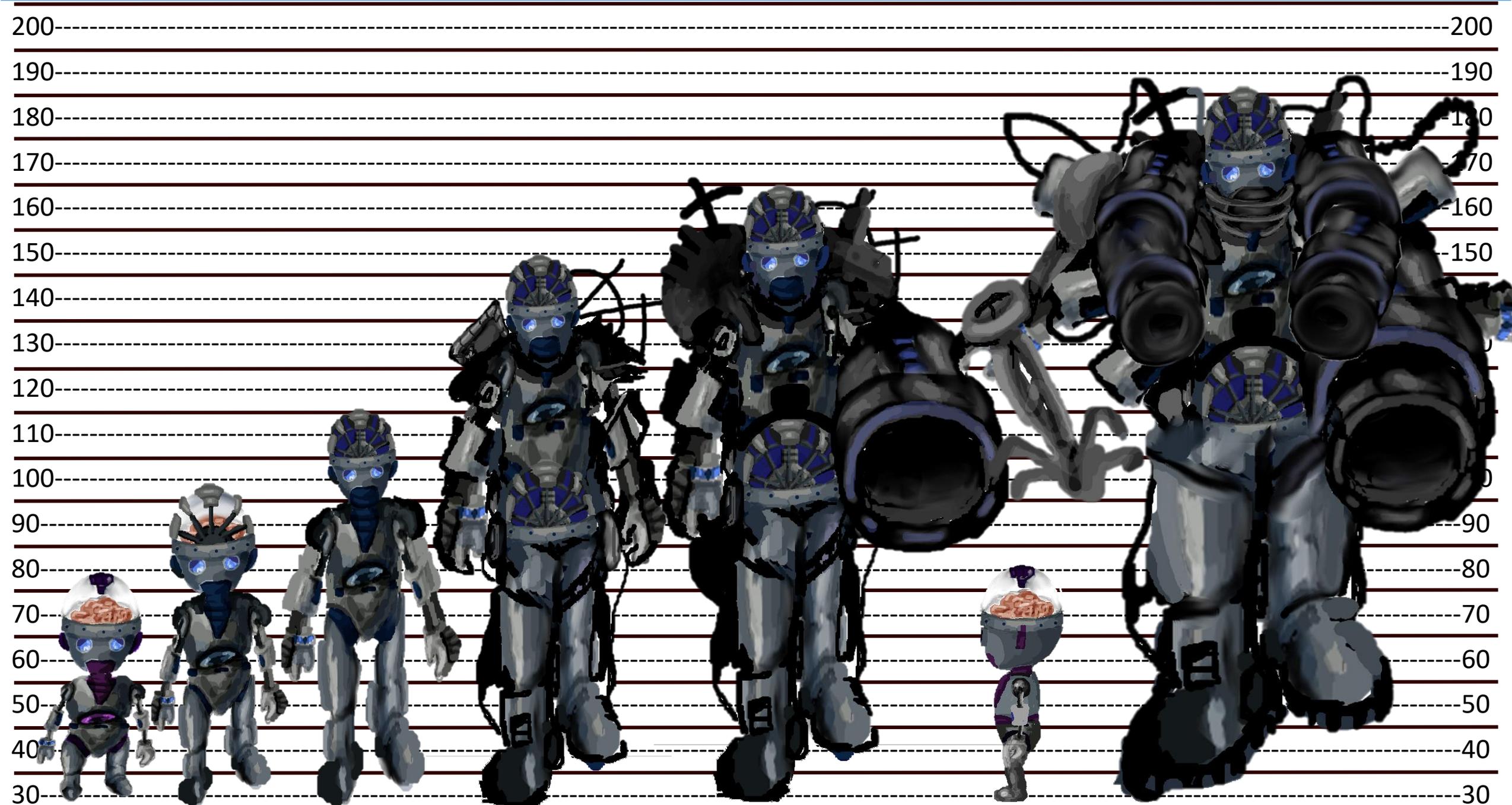
Roby, Nuestro protagonista robot humano el primero en su especie que tiene recuerdos de su vida pasada. Tras la operación de pasarlo de bebe humano a maquina hubo un ataque en el hospital/laboratorio donde lo operaron y el doctor se encargo de sacarlo de allí. Tras esto no supo mas de sus padres, ni sus padres de él. Por lo que ira en busca de ellos. Sus ojos actúan como linterna. Recolecta piezas y con ellas va mejorando y creciendo.





size: 960 x 540 zoom: 1.402 (Maya Software)
Frame: 1 Render Time: 0:01 Camera: persp

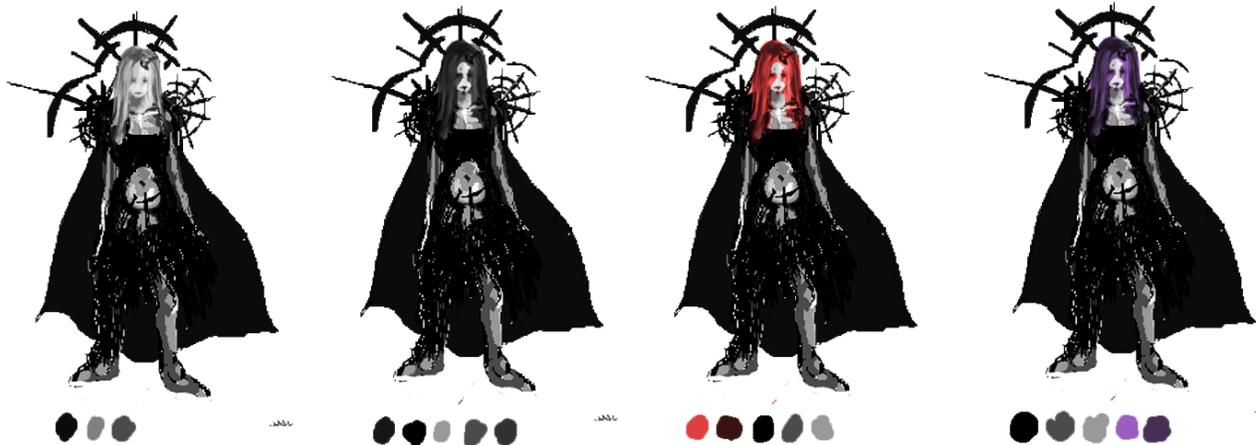
Medidas

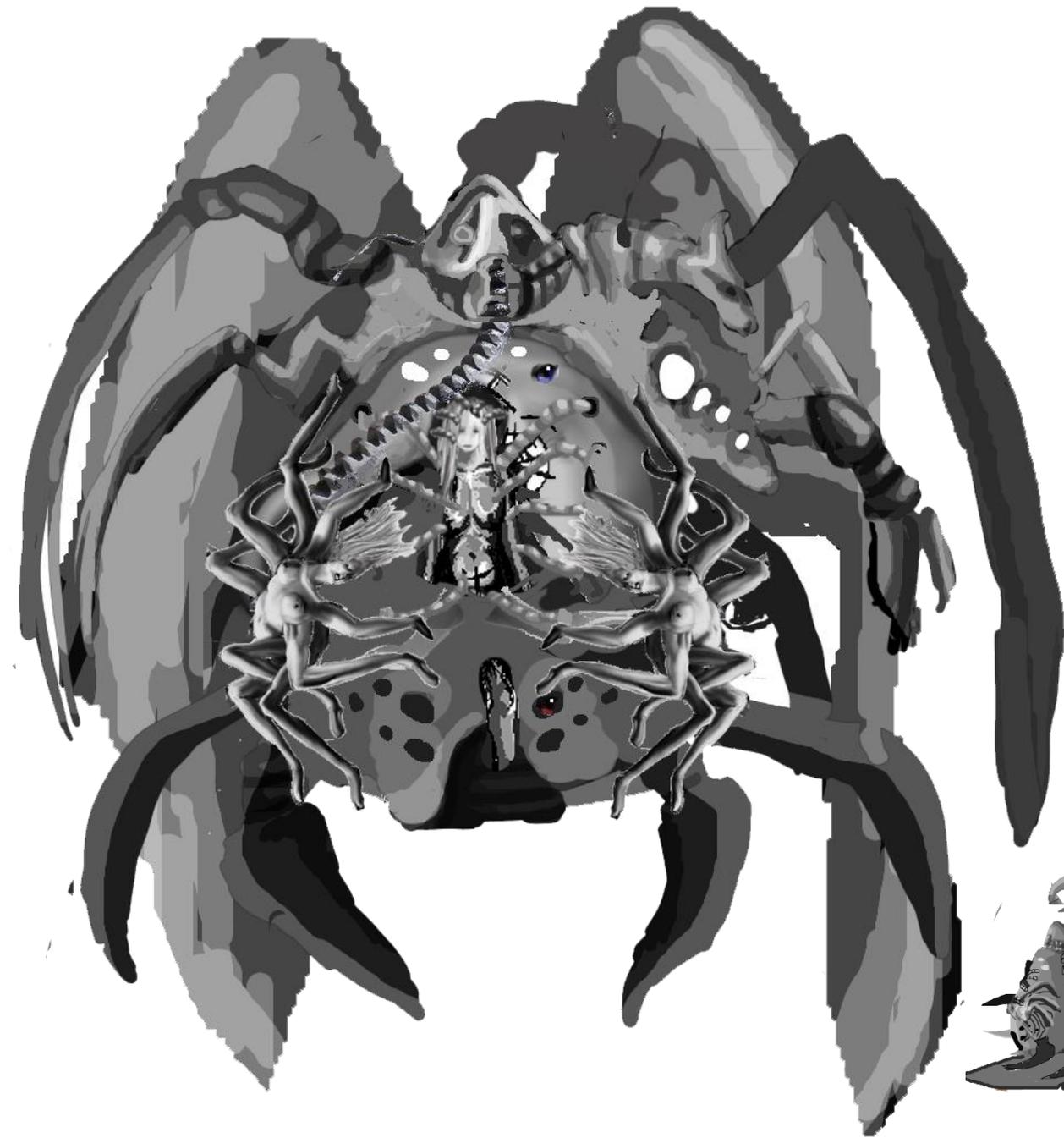




Proyect669

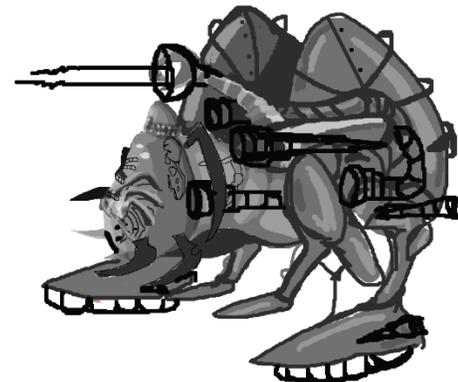
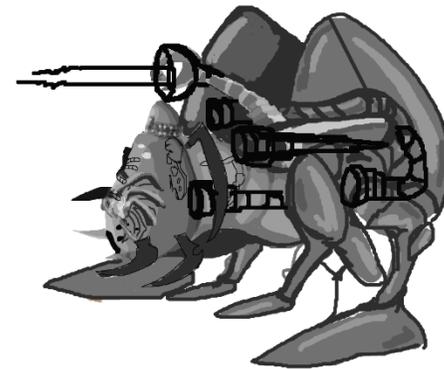
Proyect669, venganza corre por sus venas, es la creadora de los robots zombie y responsable del caos de la Tierra. Según dicen actúa como un humano con pensamientos sádicos y macabros, con planes de eliminar a todo tipo de humano y todo ser que se interponga en sus planes.





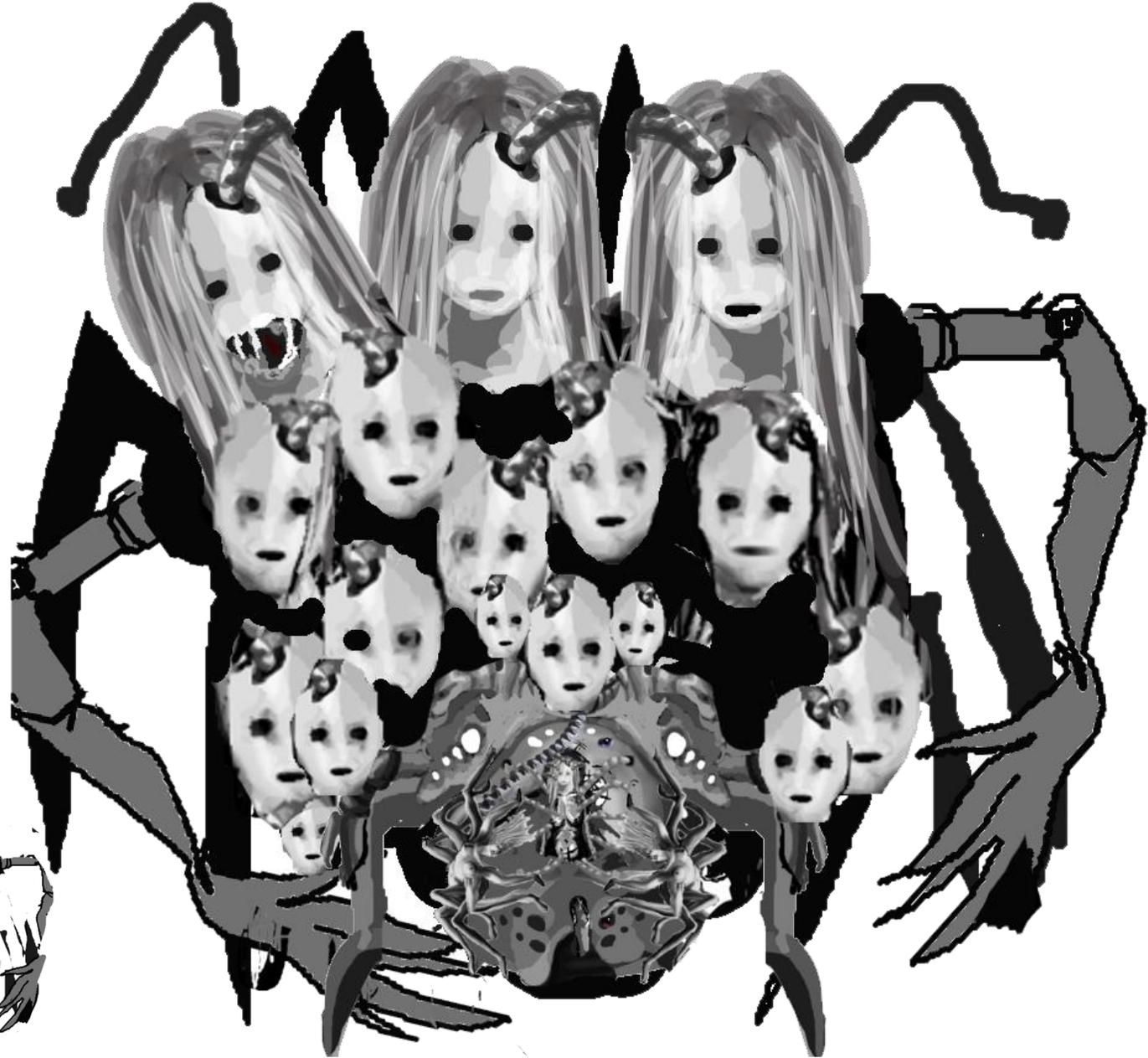
Project669

Project669, venganza corre por sus venas, es la creadora de los robots zombie y responsable del caos de la Tierra. Según dicen actúa como un humano con pensamientos sádicos y macabros, con planes de eliminar a todo tipo de humano y todo ser que se interponga en sus planes.



Proyect669

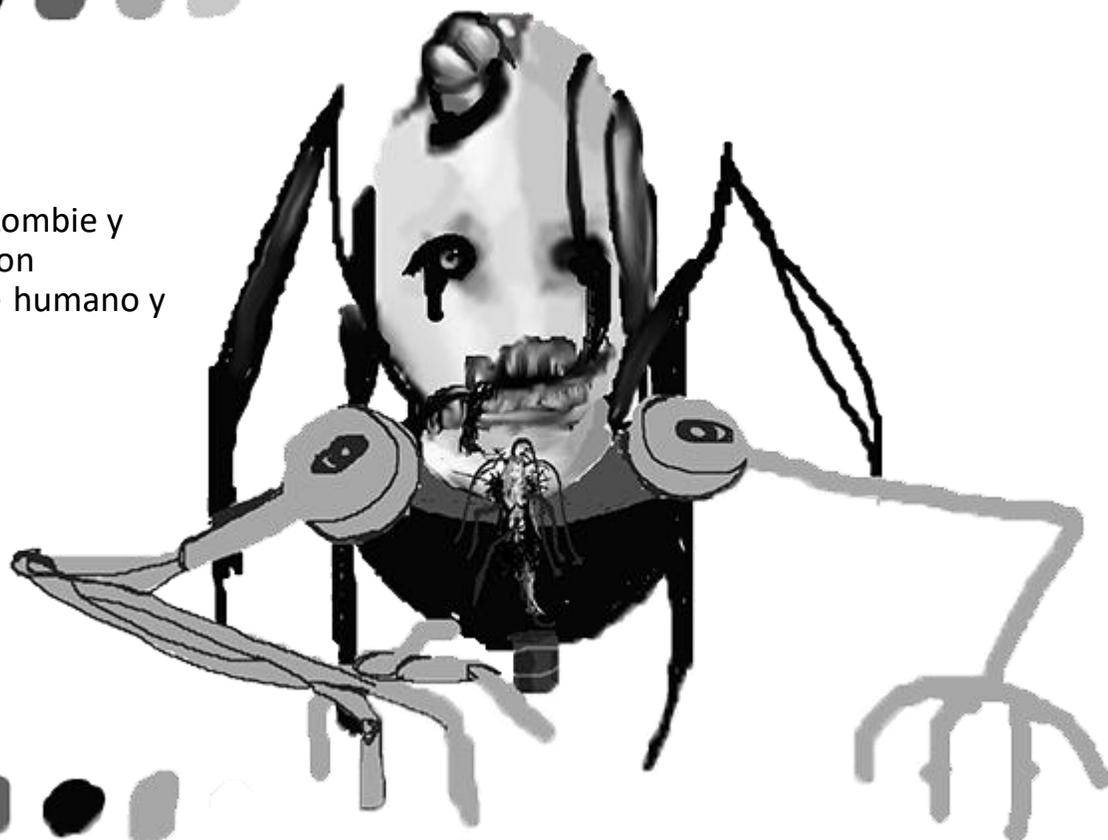
Proyect669, venganza corre por sus venas, es la creadora de los robots zombie y responsable del caos de la Tierra. Según dicen actúa como un humano con pensamientos sádicos y macabros, con planes de eliminar a todo tipo de humano y todo ser que se interponga en sus planes.





Proyect669

Proyect669, venganza corre por sus venas, es la creadora de los robots zombie y responsable del caos de la Tierra. Según dicen actúa como un humano con pensamientos sádicos y macabros, con planes de eliminar a todo tipo de humano y todo ser que se interponga en sus planes.



The Kutter



The Kutter, se recreó apartir de un sueño y va a ser tan macabro como lo fue. Juagará un papel fundamental en el videojuego junto a su escenario. Vive en el bosque y se alimenta de los ojos y órganos de sus victimas, es ciego pero rápido. Escucha a sus victimas y se abalanza corriendo hacia ellas.





Rotten Mass

Rotten Mass, robot zombie pulpo, aparece en zonas húmedas o en el agua. Desprende ácidos por su barriga y ataca y afixia con sus tentáculos. Puede comer por la barriga.



Emimal

Emimal, robot zombie, uno de los mas inteligentes y poderosos que se han hecho, o mejor dicho, le han otorgado el poder de la vida. Antes fue humano pero no se acuerda de quien era ni de su pasado. Tiene dos caras y esta es una de las que mantiene oculta. Sigue ordenes del boss.

Artemis92

Artemis92, robot zombie, otro de los mas inteligentes y poderosos que han devuelto a la vida. Como muchos de esta especie antes fue humana pero no se acuerda de su pasado. Se escapó del boss y ahora vive asustando a los humanos vivos como distracción y diversión.





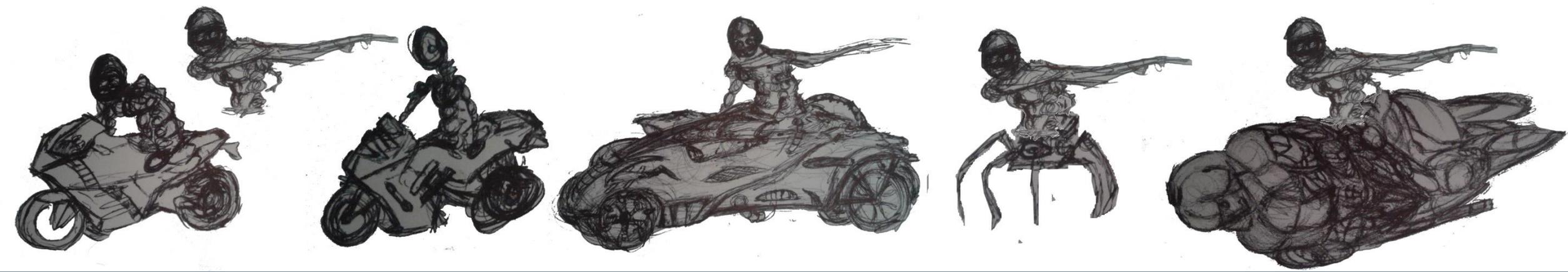
Sephes

Sephes, robot zombie, uno de los mas inteligentes y poderosos. Antes fue humano pero como otros no se acuerda de quien era ni de su pasado. Le gusta comer mucho, sobretodo cerebros para ver si se acuerda de su pasado. Lo puedes encontrar tomándose un café o helados en algún bar cerca de la playa.



Los Spyes

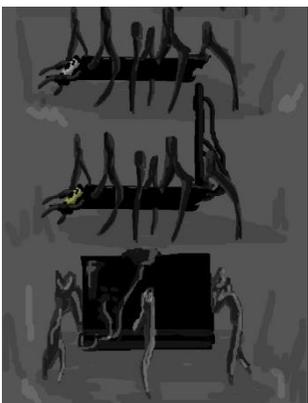
Los Spyes, Robots que vigilan y algunos al sentirse amenazados co entrar en contacto se inchan y explotan, unos inyectan veneno, otros confunden, congelan, causan miniterremotos o te prenden fuego. Son controlados por una inteligencia superior.





DracNeoss 04

Esta bestia negra tiene la habilidad de aplastar a todo aquel que se cruce en su camino ya sea con su propio cuerpo(a corta distancia) o con su enorme podadora gigante que tiene como cola, ya que tala arboles como si fuera papel y caen sobre su rival(ataque a larga distancia) y eso lo hace extremadamente peligroso tanto por aplastar como por morir mutilado. Además cuenta con unas especies de antenas que lo comunican con sus ayudantes mini con apariencia de una PS4 normal y corriente y esto hace que los humanos vayan a cogerlas pensando que van a jugar, pero cuando las tocan se transforman en lo que verdaderamente son unas especies de arañas metálicas muy rápidas y con patas afiladas como cuchillos jamoneros. Estas máquinas le sirven como espías para detectar a humanos. Una vez detectados esta gran bestia metálica irá a por su presa y la destrozará. Se puede intuir que un DracNeoss está cerca o ha estado ahí por los bosques con árboles talados.



The background features a large, semi-transparent PlayStation logo in a light blue color, centered on the page. The logo consists of a circle with a gold border, containing a stylized 'P' and 'S' in a darker blue. A dark blue horizontal bar with a slight gradient and a 3D effect is positioned across the middle of the logo, containing the text.

Personajes del foro PlayStation España



Edad: 24

Armas: Brazo derecho y pierna izquierda son de ziborg. Experto en el uso del cuerpo a cuerpo. En cuanto a armas solo le gustan las dagas y es capaz de lanzarlas a una velocidad y distancia sobrehumana.

Tipo: Humano-robot

Personalidad: Creció en medio de una guerra civil. De pequeño una explosión mató a sus padres y destrozó partes de su cuerpo. A los 15 años empezó a luchar en los campos de batalla para devolver la paz a su país. 6 años más tarde lo consiguió y se convirtió en héroe de guerra. Lleva 3 años retirado.

Descripción física: 1.80 de altura. Oculta sus partes robóticas con camisetas y pantalones largos. Lleva chaleco de cuero con bolsillos internos ajustados a los tamaños de las dagas.

Otros: No trabaja por dinero si no por principios morales. Poco hablador, no se fía de nadie. Lleva una foto de sus padres siempre encima.





Edad: 30

Armas: Arcos .Cuerpo a cuerpo: dagas y puñales.

Tipo: Humano

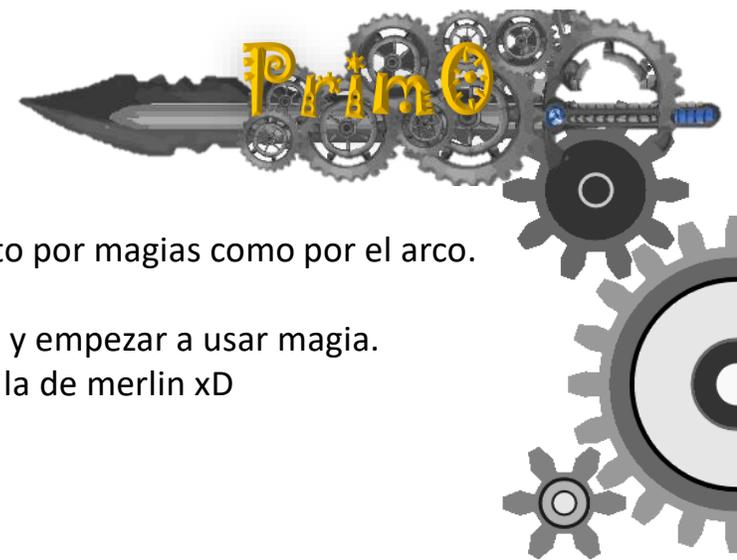
Personalidad: Nacido en una familia humilde. A los 5 años su padre le fabricó un arco rudimentario. Sus dotes con el arco llamaron la atención del rey de la zona el cual se ofreció en darle al chico un adiestramiento digno de los mejores soldados de su séquito. Hoy en día con 30 años enseña a otros jóvenes a disparar con la misma eficacia y soltura que la que él tiene. No es bueno en el combate cuerpo a cuerpo por lo que procura mantener las distancias donde si tiene más peligro. Precavido a la hora de tomar decisiones. Odia a muerte a los robots ya que mataron a su hermana pequeña en un intento de conquistar su aldea. Por suerte los hombres del rey acabaron con todos los robots, pero no pudieron salvar a muchas personas, entre ellas como se ha dicho ya, a su hermana pequeña.

Descripción física: 1.70. moreno, ropajes siempre muy humildes debido a su procedencia. Prefiere los tonos verdes que lo hacen camuflarse con el bosque.

Otros: Fiel a su rey y a quien se gane su confianza, aunque cuesta ganársela.

Punto débil: las chicas guapas y la comida





Edad: siglos

Armas: Soy un mago con un arco, así que mis ataques suelen ser a distancia, tanto por magias como por el arco.

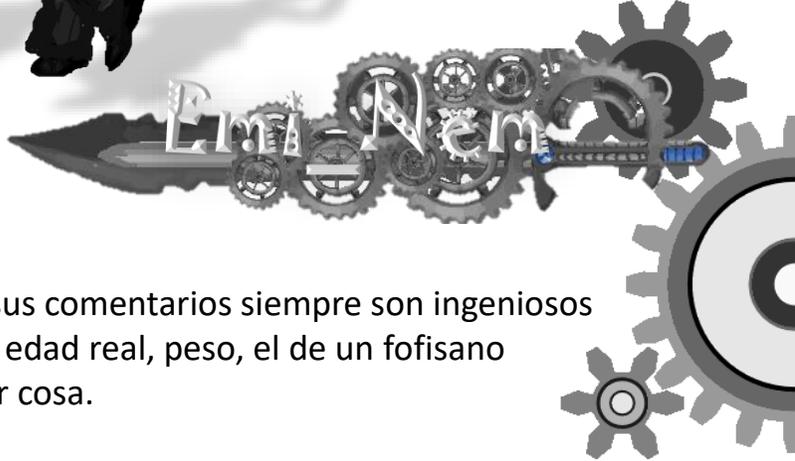
Tipo: Mitad robot mitad humano

Personalidad: soy muy estudioso, lo que me llevo a leer varios libros de hechizos y empezar a usar magia.

Descripción física: 1,72, con barba blanco como la de gandalf y una túnica como la de merlin xD

Otros: llevo un colgante de las luciérnagas de TLOU





Edad: Un viejoven en toda regla, adulto en edad, pero pequeño en apariencia.

Armas: Utiliza el poder del amor, anti-armas, combate a sus enemigos dándole la turra.

Tipo: Semi-Humano, su otra mitad es de origen desconocido

Personalidad: Extrovertido, se suele meter en líos, y mete bastante la pata, pero eso si, sus comentarios siempre son ingeniosos

Descripción física: Alto, moreno, pero con cara de niño, tiene barba para acercarme a su edad real, peso, el de un fofisano

Otros: Tiene una horrible obsesión, siempre tiene que tener algo en las manos, cualquier cosa.





Edad: non-milenial osea más de 30.

Armas: coca cola y el pijama me puedo hacer fuerte en la cama, pero si eso me siento seguro con un bastón de mago o la gatling con munición infinita del Resident Evil 2.

Tipo: humano como un juego de rol o Jrpg.

Personalidad: hablo mucho me rio mucho una sonrisa y de buen humor hace los días mejores.

Descripción física: moreno y con fotos en el foro, incluso alguna comprometida,

Otros: el verano el sol la playa el mar y no perder las gafas de sol.



Nombre: qelinda
Edad: una xiqueta
Armas: qelindizador
Tipo: diosa de bollywood
Personalidad: muy maja xD le gusta bailar
Descripción física: menudita y esbelta, con zapatillas de runner
Otros: le gustan los lunares



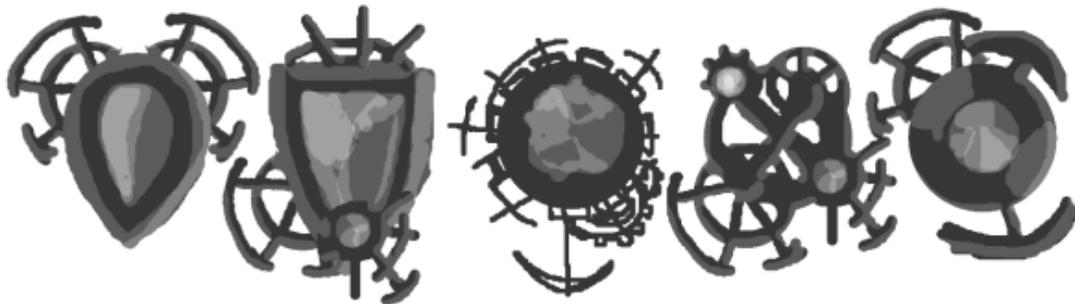
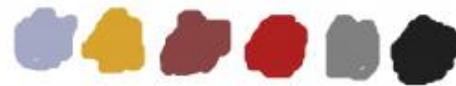


Medidas



Props

ESCUDOS



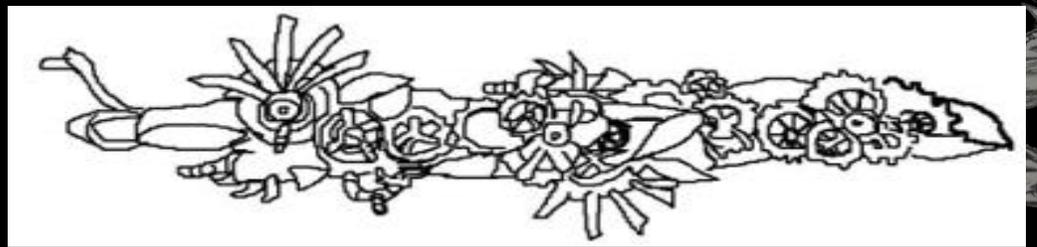
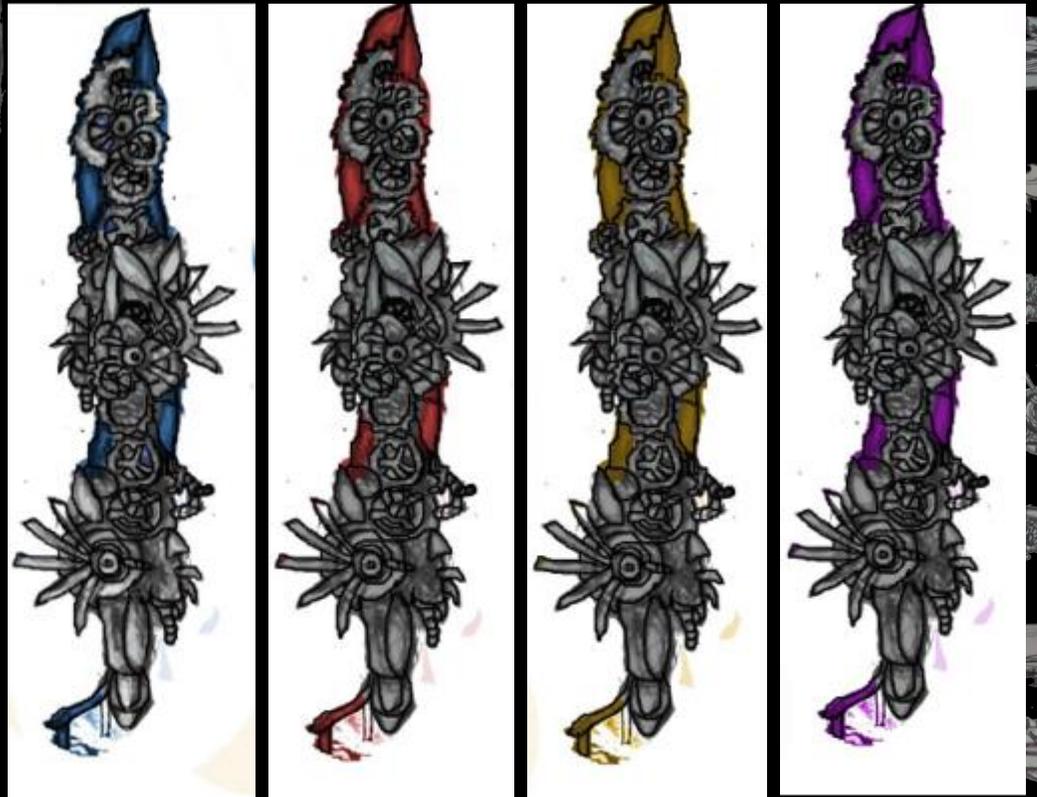
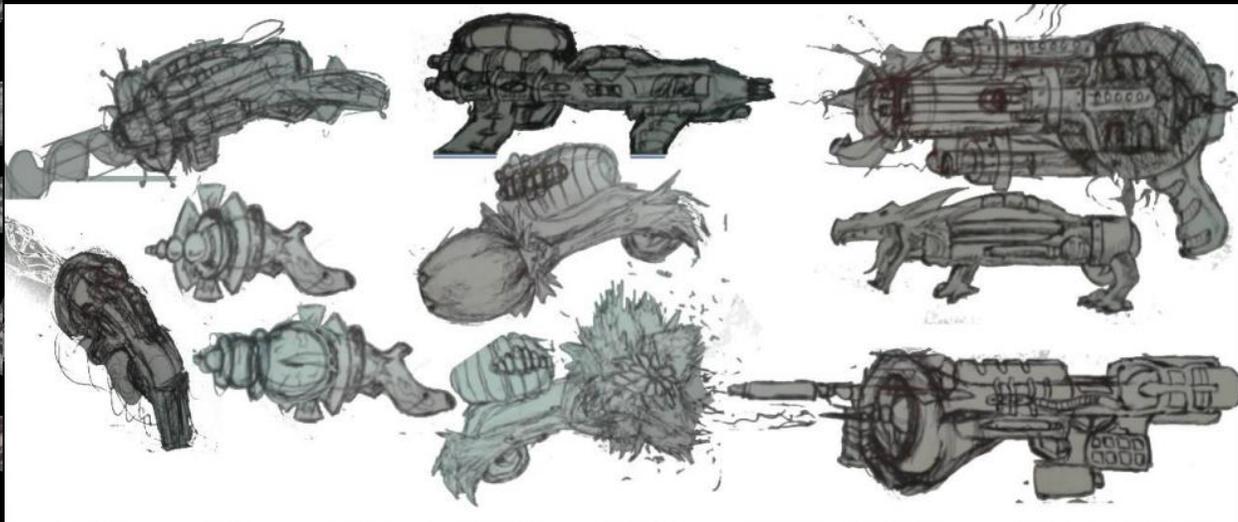
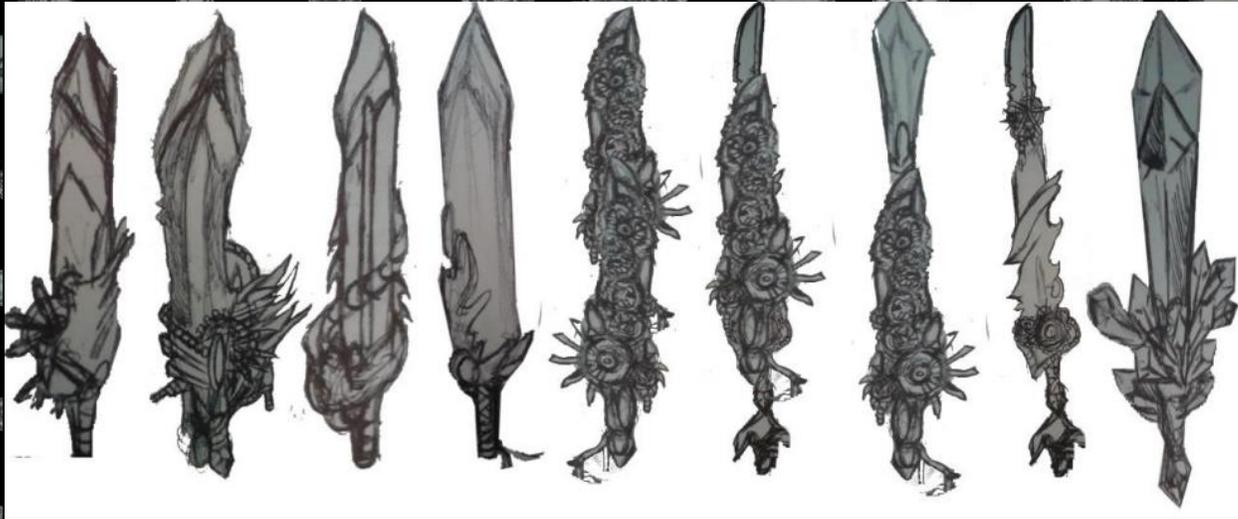
Escudos.

Bocetos y pruebas de color (arte final)

Dibujo digital

Props

ESPADAS Y OTROS



Espadas. Bocetos y pruebas de color (arte final) Dibujo a boli

Props

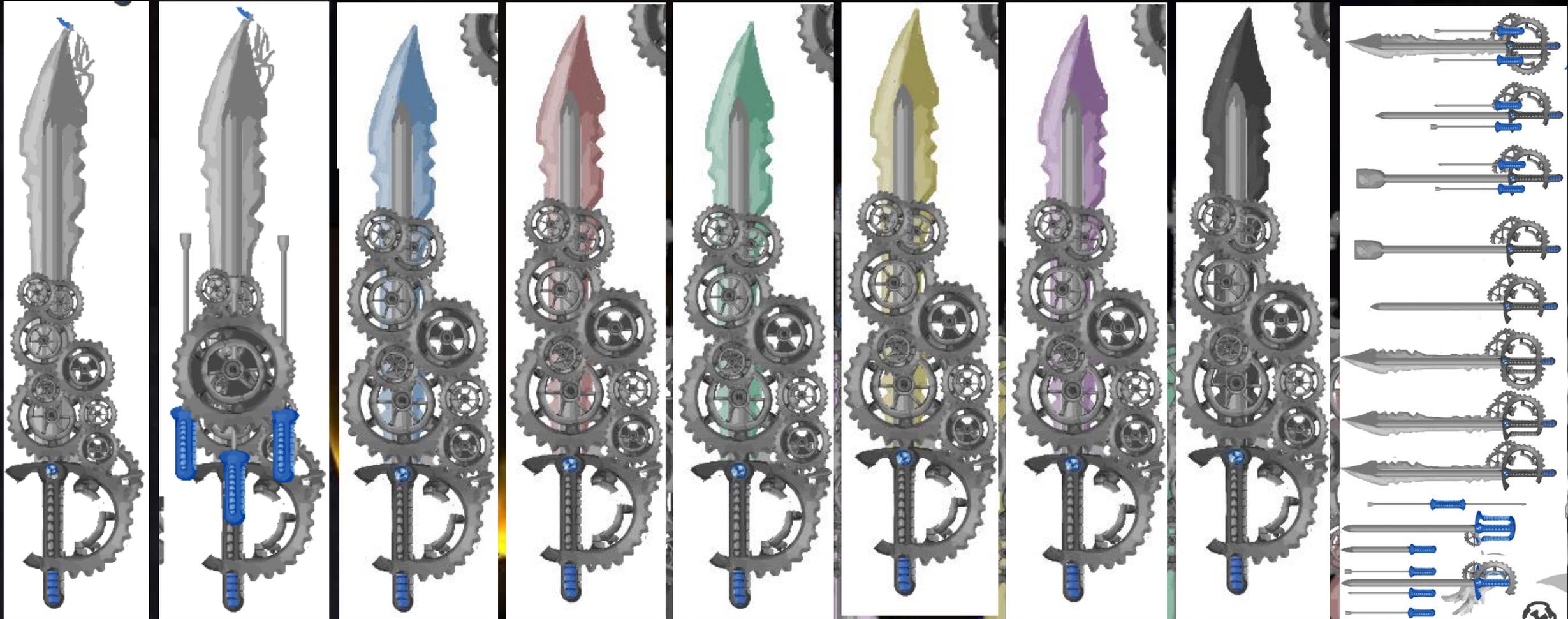


Espadas.

Line Art y pruebas de color (arte final)

Dibujo digital

Props



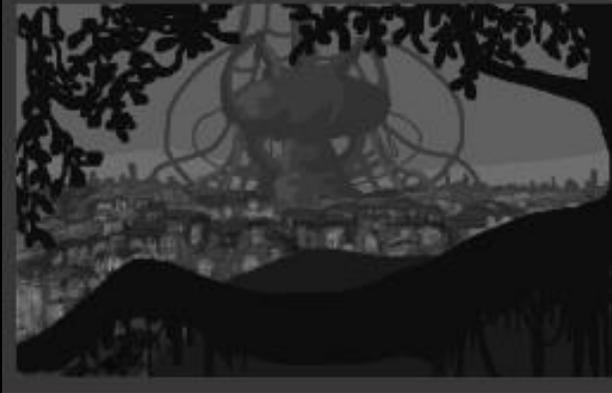
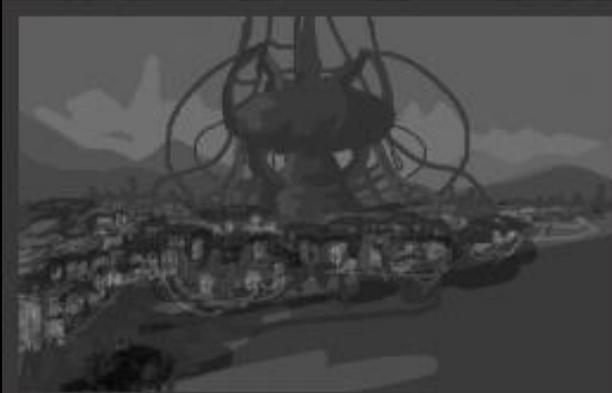
Espadas.

Line Art y pruebas de color (arte final)

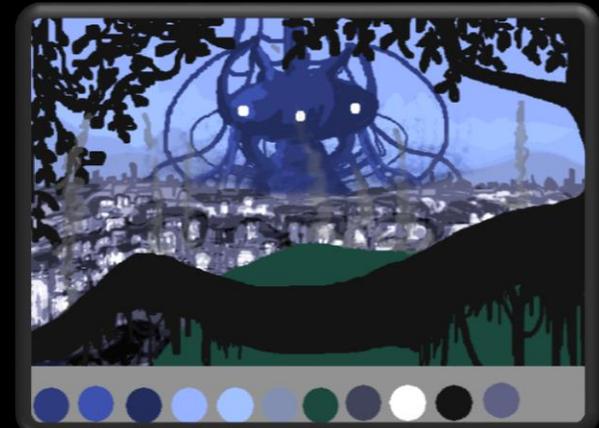
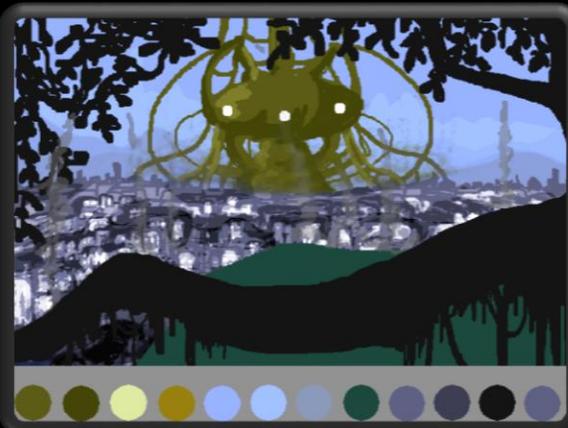
Dibujo digital

Ambientes

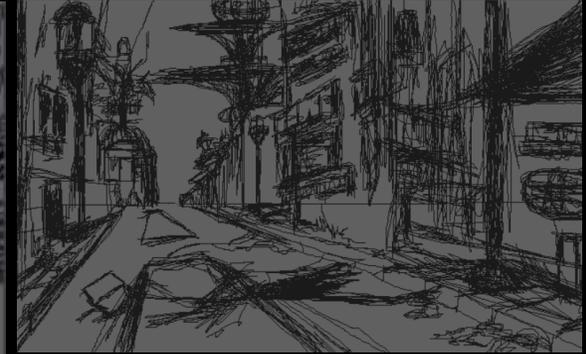
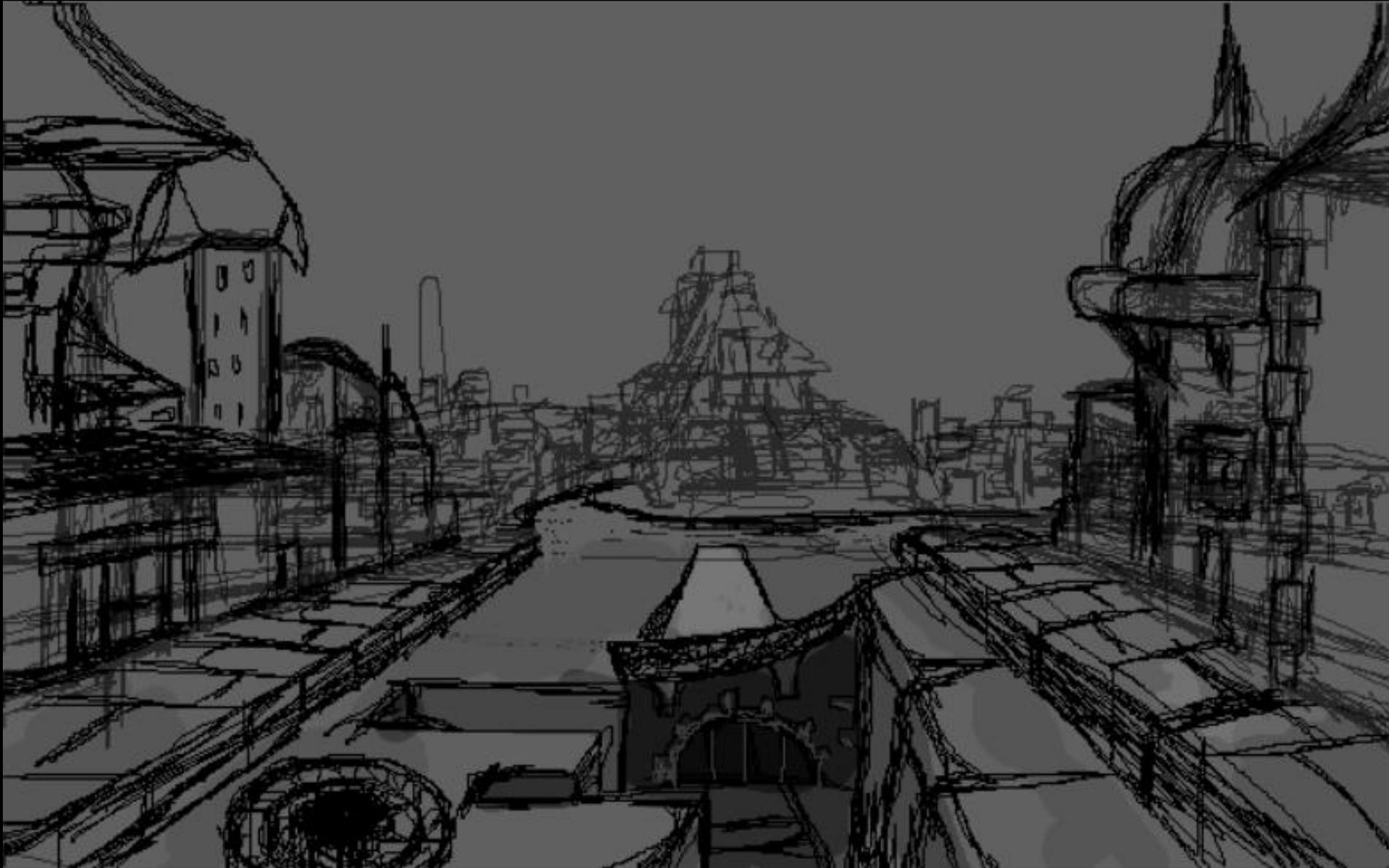
CIUDAD



Ciudad. Bocetos y pruebas de color.
Dibujo digital

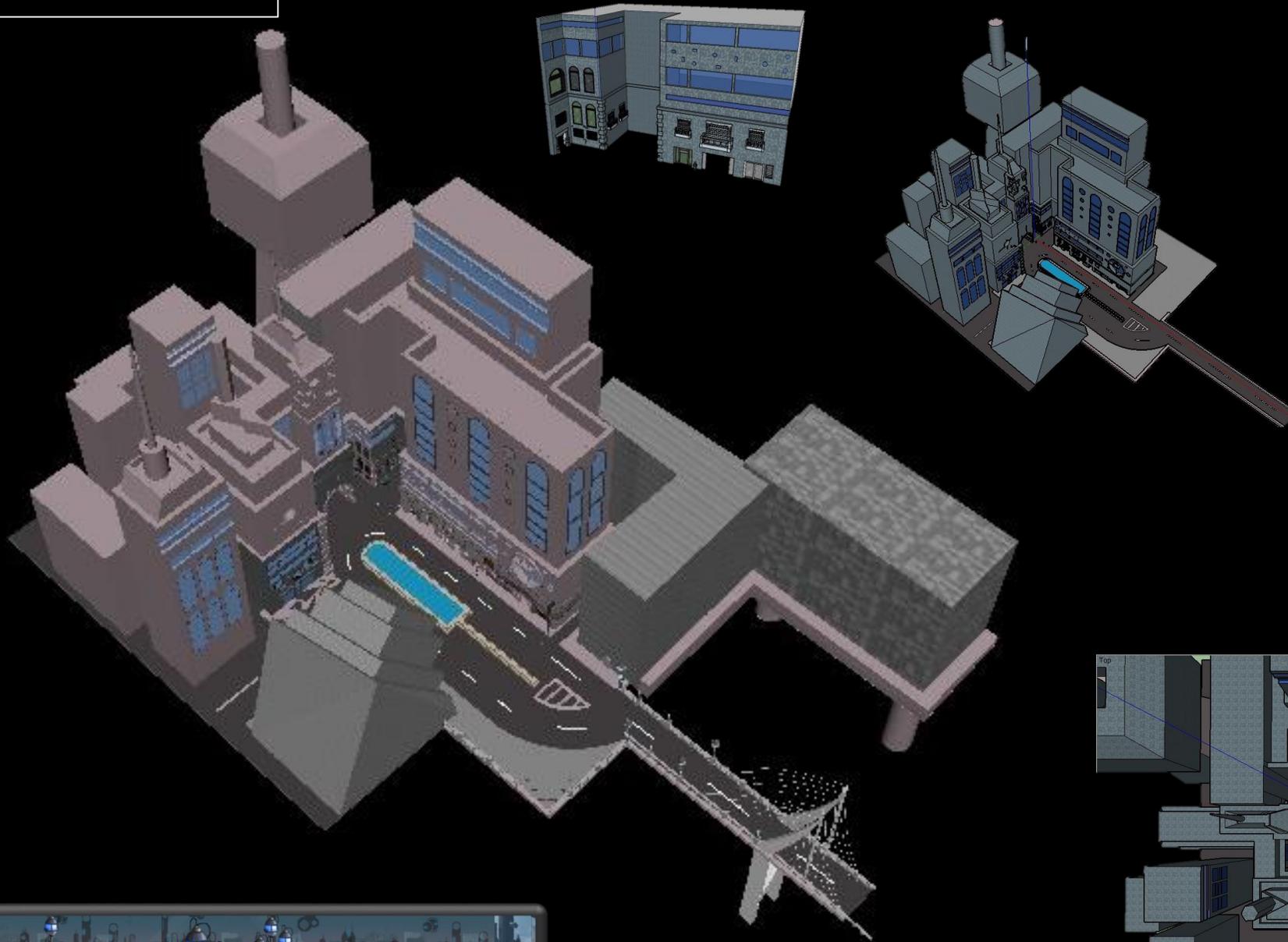


Ambientes



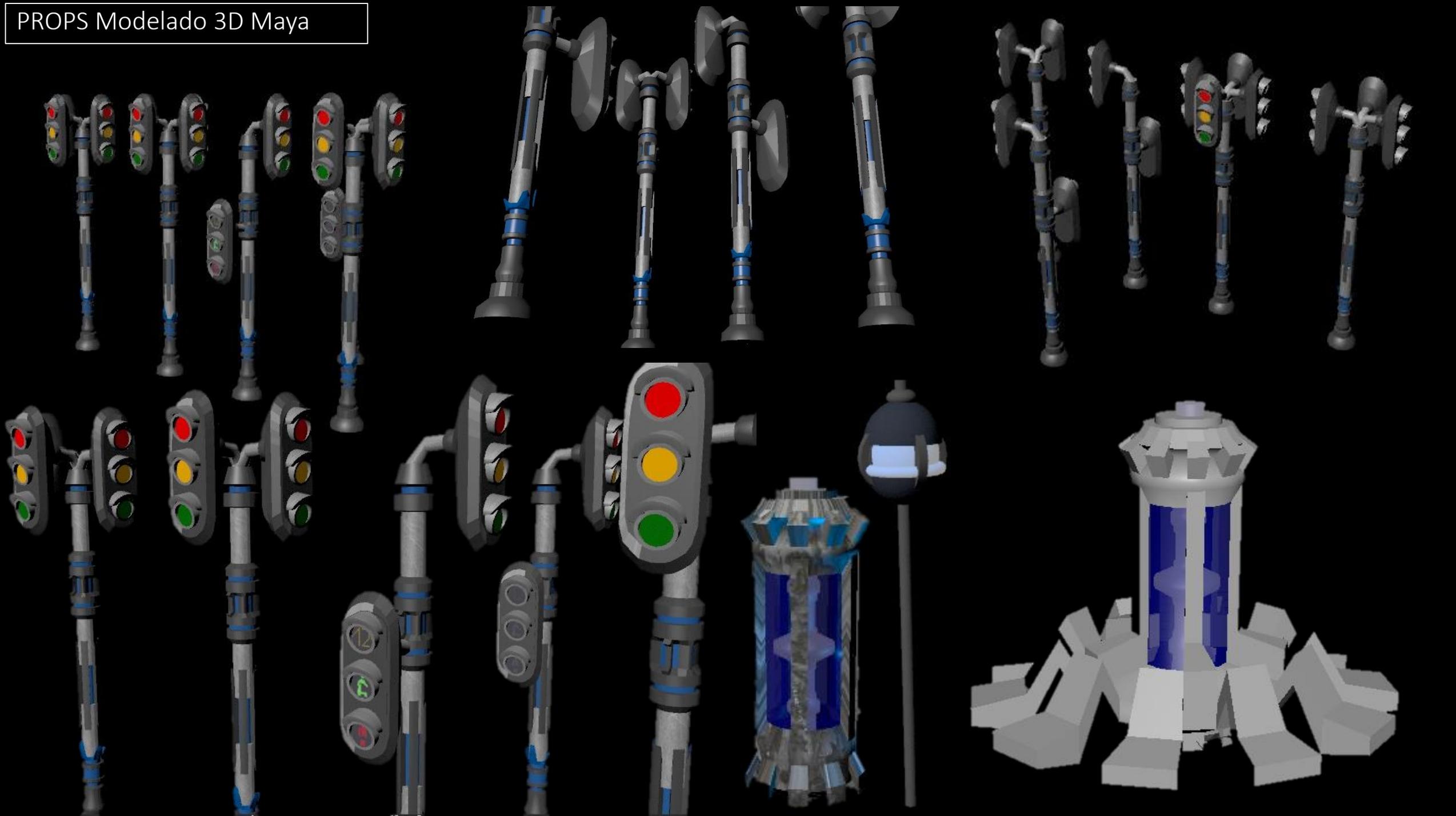
Ciudad. Bocetos.
Dibujo digital

Modelado 3D

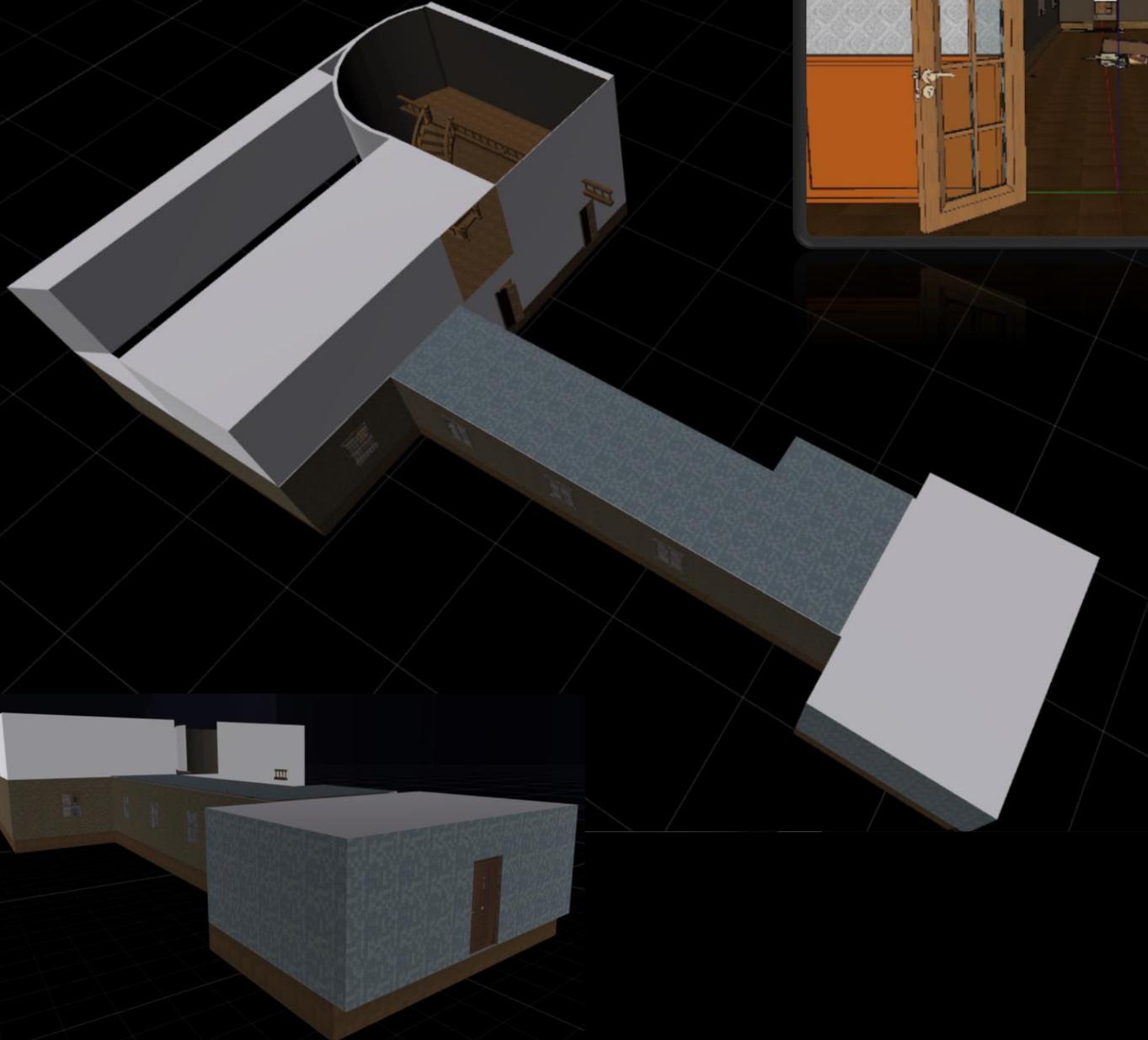




PROPS Modelado 3D Maya



Modelado 3D

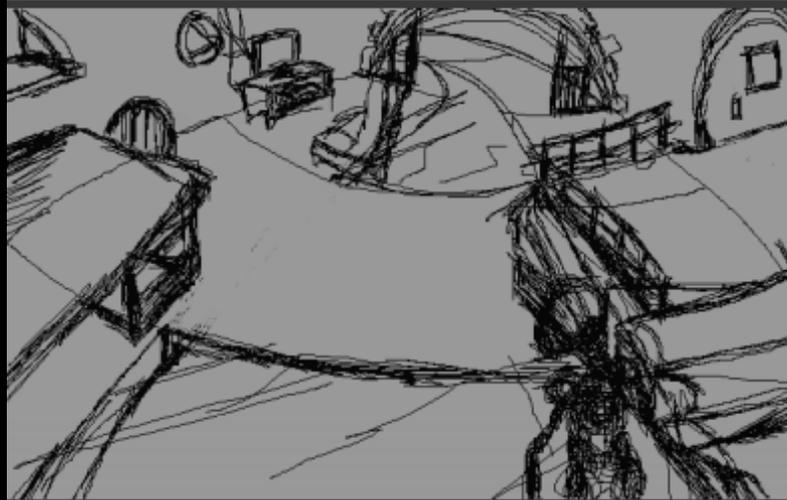




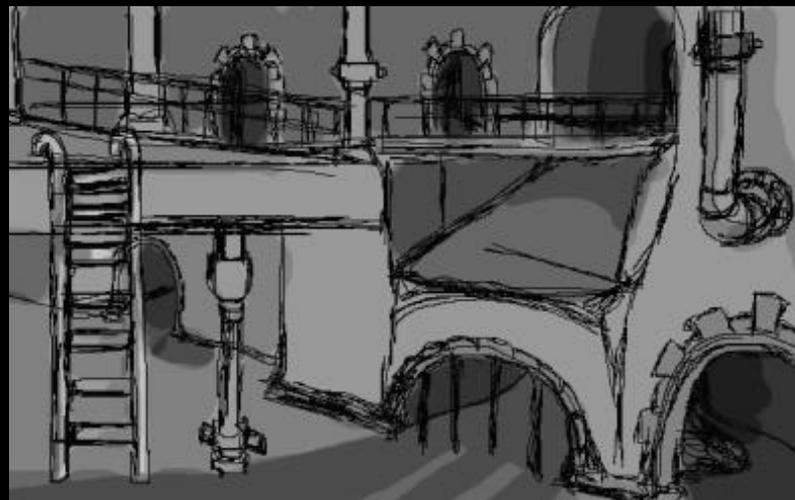
Casa/pasillo. Modelado 3D Unity

Ambientes

ALCANTARILLAS

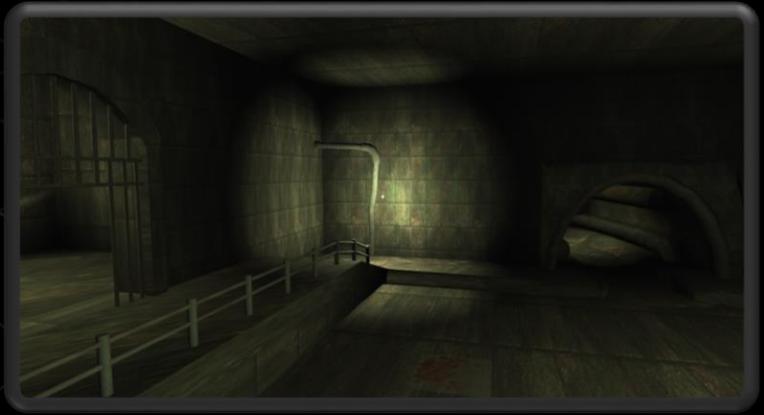


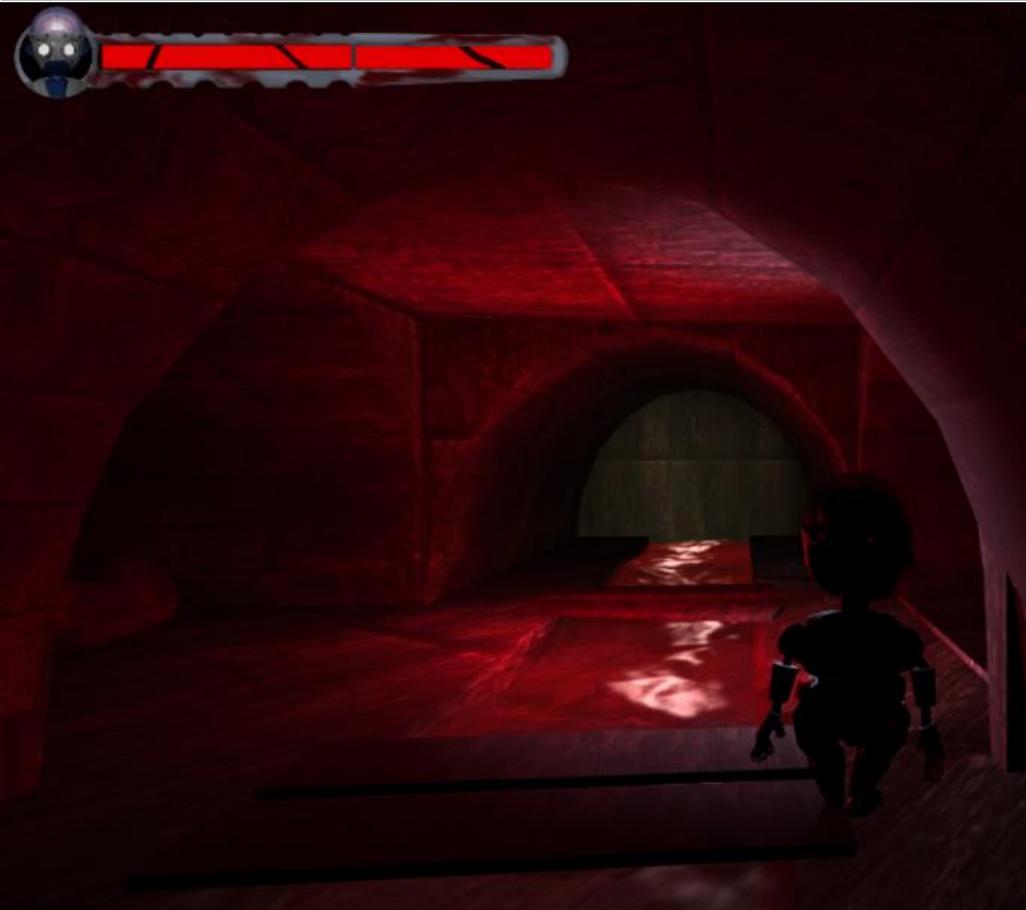
ALCANTARILLAS



Bocetos. Alcantarillas.
Dibujo digital

Modelado 3D

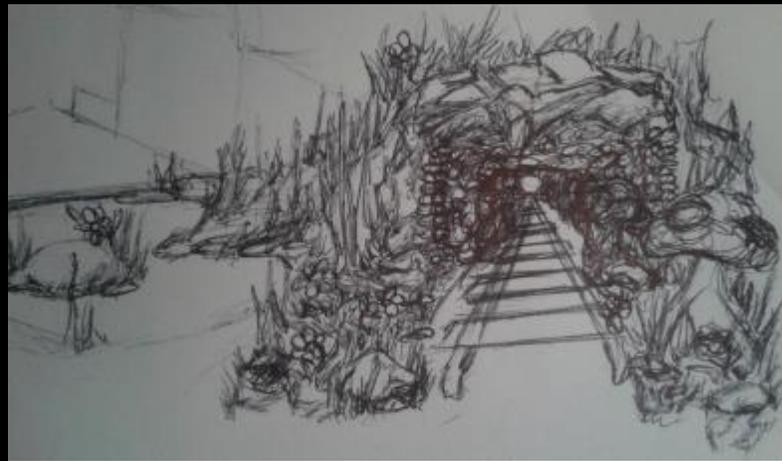
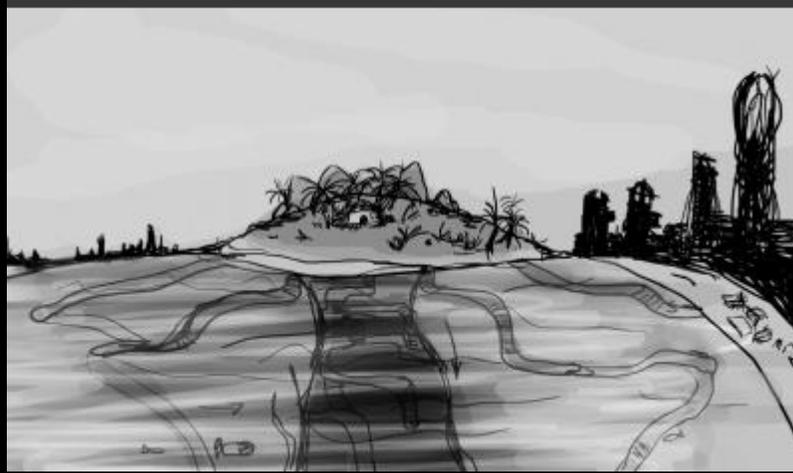






Ambientes

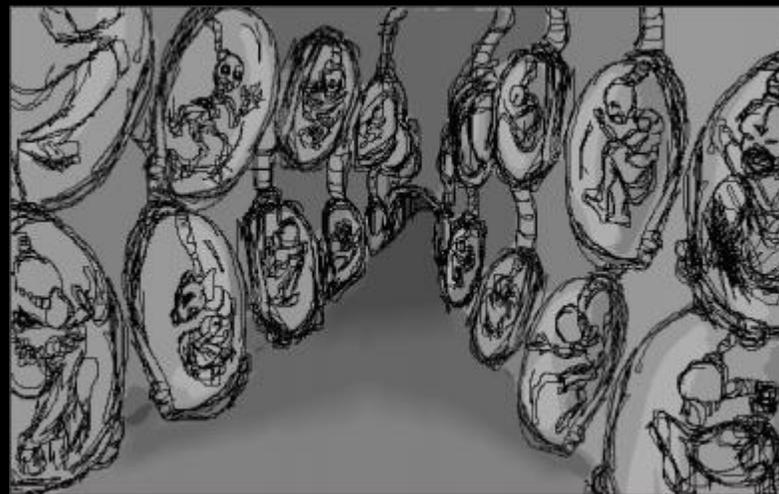
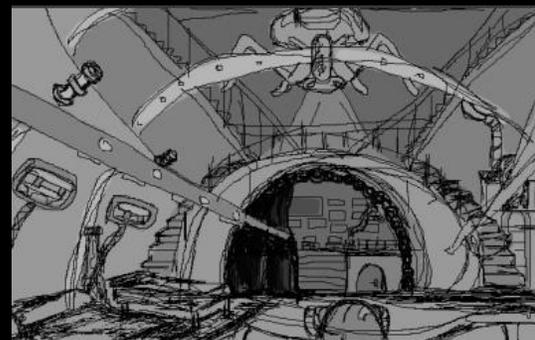
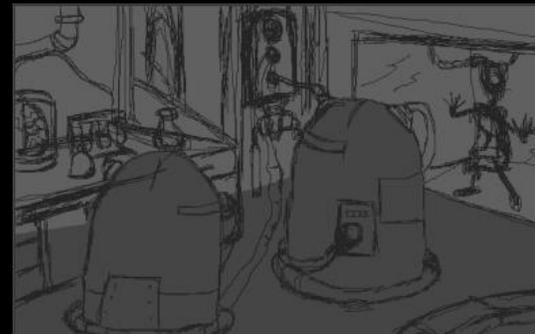
LUGAR MISTERIOSO (GUARIDA)



Guarida secreta.
Bocetos.
Dibujo digital

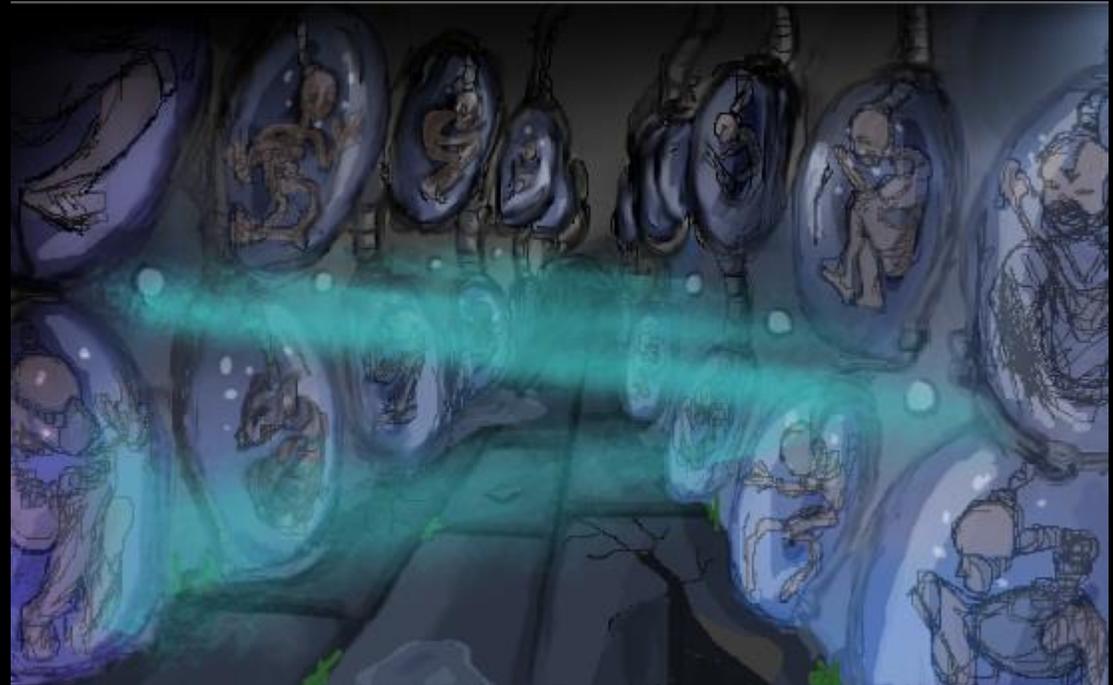
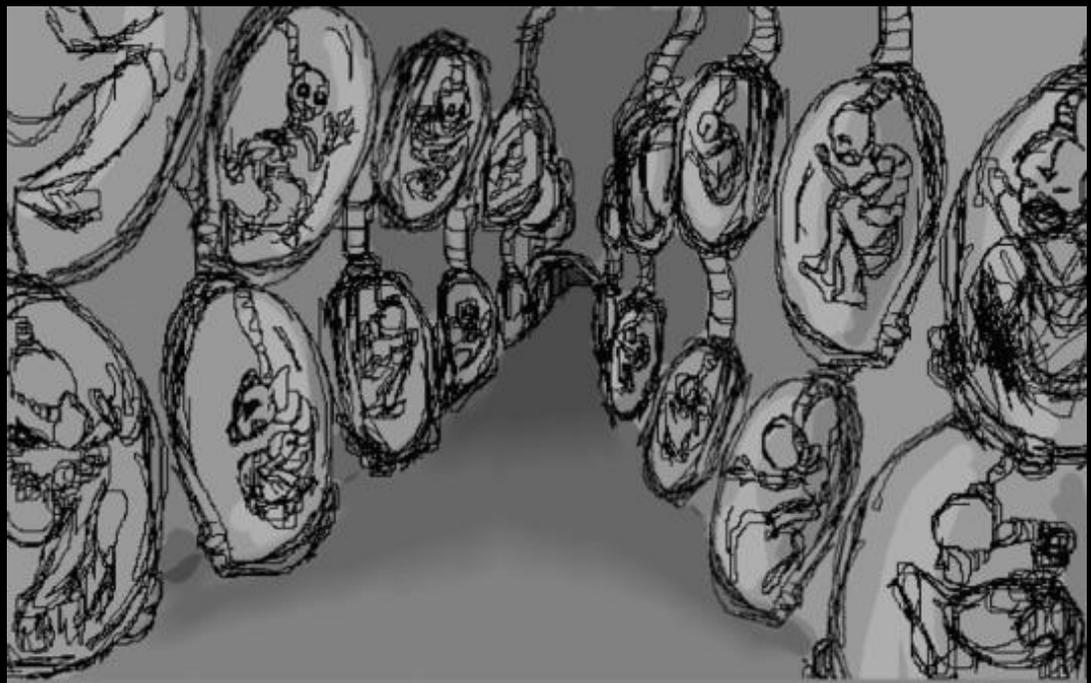
Ambientes

LABORATORIO

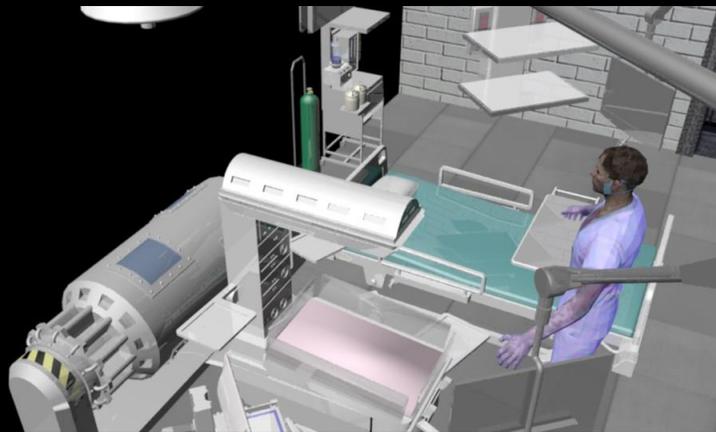


Laboratorio. Bocetos.
Dibujo digital

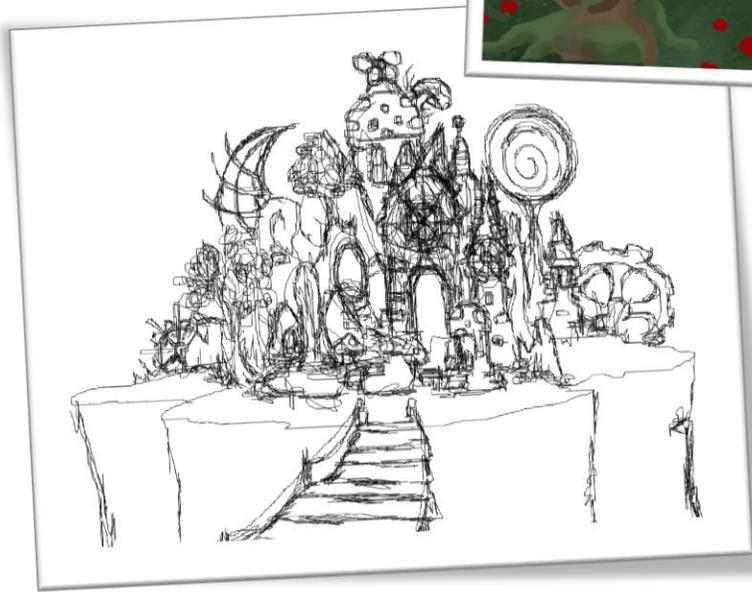
Ambientes



Laboratorio.
Boceto y pruebas de color
(arte final)
Dibujo digital

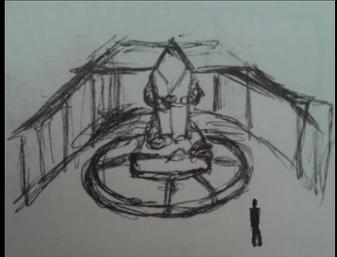
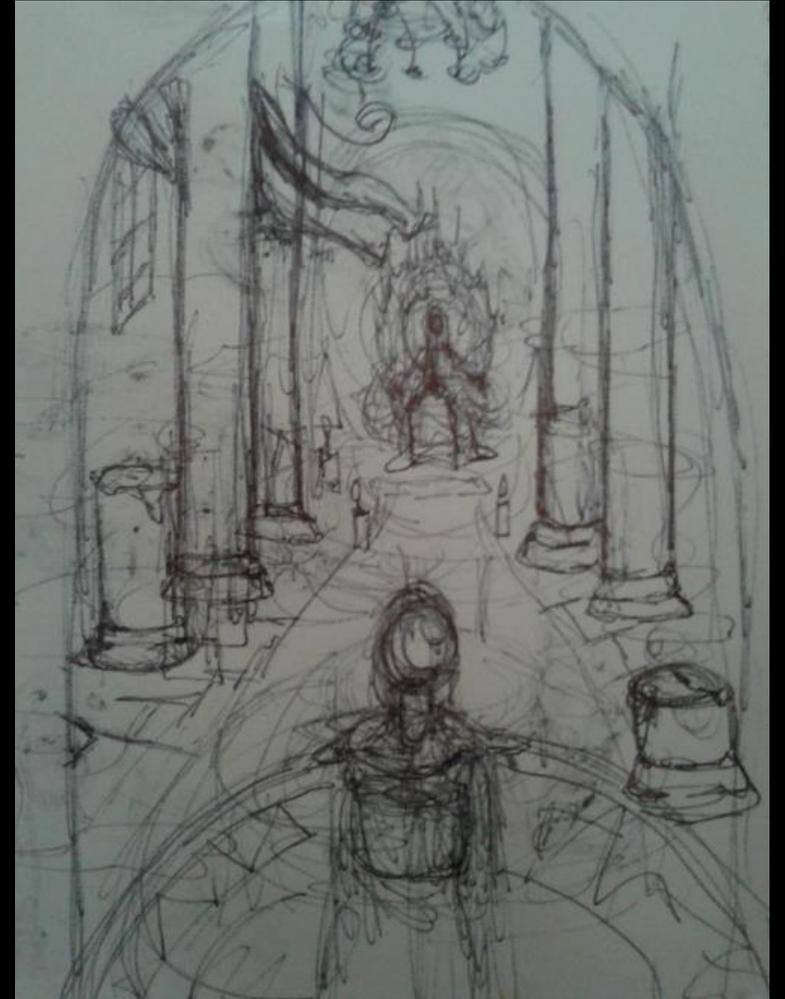


Laboratorio. Modelado 3D
Maya



OTROS

Composición



Composiciones.
Bocetos
Dibujo tradicional a boli

Composición



Composicion.

Boceto y arte final

Dibujo tradicional a boli y digital

Composición



Composición.
Boceto, pruebas de color y arte final.
Dibujo digital y tradicional a boli.

Project66g.exe

Project66g.exe
Project66g.exe

Project66g.exe

Project66g.exe

Project to be