



Departamento de Sistemas Informáticos y Computación Universitat Politècnica de València Máster Universitario en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software

Trabajo Fin de Máster

Tema:

Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación

Autor:

Mauro Xavier Rivera Rásury

Tutor:

Dr. José Hilario Canós Cerdá

Director Experimental:

Mg. Alex Andrés Santamaría Philco

Curso Académico:

2017 - 2018



AGRADECIMIENTOS

- A la Universidad Politécnica de Valencia, por la oportunidad de realizar mis estudios universitarios en tan prestigiosa institución educativa.
- A los Docentes del Master Universitario en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software, por compartir conocimientos y experiencias en el transcurso de mi formación académica.
- A mi tutor de tesis Dr. José H. Canós Cerdá, por confiar en mi para la realización del presente trabajo.
- A mi director experimental Mg. Alex Andrés Santamaría Philco, por el seguimiento constante durante el tiempo transcurrido en desarrollar este trabajo fin de máster.
- A la Dra. Mª Carmen Penadés Gramage, miembro del grupo de investigación ISSI, por su colaboración durante el desarrollo del presente trabajo.



RESUMEN

El presente trabajo describe el análisis, diseño, desarrollo e implementación de una herramienta tecnológica que brinde soporte metodológico a procesos de participación electrónica (*e-participación*). El sistema tiene como objetivo principal facilitar la elaboración de procesos de e-participación, utilizando el marco metodológico de soporte a la participación pública en procesos de decisión (*ePfw*).

En primer lugar, se detalla el análisis y modelado de la herramienta, identificando los componentes y características comunes de los procesos de participación ciudadana, determinando así los requerimientos funcionales y no funcionales, las historias de usuarios, los actores involucrados en la interacción con el aplicativo, los casos de usos específicos para cada funcionalidad a implementar y la estructura de la herramienta de soporte, bosquejada en un diagrama de clases.

Posteriormente se diseña la arquitectura del sistema, definiendo los principios de usabilidad, escalabilidad, accesibilidad y reutilización que gobiernan el diseño arquitectónico, también se describe la integración con el sistema Decidim. Luego, mediante la metodología SCRUM, se desarrollan las funcionalidades identificadas utilizando el patrón arquitectónico Modelo Vista Controlador (*MVC*).

El sistema (*ePfwTool*) consta de dos tipos de usuario, uno orientado a la administración del sistema y otro orientado al experto en participación pública, que por medio de un asistente puede ir creando paso a paso las diversas fases que componen un proceso. Finalmente, estos procesos elaborados pueden ser exportados a Decidim.

Palabras clave: e-participación, participación ciudadana, participación pública, planificación, proceso participativo, ePfw.



ABSTRACT

This paper describes the analysis, design, development and implementation of a technological tool that offers technical support to electronic participation processes. The main objective of the system is to facilitate the elaboration of e-participation processes, using the methodological framework to support public participation in decision-making processes (*ePfw*).

In the first place, the analysis and the model of the tool are detailed, identifying the common components and characteristics of the processes of citizen participation, determining the functional and non-functional requirements, the user stories, the actors involved in the interaction with the system, the cases of specific uses of each functionality to be implemented and the structure of the support tool, design in a class diagram.

Afterwards, the architecture of the system is designed, defining the principles of usability, scalability, accessibility and reuse that govern the architectural design, as well as the integration with the Decidim system. Then, using the SCRUM methodology, the identified functionalities are developed using the architectural Model View Controller (MVC)

The system (ePfwTool) consists of two types of users: one is oriented to the administration of the system and the other is oriented to the expert in public participation, that through an assistant can create, step by step, the different phases that make up a process. Finally, these elaborated processes can be exported to Decidim.

Keywords: e-participation, citizen participation, public participation, planning, participatory process, ePfw.



TABLA DE CONTENIDOS

Capítulo	1. In	troducción	10
1.1.	Mot	tivación	11
1.2.	Prob	olemática	11
1.3.	Obje	etivo	12
1.4.	Alca	ınce	12
1.5.	Estr	uctura	12
Capítulo	2. Es	stado del Arte	14
2.1.	Part	cicipación electrónica	14
2.1	.1.	Definición	14
2.1.	.2.	Proceso de participación	16
2.1	.3.	Niveles de la participación electrónica	17
2.1.	.4.	Ventajas de la participación electrónica	20
2.1.	.5.	Limitaciones de la participación electrónica	21
2.2.	Soft	ware de e-participación	22
2.2	.1.	Decidim	22
2.2	.2.	Consul	23
2.2	.3.	WeLive	23
2.2	.4.	Características Generales en Software de e-participación	24
Capítulo	3. N	larco de Soporte a los Procesos de Participación Electrónica	27
3.1. P	roces	so de la e-participación propuesto por el marco ePfw	28
3.1.	.1. Su	ubproceso de preparación	29
3.1	.2. Su	ubproceso análisis del contexto	29
3.1	.3. Su	ubproceso seleccionar método de participación	30
3.1	.4. Su	ubprocesos de implementación y evaluación	31
Capítulo	4. A	nálisis y Modelado de la Herramienta de Soporte	32
4.1.	Req	uerimientos del Sistema	32
4.1	.1.	Requerimientos Funcionales	32
4.1	.2.	Requerimientos No Funcionales	33
4.2.	Hist	orias de Usuario	33
4.3.	Diag	grama de Contexto	34



4.3	3.1.	Actores de la Herramienta de Soporte	34
4.4.	Case	os de Uso	35
4.4	.1.	Estructura Global	35
4.4	.2.	Funcionalidades Generales	36
4.5.	Diag	grama de Clases	41
Capítulo	5. D	iseño e Implementación	42
5.1.	Arq	uitectura del Sistema	42
5.1	.1.	Componentes MVC	42
5.1	.2.	Esquema de la Arquitectura del Sistema ePfwTool	44
5.2.	Dise	eño del Modelo	47
5.2	.1. D	iagrama Entidad Relación de la Herramienta de Soporte	48
5.2	.2. D	iccionario de Datos de Entidades	49
5.3.	Dise	eño de la Vista	54
5.4.	Dise	eño del Controlador	57
5.4	.1.	Control Acceso Sistema	57
5.4	.2.	Gestor Áreas	57
5.4	.3.	Gestor Procesos	59
5.5.	Met	todología de Desarrollo	67
5.5	5.1.	Scrum	67
5.6.	Tec	nología Utilizada	71
5.6	5.1.	Lenguajes de Programación	71
5.6	5.3.	Software Utilizado	72
Capítulo	6. C	onclusiones	73
6.1.	Con	clusiones	73
6.2.	Trak	pajos Futuros	74
Referen	cias I	Bibliográficas	75
Anexos			78
Anex	os A:	Definición Casos de Uso	78
Anex	os B:	Manual de Usuario 1	14



LISTA DE TABLA

Tabla 1: Niveles de la participación electrónica	18
Tabla 2: Revisión de varias herramientas de e-participación	26
Tabla 3: Historias de usuario	33
Tabla 4: Usuario tipo administrador	34
Tabla 5: Usuario tipo experto	34
Tabla 6: Diccionario de datos de la tabla catalogo_area	49
Tabla 7: Diccionario de datos de la tabla catalogo_fase	49
Tabla 8: Diccionario de datos de la tabla catalogo_metodo	49
Tabla 9: Diccionario de datos de la tabla catalogo_nivel	50
Tabla 10: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tarea	50
Tabla 11: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tipo_participante	50
Tabla 12: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tipo_usuario	50
Tabla 13: Diccionario de datos de la tabla criterio	51
Tabla 14: Diccionario de datos de la tabla fase	51
Tabla 15: Diccionario de datos de la tabla método	51
Tabla 16: Diccionario de datos de la tabla participante	51
Tabla 17: Diccionario de datos de la tabla participante_proceso	
Tabla 18: Diccionario de datos de la tabla proceso	
Tabla 19: Diccionario de datos de la tabla tarea	53
Tabla 20: Diccionario de datos de la tabla usuario.	53



LISTA DE FIGURAS

Figura. 1 Marco de e-participación (ePfw). Fuente: [1]	27
Figura. 2 Proceso general de participación pública. Fuente: [1]	28
Figura. 3 Subproceso de preparación. Fuente: [1]	29
Figura. 4 Subproceso análisis de contexto. Fuente: [1]	30
Figura. 5 Subproceso seleccionar método de participación pública. Fuente: [1].	31
Figura. 6 Diagrama de Contexto	34
Figura. 7 Diagrama global de casos de uso	35
Figura. 8 Diagrama de casos de uso, Control Acceso Sistema	36
Figura. 9 Diagrama de casos de uso, Gestor Áreas	36
Figura. 10 Diagrama de casos de uso, Gestor Fases	37
Figura. 11 Diagrama de casos de uso, Gestor Método	37
Figura. 12 Diagrama de casos de uso, Gestor Niveles	38
Figura. 13 Diagrama de casos de uso, Gestor Participantes	38
Figura. 14 Diagrama de casos de uso, Gestor Procesos	39
Figura. 15 Diagrama de casos de uso, Gestor Tareas	39
Figura. 16 Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Participantes	40
Figura. 17 Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Usuarios	40
Figura. 18 Diagrama de casos de uso, Gestor Usuarios	41
Figura. 19 Diagrama de clases de la herramienta de soporte	41
Figura. 20 Componentes arquitectura web	43
Figura. 21 Esquema de arquitectura del sistema	45
Figura. 22 Análisis de integración con Decidim	46
Figura. 23 Diagrama entidad relación de la herramienta de soporte	48
Figura. 24. Interfaz General del Sitio Web Versión Escritorio	55
Figura. 25. Interfaz General del Sitio Web Versión Móvil	56
Figura. 26 Modulo Control Acceso Sistema – Interfaz Inicio de Sesión	57
Figura. 27 Interfaz Gestor Áreas	58
Figura. 28 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso Información General	60
Figura. 29 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Fases del Proceso	61
Figura. 30 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Agregar Tareas a Fase	62
Figura. 31 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Participantes del Proce	so 62
Figura. 32 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Métodos del Proceso	63
Figura. 33 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Criterios de Evaluación	63
Figura. 34 Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Plan del Proceso	64
Figura. 35 Interfaz Gestor Procesos – Lista Procesos – Exportar Decidim	65
Figura. 36 Interfaz Sistema Decidim – Fases Proceso.	66
Figura. 37 Componentes de Eventos de Scrum, Fuente: [45]	67

Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación **Trabajo Fin de Máster en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software**



Figura. 38 Tablero Sprint 1	68
Figura. 39 Tablero Sprint 2	69
Figura. 40 Tablero Sprint 3	70
Figura. 41 Tablero Sprint 4	70
Figura.42. Diagrama Estructura Global de casos de uso	84
Figura.43. Diagrama de casos de uso, Control Acceso Sistema	85
Figura.44. Diagrama de casos de uso, Gestor Áreas	87
Figura. 45. Diagrama de casos de uso, Gestor Fases	89
Figura. 46. Diagrama de casos de uso, Gestor Método	91
Figura. 47. Diagrama de casos de uso, Gestor Nivel	93
Figura. 48. Diagrama de casos de uso, Gestor Participantes	96
Figura. 49. Diagrama de casos de uso, Gestor Procesos	98
Figura. 50. Diagrama de casos de uso, Gestor Tareas	104
Figura. 51. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Participantes	107
Figura. 52. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Usuarios	109
Figura. 53. Diagrama de casos de uso, Gestor Usuarios	111
Figura 54 Privilegios de Acceso a Roles de Usuarios	129



Capítulo 1. Introducción

La creación de leyes, ordenanzas, mandatos y todo tipo de reglamentaciones que involucren al ciudadano es un ámbito que en muchos países está dejando de ser exclusivo para los gobernantes. Con la aparición del llamado gobierno electrónico, estos y muchos procesos van teniendo un cambio significativo con miras a interrelacionar de una manera más participativa al público general en la toma de decisiones, con el fin de acercarse más al ciudadano, promover la transparencia de los procedimientos y mostrarse como gobiernos de puertas abiertas [1].

La utilización de herramientas tecnológicas en el proceso (*e-participación*) brinda un gran paso hacia el acercamiento con los participantes, permitiendo lograr una interacción efectiva, rompiendo barreras como distancia, tiempo y comunicación, además de ahorrar costos de implementación. Muchos organismos han empleado aplicaciones relacionadas con Internet, debido a su gran índice de penetración en la sociedad con indicadores de crecimiento constante, y en los últimos años se hace especial énfasis en el uso de las redes sociales como método de captura de información de primera mano [1].

Se han presentado diversos trabajos [2], [3], [4], [5] que presentan diferentes plataformas tecnológicas para la creación de procesos de e-participación. Sin embargo, hoy en día no existe una herramienta que gestione los aspectos relacionados con la planificación de estos procesos, lo que ocasiona que se utilicen diferentes herramientas según las necesidades o el dominio de aplicación.

Bajo este panorama, el presente trabajo de fin de master titulado "Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación" pretende facilitar la preparación de procesos de e-participación, bajo el uso del marco metodológico ePfw, mediante la utilización de un sistema web.



1.1. Motivación

Las organizaciones gubernamentales utilizan la participación pública como un procedimiento efectivo para lograr mejores resultados en la creación de nuevas leyes, ordenanzas, mandatos y todo tipo de reglamentos que involucren al ciudadano.

Las herramientas tecnológicas hoy en día, son de gran utilidad para todo tipo de necesidad entre ellas gestionar y controlar procesos, permitiendo optimizar tiempos y recursos en el desarrollo de la actividad a realizar.

Se han implementado diferentes herramientas que gestionan procesos de participación electrónica, con funcionalidades robustas para la implementación y evaluación de estos procesos. Sin embargo, carecen de una gestión adecuada en aspectos relacionados con la planificación de los procesos.

La utilización de una herramienta tecnológica que permita una gestión adecuada en la elaboración de procesos, y que proporcione integración y adaptación a plataformas existentes, facilitará la creación de procesos de e-participación.

1.2. Problemática

Las herramientas empleadas para gestionar procesos de e-participación son variadas y aplicadas de diversas maneras, complicando su adaptación e integración en varios contextos, lo que ocasiona que, para cada proceso con especificaciones diferentes, desarrollen o apliquen una herramienta distinta diseñadas Ad-hoc. Además, carecen de una gestión adecuada en aspectos relacionados con la planificación de los procesos.

Actualmente existe una propuesta metodológica ePfw para la elaboración de procesos de e-participación, la cual pretende cubrir el ciclo de vida de un proceso de participación electrónica. Al ser una propuesta nueva aún no existe una herramienta tecnológica que permita aplicarlo en una organización.



1.3. Objetivo

El objetivo general del presente trabajo es desarrollar una herramienta web que brinde soporte al marco metodológico (ePfw) de procesos de e-participación. Para lograr el objetivo principal con éxito se plantearon los siguientes objetivos específicos a realizar:

- Investigar el estado del arte del proceso de participación electrónica.
- Analizar la estructura y componentes que forman parte del marco metodológico de soporte a los procesos de participación electrónica ePfw.
- Realizar el análisis y modelado de una herramienta web que brinde soporte al marco ePfw.
- Desarrollar una aplicación web interactiva que permita la creación de procesos de participación electrónica, basado en el marco ePfw.

1.4. Alcance

Este trabajo se centra en el desarrollo de una herramienta web que brinde soporte al marco metodológico (ePfw), específicamente que permita una adecuada gestión de los aspectos de planificación de procesos de e-participación. Además, que facilite la integración con un sistema externo de participación electrónica. Descartando la gestión de implementación y análisis de estos procesos.

1.5. Estructura

La estructura del trabajo está compuesta de seis capítulos:

El primer capítulo define la introducción del trabajo a realizar, problemática, motivación, objetivos, alcance y estructura del proyecto.

El segundo capítulo describe el estado del arte sobre las temáticas relacionados con la e-participación, participación ciudadana, procesos de participación, software de e-participación.



El tercero capítulo detalla el marco de soporte a los procesos de participación, el cual se basa en la relación entre los diferentes actores y un proceso participativo con sus respectivos elementos, vinculados por las TIC.

El cuarto capítulo presenta el análisis y modelado de la herramienta de soporte, el cual describe los requerimientos funcionales y no funcionales, historias de usuario, actores involucrados, casos de usos, diagrama de clases que son la base para el desarrollo del sistema.

El quinto capítulo muestra el diseño e Implementación de la aplicación ePfwTool, se presenta la arquitectura del software, diseño de la capa de presentación (Vista), diseño de las entidades y objetos para la gestión de la base de datos (Modelo) y diseño de las funcionalidades del sistema (Controlador). Además, la metodología de desarrollo empleada y las tecnologías utilizadas.

El sexto capítulo lista las conclusiones y trabajos futuros a realizar después de la culminación del presente trabajo.

Finalmente, se especifican las referencias bibliográficas y los anexos (definición de casos de uso y manual de usuario).



Capítulo 2. Estado del Arte

2.1. Participación electrónica

Participación pública "es el proceso mediante el cual las preocupaciones, necesidades y valores del público se incorporan a la toma de decisiones gubernamentales y corporativas. Es la comunicación y la interacción bidireccional, con el objetivo general de tomar mejores decisiones que son apoyadas por el público" [3].

Es un área muy estudiada por su incremental necesidad de aplicación en la evolución mundial que vienen teniendo los gobiernos, encaminados a realizar sus políticas de puertas abiertas, con el fin de elevar la transparencia y confianza hacia sus procesos por parte de los ciudadanos.

Este dominio plantea la participación de diversas partes interesadas en un proceso de colaboración; pueden ser individuos, iniciativas ciudadanas o grupos de interés común también conocidos como público organizado. Además, los mandatos de los gobiernos abiertos mencionan que cualquier proceso participativo debe estar abierto a todas las partes interesadas [6].

Con el auge de la administración electrónica, la participación del público es, por tanto, asociado con el término "e-Participación" es decir, los procesos manuales tradicionales se combinan con el uso de tecnologías como parte fundamental de apoyo al proceso en varias de sus etapas.

2.1.1. Definición

El término e-participación se compone de la letra "E" como abreviatura de electrónico y la palabra "participación". Generalmente describe la participación en las discusiones o la asunción de un rol en la toma de decisiones [7]. En el área política, hay varias definiciones de actividades participativas en relación con el término "participación política":

 "[...] aquellas acciones de ciudadanos privados por las cuales buscan influenciar o apoyar al gobierno y la política" [8]



- "[...] Las actividades de los ciudadanos privados, que están más o menos dirigidas directamente a influenciar la selección de personal gubernamental y/o las acciones que realizan" [9]
- "Todas las actividades voluntarias de ciudadanos individuales destinadas a actuar directa o indirectamente en diferentes niveles del sistema político" [10].

Con base en estas definiciones, la participación política describe todas las actividades voluntarias de los ciudadanos para influir en las decisiones políticas. Esto se puede hacer a diferentes niveles del sistema político.

La "E" en la e-participación se refiere, al igual que con otras disciplinas (e-comercio, e-gobierno), al uso de las TIC (por ejemplo, Internet) [7]. Por lo tanto, la participación electrónica puede ser descrita como la influencia ejercida sobre la norma legal, de los ciudadanos comunes y grupos organizados, en las decisiones de los poderes del estado por medio de la utilización de las TIC [11]. Además, la "e-participación es el acceso y la participación de los ciudadanos de una sociedad justa y eficiente" [7]. Por lo general los procesos de e-participación suelen conllevar cuatro sub-objetivos [12]:

- Llegar a un público amplio para permitir un alto nivel de participación.
- Apoyar a las partes interesadas a través de tecnologías apropiadas, ya que tienen diferentes habilidades técnicas y de comunicación en materia de ciudadanía.
- Entregar información relevante en un formato que sea fácil de entender y accesible para la audiencia objetivo.
- Llegar a un público más amplio para profundizar las contribuciones y el apoyo en debates consultivos.

Por lo tanto, la e-participación puede definirse como una interacción que actúa como un medio tecnológico entre la sociedad civil y la esfera política y/o administrativa. La atención se centra en la mejora de la capacidad de los ciudadanos para participar en la gestión digital [7], [13]. Esto incluye la participación en favor de los procesos políticos y la transformación de la gestión de la información digital.



Aunque muchos autores sólo asocian los dominios de participación electrónica con la democracia electrónica (e-gobierno), se sabe que "su alcance es mucho más amplio y abarca la participación de los ciudadanos en prácticamente cualquier servicio público y no necesariamente en la política, la gobernabilidad u otro campo relacionado" [14]. Además, durante las últimas dos décadas, ha habido un aumento notable en la cantidad de herramientas que se han desarrollado ad-hoc para automatizar los procesos de participación electrónica en distintos niveles (gubernamental y privado) [15].

2.1.2. Proceso de participación

La descripción del proceso de participación de e-Participación se basa en la definición de un proceso de negocio general. [16] definen un proceso de negocio a la acción de "realizar una serie de tareas lógicamente relacionadas para lograr un resultado de negocio definido". También definen dos características importantes: Por un lado, un proceso de este tipo siempre tiene un cliente (interno o externo) para el cual se logra un resultado y, por otro lado, es por lo general independiente de las estructuras organizacionales.

Todas las características descritas son relevantes para el proceso de e-Participación. La participación electrónica se entiende como "una serie de procesos participativos electrónicos que son tanto orientativos como orientados a la toma de decisiones" [7].

Las actividades de un proceso de participación pueden incluir la recolección de información, participación en actividades de asesoramiento o votación al decidir sobre cuestiones específicas [13], [17]. Es importante integrar los resultados de la participación en el proceso político y comunicar los resultados [18]. El resultado de un proceso participativo se puede modelar en tres niveles [19]:

 El producto: es el resultado directamente observable del proceso que resulta de la realización de acciones (por ejemplo, sugerencias de los participantes, decisiones tomadas por los responsables).



- El resultado: es un efecto a corto plazo del producto que beneficia a las partes interesadas (por ejemplo, mejorar la participación cívica e influir en la toma de decisiones).
- El impacto: describe los efectos directos o indirectos, intencionales o involuntarios del resultado en el grupo objetivo del proceso, pero también en otras personas (por ejemplo, cambio de confianza).

El proceso de e-participación puede ser local, regional, nacional o internacional y de una o dos etapas [18]. En un proceso de un solo paso, los participantes tienen la oportunidad de expresar sus opiniones o sugerencias sobre los temas tratados [11], [20]. Mientras que, el proceso de dos etapas, extiende la única etapa de generación a los estados: priorizar las posibilidades y poder de alcance de las participaciones [11], [20].

La participación en la e-participación se puede implementar a través de diversos procedimientos denominados comúnmente métodos o herramientas. Estos incluyen jurados de ciudadanos, conferencias de consenso, comités de expertos o grupos focales [18], [21]. Se puede distinguir estos procedimientos de participación en las técnicas de opciones (por ejemplo, grupos de enfoque, y panel de expertos) y las técnicas orientadas a la toma de decisiones (por ejemplo, conferencias de consenso y jurados de ciudadanos) [18], [21]. En una etapa de preparación, los procesos participativos se pueden utilizar en la forma de un grupo focal para encontrar un tema a realizar en una iniciativa de participación electrónica [21]. Sin embargo, la toma de decisiones se implementa mediante procedimientos como conferencias de consenso [21]. En e-Participación, todas las actividades cuentan con el respaldo de las herramientas tecnológicas. Estos incluyen blogs y portales web, plataformas de consulta sofisticadas, sistemas de petición electrónica y comunidades virtuales. Estas herramientas son operadas por una o más tecnologías [18].

2.1.3. Niveles de la participación electrónica

Dentro de la participación pública y la e-Participación se pueden categorizar varios niveles de participación para los interesados. Varios autores han realizado aportaciones



durante las últimas décadas con el objetivo de llevar a cabo una clasificación acorde a las necesidades.

Dichos niveles determinan la naturaleza de interacción existente entre los diversos actores (gobiernos, expertos en participación pública y ciudadanos) con el proceso. Los niveles se han categorizado según el grado de implicación que tiene el participante en las diferentes fases de un proceso de participación.

La Tabla 1 muestra los niveles de participación que han sido propuestos en diversos trabajos y una breve descripción de cada uno. Esta tabla es una adaptación de los trabajos de [22], [23].

Tabla 1: Niveles de la participación electrónica

Autores	Niveles	Descripción
Arsntein [24]	Manipulación, terapia, información, consulta, colocación, asociación, poder delegado, control ciudadana	Sigue siendo uno de los más influyentes, presenta una conceptualización de los cambios en el equilibrio de poder entre los ciudadanos y el gobierno en los compromisos participativos.
OECD [25]	Información, consulta, participación activa	Está abierto a diferentes modelos de democracia. Las tres etapas propuestas terminan con "participación activa", pero no participación directa en la toma de decisiones.
Lukensmeyer y Torres [12]	Empoderamiento, participación, habilitación	Con base en los niveles de la OCDE, se incluyen las TIC, con el objetivo de caracterizar las iniciativas de e-democracia.
IAP [26]	Colaboración, compromiso, consulta, comunicación	El marco se compone de cuatro niveles interconectados de actividades de participación ciudadana, con especial énfasis en el compromiso
Austrian Federal Chancellery [27]	Empoderar, colaborar, involucrar, consultar e informar	El espectro para la participación pública proporciona una vista con cinco niveles de acuerdo con el aumento del nivel de impacto público.



Tambouris et al. [15]	e-Empoderar, e-colaborar, e- involucrar, e-consultar y e- informar	Una adaptación del espectro de participación IAP2 con la incorporación especial de las TIC.
Arbert et al. [28]	Informativo, consultivo, cooperativo	Proporciona una visión basada en el trabajo de la OCDE, con una mayor representación de la toma de decisiones en colaboración (cooperativa).
Terán y Drobnjak [23]	eInformar, eConsultar, eDiscusión, eParticipación, eEmpoderamiento	Basado en el modelo de Tambouris et al. incluye los conceptos de Web 2.0 para incluir procesos de construcción de la comunidad y discusión entre ciudadanos y autoridades.

2.1.4 Métodos de la participación electrónica

El primer paso en un proceso de participación es mantener al público informado sobre el estado de la iniciativa propuesta y el proceso. Las metas en el nivel de "Informar" pueden abarcar desde proporcionar información a las partes interesadas según lo soliciten, o de forma más proactiva poner la información a disposición de todas las partes interesadas para crear conciencia sobre el proceso y los problemas. Ya sea que sus esfuerzos por informar al público involucren publicaciones elaboradas, comunicados de prensa periódicos, noticias ocasionales, sitios web, boletines informativos u hojas informativas, es importante mantenerse fiel a los hechos y proporcionar información equilibrada y objetiva.

Las actividades de participación pública en el nivel de "consulta" se utilizan para obtener información que se considerará en la puesta en marcha del proceso o en la toma de decisiones. A menudo, esta información se recopila en respuesta a una propuesta específica (por ejemplo, sobre el alcance del proceso) o al propio informe del proceso. La consulta típicamente involucra la distribución o presentación de un informe, propuesta o recomendación, y una solicitud de comentarios públicos sobre la información provista.

Los métodos de consulta pueden incluir grupos focales, reuniones públicas, facilitadores comunitarios, recorridos o entrevistas seguidos de cuestionarios que soliciten



comentarios, o un período de comentario público y solicitud de presentaciones por escrito en un informe de selección. Cuando los problemas requieran comentarios o comentarios del público, necesitará algún tipo de consulta como mínimo [2].

Las actividades de participación pública en el nivel de "participar" incluyen oportunidades para el diálogo con las partes interesadas. "Con la participación, la comunicación aumenta y el enfoque es garantizar que el análisis e informe del proceso refleje, en la medida de lo posible, la consideración de los comentarios, intereses, problemas y preocupaciones del público" [2]. Las actividades de participación deberían comenzar con objetivos mutuamente aceptados, como identificar y abordar conjuntamente uno o más problemas específicos. Los métodos para la participación incluyen talleres, mesas redondas, reuniones facilitadas y discusiones interactivas en grupos pequeños.

Los métodos de participación pública en el nivel de "colaboración" consisten en una interacción y asociación más activa que los otros niveles. Implican buscar consejos directos e ideas de las partes interesadas para trabajar juntos para identificar y desarrollar opciones y posibles soluciones.

La colaboración puede incluir planificación y análisis conjuntos en relación con el proceso de participación. En tales casos, el público puede participar en el análisis de problemas, contribuir al desarrollo de alternativas e influir directamente en las recomendaciones, decisiones y resultados. Los métodos para la colaboración incluyen comités de asesoramiento, grupos de trabajo y actividades de creación de consenso [2].

2.1.4. Ventajas de la participación electrónica

Se resumen varias características positivas de la aplicabilidad del proceso en diferentes campos de acción [2]:

 Ayuda a fortalecer el clima de confianza entre los políticos, expertos y participantes, aumenta el interés en la participación política y fomenta la democracia viva.



- La activa participación del público contribuye al desarrollo, dinamiza procesos e iniciativas de participación.
- Fomenta la comprensión para diferentes puntos de vista para que el problema sea resuelto, mejorando la circulación de la información.
- La cooperación entre la administración pública y los grupos de interés afectados reduce la presión debido a las expectativas y la presión ejercida por grupos de intereses individuales.
- Conduce a soluciones innovadoras ya que todos los participantes ofrecen conocimientos, experiencia práctica y creatividad.
- Apoya a los procesos de toma de decisiones para lograr que sean transparentes y trazables.
- Los resultados pueden ser aceptados y respaldados por una base más amplia de personas por medio de la intensa cooperación de los participantes los cuales pueden identificarse a sí mismos en la construcción de normativas.
- Permite la integración de diferentes puntos de vista de forma fácil y de rápida aplicación logrando tener efectos de ahorro de tiempo y rompe las barreras de la distancia.

2.1.5. Limitaciones de la participación electrónica

Ningún proceso puede llegar a ser perfecto en el momento de su aplicación. Existen varios factores que limitan el éxito de los procedimientos [29].

Los actores son reacios a tomar parte, porque (por ejemplo) tienen miedo de ser "responsabilizados". Anteriores experiencias de los procesos de participación los ha puesto fuera del mismo, o que creen que puedan alcanzar sus objetivos de otras maneras en una mejor forma.

La toma de decisiones no es compatible con dichos procesos, posiblemente porque a los políticos o administradores no les interese la opinión del participante.



Existe diversidad social y diferentes grados de acceso a los procesos de participación, si (por ejemplo) los organizadores no tienen éxito en participación de los grupos que son difíciles de alcanzar o desfavorecidos (como migrantes).

Resumiendo, y según se explica en [30] las limitantes generalmente están relacionadas a los siguientes factores:

- Limitaciones sociales y económicas.
- Limitaciones del sistema político.
- Limitaciones de los mecanismos participativos.
- Factores sociales y psicológicos.

2.2. Software de e-participación

2.2.1. Decidim

Decidim¹ es un proyecto tecno político. Una plataforma digital de participación ciudadana para una ciudad democrática, hecha en código libre, de manera abierta y colaborativa. Es una infraestructura público-común; pública, porque tiene un impulso claramente institucional y común porque el código es abierto y libre, es decir, cualquiera lo puede ver, utilizar, copiar o modificar. Es una plataforma diseñada para la articulación de procesos y espacios de participación ciudadana, con los objetivos de ampliar y facilitar el acceso a la participación ciudadana, abrir nuevos espacios para la deliberación y la colaboración en el co-diseño y la coproducción de políticas públicas y de nuevos espacios de participación y democracia directa, facilitando así la desintermediación y la cooperación entre ciudadanía, instituciones y organizaciones de la sociedad civil.

La plataforma Decidim está diseñada y desarrollada a partir de una serie de principios que promueven la profundización y la innovación democrática en la era digital y las posibilidades de mejora, apertura y desarrollo de las políticas de participación ciudadana y de las formas de gobierno democráticas en diferentes ámbitos, con especial énfasis en el ámbito municipal. [31].

1 https://decidim.org/



2.2.2. Consul

Consul² es una herramienta que permite llevar a cabo todos los tipos de procesos participativos que se desarrollan actualmente desde las instituciones de todo el mundo: propuestas ciudadanas, debates, presupuestos participativos, legislación colaborativa, entrevistas ciudadanas, encuestas, votaciones, con la ventaja de que permite adaptarse fácilmente a las necesidades particulares de cada institución.

A través de Consul, tanto la ciudadanía como las administraciones tienen un entorno de participación seguro y fiable. Además, cuenta con un importante valor adicional: Las instituciones de todo el mundo que utilizan diariamente Consul y todas las que se van incorporando entran a formar parte de una misma red de trabajo; una comunidad en la que se comparten e intercambian experiencias, buenas prácticas y conocimientos [32].

2.2.3. WeLive

La plataforma WeLive³ abarca un conjunto de herramientas que proporciona a gobiernos, ciudadanos y empresas e investigadores la capacidad de compartir y colaborar para promover la innovación. WeLive permite desarrollar la co-creación de ideas innovadoras (a través del componente del área de innovación abierta) y su implementación como conjuntos de datos, bloques de construcción (*BBs*) y aplicaciones de servicio público, publicándolos en el WeLive Marketplace. Un BB es un servicio web que proporciona una funcionalidad concreta que podría combinarse con otros bloques de construcción y conjuntos de datos, formando una aplicación. No hay restricción sobre las tecnologías (lenguaje de programación, entorno de despliegue, etc.) seleccionadas para crear servicios o bloques de construcción dentro del ecosistema WeLive, ya que cumplen un conjunto de requisitos que permiten que la plataforma WeLive exponga estos servicios como bloques de construcción reutilizables. Para aquellos desarrolladores que no desean configurar y mantener sus propios servidores, WeLive también proporciona diferentes entornos de alojamiento. Los desarrolladores pueden publicar sus servicios en WeLive Marketplace, independientemente de cómo y dónde

^{2 2} http://consulproject.org

³ https://www.welive.eu/



los desarrolladores exponen sus servicios, publicando en WeLive y ponerlos a disposición para ser utilizados por otros desarrolladores o usuarios finales [33].

2.2.4. Características Generales en Software de e-participación

En esta sección se analizan las características generales presentes en el software de eparticipación. Para ello, seleccionamos cuatro herramientas con funcionalidades
diversas. Dos herramientas son provenientes de entornos gubernamentales y las otras
dos pertenecen a la empresa privada. En primer lugar, se encuentra el proyecto europeo
Puzzled by Policy [34]. Este es un proyecto multinacional de investigadores de Irlanda,
Grecia, Eslovenia, Italia, Reino Unido, Portugal, Países Bajos, España y Hungría. El
objetivo del proyecto es "aumentar la conciencia pública sobre muchos aspectos de la
inmigración y entregar información relevante y objetiva en presencia de muchas
opiniones confusas y políticamente sesgadas" [1]. Este trabajo cuenta con un portal en
el cual participantes anónimos o registrados pueden informarse y participar en una
encuesta sobre políticas de inmigración en la UE. Entre las funcionalidades más
relevantes se encuentra la gestión de encuestas, foros web, resultados dinámicos del
proceso y la posibilidad de compartir la aplicación en otros sitios web.

Decide Madrid⁴, es un proyecto liderado por el Ayuntamiento de Madrid que está siendo replicado en otros municipios españoles en los dos últimos años. Este trabajo está orientado al área de presupuestos participativos. El proyecto ha desarrollado el software de e-participación CONSUL⁵.

La empresa privada también ha desarrollado en menor cantidad aplicaciones para eparticipación. Presentamos el caso de la empresa alemana ONTOPICA⁶ que comercializa
principalmente dos productos orientados a su aplicación en la empresa. DitoAsk es una
herramienta en la cual los empleados realizan publicar preguntas dirigidas a un miembro
de su equipo de liderazgo, estas preguntas son visibles para el resto de la organización,
permitiéndose posteriormente una interacción por medio de un foro y una posterior
votación sobre los temas. DitoMood está orientado a medir el nivel de satisfacción de

⁴ https://decide.madrid.es

⁵ https://github.com/consul/consul

⁶ https://www.ontopica.de



los empleados por medio de su estado anímico. En esta herramienta un empleado responde por medio de emoticones a cuestiones planeadas por su jefe. Además, estos productos presentan resultados estadísticos por medio de una herramienta de análisis de datos.

En la Tabla 2 se presenta el análisis realizado. Para ello hemos identificado una serie de características y funcionalidades presentes en este tipo de software. Primordialmente se muestra la funcionalidad de las herramientas. Respecto al método, las aplicaciones soportan varios métodos, principalmente se incluyen foros, encuestas y votación. Del mismo modo se presentan características multinivel (informativo y consultativo), sin embargo, ninguna incluye a métodos de nivel colaborativo. La principal característica de estas aplicaciones es que han sido desarrolladas para un área específica, en ese caso si se necesitase la aplicación de procesos en otro tipo de área diferente sería necesario añadirse nuevos módulos o realizar otra herramienta. Del mismo modo según el análisis realizado no se ha encontrado información que indique que este software permita la gestión de todo el ciclo de vida de un proceso de e-participación. Consecuentemente con esta afirmación se ha identificado que no tienen la característica de gestionar tareas de manera dinámica, es decir se basan en tareas de un proceso predefinido. Todas las herramientas son orientadas al uso de los participantes o ciudadanos, en algunos casos con participaciones anónimas y en otras bajo registro previo. DitoAsk y DecideMadrid permiten la gestión de varios procesos en simultáneo.

En relación a algunas características específicas presentes en las herramientas hemos podido encontrar que solo Puzzled by policy permite participaciones anónimas y sin límite. DecideMadrid maneja un control del proceso de e-participación, al filtrar, revisar y aprobar las propuestas ciudadanas o comentarios del debate; por medio de este último se tiene una interacción entre los "expertos" con los participantes. Todas las aplicaciones utilizan mecanismos para recolección de datos e intentan promover la transparencia con la visualización pública de participaciones so aportaciones de otros participantes. Además, los productos de Ontopica y DecideMadrid intentan mostrarse abiertas sobre el impacto que tienen las participaciones sobre la toma de decisiones,



incrementando la sensación de confianza percibida. En todas las herramientas se presentan los resultados mediante informes técnicos que se pueden visualizar en la web o descargar en PDF. Además, el uso de herramientas de análisis y gráficos estadísticos también están disponibles.

Tabla 2: Revisión de varias herramientas de e-participación

Características y/o	S	oftware de	e-Participac	ión
Funcionalidades	Puzzled by	Onto	ppica	Decide
	Policy	DitoAsk	DitoMood	Madrid
Tipo código	Abierto	Cerrado	Cerrado	Abierto
Características				
Método (s)	Foro/Debate Cuestionario	Foro/Debate Voting	Encuesta animada	Foro/Debate Voting
Multi-método	Si	Si	No	Si
Nivel (es)	Informativo/ Consultativo	Informativo/ Consultativo	Informativo/ Consultativo	Informativo/ Consultativo
Multi-nivel (no informative)	Si	Si	Si	Si
Área (s)	Inmigración	Empresa	Empresa	Presupuestos
Multi-área	No	No	No	No
Tareas dinámicas	No	No	No	No
Multi-proceso	No	Si	No	Si
Gestión de ciclo de vida de e-participación	No	No	No	No
Orientación usuario	Participante	Participante	Participante	Participante
Tipo participante	Registrado / anónimo	Registrado	Registrado	Registrado
Características funcionales				
Restricción de número y objetivo de los participantes	No	Si	Si	Si
Control del proceso de participación	No	No	No	Si
Mantenimiento de contacto a largo plazo	Si	Si	-	-
Interacción con expertos y participantes	No	No	No	Si (moderación)
Mecanismos de recolección de datos	Si	Si	Si	Si
Análisis estadísticos de los datos	Si	Si	Si	Si
Transparencia	Si	Si	Si	Si
Impacto en toma de decisiones	-	Si	Si	Si
Impacto en confianza	-	Si	Si	-
Resultados				
Datos estadísticos	Si	Si	Si	Si
Gráficos estadísticos	Si	Si	Si	Si
Informe técnico	Si	Si	Si	Si



Capítulo 3. Marco de Soporte a los Procesos de Participación Electrónica

En el grupo de investigación ISSI-DSIC, se está investigando el dominio de la participación electrónica. Para ello en el trabajo de [1] se ha definido un marco que define a un proceso participativo que interactúa con diferentes elementos. Primero, varios niveles de acción especifican el grado de influencia de la participación de un ciudadano en un proceso. En segundo lugar, las áreas: cada proceso de participación pública se realiza en función de un área específica [2]. Finalmente, los procesos de participación pública utilizan una variedad de métodos / herramientas para llevar a cabo sus tareas en los diferentes niveles de acción; estos métodos pueden ser tradicionales o estar respaldados por las TIC. Además, se toman como componentes a los diversos actores y roles que se relacionan con los procesos. Por último, se encuentran las diversas herramientas tecnológicas que soportan a los procesos de e-participación. Todos estos elementos sirven de base para la definición de un metamodelo de e-participación.

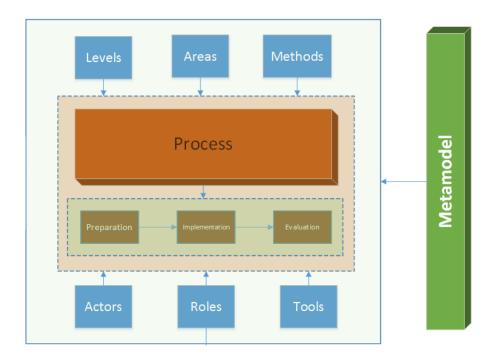


Figura. 1.- Marco de e-participación (ePfw). Fuente: [1]



3.1. Proceso de la e-participación propuesto por el marco ePfw

En esta sección se presenta ePfw, un marco conceptual que abarca todo el ciclo de vida de un proceso de participación pública; se define el flujo de la información, las herramientas que se utilizan y los actores que están relacionados. Sirve de referencia para el desarrollo del entorno de soporte.

El proceso general de participación pública propuesto consta de tres subprocesos: preparación, implementación y evaluación. El primero, se encarga de realizar una seria de actividades que obtienen como resultado el plan de participación. Este plan sirve de entrada para la fase de "implementación", el cual ejecuta los pasos descritos en la planificación y obteniéndose como salida un documento con los datos de implementación. Posteriormente, estos datos se utilizan en una etapa de "evaluación", para poder emitir un informe final de resultados. La Figura. 2 muestra el proceso en notación BPMN en su versión 2 [37].

El método sugiere la especificación de dos actores primarios, quienes realizan las acciones primarias en los procesos de e-participación; estos son: el experto en participación pública (participation service provider), el administrador del sistema (experto en tecnología).

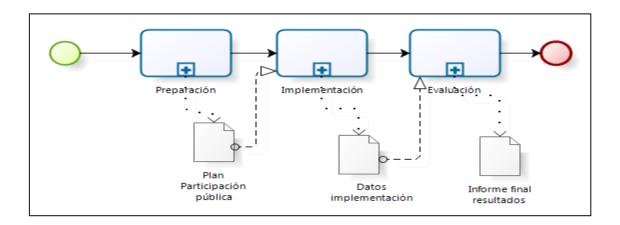


Figura. 2.- Proceso general de participación pública. Fuente: [1]



3.1.1. Subproceso de preparación

Este subproceso, también denominado planificación, consiste básicamente en que el experto en participación pública realiza una serie de actividades que le permiten obtener un documento de planificación (Ver Figura. 3). Para esto, la primera tarea es establecer los objetivos que contiene el plan, consiguiendo con esto un catálogo de objetivos específicos a realizarse; a continuación, se realiza el análisis del contexto, subproceso que se encarga de definir características específicas en relación al ambiente en el que se está trabajando, y cuyo resultado es la elección del método a aplicarse. La siguiente tarea define los criterios de evaluación que sirven para tener indicadores de medición a la hora de tener resultados, posteriormente se diseña la documentación que soporta el método, para por último recopilar toda la información.

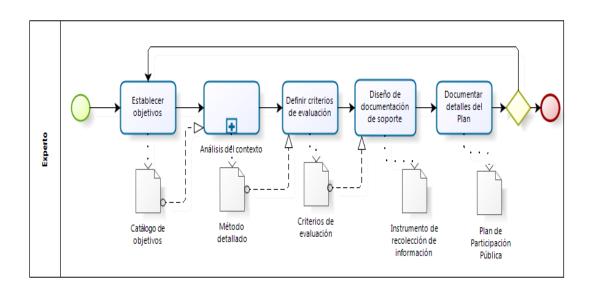


Figura. 3.- Subproceso de preparación. Fuente: [1]

3.1.2. Subproceso análisis del contexto.

Este subproceso se representa en Figura. 4, posee como entrada el catálogo de objetivos. A partir del mismo la primera tarea es identificar la naturaleza de los participantes, que va de la mano con el nivel y área de participación, para obtener un catálogo de participantes. Estas tareas dan la entrada para el siguiente subproceso, encargado de elegir dentro del catálogo el método de participación pública a utilizar, según el cual se tienen una serie de actividades específicas. Lo siguiente es definir el



tiempo que dura cada actividad y finalmente se recopila toda la información de esta etapa para tener como resultado el método definido y con gran nivel de detalle.

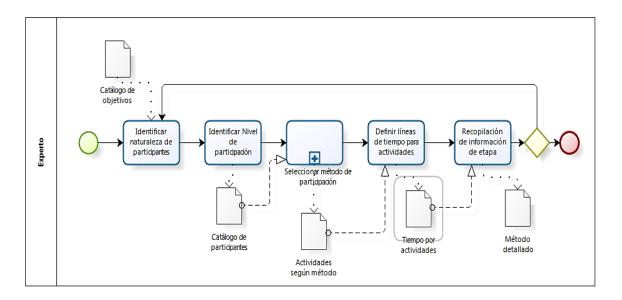


Figura. 4.- Subproceso análisis de contexto. Fuente: [1]

3.1.3. Subproceso seleccionar método de participación

Este subproceso permite elegir los métodos a utilizarse de un catálogo organizado según su nivel de acción. En la investigación de [1] se analizan y definen las actividades de cada método presentado en las clasificaciones de [38], [39], [40], [41] procediéndose a identificar sus puntos comunes y representarlos como tareas (Ver Figura. 5).

Con el catálogo de participantes como entrada, la primera tarea es elegir un método informativo entre las opciones publicaciones y canales electrónicos; la siguiente tarea es establecer un método de implementación, eligiendo entre los métodos consultivos (cuestionario y jurado ciudadano) o los colaborativos (técnicas busca consenso y mesa redonda o talleres). Todas estas tareas se encuentran en una tarea común cuya función es la de agrupar la información procedente de cada método elegido, con las diversas actividades que tendrá para cada uno. Se permite elegir un método informativo y escoger una de las dos opciones de métodos de implementación (consultivo y colaborativo).



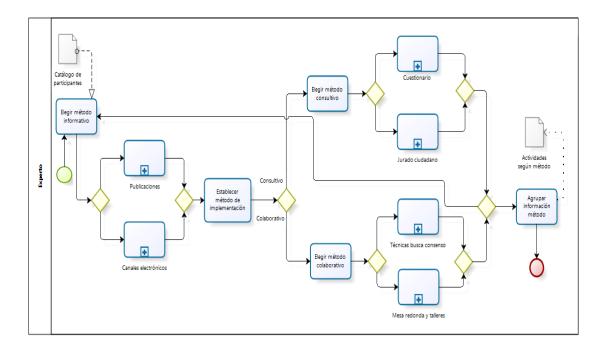


Figura. 5.- Subproceso seleccionar método de participación pública. Fuente: [1]

3.1.4. Subprocesos de implementación y evaluación

Las siguientes fases del proceso son la implementación y la evaluación. Estas fases actualmente se encuentran bien cubiertas por diversos sistemas existentes para la eparticipación. La implementación pone en marcha las actividades especificadas en la fase de preparación a través de la utilización de una herramienta informática. En esta etapa se produce la participación activa de los participantes en la que éstos rellenan el instrumento diseñado para tal efecto, permitiendo recopilar información (datos), que en la última tarea son agrupados para generar el documento final con los datos de implementación. Por último, la fase de evaluación toma los datos de provenientes de la etapa anterior para realizar diversas tareas de evaluación y retroalimentación de información a posteriori.



Capítulo 4. Análisis y Modelado de la Herramienta de Soporte

En este capítulo se detalla el análisis y modelado de la herramienta ePfwTool. Como primer punto en esta sección tenemos la de definir los requerimientos del sistema, identificando los requisitos funcionales y no funcionales del sistema. A continuación, se describen las funcionalidades que debe implementar la aplicación, descritas de manera simple y concreta, en forma de historias de usuario. Posteriormente se presenta el diagrama de contexto, en donde se representan los actores y su interacción con el sistema. Consecuentemente con la funcionalidad descrita, se muestran los casos de usos descritos de manera general. Por último, se estructura el diagrama de clases y sus respectivas relaciones.

4.1. Requerimientos del Sistema

Esta sección enumera los requerimientos funcionales y no funcionales a alto nivel, los cuales se especificarán a bajo nivel en las descripciones de los casos de usos (Anexo A).

4.1.1. Requerimientos Funcionales

- La herramienta deberá contar con dos roles de usuario: Administrador y ServiceProvider, el primero poseerá privilegios globales y el segundo privilegios limitados a la creación, actualización y eliminación de procesos creados por el mismo.
- La herramienta deberá controlar el acceso de los diferentes roles de usuario permitiéndoles acceder a los privilegios correspondientes a su rol.
- La herramienta deberá realizar autentificación de usuarios para poder acceder al sistema.
- La herramienta deberá permitir la configuración de la cuenta del sistema a los usuarios registrados.
- La herramienta deberá permitir la gestión de áreas, fases, métodos, niveles, participantes, tareas, usuarios, tipo de participantes, tipo de usuarios al rol de usuario administrador.



- La herramienta deberá permitir la gestión de procesos de participación pública por medio de un asistente diseñado para este propósito.
- La herramienta deberá permitir la migración o exportar los procesos desarrollados a otros sistemas.

4.1.2. Requerimientos No Funcionales

- Interfaz Web Responsiva (Web adaptable a todo dispositivo).
- Visualización de la herramienta en cualquier navegador disponible.

4.2. Historias de Usuario

Las historias de usuario son descripciones simples y concretas que detallan las funcionalidades que debe implementar un sistema [42]. Se enumeran en la siguiente tabla:

Tabla 3: Historias de usuario

N*	Historia	Descripción	Rol Usuario
1	Registrar Usuarios en el Sistema	Registrar Usuarios para el Ingreso al Sistema.	ServiceProvider
2	Inicio de Sesión al Sistema	Realizar Autentificación de Usuarios para Acceder al Sistema.	Administrador, ServiceProvider
3	Controlar Privilegios de los Usuarios del Sistema	Controlar el acceso de usuarios según los privilegios correspondientes a su rol.	Administrador, ServiceProvider
4	Configurar Cuenta del Sistema	Realizar el control de la Cuenta del Sistema	Administrador, ServiceProvider
5	Administrar Áreas de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Áreas de Procesos	Administrador
6	Administrar Fases de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Fases de Procesos	Administrador
7	Administrar Niveles de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Niveles de Procesos	Administrador
8	Administrar Métodos de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Métodos de Procesos	Administrador
9	Administrar Participantes de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Participantes de Procesos	Administrador
10	Administrar Tareas de Fases de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Tareas de Procesos	Administrador, ServiceProvider
11	Administrar Tipos de Participantes de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Tipos de Participantes de Procesos	Administrador
12	Administrar Tipo de Usuario de Proceso	Crear, Editar, Eliminar y Listar Tipos de Usuarios de Procesos	Administrador



13	Administrar Usuarios del Sistema	Crear, Editar, Eliminar y Listar Usuarios del Sistema	Administrador
14	Administrar Procesos de	Crear, Editar, Eliminar y Listar	Administrador,
	Proceso	Procesos	ServiceProvider
15	Exportar Procesos a	Migrar Procesos al Sistema	Administrador,
	Sistema Decidim	Decidim	ServiceProvider

4.3. Diagrama de Contexto

Este diagrama de contexto permite representar los actores y su interacción con la herramienta de soporte (Ver Figura. 6). El cual presenta dos roles usuarios cuya función se detalla en la Tabla 4 y Tabla 5.

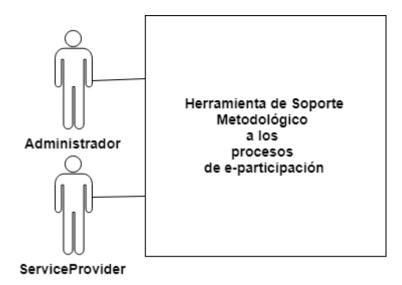


Figura. 6.- Diagrama de Contexto

4.3.1. Actores de la Herramienta de Soporte

Tabla 4: Usuario tipo administrador

Nombre:	Administrador
Descripción:	Representa al usuario administrador, con roles y privilegios globales
	sobre la herramienta de soporte.

Tabla 5: Usuario tipo experto

Nombre:	ServiceProvider
Descripción:	Representa al usuario experto en participación pública, con roles y privilegios para creación de procesos de participación pública.



4.4. Casos de Uso

4.4.1. Estructura Global

La funcionalidad global del entorno de soporte está representada en el diagrama general de casos de uso (Ver Figura. 7), el cual muestra la intervención de los actores definidos en el diagrama de contexto, con los diferentes casos generales de funcionalidad referentes a cada tipo de proceso.

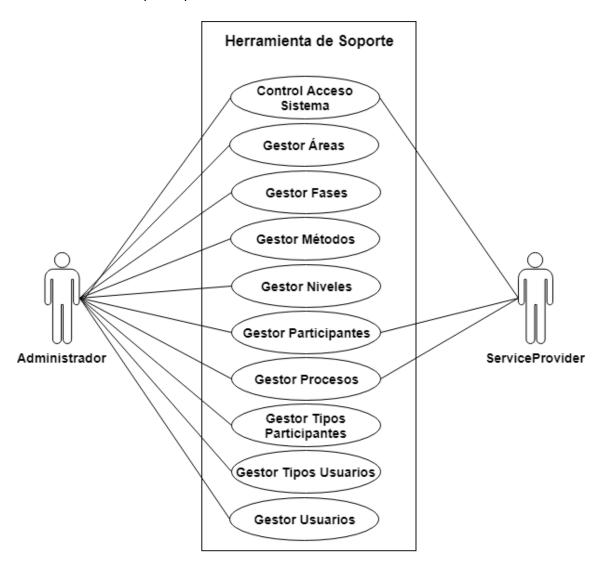


Figura. 7.- Diagrama global de casos de uso

NOTA: Para claridad del trabajo fin de máster se presentan los diagramas de casos de usos con las funcionalidades más relevantes. Para ver la totalidad consultar el anexo A.



4.4.2. Funcionalidades Generales

• Control Acceso Sistema. - Administra el acceso a la herramienta de soporte, registra nuevos usuarios con rol ServiceProvider, controla la seguridad del sistema. (Ver Figura. 8)

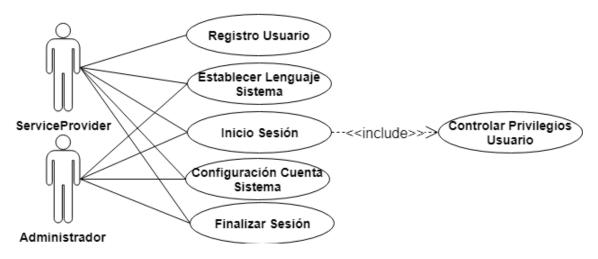


Figura. 8.- Diagrama de casos de uso, Control Acceso Sistema

• **Gestor Áreas.** – Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) áreas de procesos. (Ver Figura. 9)

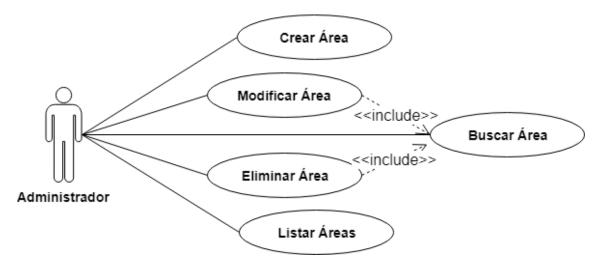


Figura. 9.- Diagrama de casos de uso, Gestor Áreas

• **Gestor Fases.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) fases de procesos. (Ver Figura. 10)



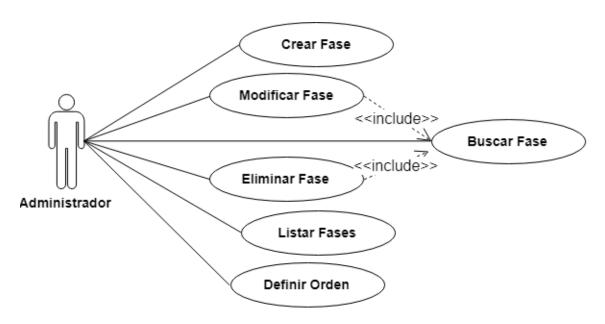


Figura. 10.- Diagrama de casos de uso, Gestor Fases

• **Gestor Métodos.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) métodos de procesos. (Ver Figura. 11)

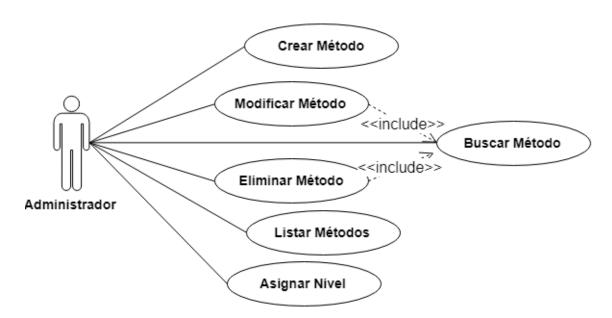


Figura. 11.- Diagrama de casos de uso, Gestor Método

Gestor Niveles. - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) niveles de procesos.
 (Ver Figura. 12)



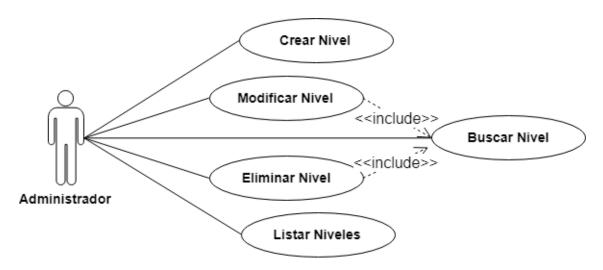


Figura. 12.- Diagrama de casos de uso, Gestor Niveles

• **Gestor Participantes.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) participantes de procesos. (Ver Figura. 13)

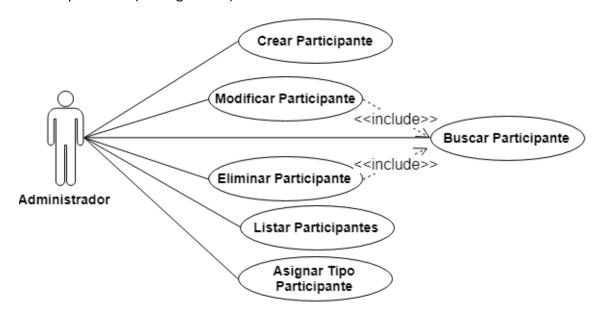


Figura. 13.- Diagrama de casos de uso, Gestor Participantes

• **Gestor Procesos.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) procesos de participación ciudadana. (Ver Figura. 14)



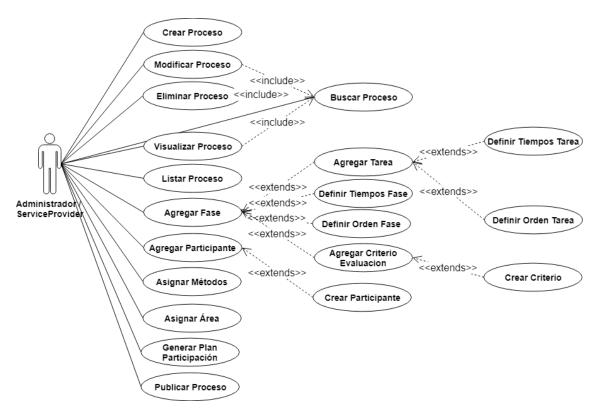


Figura. 14.- Diagrama de casos de uso, Gestor Procesos

• **Gestor Tareas.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) tareas de procesos. (Ver Figura. 15)

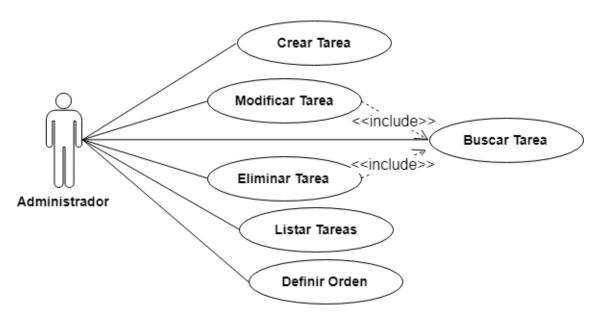


Figura. 15.- Diagrama de casos de uso, Gestor Tareas

• **Gestor Tipos Participantes.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) tipos de participantes de procesos. (Ver Figura. 16)



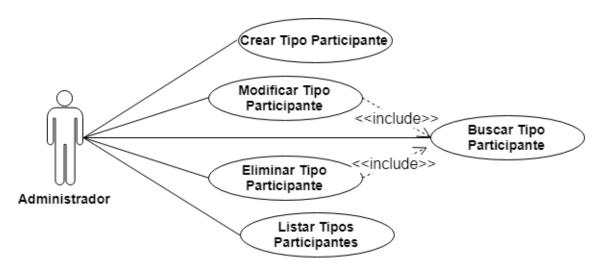


Figura. 16.- Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Participantes

• **Gestor Tipos Usuarios.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) tipos de usuarios de procesos. (Ver Figura. 17).

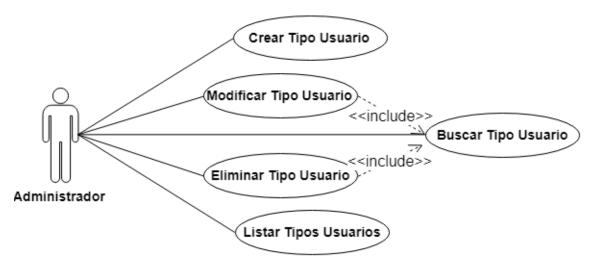


Figura. 17.- Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Usuarios

• **Gestor Usuarios.** - Administra (Crear, Modificar, Eliminar, Listar) usuarios del sistema. (Ver Figura. 18)



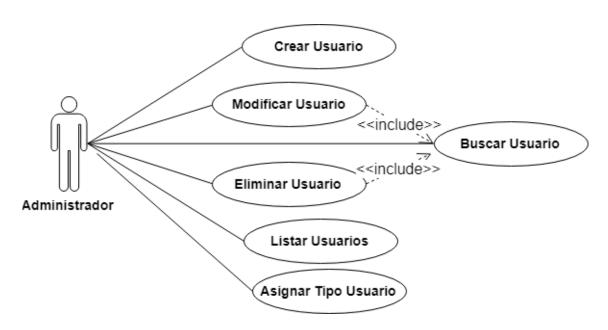


Figura. 18.- Diagrama de casos de uso, Gestor Usuarios

4.5. Diagrama de Clases

Basados en los requerimientos, historias de usuario, casos de usos, especificados anteriormente, se procedió a diseñar el diagrama de clases de la herramienta ePfwTool (Ver Figura. 19).

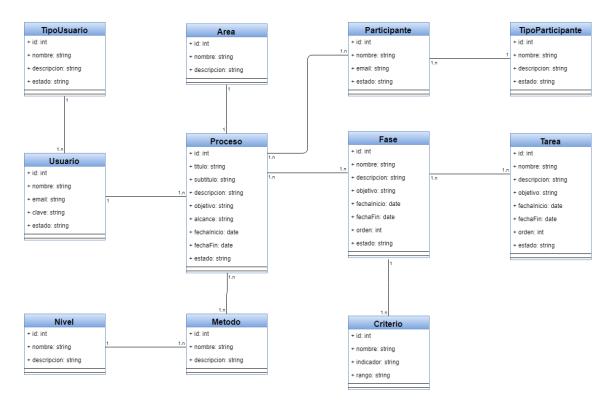


Figura. 19.- Diagrama de clases de la herramienta de soporte



Capítulo 5. Diseño e Implementación

Una vez definidas las especificaciones del sistema obtenidas en el capítulo de análisis y modelado, servirán de guía para realizar el diseño e implementación de la herramienta de soporte, ya que detallan de forma clara el escenario y las necesidades para la creación del sistema. A continuación, presentamos la, arquitectura del software, el diseño del Modelo, Vista y Controlador (*MVC*), metodología de desarrollo empleada y las tecnologías utilizadas.

5.1. Arquitectura del Sistema

De acuerdo a la ISO/IEC 42010:2007 se define a la arquitectura como "la organización fundamental de un sistema, expresada en sus componentes, sus relaciones entre sí y con el ambiente, y los principios que gobiernan su diseño y evolución" [43].

De acuerdo al Software Engineering Institute⁷ (*SEI*), la arquitectura de software se refiere a "las estructuras de un sistema, compuestas de elementos con propiedades visibles de forma externa y las relaciones que existen entre ellos."

EPfwTool se basa en Modelo-Vista-Controlador (*MVC*) el cual: es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador para la representación de la información.

5.1.1. Componentes MVC

En el siguiente diagrama (Figura. 20) se describen los componentes de la arquitectura de software en base al patrón de arquitectura MVC.

-

⁷ https://www.sei.cmu.edu/



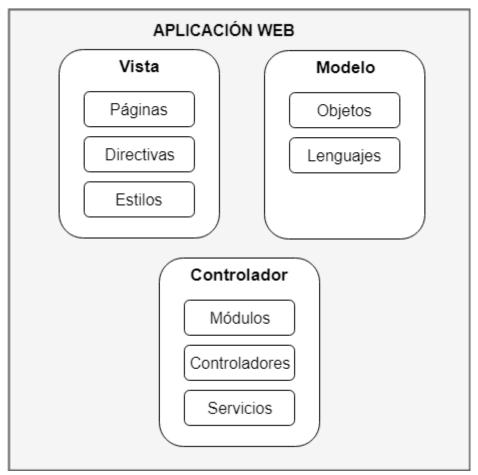


Figura. 20.- Componentes arquitectura web

Modelo. – Es la parte del sistema que gestiona tareas relacionadas con los datos: validación, estado de sesiones, control de privilegios, estructura del origen de datos (base de datos). El modelo reduce en gran medida la complejidad del código que el desarrollador necesita construir [44]. Entre los componentes del modelo tenemos:

- Objetos. Son elementos del dominio de negocio representados como objetos que los son utilizados en el controlador y se muestran en la vista, permiten organizar los datos.
- Lenguajes. Son ficheros en formato JSON, que contienen la información estática que se muestra en la vista; Un archivo por cada idioma que soporte el aplicativo web.



Vista. – Es la responsable de la administración gráfica de la interfaz. Es decir, de los formularios, campos, botones, gráficos y demás elementos HTML de la aplicación [44]. Entre los componentes de la vista tenemos:

- Páginas. Son archivos HTML para la estructuración visual del contenido.
- Directivas. Son componentes para definir funciones de código reutilizables del control visual del contenido.
- Estilos. Son hojas de estilos (CSS) para dar estética visual al contenido.

Controlador. – Actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada componente. Además, es responsable del manejo de eventos generados por el usuario que interactúa con la aplicación o por un proceso del sistema [44]. Entre los componentes del controlador tenemos:

- Módulo. Elementos de programación para organizar funcionalmente el código.
- Controladores. Componentes para la interacción entra la vista y el modelo.
- **Servicios.** Componentes para interactuar con componentes de la Base de Datos.

5.1.2. Esquema de la Arquitectura del Sistema ePfwTool

El esquema de arquitectura del sistema ePfwTool, está representado por los siguientes elementos:

- Usuarios
- Sistema ePfwTool
- Sistema Externo de Participación

Los usuarios acceden al sistema ePfwTool por medio de un navegador web, esté carga los recursos del aplicativo desde el servidor en donde se aloja el sistema. Una vez que los recursos se despliegan en el navegador los usuarios interactúan con el componente Vista, enviando peticiones al Controlador el cual gestiona el intercambio de información entre el componente Modelo y Vista. El Modelo interactúa con la base de datos para extraer la información requerida, luego la devuelve al Controlador para realizar



transformaciones de datos, adaptándose a las necesidades de la Vista, para finalmente así resolver peticiones del usuario.

Una vez que los usuarios creen procesos de participación en el sistema, la herramienta provee la funcionalidad de exportar dichos procesos a una herramienta externa, por medio de una interfaz de programación de aplicaciones (*API*). La integración se realiza entre el API que extrae la información de la Base de Datos del sistema ePfwTool hacia la Base de Datos de la herramienta externa. (Ver Figura. 21)

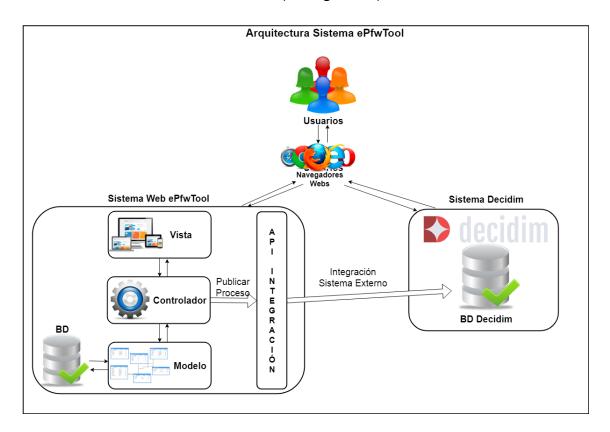


Figura. 21.- Esquema de arquitectura del sistema

El sistema ePfwTool utiliza un API de Integración, el cual se desarrolló como mecanismo de integración para diversas herramientas externas. En el caso particular de este trabajo, se decidió realizar la integración con el sistema Decidim. Para esto, se analizó el esquema del diagrama de entidad relación de Decidim, y la base de datos física, logrando identificar las tablas y campos a los que se debía afectar para efectuar el proceso de integración (Ver Figura. 22).



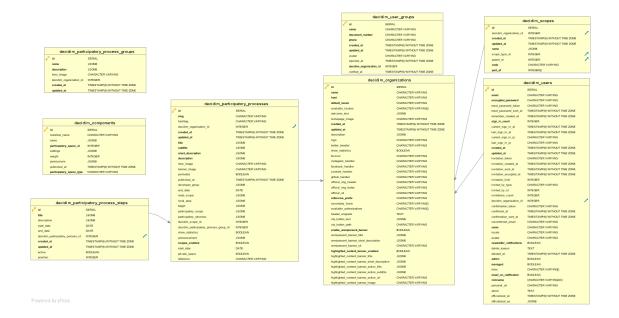


Figura. 22.- Análisis de integración con Decidim

Una vez identificado la estructura de integración, dentro del API desarrollado, se procedió a realizar un módulo o servicio que construya la trama o estructura de integración entre el sistema ePfwTool y Decidim. Además de esto se creó un archivo de configuración de la conexión con el sistema externo.

```
<?php
      #Funcion de Conexion a Base de Datos en Decidim
      function conexionDecidim(){
            #DATOS SERVIDOR
            $servername = "localhost";
                                                           "decidim_application_development";
            $database
                                                     = "5432";
            $port
                                                     = "decidim_application";
            $username
                                                    = "123456"
           $password
            $conexion=pg_connect("host=$servername dbname=$database port=$port user=$username
password=$password")or die("Error de Conexion con el servidor".pg_last_error());
           return $conexion;
      #Funcion de Conexion a Base de Datos en ePfwTool
      function conexionePfwTool(){
            #DATOS SERVIDOR
           $servername = "localhost";
                                                     = "bd_participacion";
            $database
                                                     = "";
            $port
                                                    = "root";
           $username
            $password
            conexion=mysql\_connect(servername, spassword) or die("No se puede conectar") is a substitute of the servername of the 
con el servidor");
           mysql_select_db($database,$conexion)or die("no se puede conectar a la base de datos");
            mysql_set_charset('utf8');
             return $conexion;
```



5.2. Diseño del Modelo

Esta sección describe el diseño de las entidades y modelo de la base de datos, que es utilizada por la herramienta para que los datos que se manipulen puedan persistir. La base de datos realizada consta de quince tablas (Ver Figura. 23). A continuación, se representa de forma gráfica el diagrama entidad relación del sistema:

5.2.1. Diagrama Entidad Relación de la Herramienta de Soporte

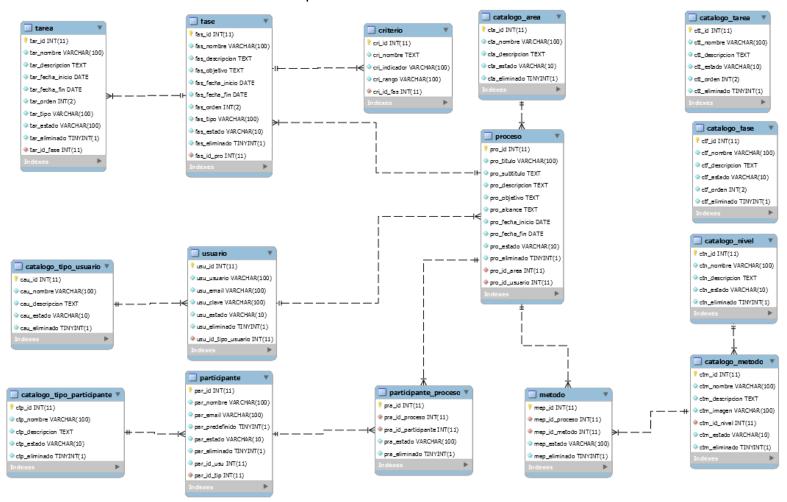


Figura. 23.- Diagrama entidad relación de la herramienta de soporte

5.2.2. Diccionario de Datos de Entidades

El diccionario de datos especifica los detalles y descripciones de todos los campos, atributos y elementos de cada entidad de la base de datos. Se listan cada uno de ellos en las siguientes tablas:

catalogo_area. - Contiene el Catalogo de Áreas del Proceso de Participación

Tabla 6: Diccionario de datos de la tabla catalogo_area.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
cta_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del área
cta_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del área
cta_descripcion	text	No	Campo descripción del área
cta_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del área
cta_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado
			(false= 0, true=1)

catalogo_fase. - Contiene el Catalogo de Fases del Proceso de Participación

Tabla 7: Diccionario de datos de la tabla catalogo_fase.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
ctf_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) de la fase
ctf_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre de la fase
ctf_descripcion	text	No	Campo descripción de la fase
ctf_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) de la fase
ctf_orden	int(2)	No	Campo que define el orden de la fase
ctf_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false=
			0, true=1)

catalogo_metodo. - Contiene el Catalogo de Métodos del Proceso de Participación

Tabla 8: Diccionario de datos de la tabla catalogo metodo.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
ctm_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del
			método
ctm_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del método
ctm_descripcion	text	No	Campo descripción del método
ctm_imagen	varchar(100)	No	Campo imagen del método
ctm_id_nivel	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) con tabla
			catalogo_nivel.ctn_id
ctm_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del método
ctm_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado
			(false= 0, true=1)

catalogo_nivel. - Contiene el Catalogo de Niveles del Proceso de Participación



Tabla 9: Diccionario de datos de la tabla catalogo_nivel.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
ctn_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del nivel
ctn_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del nivel
ctn_descripcion	text	No	Campo descripción del nivel
ctn_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del nivel
ctn_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado
			(false= 0, true=1)

catalogo_tarea. - Contiene el Catalogo de Tareas del Proceso de Participación

Tabla 10: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tarea.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
ctt_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) de la tarea
ctt_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre de la tarea
ctt_descripcion	text	No	Campo descripción de la tarea
ctt_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) de la tarea
ctt_orden	int(2)	No	Campo orden de la tarea
ctt_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado
			(false= 0, true=1)

catalogo_tipo_participante. - Contiene el Catalogo de Tipos de Participantes del Proceso

Tabla 11: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tipo_participante.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
ctp_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del tipo de participante
ctp_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del tipo de participante
ctp_descripcion	text	No	Campo descripción del tipo de participante
ctp_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del tipo de participante
ctp_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)

catalogo_tipo_usuario. - Tabla Catalogo Tipo de Usuario

Tabla 12: Diccionario de datos de la tabla catalogo_tipo_usuario.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
cau_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del tipo de usuario
cau_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del tipo de usuario
cau_descripcion	text	No	Campo descripción del tipo de usuario
cau_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del tipo de Usuario
cau_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)



criterio. - Contiene los Criterios de Evaluación de Fases del Proceso

Tabla 13: Diccionario de datos de la tabla criterio.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
cri_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del criterio
cri_nombre	text	No	Campo nombre del criterio
cri_indicador	varchar(100)	No	Campo indicador del criterio
cri_rango	varchar(100)	No	Campo rango del criterio
cri_id_fas	int(11)	No	Campo identificador si registro eliminado (false=
			0, true=1)

fase. - Contiene los Fases del Proceso de Participación

Tabla 14: Diccionario de datos de la tabla fase.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
fas_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) de la fase
fas_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre de la fase
fas_descripcion	text	No	Campo descripción de la fase
fas_objetivo	text	No	Campo objetivo de la fase
fas_fecha_inicio	date	No	Campo fecha inicio de la fase
fas_fecha_fin	date	No	Campo fecha fin de la fase
fas_orden	int(2)	No	Campo orden de ejecución de la fase
fas_tipo	varchar(100)	No	Campo tipo (Item, Container) de la fase
fas_estado	varchar(10)	No	Campo estado de la fase
fas_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)
fas_id_pro	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla proceso.pro_id

metodo. - Contiene los Métodos del Proceso de Participación

Tabla 15: Diccionario de datos de la tabla método.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
mep_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del método del proceso
mep_id_proceso	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla proceso.pro_id
mep_id_metodo	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla catalogo_metodo.ctm_id
mep_estado	varchar(100)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del método del proceso
mep_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)

participante. - Contiene los Participantes

Tabla 16: Diccionario de datos de la tabla participante

campo ripo raio comentarios	Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
-----------------------------	-------	------	------	-------------



par_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del participante
par_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre del participante
par_email	varchar(100)	No	Campo email del participante
par_predefinido	tinyint(1)	No	Campo predefinido del participante
par_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del participante
par_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)
par_id_usu	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla usuario_usu_id
par_id_tip	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) al tipo participante_tip_id

participante_proceso. - Contiene los Participantes que han sido agregados al Proceso de Participación

Tabla 17: Diccionario de datos de la tabla participante_proceso.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
pra_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del participante del proceso
pra_id_proceso	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla proceso_pro_id
pra_id_participante	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla participante_par_id
pra_estado	varchar(100)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del participante del proceso
pra_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)

proceso. - Contiene el Proceso de Participación

Tabla 18: Diccionario de datos de la tabla proceso.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
pro_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del proceso
pro_titulo	varchar(100)	No	Campo título del proceso
pro_subtitulo	text	No	Campo subtitulo del proceso
pro_descripcion	text	No	Campo descripción del proceso
pro_objetivo	text	No	Campo objetivo del proceso
pro_alcance	text	No	Campo alcance del proceso
pro_fecha_inicio	date	No	Campo fecha inicio del proceso
pro_fecha_fin	date	No	Campo fecha fin del proceso
pro_estado	varchar(10)	No	Campo estado del proceso
pro_eliminado	tinyint(1)	No	Campo para identificar si el registro esta eliminado
pro_id_area	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla
			area.are_id
pro_id_usuario	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla
			usuario.usu_id

tarea. - Contiene Tareas de Fases de Proceso de Participación



Tabla 19: Diccionario de datos de la tabla tarea.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
tar_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) de la tarea
tar_nombre	varchar(100)	No	Campo nombre de la tarea
tar_descripcion	text	No	Campo descripción de la tarea
tar_fecha_inicio	date	No	Campo Fecha inicio de la tarea
tar_fecha_fin	date	No	Campo Fecha fin de la tarea
tar_orden	int(2)	No	Campo que define el orden de la tarea
tar_tipo	varchar(100)	No	Campo tipo (Item, Container) de la tarea
tar_estado	varchar(100)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) de la tarea
tar_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado (false= 0, true=1)
tar_id_fase	int(11)	No	Campo relacional (Clave Foránea) a la tabla fase.fas_id

usuario. - Contiene Usuarios del Sistema

Tabla 20: Diccionario de datos de la tabla usuario.

Campo	Tipo	Nulo	Comentarios
usu_id	int(11)	No	Campo identificador (Clave Primaria) del
			usuario
usu_usuario	varchar(100)	No	Campo nombre del usuario
usu_email	varchar(100)	No	Campo email del usuario
usu_clave	varchar(100)	No	Campo clave del usuario
usu_estado	varchar(10)	No	Campo estado (Activo, Inactivo) del área
usu_eliminado	tinyint(1)	No	Campo identificador si registro eliminado
			(false= 0, true=1)
usu_id_tipo_usuario	int(11)	No	Campo identificador (Clave Foránea) a la tabla
			catalogo_tipo_usuario.tip_id



5.3. Diseño de la Vista

Luego del diseño del modelo, se procedió al desarrollo de la vista, es decir de las interfaces graficas del sistema, tomando en cuenta los requerimientos del sistema, historias de usuarios y casos de uso.

Para la plantilla base de la herramienta se planteó el usar una que sea responsiva, es decir que se adapte a cualquier navegador de cualquier dispositivo, además de que cumpla los siguientes principios:

- Usabilidad: Cualidad del sistema web o del programa informático que son sencillos de usar porque facilitan la lectura de los textos, descargan rápidamente la información y presentan funciones y menús sencillos, por lo que el usuario encuentra satisfechas sus consultas y cómodo su uso. En este sentido se busca mejorar la calidad de la experiencia que tiene un usuario cuando interactúa con una aplicación web [5],
- Accesibilidad: La accesibilidad o accesibilidad universal es el grado en el que todas las personas pueden utilizar un objeto, visitar un lugar o acceder a un servicio, independientemente de sus capacidades técnicas, cognitivas o físicas. Es indispensable e imprescindible, ya que se trata de una condición necesaria para la participación de todas las personas independientemente de las posibles limitaciones funcionales que puedan tener. Respecto a esto la intención de los aplicativos webs es tener un diseño universal el cual facilite el acceso a las distintas personas sin importar su condición de discapacidad.
- Mantenerlo Simple: Se enfoca en que las arquitecturas de software incluyendo su diseño deben ser simples, de tal forma que puedan ser explicadas y distribuidas con el menor esfuerzo posible, y que los componentes puedan ser entendidos universalmente.
- Dividir y conquistar: Se enfoca conceptualmente en que un problema grande es el conjunto de problemas pequeños y que la solución de los problemas pequeños es la solución del problema grande.



 Reutilización: Se enfoca en que los componentes de software deben ser reutilizables por otros componentes. Sin embargo, también se enfoca en que la reutilización debe ser de la manera más fácil posible.

Los elementos de la interfaz del sitio, se encuentran seccionados en los siguientes elementos:

- Menú Lateral Derecho: Permite la navegación por las diferentes páginas del sitio web.
- 2. Menú Lateral Izquierdo: Provee funcionalidades como:
 - ES Cambiar Lenguaje del Sitio
 - Registrar Usuario
 - Iniciar Sesión.

Además de dos funcionalidades si ha accedido al sistema.

- Configuración de la Cuenta, además muestra información del usuario que ha iniciado sesión.
 - Finalizar Sesión.
- 3. Panel de Navegación: Indica la página del sitio en la que se encuentra.
- 4. Contenedor de Paginas: Carga página a la que accede.

A continuación (Ver Figura. 24, Figura. 25), se presenta la plantilla de la herramienta de soporte definida, en versión escritorio y móvil:

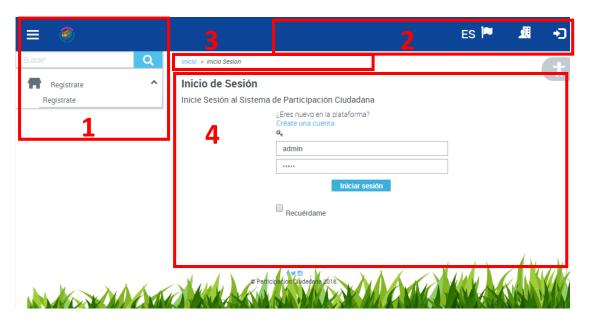


Figura. 24. Interfaz General del Sitio Web. - Versión Escritorio



Nota: En la versión móvil, los menús se encuentran contraídos, para expandirlos basta con dar clic en el menú deseado.



Figura. 25. Interfaz General del Sitio Web. - Versión Móvil



5.4. Diseño del Controlador

A la vez que se diseña el modelo y la vista, se va desarrollando los controladores de las diferentes funcionalidades que el sistema debe proveer.

5.4.1. Control Acceso Sistema

El módulo de control de acceso al sistema es el encargado de administrar el acceso, seguridad, navegación, establecer el idioma del sistema. (Ver Figura. 26).

Este módulo facilita la navegación del sistema, la cual estará fija constantemente en todas las interfaces, por medio de dos menús. Un meno lateral izquierdo que es el encargado de direccionarnos a los diferentes módulos del sistema, el menú lateral derecho es el encargado de la funcionalidad de cambio de idioma, configuración de la cuenta, accesos rápido a inicio y finalización de sesión. Además, el módulo controla internamente la seguridad y las cookies entre otras funcionalidades.

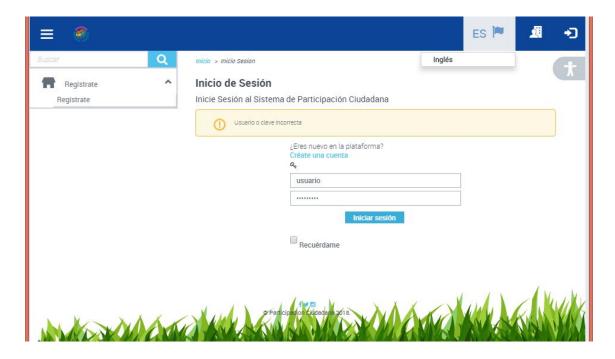


Figura. 26.- Modulo Control Acceso Sistema – Interfaz Inicio de Sesión.

5.4.2. Gestor Áreas

El gestor de áreas es el encargado de administrar (crear, modificar, eliminar, listar) áreas de procesos de participación. (Ver Figura. 27).



Para la funcionalidad de crear área, se proporciona el "Formulario Área" en el que se suministra la información necesaria referente al área, una vez completada la información se habilita el botón "Agregar" el cual realizará la acción de inserción del registro, una vez realizado la acción el sistema muestra una notificación con indicadores de colores para confirmar, o presentar errores de la acción ejecutada.

Para la funcionalidad de modificar área, se debe identificar el registro a realizar la acción, para esto podemos utilizar la funcionalidad de buscar área y listar área que nos facilita encontrar el registro deseado, luego al "Formulario Área" se cargarán los datos del registro. Posteriormente, procedemos a realizar los cambios deseados y una vez completado se habilita el botón "Actualizar" el cual realizará la acción de actualización del registro, una vez realizado la acción el sistema muestra una notificación con indicadores de colores para confirmar, o presentar errores de la acción ejecutada.

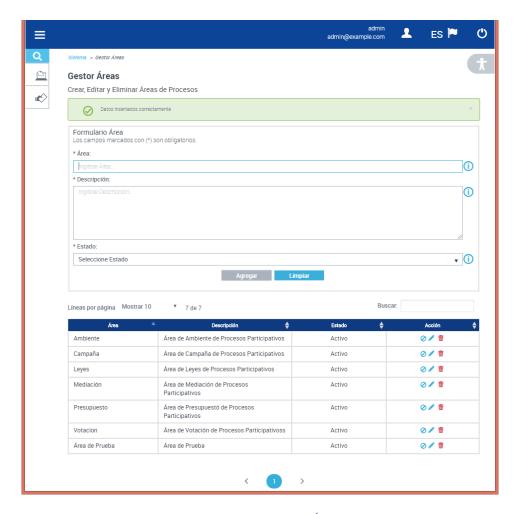


Figura. 27.- Interfaz Gestor Áreas.



Nota: Las funcionalidades de los módulos Fases, Niveles, Métodos, Participantes, Tareas, Tipos Participantes, Tipos Usuarios, son similares a la descrita, por lo que para claridad del trabajo se obvia describirlas. Para ver la totalidad consultar el anexo B.

5.4.3. Gestor Procesos

El gestor de procesos es el modulo principal en el desarrollo de procesos de participación ciudadana, es el encargado de administrar (crear, modificar, eliminar, listar) procesos de participación. (Ver Figura. 28, Figura. 35).

Para la funcionalidad de crear procesos (Ver Figura. 28, Figura. 29, Figura. 30, Figura. 31, Figura. 32, Figura. 33, Figura. 34), se proporciona un asistente, el cual guiará los pasos a seguir en lo referente al proceso. Una vez completada la información se habilita el botón "Agregar" el cual realizará la acción de inserción del registro, una vez realizado la acción el sistema muestra una notificación con indicadores de colores para confirmar, o presentar errores de la acción ejecutada.



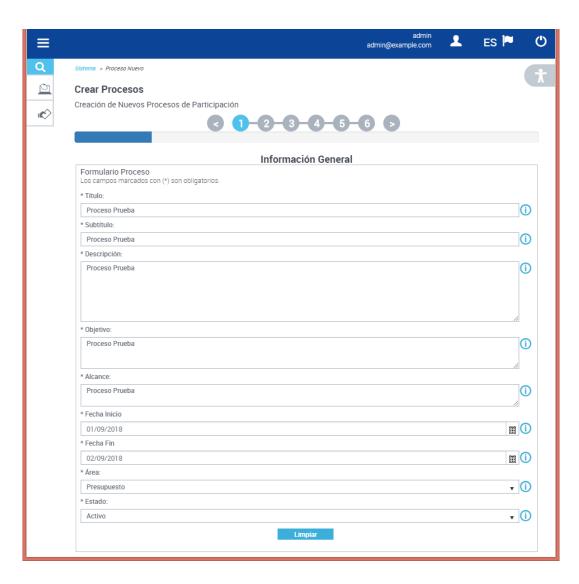


Figura. 28.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. - Información General



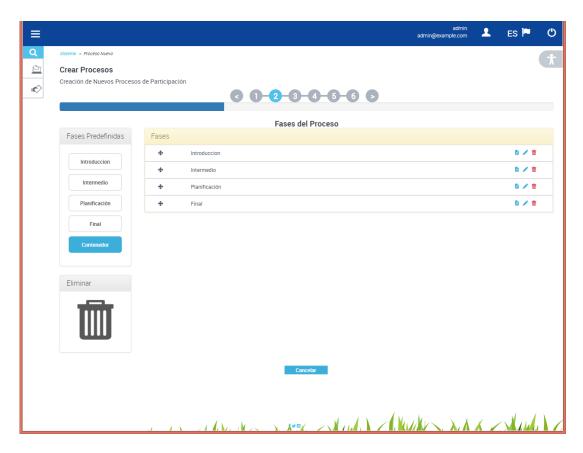
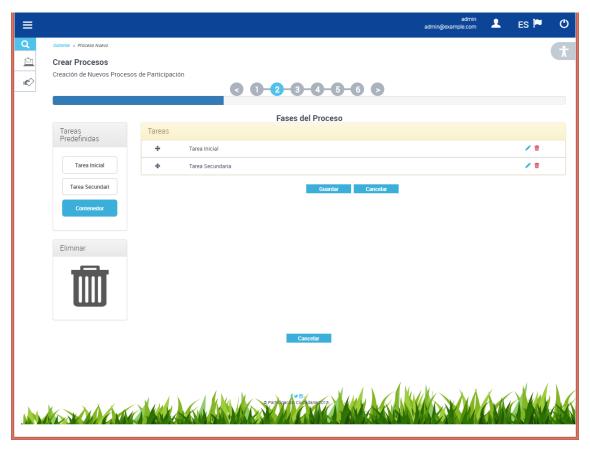


Figura. 29.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Fases del Proceso







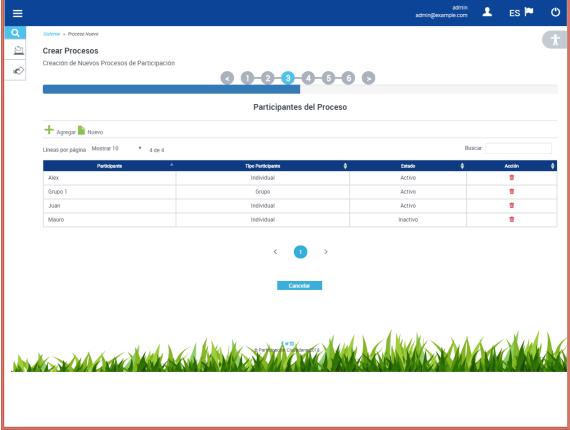


Figura. 31.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Participantes del Proceso



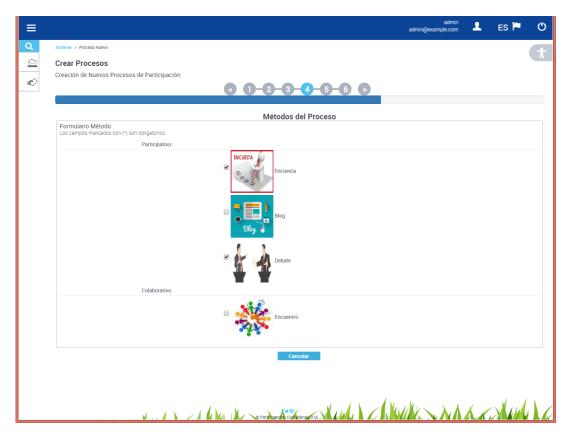


Figura. 32.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Métodos del Proceso

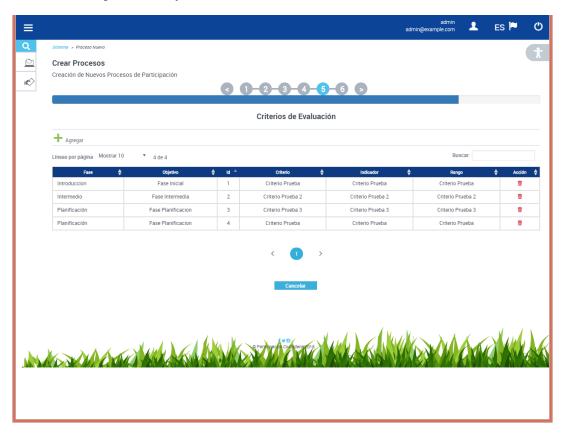


Figura. 33.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Criterios de Evaluación



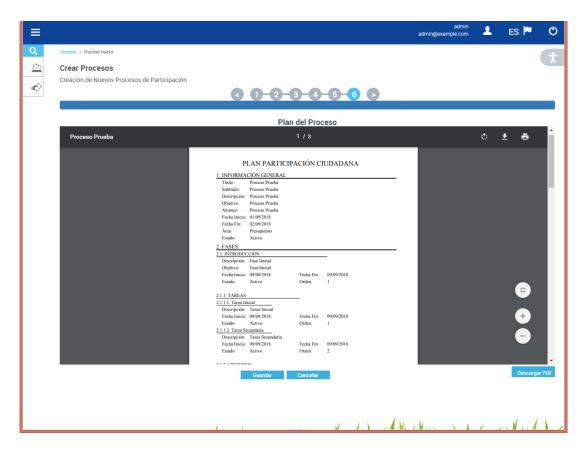


Figura. 34.- Interfaz Gestor Procesos – Nuevo Proceso. – Plan del Proceso

Para la funcionalidad Publicar Proceso (Ver Figura. 35), se provee de un icono en la Lista de Procesos que facilita la acción de esta tarea, una vez presionado el icono procederá a integrar el proceso a la herramienta externa Decidim. Una vez exportado el proceso, el control del mismo se gestiona en dicha herramienta, en la cual se puede visualizar el proceso generado. (Ver Figura. 35.- Interfaz Gestor Procesos – Lista Procesos – Exportar Decidim., Figura. 36).



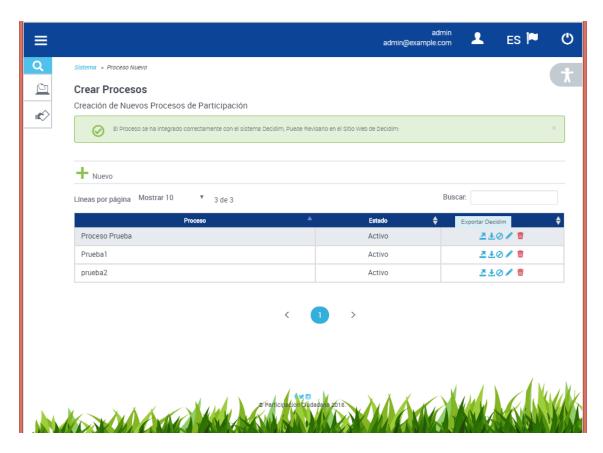


Figura. 35.- Interfaz Gestor Procesos — Lista Procesos — Exportar Decidim.



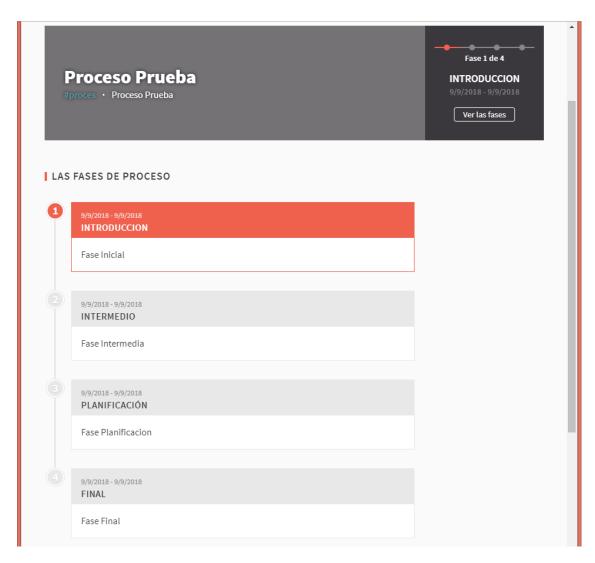


Figura. 36.- Interfaz Sistema Decidim – Fases Proceso.

Nota: Para claridad del trabajo fin de máster se presentan las descripciones generales de las funcionalidades más relevantes. Para ver la totalidad consultar el anexo B.



5.5. Metodología de Desarrollo

5.5.1. Scrum

Scrum es una metodología de gestión de proyectos para el desarrollo de software Agile que utiliza iteración e incremento. Ha sido diseñado para gestionar los requisitos del proyecto que cambian rápidamente al mejorar la comunicación entre los desarrolladores del proyecto, los propietarios del proyecto y otros miembros del equipo. En 1986, Hirotaka Takeuchi e Ikujiro Nonaka nombraron a Scrum como el nuevo estándar de desarrollo de productos en las compañías de productos para automóviles y productos de consumo. Scrum ha sido definido, formalizado y publicado como la primera metodología Agile para el desarrollo de software [45].

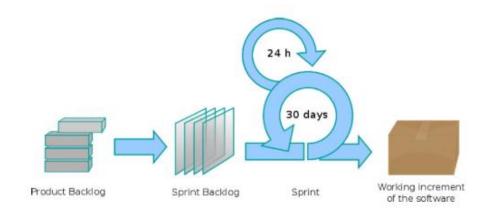


Figura. 37.- Componentes de Eventos de Scrum, Fuente: [45]

5.3.1.1. Product Backlog

El *Product* Backlog contiene la lista de requisitos, funciones, mejoras y correcciones necesarias en el producto. Muestra la funcionalidad del producto desde perspectivas técnicas y comerciales. El propietario del producto es responsable de la creación de la lista y de explicar la perspectiva del proyecto al equipo. La acumulación de productos es dinámica, ya que evoluciona cada vez que se avanza en el proyecto. [45].



En nuestro desarrollo el product backlog fue definido en el capítulo de análisis y modelado de la herramienta, el cual identifico y listo las quince historias de usuarios a desarrollar. (Ver Tabla 3).

5.3.1.1. Sprint 1

En el Sprint 1, se realizó como primer evento el Spring Backlog, el cual es seleccionar las historias de usuarios a desarrollar, para este sprint se realizan las historias iniciales o básicas para que las demás funcionalidades pueden ser ejecutadas ya que ciertas historias dependen de otras, las historias a desarrollar indicamos a continuación:

- Registrar Usuarios en el Sistema
- Inicio de Sesión al Sistema
- Controlar Privilegios de los Usuarios del Sistema
- Configurar Cuenta del Sistema

Para el desarrollo de las historias de usuarios, estas se dividen en varias tareas y sub tareas, para cumplir con la funcionalidad de la historia.

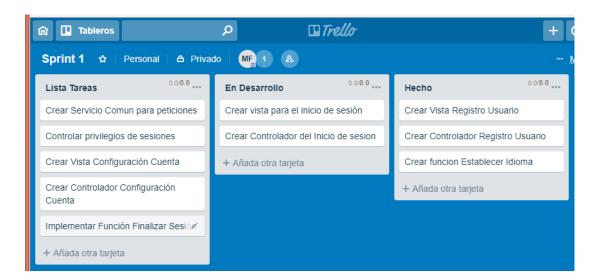


Figura. 38.- Tablero Sprint 1



5.3.1.1. Sprint 2

En el Sprint 2, el Spring Backlog se seleccionaron las siguientes historias de usuarios a desarrollar:

- Administrar Tipo de Usuario de Proceso
- Administrar Usuarios del Sistema
- Administrar Áreas de Proceso
- Administrar Niveles de Proceso

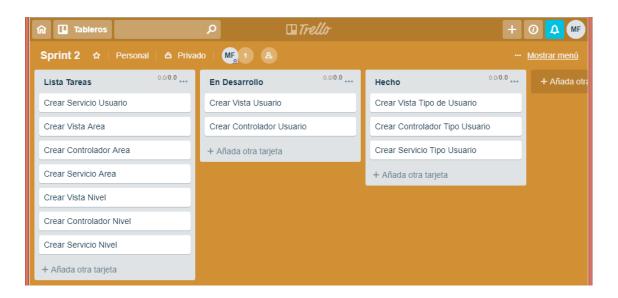


Figura. 39.- Tablero Sprint 2

5.3.1.1. Sprint 3

En el Sprint 3, el Spring Backlog se seleccionaron las siguientes historias de usuarios a desarrollar:

- Administrar Métodos de Proceso
- Administrar Tipos de Participantes de Proceso
- Administrar Participantes de Proceso
- Administrar Fases de Proceso
- Administrar Tareas de Fases de Proceso





Figura. 40.- Tablero Sprint 3

5.3.1.1. Sprint 4

En el Sprint 4, el Spring Backlog se seleccionaron las siguientes historias de usuarios a desarrollar:

- Administrar Procesos de Proceso
- Exportar Procesos a Sistema Decidim



Figura. 41.- Tablero Sprint 4



5.6. Tecnología Utilizada

En esta sección, se presenta las tecnologías utilizadas para el desarrollo del sistema, así como lenguajes de programación y softwares los cuales detallamos a continuación:

5.6.1. Lenguajes de Programación

Se describen los diversos lenguajes de programación utilizados para el desarrollo del sistema:

- JavaScript (JS).- Es uno de los lenguajes más ubicuos en el mundo de la informática actual. Se usa para muchas aplicaciones, como clientes web, aplicaciones del lado del servidor web, así como aplicaciones independientes tanto en dispositivos de mano como en computadoras de escritorio. En los dispositivos de mano, las aplicaciones autónomas de JavaScript se basan en infraestructuras como PhoneGap, mientras que en los equipos de escritorio se basan en infraestructuras como appjs, Electron, NW.js. [46]
- Hypertext Preprocessor (PHP). Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

5.6.2. Framework

AngularJS.- Es un conjunto de herramientas para construir el marco más adecuado para desarrollo de aplicaciones. Es completamente extensible y funciona bien con otras bibliotecas. Cada característica puede ser modificada o reemplazada para adaptarse al flujo de trabajo de desarrollo y a las necesidades de la función. AngularJS se usa a menudo para crear aplicaciones de una sola página, donde solo ciertas partes de la página (sub-vistas) se actualizan como resultado de las acciones del usuario o los datos que se envían desde el servidor.
 [47]



5.6.3. Software Utilizado

- Sublime Text 3.- Es un editor de código multiplataforma, ligero y con pocas concesiones a las florituras. Es una herramienta concebida para programar sin distracciones.
- WampServer. Es un entorno de desarrollo web para Windows con el que se puede crear aplicaciones web con Apache, PHP y bases de datos MySQL database. También incluye PHPMyAdmin y SQLiteManager para manejar bases de datos.
- Navegadores Web. Un navegador web (en inglés, web browser) es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser visualizados. Entre ellos utilizamos Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.



Capítulo 6. Conclusiones

6.1. Conclusiones

Las conclusiones derivadas de los objetivos específicos de este trabajo de fin de master se describen a continuación:

- Se realizó el estudio del estado del arte del dominio de aplicación en que se basa este presente trabajo investigativo, encontrando diversas características de la participación electrónica, específicamente de la estructura de cada proceso. De esto se concluye que no existe una metodología estándar definida que sirva de directriz en la aplicación de una iniciativa de participación electrónica. Además, se han podido identificar diversas características en distintas herramientas de e-participación existentes.
- Se efectuó un análisis de la estructura y componentes que forman parte del marco metodológico de soporte a los procesos de participación electrónica ePfw, identificando las funcionalidades básicas para el desarrollo de la aplicación de soporte metodológico.
- Se realizó un análisis y modelado de la herramienta en base al marco ePfw, estableciendo los requerimientos funcionales y no funcionales e identificando los actores que interactúan en los procesos. Además, se esquematizó el diseño general de los componentes identificados, a través de un diagrama de clases UML. Este diagrama es base para la construcción de herramientas que puedan ser aplicadas en cualquier contexto de participación electrónica.
- Se desarrolló una herramienta web que permite la creación de procesos de participación electrónica basados en el marco ePfw. Este sistema creado utiliza tecnología web responsiva o adaptativa, es decir se visualiza en distintos dispositivos desde ordenadores de escritorio a tablets y móviles. Además, la aplicación permite la integración de los procesos creados con un sistema externo de participación electrónica (Decidim).



6.2. Trabajos Futuros

En esta sección se describen varias mejoras que se podrían realizar a este trabajo de fin de máster. Entre éstas se pueden considerar las siguientes:

- Utilizar la herramienta de soporte metodológico de procesos de participación electrónica en varios casos de estudio de diversos contextos de participación ciudadana, con el fin de evaluar la funcionalidad de la herramienta desarrollada.
- Extender las funcionalidades del sistema. Desarrollar un módulo de participación orientado al ciudadano. Ampliar la Integración con más herramientas externas de e-participación; y, optimizar la gestión de métodos participativos.
- Compartir la metodología, documentación y código fuente de la herramienta con la comunidad a través de los principios de open source.



Referencias Bibliográficas

- [1] A. Santamaría, J. H. Canós, and M. C. Penadés, "Entorno de soporte a la participación pública en procesos de decisión," *Noveno Congr. Cienc. y Tecnol. ESPE*, no. 1390–4663, pp. 1–135, 2014.
- [2] Canadian Environmental Assessment Agency, Public Participation Guide. 2008.
- [3] J. L. Creighton, "The public participation handbook," San Fr., pp. 18–20, 2005.
- [4] L. Xie, B. Xia, Y. Hu, M. Shan, Y. Le, and A. P. C. Chan, "Public participation performance in public construction projects of South China: A case study of the Guangzhou Games venues construction," *ScienceDirect*, vol. 35, pp. 1391–1401, 2017.
- [5] M. C. Penadés, M. Borges, A. Vivacqua, J. H. Canós, and C. Solis, "Collaborative refinement of emergency plans through public engagement," *ColiaborateCom 2011 Proc. 7th Int. Conf. Collab. Comput. Networking, Appl. Work.*, no. 560223, pp. 524–527, 2011.
- [6] K. Arbter, M. Handler, E. Purker, G. Tappeiner, and R. Trattnigg, "The public participation manual," *Austrian Soc. Environ. Technol.*, p. 59, 2007.
- [7] Ø. Sæbø, J. Rose, and L. Skiftenes Flak, "The shape of eParticipation: Characterizing an emerging research area," *Gov. Inf. Q.*, vol. 25, no. 3, pp. 400–428, 2008.
- [8] L. Milbrath and M. Goel, "Political Participation: How and Why Do People Get Involved in Politics?," *Am. Polit. Sci. Rev.*, vol. 72, pp. 1482–1484, 1978.
- [9] S. Verba and N. H. Nie, *Participation in America: Political Democracy and Social Equality*. Chicago: University of Chicago Press, 1987.
- [10] M. Kaase and M. Marsh, "Political Action: a Theorical Perspective," *Sage*, pp. 27–56, 1979.
- [11] S. Albrecht and N. Kohlrausch, "E-Partizipation–Elektronische Beteiligung von Bevölkerung und Wirtschaft am E-Government," *Stud. im Auftrag des ...*, vol. 1, pp. 1–196, 2008.
- [12] A. Macintosh, "Characterizing e-participation in policy-making," *Proc. 37th Hawaii Int. Conf. Syst. Sci.*, pp. 1–10, 2004.
- [13] V. Tundjungsari, J. E. Istiyanto, E. Winarko, and R. Wardoyo, "Enhancing participation process in public decision making with MCDA and trust modeling," *IJCSI Int. J. Comput. Sci. Issues*, vol. 8, no. 2, pp. 53–63, 2011.
- [14] R. Medaglia, "EParticipation research: Moving characterization forward (2006-2011)," *Gov. Inf. Q.*, vol. 29, no. 3, pp. 346–360, 2012.
- [15] E. Tambouris, N. Liotas, and K. Tarabanis, "A framework for assessing eParticipation projects and tools," *Proc. Annu. Hawaii Int. Conf. Syst. Sci.*, pp. 1–10, 2007.
- [16] T. Davenport and J. Short, "The New Industrial Engineering: Information Technology And Business Process Redesign," p. 11, 1990.



- [17] OECD, Promise and Problems of E-Democracy: Challenges of Online Citizen Engagement. 2003.
- [18] E. Kalampokis, E. Tambouris, and K. Tarabanis, "A domain model for eParticipation," *Proc. 3rd Int. Conf. Internet Web Appl. Serv. ICIW* 2008, pp. 25–30, 2008.
- [19] S. Smith, A. Macintosh, J. Millard, and K. Allé, "A three-layered framework for evaluating," vol. 4, no. 4, pp. 304–321, 2011.
- [20] S. Scherer and M. A. Wimmer, "Reference process model for participatory budgeting in Germany," *Lect. Notes Comput. Sci. (including Subser. Lect. Notes Artif. Intell. Lect. Notes Bioinformatics)*, vol. 7444 LNCS, no. 7444, pp. 97–111, 2012.
- [21] G. Rowe and L. J. Frewer, "Public Participation Methods: A Framework for Evaluation," *Sci. Technol. Human Values*, vol. 25, no. 1, pp. 3–29, 2000.
- [22] Å. Grönlund, "ICT Is Not Participation Is Not Democracy eParticipation Development Models Revisited," *Electron. Particip.*, pp. 12–23, 2009.
- [23] L. Terán and A. Drobnjak, "An Evaluation Framework for eParticipation: The VAAs Case Study," vol. 7, no. 1, pp. 1–9, 2013.
- [24] S. R. Arnstein, "A Ladder Of Citizen Participation," *J. Am. Inst. Plann.*, vol. 35, no. 4, pp. 216–224, Jul. 1969.
- [25] OECD, "Citizens as Partners Information, Consultation and Public Participation in Policy-Making," 2001. [Online]. Available: https://www.internationalbudget.org/wp-content/uploads/Citizens-as-Partners-OECD-Handbook.pdf.
- [26] C. C. J. Lukensmeyer and L. H. L. Torres, "Public Deliberation: A Manager's Guide to Citizen Engagement," *Collab. Ser.*, pp. 1–68, 2006.
- [27] International Association for Public Participation, "Spectrum of Public Participation," *Iap2*, 2007. [Online]. Available: https://www.iap2.org/.
- [28] Austrian Federal Chancellery, Standars of Public Participation Recommendations for Good Practice. 2011.
- [29] R. Arbter, K; Handler M; Purker, E; Tappeiner, G; Trattnigg, "Public Participation Manual," *Austrian Soc. Environ. Technol.*, p. 64, 2004.
- [30] X. Qiu and X. Chen, "Public Participation in the Consultative System for River Management," 2011 Int. Conf. Manag. Serv. Sci., pp. 1–3, Aug. 2011.
- [31] M. Almela, A. Monterde, J. Linares, and A. Calleja, "Administración de Decidim," 2018. [Online]. Available: https://decidim.org/pdf/Decidim_AdminManual_ES_0.10.pdf.
- [32] Ayuntamiento de Madrid, "Consul open participation." [Online]. Available: http://consulproject.org/consul_dossier_es.pdf.
- [33] D. López, M. Emaldi, U. Aguilera, and J. Pérez, "Towards citizen co-created public service apps," *Lect. Notes Comput. Sci. (including Subser. Lect. Notes Artif. Intell. Lect. Notes Bioinformatics)*, vol. 10070 LNCS, pp. 469–481, 2016.



- [34] E. Sanchez-Nielsen and D. Lee, "eParticipation in Practice in Europe: The Case of 'Puzzled by Policy: Helping You Be Part of EU," 2013 46th Hawaii Int. Conf. Syst. Sci., pp. 1870–1879, Jan. 2013.
- [35] A. Santamaría, J. H. Canós, and M. C. Penadés, "Entorno de soporte a la participación pública en procesos de decisión," *Noveno Congr. Cienc. y Tecnol. ESPE*, no. 1390–4663, pp. 1–135, 2014.
- [36] A. Santamaría, J. H. Canós, and M. C. Penadés, "A survey of e-participation," 2017.
- [37] Object Management Group, "Business Process Model and Notation (BPMN)," 2011.
- [38] Austrian Federal Chancellery, "Public Participation Methods," *Web*, 2018. [Online]. Available: https://www.federal-chancellery.gv.at/publications.
- [39] J. Abelson, P.-G. Forest, J. Eyles, P. Smith, E. Martin, and F.-P. Gauvin, "A Review of Public Participation and Consultation Methods," *Mc Master Univ. Cent. Heal. Econ. Policy Anal. Res. Work. Pap.*, no. June, p. 2, 2001.
- [40] G. Rowe and L. J. Frewer, "Public Participation Methods: A Framework for Evaluation," *Sci. Technol. Human Values*, vol. 25, no. 1, pp. 3–29, Jan. 2000.
- [41] J. Abelson, P.-G. Forest, J. Eyles, P. Smith, E. Martin, and F.-P. Gauvin, "Deliberations about deliberative methods: issues in the design and evaluation of public participation processes.," *Soc. Sci. Med.*, vol. 57, no. 2, pp. 239–51, Jul. 2003.
- [42] C. Keith, *Agile Game Development with Scrum*, Education,. Addison-Wesley Professional ©2010, 2010.
- [43] International Organization Of Standardization, "ISO/IEC/IEEE 42010:2011 Systems and software engineering -- Architecture description," *ISOIECIEEE 420102011E Revis. ISOIEC 420102007 IEEE Std 14712000*, vol. 2011, no. March, pp. 1–46, 2011.
- [44] D.-P. Pop and A. Altar, "Designing an MVC model for rapid web application development," *Procedia Eng.*, vol. 69, pp. 1172–1179, 2014.
- [45] H. Lei, F. Ganjeizadeh, P. K. Jayachandran, and P. Ozcan, "Robotics and Computer-Integrated Manufacturing Full length Article A statistical analysis of the effects of Scrum and Kanban on software development projects," *Robot. Comput. Integr. Manuf.*, vol. 43, pp. 59–67, 2017.
- [46] N. Bouraqadi and D. Mason, "Test-driven development for generated portable Javascript apps," *Sci. Comput. Program.*, vol. 161, pp. 2–17, 2018.
- [47] F. Shahzad, "Modern and Responsive Mobile-enabled Web Applications," *Procedia Comput. Sci.*, vol. 110, pp. 410–415, 2017.



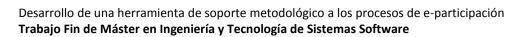
Anexos

Anexos A: Definición Casos de Uso

DEFINICIÓN CASOS DE USOS

ePfwTool

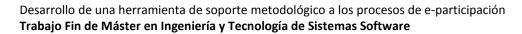
Herramienta de Soporte Metodológico a los Procesos de e-participación





Contenido

L.	Estr	Estructura Global				
2.	Funcionalidades					
	2.1.	Control Acceso Sistema	85			
	2.2.	Gestor Áreas	87			
	2.3.	Gestor Fases	89			
	2.4.	Gestor Métodos	92			
	2.5.	Gestor Niveles	93			
	2.6.	Gestor Participantes	95			
	2.7.	Gestor Procesos	98			
	2.8.	Gestor Tareas	104			
	2.9.	Gestor Tipos Participantes	107			
	2.10.	Gestor Tipos Usuarios	109			
	2.11.	Gestor Usuarios	11:			



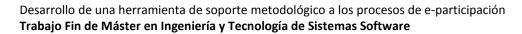


Lista de Tablas

Tabla A.1. Caso de uso registro de usuario	85
Tabla A.2. Caso de uso establecer lenguaje sistema	85
Tabla A.3. Caso de uso iniciar sesión	
Tabla A.4. Caso de uso controlar privilegios de usuarios	86
Tabla A.5. Caso de uso configurar cuenta del sistema	86
Tabla A.6. Caso de uso iniciar sesión	86
Tabla A.7. Caso de uso crear área	87
Tabla A.8. Caso de uso modificar área	87
Tabla A.9. Caso de uso eliminar área	88
Tabla A.10. Caso de uso listar áreas	88
Tabla A.11. Caso de uso búsqueda de áreas	88
Tabla A.12. Caso de uso crear fase	89
Tabla A.13. Caso de uso definir orden fase	89
Tabla A.14. Caso de uso modificar fase	90
Tabla A.15. Caso de uso eliminar fase	90
Tabla A.16. Caso de uso listar fases	90
Tabla A.17. Caso de uso búsqueda de fases	91
Tabla A.23. Caso de uso crear método	91
Tabla A.24. Caso de uso asignar nivel	92
Tabla A.25. Caso de uso modificar método	92
Tabla A.26. Caso de uso eliminar método	92
Tabla A.27. Caso de uso listar método	92
Tabla A.28. Caso de uso búsqueda de métodos	93
Tabla A.18. Caso de uso crear nivel	94
Tabla A.19. Caso de uso modificar nivel	94
Tabla A.20. Caso de uso eliminar nivel	94
Tabla A.21. Caso de uso listar niveles	94
Tabla A.22. Caso de uso buscar nivel	95
Tabla A.29. Caso de uso crear participante	96
Tabla A.30. Caso de uso asignar tipo participante	96
Tabla A.31. Caso de uso modificar participante	96
Tabla A.32. Caso de uso eliminar participante	97
Tabla A.33. Caso de uso listar participantes	97
Tabla A.34. Caso de uso buscar participante	97
Tabla A.35. Caso de uso crear proceso	98
Tabla A.36. Caso de uso modificar proceso	99
Tabla A.37. Caso de uso eliminar proceso	99
Tabla A.38. Caso de uso listar procesos	99
Tabla A.39. Caso de uso búsqueda de procesos 1	100
Tabla A.40. Caso de uso Agregar Fase 1	100



Tabla A.41. Caso de uso Agregar Tarea	100
Tabla A.42. Caso de uso definir tiempos Tarea	101
Tabla A.43. Caso de uso definir orden tareas de fases	101
Tabla A.44. Caso de uso definir tiempos fase	101
Tabla A.45. Caso de uso definir orden tareas de fases	101
Tabla A.46. Caso de uso Agregar criterio evaluación	102
Tabla A.47. Caso de uso crear criterio evaluación	102
Tabla A.48. Caso de uso Agregar participante	102
Tabla A.49. Caso de uso crear criterio evaluación	103
Tabla A.50. Caso de uso asignar métodos	103
Tabla A.51. Caso de uso asignar área	103
Tabla A.52. Caso de uso generar plan participación	103
Tabla A.53. Caso de uso publicar proceso	104
Tabla A.54. Caso de uso crear tarea	104
Tabla A.55. Caso de uso definir orden tarea	105
Tabla A.56. Caso de uso modificar tarea	105
Tabla A.57. Caso de uso eliminar tarea	105
Tabla A.58. Caso de uso listar tareas	
Tabla A.59. Caso de uso buscar tarea	106
Tabla A.60. Caso de uso crear tipo participante	107
Tabla A.61. Caso de uso modificar tipo participante	107
Tabla A.62. Caso de uso eliminar tipo participante	
Tabla A.63. Caso de uso listar tipos participantes	
Tabla A.64. Caso de uso buscar tipo participante	108
Tabla A.65. Caso de uso crear tipo usuario	
Tabla A.66. Caso de uso modificar tipo usuario	
Tabla A.67. Caso de uso eliminar tipo usuario	110
Tabla A.68. Caso de uso listar tipos usuarios	110
Tabla A.69. Caso de uso buscar tipo usuario	110
Tabla A.70. Caso de uso crear usuario	111
Tabla A.71. Caso de uso modificar usuario	111
Tabla A.72. Caso de uso eliminar usuario	112
Tabla A.73. Caso de uso listar usuarios	
Tabla A.74. Caso de uso buscar usuarios	112





Lista de Figuras

Figura.1. Diagrama Estructura Global de casos de uso	84
Figura.2. Diagrama de casos de uso, Control Acceso Sistema	85
Figura.3. Diagrama de casos de uso, Gestor Áreas	87
Figura. 4. Diagrama de casos de uso, Gestor Fases	89
Figura. 6. Diagrama de casos de uso, Gestor Método	37
Figura. 5. Diagrama de casos de uso, Gestor Nivel	93
Figura. 7. Diagrama de casos de uso, Gestor Participantes	38
Figura. 8. Diagrama de casos de uso, Gestor Procesos	39
Figura. 9. Diagrama de casos de uso, Gestor Tareas	39
Figura. 10. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Participantes	40
Figura. 11. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Usuarios	40
Figura. 12. Diagrama de casos de uso, Gestor Usuarios	41



1. Estructura Global

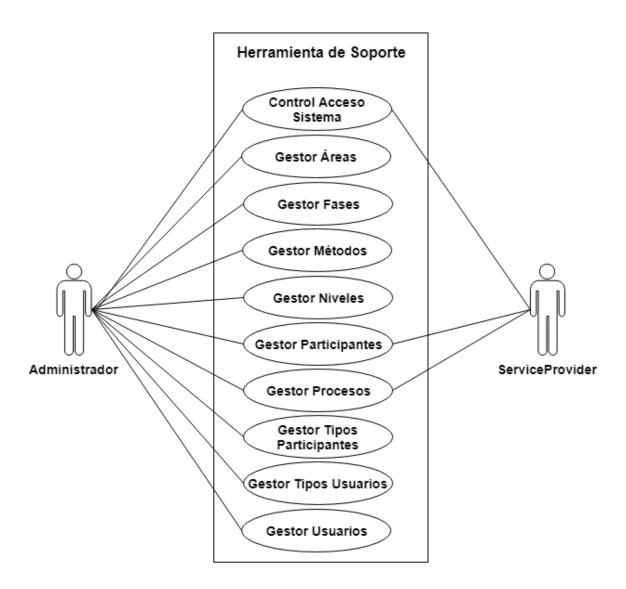


Figura.42. Diagrama Estructura Global de casos de uso



2. Funcionalidades

2.1. Control Acceso Sistema

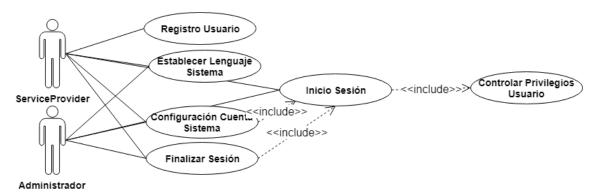


Figura.43. Diagrama de casos de uso, Control Acceso Sistema

Tabla A.1. Caso de uso registro de usuario

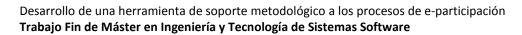
CU-01	Registro Usuario		
Descripción:	na deberá permitir a un nuevo ServiceProvider registrarse en el sistema.		
Actores:	ServiceP	rovider	
Relaciones:			
Precondición:	El usuari	o no esté registrado en el sistema.	
Postcondición:	El usuario estará registrado en el sistema.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario completa el formulario de registro.	
	2	El sistema almacena el registro.	
	3	El sistema notifica una alerta de creación al nuevo usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	1	Si existe algún problema con algún dato del formulario o con el	
	1	registro del usuario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.2. Caso de uso establecer lenguaje sistema

CU-02	Establece	er Lenguaje Sistema	
Descripción:	El sistema deberá permitir al usuario escoger el lenguaje deseado de las		
	opciones provistas por el sistema.		
Actores:	ServicePr	ovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usuario	o visualizará el sistema en el idioma escogido.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario escoge el idioma deseado de la barra menú derecha.	
	2	El sistema traducirá todas las etiquetas al leguaje escogido.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

Tabla A.3. Caso de uso iniciar sesión

CU-03	Inicio Sesión
Descripción:	El sistema deberá realizar autentificación de usuarios para acceder al sistema.
Actores:	ServiceProvider, Administrador
Relaciones:	
Precondición:	El usuario debe estar registrado.





Postcondición:	El usuario estará autentificado en el sistema.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario completa el formulario de inicio de sesión.	
	2	El sistema verifica los datos de usuario.	
	3	El sistema permitirá el acceso del usuario al sistema.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	1	Si existe algún problema con algún dato del formulario o con el acceso del usuario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.4. Caso de uso controlar privilegios de usuarios

CU-04	Controlar Privilegios de Usuarios			
Descripción:	El sistema deberá controlar el acceso de usuarios según los privilegios			
	correspondientes a su rol.			
Actores:	ServiceP	rovider, Administrador		
Relaciones:	< <includ< th=""><th colspan="3"><<include>>CU-03</include></th></includ<>	< <include>>CU-03</include>		
Precondición:	El usuario debe haber iniciado sesión.			
Postcondición:	El usuario accederá a la vista correspondiente a su rol.			
Flujo Normal	Paso	Acción		
	1	El usuario habrá inicio de sesión correctamente.		
	2	El sistema verifica los datos del rol del usuario. y re direccionara a la		
	2	vista correspondiente.		
	3	El sistema redireccionará a la vista correspondiente a su rol.		
Flujo Alternativo:	Paso	Acción		

Tabla A.5. Caso de uso configurar cuenta del sistema

CU-05	Configur	ación Cuenta del Sistema
Descripción:	El sistem	a deberá permitir modificar la clave del usuario.
Actores:	ServiceP	rovider, Administrador
Relaciones:	< <includ< th=""><th>e>><i>CU-03</i></th></includ<>	e>> <i>CU-03</i>
Precondición:	El usuari	o debe haber iniciado sesión.
Postcondición:	El usuari	o cambiará los datos de su cuenta del sistema.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario habrá iniciado de sesión correctamente.
	2	El usuario completará el formulario de configuración de cuenta.
	3	El sistema actualizará los datos de la cuenta del usuario.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario o con el acceso del usuario, se notifica un mensaje de error.

Tabla A.6. Caso de uso iniciar sesión

CU-06	Finalizar	Sesión
Descripción:	El usuari	o podrá finalizar sesión del sistema, deberá haber iniciado sesión.
Actores:	ServiceP	rovider, Administrador
Relaciones:	< <includ< th=""><th>e>><i>CU-03</i></th></includ<>	e>> <i>CU-03</i>
Precondición:	El usuari	o debe iniciar sesión.
Postcondición:	El sistem	a finalizará la sesión del sistema.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona Cerrar Sesión del menú derecho del sistema.
	2	El usuario debe confirmar esta acción.
	3	El sistema finalizará la sesión.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción



Si el usuario cancela la confirmación se cancelará el proceso de finalizar sesión.

2.2. Gestor Áreas

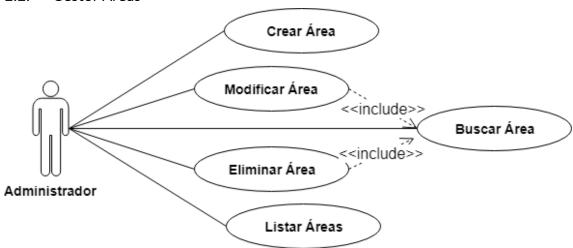


Figura.44. Diagrama de casos de uso, Gestor Áreas

Tabla A.7. Caso de uso crear área

CU-07 Crear Área		ea	
Descripción:	El usuario crea una nueva área de proceso de participación pública.		
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usuari	o creará una nueva área.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de áreas	
	2	El usuario completará el formulario de área	
	3	El sistema notificará la creación de la nueva área.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.8. Caso de uso modificar área

CU-08	Modificar Área		
Descripción:	El usuario	El usuario modifica una área de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador2	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-011</th></include<>	e>>CU-011	
Precondición:	Debe hab	per áreas creadas, y escoger la deseada a modificar.	
Postcondición:	El usuario	El usuario modificará una área.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de áreas.	
	2	El usuario buscará y escogerá el área a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de área.	
	4	El sistema notificará la modificación del área.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	

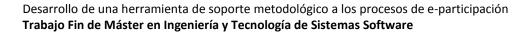




Tabla A.9. Caso de uso eliminar área

CU-09	Eliminar	Área
Descripción:	El usuario elimina un área de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-011</th></include<>	e>>CU-011
Precondición:	Debe hab	per áreas creadas, y escoger la deseada a eliminar.
Postcondición:	El usuario	o eliminará una área.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de áreas.
	2	El usuario buscará y escogerá el área a eliminar.
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a
	3	realizar la eliminación del área.
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la
	4	eliminación del área.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a
		cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del área.

Tabla A.10. Caso de uso listar áreas

CU-010	Listar Áre	eas
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de áreas de procesos en una tabla paginada que	
	permita d	ordenación de columna.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe haber áreas creadas.	
Postcondición:	Se listará las áreas de procesos	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de áreas.
	2	El sistema consultará automáticamente las áreas y despliega una
	2	tabla dinámica.
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se
	2	notificará una alerta con la descripción del error.

Tabla A.11. Caso de uso búsqueda de áreas

CU-011	Buscar Á	Buscar Área	
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de áreas de la lista de la misma.		
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe hab	per áreas creadas.	
Postcondición:	Se listará las áreas que coincidan con los detalles de la búsqueda.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de áreas.	
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de áreas.	
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de áreas, las coincidencias de	
	3	la búsqueda.	
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una	
	3	alerta con la descripción del error.	



2.3. Gestor Fases

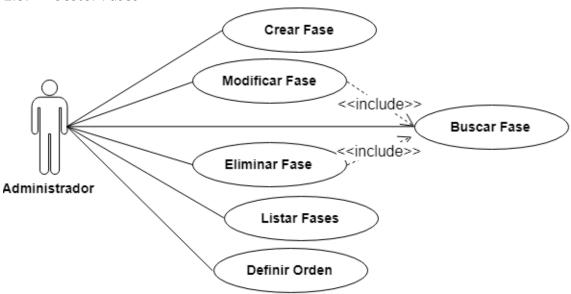


Figura. 45. Diagrama de casos de uso, Gestor Fases

Tabla A.12. Caso de uso crear fase

CU-12	Crear Fa	se
Descripción:	El usuari	o crea una nueva fase predefinida de proceso de participación pública.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:		
Postcondición:	El usuari	o creará una nueva fase predefinida.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de fases
	2	El usuario completará el formulario de fase
	3	El sistema notificará la creación de la nueva fase.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.

Tabla A.13. Caso de uso definir orden fase

CU-13	Definir O	rden Fase
Descripción:		puede definir el orden de las fases predefinida de proceso de ción pública.
Actores:	Administi	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe haber más de dos fases creadas	
Postcondición:	El usuario definió una nueva orden de fases predefinidas.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de fases
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las fases de la lista y moverla a la posición deseada.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción



Tabla A.14. Caso de uso modificar fase

CU-14	Modifica	Modificar Fase	
Descripción:	El usuario	El usuario modifica una fase predefinida de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-17</th></include<>	e>>CU-17	
Precondición:	Debe hab	per fases creadas, y escoger la deseada a modificar.	
Postcondición:	El usuario modificará una fase.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de fase.	
	2	El usuario buscará y escogerá la fase a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de fase.	
	4	El sistema notificará la modificación del fase.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	4	un mensaje de error.	

Tabla A.15. Caso de uso eliminar fase

CU-15	Eliminar	Fase	
Descripción:	El usuario	El usuario elimina una fase de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>><i>CU-17</i></th></include<>	e>> <i>CU-17</i>	
Precondición:	Debe hal	per fases creadas, y escoger la deseada a eliminar.	
Postcondición:	El usuario	El usuario eliminará una fase.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de fases.	
	2	El usuario buscará y escogerá el fase a eliminar.	
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a	
	3	realizar la eliminación del fase.	
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la	
	- 4	eliminación de la fase.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a	
		cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación de la fase.	

Tabla A.16. Caso de uso listar fases

CU-16	Listar Fas	ses
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de fases de procesos en una tabla paginada que	
	permita d	ordenación de columna.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hab	per fases creadas.
Postcondición:	Se listará las fases de procesos	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de fases.
	2	El sistema consultará automáticamente las fases y despliega una
	2	tabla dinámica.
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se
		notificará una alerta con la descripción del error.



Tabla A.17. Caso de uso búsqueda de fases

CU-17	Buscar F	ase
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de fases de la lista de la misma.	
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hal	per fases creadas.
Postcondición:	Se listará las fases que coincidan con los detalles de la búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de fases.
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de fases.
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de fases, las coincidencias de
	3	la búsqueda.
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una
		alerta con la descripción del error.

2.4. Gestor Métodos

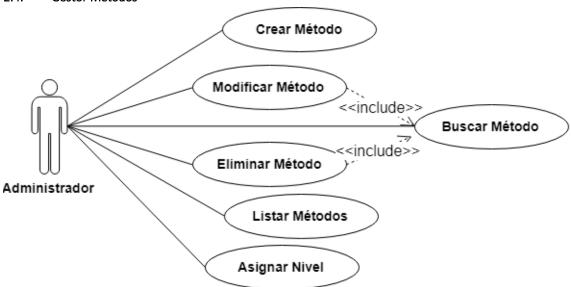


Figura. 46. Diagrama de casos de uso, Gestor Método

Tabla A.18. Caso de uso crear método

CU-18	Crear Mo	étodo
Descripción:	El usuari	o crea un nuevo método de proceso de participación pública.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:		
Postcondición:	El usuario creará un nuevo método.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de métodos
	2	El usuario completará el formulario de método
	3	El sistema notificará la creación del nuevo método.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica
	2	un mensaje de error.



Tabla A.19. Caso de uso asignar nivel

CU-19	Asignar I	Método	
Descripción:	El usuario	o debe asignar un nivel al método de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe hab	per niveles	
Postcondición:	El usuario	El usuario asigna nivel a método.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de métodos	
	2	El usuario escoge el nivel en el formulario de método	
	3	El sistema notificará la creación del nuevo método.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	2	un mensaje de error.	

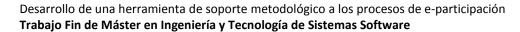
Tabla A.20. Caso de uso modificar método

CU-20	Modifica	r Método	
Descripción:	El usuario	o modifica una método de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-23</th></include<>	e>>CU-23	
Precondición:	Debe hab	per métodos creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usuario	El usuario modificará un método.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de métodos.	
	2	El usuario buscará y escogerá el método a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de método.	
	4	El sistema notificará la modificación del método.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.21. Caso de uso eliminar método

CU-21	Eliminar	Método
Descripción:	El usuario elimina un método de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador
Relaciones:	< <includ< th=""><th>e>><i>CU-23</i></th></includ<>	e>> <i>CU-23</i>
Precondición:	Debe hal	ber métodos creados, y escoger el deseado a eliminar.
Postcondición:	El usuari	o eliminará un método.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de métodos.
	2	El usuario buscará y escogerá el método a eliminar.
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a realizar la eliminación del método.
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la eliminación del método.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del método.

Tabla A.22. Caso de uso listar método





CU-22	Listar Mé	étodos
Descripción:	El sistem	a mostrará la lista total de métodos de procesos en una tabla paginada
	que pern	nita ordenación de columna.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hab	per métodos creados.
Postcondición:	Se listará los métodos de procesos	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de métodos.
	2	El sistema consultará automáticamente las métodos y despliega una
	2	tabla dinámica.
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se
	2	notificará una alerta con la descripción del error.

Tabla A.23. Caso de uso búsqueda de métodos

CU-23	Buscar Método	
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de métodos de la lista de la misma.	
Actores:	Administr	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hab	er métodos creados.
Postcondición:	Se listará los métodos que coincidan con los detalles de la búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de métodos.
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de
		métodos.
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de métodos, las coincidencias
	3	de la búsqueda.
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una
	3	alerta con la descripción del error.

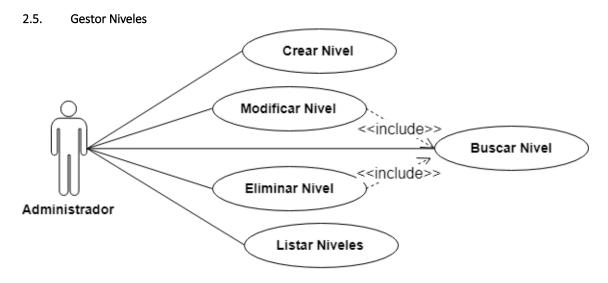


Figura. 47. Diagrama de casos de uso, Gestor Nivel



Tabla A.24. Caso de uso crear nivel

CU-24	Crear Niv	vel	
Descripción:	El usuario	o crea un nuevo nivel de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU20</th></include<>	e>>CU20	
Precondición:			
Postcondición:	El usuario	El usuario creará un nuevo nivel.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de niveles	
	2	El usuario completará el formulario de nivel	
	3	El sistema notificará la creación del nuevo nivel.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	2	un mensaje de error.	

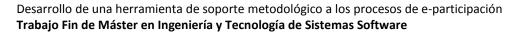
Tabla A.25. Caso de uso modificar nivel

CU-25	Modificar Nivel		
Descripción:	El usuari	o modifica una nivel de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>><i>CU-28</i></th></include<>	e>> <i>CU-28</i>	
Precondición:	Debe hal	per niveles creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usuari	El usuario modificará un nivel.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de nivel.	
	2	El usuario buscará y escogerá el nivel a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de nivel.	
	4	El sistema notificará la modificación del nivel.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	4	un mensaje de error.	

Tabla A.26. Caso de uso eliminar nivel

CU-26	Eliminar	Nivel	
Descripción:	El usuario	El usuario elimina un nivel de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-28</th></include<>	e>>CU-28	
Precondición:	Debe hab	per niveles creados, y escoger el deseado a eliminar.	
Postcondición:	El usuario	eliminará un nivel.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de niveles.	
	2	El usuario buscará y escogerá el nivel a eliminar.	
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a	
	3	realizar la eliminación del nivel.	
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la	
	4	eliminación del nivel.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a	
	4	cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del nivel.	

Tabla A.27. Caso de uso listar niveles





CU-27	Listar Niv	reles
Descripción:	El sistem	a mostrará la lista total de niveles de procesos en una tabla paginada
	que perm	nita ordenación de columna.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe haber niveles creados.	
Postcondición:	Se listará los niveles de procesos	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de niveles.
	2	El sistema consultará automáticamente las niveles y despliega una
	2	tabla dinámica.
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se
	2	notificará una alerta con la descripción del error.

Tabla A.28. Caso de uso buscar nivel

CU-28	Buscar N	ivel	
Descripción:	El sistem	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de niveles de la lista de la misma.	
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe hal	per niveles creadas.	
Postcondición:	Se listará los niveles que coincidan con los detalles de la búsqueda.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de niveles.	
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de niveles.	
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de niveles, las coincidencias de	
	3	la búsqueda.	
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una	
	3	alerta con la descripción del error.	

2.6. Gestor Participantes

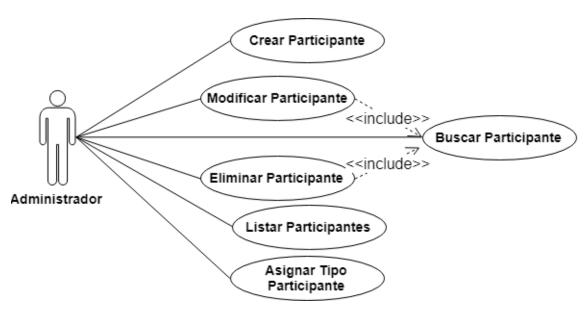




Figura. 48. Diagrama de casos de uso, Gestor Participantes

Tabla A.29. Caso de uso crear participante

CU-29	Crear Pa	rticipante	
Descripción:	El usuario	o crea un nuevo participante de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador, ServiceProvider	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usuario	El usuario creará un nuevo participante.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de participantes	
	2	El usuario completará el formulario de participante	
	3	El sistema notificará la creación del nuevo participante.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.30. Caso de uso asignar tipo participante

CU-30	Asignar 1	ipo Participante
Descripción:	El usuario debe asignar un tipo de participante al participante de proceso de	
	participa	ción pública.
Actores:	ServicePr	ovider, Administrador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hal	per tipos de participantes
Postcondición:	El usuario asigna tipo de participante al participante.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de participantes
	2	El usuario escoge el tipo de participante en el formulario de
	2	participante
	3	El sistema asigna el tipo de participante al participante.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica
	2	un mensaje de error y no se realiza la asignación.

Tabla A.31. Caso de uso modificar participante

CU-31	Modifica	Modificar Participante	
Descripción:	El usuario	El usuario modifica un participante de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador, ServiceProvider	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-34</th></include<>	e>>CU-34	
Precondición:	Debe hab	per participantes creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usuario	El usuario modificará un participante.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de participantes.	
	2	El usuario buscará y escogerá el participante a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de participante.	
	4	El sistema notificará la modificación del participante.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	



Tabla A.32. Caso de uso eliminar participante

CU-32	Eliminar Participante	
Descripción:	El usuario elimina un participante de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador, ServiceProvider
Relaciones:	< <includ< th=""><th>e>><i>CU-34</i></th></includ<>	e>> <i>CU-34</i>
Precondición:	Debe hal	oer participantes creados, y escoger el deseado a eliminar.
Postcondición:	El usuario eliminará un participantes.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de participantes.
	2	El usuario buscará y escogerá el participante a eliminar.
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a
	3	realizar la eliminación del participante.
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la
	4	eliminación del participante.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
		Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a
	4	cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del
		participante.

Tabla A.33. Caso de uso listar participantes

CU-33	Listar Pa	rticipantes	
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de participantes de procesos en una tabla		
	paginada	que permita ordenación de columna.	
Actores:	Administ	rador, ServiceProvider	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber participantes creados.		
Postcondición:	Se listará los métodos de procesos		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de participantes.	
	2	El sistema consultará automáticamente las participantes y despliega	
	2	una tabla dinámica.	
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se	
		notificará una alerta con la descripción del error.	

Tabla A.34. Caso de uso buscar participante

CU-34	Buscar P	Participante	
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de participantes de la lista de la		
	misma.		
Actores:	Adminis	trador, ServiceProvider	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber participantes creados.		
Postcondición:	Se listará los participantes que coincidan con los detalles de la búsqueda.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de participantes.	
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de	
	2	participantes.	
	2	El sistema filtrará o buscará en la lista de participantes, las	
	3	coincidencias de la búsqueda.	
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.	



Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una
	3	alerta con la descripción del error.

2.7. Gestor Procesos

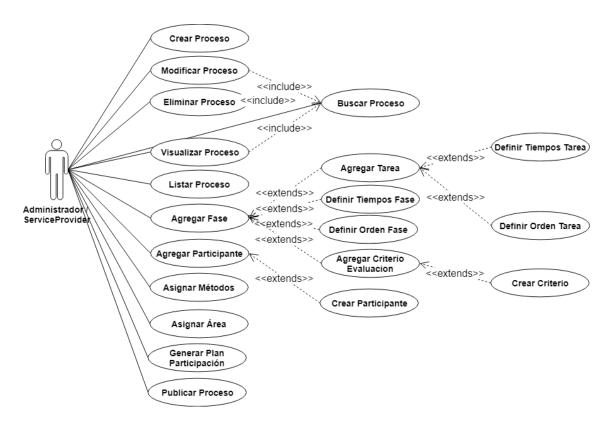


Figura. 49. Diagrama de casos de uso, Gestor Procesos

Tabla A.35. Caso de uso crear proceso

CU-35	Crear Proceso		
Descripción:	El Usua	El Usuario crea un nuevo proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador, ServiceProvider	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usua	ario creará un nuevo proceso.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario seleccionara la opción Nuevo de la Barra de Tareas de la Lista de Procesos	
	3	El usuario completará los datos que el asistente de creación de procesos le indicara.	
	3	Al final del asistente se habilitará la opción para guardar el proceso realizado.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	



Tabla A.36. Caso de uso modificar proceso

CU-36	Modifi	Modificar Proceso	
Descripción:	El usua	El usuario modifica un proceso de participación pública.	
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ıde>><i>CU-39</i></th></inclu<>	ıde>> <i>CU-39</i>	
Precondición:	Debe h	aber procesos creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usua	El usuario modificará un proceso.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario buscará y escogerá el proceso a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el asistente de proceso.	
	4	El sistema notificará la modificación del proceso.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	4	un mensaje de error.	

Tabla A.37. Caso de uso eliminar proceso

CU-37	Elimina	Eliminar Proceso	
Descripción:	El usua	El usuario elimina un proceso de participación pública.	
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ıde>><i>CU-39</i></th></inclu<>	ıde>> <i>CU-39</i>	
Precondición:	Debe h	aber procesos creados, y escoger el deseado a eliminar.	
Postcondición:	El usuario eliminará un proceso.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario buscará y escogerá el proceso a eliminar.	
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a	
	3	realizar la eliminación del proceso.	
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la	
		eliminación del proceso.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
		Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a	
	4	cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del	
		proceso.	

Tabla A.38. Caso de uso listar procesos

CU-38	Listar I	Procesos	
Descripción:		El sistema mostrará la lista total de procesos en una tabla paginada que permita ordenación de columna.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber usuarios creados.		
Postcondición:	Se listará los usuarios de procesos		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de usuarios.	
	2	El sistema consultará automáticamente los usuarios y despliega una tabla dinámica.	
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se notificará una alerta con la descripción del error.	



Tabla A.39. Caso de uso búsqueda de procesos

CU-39	Búsqu	Búsqueda de Procesos	
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de procesos de la lista de la		
	misma		
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	aber procesos creados.	
Postcondición:	Se lista	rá los procesos que coincidan con los detalles de la búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de	
	2	usuarios.	
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de usuarios, las coincidencias	
	3	de la búsqueda.	
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una	
		alerta con la descripción del error.	

Tabla A.40. Caso de uso Agregar Fase

CU-40	Agrega	Agregar Fase		
Descripción:	El usua	rio puede agregar fases a un proceso.		
Actores:	Service	Provider, Administrador		
Relaciones:				
Precondición:	Debe h	Debe haber fases creadas.		
Postcondición:	Se agre	Se agregará fase al proceso.		
Flujo Normal	Paso	Acción		
	1	El usuario accede al gestor de procesos.		
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las fases		
	2	predefinidas y moverla a las fases del proceso.		
	3	El sistema agregará la fase al proceso		
Flujo Alternativo:	Paso	Acción		
	3	Si existe algún problema con agregar no se añadirá la fase al		
		proceso.		

Tabla A.41. Caso de uso Agregar Tarea

CU-41	Agrega	nr Tarea	
Descripción:	El usua	rio puede agregar tareas a una fase de proceso.	
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	Debe haber tareas creadas.	
Postcondición:	Se agregará tarea a la fase del proceso.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las tareas	
	2	predefinidas y moverla a las tareas de la fase.	
	3	El sistema agregará la tarea a la fase	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con agregar no se añadirá la tarea a la fase.	



Tabla A.42. Caso de uso definir tiempos Tarea

CU-42	Definir	Tiempos Tarea	
Descripción:	El usua	rio puede definir los tiempos de la tarea.	
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	Debe haber tareas agregadas .	
Postcondición:	Se defi	Se definirá los tiempos de la tarea.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario completará el formulario de las tareas.	
	3	El sistema definirá los tiempos la tarea	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con definir los tiempos, el sistema notificará una alerta con el error.	

Tabla A.43. Caso de uso definir orden tareas de fases

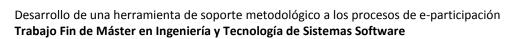
CU-43	Definir O	rden Tarea	
Descripción:	El usuario puede definir el orden de las tareas de fase del proceso de		
	participa	ción pública.	
Actores:	ServicePr	ovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber más de dos tareas creadas		
Postcondición:	El usuario definió una nueva orden de tareas predefinidas.		
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las tareas de la	
		lista y moverla a la posición deseada.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

Tabla A.44. Caso de uso definir tiempos fase

CU-44	Definir	Tiempos Fase	
Descripción:	El usua	El usuario puede definir los tiempos de la fase.	
Actores:	Service	Provider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	aber fases agregadas .	
Postcondición:	Se definirá los tiempos de la fase.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario completará el formulario de fase.	
	3	El sistema definirá los tiempos la fase	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con definir los tiempos, el sistema notificará	
	3	una alerta con el error.	

Tabla A.45. Caso de uso definir orden tareas de fases

CU-45	Definir Orden Fase





Descripción:	El usuario puede definir el orden de las fases del proceso de participación pública.		
Actores:	ServicePi	rovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber más de dos fases creadas		
Postcondición:	El usuario definió una nueva orden de fases.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las fases de la lista y moverla a la posición deseada.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

Tabla A.46. Caso de uso Agregar criterio evaluación

CU-46	Agrega	r Criterio Evaluación
Descripción:	El usua	rio puede agregar criterios de evaluación a una fase de proceso.
Actores:	Service	Provider, Administrador
Relaciones:		
Precondición:	Debe h	aber fases agregadas.
Postcondición:	Se agregará el criterio de evaluación a la fase del proceso.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de procesos.
	2	El usuario puede realizar nuevo criterio
	3	El sistema mostrará el formulario de nuevo criterio
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con agregar no se añadirá criterio a la fase.

Tabla A.47. Caso de uso crear criterio evaluación

CU-47	Crear (Criterio Evaluación	
Descripción:	El usua	ario puede agregar criterios de evaluación a una fase de proceso.	
Actores:	Service	eProvider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	naber fases agregadas.	
Postcondición:	Se agregará el criterio de evaluación a la fase del proceso.		
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos.	
	2	El usuario puede realizar nuevo criterio	
	3	El sistema mostrará el formulario de nuevo criterio	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	3	Si existe algún problema con agregar no se añadirá criterio a la fase.	

Tabla A.48. Caso de uso Agregar participante

CU-48	Agregar Criterio Participante
Descripción:	El usuario puede agregar participante al proceso.
Actores:	ServiceProvider, Administrador
Relaciones:	
Precondición:	Debe haber participantes.
Postcondición:	Se agregará el participante al proceso.
Flujo Normal	Paso Acción
	1 El usuario accede al gestor de procesos.



	2	El usuario debe escoger el participante
	3	Se incluirá el participante a los participantes del proceso
Flujo Alternativo:	Paso	Acción

Tabla A.49. Caso de uso crear criterio evaluación

CU-49	Crear F	Participante
Descripción:	El usua	rio puede crear participante y agregarlo al proceso.
Actores:	Service	Provider, Administrador
Relaciones:		
Precondición:	Debe h	aber fases agregadas.
Postcondición:	Se agregará el criterio de evaluación a la fase del proceso.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de procesos.
	2	El usuario puede realizar nuevo criterio
	3	El sistema mostrará el formulario de nuevo criterio
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con agregar no se añadirá criterio a la fase.

Tabla A.50. Caso de uso asignar métodos

CU-50	Asignar I	Asignar Métodos	
Descripción:	El usuari	El usuario puede asignar métodos al proceso de participación pública.	
Actores:	ServicePi	rovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe hal	Debe haber métodos	
Postcondición:	El usuario asigna método al proceso.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario selecciona los métodos en el formulario de método	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

Tabla A.51. Caso de uso asignar área

CU-51	Asignar A	Asignar Área	
Descripción:	El usuari	El usuario debe asignar área al proceso de participación pública.	
Actores:	ServicePi	rovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe hal	Debe haber áreas	
Postcondición:	El usuari	El usuario asigna área al proceso.	
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario escoge el área en el formulario de proceso	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

Tabla A.52. Caso de uso generar plan participación

CU-52	Generar Plan Participación



Descripción:	El usuario puede generar un archivo formato PDF de los procesos de participación pública creados por él.	
Actores:	ServicePr	ovider, Administrador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hab	per procesos creados por el usuario
Postcondición:	El usuario podrá obtener el archivo PDF del proceso.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de procesos
	2	El usuario debe seleccionar el icono de generar plan
	3	El sistema empezara a generar el plan y descargarlo en el navegador
Flujo Alternativo:	Paso	Acción

Tabla A.53. Caso de uso publicar proceso

CU-53	Publicar Proceso		
Descripción:	El usuario puede publicar procesos en el sistema externo Decidim.		
Actores:	ServicePr	ovider, Administrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber procesos		
Postcondición:	El usuario publicará el proceso en el sistema externo Decidim.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de procesos	
	2	El usuario debe seleccionar el icono de exportar proceso en la lista	
	2	de procesos	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	

2.8. Gestor Tareas

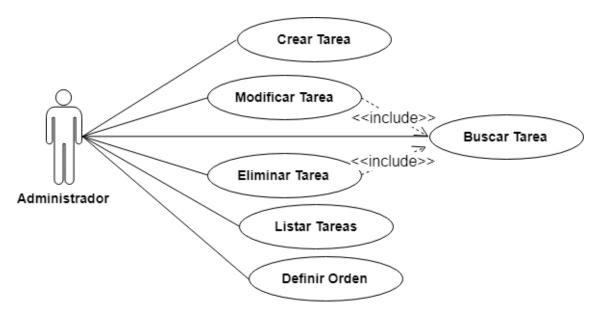


Figura. 50. Diagrama de casos de uso, Gestor Tareas



CU-54	Crear Tarea	
Descripción:	El usuario crea una nueva tarea de proceso de participación pública.	
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:		
Postcondición:	El usuario creará una nueva tarea.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tareas
	2	El usuario completará el formulario de tarea
	3	El sistema notificará la creación de la nueva tarea.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica
		un mensaje de error.

Tabla A.55. Caso de uso definir orden tarea

CU-55	Definir C	orden Tarea
Descripción:	El usuario puede definir el orden de las Tareas predefinidas de proceso de	
	participa	ción pública.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:	Debe haber más de dos tareas creadas	
Postcondición:	El usuario definió una nueva orden de tareas predefinidas.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tareas
	2	El usuario puede realizar drag&drop sobre una de las tareas de la
	2	lista y moverla a la posición deseada.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción

Tabla A.56. Caso de uso modificar tarea

CU-56	Modificar Tarea		
Descripción:	El usuario modifica una tarea de proceso de participación pública.		
Actores:	Administ	rador	
Relaciones:	< <include< th=""><th>e>>CU-59</th></include<>	e>>CU-59	
Precondición:	Debe hab	Debe haber tareas creadas, y escoger la deseada a modificar.	
Postcondición:	El usuario	El usuario modificará una tarea.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tareas.	
	2	El usuario buscará y escogerá el tarea a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de tarea.	
	4	El sistema notificará la modificación del tarea.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
		un mensaje de error.	

Tabla A.57. Caso de uso eliminar tarea

CU-57	Eliminar Tarea
Descripción:	El usuario elimina un tarea de proceso de participación pública.
Actores:	Administrador
Relaciones:	< <include>>CU-59</include>



Precondición:	Debe haber tareas creadas, y escoger la deseada a eliminar.	
Postcondición:	El usuario eliminará una tarea.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tareas.
	2	El usuario buscará y escogerá el tarea a eliminar.
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a
	J	realizar la eliminación del tarea.
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la
	4	eliminación del tarea.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a
		cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del tarea.

Tabla A.58. Caso de uso listar tareas

CU-58	Listar Tai	reas		
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de tareas de procesos en una tabla paginada			
	que pern	que permita ordenación de columna.		
Actores:	Administ	rador		
Relaciones:				
Precondición:	Debe haber tareas creadas.			
Postcondición:	Se listará las tareas de procesos			
Flujo Normal	Paso	Acción		
	1	El usuario accede al gestor de tareas.		
	2	El sistema consultará automáticamente las tareas y despliega una		
	۷	tabla dinámica.		
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.		
Flujo Alternativo:	Paso	Acción		
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se		
	2	notificará una alerta con la descripción del error.		

Tabla A.59. Caso de uso buscar tarea

CU-59	Buscar Tarea	
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de tareas de la lista de la misma.	
Actores:	Administr	ador
Relaciones:		
Precondición:	Debe hab	er tareas creadas.
Postcondición:	Se listará las tareas que coincidan con los detalles de la búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tareas.
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de tareas.
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de tareas, las coincidencias de
		la búsqueda.
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una
	3	alerta con la descripción del error.



2.9. Gestor Tipos Participantes

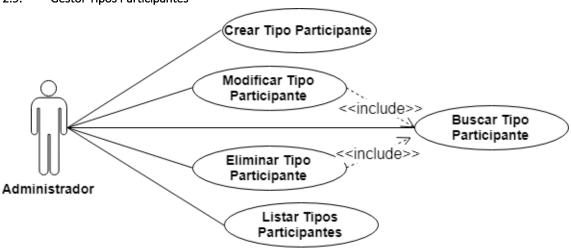


Figura. 51. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Participantes

Tabla A.60. Caso de uso crear tipo participante

CU-60	Crear Tipo Participante	
Descripción:	El usuario	o crea un nuevo tipo participante de proceso de participación pública.
Actores:	Administ	rador
Relaciones:		
Precondición:		
Postcondición:	El usuario creará un nuevo tipo participante.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tipos participantes
	2	El usuario completará el formulario de tipo participante
	3	El sistema notificará la creación del nuevo tipo participante.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.

Tabla A.61. Caso de uso modificar tipo participante

CU-61	Modificar Tipo Participante		
Descripción:	El usua	El usuario modifica un tipo participante de proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ide>><i>CU-64</i></th></inclu<>	ide>> <i>CU-64</i>	
Precondición:	Debe h	aber tipos participantes creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usua	El usuario modificará un tipo participante.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos participantes.	
	2	El usuario buscará y escogerá el tipo participante a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de tipo participante.	
	4	El sistema notificará la modificación del tipo participante.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	4	un mensaje de error.	

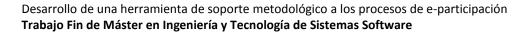




Tabla A.62. Caso de uso eliminar tipo participante

CU-62	Eliminar Tipo Participante	
Descripción:	El usuario elimina un tipo participante de proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ıde>><i>CU-64</i></th></inclu<>	ıde>> <i>CU-64</i>
Precondición:	Debe h	naber tipos participantes creados, y escoger el deseado a eliminar.
Postcondición:	El usua	rio eliminará un tipo participante.
Flujo Normal	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos participantes.
	2	El usuario buscará y escogerá el tipo participante a eliminar.
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a
	3	realizar la eliminación del tipo participante.
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la
	4	eliminación del tipo participante.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
		Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a
	4	cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del tipo
		participante.

Tabla A.63. Caso de uso listar tipos participantes

CU-63	Listar Tipos Participantes		
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de tipos participantes de procesos en una		
	tabla paginada que permita ordenación de columna.		
Actores:	Administrador		
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber tipos participantes creados.		
Postcondición:	Se listará los tipos participantes de procesos		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos participantes.	
	2	El sistema consultará automáticamente las tipo participantes y	
		despliega una tabla dinámica.	
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se	
	2	notificará una alerta con la descripción del error.	

Tabla A.64. Caso de uso buscar tipo participante

CU-64	Búsqueda de Tipos Participantes		
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de tipos participantes de la lista		
	de la misma.		
Actores:	Administrador		
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber tipos participantes creados.		
Postcondición:	Se listará los tipos participantes que coincidan con los detalles de la		
	búsque	búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos participantes.	
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de tipos	
		participantes.	
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de tipos participantes, las	
		coincidencias de la búsqueda.	



	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una alerta con la descripción del error.

2.10. Gestor Tipos Usuarios

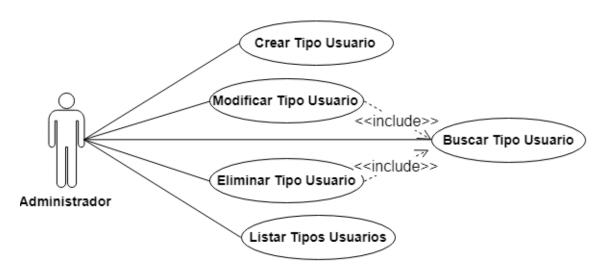


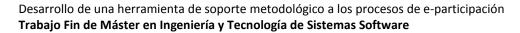
Figura. 52. Diagrama de casos de uso, Gestor Tipos Usuarios

Tabla A.65. Caso de uso crear tipo usuario

CU-65	Crear Tipo Usuario		
Descripción:	El usua	El usuario crea un nuevo tipo usuario de proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usuario creará un nuevo tipo usuario.		
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos usuarios	
	2	El usuario completará el formulario de tipo usuario	
	3	El sistema notificará la creación del nuevo tipo usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	2	un mensaje de error.	

Tabla A.66. Caso de uso modificar tipo usuario

CU-66	Modificar Tipo Usuario	
Descripción:	El usuario modifica un tipo usuario de proceso de participación pública.	
Actores:	Administrador	
Relaciones:	< <include>>CU-69</include>	
Precondición:	Debe haber tipos usuarios creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usuario modificará un tipo usuario.	
Flujo Normal	Paso Acción	
	1 El usuario accede al gestor de tipos usuarios.	





	2	El usuario buscará y escogerá el tipo usuario a modificar.
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de tipo usuario.
	4	El sistema notificará la modificación del tipo usuario.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
Flujo Alternativo:	Paso	Acción Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica

Tabla A.67. Caso de uso eliminar tipo usuario

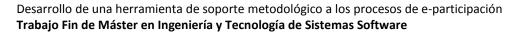
CU-67	Elimin	Eliminar Tipo Usuario	
Descripción:	El usua	El usuario elimina un tipo usuario de proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ıde>><i>CU-69</i></th></inclu<>	ıde>> <i>CU-69</i>	
Precondición:	Debe h	aber tipos usuarios creados, y escoger el deseado a eliminar.	
Postcondición:	El usua	rio eliminará un tipo usuario.	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos usuarios.	
	2	El usuario buscará y escogerá el tipo usuario a eliminar.	
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a realizar la eliminación del tipo usuario.	
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la eliminación del tipo usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del tipo usuarios.	

Tabla A.68. Caso de uso listar tipos usuarios

CU-68	Listar 7	Listar Tipos Usuarios	
Descripción:	El sistema mostrará la lista total de tipos usuarios de procesos en una tabla		
	pagina	da que permita ordenación de columna.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe h	Debe haber tipos usuarios creados.	
Postcondición:	Se lista	Se listará los tipos usuarios de procesos	
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de tipos usuarios.	
	2	El sistema consultará automáticamente los tipos usuarios y despliega	
	2	una tabla dinámica.	
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	_	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se	
	2	notificará una alerta con la descripción del error.	

Tabla A.69. Caso de uso buscar tipo usuario

CU-69	Buscar Tipo Usuario
Descripción:	El sistema permitirá al usuario la búsqueda de tipos usuario de la lista de la
	misma.
Actores:	Administrador
Relaciones:	
Precondición:	Debe haber tipos usuarios creados.





Postcondición:	Se listará los tipos usuarios que coincidan con los detalles de la búsqueda.	
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de tipos usuarios.
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de tipos usuarios.
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de tipos usuarios, las coincidencias de la búsqueda.
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una alerta con la descripción del error.

2.11. Gestor Usuario Crear Usuario Modificar Usuario <include>> Eliminar Usuario Listar Usuarios Asignar Tipo Usuario

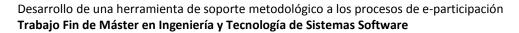
Figura. 53. Diagrama de casos de uso, Gestor Usuarios

Tabla A.70. Caso de uso crear usuario

CU-70	Crear Usuario		
Descripción:	El Adm	ninistrador crea un nuevo usuario de proceso de participación pública.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:			
Precondición:			
Postcondición:	El usuario creará un nuevo usuario.		
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de usuarios	
	2	El usuario completará el formulario de usuario	
	3	El sistema notificará la creación del nuevo usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica un mensaje de error.	

Tabla A.71. Caso de uso modificar usuario

CU-71	Modificar Usuario
Descripción:	El usuario modifica un usuario de proceso de participación pública.
Actores:	Administrador





Relaciones:	< <inclu< th=""><th colspan="2"><<include>>CU-74</include></th></inclu<>	< <include>>CU-74</include>	
Precondición:	Debe h	Debe haber usuarios creados, y escoger el deseado a modificar.	
Postcondición:	El usua	rio modificará un usuario.	
Flujo Normal	Paso	Paso Acción	
	1	El usuario accede al gestor de usuarios.	
	2	El usuario buscará y escogerá el usuario a modificar.	
	3	El usuario realizará los cambios en el formulario de usuario.	
	4	El sistema notificará la modificación del usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	4	Si existe algún problema con algún dato del formulario, se notifica	
	4	un mensaje de error.	

Tabla A.72. Caso de uso eliminar usuario

CU-72	Elimin	Eliminar Usuario	
Descripción:	El usuario elimina un usuario de proceso de participación pública.		
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:	< <inclu< th=""><th>ude>><i>CU-74</i></th></inclu<>	ude>> <i>CU-74</i>	
Precondición:	Debe h	naber tipos usuarios creados, y escoger el deseado a eliminar.	
Postcondición:	El usuario eliminará un usuario.		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de usuarios.	
	2	El usuario buscará y escogerá el usuario a eliminar.	
	3	El sistema mostrará una alerta de confirmación para proceder a	
	3	realizar la eliminación del usuario.	
	4	Si el usuario escoge aceptar la confirmación, el sistema notificará la	
	4	eliminación del usuario.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
		Si el usuario escoge cancelar la confirmación, el sistema procederá a	
	4	cerrar la alerta y dejar sin efecto el proceso de eliminación del	
		usuarios.	

Tabla A.73. Caso de uso listar usuarios

CU-73	Listar I	Jsuarios	
Descripción:	El siste	ma mostrará la lista total de usuarios de procesos en una tabla	
	pagina	da que permita ordenación de columna.	
Actores:	Admin	istrador	
Relaciones:			
Precondición:	Debe haber usuarios creados.		
Postcondición:	Se listará los usuarios de procesos		
Flujo Normal	Paso	Acción	
	1	El usuario accede al gestor de usuarios.	
	2	El sistema consultará automáticamente los usuarios y despliega una	
	2	tabla dinámica.	
	3	El sistema mostrará la lista en la interfaz.	
Flujo Alternativo:	Paso	Acción	
	2	Si el sistema consulta y la base de datos no está disponible, se	
	2	notificará una alerta con la descripción del error.	

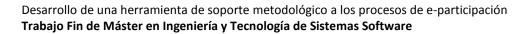
Tabla A.74. Caso de uso buscar usuarios

Buscar Osuario	CU-74	Buscar Usuario
----------------	-------	----------------



Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación **Trabajo Fin de Máster en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software**

Descripción:	El siste	ma permitirá al usuario la búsqueda de usuario de la lista de la misma.
Actores:	Admin	istrador
Relaciones:		
Precondición:	Debe h	naber usuarios creados.
Postcondición:	Se lista	rá los usuarios que coincidan con los detalles de la búsqueda.
Flujo Normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede al gestor de usuarios.
	2	El usuario escribe en el formulario de búsqueda de la lista de
	2	usuarios.
	3	El sistema filtrará o buscará en la lista de usuarios, las coincidencias
	3	de la búsqueda.
	4	El sistema mostrará el resultado de la búsqueda.
Flujo Alternativo:	Paso	Acción
	3	Si existe algún problema con la búsqueda el sistema notificará una
	3	alerta con la descripción del error.



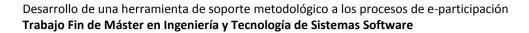


Anexos B: Manual de Usuario

MANUAL DE USUARIO

ePfwTool

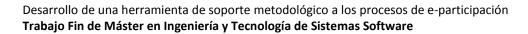
Herramienta de Soporte Metodológico a los Procesos de e-participación





Contenido

1.	Intr	odu	cción	121
	1.1.	Obj	etivo	121
	1.2.	Diri	gido	121
2.	Ma	nual	de la Herramienta ePfwTool	122
	2.1.	Des	cripción del sistema	122
	2.2.	Con	ocimientos básicos	122
	2.3.	Req	uerimientos mínimos	122
	2.4.	Role	es de Usuario del Sistema	122
	2.5.	Inte	erfaz General del Sitio Web	123
	2.5	.1.	Cambiar Lenguaje del Sistema	125
	2.5	.2.	Registrarse al Sistema	126
	2.5	.3.	Inicio de Sesión	127
	2.6.	Sist	ema	129
	2.6	.1.	Configuración Cuenta del Sistema	130
	2.6	.2.	Gestor Áreas	131
	2.6	.3.	Gestor Fases	135
	2.6	.4.	Gestor Métodos	140
	2.6	.5.	Gestor Niveles	145
	2.6	.6.	Gestor Participantes	149
	2.6	.7.	Gestor Procesos	154
	2.6	.8.	Gestor Tareas	179
	2.6	.9.	Gestor Tipos Participantes	184
	2.6	.10.	Gestor Tipos Usuarios	189
	2.6	.11.	Gestor Usuarios	194





Lista de Figuras

Figura N. 1 Roles de usuario del sistema	123
Figura N. 2 Interfaz General del Sitio Web Versión Escritorio	124
Figura N. 3 Interfaz General del Sitio Web Versión Móvil	125
Figura N. 4 Cambiar Lenguaje del Sistema	125
Figura N. 5 Lenguaje del Sistema Establecido	126
Figura N. 6 Registrar Usuario	127
Figura N. 7 Notificación de Registro Usuario	127
Figura N. 8 Inicio de Sesión del Sistema	128
Figura N. 9 Notificación de Registro Usuario	128
Figura N. 10 Configuración Cuenta del Sistema	130
Figura N. 11 Modulo Gestor Áreas	131
Figura N. 12 Creación Área	132
Figura N. 13 Notificación de Creación Área	132
Figura N. 14 Buscar Área	133
Figura N. 15 Modificación Área	133
Figura N. 16 Notificación de Modificación Área	133
Figura N. 17 Notificación de Confirmación de Eliminación Área	134
Figura N. 18 Notificación de Eliminación Área	134
Figura N. 19 Modulo Gestor Fases	135
Figura N. 20 Creación Fase	136
Figura N. 21 Notificación de Creación Fase	136
Figura N. 22 Buscar Fase	137
Figura N. 23 Modificación Fase	137
Figura N. 24 Notificación de Modificación Fase	137
Figura N. 25 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase	138
Figura N. 26 Notificación de Eliminación Fase	139
Figura N. 27 Modulo Gestor Métodos	140
Figura N. 28 Creación Método	142
Figura N. 29 Notificación de Creación Método	142
Figura N. 30 Buscar Método	143
Figura N. 31 Modificación Método	143
Figura N. 32 Notificación de Modificación Método	143
Figura N. 33 Notificación de Confirmación de Eliminación Método	144
Figura N. 34 Notificación de Eliminación Método	144
Figura N. 35 Modulo Gestor Niveles	145
Figura N. 36 Creación Nivel	146
Figura N. 37 Notificación de Creación Nivel	146

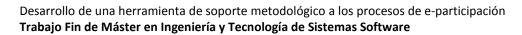




Figura N. 38 Buscar Nivel	
Figura N. 39 Modificación Nivel	147
Figura N. 40 Notificación de Modificación Nivel	147
Figura N. 41 Notificación de Confirmación de Eliminación Nivel	148
Figura N. 42 Notificación de Eliminación Nivel.	148
Figura N. 43 Modulo Gestor Participantes	
Figura N. 44 Creación Participante	151
Figura N. 45 Notificación de Creación Participante.	151
Figura N. 46 Buscar Participante.	151
Figura N. 47 Modificación Participante	152
Figura N. 48 Notificación de Modificación Participante	152
Figura N. 49 Notificación de Confirmación de Eliminación Participante	153
Figura N. 50 Notificación de Eliminación Participante	153
Figura N. 51 Modulo Gestor Procesos	155
Figura N. 52 Crear Proceso	156
Figura N. 53 Asistente Crear Proceso	156
Figura N. 54 Crear Proceso - Sección información General	. 157
Figura N. 55 Notificación de Validación de Secciones	
Figura N. 56 Crear Proceso – Fases del Proceso	158
Figura N. 57 Agregar Fase a Proceso	159
Figura N. 58 Crear Proceso – Fases del Proceso – Tareas de Fase	160
Figura N. 59 Agregar Tarea a Fase del Proceso	160
Figura N. 60 Definir Tiempos de Tarea	
Figura N. 61 Definir Orden de Fase del Proceso	162
Figura N. 62 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase	
Figura N. 63 Eliminar Tarea de Fase del Proceso	163
Figura N. 64 Definir Tiempos de Fase del Proceso	163
Figura N. 65 Definir Orden de Fase del Proceso	164
Figura N. 66 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase	165
Figura N. 67 Eliminar Fase del Proceso	165
Figura N. 68 Crear Proceso - Participantes	166
Figura N. 69 Agregar Participante	167
Figura N. 70 Notificación de Participante Existe.	167
Figura N. 71 Buscar Participante.	167
Figura N. 72 Notificación de Confirmación de Eliminación Participante	168
Figura N. 73 Notificación de Eliminación Participante	168
Figura N. 74 Crear Proceso – Métodos del Proceso	169
Figura N. 75 Crear Proceso – Criterios de Evaluación	
Figura N. 76 Agregar Criterio	. 171

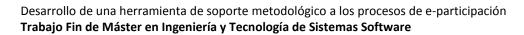




Figura N. /	// Buscar Criterio	1/1
Figura N. 7	78 Notificación de Confirmación de Eliminación Criterio	172
Figura N. 7	79 Notificación de Eliminación Criterio de Evaluacion	172
•	30 Buscar Proceso.	
Figura N. 8	31 Modificación Proceso	174
Figura N. 8	32 Notificación de Modificación Proceso	174
	33 Generar PDF Plan de Participación	
	34 Exportar Proceso a Decidim	
	35 Proceso Exportado en Decidim	
Figura N. 8	36 Notificación de Confirmación de Eliminación Proceso	178
_	37 Notificación de Eliminación Proceso	
Figura N. 8	38 Modulo Gestor Tareas	179
Figura N. 8	39 Creación Tarea	180
Figura N. 9	90 Notificación de Creación Tarea	180
_	91 Buscar Tarea	
	92 Modificación Tarea	
Figura N. 9	33 Notificación de Modificación Tarea	181
	94 Notificación de Confirmación de Eliminación Tarea	
	95 Notificación de Eliminación Tarea	
_	96 Modulo Gestor Tipos Participantes	
	97 Creación Tipo Participante	
	98 Notificación de Creación Tipo Participante	
	99 Buscar Tipo Participante.	
Figura N. 1	LOO Modificación Tipo Participante	187
Figura N. 1	LO1 Notificación de Modificación Tipo Participante	187
Figura N. 1	LO2 Notificación de Confirmación de Eliminación Tipo Participante	188
Figura N. 1	LO3 Notificación de Eliminación Tipo Participante	188
_	LO4 Modulo Gestor Tipos Usuarios	
_	LO5 Creación Tipo Usuario	
Figura N. 1	LO6 Notificación de Creación Tipo Usuario	191
Figura N. 1	LO7 Buscar Tipo Usuario	192
Figura N. 1	LO8 Modificación Tipo Usuario	192
Figura N. 1	LO9 Notificación de Modificación Tipo Usuario	192
Figura N. 1	L10 Notificación de Confirmación de Eliminación Tipo Usuario	193
Figura N. 1	L11 Notificación de Eliminación Tipo Usuario	193
Figura N. 1	L12 Modulo Gestor Usuarios	194
Figura N. 1	L13 Creación Usuario	196
_	114 Notificación de Creación Usuario	
Figura N. 1	L15 Buscar Usuario	197

Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación **Trabajo Fin de Máster en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software**



Figura N. 116 Modificación Usuario	197
Figura N. 117 Notificación de Modificación Tipo Usuario	197
Figura N. 118 Notificación de Confirmación de Eliminación Usuario	198
Figura N. 119 Notificación de Eliminación Usuario	198



1. Introducción

En este documento se describe información clara y concisa de cómo utilizar la herramienta de soporte a los procesos de participación electrónica (ePfwTool).

El Sistema ePfwTool fue creado con el objetivo de dar soporte metodológico a los procesos de e-participación, y de esta manera aplicar una metodología estándar en la creación de procesos de participación ciudadana.

La herramienta es web, con una interfaz responsiva y adaptable a cualquier dispositivo, de este modo se pretendió hacerlo multiplataforma y que cualquier usuario independientemente de la máquina y sistema operativo que tenga instalado pueda ejecutarlo. Para la utilización del sistema es indispensable estar conectado al internet, el cual es necesario durante la navegación web de modo que asumimos que todos los usuarios disponen de él.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de las funciones del sistema.

1.1. Objetivo

El objetivo primordial de éste Manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el Sistema de Participación Ciudadana, obteniendo información relevante para poder despejar las dudas existentes en cuanto a la utilización de la aplicación.

- Guía para acceder al Sistema de Participación Ciudadana.
- Conocer cómo utilizar el sistema, mediante una descripción detallada e ilustrada de las opciones.

1.2. Dirigido

Este manual está orientado a los usuarios involucrados en la operación de procesos de participación ciudadana, es decir para los dueños de la empresa, los empleados y los clientes que van a interactuar con la aplicación.



2. Manual de la Herramienta ePfwTool

2.1. Descripción del sistema

El sistema ePfwTool es una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación. Es una aplicación web que va dirigida a usuarios con conocimientos de participación ciudadana, a generar procesos de participación ciudadana con la metodología ePfw e integrar con herramientas externas de participación electrónica.

2.2. Conocimientos básicos

Los conocimientos mínimos que deben tener los usuarios cibernéticos que operarán la ePfwTool son:

- Manejo de Navegadores Web.
- Experiencia en procesos de participación ciudadana.

2.3. Requerimientos mínimos

La aplicación funciona prácticamente con cualquier sistema operativo y en cualquier navegador web. Aun así, dispone de ciertos requerimientos. Al ser un Sistema Web su ejecución resultará fluida o no, dependiendo de la velocidad de conexión a internet. Estos requerimientos de la aplicación son los siguientes:

- Conexión a Internet
- Navegador Web

2.4. Roles de Usuario del Sistema

En el sistema se distinguen dos tipos de roles de usuario:

✓ Administrador. - Representa al usuario con roles y privilegios globales, que administra la herramienta de soporte.



✓ ServiceProvider. - Representa al usuario experto en participación pública, con roles y privilegios para creación de procesos de eparticipación.

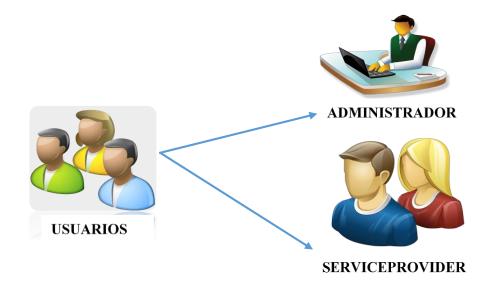


Figura N. 1 Roles de usuario del sistema

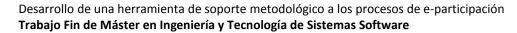
2.5. Interfaz General del Sitio Web

Los elementos de la interfaz del sitio, se encuentran seccionados en los siguientes elementos:

- **5. Menú Lateral Derecho:** Permite la navegación por las diferentes páginas del sitio web
- **6. Menú Lateral Izquierdo:** Provee funcionalidades como:
 - ES Cambiar Lenguaje del Sitio
 - Registrar Usuario
 - Iniciar Sesión.

Además de dos funcionalidades si ha accedido al sistema.

- Configuración de la Cuenta, además muestra información del usuario que ha iniciado sesión.
- Finalizar Sesión.
- 7. Panel de Navegación: Indica la página del sitio en la que se encuentra.
- 8. Contenedor de Paginas: Carga página a la que accede.





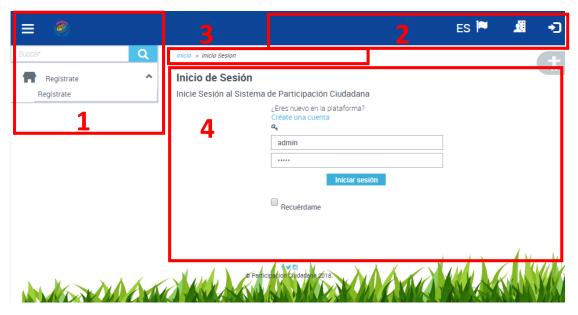


Figura N. 2 Interfaz General del Sitio Web.- Versión Escritorio

Nota: En la versión móvil, los menús se encuentran contraídos, para expandirlos basta con dar clic en el menú deseado.





Figura N. 3 Interfaz General del Sitio Web.- Versión Móvil

2.5.1. Cambiar Lenguaje del Sistema

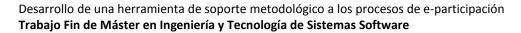
Para cambiar el idioma en que muestra la información el sistema ePfwTool, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Menú Lateral Izquierdo".
- 2. Presionamos el icono de idioma, y seleccionamos uno de los idiomas que provee el sistema.



Figura N. 4 Cambiar Lenguaje del Sistema

3. Una vez seleccionado el idioma deseado, automáticamente el lenguaje del sistema cambiara.





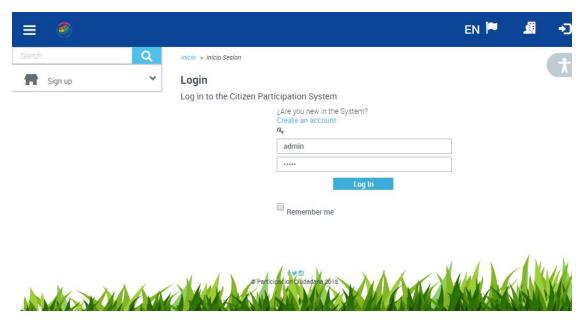
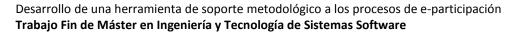


Figura N. 5 Lenguaje del Sistema Establecido

2.5.2. Registrarse al Sistema

Para registrarse al sistema ePfwTool, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la página "Regístrate".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Registrar", el cual accionaremos mediante un clic.





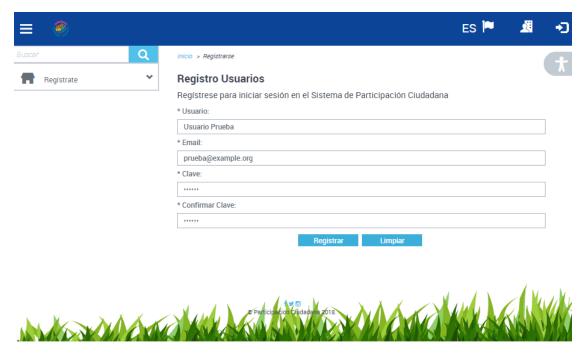


Figura N. 6 Registrar Usuario

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 7 Notificación de Registro Usuario.

2.5.3. Inicio de Sesión

Para acceder al sistema ePfwTool hay que iniciar sesión, para lo cual el usuario debe estar registrado en el sistema, si no lo ha hecho aún "Cree una cuenta" o "Regístrese" (Ver Sección Registrarse al Sistema). Para iniciar sesión realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la página "Inicio de Sesión".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Registrar", el cual accionaremos mediante un clic.

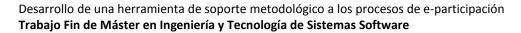






Figura N. 8 Inicio de Sesión del Sistema

4. Si los datos del usuario son Correctos, habrá accedido al sistema ePfwTool.

Nota: Si el usuario, no ha sido validado y activado por el administrador, no podrá acceder al sistema, este notificará la siguiente alerta:



Figura N. 9 Notificación de Registro Usuario.



2.6. Sistema

El sistema ePfwTool posee ciertas funcionalidades específicas para un rol determinado de usuario. Es decir, el acceso global del sistema con todos los privilegios lo posee el rol "Administrador", mientras que el rol "ServiceProvider" tiene acceso a "Configuración Cuenta del Sistema" y a los módulos "Gestor Procesos" y "Gestor Participantes".

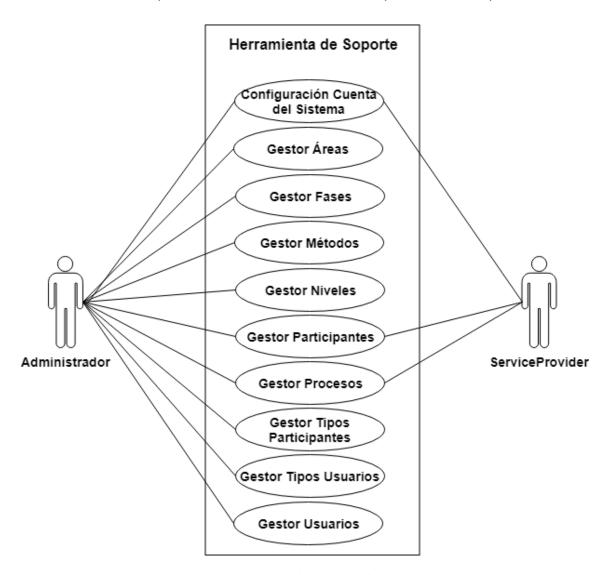


Figura.54.Privilegios de Acceso a Roles de Usuarios



2.6.1. Configuración Cuenta del Sistema

El sistema dispone la funcionalidad de configurar la cuenta del sistema, es decir actualizar los datos del usuario, excepto el email con el que se registró:

- 1. Nos situamos en el "Menú Lateral Izquierdo".
- 2. Presionamos el icono de "Configuración Cuenta".
- 3. Aparecerá la página de configuración de Cuenta, en el cual podemos actualizar los datos de la cuenta.

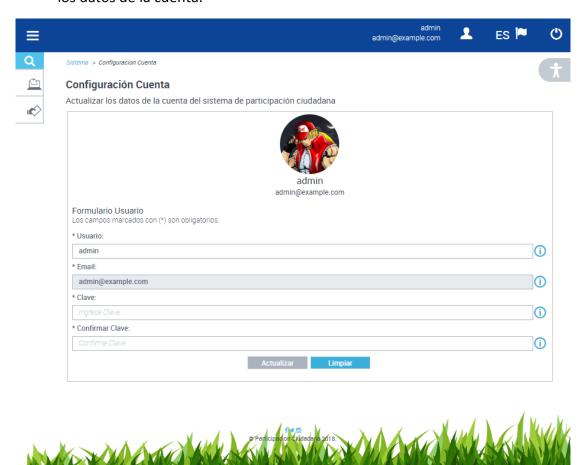


Figura N. 10 Configuración Cuenta del Sistema



2.6.2. Gestor Áreas

El modulo gestor de áreas, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) áreas de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Áreas" para la funcionalidad de crear o modificar áreas.
- "Tabla Áreas" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de las áreas existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 11)

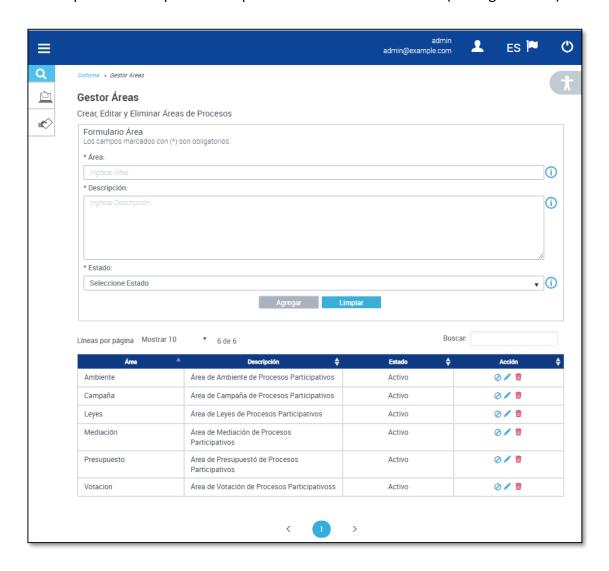


Figura N. 11 Modulo Gestor Áreas



2.6.2.1. Crear Área

Para crear un área de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Área".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.



Figura N. 12 Creación Área

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

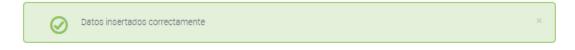


Figura N. 13 Notificación de Creación Área.

2.6.2.2. Buscar Área

Para buscar un área de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

1. Nos situamos en la "Tabla Área", la cual muestra la lista de registros existentes.



2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.

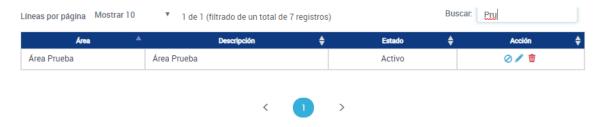


Figura N. 14 Buscar Área.

2.6.2.3. Modificar Área

Para modificar un área de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Área".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Área", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

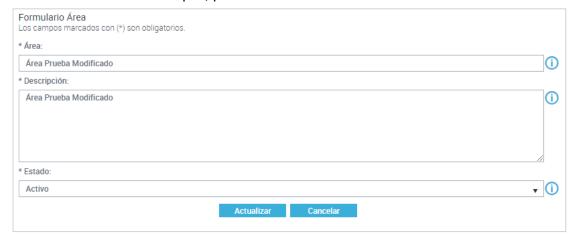


Figura N. 15 Modificación Área

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 16 Notificación de Modificación Área.



2.6.2.4. Cambiar Estado Área

Para cambiar el estado a un área de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Área".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 16)

2.6.2.5. Eliminar Área

Para eliminar un área de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Área".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 17 Notificación de Confirmación de Eliminación Área

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 18 Notificación de Eliminación Área.



2.6.3. Gestor Fases

El modulo gestor de fases, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) el catálogo de fases predefinidas de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Fases" para la funcionalidad de crear o modificar fases.
- "Tabla Fases" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 19)

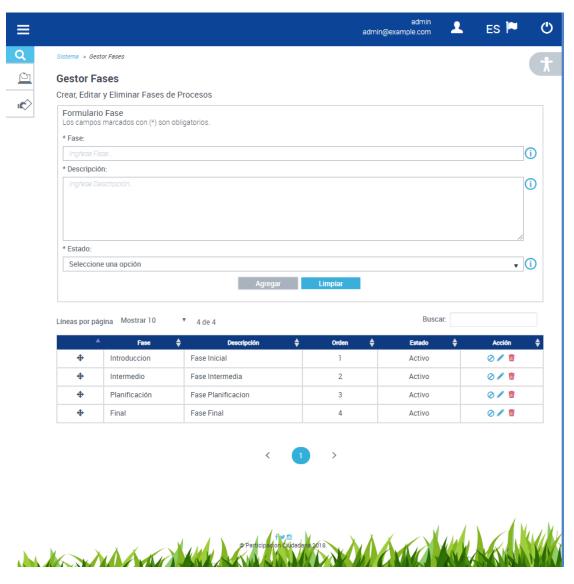


Figura N. 19 Modulo Gestor Fases



2.6.3.1. Crear Fase

Para crear una fase predefinida de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Fase".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.



Figura N. 20 Creación Fase

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 21 Notificación de Creación Fase.

2.6.3.2. Buscar Fase

Para buscar una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Fase", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.





Figura N. 22 Buscar Fase.

2.6.3.3. Modificar Fase

Para modificar una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Fase".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Fase", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

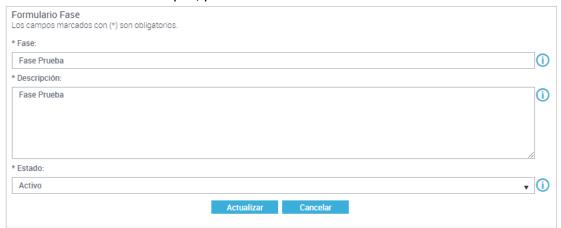


Figura N. 23 Modificación Fase

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 24 Notificación de Modificación Fase.

2.6.3.4. Cambiar Estado Fase

Para cambiar el estado a una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Fase".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 23)

2.6.3.5. Cambiar Orden Fase

Para cambiar el orden a una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Fase".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la primera columna de la tabla, y procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) a posición deseada.
- 3. Podemos visualizar el cambio observando la columna "Orden" de la tabla.

2.6.3.6. Eliminar Fase

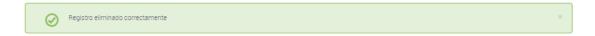
Para eliminar una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Fase".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 25 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación **Trabajo Fin de Máster en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software**



Figura N. 26 Notificación de Eliminación Fase.



2.6.4. Gestor Métodos

El modulo gestor de métodos, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) metros de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Método" para la funcionalidad de crear o modificar áreas.
- "Tabla Métodos" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 27)

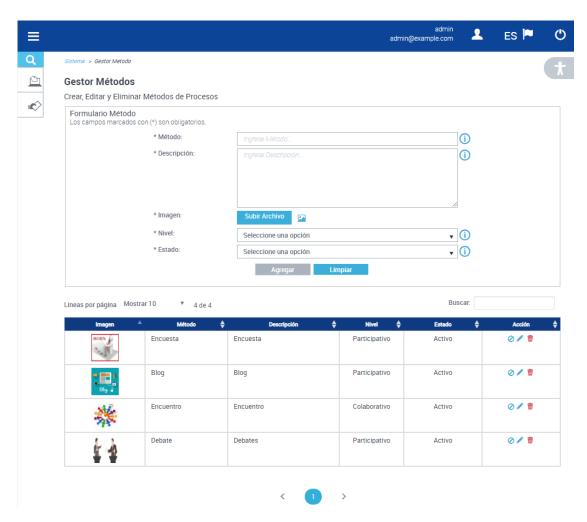
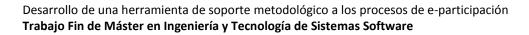


Figura N. 27 Modulo Gestor Métodos







2.6.4.1. Crear Método

Para crear un método de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Método".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.

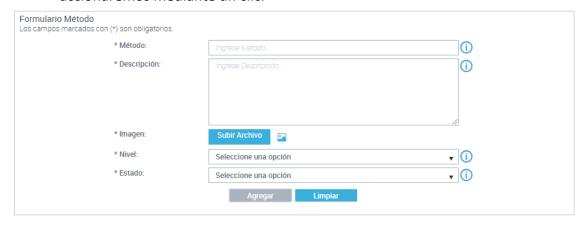


Figura N. 28 Creación Método

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 29 Notificación de Creación Método.

2.6.4.2. Buscar Método

Para buscar un método de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Método", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.





Figura N. 30 Buscar Método.

2.6.4.3. Modificar Método

Para modificar un método de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Método".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Método", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

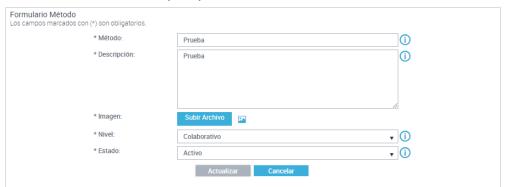


Figura N. 31 Modificación Método

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 32 Notificación de Modificación Método.

2.6.4.4. Cambiar Estado Método

Para cambiar el estado a un método de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Método".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 32Figura N. 16)

2.6.4.5. Eliminar Método

Para eliminar un método de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Método".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.

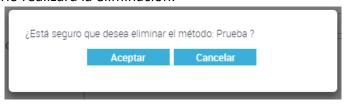


Figura N. 33 Notificación de Confirmación de Eliminación Método

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 34 Notificación de Eliminación Método.



2.6.5. Gestor Niveles

El modulo gestor de niveles, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) niveles de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Nivel" para la funcionalidad de crear o modificar niveles.
- "Tabla Nivel" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 35)

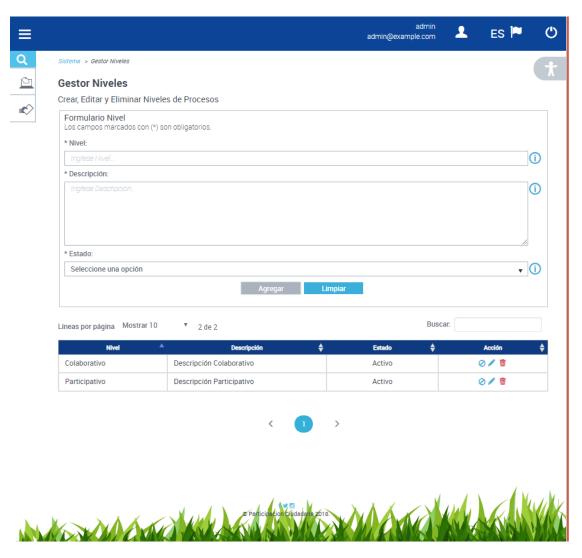


Figura N. 35 Modulo Gestor Niveles



2.6.5.1. Crear Nivel

Para crear un nivel de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Nivel".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.

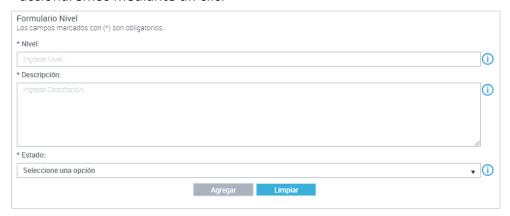


Figura N. 36 Creación Nivel

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

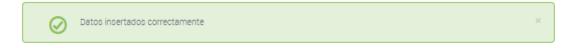


Figura N. 37 Notificación de Creación Nivel.

2.6.5.2. Buscar Nivel

Para buscar un nivel de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Nivel", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 38 Buscar Nivel.

2.6.5.3. Modificar Nivel

Para modificar un nivel de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Nivel".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Nivel", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

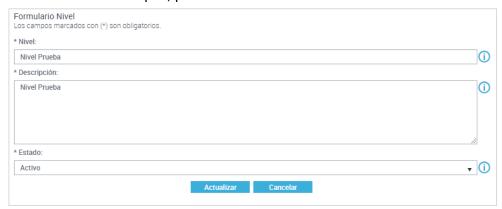


Figura N. 39 Modificación Nivel

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 40 Notificación de Modificación Nivel.

2.6.5.4. Cambiar Estado Nivel

Para cambiar el estado a un nivel de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Nivel".



- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 40)

2.6.5.5. Eliminar Nivel

Para eliminar un nivel de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Nivel".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.

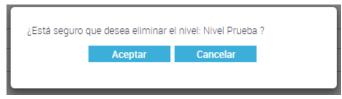
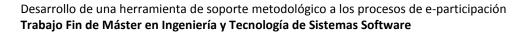


Figura N. 41 Notificación de Confirmación de Eliminación Nivel

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 42 Notificación de Eliminación Nivel.

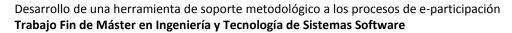




2.6.6. Gestor Participantes

El modulo gestor de participantes, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) participantes de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Participante" para la funcionalidad de crear o modificar participantes.
- "Tabla Participante" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los participantes existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 43)





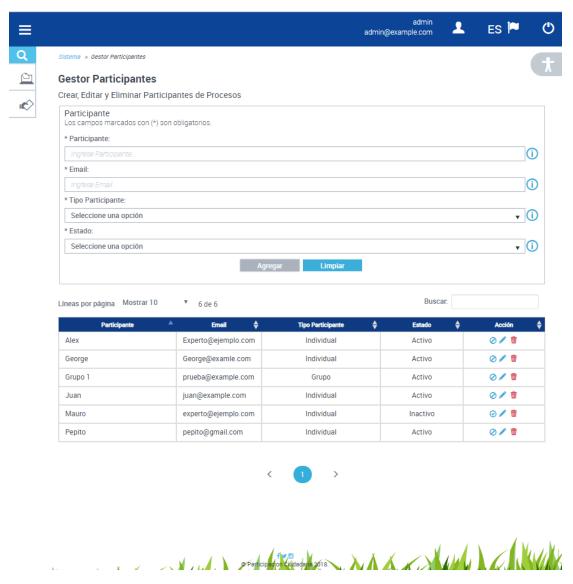


Figura N. 43 Modulo Gestor Participantes

2.6.6.1. Crear Participante

Para crear un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Participante".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.





Figura N. 44 Creación Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 45 Notificación de Creación Participante.

2.6.6.2. Buscar Participante

Para buscar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Participante", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 46 Buscar Participante.

2.6.6.3. Modificar Participante

Para modificar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Participante".



- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Participante", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".



Figura N. 47 Modificación Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

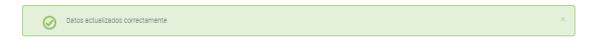


Figura N. 48 Notificación de Modificación Participante.

2.6.6.4. Cambiar Estado Participante

Para cambiar el estado a un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 48)

2.6.6.5. Eliminar Participante

Para eliminar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa



"Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 49 Notificación de Confirmación de Eliminación Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

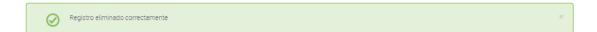


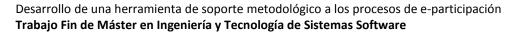
Figura N. 50 Notificación de Eliminación Participante



2.6.7. Gestor Procesos

El modulo gestor de procesos, es el modulo principal del sistema, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar, Generar Plan, Exportar Proceso) procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Wizard" asistente de secuencia que guían al usuario a través de una serie de pasos bien definidos, Se dividieron en 6 secciones para facilitar la creación de procesos.
 - Sección Información General
 - Sección Fases
 - Sección Tareas
 - Sección Participantes
 - Sección Métodos
 - Sección Criterios de Evaluación
 - Sección Plan del Proceso
- "Tabla Proceso" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Exportar a Decidim", "Descargar Plan", "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 43)





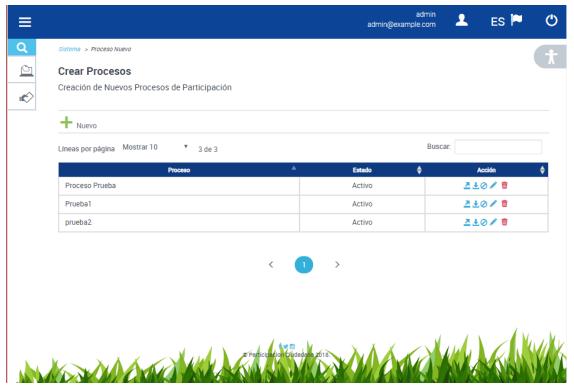


Figura N. 51 Modulo Gestor Procesos

2.6.7.1. Crear Proceso

Para crear un proceso, se utiliza un asistente o Wizard para facilitar el ingreso de información, el cual se dividió en 6 secciones, y se realizan en orden de cascada, es decir no puede avanzar a la siguiente sección si no ha completado la anterior sección. Para realizar un nuevo proceso seguimos los siguientes pasos:

 Nos situamos en la Barra de Acción de la Tabla y damos clic en Nuevo "Formulario Participante".



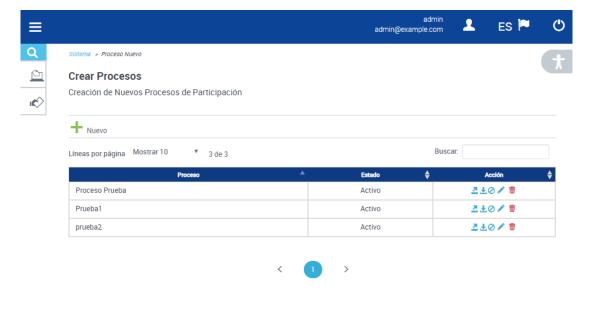




Figura N. 52 Crear Proceso

 Aparecerá el Asistente enumerando los pasos a completar, indicando una barra de proceso para visualizar el fin del mismo, Y procedemos a completar las secciones:

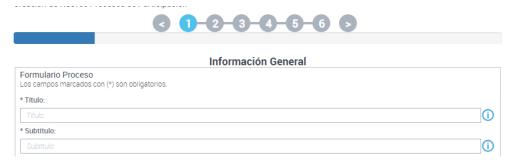
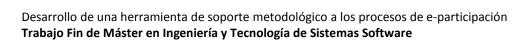


Figura N. 53 Asistente Crear Proceso

2.6.7.1.1. Sección Información General

- 1. Completamos el Formulario de Información General, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- Continuamos a la siguiente sección dando clic en "Siguiente" de la Barra del Asistente.





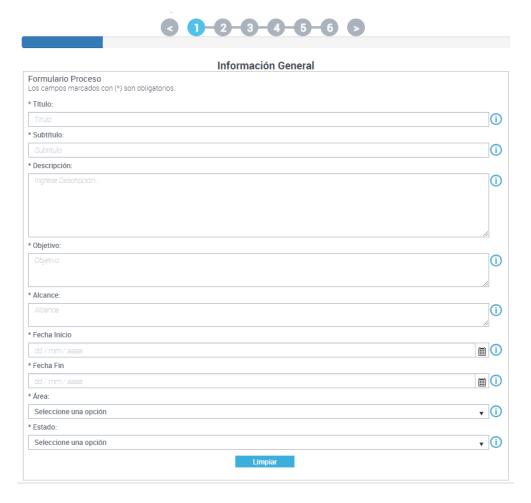


Figura N. 54 Crear Proceso - Sección información General

Nota: Si no está completo el formulario e intenta continuar a la siguiente sección, aparecer una notificación informando el error.



Figura N. 55 Notificación de Validación de Secciones



2.6.7.1.2. Sección Fases

En esta sección se agregan, definen tiempos y orden de las fases a incluir en el proceso a crear. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Área Fases Predefinidas" muestra el catálogo de Fases para agregar a las fases del proceso.
- "Área Eliminar Fase" permite la funcionalidad de eliminar fases.
- "Área Fases del Proceso" muestra las fases agregadas al proceso, además permite las funcionalidades de "Administrar Tareas", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes. (Ver Figura N. 35)

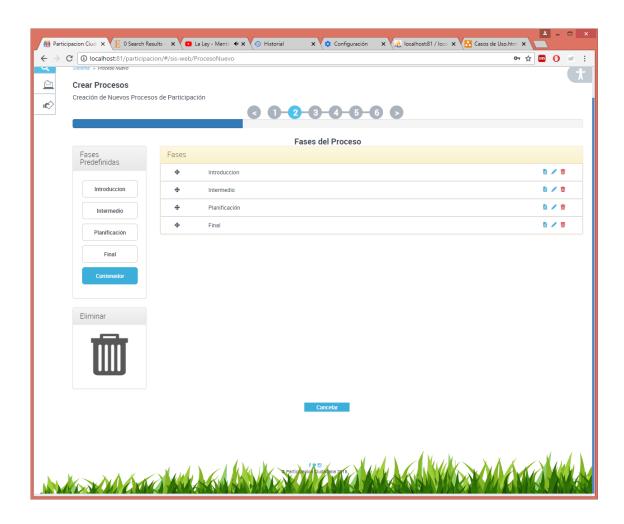


Figura N. 56 Crear Proceso – Fases del Proceso

Agregar Fase



Para agregar una fase al nuevo proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Área Fases Predefinidas".
- 2. Procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) del "Área Fase Predefinida" a las "Fases del proceso".
- 3. Automáticamente se habrá agregado una nueva fase al proceso.



Figura N. 57 Agregar Fase a Proceso

Agregar Tarea

En esta sección se agregan, definen tiempos y orden de las tareas a incluir en la fase del proceso a crear. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Área Tareas Predefinidas" muestra el catálogo de Tareas para agregar a las Tareas del proceso.
- "Área Eliminar Tareas" permite la funcionalidad de eliminar Tareas.
- "Área Tareas del Proceso" muestra las Tareas agregadas al proceso, además permite las funcionalidades de "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes. (Ver Figura N. 35)



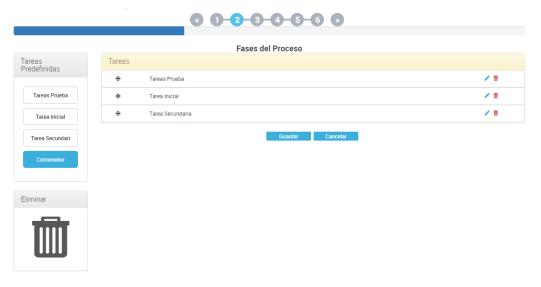


Figura N. 58 Crear Proceso – Fases del Proceso – Tareas de Fase

❖ Agregar Tarea

Para agregar una tarea a la fase del nuevo proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Área Tareas Predefinidas".
- 2. Procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) del "Área Tareas Predefinida" a las "Tareas de la Fase".
- 3. Automáticamente se habrá agregado una nueva tarea a la fase del proceso.

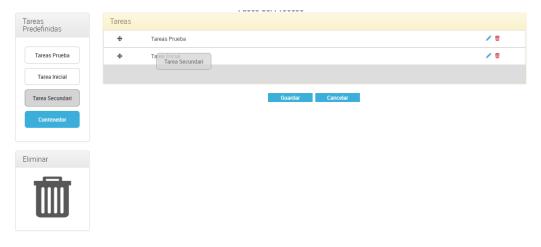


Figura N. 59 Agregar Tarea a Fase del Proceso

Definir Tiempos Tareas



Para definir tiempos una Tarea, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en las "Tareas de la Fase".
- Identificamos el registro a realizar la acción y procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Tarea", para realizar los cambios en los campos, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario, o puede cancelar la edición "Cancelando".
- 4. Una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".



Figura N. 60 Definir Tiempos de Tarea

Definir Orden Tareas

Para definir el orden a una tarea, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción en las "Tareas de Fase".
- Una vez identificado el registro, procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) a posición deseada.

Desarrollo de una herramienta de soporte metodológico a los procesos de e-participación **Trabajo Fin de Máster en Ingeniería y Tecnología de Sistemas Software**



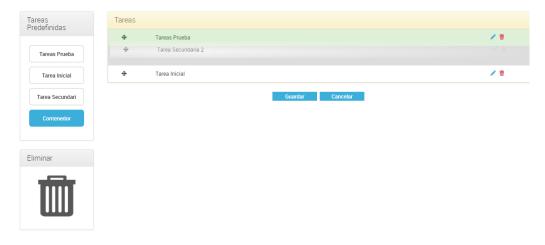


Figura N. 61 Definir Orden de Fase del Proceso

o Eliminar Tarea de la Fase del Proceso

Para eliminar una tarea de la fase proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 2. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.

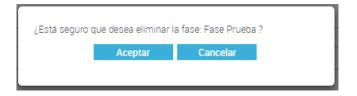


Figura N. 62 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase

Otra manera de hacerlo es la siguiente:

- 1. Identificamos el registro a eliminar.
- 2. Una vez identificado el registro, procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) al "Área Eliminar Tarea".





Figura N. 63 Eliminar Tarea de Fase del Proceso

Definir Tiempos Fase

Para definir tiempos una fase del proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en las "Fases del Proceso".
- Identificamos el registro a realizar la acción y procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Fase", para realizar los cambios en los campos, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario, o puede cancelar la edición "Cancelando".
- 4. Una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".



Figura N. 64 Definir Tiempos de Fase del Proceso



Definir Orden Fase

Para definir el orden a una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción en las "Fases del Proceso".
- 2. Una vez identificado el registro, procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) a posición deseada.



Figura N. 65 Definir Orden de Fase del Proceso

Eliminar Fase del Proceso

Para eliminar una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 4. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.





Figura N. 66 Notificación de Confirmación de Eliminación Fase

Otra manera de hacerlo es la siguiente:

- 1. Identificamos el registro a eliminar.
- 2. Una vez identificado el registro, procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) al "Área Eliminar Fase".

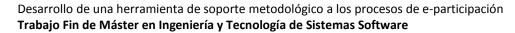


Figura N. 67 Eliminar Fase del Proceso

2.6.7.1.3. Sección Participantes

La sección de participantes de proceso permite "Agregar Participante", "Eliminar Participante". Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Participante" para la funcionalidad de crear o modificar participantes.
- "Tabla Participante" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de ""Eliminar" participantes existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 43)





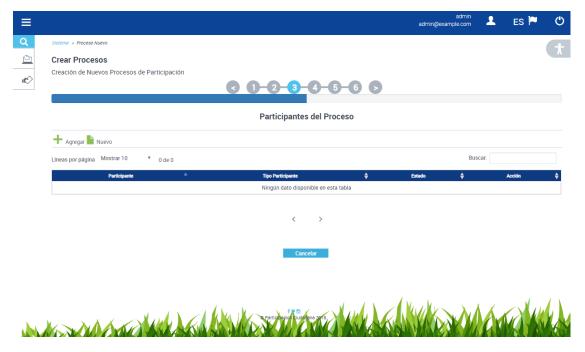


Figura N. 68 Crear Proceso - Participantes

Agregar Participante

Para agregar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Nos situamos en la barra de tarea de "Tabla Participante", damos clic al icono "Agregar".
- Aparecer el "Formulario Participante", en el cual procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.





Figura N. 69 Agregar Participante

Nota: Si el participante ya fue agregado con anterioridad el sistema mostrara una alerta.



Figura N. 70 Notificación de Participante Existe.

Buscar Participante

Para buscar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 3. Nos situamos en la "Tabla Participante", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 4. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 71 Buscar Participante.

Eliminar Participante

Para eliminar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 72 Notificación de Confirmación de Eliminación Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

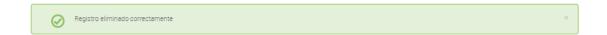


Figura N. 73 Notificación de Eliminación Participante

2.6.7.1.4. Sección Métodos

- 1. Completamos el "Formulario Método".
- Continuamos a la siguiente sección dando clic en "Siguiente" de la Barra del Asistente.

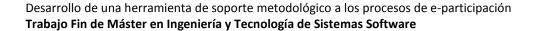






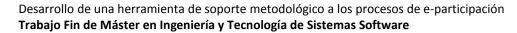
Figura N. 74 Crear Proceso – Métodos del Proceso

Nota: Si no selecciona ningún método de formulario e intenta continuar a la siguiente sección, aparecer una notificación informando el error.

2.6.7.1.5. Sección Criterios de Evaluación

La sección de criterios de evaluación de proceso permite "Agregar Criterios de Evaluación", "Eliminar Criterio de Evaluación". Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Criterio" para la funcionalidad de crear o modificar participantes.
- "Tabla Criterio" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de ""Eliminar" criterio existente, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 43)





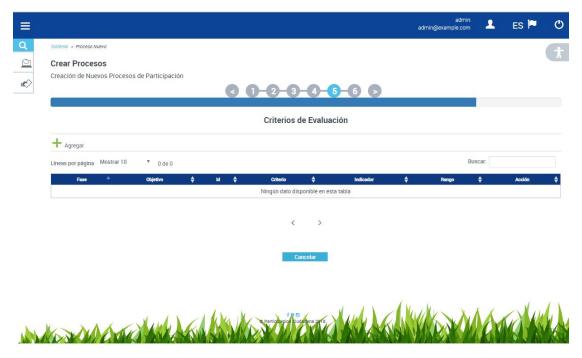


Figura N. 75 Crear Proceso – Criterios de Evaluación

Agregar Criterio

Para agregar un criterio de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Nos situamos en la barra de tarea de "Tabla Criterio", damos clic al icono "Agregar".
- Aparecer el "Formulario Criterio", en el cual procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.





Figura N. 76 Agregar Criterio

Buscar Criterio

Para buscar un criterio de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Nos situamos en la "Tabla Criterio", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 77 Buscar Criterio.

Eliminar Criterio

Para eliminar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

 Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Criterio".



- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 78 Notificación de Confirmación de Eliminación Criterio

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



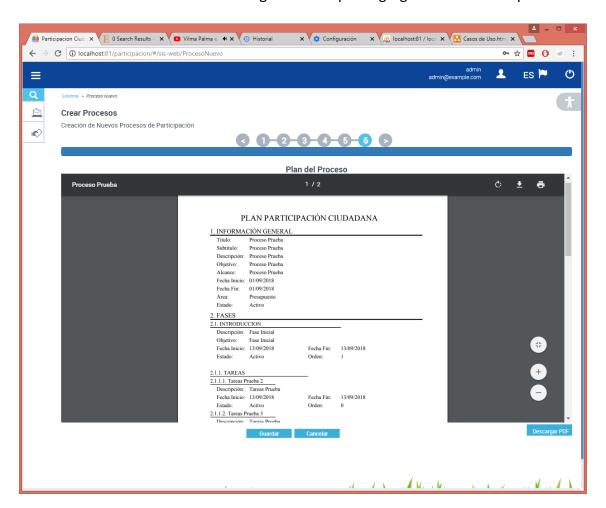
Figura N. 79 Notificación de Eliminación Criterio de Evaluación

2.6.7.1.6. Sección Plan de Proceso



En esta sección se muestra un PDF con el resultado de un proceso creado, además permite guardar el proceso o cancelarlo. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

"Área PDF" muestra el catálogo de Fases para agregar a las fases del proceso.



2.6.7.2. Buscar Proceso

Para buscar un proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Proceso", la cual muestra la lista de procesos existentes.
- Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese, la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.





Figura N. 80 Buscar Proceso.

2.6.7.3. Modificar Proceso

Para modificar un proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Proceso".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá el asistente de proceso con los datos del registro seleccionado, una vez realizado los cambios en las secciones, pulse el botón "Actualizar".



Figura N. 81 Modificación Proceso

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 82 Notificación de Modificación Proceso.



2.6.7.4. Cambiar Estado Proceso

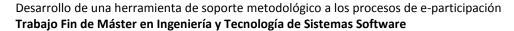
Para cambiar el estado a un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Proceso".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 48)

2.6.7.5. Generar Plan Participación

Para generar un plan de un proceso de participación, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Proceso".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Generar Plan".
- 3. El sistema empezara a descargar un archivo PDF con la información del proceso, de no ser así contacte al administrador del sistema.





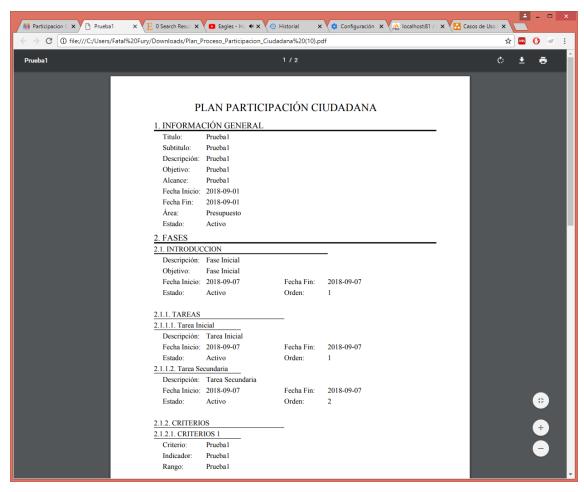


Figura N. 83 Generar PDF Plan de Participación.

2.6.7.6. Exportar Proceso a Decidim

Para exportar un proceso de participación, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Proceso".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Exportar a Decidim".
- 3. El sistema empezara a migrar el proceso a la herramienta Decidim.



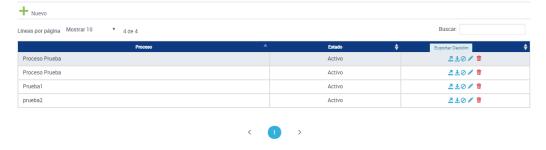


Figura N. 84 Exportar Proceso a Decidim.

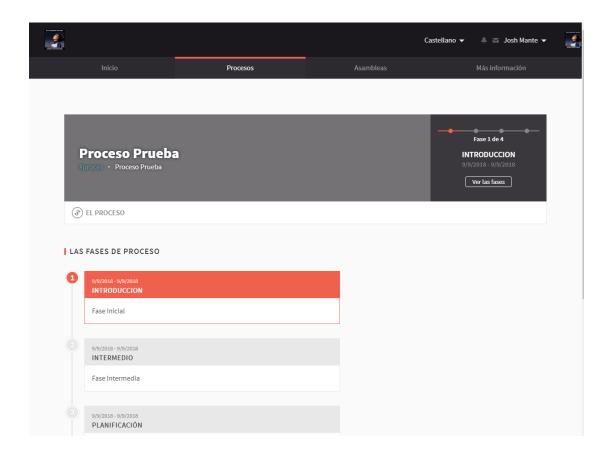


Figura N. 85 Proceso Exportado en Decidim.

2.6.7.7. Eliminar Proceso

Para eliminar un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

 Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Proceso".



- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 86 Notificación de Confirmación de Eliminación Proceso

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

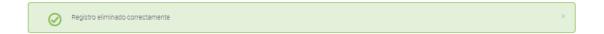


Figura N. 87 Notificación de Eliminación Proceso



2.6.8. Gestor Tareas

El modulo gestor de tareas, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) el catálogo de tareas predefinidas de fases en el proceso de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Tareas" para la funcionalidad de crear o modificar tareas.
- "Tabla Tarea" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 88)

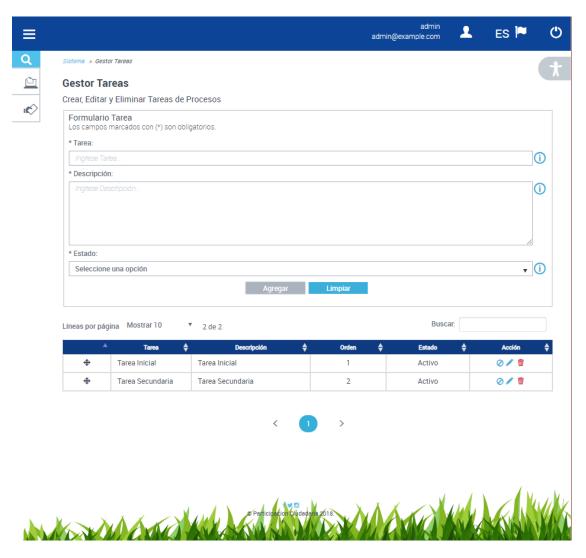


Figura N. 88 Modulo Gestor Tareas



2.6.8.1. Crear Tarea

Para crear una tarea predefinida de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Tarea".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.



Figura N. 89 Creación Tarea

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 90 Notificación de Creación Tarea.

2.6.8.2. Buscar Tarea

Para buscar una fase de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Tarea", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 91 Buscar Tarea.

2.6.8.3. Modificar Tarea

Para modificar una tarea de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tarea".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Tarea", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

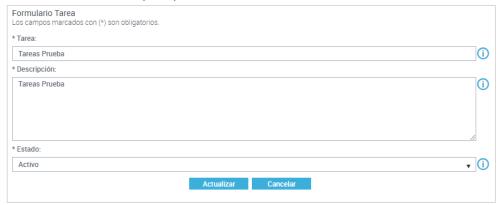


Figura N. 92 Modificación Tarea

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 93 Notificación de Modificación Tarea.

2.6.8.4. Cambiar Estado Tarea

Para cambiar el estado a una tarea de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tarea".



- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 93)

2.6.8.5. Cambiar Orden Tarea

Para cambiar el orden a una tarea de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tarea".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la primera columna de la tabla, y procedemos a coger y arrastrar (Drag&drop) a posición deseada.
- 3. Podemos visualizar el cambio observando la columna "Orden" de la tabla.

2.6.8.6. Eliminar Tarea

Para eliminar una Tarea de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

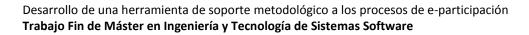
- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tarea".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



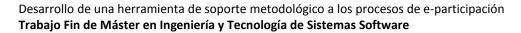
Figura N. 94 Notificación de Confirmación de Eliminación Tarea



Figura N. 95 Notificación de Eliminación Tarea





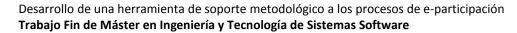




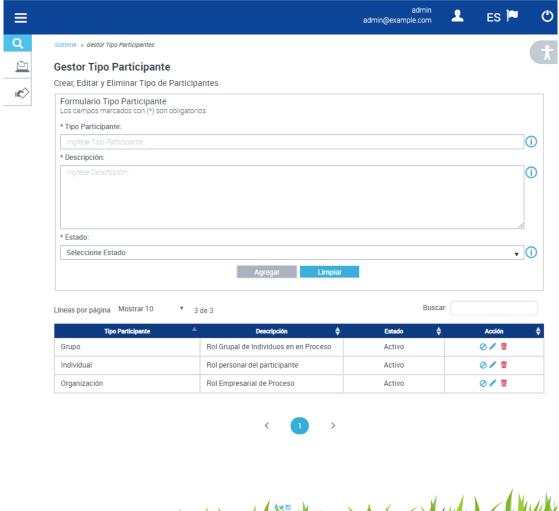
2.6.9. Gestor Tipos Participantes

El modulo gestor de tipos participantes, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) tipos participantes de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Tipos Participantes" para la funcionalidad de crear o modificar tipo participante.
- "Tabla Tipos Participantes" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 96Figura N. 11)







2º Farticipation Oridadena 2018.

Figura N. 96 Modulo Gestor Tipos Participantes

2.6.9.1. Crear Tipo Participante

Para crear un tipo participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Tipo Participante".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.





Figura N. 97 Creación Tipo Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

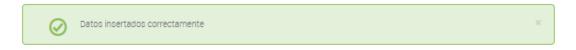


Figura N. 98 Notificación de Creación Tipo Participante.

2.6.9.2. Buscar Tipo Participante

Para buscar un tipo participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Tipo Participante", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 99 Buscar Tipo Participante.

2.6.9.3. Modificar Tipo Participante

Para modificar un tipo participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Tipo Participante", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

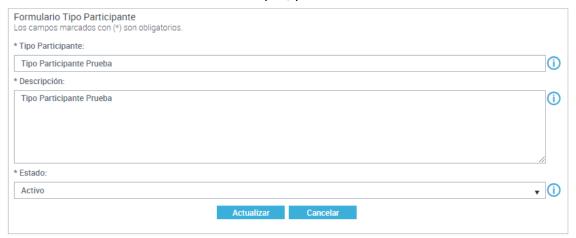


Figura N. 100 Modificación Tipo Participante

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 101 Notificación de Modificación Tipo Participante.

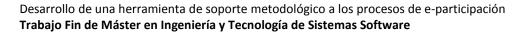
2.6.9.4. Cambiar Estado Tipo Participante

Para cambiar el estado a un participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 101)

2.6.9.5. Eliminar Tipo Participante

Para eliminar un tipo participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:





- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.

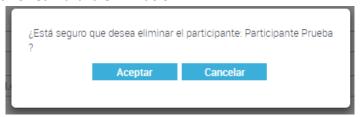


Figura N. 102 Notificación de Confirmación de Eliminación Tipo Participante

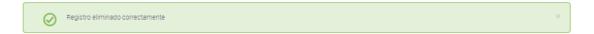
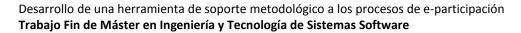


Figura N. 103 Notificación de Eliminación Tipo Participante

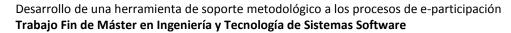




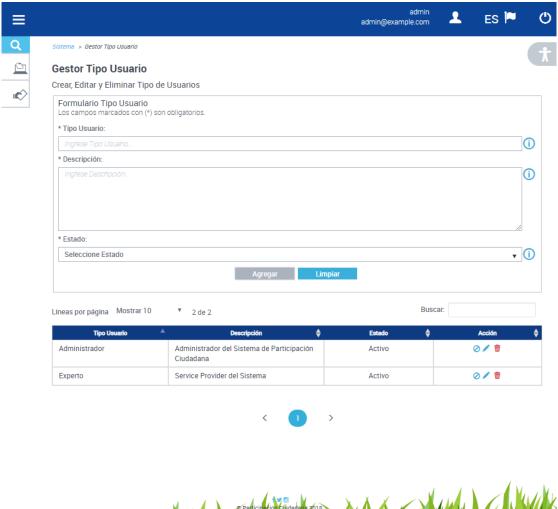
2.6.10. Gestor Tipos Usuarios

El modulo gestor de tipos usuarios, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) tipos usuarios de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Tipos Usuarios" para la funcionalidad de crear o modificar tipo de usuario.
- "Tabla Tipos Usuarios" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 104)







Perficience of Critidad on a 2018

Figura N. 104 Modulo Gestor Tipos Usuarios



2.6.10.1. Crear Tipo Usuario

Para crear un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Tipo Usuario".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.



Figura N. 105 Creación Tipo Usuario

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 106 Notificación de Creación Tipo Usuario.

2.6.10.2. Buscar Tipo Usuario

Para buscar un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 3. Nos situamos en la "Tabla Tipo Usuario", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 4. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



Figura N. 107 Buscar Tipo Usuario.

2.6.10.3. Modificar Tipo Usuario

Para modificar un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Usuario".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Tipo Usuario", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".

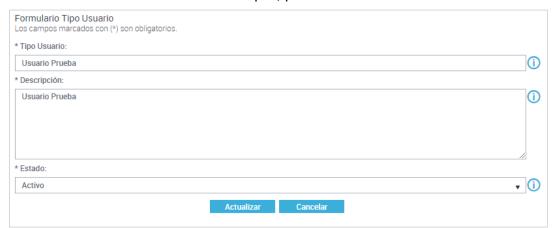


Figura N. 108 Modificación Tipo Usuario

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 109 Notificación de Modificación Tipo Usuario.

2.6.10.4. Cambiar Estado Tipo Usuario

Para cambiar el estado a un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Participante".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 109)

2.6.10.5. Eliminar Tipo Usuario

Para eliminar un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Tipo Usuario".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.



Figura N. 110 Notificación de Confirmación de Eliminación Tipo Usuario



Figura N. 111 Notificación de Eliminación Tipo Usuario



2.6.11. Gestor Usuarios

El modulo gestor de usuarios, es el encargado de administrar (Crear, Modificar, Eliminar, Listar, Buscar) usuarios de procesos de participación. Para llevar a cabo las tareas mencionadas el modulo posee:

- "Formulario Usuarios" para la funcionalidad de crear o modificar usuarios.
- "Tabla Usuarios" para visualizar la lista de registros existentes, que dispone una columna final titulada "Acción", la cual permite las funcionalidades de "Cambiar Estado", "Editar" y "Eliminar" para cada uno de los registros existentes, además, posee un campo de texto para la funcionalidad "Buscar". (Ver Figura N. 112)

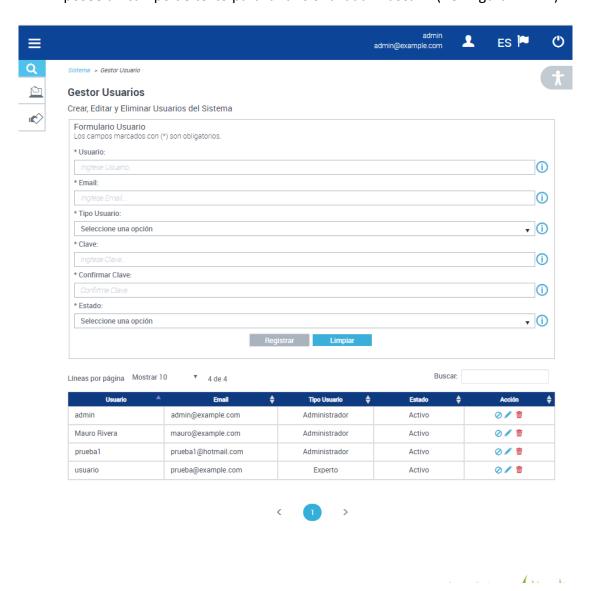
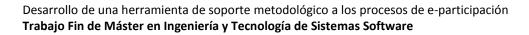


Figura N. 112 Modulo Gestor Usuarios







2.6.11.1. Crear Usuario

Para crear un usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en el "Formulario Usuario".
- 2. Procedemos a introducir la información en los campos indicados del formulario, si ha introducido información incorrecta puede hacer uso del botón "Limpiar" para reiniciar los campos del formulario.
- 3. Una vez completados los campos, se activará el botón "Agregar", el cual accionaremos mediante un clic.



Figura N. 113 Creación Usuario

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue ingresado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.



Figura N. 114 Notificación de Creación Usuario.

2.6.11.2. Buscar Usuario

Para buscar un tipo usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Nos situamos en la "Tabla Usuario", la cual muestra la lista de registros existentes.
- 2. Nos ubicamos en el campo "Buscar" y procedemos a introducir la información a buscar, automáticamente por cada digito que ingrese la tabla se actualizara mostrando los resultados de la búsqueda.



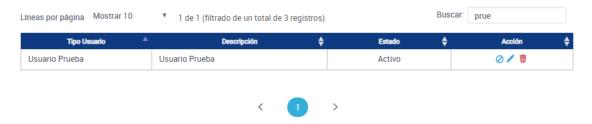


Figura N. 115 Buscar Usuario.

2.6.11.3. Modificar Usuario

Para modificar un usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Usuario".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Editar".
- 3. Aparecerá los datos del registro en el "Formulario Usuario", una vez realizado los cambios en los campos, pulse el botón "Actualizar".



Figura N. 116 Modificación Usuario

4. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema.

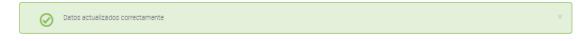


Figura N. 117 Notificación de Modificación Tipo Usuario.

2.6.11.4. Cambiar Estado Usuario

Para cambiar el estado a un usuario de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:



- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Usuario".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Cambiar Estado".
- 3. El sistema mostrara una notificación, si el registro fue modificado correctamente o no, de no ser así contacte al administrador del sistema. (Ver Figura N. 116)

2.6.11.5. Eliminar Usuario

Para eliminar un tipo participante de proceso, realizamos las siguientes acciones numeradas:

- 1. Identificamos el registro a realizar la acción, puede utilizar la sección "Buscar Usuario".
- 2. Una vez identificado el registro, nos ubicamos en la columna "Acción" de la tabla, procedemos a dar clic a la acción "Eliminar".
- 3. Aparecerá una ventana, que nos mostrará los datos del registro a eliminar, y pidiendo confirmación si realmente se quiere realizar la eliminación. Si pulsa "Cancelar" se cerrará la ventana de confirmación y no realizará ninguna acción, caso contrario realizará la eliminación.

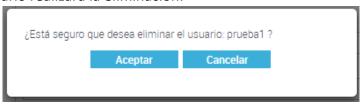


Figura N. 118 Notificación de Confirmación de Eliminación Usuario



Figura N. 119 Notificación de Eliminación Usuario