

Terminología

Queridos amigos:

Con motivo de la puesta en marcha del sistema de gestión de artículos, el Elsevier Editorial System (EES), hemos creído oportuno dedicar esta sección a delimitar la temática sobre la que deben versar los artículos y contribuciones que se publiquen en RIAI, que aunque sea amplia no lo abarca todo y, además, debe estar matizada por su carácter industrial. En este sentido, tras consultar la temática de los grupos de interés del IEEE y del ACM, he elaborado la lista de temas informáticos que aparece a continuación. En números sucesivos la iré completando, aunque se que siempre faltará o sobrará alguno. En cualquier caso, como aún no soy infalible, os animo a enviar sugerencias.

Teniendo en cuenta que no se solicitan trabajos de informática teórica o de ciencias de la computación, los temas sobre los que pueden versar los artículos en RIAI, en el área temática de Computadores/Tiempo real y **con la perspectiva de Informática Industrial**, serían:

- 1 Algoritmos y computación: Algoritmos, estructuras de datos, computación distribuida y paralela, criptografía, semántica y verificación de programas, aprendizaje.
- 2 Arquitectura de computadores: Diseño de computadores. El hardware del futuro y su interacción con los compiladores y los sistemas operativos.
- 3 Bio-informática -biología computacional e informática biomédica-: Trabajos puente entre la informática, la matemática y la estadística con la biología y la medicina.
- 4 Computación aplicada: Aplicaciones innovadoras, transferencia de tecnología, computación experimental.
- 5 Computación accesible: Técnicas de computación para discapacitados.
- 6 Computación genética y evolutiva.
- 7 Descubrimiento del conocimiento.
- 8 Gestión de datos: Investigación, desarrollo y despliegue de sistemas de gestión de datos a gran escala.
- 9 Informática gráfica y técnicas interactivas.
- 10 Ingeniería del software.
- 11 Inteligencia artificial: Estudio de la inteligencia e implementación de sistemas inteligentes en computadores.
- 12 Interacción hombre-máquina: Investigación y realización de la interacción hombre-máquina. Trabajos sobre diseños y técnicas útiles para las personas.
- 13 Lenguajes de programación: implementación y uso eficiente. Tecnología orientada a objetos y lenguajes funcionales.
- 14 Medida y análisis de prestaciones de sistemas automáticos e informáticos.
- 15 Micro-arquitectura: Paralelismo de instrucciones y su relación con el diseño de compiladores.
- 16 Recuperación de la información: Investigación, desarrollo y evaluación de sistemas de almacenamiento, recuperación y diseminación de la información.
- 17 Seguridad, auditoría y control de la información en sistemas informáticos en tiempo real.
- 18 Simulación y modelado.
- 19 Sistemas embebidos, software y hardware: Nuevos fundamentos de computadores y sistemas de computación, Nuevas tecnologías de diseño y nuevos marcos para hardware y software.
- 20 Sistemas operativos: Investigación y desarrollo de sistemas de computación, sistemas distribuidos, sistemas en red, *middleware*, etc.

Teresa de Pedro
Investigadora Científica
CAR-CSIC
teresa.pedro@car.upm-csic.es