

WIREFRAMES APLICACIÓ ANIMOI

Núria Murgui Gómez
Facultat de Belles Arts de Sant Carles
Grau en Disseny i Tecnologies Creatives
Curs 2019-2020

1

animoi

1. Splash Screen
2. Main Activity - Pantalla inicial
3. Pàgina informativa
4. Pantalla pop Up que apareix la primera vegada que s'obri l'aplicació
5. Pantalla de configuració de l'usuari

2



VUELA



MONTA



APRENDE

3



Comunidad Animoi

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing

www.animoi.com

4

Bienvenido a Animoi. ¿Cómo te llamas?

Selecciona el icono que más te guste



¡Hecho!

5



Nombre

Puntuación

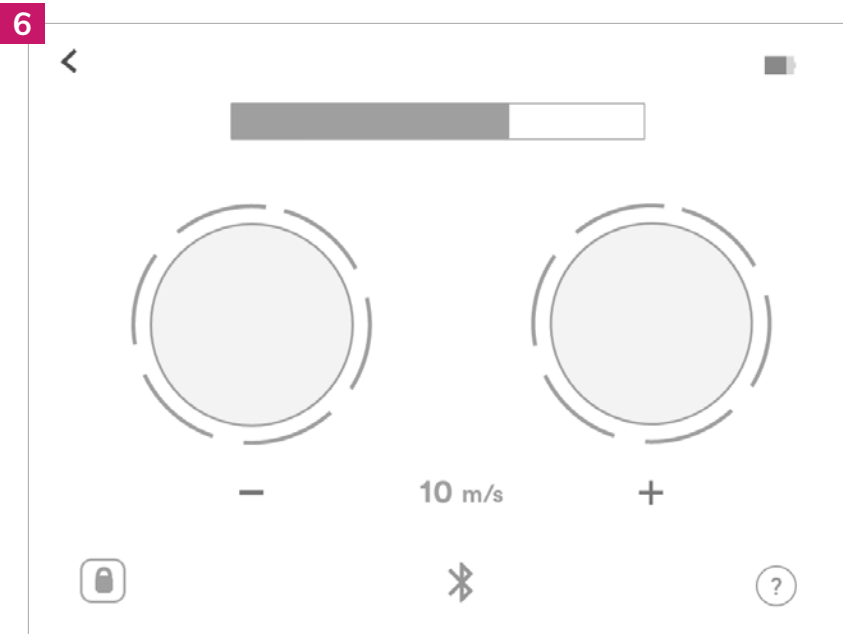
Proyectos publicados:



Ajustes tamaño

Ajustes cromatismo

Guardar cambios



6. Pantalla controls de vol

7. Pantalla d'informació sobre els controls de vol

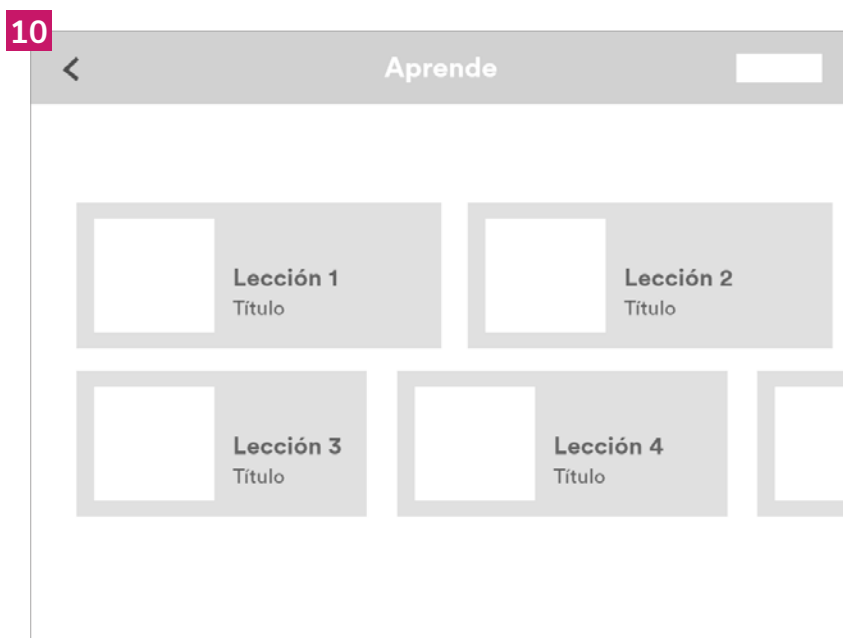
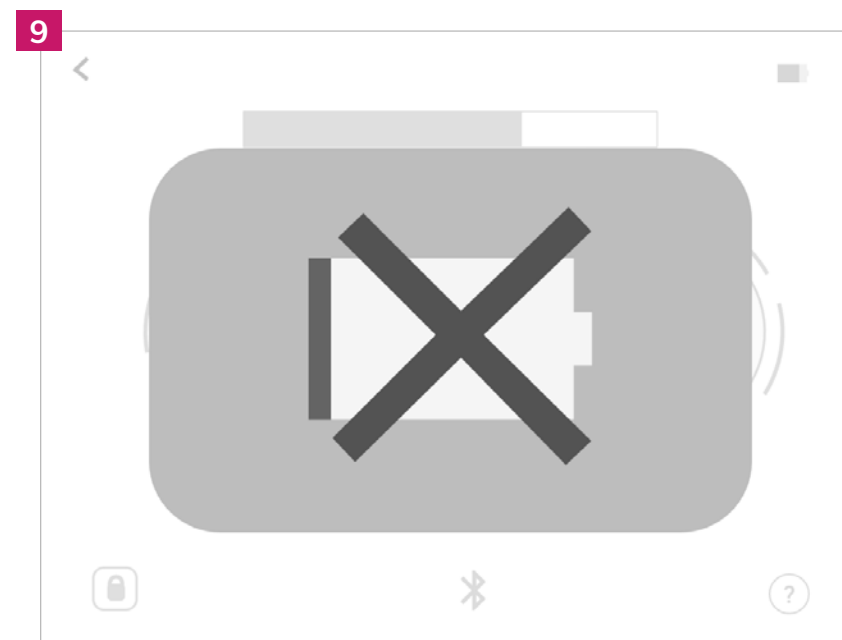
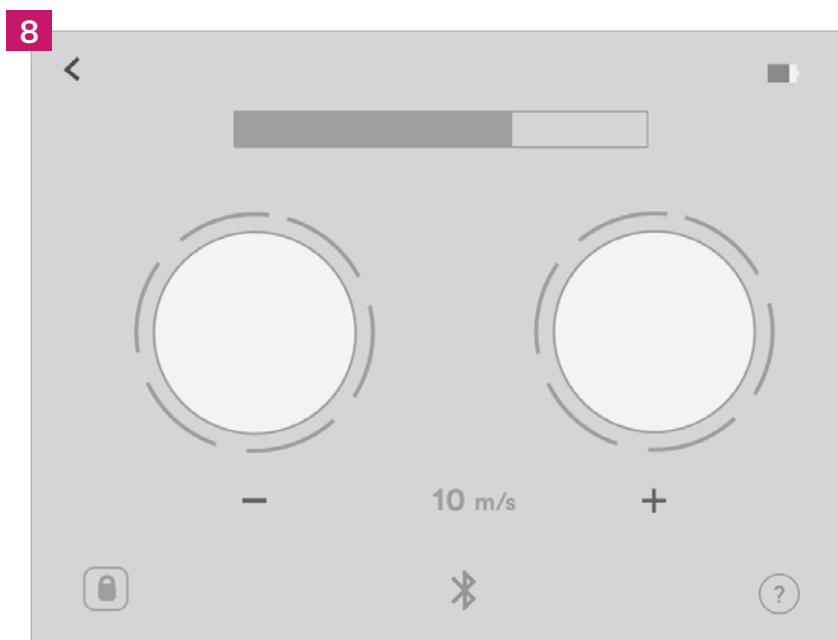
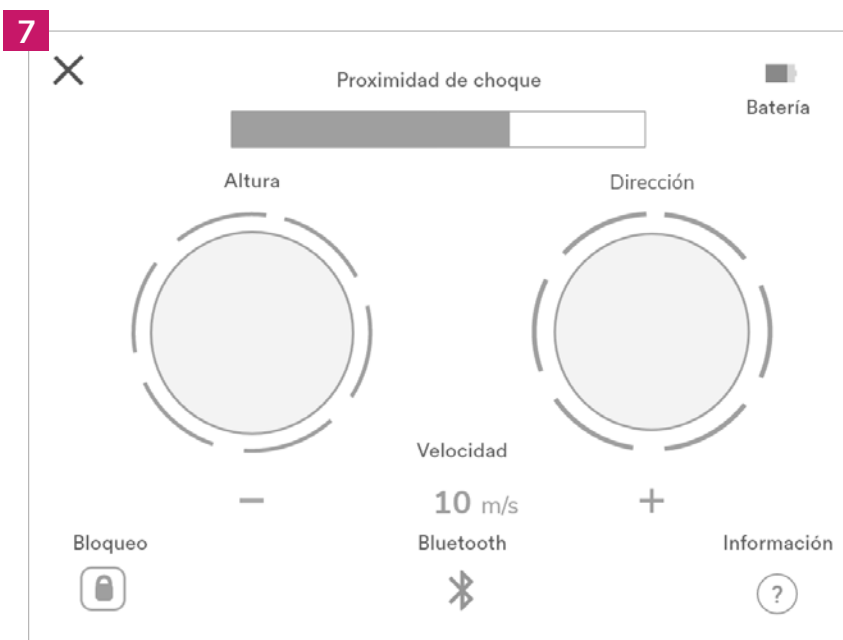
8. Controls quan la bateria del joguet està acabant-se

9. Avís de bateria baixa dels controls

10. Menú de l'apartat Aprendre

11. Introducció d'una lliçó de l'apartat Aprendre

12. Explicació d'una lliçó de l'apartat Aprendre



13. Menú de l'apartat Monta

14. Introducció d'un projecte de l'apartat Monta

15. Pantalla que indica les peces necessàries per a dur a terme el projecte seleccionat

16. Pantalla que indica les instruccions necessàries per a dur a terme el projecte seleccionat

17. Pantalla de recompensa amb punts després de completar un projecte

18. Pantalla de publicació del projecte finalitzat

