

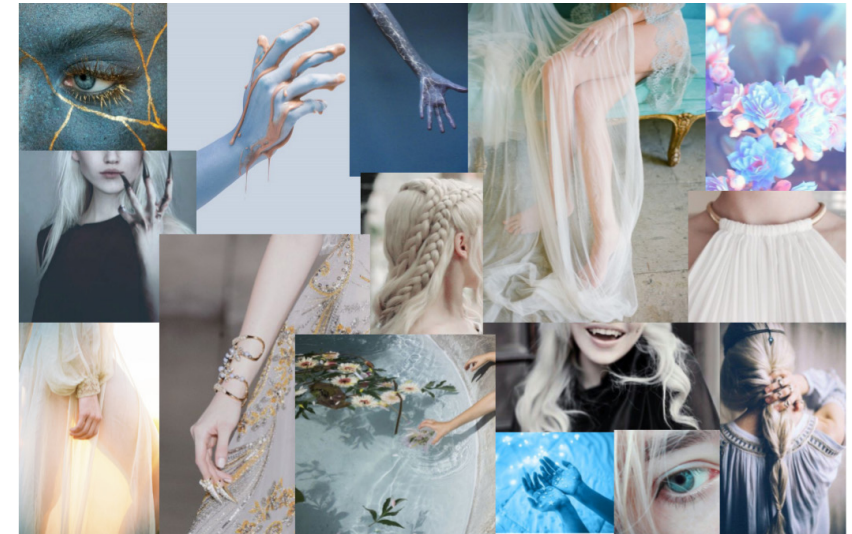
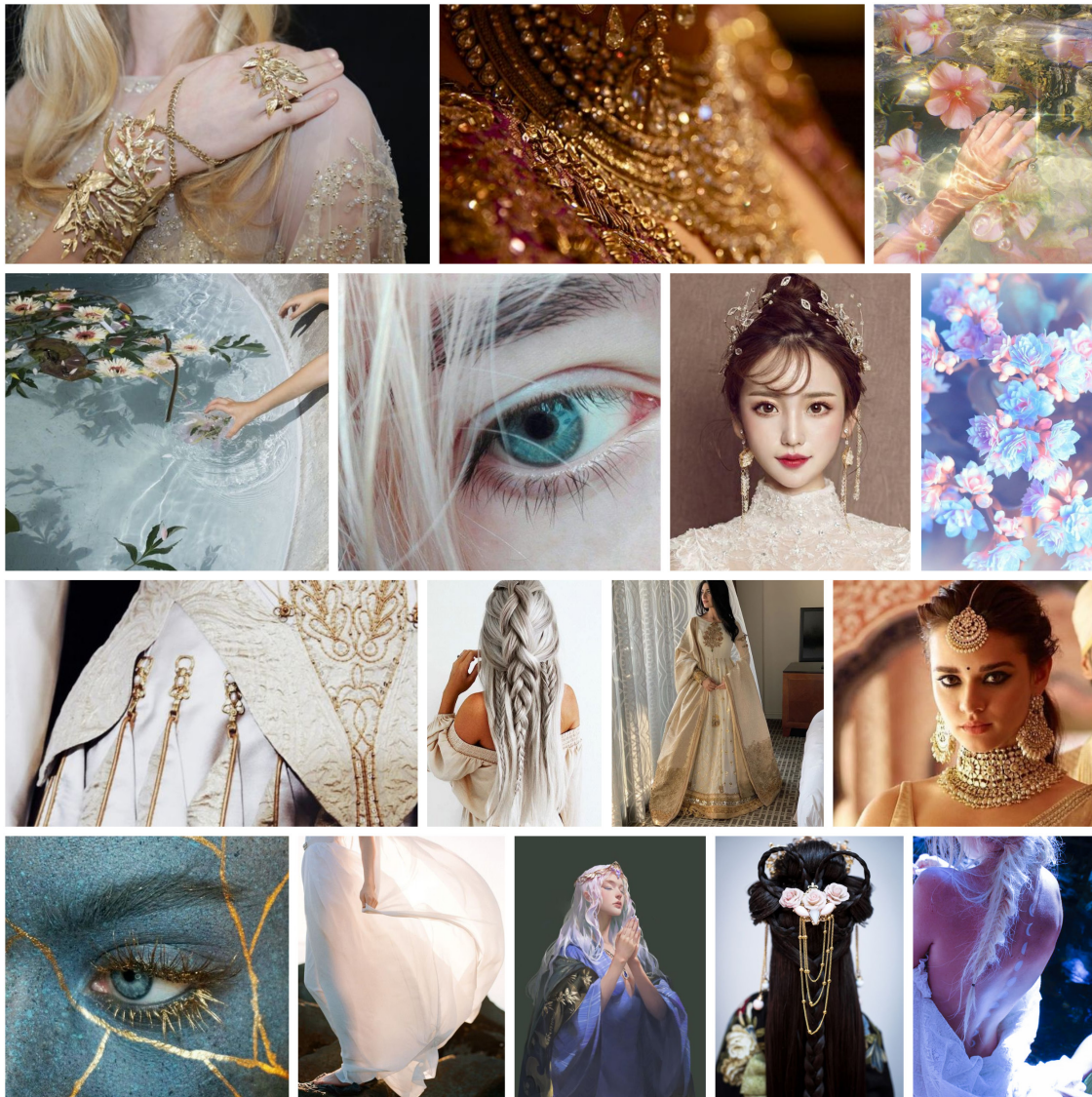


Atmāyāvatī

City of dreams

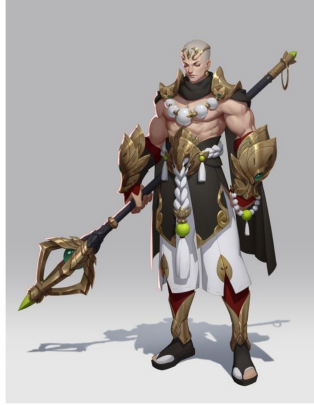
Laura Garcés Fernández

Personajes

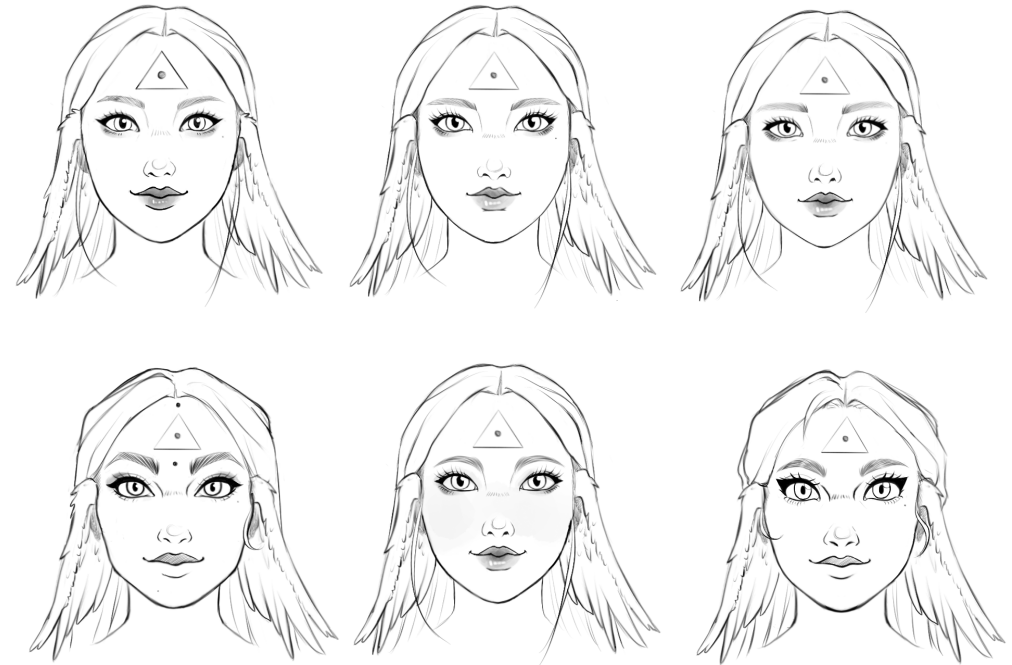
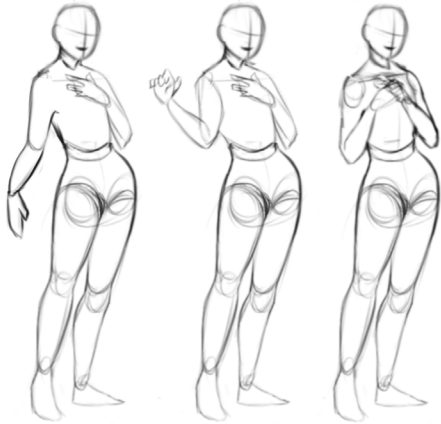
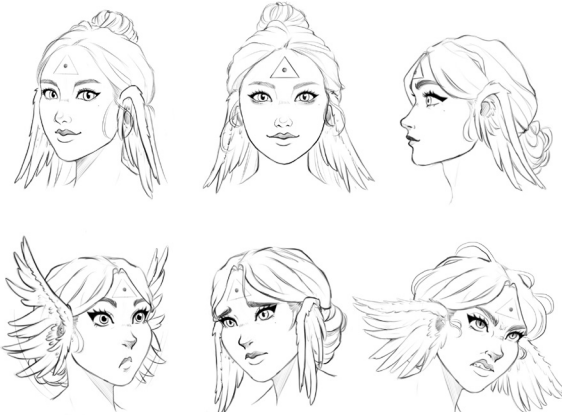
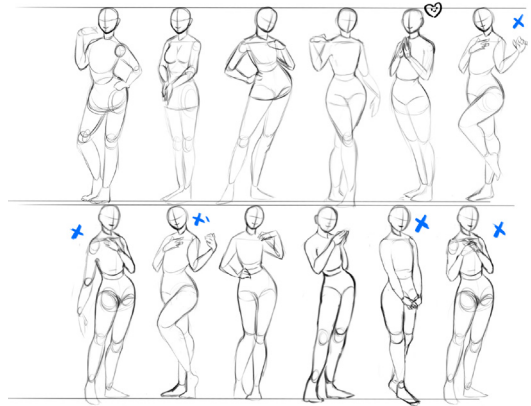


Antiguo moodboard de Azurey. (2019)

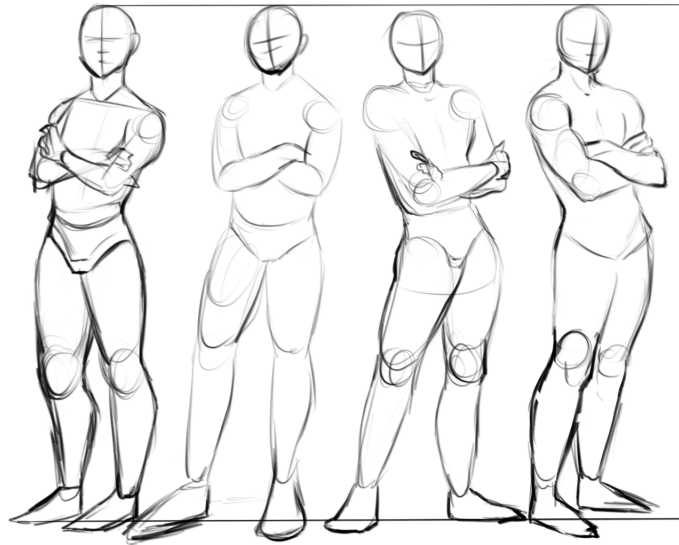
Moodboard de Azurey y paleta de colores orientativa.



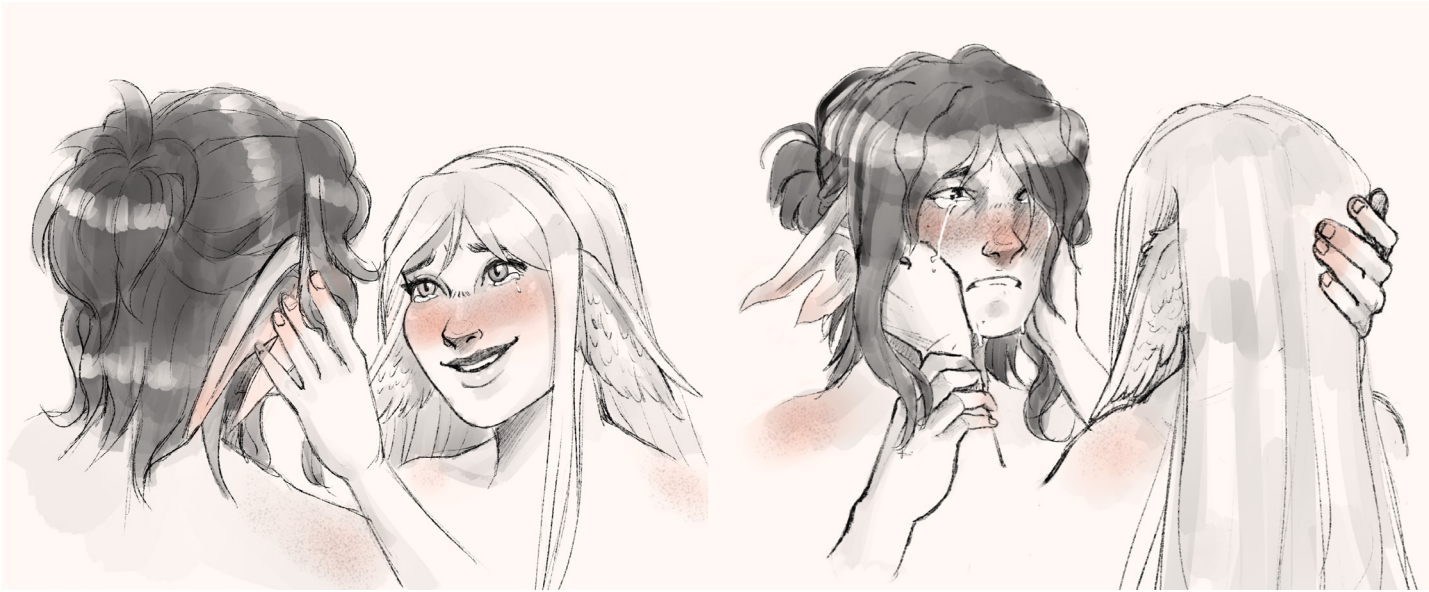
Moodboard de Ignis y paleta de colores orientativa.



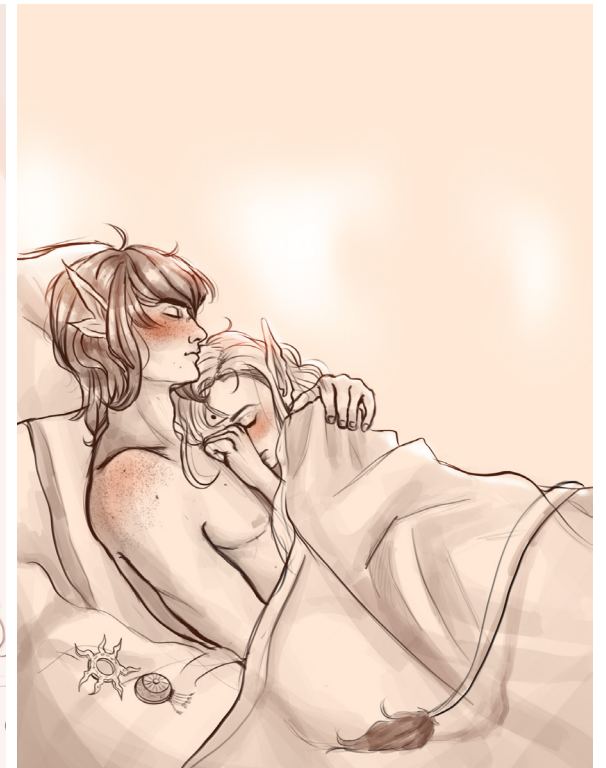
Bocetos y estudios faciales y posturales de Azurey.



Bocetos y estudios faciales y posturales de Ignis.



Bocetos de relación entre Azurey e Ignis.

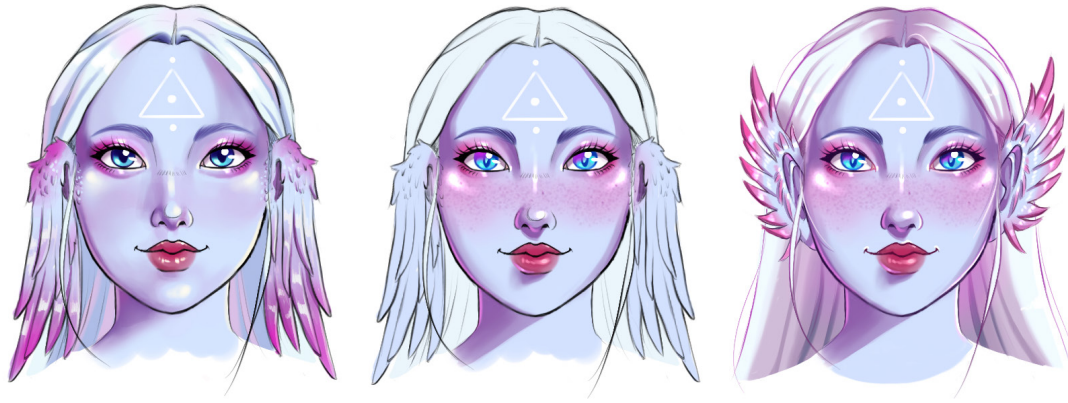




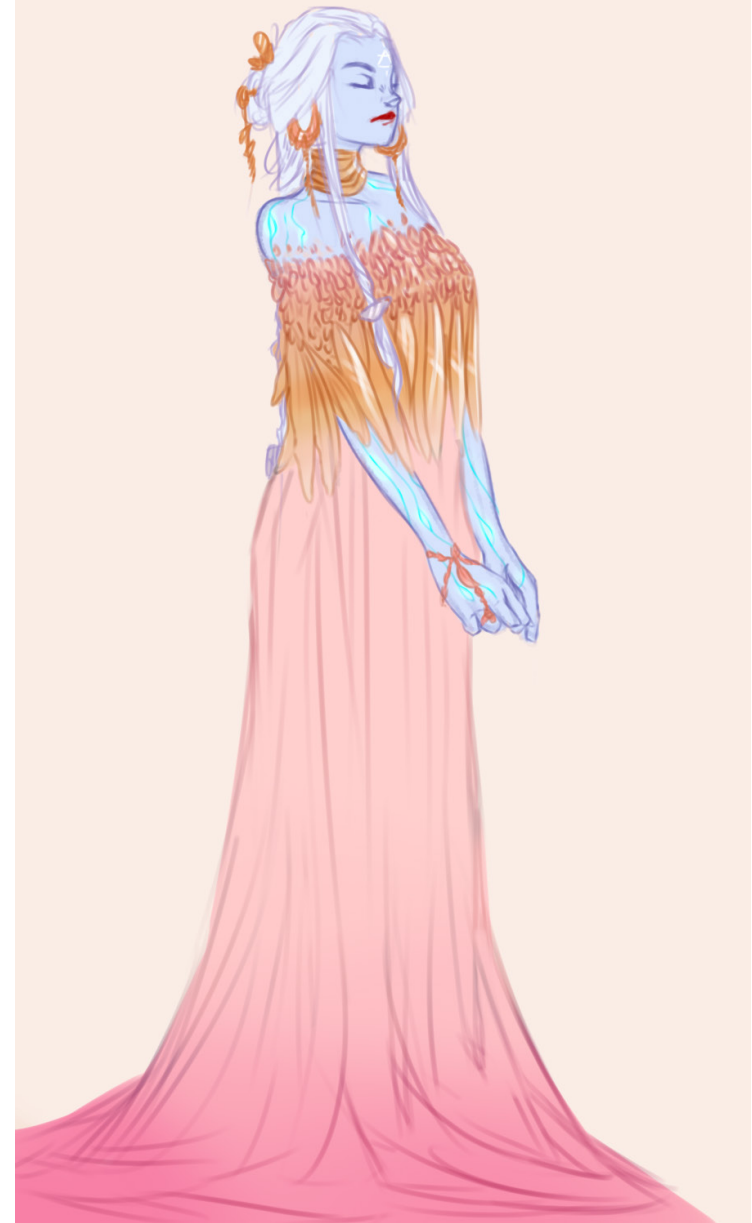
Rostro final de Ignis, referencia y proceso de creación de cabeza a 3/4.



Primer concept art completo de Ignis (2019)



Rostro final de Azurey, referencia y proceso de creación de cabeza a 3/4.



Concept art de Azurey. (2018)



Expresiones de Ignis, cabezas flotantes.



Expresiones de Azurey, cabezas flotantes.



Evolución del cuerpo de Azurey a lo largo de la historia.(2019)



Siluetas para el primer concept art de Azu-
rey. (2019)



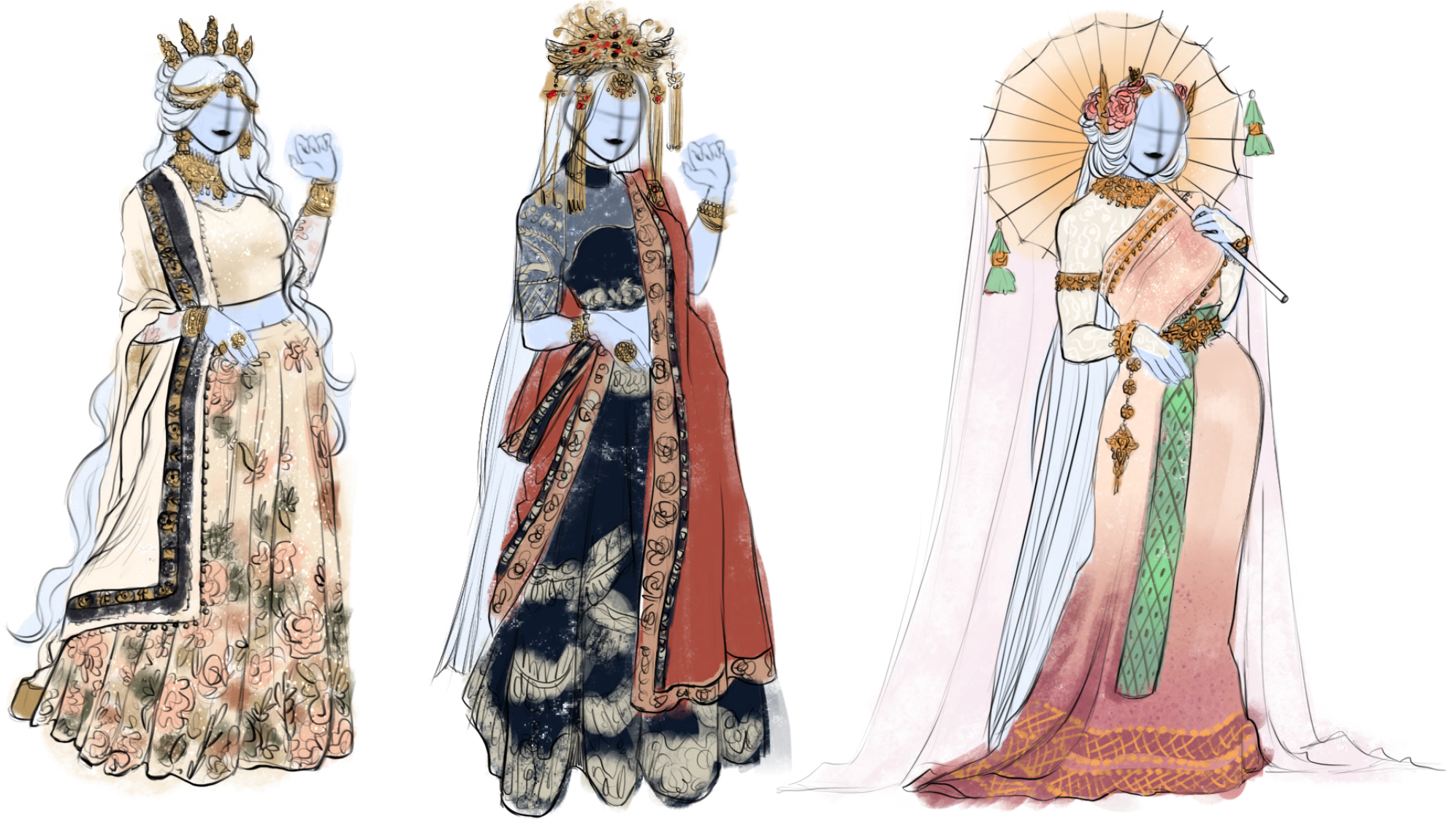
Pruebas de color y arte final del primer concept art de Azurey. (2019)



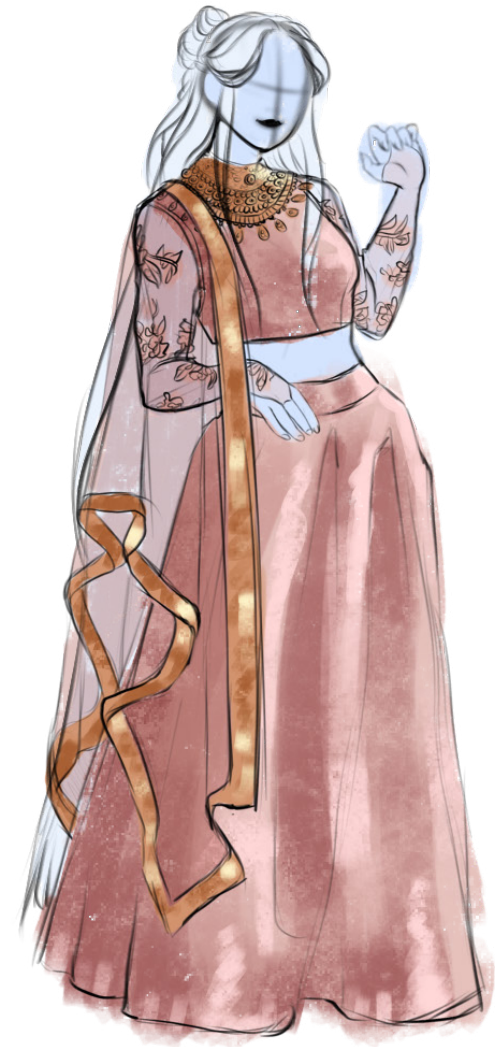
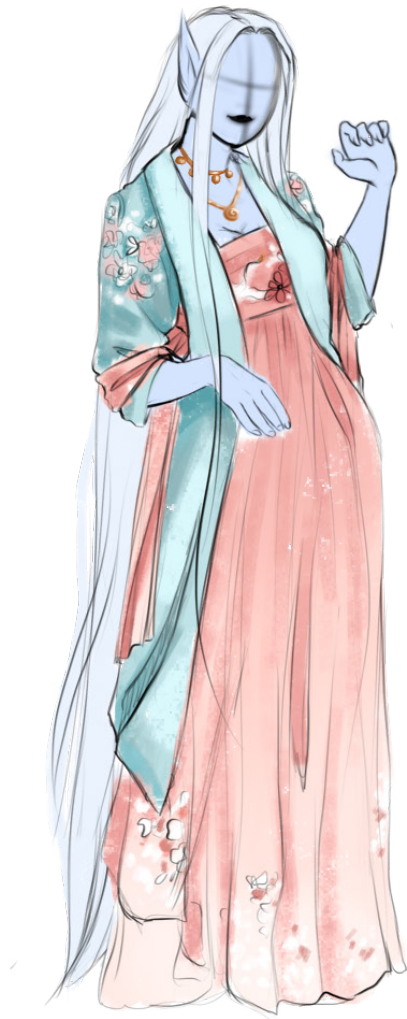
Pruebas de color del traje de exploración de Azurey.
(2019)



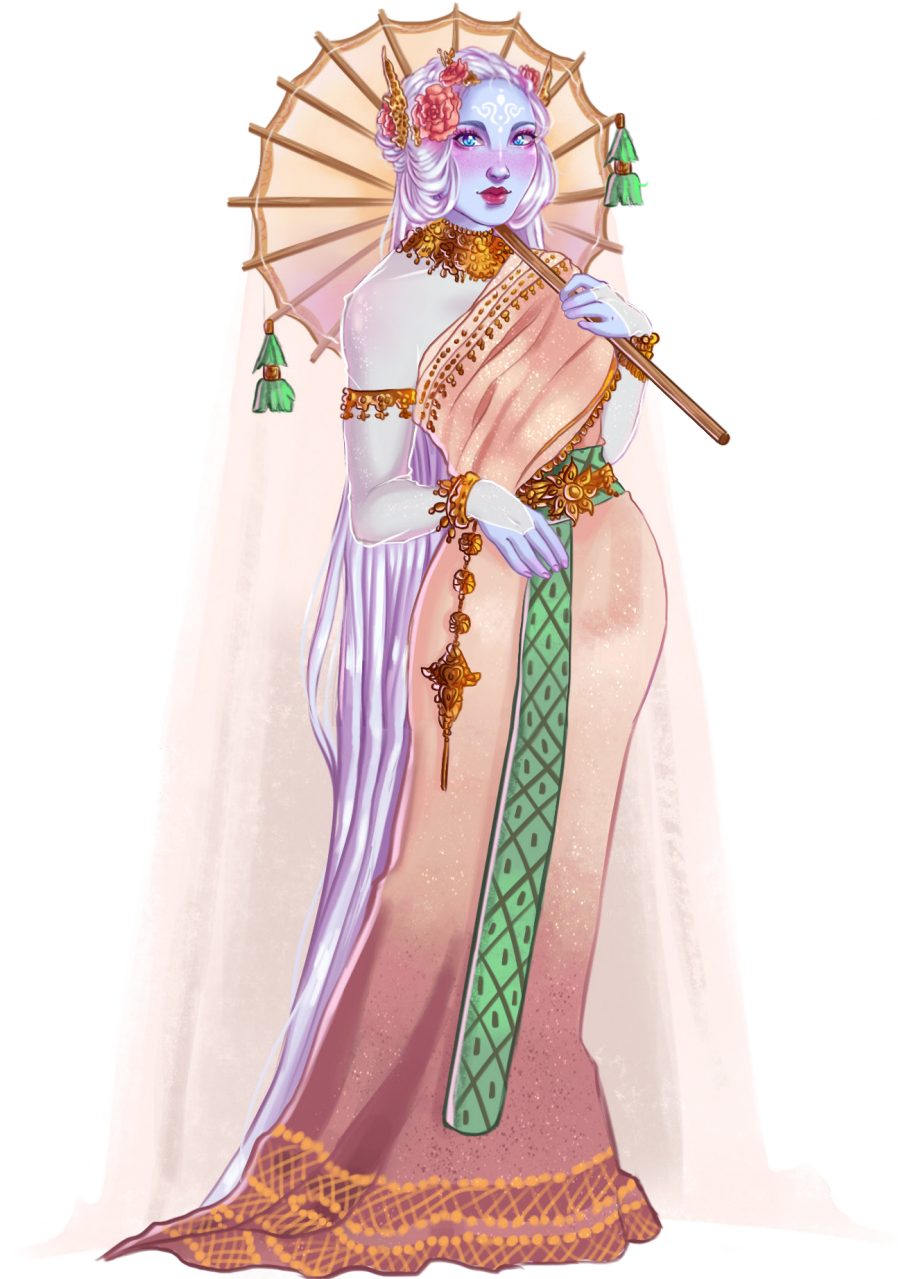
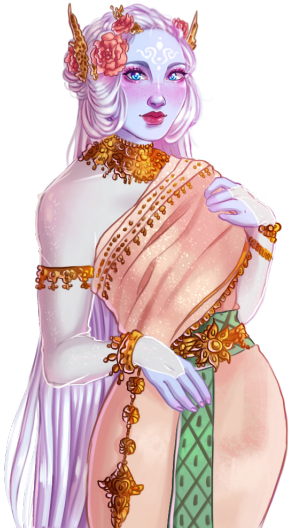
Referencia del traje de exploración de Azurey. (2019)



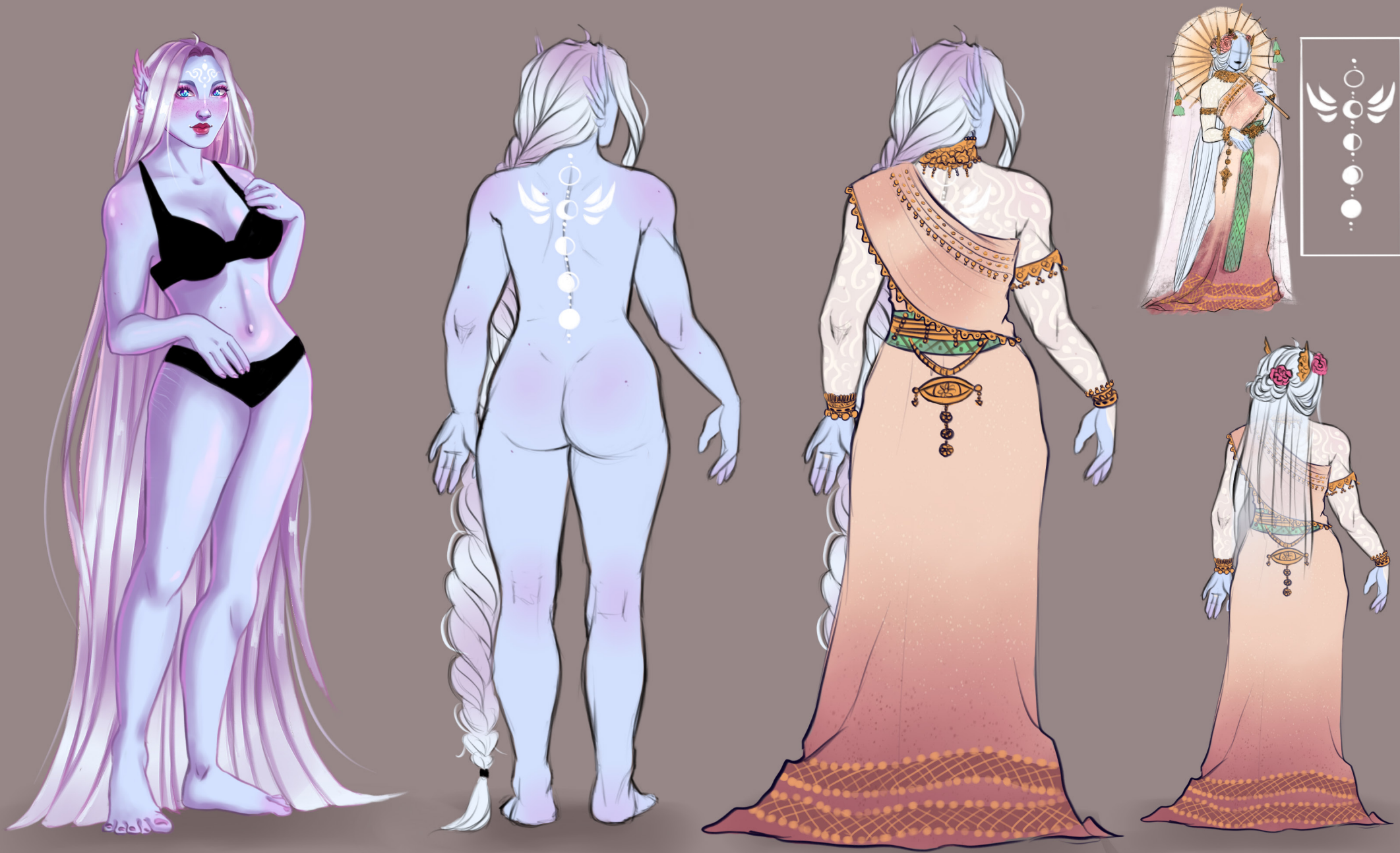
Concept art de vestuario para Azurey.



Concept art de vestuario para Azurey.



Sprite final a cuerpo completo de Azurey con variante de exterior.



Sprite base y turn around de Azurey.



Concept art de vestuario para Ignis.



Pruebas del atuendo final de Ignis.



Sprite final a cuerpo completo de Ignis con variante de exterior.

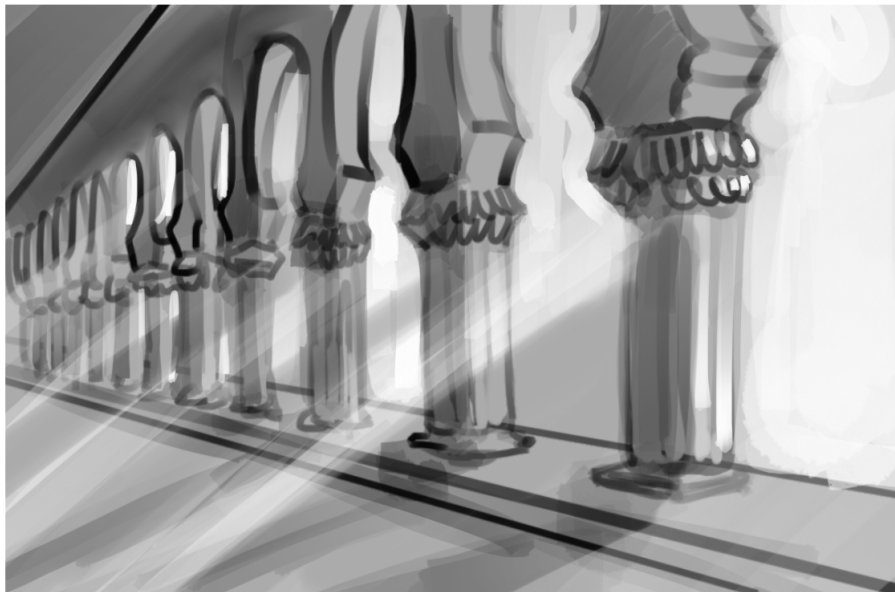


Sprite base y turn around de Ignis.

Escenarios



Moodboards de la ciudad de Atmayaal.
(2019)



Bocetos del pasillo real.



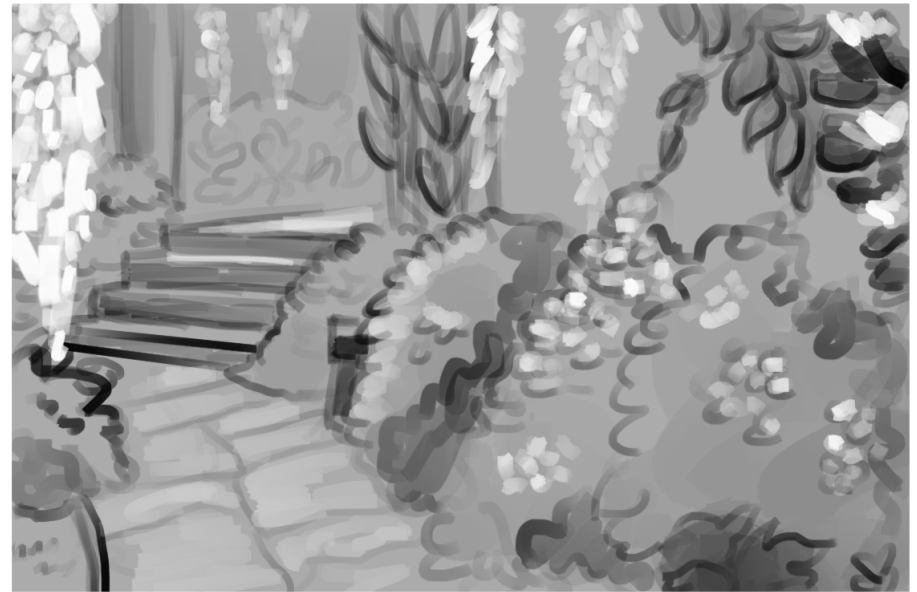
Arte final del pasillo, día.



Arte final del pasillo, anochecer.



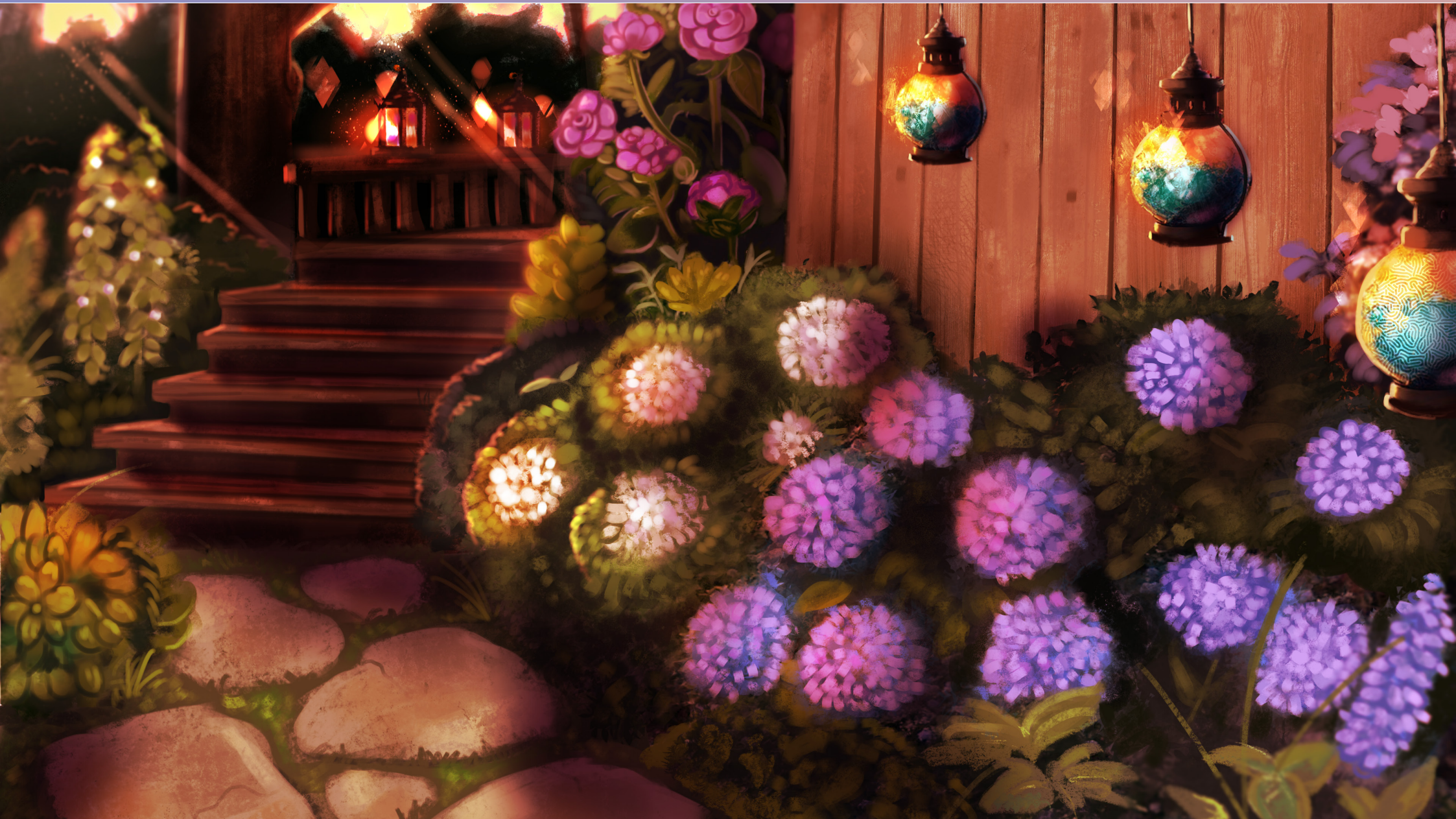
Arte final del pasillo, noche.



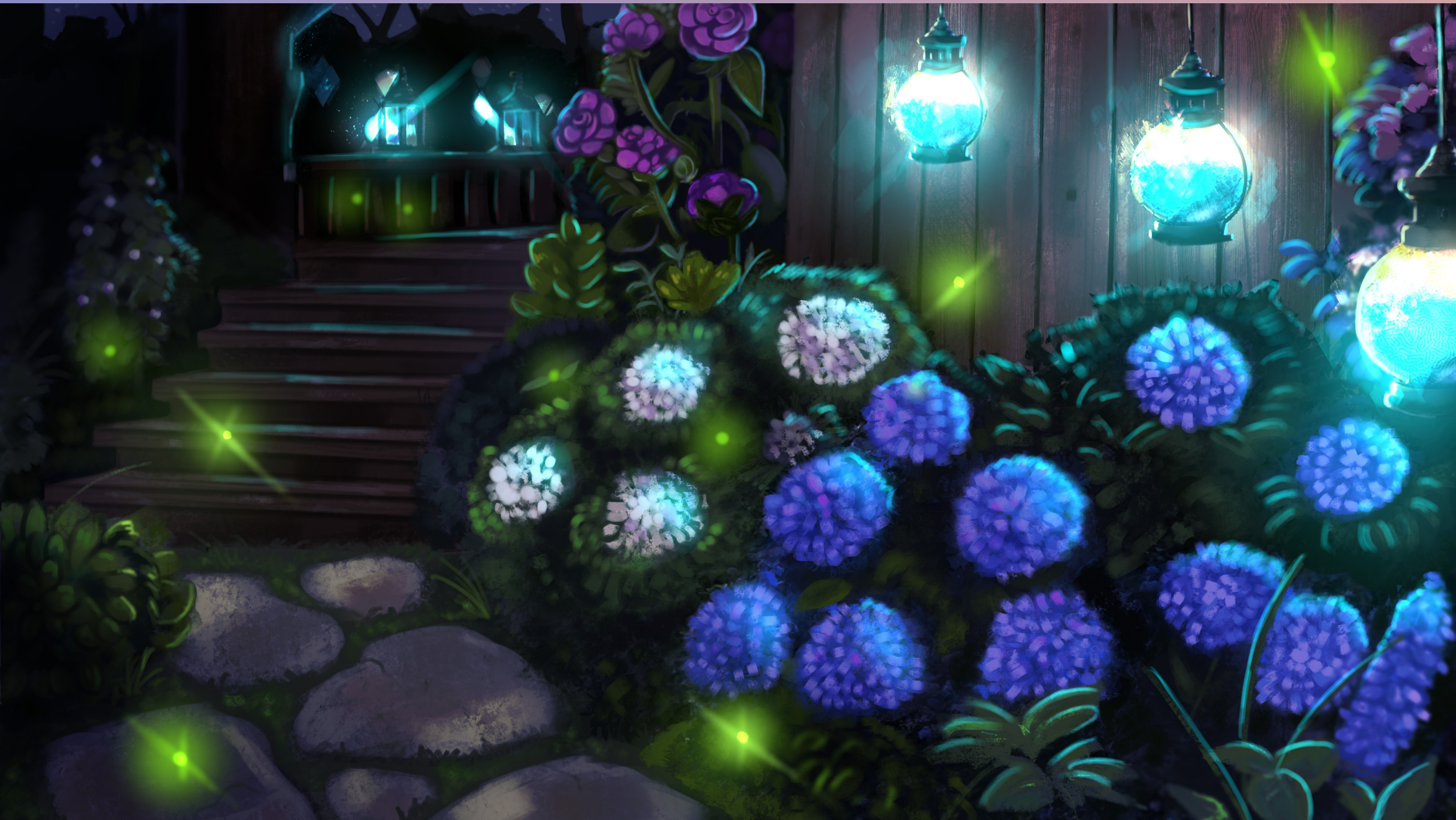
Bocetos del jardín.



Arte final del jardín, día.

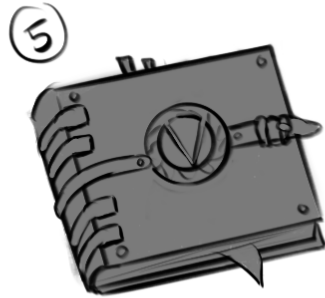
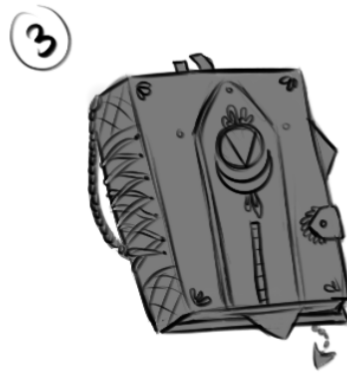


Arte final del jardín, anochecer,

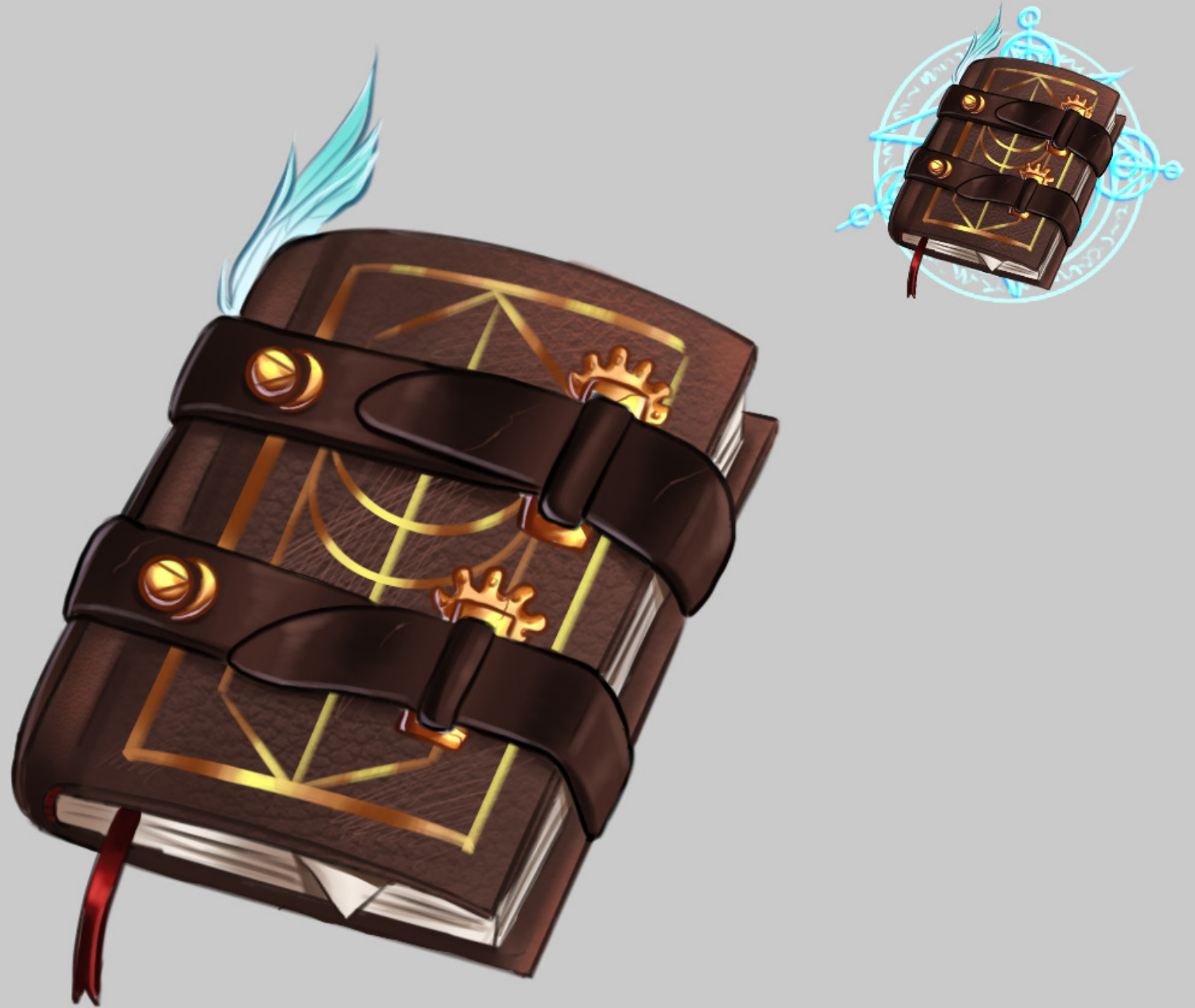


Arte final del jardín, noche.

Props



Bocetos y pruebas de color del diario.



Arte final del diario.



Boceto del diario abierto.

Jaqar



Aag'Yadav



Bocetos de los emblemas.



Aproximación de las banderas de Atmayaal y Jaqar.



Círculos mágicos representativos de cada nación.

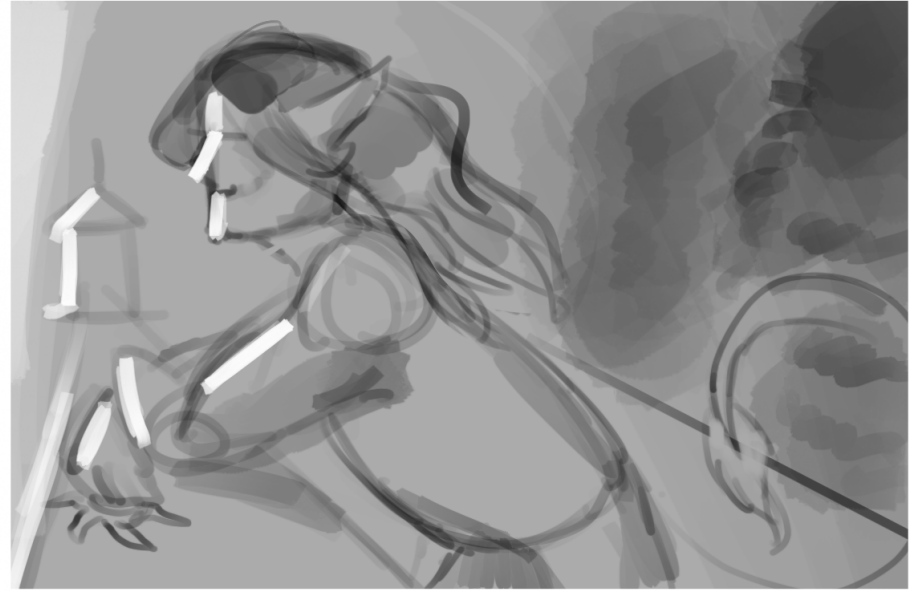
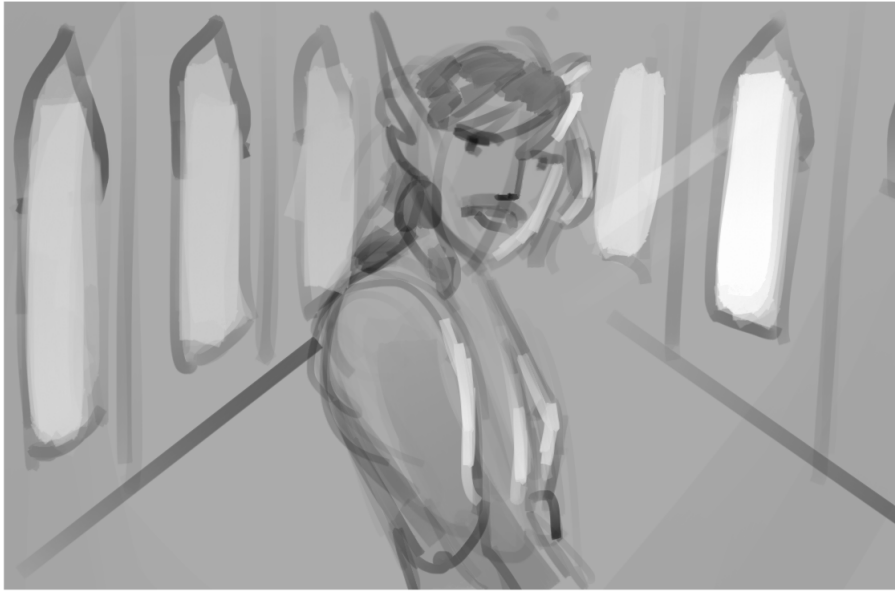


Bocetos de lanza ceremonial de
Atmayaal. (2019)



Pruebas de color y arte final de lanza ceremonial. (2019)

Ilustraciones finales



Bocetos de escenas finales.



Ilustración final de Azurey.



Ilustración final de Ignis.



Ilustración final del prólogo.

Extras



Propuestas para interfaz de usuario.



Pantalla de inicio estándar.

Atmāyāal

City of dreams

CONTINUE

NEW GAME

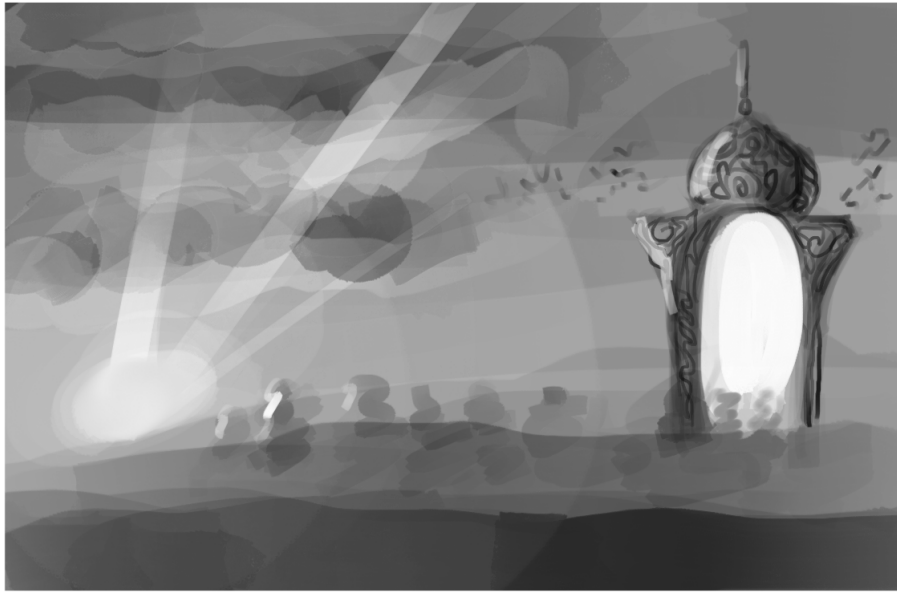
LOAD

GALLERY

SETTINGS

CREDITS

Pantalla de inicio con menús
incorporados.



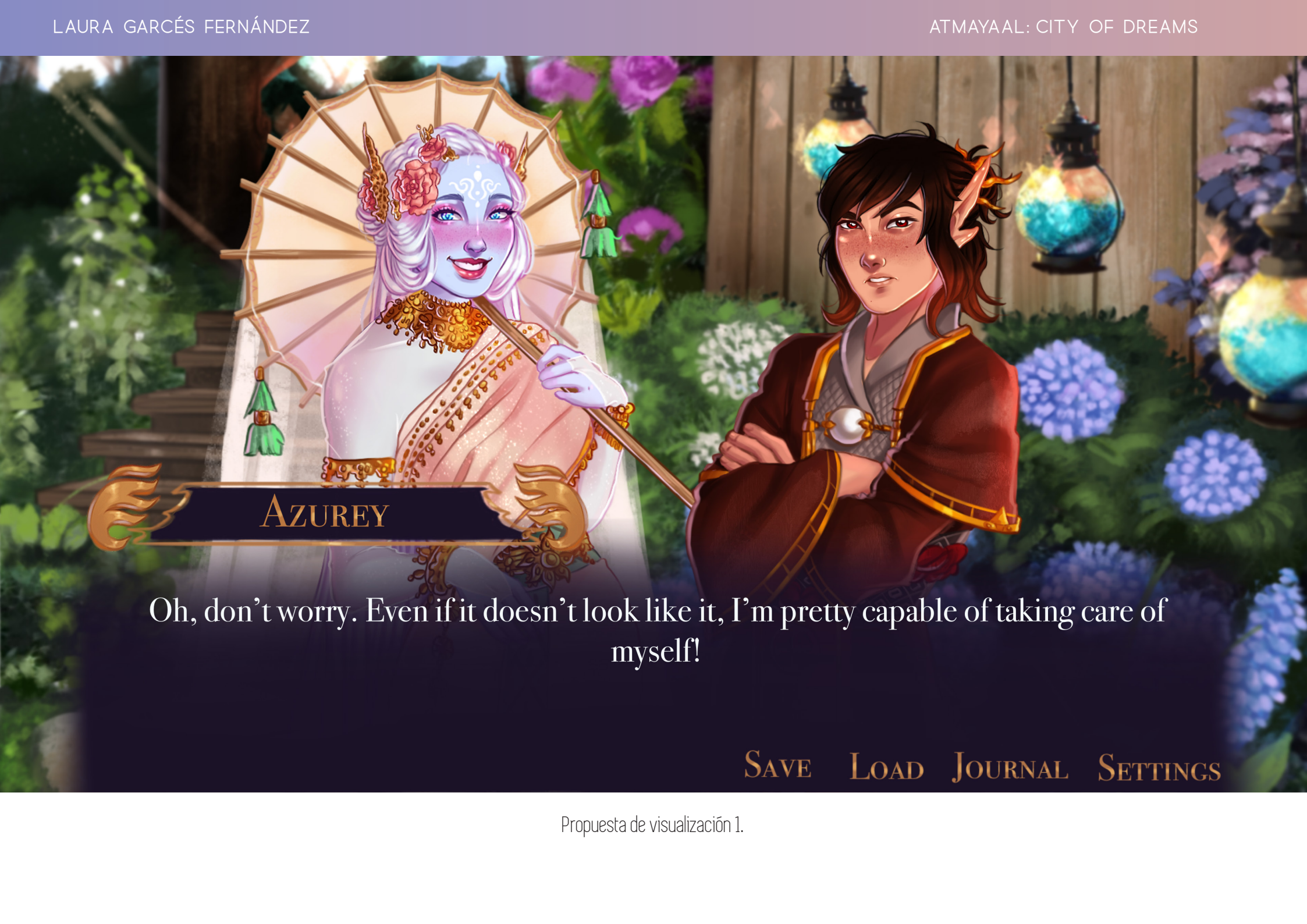
Bocetos para pantalla de inicio alternativa.



Propuesta de variante de pantalla de inicio.



Propuesta de variante de pantalla de inicio
con menús incorporados.



AZUREY

Oh, don't worry. Even if it doesn't look like it, I'm pretty capable of taking care of myself!

SAVE LOAD JOURNAL SETTINGS



IGNIS

You shouldn't be here.

SAVE LOAD SETTINGS MAIN MENU



Laura Garcés Fernández

Seylgark

Ilustración

Concept art

Seylgark.weebly.com