



## UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA

Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño Grado en Ingeniería Aeroespacial



# Trabajo de Final de Grado

Análisis aerodinámico de diferentes geometrías para tubos de transportes tipo Hyperloop.

**Autor:** 

Salvador Martínez, Diego

**Tutores:** 

Navarro García, Roberto Dolz Ruiz, Vicente

12 de Diciembre, 2021

# **Agradecimientos**

Quiero agradecer a mi familia, en especial a mis padres, por confiar en mí, en que lograría mis objetivos. Por haber hecho que no me tuviera que preocupar de nada más que la carrera durante los años que ha durado.

A mis amigos, en especial a mi grupo de la universidad, por haber contribuido en gran medida a que estos años hayan sido inolvidables. Josemi, Ángel, Pau, Matías, Axel y Paco, gracias.

Por último a mis tutores, a Vicente y Roberto, pero en especial a Germán Torres, ingeniero de la empresa Zeleros que ha estado siempre ahí, con un trato impecable, por ser una ayuda imprescindible durante los meses que ha durado este proyecto, gracias.

## Resumen

El sector del transporte está constantemente tratando de desarrollar tecnologías con el objetivo de reducir los tiempos de viaje, viajando cada vez más rápido pero asegurando a los pasajeros seguridad. En este contexto nace el concepto de Hyperloop, un nuevo tipo de transporte que se detallará posteriormente pero que consiste en un vehículo (pod) circulando por el interior de un conducto con un vacío parcial.

En este trabajo se analizarán tres diferentes formas de tubos (circular, cuadrada y hexagonal) para transportes de vehículos de tipo Hyperloop con el objetivo de identificar las principales diferencias y ventajas de cada uno. Dado que es una tecnología en desarrollo, la dificultad y el coste de realizar pruebas experimentales implica que el estudio se debe realizar mediante el uso de software CFD para simular la aerodinámica del pod cuando atraviesa los tres diferentes tubos objetivo de análisis.

En primer lugar, para familiarizarse con este nuevo modelo de transporte de alta velocidad, se describirá brevemente el concepto de Hyperloop.

A continuación, se presentará la herramienta con la que se ha realizado el análisis principal de este trabajo, el software CFD (Computational Fluid Dynamics), que se trata de un programa para simular la mecánica de fluidos sin necesidad de realizar pruebas experimentales. En concreto el programa que se ha utilizado es Siemens StarCCM+.

Una vez introducido el tema sobre el que se va a trabajar, se procederá a explicar paso por paso todo el trabajo realizado con el software StarCCM+ para finalmente mostrar los resultados obtenidos. Tras analizarlos se extraerán conclusiones acerca de las diferencias principales entre las diferentes formas de los tubos para transportes tipo Hyperloop.

# **Abstract**

The transport sector is constantly trying to develop technologies with the aim of reducing travel times, travelling faster and faster but ensuring passenger safety. In this context, the Hyperloop concept was born, a new type of transport that will be detailed later but which consists of a vehicle (pod) circulating inside a conduit with a partial vacuum.

This paper will analyse three different shapes of tubes (circular, square and hexagonal) for Hyperloop type of vehicle transport in order to identify the main differences and advantages of each one.

As this is a developing technology, the difficulty and cost of experimental testing means that the study must be carried out using CFD software to simulate the aerodynamics of the pod as it passes through the three different tubes targeted for analysis.

First, in order to become familiar with this new high-speed transport model, the Hyperloop concept will be briefly described.

Then, the tool with which the main analysis of this work has been carried out will be presented, the CFD (Computational Fluid Dynamics) software, which is a programme for simulating fluid mechanics without the need to carry out experimental tests. Specifically, the program used is Siemens StarCCM+.

Once the subject to be worked on has been introduced, the work carried out with the StarCCM+ software will be explained step by step and finally the results obtained will be shown. After analysing them, conclusions will be drawn about the main differences between the different shapes of the tubes for Hyperloop type transport

# **Índice de Tablas**

1.1	Nomenclatura de los casos del estudio	12
<ul><li>2.2</li><li>2.3</li><li>2.4</li></ul>	Resumen de áreas	21 22 24
3.1	Estudio independencia de malla	33
	Presión en el inlet para cada caso $\dots$ Comparativa $C_D$ $\dots$ Comparativa $\dots$	
6.2	Coste del personal implicado en el proyecto	49

# Índice de Figuras

<ul><li>1.2 Flujo alrededor de</li><li>1.3 Residuales</li></ul>	oop desarrollado por Zeleros	.1
2.2 Secciones de los tr 2.3 Vistas y proyección 2.4 Localización del po 2.5 Dominio final del c 2.6 Configuración de la 2.7 Imagen de la malla 2.8 Imágenes de la malla 2.9 Imagen de la malla 2.10 Imagen de la malla 2.11 Imagen de la malla 2.12 Capa límite en el p 2.13 Métodos de resolu	n del pod	7 7 8 9 9 9 1 1 2 3
<ul><li>3.2 Evolución de la pre</li><li>3.3 Evolución de la pre</li></ul>	CFL por defecto	31 31
<ul><li>4.2 Escenas de Mach o</li><li>4.3 Escenas de Mach o</li><li>4.4 Escenas de Mach o</li></ul>	las escenas de Mach	35 36
pod	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	37 38 88 88

#### ÍNDICE DE FIGURAS

4.12 Escenas de Mach del caso $3_{100}$
4.13 Escenas de Mach de la sección del caso $3_{100}$ 40
4.14 Escenas de Mach del caso $3_{150}$
4.15 Escenas de Mach de la sección del caso $3_{150}$ 40
4.16 Escenas de Mach del caso 3 <sub>200</sub>
4.17 Escenas de Mach de la sección del caso 3 <sub>200</sub> 41
4.18 Disminución de la velocidad respecto a la teórica en el inlet
debido al aumento de presión en el caso 3 <sub>200</sub> 42
4.19 Presión adimensional en el inlet en cada caso 43
4.20 Coeficiente de resistencia aerodinámica de cada caso 44

# Índice

1		<b>roducción</b> Concepto Hyperloop	9
	1.1	Computational Fluid Dynamics (CFD)	10
		Motivación	
		Metodología	
2			16
		Introducción	
		Geometría	
		Mallado	
	۷.4	2.4.1 Modelo de turbulencia	
	2.5		
	2.6	Condiciones inicales	
	2.7	Condiciones de contorno	27
3			29
		Análisis de la solución	
		Independencia de CFL	
	3.3	Independencia de malla	32
4			34
	4.1	Ondas de choque	
		4.1.1 Conducto circular	
		4.1.3 Conducto hexagonal	
	4.2	Presión aguas arriba	
		Resistencia aerodinámica	
5	Con	nclusiones	46
6	Pre		48
	6.1	Costes de personal	48
		Coste de equipo	
		Licencias	
	6.4	Presupuesto final	49

# Capítulo 1 Introducción

## 1.1 Concepto Hyperloop

Durante toda la historia el ser humano ha tratado de desarrollar métodos de transporte para viajar en el menor tiempo posible de un lugar a otro. Desde la aparición del ferrocarril, una de las principales características que se buscan en un vehículo es que pueda desplazarse a alta velocidad, sin dejar de lado nunca la seguridad de los pasajeros. Es este contexto se ha podido observar el triunfo del transporte aéreo, que es actualmente el medio de transporte más rápido y seguro para viajar largas distancias, seguido de los trenes de alta velocidad, que son usados más en medias distancias.

Hyperloop es un modelo innovador de transporte, muy similar a los trenes de alta velocidad, que está formado por un tubo o un sistema de tubos sellados al vacío, por el interior de los cuales circula un vehículo (denominado pod), tal y como se muestra en la figura 1.1. El objetivo es lograr una mínima resistencia aerodinámica reduciendo la presión en el interior de los conductos pudiendo alcanzar de esta manera velocidades muy elevadas, lo que reduce drásticamente los tiempos del viaje.



Figura 1.1: Ejemplo de Hyperloop desarrollado por Zeleros

Para reducir aún más los rozamientos y explotar el potencial de esta tecnología, el vehículo se separa del tubo mediante levitación magnética y se impulsa mediante un compresor eléctrico; por lo que, si no tiene contacto con ninguna superficie y se encuentra en un entorno de presión similar o inferior al de un avión comercial, se puede esperar que las velocidades alcanzadas estén próximas a las de la propia aviación.

Debido a la naturaleza de conducto cerrado de los tubos, uno de los principales problemas de esta tecnología será el bloqueo del flujo en la sección en la que se encuentra el pod, lo que conllevará un límite de velocidad que aerodinámicamente no podrá ser superado sin un empuje adicional.

El fenómeno del bloqueo del flujo se ha observado durante la realización de este trabajo y se tratará posteriormente. El fenómeno transitorio de ondas de presión en el entorno del tubo, sin embargo, no es el objetivo de análisis de este documento, aunque debido a la relación con el método de cálculo, será brevemente comentado.

## 1.2 Computational Fluid Dynamics (CFD)

El movimiento de un fluido viscoso es descrito por las ecuaciones de Navier-Stokes. El problema es que estas ecuaciones son ecuaciones en derivadas parciales no lineales, que hoy en día no tienen una solución general. Únicamente en casos muy concretos y aplicando algunas hipótesis simplificaciones es posible llegar a una solución analítica.

Para poder obtener resultados en problemas reales aplicables a la

ingeniería, la mecánica de fluidos se estudia mediante métodos numéricos, con las ecuaciones de conservación (masa, cantidad de movimiento y energía) aplicadas sobre volúmenes de control. Cuanto más pequeños sean estos volúmenes de control, menos error se estará cometiendo en el método numérico y por tanto mayor precisión se obtendrá.

Precisamente ante esta dificultad de implementar métodos numéricos a mano, surge la disciplina CFD (Computational Fluid Dynamics), que es la rama de la mecánica de fluidos encargada de resolver y analizar problemas sobre flujos mediante algoritmos computacionales.

Estos programas en primer lugar dividen el problema en cientos de miles (o millones) de celdas, es decir, en dominios más pequeños, luego plantean las ecuaciones de conservación (masa, cantidad de movimiento y energía) en cada celda (volumen de control) y finalmente discretizan las ecuaciones en derivadas parciales para resolverlas iterativamente.

Un programa CFD resuelve millones de cálculos que simulan la interacción de fluidos con cuerpos sólidos para obtener datos sobre el propio fluido en cada punto, pero también las fuerzas que se producen debidas a dicha interacción. Por ejemplo: el estudio del flujo alrededor de un coche para calcular las zonas de mayor presión del fluido, la resistencia aerodinámica, o la estela que deja.

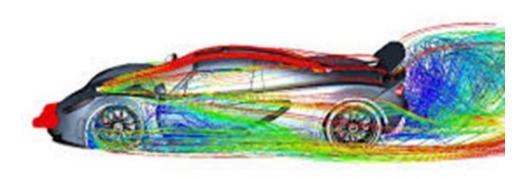


Figura 1.2: Flujo alrededor de un coche calculado con CFD

Por más que esta tecnología avanza en cuanto a velocidad de cálculo y precisión, sigue mostrando resultados aproximados debido al método utilizado. Es por esto por lo que que se deben verificar los resultados comparándolos con experimentos reales en túneles de viento o con otros proyectos ya verificados para estar seguros de que los resultados no están

alterados por fallos en el programa informático o durante la implementación del caso.

En este proyecto el programa CFD utilizado es el Siemens Simcenter STAR-CCM+.

#### 1.3 Motivación

La herramienta con la que se ha realizado este proyecto, el software CFD, es sin duda una de las más potentes que tiene hoy la ingeniería para estudiar la mecánica de fluidos, pues no existe solución analítica para las ecuaciones de Navier-Stokes, que resolverían el flujo sin necesidad de emplear métodos numéricos.

Hasta que no se encuentre una solución a dicho problema, aprender a dominar un programa CFD es una buena opción como ingeniero aeroespacial de cara a un futuro empleo en el sector. Es por ello por lo que se escoge este trabajo, porque se considera que los conocimientos adquiridos en él pueden ser muy útiles para una completa formación como profesional.

Además de todo lo expuesto, siempre es satisfactorio poder trabajar con una tecnología en desarrollo, como es el Hyperloop en este caso, en una empresa cercana como es Zeleros, y colaborar en su progreso.

## 1.4 Metodología

En este proyecto se planteará en primer lugar un caso base, al que se le realizarán todos los estudios de sensibilidad, análisis y modificaciones necesarias hasta que se obtenga un caso estable y convergido, para utilizarlo como referencia.

El estudio que se va a realizar consta de secciones diferentes de tubos: circular, cuadrada y hexagonal; que se simularán con tres velocidades diferentes (100, 150 y 200 m/s). El esquema de los casos y su la nomenclatura de cada uno para su mención en este documento se recoge en la tabla 1.1:

	Circular	Cuadrada	Hexagonal
100 m/s	$1_{100}$ (Caso base)	2 <sub>100</sub>	3 <sub>100</sub>
150 m/s	1 <sub>150</sub>	2 <sub>150</sub>	3 <sub>150</sub>
200 m/s	1 <sub>200</sub>	2 <sub>200</sub>	3 <sub>200</sub>

Tabla 1.1: Nomenclatura de los casos del estudio

Todos los casos se simularán con exactamente la misma configuración de modelos que el obtenido con el caso base a excepción de la geometría y la velocidad.

Los pasos a seguir en cualquier proyecto relacionado con el CFD son muy similares.

En primer lugar, se debe preparar la geometría del problema que se quiere estudiar y establecer el dominio computacional de cálculo, ya sea en un programa de diseño o en el propio programa CFD si la geometría no es demasiado compleja.

Una vez se tiene la geometría deseada, el siguiente paso es realizar el mallado, que consiste en descomponer el dominio en celdas en las que se resolverán las ecuaciones de forma discreta e iterativa. La malla es un elemento muy importante en este proceso, pues los resultados pueden depender fuertemente de ella. Una malla demasiado pobre, con las celdas demasiado grandes, realizará los cálculos más rápido, pero también cometerá un error mayor, pudiendo incluso mostrar resultados que nada tienen que ver con la realidad. Por el contrario, una malla demasiado elaborada calculará correctamente el resultado, pero es posible que los tiempos de cálculo no sean viables para el estudio (en ocasiones podrían ser de varios meses). Por esta razón debe realizarse un estudio de sensibilidad de malla, es decir, variar el tamaño de los elementos en diferentes mallas hasta encontrar una que cometa un error menor que el establecido como deseado, y a su vez minimice los tiempos de cálculo. Una forma de obtener precisión sin elevar demasiado el coste computacional es refinar más la malla en los principales lugares de la geometría que se deseen estudiar, como por ejemplo la estela en un estudio sobre un perfil alar. El análisis de sensibilidad de malla se realiza para un caso base y se presupone que, para el resto de los casos, es válido utilizar la misma malla, debido a la gran similitud entre los casos que se van a estudiar.

Tras la creación de la malla, se establece la física del problema, que definirá entre otras cosas, la forma de resolver las ecuaciones, o como será tratada la turbulencia.

Una vez se elige el modelo físico, el siguiente paso para poder resolver el problema, como en cualquier problema con ecuaciones diferenciales, es establecer las condiciones iniciales y las condiciones de contorno.

Las condiciones iniciales especifican los valores de algunas variables como presión, temperatura o velocidad, desde los que partirá el cálculo iterativo. Para las condiciones de contorno, existen diversas opciones. Puede imponerse el gasto másico, la presión, la velocidad, el número de Mach, u otras magnitudes en los contornos del dominio, como la condición de pared o de simetría si la hay. La elección de las condiciones de contorno depende en gran medida del tipo de flujo con el que se trabaja, y es importante escogerlas adecuadamente para llegar a una solución correcta.

Tras estos pasos iniciales el programa está listo para comenzar la simulación.

El problema se resuelve mediante iteraciones, y el cálculo finaliza cuando el caso converge, es decir, cuando las magnitudes de las variables de interés que se están calculando prácticamente no varían de una iteración a otra o presentan un patrón periódico.

El usuario debe ser capaz de identificar si el problema converge o si diverge, ya que esto diferencia si se está resolviendo bien o si se ha cometido algún error durante la preparación del cálculo.

Para determinar si el caso ha convergido se pueden seguir varios criterios:

• **Residuales:** Representan la máxima diferencia en el dominio mallado de las ecuaciones de conservación entre iteraciones. Típicamente se considera que el caso podría estar cerca de la convergencia cuando son de un orden menor que  $10^{-3}$ , sin embargo no son un criterio demasiado sólido cuando se trata de geometrías complejas ya que el valor mostrado podría ser únicamente el de alguna celda no significativa para el análisis.

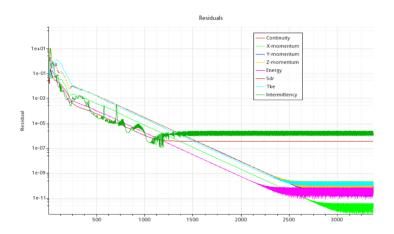


Figura 1.3: Residuales

- **Fenómenos espurios:** Consiste en observar el flujo y confirmar que no hay fenómenos extraños. Si se observan situaciones en las que el flujo es antinatural, o saltos extremos de las variables, el caso no ha convergido.
- Tasa de variación de variables de interés: Es un criterio similar a los residuales, pero basándose en las fuerzas, los coeficientes aerodinámicos, las variables termodinámicas o en cualquier otra variable que sea de interés para el caso a estudiar. Cuando el error relativo entre iteraciones sea menor que el valor establecido como aceptable, el caso podría estar convergido. En la figura 1.4 se muestra un ejemplo de dos variables convergidas.

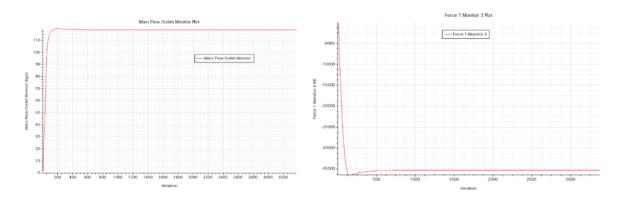


Figura 1.4: Convergencia de variables de interés

Si el caso no converge, se deben revisar los pasos previos para buscar posibles errores o incoherencias en el planteamiento.

Una vez el caso ha convergido se pueden analizar los resultados, que en definitiva es el objetivo inicial.

Finalmente, el último paso cuando se trabaja con CFD es validar los resultados. Esto es, comparar los datos obtenidos con experimentos reales o con otros trabajos ya validados para asegurarse de que son correctos, ya que en este tipo de programa es difícil intuir si se ha calculado bien, o si los resultados mostrados son erróneos, debido al gran número de motivos que pueden provocar errores.

# Capítulo 2

# Preparación del caso

#### 2.1 Introducción

Antes de comenzar con todas las simulaciones de los casos de la tabla 1.1, se calculará un caso de referencia (caso base). Este caso servirá para estudiar la sensibilidad de malla, así como otros problemas que puedan surgir durante el proceso, para asegurar que en el momento en el que se modifique la geometría o la velocidad del pod no haya ningún problema.

#### 2.2 Geometría

En primer lugar se presenta el pod, que es el vehículo que circula por el interior de los tubos, y que tiene unas dimensiones fijas para todo el proyecto aunque cambien los tubos. A pesar de que se espera que el pod contenga un compresor eléctrico, en este proyecto se estudiará la aerodinámica de un vehículo sin admisión, es decir, todo el flujo deberá pasar a través de la sección generada entre el tubo y el pod.

Se trata de un vehículo casi cilíndrico de 50m de longitud con radio de 1.9m. No es exactamente un cilindro pues en las caras paralelas hay unos salientes que tratan de representar el difusor del compresor que llevaría incorporado en la realidad y una tobera trasera. En la figura 2.1 se muestra el pod.

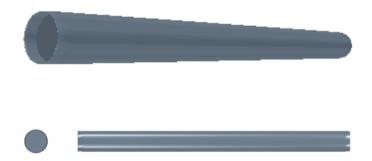


Figura 2.1: Vistas y proyección del pod

Los tres tubos tienen la misma longitud, 232.5, y las secciones son las mostradas en la figura 2.2, en la que ya se puede predecir que no tendrán el mismo área de paso del flujo.

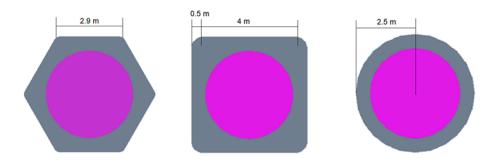


Figura 2.2: Secciones de los tres tubos a comparar



Figura 2.3: Vistas y proyección del tubo circular

La figura 2.3 muestra el tubo circular, que salvo la sección, es muy similar a los otros dos.

El área de paso que tiene el flujo es un dato muy importante en el estudio ya que para poder comparar bien los resultados, hay que tener en cuenta que las secciones no permiten el mismo paso de flujo.

En la tabla 2.1 se resumen los datos de áreas y áreas de paso de cada sección, que se muestran en la figura 2.2 en color gris y se utilizarán tanto para obtener las condiciones de contorno, como para ponderar los

resultados.

			Hexagonal
Área del tubo	19.63 m <sup>2</sup>	24.79 m <sup>2</sup>	21.75 m <sup>2</sup>
Área de paso	8.29 <i>m</i> <sup>2</sup>	13.44 m <sup>2</sup>	10.41 m <sup>2</sup>
Relación de áreas	0.42	0.54	0.48

Tabla 2.1: Resumen de áreas

El pod se sitúa a 58m de la entrada del tubo, y a su vez el tubo se divide en tres subvolúmenes denominados como inlet, pod y oulet, tal y como se ve en la figura 2.4. El primer volumen se encuentra por delante del pod, el segundo contiene al pod y el tercero contiene la estela de flujo que deja el vehículo tras su paso. Estas divisiones serán útiles para poder diferenciar la malla haciéndola más precisa en aquellas zonas del dominio donde sea necesario, como ya se explicó en la metodología.



Figura 2.4: Localización del pod y subvolúmenes en los que se divide el tubo

Para las diferentes formas del tubo, se realizará exactamente la misma diferenciación de las zonas inlet, pod y outlet.

Para poder realizar el cálculo el primer paso es obtener un único cuerpo sobre el que realizar la malla, y mediante la operación "Substract" de STARCCM+, se logra extraer el pod del tubo, dejado en su lugar una zona por la que no circulará el fluido, ya que obviamente es un cuerpo sólido. Como el tiempo y el coste computacional son recursos muy valiosos en estos análisis, es una buena técnica aprovechar la simetría de la geometría para simplificarla.

Con este fin se modifica el dominio de cálculo, dejando únicamente el

medio tubo mostrado en la figura 2.5.

Para las otras dos formas de tubo se realizará el estudio sobre una cuarta parte de la geometría en lugar de sobre media, por motivos particulares.

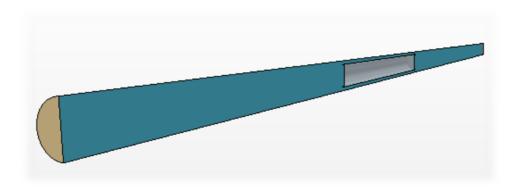


Figura 2.5: Dominio final del caso circular

#### 2.3 Mallado

Una vez obtenida la geometría de los dominios de cálculo, el siguiente paso es la creación de la malla.

Se opta por una malla automática, con celdas poliédricas en el cuerpo y prismas en la capa límite, cuya configuración en STARCCM+ es la mostrada en la figura 2.6.



Figura 2.6: Configuración de la malla en STARCCM+

Como se ha comentado, se dará diferentes valores a los parámetros

de la malla en función de la zona. En concreto se personalizarán cuatro regiones que se detallan a continuación:

• **Zona inlet:** Esta zona del dominio es la que menos precisión requiere ya que el flujo es muy poco perturbado por el vehículo y por tanto es donde se trata de ahorrar costa computacional mediante tamaños de celda más grandes y menos detalle de la capa límite.

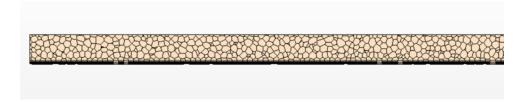


Figura 2.7: Imagen de la malla en la zona inlet

 Zona pod: Debido a la reducción de la sección de paso en esta zona, aquí se esperan los mayores gradientes y las posibles ondas de choque, por lo que el refinamiento en esta zona es el más significativo de todo el dominio, tanto en el tamaño de celda como en la capa límite del tubo (la del pod tendrá más refinamiento aún), para poder obtener flujo desarrollado en esta parte del dominio.

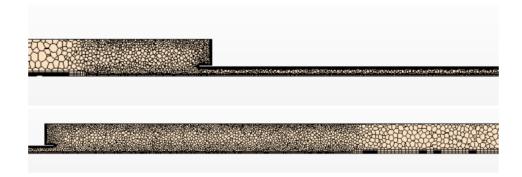


Figura 2.8: Imágenes de la malla en la zona pod

• **Zona outlet:** Es importante poder resolver correctamente la estela de flujo tras el paso del pod, por lo que esta zona tiene un refinamiento intermedio que permita al programa no perder datos de la estela sin que el coste computacional aumente demasiado.



Figura 2.9: Imagen de la malla en la zona outlet

• **Superficie pod:** La capa límite del pod se refina por separado ya que el principal objetivo del proyecto es obtener los valores de resistencia aerodinámica sobre el pod. Se aumenta el número de celdas de la capa límite al doble de las que tiene la capa límite en el tubo.

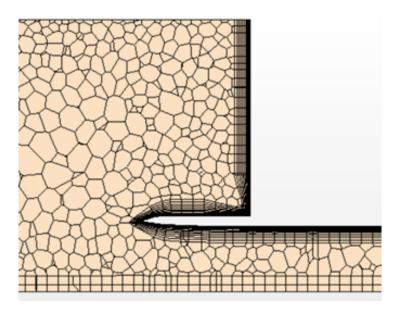


Figura 2.10: Imagen de la malla en la superficie del pod (capa límite)

En la tabla 2.2 se muestran los valores proporcionados a cada región de la malla. Los valores porcentuales son respecto al tamaño base, que en este caso es 1m. El stretching es un valor que controla cuan grande puede ser la diferencia de tamaño entre dos celdas contiguas, por lo que, al bajarlo, se obtiene una malla más progresiva.

	Zona inlet	Zona pod	Zona outlet	Superficie pod
Tamaño	50 %	10 %	30 %	-
Nº celdas capa límite	6	6	6	12
Grosor capa límite	33.33 %	15 %	33.33 %	15 %
Stretching capa límite	1.25	1.15	1.25	1.15

Tabla 2.2: Parámetros específicos de la malla

Para evitar que el programa construya capa límite en las superficies de simetría, en el inlet y en el outlet, también se ha modificado la malla en esas superficies para imponer 0 celdas de capa límite.

La obtención de una malla adecuada no es sencilla, pues las dimensiones del problema son grandes y se debe encontrar un compromiso entre precisión y coste computacional.

Para ello, se debe simula el caso con varias mallas manteniendo todas las elecciones restantes iguales (geometría, modelo físico, condiciones de cálculo) y se comparan los resultados. El objetivo es encontrar una malla que no requiera demasiado tiempo de cálculo y que obtenga unos resultados prácticamente iguales a las de otra que calcule con más precisión. La malla mostrada en la tabla 2.2 es la que ha sido utilizada en este proyecto tras realizar el estudio de independencia de malla que se explica más adelante en el apartado 3.3.

El caso base se ha tratado como el caso de referencia, y para poder comprar adecuadamente los resultados con él, se realizó una malla exageradamente refinada, cuyos parámetros se resumen en la tabla 2.3, para tener la certeza de que los resultados fueran correctos, y poder realizar así un buen análisis de sensibilidad de malla, comparando los resultados de las diferentes mallas con los resultados del caso base y encontrar una malla con un buen compromiso entre precisión y coste computacional.

	Zona inlet	Zona pod	Zona outlet	Superficie pod
Tamaño	33.33 %	6.66 %	20 %	-
Nº celdas capa límite	9	9	9	15
Grosor capa límite	33.33 %	15 %	33.33 %	10 %
Stretching capa límite	1.25	1.15	1.25	1.12

Tabla 2.3: Parámetros específicos de la malla del caso base

Con estos parámetros se obtiene una malla muy refinada que se muestra en las figuras 2.11 y 2.12 que se utilizarán de referencia para el futuro estudio de sensibilidad de malla.

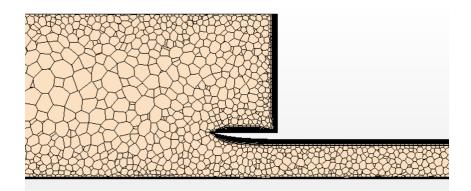


Figura 2.11: Imagen de la malla en la entrada del pod del caso base

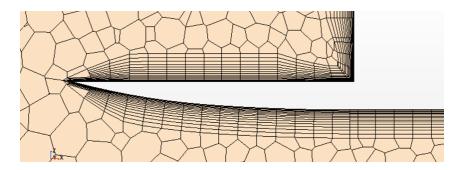


Figura 2.12: Capa límite en el pod de la malla del caso base

#### 2.4 Modelo físico

Como se comentó en la introducción, una de las características principales de Hyperloop es que el tubo por el que circula va presurizado, a una presión inferior a la atmosférica para buscar una menor resistencia aerodinámica. Para garantizar la supervivencia de los pasajeros en caso de accidente, la presión del tubo no debe ser inferior a la de la línea de Armstrong, que simboliza la presión a la que el agua se convierte en vapor a la temperatura del cuerpo humano, es decir, a  $37^{\circ}\text{C}$ .

Dicha presión es 6260Pa, y para dar cierto margen, el valor que se le impone a la presión en el interior del tubo son 10000Pa. En cuanto a la temperatura, se supone una temperatura de  $15^{\circ}$ C (288K) que es la temperatura estándar a nivel del mar según el modelo de atmósfera de la OACI.

Aunque en el caso aparecen fenómenos no estacionarios, en la realidad el flujo alrededor del pod debe ser estacionario, ya que los fenómenos transitorios que aparecen son debidos a que la longitud del tubo en el dominio computacional está limitada, y en la realidad el tubo será de cientos de kilómetros de longitud. Por lo tanto, se trata de un problema tridimensional, estacionario, en el que el fluido es aire, y es claramente

compresible y turbulento debido a los números de Mach y Reynolds del caso.

$$Mach = \frac{v}{a}; a \approx 340[m/s]$$
 (2.1)

$$Re = \frac{\rho * v * L}{\mu}; L = 2.5[m] \text{(radio del tubo)}$$
 (2.2)

Velocidad	100 m/s	150 m/s	200 m/s
Número de Mach	0.29	0.44	0.59
Número de Reynolds	1.63 *10 <sup>6</sup>	2.44*10 <sup>6</sup>	3.26*10 <sup>6</sup>

Tabla 2.4: Números de Mach y Reynolds equivalentes a cada velocidad

Se considera flujo compresible por encima de Ma=0.3 y flujo turbulento en una tubería por encima de Re=2900, por lo que en todos los casos que se van a simular el flujo es compresible y turbulento, a pesar de que con velocidad 100 m/s el número de Mach es de 0.29, debido a la fuerte convergencia del tubo de corriente se esperan zonas con Mach más elevado.

#### 2.4.1 Modelo de turbulencia

La turbulencia es un fenómeno complejo y difícil de estudiar, ya que un flujo turbulento es un estado del flujo caracterizado por variaciones caóticas de las variables del fluido. Existen multitud de escalas temporales y espaciales de estas variaciones.

Debido al carácter puramente no estacionario de la turbulencia, se han desarrollado métodos para estudiarla (teoría del caos, métodos estadísticos, modelos simplificados...), ya que resolver todas las escalas turbulentas conlleva un elevadísimo coste computacional, y las simulaciones se alargan mucho en el tiempo.

Principalmente existen tres grandes ramas del CFD, que se diferencian entre sí por el grado de simplificación con el que tratan el flujo turbulento. En la figura 2.13 se observa el mismo flujo empleando los tres métodos:

- **Direct Numerical Simulations (DNS):** Como su nombre indica resuelve directamente todas las escalas turbulentas, lo que se refleja en la figura 2.13 con todos los tamaños de torbellino. Es el método más costoso pero el que mayor precisión logra.
- Large Eddy Simulation (LES): Con el objetivo de abaratar el coste computacional, este método solamente resuelve las escalas grandes y emplea modelos para calcular las pequeñas, que conllevan una gran parte del esfuerzo computacional

• Reynolds-Averaged Navier-Stokes (RANS): Se modelan todas las escalas mediante el promediado de Reynolds, lo que diferencia bastante el flujo del método DNS, pero que, si el objetivo del estudio no es la propia turbulencia, el resto de los resultados no se ven demasiado adulterados. Es el método más rápido y, por tanto, el menos preciso. También es el método que permite realizar simulaciones estacionarias debido a que promedia la turbulencia, logrando obtener un valor constante para la velocidad media del flujo. También puede ser usado en problemas transitorios en los que el flujo medio es no estacionario en naturaleza.

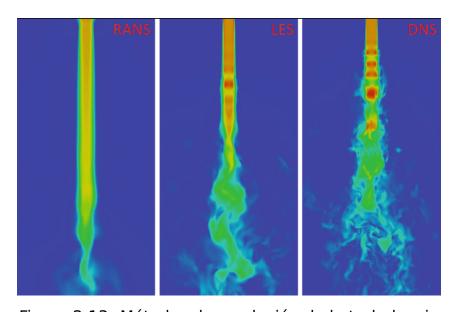


Figura 2.13: Métodos de resolución de la turbulencia

Se ha utilizado un método RANS debido a que se desea estudiar este caso como estacionario, además de que es el más acorde con los objetivos y las herramientas disponibles de este trabajo.

Para decidir qué modelo de turbulencia es mejor para este caso, se probaron con una misma malla simple (no la malla refinada del caso base) tres diferentes formas de tratar la turbulencia: k-epsilon, k-omega SST y el modelo de Spalart. Finalmente, se tomó la decisión de que, para este estudio, el modelo k-omega SST sería el más adecuado y el empleado para el resto de las simulaciones. Principalmente por la recomendación de los tutores, pero también por razones de tiempos de cálculo.

La configuración del modelo físico en STARCCM+ se muestra en la figura 2.14.

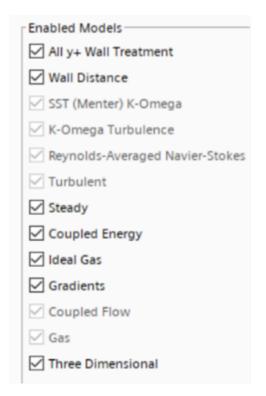


Figura 2.14: Configuración del modelo físico en STARCCM+

#### 2.5 Solver

Existen diferentes maneras en las que los programas CFD resuelven el sistema de ecuaciones, una vez ya está discretizado y linealizado, en los elementos de malla.

#### Segregated Solver

#### Coupled Solver

En el segregated solver, basado en la presión, la presión se obtiene a partir de las ecuaciones de continuidad más momento, y la densidad mediante la ecuación de estado del fluido.

Las ecuaciones de transporte se resuelven de forma secuencial y permite una formulación puramente estacionaria al eliminar el término temporal.

Este tipo de solver es recomendado para flujos de bajo número de Mach ya que si existen grandes saltos de densidad (ondas de choque) no es capaz de calcularlos correctamente.

Por otro lado, el coupled solver está basado en la densidad por lo que será el adecuado para casos en los que existan ondas de choque próximas entre ellas y cerca de paredes, y será el escogido en este estudio

La presión se obtiene mediante la ecuación de estado y la densidad a partir de la ecuación de continuidad.

La principal diferencia con el otro modelo de cálculo es que las ecuaciones se resuelven todas a la vez, y al mantener el término temporal, es intrínsicamente transitorio. Para lograr casos estacionarios utilizando este método de cálculo es necesario darle mucho tiempo a la simulación para que se estabilice (siempre y cuando el problema tenga una solución estacionaria clara).

#### 2.6 Condiciones inicales

Las condiciones iniciales del cálculo serán las condiciones requeridas en el interior del tubo. Estas son:

- Presión = 10000 Pa
- Temperatura = 288 K

En cuanto a velocidad inicial, se opta por no darle ningún valor ya que, aunque darle valores cercanos al de estudio (impuesto en las condiciones de contorno) debería acelerar la convergencia del caso, existe el riesgo de que el caso diverja al no poder calcular correctamente la interacción con la zona del pod perpendicular al flujo.

#### 2.7 Condiciones de contorno

Las condiciones de contorno utilizadas en este caso son flujo másico constante en el inlet y presión constante en el outlet.

Dado que el estudio propuesto consta de diferentes velocidades, se debe transformar estos valores a gasto másico para poder representar la velocidad deseada mediante esta condición de contorno. Para ello se hace uso de la ecuación que relaciona gasto másico con velocidad:

$$\dot{m} = \rho * \nu * A \tag{2.3}$$

Donde el área de cada tubo se mostró en la tabla 2.1.

Con esta simple ecuación se calcula el gasto másico equivalente a cada velocidad, y teniendo en cuenta que gracias al aprovechamiento de la simetría solo hay que considerar la mitad del gasto en el conducto circular y un cuarto en los otros dos, el valor de gasto másico a la etrada que será indicado en STARCCM+ para cada caso se muestra en la siguiente tabla:

	Circular	Cuadrado	Hexagonal
100 m/s	118.71	74.93	65.75
150 m/s	178.07	112.39	98.63
200 m/s	237.43	149.85	131.5

Tabla 2.5: Flujo másico impuesto en el inlet en cada caso [kg/s]

En el outlet se impone la condición de presión constante. Se considera que tras el paso del pod, cuando el flujo se estabiliza lo hace en las condiciones que había antes de la perturbación, por lo que, el valor de la presión con el flujo estabilizado en el outlet debe ser 10000Pa (la presión del interior del conducto).

La pared de simetría tiene condición de contorno de plano de simetría.

Un aspecto importante es que, a pesar de que en el programa se simula que el fluido se mueve respecto a los sólidos, en realidad únicamente se mueve el pod, por lo que la velocidad relativa entre el flujo y el tubo debe ser 0. Esto se logra imponiéndole a la condición de contorno de pared del tubo la misma velocidad que el flujo en cada caso.

En cuanto al pod, se considera un sólido sin admisión por lo que todas sus superficies son consideradas paredes.

# Capítulo 3 Solución

#### 3.1 Análisis de la solución

Durante el cálculo del caso base, se han observado varios fenómenos cuyo análisis ha resultado ser de mucho interés. Estos fenómenos se nombrarán en este apartado y se analizarán en profundidad en los siguientes.

En primer lugar, los criterios que se han usado para comprobar la convergencia del caso son los residuales, la fuerza que experimenta el vehículo en dirección del flujo (importante para comparar la resistencia aerodinámica de los diferentes tubos), y en especial el flujo másico en el outlet. El caso se considera convergido cuando el valor del gasto másico en la salida se estabiliza exactamente en el valor impuesto en la entrada, ya que si converge en un valor diferente significa que no está llegando todo el flujo al final del conducto y esto implica que no se está cumpliendo la conservación de la masa.

En una primera simulación se observó que el gasto en la salida convergía en un valor diferente al impuesto en la condición de contorno de la entrada, y esto sucede porque durante el proceso de cálculo, el flujo saltaba tantas celdas de golpe que se perdía la información de las ondas de presión que chocaban en la parte frontal del pod y se dirigían de nuevo a la entrada. Cada vez que estas ondas llegan a la entrada, interaccionan con la condición de contorno y rebotan de nuevo hacia el pod sumándose al flujo que sigue entrando.

La condición CFL (Courant-Friedrichs-Lewy) es un parámetro del coupled solver que controla el paso temporal, que es consecuencia de la velocidad y el tamaño de celdas. Si el CFL es demasiado elevado, puede implicar la pérdida de información sobre el flujo conforme avanzan las iteraciones, ya que, si no se evalúan ciertas celdas, todos los cálculos posteriores contendrán un error debido a esta pérdida de información.

El problema que se observó fue que con la configuración pr defecto del CFL, el paso temporal superaba el tiempo que tardaba la información en llegar a la condición de contorno y a causa de ello la onda de presión desaparecía. Tras detectar este fenómeno, se decidió realizar un análisis de independencia de número de CFL con el objetivo de encontrar un valor que

no perdiese la información de las ondas de presión sin aumentar demasiado el tiempo de cálculo.

El segundo fenómeno a destacar es el hecho de que, al ser una geometría cerrada en el que la sección de paso del flujo es altamente convergente cuando se encuentra con el pod, si la velocidad de avance del pod es suficientemente elevada, se produce una onda de choque plana que bloquea sónicamente el conducto alrededor del vehículo. condiciones de bloqueo sónico, si no se aplica un empuje adicional, solo puede atravesar la sección del pod un gasto másico constante independientemente del que se imponga en la entrada del conducto como condición de contorno. La manera que tiene STARCCM+ de mantener el gasto másico en la condición de contorno a pesar de que el caso no es capaz de absorverlo, es aumentando la presión aguas arriba del pod, es decir que, para mantener el valor de gasto en la entrada, la densidad del fluido aumenta automáticamente. Eso físicamente se corresponde con que el flujo se acumula delante del pod. Cuanto más alta sea la velocidad, más se comprime el flujo delante del vehículo, sin embargo, se debe recordar que este es un caso particular en el que el pod no admite flujo. En el escenario real cuando en la parte delantera haya un compresor, éste se encargará de solucionar el problema de la sobrepresión aguas arriba del vehículo, lo que eliminaría el límite de velocidad que se ha calculado en estas simulaciones.

Este fenómeno de bloqueo se estudiará en el apartado de resultados ya que depende de las condiciones de cada caso.

## 3.2 Independencia de CFL

En STARCCM+, la configuración por defecto del CFL es la mostrada en la figura 3.1, y consiste en que su valor sea variable, partiendo desde 1 y variando valores de manera automática que van desde 0.1 a 100000.

Automatic CFL - Prope	rties ×			
☐ Properties				
Current CFL	1.0			
Initial CFL	1.0			
Minimum CFL	0.1			
Maximum CFL	100000.0			
Target AMG Cycles	4			

Figura 3.1: Configuración del CFL por defecto

Ante el hecho de perder la información de las ondas de presión, se decidió cambiar el método de control del parámetro CFL e imponer un valor constante. Tras esto, se realizó un estudio de independencia de CFL para averiguar cuál era el valor constante óptimo de dicho parámetro en nuestro análisis.

Si el CFL es demasiado alto, la simulación no da valores correctos debido a que no tiene en cuenta correctamente fenómenos del flujo que realmente sí suceden, pero para una misma malla, a menor valor de CFL más tiempo tarda el caso en converger porque en cada iteración, el cálculo abarca un menor número de celdas.

Con el método de control de CFL en constante, se realizaron diferentes simulaciones con CFL de valores 5, 50 y 500 con el objetivo de medir la precisión de cada caso en los resultados, y el tiempo necesario para alcanzar la convergencia.

En las figuras 3.2, 3.3 y 3.4, se aprecia visualmente la diferencia en la evolución en la presión en la entrada del dominio conforme van llegando las ondas de presión que rebotan en el pod.

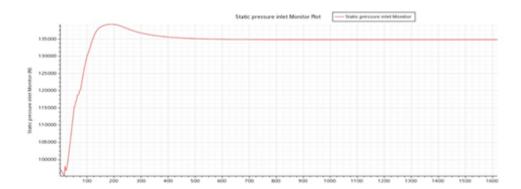


Figura 3.2: Evolución de la presión en la entrada con CFL 500

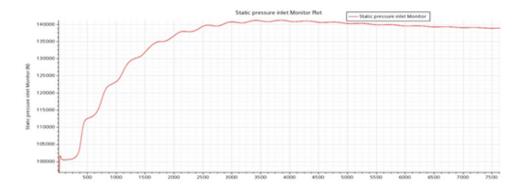


Figura 3.3: Evolución de la presión en la entrada con CFL 50

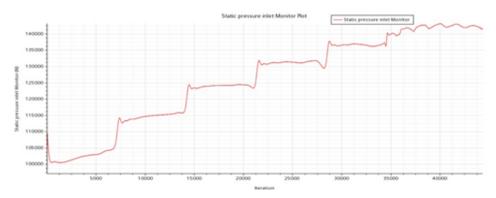


Figura 3.4: Evolución de la presión en la entrada con CFL 5

Cada vez que una nueva onda de presión vuelve a la entrada, la presión en esta región aumenta dando saltos. En el caso con menor CFL este fenómeno se aprecia con claridad, mientras que, en casos menos precisos, las oscilaciones de la variable hasta converger en el valor final son menores, debido a que no está recibiendo toda la información de las ondas de presión desplazándose por el dominio. Debido a que los tiempos de cálculo de los casos con CFL 5 y 50 son demasiado grandes como para ser viables en este trabajo (recordar que en total deben simularse tres geometrías para diferentes velocidades, 9 casos en total) se llega a la conclusión de que la manera adecuada de tratar este parámetro es imponer un CFL constante de valor 500, ya que el gasto másico converge en el valor correcto y el tiempo de cálculo está dentro de los valores aceptables.

## 3.3 Independencia de malla

En todo caso CFD es necesario realizar un estudio de sensibilidad de malla para asegurar que el mallado no influye en los resultados obtenidos.

Para este trabajo se han utilizado 5 mallas diferentes, siendo la primera más refinada y la quinta la más basta. La variación de los parámetros de la malla afecta tanto a los valores generales como a los adjudicados a los subvolúmenes que se citaron en el apartado 2.2, siendo coherente esta variación en cada zona con la mostrada en la tabla 2.2.

En la tabla 3.1 se muestran las características principales de las mallas y como varía el resultado obtenido para la fuerza aerodinámica respecto a la malla más refinada, es decir, con respecto a la malla 1.

Como el criterio seguido es aceptar como máximo un 1% de variación en los resultados, la malla con la que se realizó finalmente el trabajo es la tercera, cuyo tiempo de convergencia aproximado era de unas 6 horas, logrando un compromiso aceptable entre precisión y coste temporal.

Malla	Celdas	Iteraciones	Tiempo	Variación resultados
1	2166304	1700	28 h	0.00 %
2	1451377	1500	16 h	0.57 %
3	878325	1200	6 h	0.95 %
4	412931	900	3 h	1.92 %
5	222404	700	1 h	3.35 %

Tabla 3.1: Estudio independencia de malla

# Capítulo 4

## Resultados

En este capítulo se analizarán los resultados obtenidos tras resolver los casos en STARCCM+.

Se comparará en primer lugar el fenómeno de bloqueo sónico mediante el análisis de las escenas del número de Mach, en las que se observan las ondas de choque y los cambios de régimen del flujo de subsónico a supersónico.

A continuación se dedicará un apartado al estudio de cómo STARCCM+ corrige automáticamente la presión en la entrada del dominio para adaptar el flujo a las condiciones de bloqueo, y por ello el programa no está realmente otorgando el valor deseado a la velocidad.

Finalmente se calcularán los coeficientes de resistencia aerodinámica de los diferentes conductos para las velocidades calculadas, para lo que habrá que tener en cuenta las condiciones con las que realmente el programa está simulando los casos .

## 4.1 Ondas de choque

En este apartado se mostrarán las escenas de Mach de cada caso, en las que se observan las zonas de flujo subsónico y supersónico, así como las ondas de choque que son las zonas de Mach=1 en las que el flujo cambia de régimen.

Dado que velocidad y presión están inversamente relacionadas según la ecuación de Benoulli, en las zonas de flujo más elevado la presión disminuirá, por lo que cuando exista una estela trasera supersónica, la baja presión en esta zona contribuirá de manera importante a la resistencia aerodinámica.

La escala de Mach utilizada es la misma para todas las imágenes y es la mostrada en la figura 4.1 (se puede observar también en algunas escenas).



Figura 4.1: Escala utilizada en las escenas de Mach

Cuando el color es azul el flujo es subsónico, pasando a respresentarse con color rojo cuando el flujo aumenta por encima de Mach=1. En el cambio de régimen, el color es negro y es donde se encuentran las ondas de choque planas.

#### 4.1.1 Conducto circular

Debido a la total simetría de la sección circular, no es necesario estudiar los gradientes en la propia sección ya que la velocidad y por tanto el número de Mach será el mismo para las zonas con el mismo radio, que se representan adecuadamente en el plano longitudinal del dominio, que es el mostrado en las figuras 4.2, 4.3 y 4.4 .

#### • Caso 1<sub>100</sub>:

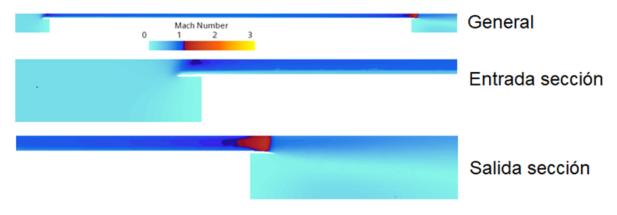


Figura 4.2: Escenas de Mach del caso 1<sub>100</sub>

#### • Caso 1<sub>150</sub>:

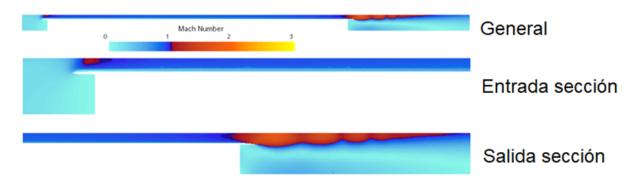


Figura 4.3: Escenas de Mach del caso 1<sub>150</sub>

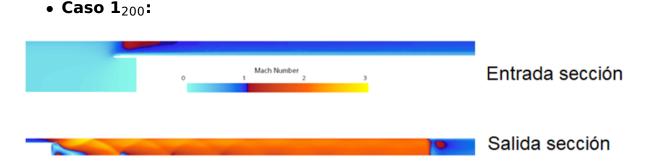


Figura 4.4: Escenas de Mach del caso 1<sub>200</sub>

En el caso  $1_{100}$  (figura 4.2) se observa en la entrada a la sección una pequeña zona con flujo transónico y una onda de choque en la salida.

En el  $1_{150}$  (figura 4.3) ya se ha formado una pequeña onda de choque en la entrada, pero no bloquea totalmente el flujo debido a que no se encuentra en toda la sección. En la salida se propaga la estela en régimen supersónico y se aprecia el inicio de un conjunto de ondas de choque oblicuas que se desarrollarán a medida que aumente la velocidad.

En el caso  $1_{200}$  (figura 4.4) el flujo está totalmente bloqueado ya que la estela supersónica se mantiene durante decenas de metros, hasta que, en una onda de choque normal, el flujo vuelve a ser subsónico. Se observan claramente las ondas oblicuas que comienzan en la salida de la sección y se disipan en la estela. En la entrada de la sección aumenta la zona supersónica, pero sin fenómenos importantes que comentar.

#### 4.1.2 Conducto cuadrado

En este caso al existir diferencias en la distancia que hay del pod al tubo a lo largo de la propia sección, además del plano longitudinal es interesante mostrar los gradientes de Mach en la propia sección. Se muestran en las figuras 4.7, 4.9 y 4.11, los tres planos correspondientes a la entrada a la sección, al centro y a la salida de la misma en el conducto cuadrado.

Además, hay que tener en cuenta que, debido a la forma de la sección, no hay únicamente un plano longitudinal. En los planos que pasan por los vértices del cuadrado la sección de paso será máxima, mientras que en los que atraviesan perpendicularmente las aristas será mínima.

Para ilustrar mejor este hecho se presenta la figura 4.5, en la que se muestra la escena de velocidad del caso  $2_{200}$  en el centro del pod, que no tiene tanto interés como las escenas de Mach, pero es donde mejor se observa el hecho de que hay gradientes de velocidad en la propia sección y la necesidad de mostrar escenas longitudinales en los dos planos diferentes cuyo paso es máximo y mínimo.

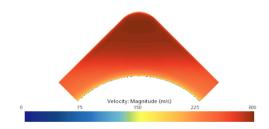


Figura 4.5: Escena de velocidad en la sección del caso 2<sub>200</sub> en el centro del pod

#### • Caso 2<sub>100</sub>:

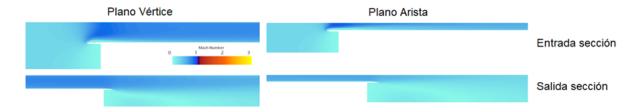


Figura 4.6: Escenas de Mach del caso 2<sub>100</sub>

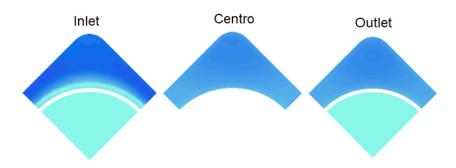


Figura 4.7: Escenas de Mach de la sección del caso 2<sub>100</sub>

#### Caso 2<sub>150</sub>:



Figura 4.8: Escenas de Mach del caso 2<sub>150</sub>

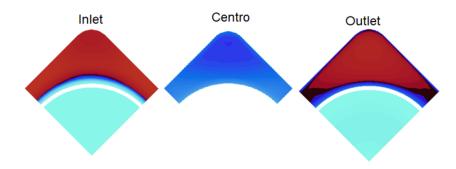


Figura 4.9: Escenas de Mach de la sección del caso 2<sub>150</sub>

#### • Caso 2<sub>200</sub>:



Figura 4.10: Escenas de Mach del caso 2<sub>200</sub>

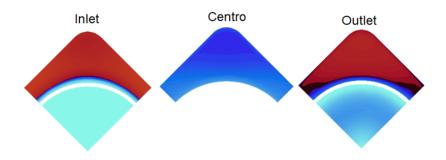


Figura 4.11: Escenas de Mach de la sección del caso 2200

Como se aprecia en las figuras 4.6 y 4.7, cuando la velocidad es de 100 m/s no hay ni ondas de choque ni flujo supersónico en ningún punto del dominio, por lo que el flujo no está bloqueado en el caso  $2_{100}$ .

No ocurre lo mismo en los casos  $2_{150}$  y  $2_{200}$  donde la existencia de flujo

supersónico en la zona del pod implica la existencia de ondas de choque que bloquean el conducto.

Sobre los casos  $2_{150}$  y  $2_{200}$ , de la comparativa de las figuras 4.9 y 4.11, se puede concluir que apenas hay diferencias entre ambos casos en lo que refiere al régimen en los laterales del pod. El flujo es supersónico antes de la salida de la sección, cosa que no ocurría en el tubo circular.

No obstante, si se aprecia una diferencia importante en el desarrollo de la estela entre los dos últimos casos en los que, para el caso a mayor velocidad (figura 4.10), el flujo se mantiene por encima de Mach=1 en zonas más cercanas al eje de simetría principal y también perdura más hasta volver a régimen subsónico.

En cuanto a las diferencias entre los planes vértice y arista, se ha descubierto que, cuando el flujo es supersónico, se desacelera antes en aquello lugares donde tiene más sección por la que pasar, es decir el plano vértice, por lo que se observa que en ese plano la línea que separa los regímenes de flujo es más perpendicular que en el plano arista, donde el flujo supersónico permanece más distancia en dicho régimen.

También es importante notar que en el caso  $1_{200}$  (figura 4.4) existen ondas de choque oblicuas que se propagan durante mucha más distancia de lo que lo hacen el flujo supersónico en el caso  $2_{200}$ . Esto es porque el área de paso del caso cuadrado es un 62% mayor que la del circular, lo que facilita un más rápido desarrollo del flujo subsónico. Es de esperar que, a igualdad de áreas de paso, el caso cuadrado presente ondas oblicuas de igual o incluso mayor magnitud tal y como se vio en el análisis de resistencia aerodinámica, la tendencia es que a mayor velocidad funcione mejor el caso circular.

# 4.1.3 Conducto hexagonal

De igual manera que en el caso cuadrado, se muestran los gradientes de la sección, y para ello se utilizan los mismos tres planos normales a la sección. De nuevo vuelven a haber diferencias entre los planos vértice y arista.

# Plano Vértice Plano Arista Entrada sección Salida sección

Figura 4.12: Escenas de Mach del caso 3<sub>100</sub>

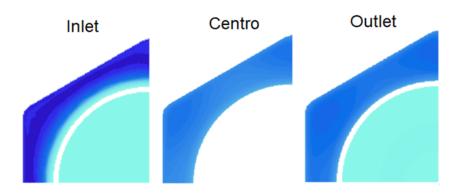


Figura 4.13: Escenas de Mach de la sección del caso 3<sub>100</sub>

### • Caso 3<sub>150</sub>:



Figura 4.14: Escenas de Mach del caso  $3_{150}$ 

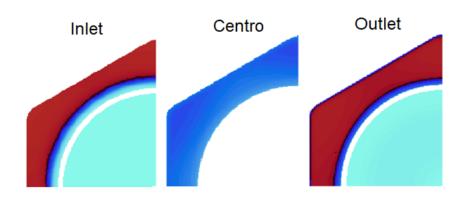


Figura 4.15: Escenas de Mach de la sección del caso 3<sub>150</sub>

# • Caso 3<sub>200</sub>:



Figura 4.16: Escenas de Mach del caso 3<sub>200</sub>

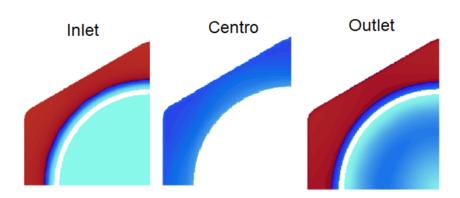


Figura 4.17: Escenas de Mach de la sección del caso 3<sub>200</sub>

El conducto hexagonal no presenta ninguna región de flujo supersónico en el caso  $3_{100}$ , cuando la velocidad es  $100\,$  m/s (véase figura 4.12). El flujo se acelera en el conducto que forman el pod y el tubo pero sin formarse ninguna onda de choque y sin bloquearse sónicamente. Cuando la velocidad es mayor, en el caso  $3_{150}$ , aparecen zonas supersónicas importantes tanto a la entrada como a la salida, y además abarcan toda la sección como se muestra en la figura 4.15. En este caso el conducto ya puede tener problemas para dejar pasar todo el flujo másico que recibe. En el caso  $3_{200}$  el flujo se comporta prácticamente igual que en el  $3_{150}$  en lo que a la sección se refiere, pero sufre importantes cambios en la estela trasera, donde se encuentran ondas de choque oblicuas y zonas de Mach mayor que 2 en las que la presión caerá mucho.

# 4.2 Presión aguas arriba

Cuando el tubo se bloquea el flujo se acumula en la parte delantera del pod, por lo que al tubo ya no puede entrar el aire con la velocidad deseada para cada caso y entra a menos velocidad. Este fenómeno se muestra en la figura 4.18, del caso  $3_{200}$ , en la que se aprecia claramente la diferencia entre la velocidad de la pared  $200\,$  m/s (impuesta para evitar velocidades relativas entre flujo y pared del tubo) y la velocidad del tubo  $80\,$  m/s.

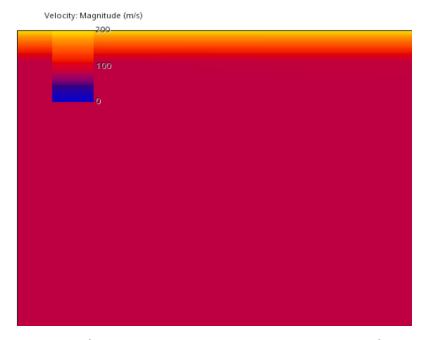


Figura 4.18: Disminución de la velocidad respecto a la teórica en el inlet debido al aumento de presión en el caso  $3_{200}$ 

Recordando que la condición de contorno impuesta en el inlet no es de velocidad, sino de gasto másico equivalente a cada velocidad, algo que se ha detectado durante la realización de este trabajo es que cuando la velocidad disminuye por el bloqueo del conducto, STARCCM+ corrige de manera automática la presión en el inlet del dominio para mantener el gaste másico entrante.

Se han recopilado en la tabla 4.1 los datos de presión en el inlet extraídos de las simulaciones, y posteriormente graficados en la figura 4.19 la presión adimensionalizada con respecto al valor base de 10000 Pa para observar como en cada caso el conducto experimenta un importante aumento de presión cuando se aproxima el pod respecto a la presión a la que está sometido cuando el pod no circula es sus inmediaciones.

	Circular	Cuadrado	Hexagonal
100 m/s	14020 Pa	11677 Pa	12616 Pa
150 m/s	20513 Pa	15435 Pa	18009 Pa
200 m/s	26770 Pa	20239 Pa	23572 Pa

Tabla 4.1: Presión en el inlet para cada caso

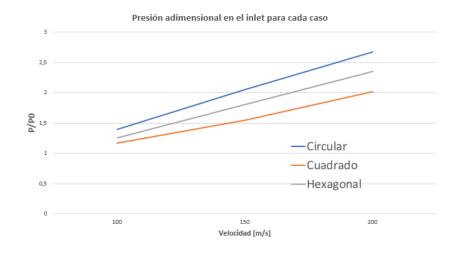


Figura 4.19: Presión adimensional en el inlet en cada caso

Como se ve en la figura 4.19, la presión aumenta más cuanto menor es el área de paso, por lo que el conducto circular es el más afectado por este fenómeno y el cuadrado el menos afectado.

En cuanto a la dependencia con la velocidad, es directamente proporcional al aumento de presión debido a que a mayor velocidad se bloquea el conducto, y una vez bloqueado, que entre más flujo que el que puede pasar la sección produce un aumento de presión en la zona previa al bloqueo.

Como conclusión de este estudio se puede afirmar que el área de paso es un parámetro muy importante para controlar la presión en el interior de los tubos, y que se deben tener en cuenta los gradientes de presión producidos por el avance del pod a la hora de diseñar los conductos para que estos no sufran esfuerzos no esperados que puedan entorpecer su correcto funcionamiento o incluso llegar a romperlos.

# 4.3 Resistencia aerodinámica

Finalmente se llega al que era el objetivo principal de este trabajo, comparar la resistencia aerodinámica que ofrecen los tres tubos.

Para ello se calculará el coeficiente de resistencia aerodinámica ( $C_D$ ) de cada caso utilizando la siguiente ecuación:

$$C_D = \frac{2 * D}{\rho * S_W * v^2} \tag{4.1}$$

En la que D es la fuerza de resistencia aerodinámica, es decir la fuerza que experimenta el pod en dirección perpendicular al flujo. Este dato se extrae directamente de STARCCM+.

 $S_w$  es el área de referencia, que en este caso es la de cada tubo mostrada en la tabla 2.1. Se ha tomado la decisión de utilizar los datos de densidad

y velocidad con los que el programa realmente ha calculado la fuerza de resistencia aerodinámica, por lo que la densidad se ha calculado mediante la ecuacion de estado mostrada, y la velocidad media en la cara inlet se ha calculado a raíz de la densidad corregida, y del gasto másico que se impuso en la condición de contorno en cada caso.

$$\rho = \frac{P}{287 * t} \tag{4.2}$$

$$v = \frac{\dot{m}}{\rho * A} \tag{4.3}$$

Los resultados del coeficiente  $C_D$  para cada caso se muestran en la figura 4.20.

Coeficiente de resistencia aerodinámica

# Circular Cuadrado Hexagonal 18 16 14 12 10 0 8 6 4 2 0 50 100 150 200 250 Velocidad teórica del caso [m/s]

Figura 4.20: Coeficiente de resistencia aerodinámica de cada caso

El tubo circular es el que presenta una mayor resistencia aerodinámica al flujo, seguido del tubo hexagonal, y siendo el tubo cuadrado el que mejores características aerodinámicas posee.

Sin embargo, se debe tener en cuenta, una vez más, la diferencia de áreas de paso entre las diferentes secciones, por lo que se debe utilizar este dato para comparar adecuadamente los resultados de  $C_D$ .

Para ello se toma como referencia el valor del conducto cuadrado por ser el más bajo, y se compara la proporción entre el coeficiente de resistencia aerodinámica de los tubos circular y hexagonal con respecto al cuadrado, y la proporción de áreas de paso.

En la tabla 4.2 se compara el  $C_D$  de los casos circular y hexagonal respecto al caso cuadrado.

	Circular	Hexagonal
Área de paso respecto al cuadrado	62 %	77 %
C <sub>D</sub> a 100 m/s	306 %	175 %
C <sub>D</sub> a 150 m/s	278 %	181 %
C <sub>D</sub> a 200 m/s	233 %	162 %
$\mathbf{C}_D$ ponderado con el paso a 100 m/s	188 %	136 %
$\mathbf{C}_D$ ponderado con el paso a 150 m/s	171 %	140 %
$\mathbf{C}_D$ ponderado con el paso a 200 m/s	144 %	126 %

Tabla 4.2: Comparativa C<sub>D</sub>

La relación de  $C_D$  es directamente la división de los valores mostrados en la figura 4.20, mientras que los valores ponderados tienen en cuenta la diferencia de áreas de paso según la siguiente fórmula:

$$C_D\_ponderado = C_D * \%A_{paso}$$
 (4.4)

De los resultados obtenidos en la tabla 4.2 se concluye que el caso cuadrado es, a priori, el que mejores caracterísiticas aerodinámicas tiene en lo que a resistencia aerodinámica se refiere.

Los aspectos a comentar más importantes se desarrollarán en el punto de conclusiones generales a continuación.

# Capítulo 5

# **Conclusiones**

En este apartado se detallarán las conclusiones obtenidas durante y tras la realización de este Trabajo de Fin de Grado. Además se expondrán una serie de ideas sobre aspectos a mejorar y trabajos futuros sobre el tema tratado en este documento, que se pueden llevar a cabo para ampliarlo y mejorarlo.

Es importante destacar que un objetivo intrínseco del proyecto es el aprendizaje de una herramienta muy útil en el estudio de problemas aeronáuticos como es el cálculo computacional, y en especial el entorno de trabajo del STARCCM+. Este proyecto tiene un fin didáctico y académico al simular los casos de forma sencilla, asumiendo simplificaciones significativas y asumiendo en varias ocasiones comportamientos lineales, en lugar de un exhaustivo análisis de resultados realizado en trabajos con mayor presupuesto.

En primer lugar, se ha estudiado la aerodinámica de un pod sin admisión. Este factor es importante ya que los resultados y conclusiones obtenidas han estado muy condicionadas por el bloqueo que sufre el flujo al tener que atravesa una sección estrecha, y en caso de poder repartir el flujo entre la misma sección y el aspirado por el pod, no se alcanzarían las mismas condiciones de velocidad ni de Mach por lo que sería viable que el vehículo viaje a mayor velocidad que la obtenida como máxima en este estudio (en torno a 90m/s) retrasando en gran medida la aparición de ondas de choque y bloqueos del conducto.

Además el hecho de no considerar el pod como un sólido que en lugar de aspirar flujo, choca contra él, hace que la resistencia aerodinámica sea exageradamente elevada. Sería inviable desarrollar un vehículo de estas características, es necesario implementar compresor eléctrico o cualquier otro tipo de sistema que permita pasa el flujo a través del propio pod.

A cerca del programa STARCCM+ y los estudios realizados sobre el CFL, se concluye que para obtener resultados precisos sobre este caso en concreto es necesaria una cantidad enorme de tiempo (aproximadamente 1 mes tarda en converger el caso con CFL 5). Por ello se recomendaría trabajar con una maqueta del pod y no con la escala real, o bien utilizar servidores

mucho más potentes para realizar los cálculos.

Sobre los resultados propios del trabajo, tras comparar los tubos se llega a la conclusión de que el tubo cuadrado es el que menos coeficiente de resistencia aerodinámica tiene, seguido del hexagonal, y siendo el circular el que peor actuaría.

Sin embargo cabe destacar que debido a la no linealidad de los fenómenos que calcula STARCCM+, es posible que a pesar de haber tratado de ponderar los valores con las áreas de paso, esta diferencia geométrica influya de manera más significativa en los valores obtenidos de fuerza aerodinámica, por lo que, si se desease realmente desarrollar el tubo, se podría realizar un análisis a igualdad de áreas de paso para obtener resultados más precisos.

Otro posible estudio acerca de este tipo de transporte sería los esfuerzos que sufren los conductos debido a la diferencia de presiones entre el interior y la atmósfera, o bien debido a las ondas de choque formadas en el interior. Es posible que el criterio estructural tengo igual o incluso más peso que el aerodinámico a la hora de decidir que geometría se implementa en los tubos.

Resumiendo, la principal conclusión obtenida en este trabajo es que el conducto cuadrado es el óptimo en lo que a resistencia aerodinámica se refiere, pero se podría mejorar la fiabilidad de este resultado mediante las siguientes opciones:

- **Simular con pod con admisión**. Los resultados sin admisión son demasiada resistencia aerodinámica y velocidad limitada.
- Simular en servidores de cálculo más potentes. El tiempo necesario para obtener buenos resultados utilizando equipos personales es demasiado elevado, lo que no permite analizar todo lo que se debería analizar.
- Realizar un estudio a igualdad de áreas de paso. El comportamiento no lineal del flujo compresible hace difícil la comparativa entre secciones con área de paso distintas.
- Realizar análisis estructural de los tubos. En las condiciones realtivamente extremas en las que funciona Hyperloop, los esfuerzos estructurales tanto del pod como de los tubos pueden ser factores más importantes que los aerodinámicos para la elección de la geometría.

Este trabajo me ha servido a mí, Diego Salvador Martínez, para aprender a tratar con problemas reales de ingeniería, mejorar mis conocimientos sobre aerodinámica, mecánica de fluidos y sobre todo, CFD; y para aprender como manejan estos problemas los preofesionales que se dedican a este sector, en mi caso principalmente Germán Torres, ingeniero de Zeleros.

# Capítulo 6

# **Presupuesto**

En este apéndice se calculará el coste económico total de este trabajo, dividiéndolo en costes de personal, equipos empleados y licencias de los programas utilizados, al que finalmente se le añadirá el impuesto del 21 % correspondiente al IVA.

# 6.1 Costes de personal

En la 6.1 se resumen los costes relacionados con el personal que ha intervenido en la realización de este trabajo.

Este proyecto ha sido una colaboración entre la Universidad Politécnica de Valencia y la empresa valenciana Zeleros, y en él han participado tres tutores (dos de ellos de la UPV y otro de Zeleros), y el autor, que es ingeniero técnico. Se considerarán como horas trabajadas las dedicadas a la búsqueda de información, la preparación del caso, parte de las horas de las simulaciones, las reuniones y la posterior redacción y corrección del proyecto.

	Tiempo [h]	Sueldo [€/h]	Coste total [€]
Tutores UPV	40	30	1200
Tutor Zeleros	80	30	2400
Autor	500	0	0
TOTAL			3600

Tabla 6.1: Coste del personal implicado en el proyecto

# 6.2 Coste de equipo

El equipo que se ha empleado para realizar este trabajo consta de un ordenador portátil Acer Swift con procesador Intel Core i5 y otro ordenador de torre montado por piezas.

Equipo	Valor [€]
Portátil Acer	900
Ordenador de torre	600
TOTAL	1500

Tabla 6.2: Coste del personal implicado en el proyecto

## 6.3 Licencias

El coste anual de la licenca STARCCM+ son 20000 € y se pueden emplear 20 licencias por ese precio. Teniendo en cuenta que se han requerido 4 licencias diferentes para plantear y simular todos los casos, el coste del uso del programa asciende a 4000 €.

# 6.4 Presupuesto final

Al coste total se le debe añadir un porcentaje de costes indirectos, y los beneficios industriales del mismo, que para este caso se estiman en un 15 % y en un 6% respectivamente, calculados respecto al coste total.

La tabla 6.3 recoge todos los costes del proyecto sumando todos los mostrados previamente. Añadiendo los porcentajes citados y aplicando un 21 % de IVA sobre el total, el presupuesto total es de **trece mil trescientos veintitres euros con treinta céntimos, 13323.30 €**.

TOTAL	13323.30 €
IVA 21 %	2312.30 €
Subtotal	11011 €
Beneficio industrial	546 €
Costes indirectos	1365 €
Coste directo total	9100 €
Licencia	4000 €
Equipos	1500 €
Personal	3600 €

Tabla 6.3: Presupuesto total

# Pliego de condiciones

En este apartado se incluye la configuración del caso  $2_{100}$ , es decir, la del tubo cuadrado a 100 m/s, en el lenguaje de STARCCM+ con el fin de que pueda ser replicadoo por quien quiera, ya sea para ampliar el estudio realizado en este proyecto o simplemente consultarlo.

### Summary Report: cuadrado\_100\_solved

**Session Summary** 

Date 12 dic. 2021 0:47:16

Simulation C:\Users\Diego\Desktop\TFG\casos\cuadrado\_100\_solved.sim

File size 4,6e+02 MB

Number of Partitions 2 Number of Restored Partitions 2

**Software Summary** 

Version BuildArch: win64

BuildEnv: intel20.1vc14.2-r8 PresentationVersion: 2021.1.1

ReleaseDate: Fri Mar 12 19:28:50 UTC 2021

ReleaseNumber: 16.02.009

MPI Version MS MPI-10.1

**Hardware Summary** 

Hosts Number Processes: 2

Rank[0]: LAPTOP-3TE4VBSV Rank[1]: LAPTOP-3TE4VBSV

#### **Simulation Properties**

1 cuadrado_100_solved		
+−1 Continua	Continua	2
<b>+−1 Parts Meshes</b>	Regions	[cuarto de tubo]
	Interfaces	
	Tags	
`−2 Physics 1	Regions	[cuarto de tubo]
	Interfaces	
	Point Sets	
	Active	true
	Tags	0
+-1 Models		·-
	Enthalpy Formulation	false
	Flow Boundary Diffusion	true
+-2 Coupled Flow	Integration	IMPLICIT
	Positivity Rate Limit	0.2
	Preconditioning Enabled	true
	Unsteady Low-Mach Preconditioning	true
	Unsteady Preconditioning Max Factor	0.95
	Pressure Difference Scale Factor	2.0
	Minimum Reference Velocity	1.0E-10 m/s
	Maximum Reference Velocity	1000000.0 m/s
	Flow Boundary Diffusion	true
	Secondary Gradients	On
	Coupled Inviscid Flux	Roe FDS
	Discretization	2nd-order
+-3 <b>Gas</b>		
`-1 <b>Air</b>	Database Material	Air (Air) [Standard/Gases]
	Tags	0
\ \ \ -1 Material Properties		
+-1 Dynamic Viscosity	Method	Constant
Constant	Value	1.85508E-5 Pa-s
+-2 Molecular Weight	Method	Constant
Constant	Value	28.9664 kg/kmol
+-3 Specific Heat	Method	Constant
Constant	Value	1003.62 J/kg-K
+-4 Thermal Conductivity	Method	Constant
Constant	Value	0.0260305 W/m-K
Turbulent Prandtl Number	Method	Constant

	`−1 Constant	Value	0.9
1 1	+-4 Gradients	Limiter Method	Venkatakrishnan
	+-4 Gradients		
		Custom Accuracy Level Selector	2.0
		Verbose	false
		Least-Squares Quality Criterion	true
		Flat Cells Curvature Criterion	true
		Cell Skewness Criterion	true
i i		Chevron-Cell Criterion	true
			0.1
1 1		Least-Squares Tensor Minimum Eigenvalues Ratio	
		Normalized Flat Cells Curvature Factor	1.0
		Maximum Safe (Positive) Skewness Angle (deg)	75.0
		Minimum Unsafe (Positive) Skewness Angle (deg)	88.0
1 1			false
		Use TVB Gradient Limiting	
		Acceptable Field Variation (Factor)	0.05
	+-5 Ideal Gas	Incompressible	false
		Density Limiting	false
	+-6 K-Epsilon Turbulence	, ,	
	+-7 Realizable K-Epsilon Two-Layer	Buoyancy Production of Dissipation	Boundary Layer Orientation
		Cmu	0.09
		C1e	1.44
		C2e	1.9
		Ct	1.0
i		Sigma_k	1.0
	· 	Sigma_e	1.2
		Sarkar	2.0
		Tke Minimum	1.0E-10
		Tdr Minimum	1.0E-10
		Secondary Gradients	On
i		Convection	2nd-order
		Normal Stress Term	
- 1			false
		Curvature Correction Option	Off
		Two-Layer Type	Shear Driven (Wolfstein)
		Two-Layer ReY*	60.0
i		Two-Layer Delta ReY	10.0
	+-8 Reynolds-Averaged Navier-	Two Layer Bella No.	10.0
es			
	+-9 Solution Interpolation	Per Part Mapping	false
		Interpolation Method	Nearest neighbor
i		Legacy Method	false
		Conservation Correction	Disable
	+−10 Steady	Continuum Iteration	837
		Continuant Rotation	001
	+-11 Three Dimensional	Continuant northern	
		Continuant Roration	
 	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent		
	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment	Iterative Ustar	false
 	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment -14 Wall Distance		
       	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment 14 Wall Distance 2 Reference Values	Iterative Ustar Wall Distance Method	false Implicit Tree
        -	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment `-14 Wall Distance 2 Reference Values +-1 Reference Pressure	Iterative Ustar Wall Distance Method Value	false Implicit Tree
	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment 14 Wall Distance 2 Reference Values	Iterative Ustar Wall Distance Method	false Implicit Tree
	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment `-14 Wall Distance 2 Reference Values +-1 Reference Pressure	Iterative Ustar Wall Distance Method Value	false Implicit Tree
     	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value	false Implicit Tree 0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment `-14 Wall Distance 2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value	false Implicit Tree 0.0 Pa 1.0E-6 m
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value Value Method	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa 5000.0 K  Constant
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure1 Constant	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value  Value  Value  Method Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa  5000.0 K  Constant 10000.0 Pa
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure  1 Constant +-2 Static Temperature	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value  Value Value  Value  Method Value  Method	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa 5000.0 K  Constant 10000.0 Pa Constant
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure1 Constant +-2 Static Temperature1 Constant	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value  Value  Value  Method Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa  5000.0 K  Constant 10000.0 Pa
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure  1 Constant +-2 Static Temperature	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value  Value Value  Value  Method Value  Method	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa 5000.0 K  Constant 10000.0 Pa Constant
ssure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure1 Constant2 Static Temperature1 Constant3 Turbulence Intensity	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value  Value  Value  Value  Value  Method  Value  Method  Value  Method  Value  Method	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa 5000.0 K  Constant 10000.0 Pa Constant 288.15 K Constant
essure	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure1 Constant +-2 Static Temperature1 Constant +-3 Turbulence Intensity1 Constant	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value Value  Value  Value  Method Value  Method Value  Method Value  Method Value  Method Value  Method Value	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa  5000.0 K  Constant 10000.0 Pa Constant 288.15 K Constant 0.01
	+-11 Three Dimensional +-12 Turbulent +-13 Two-Layer All y+ Wall Treatment14 Wall Distance2 Reference Values +-1 Reference Pressure +-2 Minimum Allowable Wall Distance +-3 Maximum Allowable Absolute  +-4 Minimum Allowable Temperature +-5 Minimum Allowable Absolute 6 Maximum Allowable Temperature3 Initial Conditions +-1 Pressure1 Constant2 Static Temperature1 Constant3 Turbulence Intensity	Iterative Ustar Wall Distance Method  Value Value Value Value  Value  Value  Value  Value  Method  Value  Method  Value  Method  Value  Method	false Implicit Tree  0.0 Pa 1.0E-6 m 1.0E8 Pa  10.0 K 100.0 Pa 5000.0 K  Constant 10000.0 Pa Constant 288.15 K Constant

`−1 Constant	Value	1.0 m/s
+-6 Turbulent Viscosity Ratio	Method	Constant
`-1 Constant	Value	10.0
7 Velocity	Method	Constant
	Coordinate System	Laboratory
`-1 Constant	Value	[0.0, 0.0, 0.0] m/s
+−2 <b>Regions</b>	Part Selection Priority	[cuarto_de_tubo]
	Regions	1
`−1 cuarto_de_tubo	Index	2
	Mesh Continuum	[Parts Meshes]
	Physics Continuum	[Physics 1]
	Parts	[cuarto_de_tubo]
	Туре	Fluid Region
	Topology	VOLUME
	Allow Per-Part Values	false
	Tags	0
+−1 Boundaries	Part Surface Selection Priority	[cuarto_de_tubo: outlet, cuarto_de_tubo: pod, cuarto_de_tubo: Corte XY, cuarto_de_tubo: Corte XZ, cuarto_de_tubo: tubo, cuarto_de_tubo: inlet]
	Boundaries	6
+-1 Corte XY	Index	9
	Interfaces	
	Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.Corte XY.Default]
	Type	Symmetry Plane
	Allow Per-Surface Values	false
Conto V7	Tags	
+-2 <b>Corte XZ</b>	Index	10
	Interfaces Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.Corte XZ.Default]
	Type	Symmetry Plane
	Allow Per-Surface Values	false
	Tags	
+-3 <b>inlet</b>	Index	12
	Interfaces	12
	Part Surfaces	[cuarto de tubo.tubo.inlet]
	Туре	Mass Flow Inlet
	Allow Per-Surface Values	false
	Tags	
+-1 Physics Conditions		
+-1 Flow Direction Specification	Method	Boundary-Normal
+-2 Mass Flow Option	Specification Option	Mass Flow Rate
+-3 Reference Frame	Option	Lab Frame
Specification		
`-4 Turbulence Specification	Method	Intensity + Viscosity Ratio
`-2 Physics Values	Mathad	Constant
+-1 Mass Flow Rate         `-1 Constant	Method Value	Constant 74.93 kg/s
+-2 Supersonic Static Pressure	Method	Constant
Constant	Value	0.0 Pa
+-3 Total Temperature	Method	Constant
^-1 Constant	Value	288.15 K
+-4 Turbulence Intensity	Method	Constant
Constant	Value	0.01
-5 Turbulent Viscosity Ratio	Method	Constant
`−1 Constant	Value	10.0
+-4 outlet	Index	7
	Interfaces	
	Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.tubo.outlet]
	Туре	Pressure Outlet
	Allow Per-Surface Values	false
	Tags	
+-1 Physics Conditions		
+-1 Backflow Specification	Direction	Boundary-Normal
	Pressure	Environmental

	Scalars	Specified
+-2 Pressure Outlet Option	Option	None
+-3 <b>Reference Frame</b>	Option	Lab Frame
Specification		
`-4 Turbulence Specification	Method	Intensity + Viscosity Ratio
`-2 Physics Values		
+-1 Pressure	Method	Constant
`-1 Constant	Value	10000.0 Pa
+-2 Static Temperature	Method	Constant
`-1 Constant	Value	288.15 K
+-3 Turbulence Intensity	Method	Constant
`-1 Constant	Value	0.01
│	Method	Constant
Constant	Value	10.0
+-5 <b>pod</b>	Index	8
	Interfaces	
	Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1]
	Type	Wall
	Allow Per-Surface Values	false
	Tags	
+-1 Physics Conditions		' <del>-</del>
+-1 Reference Frame	Option	Region Reference Frame
Specification		
.       +-2 Shear Stress Specification	Method	No-Slip
+-3 Tangential Velocity	Method	Fixed
Specification		
+-4 Thermal Specification	Condition	Adiabatic
+-5 User Wall Heat Flux	Method	None
Coefficient Specification		
│	Method	Smooth
│		
│	E	9.0
	Kappa	0.42
`-6 <b>tubo</b>	Index	11
	Interfaces	
	Part Surfaces	[cuarto de tubo.tubo.tubo]
	Type	Wall
	Allow Per-Surface Values	false
	Tags	
+-1 Reference Frame	Option	Local Reference Frame
Specification		
+-2 Shear Stress Specification	Method	No-Slip
+-3 <b>Tangential Velocity</b>	Method	Vector
Specification		
+-4 Thermal Specification	Condition	Adiabatic
+-5 User Wall Heat Flux	Method	None
Coefficient Specification		
│	Method	Smooth
`-2 Physics Values		
+-1 Blended Wall Function	E	9.0
	Карра	0.42
+-2 Boundary Reference Frame Specification	Reference Frame	Lab Reference Frame
	Method	Constant
	Coordinate System	Laboratory
`-1 Constant	Value	[-100.0, 0.0, 0.0] m/s
+-2 Feature Curves	Part Curve Selection Priority	[cuarto_de_tubo:Default Feature Curve]
	Feature Curves	1
│ `-1 Default Feature Curve	Part Curves	[cuarto_de_tubo.tubo.Edges, cuarto_de_tubo.pod.Edges, cuarto_de_tubo.Intersection]
	Tags	
+-3 Physics Conditions		
+-1 Energy Source Option	Energy Source Option	None
+-2 Initial Condition Option	Option	Use Continuum Values

+-3 Mass Source Option	Mass Source Option	false
+-4 Momentum Source Option	Momentum Source Option	None
1 -5 Turbulence Source Option		
	Turbulence Source Option	None
-4 Physics Values		
+-1 Axis	Coordinate System	Laboratory
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	Direction	[0.0, 0.0, 1.0]
`−2 Motion Specification	Motion	Stationary
- Modell opcomeducin	Reference Frame	Lab Reference Frame
Ponrocentations	Reference Frame	Lab Nelelelice i faille
+-3 Representations		
+-1 Latest Surface/Volume	Representation	Volume Mesh
	Tags	
⊢ +−2 Geometry	Tags	0
	Tags	0
`-2 Latest Surface	Tags	Ö
`-3 Volume Mesh	Cells	936474
	Interior Faces	4382073
	Vertices	2958706
	Tags	
+-1 Finite Volume Regions		
∣ `−1 cuarto_de_tubo	Cells	936474
	Interior Faces	4382073
	Vertices	2958706
	Edges	0
1 1 Finite Volume Boundaries	Luges	O
	-	00004
+-1 Corte XY	Faces	33994
+-2 Corte XZ	Faces	33602
+-3 <b>inlet</b>	Faces	239
+-4 <b>outlet</b>	Faces	289
+-5 <b>pod</b>	Faces	16899
`-6 tubo	Faces	74061
`-2 Cell Sets	1 4003	7 400 1
+-4 Contacts		
+−5 <b>Parts</b>		
⊢ +-1 Corte XY	Metadata	{}
T T GOILG XI	Motadata	U
	Index	3
	Index	3
	Index Color	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
	Index Color Region	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] []
	Index Color Region Contacts	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] []
	Index Color Region Contacts Descriptions	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] [Root]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] [Root]
                         	Index Color Region Contacts Descriptions	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] [Root]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags	3 java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] [Root]
                         	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     []     [Root]     12     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags Index	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     [Root]     12     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     [Root]     12     []     3     {}
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     [Root]     12     []     3     {}     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     [Root]     12     []     3     {}     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags	3
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]  []     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     []     [Root]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     []     [Root]     []     [Root]     12
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     {}     4     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     []     [Root]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     []     []     [Root]     []     [[Root]     ]     []     [[Root]     ]     []     [[Root]     ]     []     [[Root]     []     [[Root]     ]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     [Root]     12     []     3     {}     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     []     [Root]     12     []     [Root]     12     []     [Root]     12     []     [Root]     12     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []     []     3     []     [
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Index Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color	3   java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]   ]   ]   [Root]   12   ]   [ ]
	Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region Contacts Descriptions Face Count Tags  Index Index Descriptions Face Count Tags  Index Metadata Boundary	3     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]      []     [Root]     12     []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]     []     3     []

1 Default	Inday	4
`−1 Default	Index	4
	Feature Curve	<u>0</u>
	Tags	0
+-3 cuarto_de_tubo	Metadata	{}
	Index	8
	Color	java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
	Region	[cuarto_de_tubo]
	Contacts	
1		[Doot Malla Ramach]
	Descriptions	[Root, Malla.Remesh]
1 1	Face Count	896
	Operation	Subtract
	Tags	0
+-4 <b>pod</b>	Metadata	{}
	Index	2
	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Region	
	Contacts	
	Descriptions	[Root]
	Face Count	3216
	Tags	0
+−1 Surfaces		
` −1 ColoredFace1	Index	2
	Metadata	8
	Boundary	U
	Color	
		java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Tags	
`-2 Curves		
`−1 Edges	Index	2
	Feature Curve	0
	Tags	Ö
+-5 <b>tubo</b>	Metadata	0
	Index	1
	Color	
1 1		java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Region	0
1 1	Contacts	0
	Descriptions	[Root]
	Face Count	204
	Tags	0
		· <del>-</del>
+−1 Surfaces		25
	Index	25
+-1 Surfaces     +-1 inlet	Index Metadata	25 n
	Metadata	{}
	Metadata Boundary	<b>∂</b> □
	Metadata Boundary Color	{}
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags	<b>∂</b> □
	Metadata Boundary Color Tags Index	{} [] java.awt.Color[r=112,g=128,b=144]
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags	{} [] java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] 1
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata	{} [] java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] 1
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary	{} [] java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] [] 1 {}
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color	{}
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags	{}
+-1 <b>inlet</b>             	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index	{} []     java.awt.Color[r=112,g=128,b=144] []     1     {} []     java.awt.Color[r=152,g=170,b=175] []     24
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Metadata	{}
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary	{}
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Metadata	{}
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color	{}
+-1 inlet                       +-2 outlet         	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Feature Curve Tags	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Feature Curve Tags Metadata	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Feature Curve Tags Metadata	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags  Metadata Boundary Color Tags  Index Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Color Tags Index Color Tags Index Feature Curve Tags Metadata Index Color Region	{}
	Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags Index Metadata Boundary Color Tags  Metadata Boundary Color Tags  Index Color Tags  Index Feature Curve Tags Metadata Index Color	{}

	_	
	Tags	
+-1 Surfaces		
`-1 ColoredFace1	Index	22
	Metadata	<b>⊕</b>
	Boundary	
	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
L L Cumico	Tags	
`-2 Curves	In Jan	0.4
`-1 Edges	Index	24
	Feature Curve	0
+-7 <b>tubo_outlet</b>	Tags Metadata	
+- / tubo_outlet	Index	<b>(</b> )
1 1 1	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Region	]ava.awt.color[i=132,g=170,b=173]
	Contacts	Ö
	Descriptions	[Root]
	Face Count	204
	Tags	
+-1 Surfaces	rago	U
`-1 ColoredFace1	Index	23
	Metadata	8
	Boundary	
	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Tags	
`-2 Curves	Ü	, u
`-1 Edges	Index	25
	Feature Curve	0
	Tags	0
`−8 tubo_pod	Metadata	$\overline{\emptyset}$
	Index	9
	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
	Region	
	Contacts	
	Descriptions	[Root]
	Face Count	204
	Tags	
+-1 Surfaces		
`-1 ColoredFace1	Index	21
	Metadata	<b>(</b> )
	Boundary	[]
	Color	java.awt.Color[r=152,g=170,b=175]
`-2 Curves	Tags	
-2 Curves	Indov	23
-1 Euges	Index Feature Curve	
	Tags	0
+-6 3D-CAD Models	lags	U
+-1 3D-CAD Model 1	Part Update Method	UPDATE_GEOMETRY
	Tags	
+−1 Body Groups	9-	u
`-1 Body 1	Name	Body 1
	Color	java.awt.Color[r=128,g=128,b=128]
	Opacity	1.0
	Tags	0
+-2 Features		
+-1 <b>XY</b>	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags	0
+-2 <b>YZ</b>	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 1.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Tags	0

+-3 <b>ZX</b>	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Y-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Tags	
│	Error Message	
	Position	[0.0, 0.0, 0.0]
	Tags	0
+-5 Lab Coordinate System	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0]
	X-axis Direction	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-axis Direction	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags	0
`-6 ImportCad 1	Error Message	
	Exchange Settings	{STEP=0, NX=0, CATIAV5=0, SE=0,
		JT=0}
	File Name	
	Tags	
+-3 Design Filters		
Design Parameters	-	004445
`-1 Length	Type	SCALAR
	Value	5.0 m
	Evaluated SI Value	5.0
0.0.4.207	Tags	
+-2 Corte XY	Part Update Method	UPDATE_GEOMETRY
	Tags	0
+-1 Body Groups	N	D 1 4
	Name	Body 1
	Color	java.awt.Color[r=128,g=128,b=128]
	Opacity	1.0
	Tags	0
+-2 Features	Error Massaca	
	Error Message	[0 0 0 0 0 0]
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags Error Message	0
2 12	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 0.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Tags	
	Error Message	U
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Y-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Tags	
+-4 Global Origin	Error Message	U C
i i i	Position	[0.0, 0.0, 0.0]
	Tags	
+-5 Lab Coordinate System	Error Message	ŭ
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0]
	X-axis Direction	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-axis Direction	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags	
+-6 <b>Sketch 1</b>	Error Message	
	Tags	0
`-7 <b>Extrude 1</b>	Error Message	-
	Sketch	Sketch 1
	Method	Blind
	Direction Type	Normal
	Extrusion Options	OneWay
	Distance	10.0 m
	Asym. Distance	0.1 m
	Draft	None
	Draft Angle	10.0 deg
	-	-

	Offset Distance	0.1 m
	Body Type	Solid
	Body Interaction	Merge
	Bodies To Interact	All
i i i	Tags	
+-3 <b>Design Filters</b>	lags	0
`-4 Design Parameters		
`−3 Corte XZ	Part Update Method	UPDATE_GEOMETRY
	Tags	
+-1 Body Groups		-
`-1 Body 1	Name	Body 1
i i	Color	java.awt.Color[r=128,g=128,b=128]
i i	Opacity	1.0
	Tags	0
+-2 Features		
+-1 <b>XY</b>	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags	
+-2 <b>YZ</b>	Error Message	u u
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 1.0, 0.0]
	Y-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Tags	0
+-3 <b>ZX</b>	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0] m
	X-Axis	[0.0, 0.0, 1.0]
	Y-Axis	[1.0, 0.0, 0.0]
	Tags	
+-4 Global Origin		U
+-4 Global Origin	Error Message	0 0 0 0 0 0
	Position	[0.0, 0.0, 0.0]
	Tags	0
+-5 Lab Coordinate System	Error Message	
	Origin	[0.0, 0.0, 0.0]
	X-axis Direction	[1.0, 0.0, 0.0]
	Y-axis Direction	[0.0, 1.0, 0.0]
	Tags	
+-6 <b>Sketch 1</b>	Error Message	U
		п
	Tags	0
`-7 <b>Extrude 1</b>	Error Message	
	Sketch	Sketch 1
	Method	Blind
	Direction Type	Normal
	Extrusion Options	OneWay
	Distance	10.0 m
	Asym. Distance	0.1 m
	Draft	None
	Draft Angle	10.0 deg
	Offset Distance	0.1 m
	Body Type	Solid
	Body Interaction	Merge
	Bodies To Interact	All
	Tags	0
+-3 <b>Design Filters</b>		
`−4 Design Parameters		
+-7 Operations		
+-1 Subtract	Link Output Part Name	false
	Input Parts	[Corte XY, Corte XZ, pod, tubo]
	Target Part	[tubo]
	Perform CAD Boolean	true
	Output Parts	[cuarto_de_tubo]
	Tags	
	Tessellation Options	Medium
`-2 Tolerance Type	Tolerance Type	Precise
,,	Tolerance	1.0E-5 m

A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	D D (M I:	6.1
`-2 Malla	Per-Part Meshing	false
	Mesher Execution Mode	Serial
	Input Parts	[cuarto_de_tubo]
	Perform Local Surface Meshing	false
	Preserve Surface Perimeters	None
	Verbose Output	false
	Tags	
+-1 Meshers	iays	U
+-1 Surface Remesher	Maching Mathad	Triangle
+-1 Sulface Refflesher	Meshing Method	Triangle
	Perform Curvature Refinement	true
	Perform Proximity Refinement	true
	Perform Compatibility Refinement	false
	Create Aligned Meshes	true
	Minimum Face Quality	0.05
+-2 Automatic Surface Repair	Connected Surface Count Limit	None
	Connected Surface Size Limit(s)	None
	Minimum Face Quality	0.05
	Run Post Mesh Optimizer	true
│	Automatic Correction	true
	Customize Thickness Threshold	false
	Customize Surface Size Ratio	false
	Threshold	
	Automatic Thin/Bulk Shape Detection	false
	Optimization Cycles	1
	Quality Threshold	0.4
	Force Thin # Layers	false
`−5 Prism Layer Mesher	Stretching Function	Geometric Progression
	Distribution Mode	Stretch Factor
	Boundary March Angle	50.0
		25.0
	Gap Fill Percentage	
	Minimum Thickness Percentage	10.0
	Layer Reduction Percentage	50.0
	Concave Angle Limit	0.0
	Convex Angle Limit	360.0
	Near Core Layer Aspect Ratio	0.0
+-2 <b>Default Controls</b>		
│	Base Size	1.0 m
	Base Size	1.0 m
+-2 CAD Projection	Project to CAD	true
│	Size Type	Relative to base
	Percentage of Base	100.0
	Absolute Size	1.0 m
│	Size Type	Relative to base
	Percentage of Base	10.0
	Absolute Size	0.1 m
+-5 Surface Curvature	Enable Curvature Deviation Distance	false
	# Pts/circle	36.0
	Max # Pts/circle	200.0
	Curvature Deviation Distance	0.01 m
+-6 Surface Proximity	Search Floor	0.0 m
	# Points in gap	2.0
	Enable Search Ceiling	false
	Search Direction	1.0E10 m
Surface Crowth Data	Search Direction	INSIDE
+-7 Surface Growth Rate	Surface Growth Rate	DEFAULT
	User Specified Value	1.3
+-8 Auto-Repair Minimum Proximity	Minimum Proximity	0.01
+-9 Number of Thin Layers	Number of Layers	2
+-10 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	2
+-11 Prism Layer Stretching	Prism Layer Stretching	1.5
+-12 Prism Layer Total Thickness	Size Type	Relative to base
	Percentage of Base	33.33
	Absolute Size	0.3333 m
+-13 Volume Growth Rate	Volume Growth Rate	1.2
+-14 Maximum Tet Size	Size Type	Relative to base
	Percentage of Base	10000.0
	•	

	Ablat- Oi-	400.0
15.0 14.10.5	Absolute Size	100.0 m
	Optimization Cycles	1
	Quality Threshold	0.4
│	Optimize Boundary Vertices	false
	Optimize Cell Topology	false
`-3 Custom Controls		
+-1 inlet	Enable Control	true
· 	Controls Display Mode	All
	Part Surfaces	[cuarto de tubo.tubo.inlet]
		false
	Apply Only to Contacting Area	12112
	Tags	0
+-1 Controls	T 10 ( 0:	ъ.
+-1 Target Surface Size	Target Surface Size	Parent
+-2 Minimum Surface Size	Minimum Surface Size	Parent
+-3 Surface Curvature	Curvature	Parent
+-4 Surface Proximity	Proximity	Parent
+-5 <b>Edge Proximity</b>	Proximity	Parent
+-6 Surface Growth Rate	Surface Growth Rate	Parent
│	Surface Remeshing	Parent
+-8 Meshing Method	Meshing Method	Parent
+-9 <b>Prism Layers</b>	Prism Layers	Custom
Customize	Customize Number of Layers	true
	Customize Total Thickness	false
	Customize Distribution	false
	Override Boundary Defaults	false
-10 Wake Refinement	Specify wake refinement options	false
`-2 Values	opedity wake refinement options	iaise
`-1 Custom Prism Values		
	Novel an of Driver Lavore	4
↑ 1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	1
+-2 outlet	Enable Control	true
	Controls Display Mode	All
	Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.tubo.outlet]
	Apply Only to Contacting Area	false
	Apply Only to Contacting Area Tags	false
	Tags	
+-1 Target Surface Size	Tags Target Surface Size	[] Parent
│	Tags  Target Surface Size  Minimum Surface Size  Curvature	[] Parent Parent
	Tags  Target Surface Size  Minimum Surface Size  Curvature  Proximity	Parent Parent Parent Parent Parent
	Tags  Target Surface Size  Minimum Surface Size  Curvature  Proximity  Proximity	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent
Target Surface Size	Tags  Target Surface Size  Minimum Surface Size  Curvature  Proximity  Proximity  Surface Growth Rate	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent
Target Surface Size	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing	Parent
Target Surface Size        +-2	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method	Parent
Target Surface Size	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers	Parent Custom
Target Surface Size        +-2	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true
Target Surface Size	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false
Target Surface Size	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers     1 Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers       1 -1 Customize	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers       1 -1 Customize	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers       1 -1 Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers       1 -1 Customize	Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers       1 -1 Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false false false false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false false false false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false false false false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   Surface Proximity   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers   -1 Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false
	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false  [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false  [] Parent
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   Surface Proximity   +-4 Surface Proximity     +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers     1 -1 Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false []  Parent Parent Parent Parent
+-1 Target Surface Size     +-2 Minimum Surface Size     +-3 Surface Curvature   Surface Proximity   +-4 Surface Proximity     +-5 Edge Proximity     +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers     1   1   Customize	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false false  I true All [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false []  Parent Parent Parent Parent Parent
+-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers   -1 Customize   +-1 Customize   +-1 Number of Prism Layers   -1 Number of Prism Layers   +-3 pared_XY   +-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false  [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false  []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent
+-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers   -1 Customize   +-1 Customize   +-1 Custom Prism Values   -1 Number of Prism Layers   +-3 pared_XY   +-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false  [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false  []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent
+-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity   +-5 Edge Proximity   +-5 Edge Proximity   +-6 Surface Growth Rate   +-7 Surface Remeshing   +-8 Meshing Method   +-9 Prism Layers   -1 Customize   +-1 Customize   +-1 Number of Prism Layers   -1 Number of Prism Layers   +-3 pared_XY   +-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size   +-3 Surface Curvature   +-4 Surface Proximity	Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity	Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true false false false false false  [cuarto_de_tubo.Corte XY, cuarto_de_tubo.Corte XY.Default] false  []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent

	+-8 Meshing Method	Meshing Method	Parent
	+-9 Prism Layers	Prism Layers	Custom
	\ ^-1 Customize	Customize Number of Layers	true
	U   U	-	
		Customize Total Thickness	false
		Customize Distribution	false
		Override Boundary Defaults	false
	│	Specify wake refinement options	false
	`-2 Values		
	`-1 Custom Prism Values		
	`-1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	1
+	4 pared_XZ	Enable Control	true
		Controls Display Mode	All
		Part Surfaces	[cuarto_de_tubo.Corte XZ,
			cuarto_de_tubo.Corte XZ.Default]
		Apply Only to Contacting Area	false
		Tags	0
	+−1 Controls	13.90	u
	+-1 Target Surface Size	Target Surface Size	Parent
	+-2 Minimum Surface Size	Minimum Surface Size	Parent
	+-3 Surface Curvature	Curvature	Parent
	0 6 0 1 1		1 -11 -11 -11
		Proximity	Parent
	+-5 Edge Proximity	Proximity	Parent
	+-6 Surface Growth Rate	Surface Growth Rate	Parent
	+-7 Surface Remeshing	Surface Remeshing	Parent
	+-8 Meshing Method	Meshing Method	Parent
	+-9 Prism Layers	Prism Layers	Custom
	│	Customize Number of Layers	true
		Customize Total Thickness	false
		Customize Distribution	false
		Override Boundary Defaults	false
	`-10 Wake Refinement	Specify wake refinement options	false
		opening traite reminent options	Idioo
	`-2 Values		
	`-2 Values `-1 Custom Prism Values		
	`-1 Custom Prism Values	Number of Priem Layers	1
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	1 true
	`-1 Custom Prism Values	Enable Control	true
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers	Enable Control Controls Display Mode	true All
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers	Enable Control	true All [cuarto_de_tubo.pod,
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1]
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1]
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces Apply Only to Contacting Area Tags	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false [] Parent
	`-1 Custom Prism Values `-1 Number of Prism Layers  -5 pod  +-1 Controls   +-1 Target Surface Size   +-2 Minimum Surface Size	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent
	`-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent
	`-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Pod 1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent
	`-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Pod 1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Ppod  1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Ppod  1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Pod 1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Custom
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Ppod  1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Custom true
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Pod 1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Pod 1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Ppod  1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true
	Custom Prism Values 1 Number of Prism Layers 1 Ppod  1	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true
	~-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true
	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false
	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false
	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false
Defaults	`-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true
	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false
	`-1 Custom Prism Values	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true
	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults Prism Layer Stretching	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true  1.15
Defaults	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults Prism Layer Stretching	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true  1.15
Defaults	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults Prism Layer Stretching Size Type	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true  1.15 Relative to base
Defaults	`-1 Custom Prism Values     `-1 Number of Prism Layers  -5 pod	Enable Control Controls Display Mode Part Surfaces  Apply Only to Contacting Area Tags  Target Surface Size Minimum Surface Size Curvature Proximity Proximity Surface Growth Rate Surface Remeshing Meshing Method Prism Layers Customize Number of Layers Customize Total Thickness Customize Distribution Override Boundary Defaults Specify wake refinement options  Number of Prism Layers Override Boundary Defaults Prism Layer Stretching Size Type  Percentage of Base	true All [cuarto_de_tubo.pod, cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] false []  Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Parent Custom true true true true false  12 true  1.15 Relative to base  15.0

		Controls Discloss Manda	All
		Controls Display Mode	All
		Parts	[tubo_inlet]
		Tags	
	+-1 Controls		
	+-1 Surface Remesher	Customize Size	true
	+-2 Prism Layer Mesher	Customize Number of Layers	true
		Customize Total Thickness	true
		Customize Stretching	true
	`-3 Polyhedral Mesher	Customize Polyhedral Mesher	false
	`-2 Values	Gusternize i crymoural mooner	Idioo
i	+-1 Custom Size	Size Type	Relative to base
i		Percentage of Base	50.0
iii		Absolute Size	0.5 m
	-2 Custom Prism Values	Absolute GIZE	0.5 111
	+-1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	6
	+-2 Prism Layer Stretching	Prism Layer Stretching	1.25
TI-:-!	`-3 Prism Layer Total	Size Type	Relative to base
Thickness		5 ( )	00.00
		Percentage of Base	33.33
		Absolute Size	0.3333 m
+	-7 zona_outlet	Enable Control	true
		Controls Display Mode	All
		Parts	[tubo_outlet]
		Tags	
	+−1 Controls		· ·
	+-1 Surface Remesher	Customize Size	true
	+-2 Prism Layer Mesher	Customize Number of Layers	true
iii	i	Customize Total Thickness	true
i		Customize Stretching	true
	`-3 Polyhedral Mesher	Customize Polyhedral Mesher	false
	^-2 Values	Custoffize Folyflediai Mesflei	laise
	+-1 Custom Size	Sizo Typo	Polativo to hogo
	t-1 Cusion Size	Size Type	Relative to base
		Percentage of Base	30.0
	)	Absolute Size	0.3 m
	-2 Custom Prism Values		
	+-1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	6
	+-2 Prism Layer Stretching	Prism Layer Stretching	1.25
	`-3 Prism Layer Total	Size Type	Relative to base
Thickness			
		Percentage of Base	33.33
		Absolute Size	0.3333 m
	−8 zona_pod	Enable Control	true
		Controls Display Mode	All
		Parts	[tubo_pod]
		Tags	Ü
	+−1 Controls		
İ	+-1 Surface Remesher	Customize Size	true
	+-2 Prism Layer Mesher	Customize Number of Layers	true
		Customize Total Thickness	true
i		Customize Stretching	true
	~3 Polyhedral Mesher	Customize Othetching  Customize Polyhedral Mesher	false
I	^2 Values	Custoffize Folyflediai Mesflei	laise
	+-1 Custom Size	Ciza Tuna	Deletive to been
I	+-1 Custom Size	Size Type	Relative to base
I		Percentage of Base	10.0
l	)	Absolute Size	0.1 m
	`-2 Custom Prism Values		
	+-1 Number of Prism Layers	Number of Prism Layers	6
	+-2 Prism Layer Stretching	Prism Layer Stretching	1.15
	`-3 Prism Layer Total	Size Type	Relative to base
Thickness			
		Percentage of Base	15.0
		Absolute Size	0.15 m
+-8 <b>Des</b>	criptions	Number of Children	4
+-1 <b>F</b>		Described Parts	[tubo, pod, Corte XY, Corte XZ,
			cuarto_de_tubo, tubo_pod, tubo_outlet,
			tubo_inlet]
			_

+-2 Malla.Remesh	Described Parts	[cuarto_de_tubo]
· 	Faces	246710
	Vertices	123357
+-3 Latest Surface	Described Parts	[tubo, pod, Corte XY, Corte XZ,
The State of Sanass	Described Faits	cuarto_de_tubo, tubo_pod, tubo_outlet,
		tubo_inlet]
	Faces	250766
	Vertices	125399
	Preview Mesh Operation Parts	false
`-4 Latest Surface/Volume	Described Parts	[tubo, pod, Corte XY, Corte XZ,
		cuarto_de_tubo, tubo_pod, tubo_outlet,
O Condinata Sustana		tubo_inlet]
+-9 Coordinate Systems	_	
`-1 Laboratory	Tags	0
Local Coordinate Systems		
+-10 Parameterizations		
+-11 Tables	Tables	0
+-12 Tags		
+-13 Units	Preferred System	Systeme Internationale
+-14 Custom Trees	Initial Tree View	
+−15 <b>Filters</b>		
+-16 Field Functions		
+-17 Simulation Operations	Selected	0
+-18 Parameters		
+-19 Volume Shapes		
+-20 Data Set Functions	Data Directory	function_data
+-21 Update Events	Event Count	0
l Se Spanie Evenie	Event Names	
+-22 Time Scales	Event Names	
+-23 User Code		
+-24 Data Focus		
+-25 Layouts		
`-1 default		
- L delault		
	11 1 1/1 14	6.1
+-26 Data Mappers	Use Legacy Volume Mapper	false
+-26 Data Mappers +-27 Motions		
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary	Use Legacy Volume Mapper Tags	false
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames	Tags	D
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame		
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays	Tags	0
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts	D 4
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays	Tags  Tags  Derived Parts Origin	[] 4 [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts  Origin  Coordinate System	[] [] 4 [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m Laboratory
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal	[] 4 [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts  Origin  Coordinate System	[]  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal	[] 4 [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts	Tags  Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts	[]  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags	[]  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index	[]  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags	[]  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.1 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset	[]  []  4  [[0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [[0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [[cuarto_de_tubo]]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [[1.0, 0.0, 0.0] m,m,m [[cuarto_de_tubo]]  SINGLE -1  []  0.0 m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin	[]  []  4  [[0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [[0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System	[]  []  []  []  []  4  [[0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [[0.0, 10.0, -10.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory  [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode System Normal Parts Section Mode	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Section Mode Displayed Index	[]  []  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE  -1  SINGLE  -1
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags	[]  []  4  [0.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [0.0, 10.0, -10.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-25.0, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []  0.0 m  [-0.99, 0.0, 0.0] m,m,m  Laboratory [1.0, 0.0, 0.0] m,m,m  [cuarto_de_tubo]  SINGLE -1  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []
+-26 Data Mappers +-27 Motions   `-1 Stationary +-28 Reference Frames   `-1 Lab Reference Frame +-29 Screenplays +-30 Derived Parts   +-1 Plano vértice	Tags  Derived Parts Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset Origin Coordinate System Normal Parts Section Mode Displayed Index Tags Offset	[]  []  []  []  []  []  []  []  []  []

	Normal	[1.0, 0.0, 0.0] m,m,m
	Parts	[cuarto_de_tubo]
	Section Mode	SINGLE
	Displayed Index	-1
	Tags	0
`−1 Single section	Offset	0.0 m
+-31 Summaries		
+-32 <b>Monitors</b>	Monitors	16
	Monitors To Print	[Continuity, X-momentum, Y-momentum, Z-momentum, Energy, Tke, Tdr, CFL Number Monitor, Fuerza X Monitor, Mass Flow inlet Monitor, Mass Flow outlet Monitor, Pressure inlet Monitor, Pressure outlet Monitor, Force Coefficient Monitor]
	Output Direction	Horizontal
	Heading Print Frequency	10
<b>+−1 CFL Number Monitor</b>	Report	[CFL Number]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Tags	
│	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
+-2 Force Coefficient Monitor	Report	[Force Coefficient]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	
☐ ☐ Iteration Frequency	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
+-3 Fuerza X Monitor	Report	[Fuerza X]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	Ö
│	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
+-4 <b>Iteration</b>	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	
+-5 Mass Flow inlet Monitor	Report	[Mass Flow inlet]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	
☐ 1 Iteration Frequency	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
+-6 Mass Flow outlet Monitor		
TO MASS FIOW OUTIEL MOTITOR	Report	[Mass Flow outlet]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value

1 1	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	0
├ `-1 Iteration Frequency	Iteration Frequency	1
,	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
Dhysical Time		-
+-7 Physical Time	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	0
+-8 Pressure inlet Monitor	Report	[Pressure inlet]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	
☐ 1 Iteration Frequency		0
-1 iteration Frequency	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
+-9 Pressure outlet Monitor	Report	[Pressure outlet]
	Enabled	true
	Value Type	Total Value
	Trigger	Iteration
	Normalization Option	Off
	Maximum Plot Samples	5000
	Tags	O
`−1 Iteration Frequency	Iteration Frequency	1
	Start Iteration	0
	Enable Stop	false
	Stop Iteration	0
-33 <b>Reports</b>	Reports	7
+-1 CFL Number	Tags	0
+-2 Force Coefficient	Units	LI LI
1 Orce Coefficient		Labaratam
	Coordinate System	Laboratory
	Direction	[-1.0, 0.0, 0.0]
	Force Option	Pressure + Shear
	Reference Pressure	0.0 Pa
	Number of Bands	0
	Reference Density	1.0 kg/m^3
	Reference Velocity	1.0 m/s
	Reference Area	1.0 m^2
	Parts	
		Volume Mesh
	Representation	
	Smooth Values	false
V	Tags	0
+-3 Fuerza X	Units	N
	Coordinate System	Laboratory
	Direction	[-1.0, 0.0, 0.0]
	Force Option	Pressure + Shear
		0.0 Pa
	Reference Pressure	0.0 Fa
	Reference Pressure Number of Bands	
	Number of Bands	0
	Number of Bands Parts	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1]
	Number of Bands Parts Representation	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh
	Number of Bands Parts Representation Smooth Values	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false
	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false []
+-4 Mass Flow inlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s
+-4 Mass Flow inlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false []
+-4 Mass Flow inlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s
+-4 Mass Flow inlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh
+-4 Mass Flow inlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation Smooth Values	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh false
 	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation Smooth Values Tags	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh false []
+-4 Mass Flow inlet +-5 Mass Flow outlet	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation Smooth Values Tags Units	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh false [] kg/s
 	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: outlet]
 	Number of Bands Parts Representation Smooth Values Tags Units Parts Representation Smooth Values Tags Units	0 [cuarto_de_tubo.pod.ColoredFace1] Volume Mesh false [] kg/s [cuarto_de_tubo: inlet] Volume Mesh false [] kg/s

	Tags	п
+-6 Pressure inlet	Units	[] N
	Field Function	Static Pressure
	Parts	[cuarto_de_tubo: inlet]
	Representation	Volume Mesh
	Smooth Values	false
	Tags	
7 Pressure outlet	Units	N
, 11000a.0 ca.iot	Field Function	Static Pressure
	Parts	[cuarto_de_tubo: outlet]
	Representation	Volume Mesh
	Smooth Values	false
	Tags	0
+-34 Solvers	3	
+−1 Steady		
│	Verbose	false
⊢ +−2 Partitioning	Solver Frozen	false
	Partitioning Method	Per-Continuum
+-3 Wall Distance	Solver Frozen	false
	Verbosity	0
	Minimum Tree Size Threshold	500000
+-4 Coupled Implicit	Freeze Flow	false
	Pressure Reference Location	Automatic Selection
	Reconstruction Frozen	false
	Reconstruction Zeroed	false
	Temporary Storage Retained CFL Control Method	false
		Constant Constant
	Explicit Relaxation Method Enhanced Dissipation	false
	Enhanced Dissipation Start Transition	1
	Enhanced Dissipation End Transition	100
	Unsteady Optimization Tolerance	1.0
i i i	Velocity Correction Limiting	On
+-1 Constant CFL	Constant CFL	500.0
+-2 Constant Relaxation	Explicit Relaxation	0.3
+−3 AMG Linear Solver	Max Cycles	30
	Verbosity	NONE
	Enable Direct Solver	false
	Maximum Direct Solver Equations	32
	Convergence Tolerance	0.1
	Epsilon	0.0
	Cycle Type	V Cycle
	Group Size Control	Auto
	Group Size Relaxation Scheme	4 Cause Saidal
	Acceleration Method	Gauss-Seidel Bi Conjugate Gradient Stabilized
	Scaling	Disabled
\ ^-1 V Cycle	Pre-Sweeps	1
	Post-Sweeps	2
	Max Levels	50
+-4 Expert Initialization	Method	None
→ 5 Convergence Accelerators	Convergence Accelerators	None
+-5 K-Epsilon Turbulence	Solver Frozen	false
	Reconstruction Frozen	false
	Reconstruction Zeroed	false
	Temporary Storage Retained	false
	Under-Relaxation Factor	0.8
	Boundary Layer Initialization	false
+-1 Under-Relaxation Factor Ramp	Ramp Method	No Ramp
	Max Cycles	30
	Verbosity	NONE
	Enable Direct Solver	false
	Maximum Direct Solver Equations	32 0.1
	Convergence Tolerance	
	Epsilon Cycle Type	0.0 Flex Cycle

	0 0 0	
	Group Size Control	Auto
	Group Size	4
	Relaxation Scheme	Gauss-Seidel
	Acceleration Method	None
	Scaling	Disabled
`-1 Flex Cycle	Restriction Tolerance	0.9
	Prolongation Tolerance	0.5
	Sweeps	1
☐ ☐ 6 K-Epsilon Turbulent Viscosity	Solver Frozen	false
	Under-Relaxation Factor	1.0
	Maximum Ratio	100000.0
+-35 Stopping Criteria	Verbose	false
+−1 Maximum Steps	Enabled	true
	Maximum Steps	10000
	Logical Rule	Or
	Criterion Satisfied	false
	Tags	0
`-2 Stop File	Enabled	true
	Stop Inner Iterations	true
	Path	ABORT
	Logical Rule	Or
	Criterion Satisfied	false
	Tags	0
+-36 Solution Histories		
+-37 Solution Views		
│ `-1 Current Solution	Iteration	837
	Time Step	0
	Solution Time	0.0
	Tags	
+-38 Layout Views		· <del>-</del>

#### Solution

Accumulated CPU Time over all processes (s) 68961.32799999996 Elapsed Time (s) 34480.779461595 Iterations 837

# Bibliografía consultada

Tae-Kyung Kim, Kyu-Hong Kim, Hyeok-Bin Kwon. : "Aerodynamic characteristics of a tube train". 2011

Tian Li1, Xiaohan Zhang, Yao Jiang and Weihua Zhang. :"Aerodynamic Design of a Subsonic Evacuated Tube Train System". 2020

Jae-Sung Oh, Taehak Kang, Seokgyun Ham, Kwan-Sup Lee, Yong-Jun Jang, Hong-Sun Ryou and Jaiyoung Ry. :"Numerical Analysis of Aerodynamic Characteristics of Hyperloop System". 2019

Max M. J. Opgenoord and Philip C. Caplan. :"Aerodynamic Design of the Hyperloop Concept." . 2019

James Braun, Jorge Sousa, and Cem Pekardan. : "Aerodynamic Design and Analysis of the Hyperloop". 2017

Yaoping ZHANG. :"Numerical simulation and analysis of aerodynamic drag on a subsonic train in evacuated tube transportation". 2012

Jukun Wang, Yong Zhang, Xiao Hu, Penghui Wang, Haitao Li and Zigang Deng. :"Aerodynamic Characteristics of High-Temperature Superconducting Maglev–Evacuated Tube Transport". 2020

Tianhao Ma, Bo Wang, Xiao Hu, Jukun Wang, Yingyu Rao, Jun Zheng, and Zigang Deng. :"Aerodynamic Drag Characteristics of the HTS Maglev Vehicle Running in a Low Air-Pressure Tube". 2017

Kangyi Zhou, Guofu Ding, Yueming Wang, Jiqiang Niu. :"Aeroheating and aerodynamic performance of a transonic hyperloop pod with radial gap and axial channel: A contrastive study". 2021

Jae-Sung Oh, Taehak Kang, Seokgyun Ham, Kwan-Sup Lee, Yong-Jun Jang, Hong-Sun Ryou and Jaiyoung Ryu: "Numerical Analysis of Aerodynamic Characteristics of Hyperloop System". 2017