

RESUMEN

La tesis investiga cómo apoyar a los diseñadores noveles de piezas impresas en 3D de escritorio mediante la identificación de los diversos elementos a considerar. Se investigan los enfoques en la literatura, las características del proceso, los métodos de posprocesamiento y las características geométricas. El resultado principal es un nuevo marco de herramientas para diseñar con fabricación aditiva que permite aprovechar las ventajas de la tecnología al tiempo que se consideran las limitaciones. Esta herramienta también permite ser personalizada por los usuarios para la configuración de su máquina.