Índice

Indice de figuras							
Ín	\mathbf{dice}	de tablas	XIX				
A	Acrónimos						
1.	Intr	roducción	1				
	1.1.	Introducción	1				
	1.2.	Motivación	3				
	1.3.	Objetivos	4				
		1.3.1. Objetivo general	4				
		1.3.2. Objetivos específicos	5				
	1.4.	Metodología de investigación	6				
	1.5.	Principales aportaciones	7				
		1.5.1. Artículos	7				
		1.5.2. Congresos	8				
		1.5.3. Capítulos de libro	9				
		1.5.4. Participación en proyectos de investigación	10				
	1.6.	Estructura de la memoria	10				
2.	Esta	ado del Arte	13				
	2.1.	Introducción	13				
	2.2.	Visión general del ecosistema IoT alrededor de la solución pro-					
		puesta	14				
	2.3.	Interoperabilidad en IoT	18				
		2.3.1. Concepto	19				
		2.3.2. Propósito y retos	20				
		2.3.3. Aproximación a las capas en arquitecturas de interoperabilidad IoT	22				
	2.4.		28				

ÍNDICE

	2.5.		วก				
		Servicios	32				
		2.5.1. Aproximación en la capa Middleware	$\frac{32}{27}$				
		2.5.2. Plataformas IoT	37				
	2.0	2.5.3. Aproximación en capa de Aplicaciones y Servicios	51				
	2.6.	Proyectos de investigación	58				
		2.6.1. Proyectos centrados en la interoperabilidad de las Plata-	-0				
		formas IoT	59				
	0.7	2.6.2. Pilotos a gran escala centrados en la interoperabilidad IoT					
	2.7.	Tecnologías habilitadoras de la interoperabilidad	66				
		2.7.1. Seguridad y privacidad	66				
		2.7.2. Interacción entre capas	72				
		2.7.3. Virtualización y Clusterización	73				
	2.8.	Marcos de soporte software para la Interoperabilidad IoT	75				
3.		Arquitectura y diseño de los mecanismos de interoperabilidad 83					
	3.1.	Fundamentos de la arquitectura propuesta	84				
		3.1.1. Visión general de la arquitectura propuesta	90				
	3.2.	Dominios de aplicación	93				
	3.3.	Requisitos	95				
	3.4.	1	100				
		*	101				
		±	104				
			109				
		3.4.4. Interoperabilidad de Aplicaciones y Servicios mediante					
		ů,	111				
		1	115				
	3.5.	Marco común de interoperabilidad	118				
4.	_	•	121				
	4.1.	Visión Global y Tecnologías seleccionadas para la implementación					
	4.2.	1	123				
		1	124				
		1	125				
		4.2.3. Interoperabilidad de Aplicaciones y Servicios	138				
		4.2.4. Interoperabilidad de Aplicaciones y Servicios mediante					
		Programación orientada a Flujos	141				
	4.3.	Componentes habilitantes	153				
	4.4.	Marco Común	158				
	4.5.	Extensibilidad de la solución	162				
	4.6	Visión técnica de la Solución Software	166				

5.	Especificación y desarrollo: Casos de Uso					
	5.1. Visión	general, motivación y cronología	169			
		ción de la solución en entornos prácticos	171			
	_	os de validación	175			
	5.4. Platafor	rmas y Tecnologías implicadas en la validación	179			
	5.5. Leccion	les aprendidas durante el desarrollo de los casos de uso .	180			
6.	INTER-IoT: Interoperabilidad de plataformas IoT hete-					
	rogéneas		189			
	`	general del proyecto	$\frac{190}{195}$			
		1 1				
		1				
		ión y resultados	197			
	6.5. Alcance	e de la solución dentro del proyecto	220			
7.	ACTIVAGE: Entornos innovadores IoT para envejecer mejor 223					
	•	general del proyecto	224			
		nentes de la arquitectura e implementación involucradas	227			
	-	oción de la solución implementada	229			
		ión y resultados	230			
	7.5. Alcance	e de la solución dentro del proyecto	244			
8.	DataPorts: Plataforma de datos para los puertos cognitivos del					
	futuro		247			
	8.1. Proyect	to precedente: PIXEL	248			
	8.1.1.	Descripción de la plataforma PIXEL	249			
	8.1.2.	Componentes de la plataforma PIXEL relacionados con				
		la solución propuesta	252			
	8.1.3.	Aportación de PIXEL a la solución propuesta	255			
	`	general del proyecto	258			
		nentes de la arquitectura e implementación involucradas	265			
		oción de la solución implementada	267			
		ión y resultados	273			
	8.6. Alcance	e de la solución dentro del proyecto	290			
9.	Conclusiones y líneas futuras de investigación					
		siones generales	295			
	9.2. Futuras	s líneas de investigación	304			
R	eferencias		307			

ÍNDICE