



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño

Sistema de monitorización en tiempo real de la calidad eléctrica del edificio 8G de la UPV, mediante el medidor WM4096 con comunicación TCP/IP y almacenamiento de datos.

Trabajo Fin de Máster

Máster Universitario en Ingeniería Mecatrónica

AUTOR/A: Tarín Yusà, Carlos David

Tutor/a: Gimeno Sales, Francisco José

CURSO ACADÉMICO: 2022/2023



Máster en Ingeniería Mecatrónica 22-23

Sistema de monitorización en tiempo real de la calidad eléctrica del edificio 8G de la UPV, mediante el medidor WM4096 con comunicación TCP/IP y almacenamiento de datos.

- Muestreo de valores de red Eléctrica
- Procesado de datos de interés
- Centralización en base de datos Web/local en InfluxDB
- Representación visual en Grafana e Interpretación Técnica

TUTOR: Gimeno Sales, Francisco José
Depto. Ingeniería Electrónica

ALUMNO: Tarín Yusà, Carlos David
Estudiante Máster en Ingeniería Mecatrónica



Agradecimientos

En primer lugar, a mi madre y a mi abuelo, a toda mi familia, por su apoyo incondicional en mi proyecto de vida y paciencia en toda mi carrera académica, a nivel de afecto, comprensión, apoyo económico y, sobre todo, entereza.

A mi amigo, Roberto García Ávila, por su paciencia a la hora de responder mensajes a horas intempestivas con dudas sobre la depuración de C. Una amistad que ha demostrado estar muy alejada del interés.

A mi colega Nauzet Jiménez Rodríguez por sus críticas constructivas.

Agradecimiento sincero a TODOS mis profesores, desde la Ingeniería Técnica mecánica, la adaptación al grado en la UPV y, especialmente, a los MAESTROS que me he encontrado a lo largo de esta Ilíada, por su consideración y trato personal, no vacuo, cercano y al mismo modo profesional.

Agradezco a la jefatura de estudios su comprensión para con mis dificultades,

A Pedro Yuste Pérez, jefe de Estudios. Director de la ETSID,

Juan Carlos Cano Escribá, Vicerrector de Profesorado y Ordenación Académica

Especialmente con dedicación a mi TUTOR: Don Francisco José Gimeno, porque todavía tengo en cuenta mis traspies durante este máster; su consideración a nivel humano y competitivo sin parangón me ha alentado a finalizar este ciclo de mi vida de una forma apropiada y digna.

1. Resumen

Proyecto Fin de Máster consistente en el desarrollo de un programa que facilita la recopilación de datos muestreados por el Analizador de calidad de Red WM4096 Carlo Gavazzi.

El proceso del programa clasifica, almacena y permite la representación gráfica de los datos, con el fin de facilitar su interpretación de una forma visual clara.

Además, se pueden enviar a un recurso remoto donde puede operarse con ellas, examinadas, valoradas y facilitan la toma de decisiones.

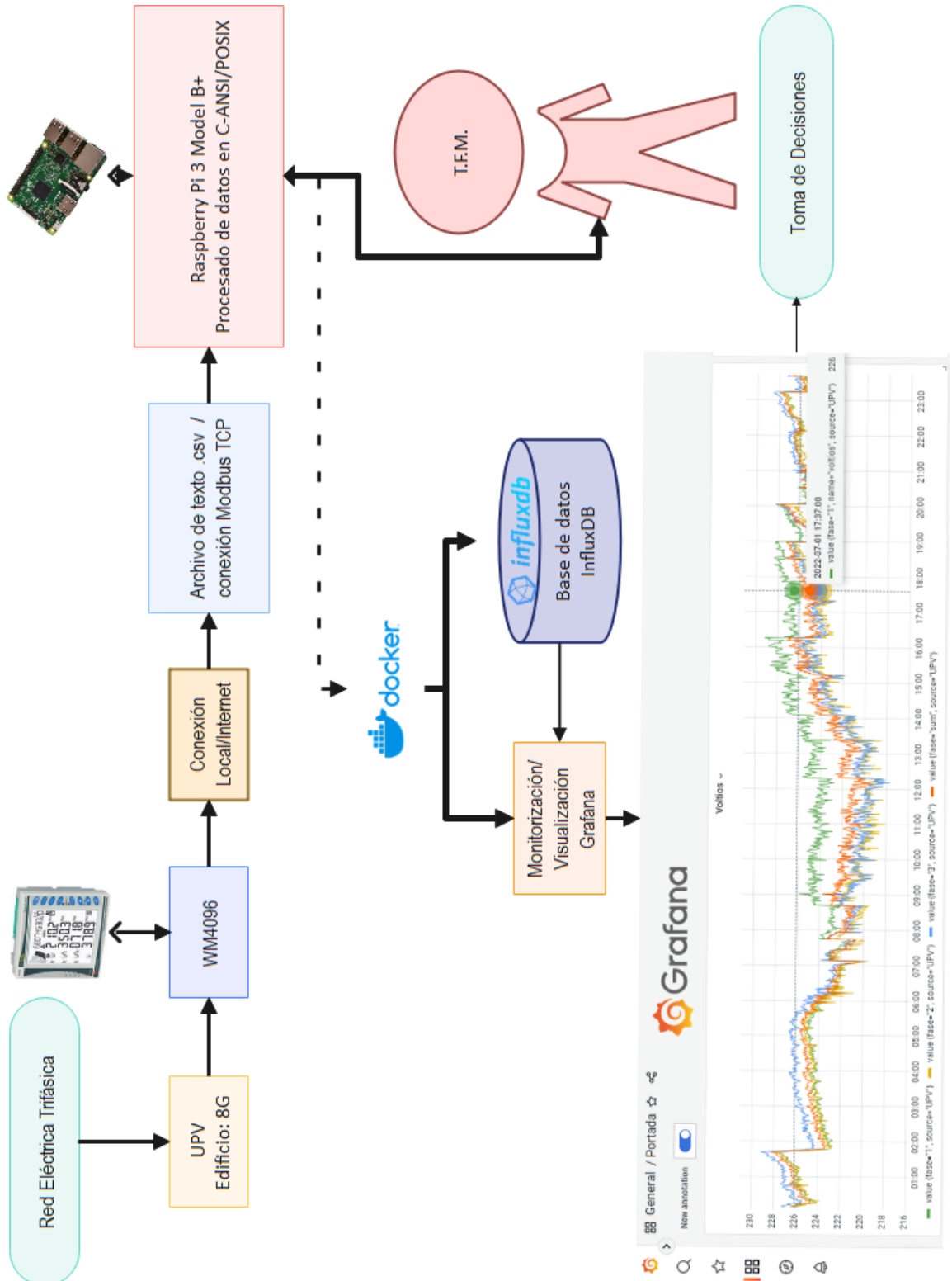
En primer lugar, se ha realizado un estudio de las distintas alternativas en relación a los diferentes lenguajes de programación, y diferentes sistemas de bases de datos, para organizar los valores recopilados, dónde el lenguaje C-POSIX ha resultado ser el seleccionado.

Posteriormente, para trabajar en los distintos protocolos de comunicación y middlewares se han utilizado softwares intermediarios con protocolo MODBUS, como Modbus-POLL o CAS Modbus Scanner, Modbus Master o Simply Modbus TCP Client..

Se utiliza Docker para la virtualización de contenedores; como plataforma es usada una imagen virtual de InfluxDB como gestor de base de datos. A continuación, y como software para monitorizar dichos datos almacenados, es usado Grafana.

La centralización de datos viabiliza el tratamiento, mejora su conectividad, permitiendo procesos posteriores hacia su control.

1.1 Flujograma Básico





INDICE DE CONTENIDOS



Índice

1.	Resumen	3
1.1	Flujograma Básico	4
2.	Tabla de Ilustraciones.....	7
3.	Introducción	8
3.1	Contexto Actual.....	9
4.	Objetivos Generales	15
4.1	Objetivos particulares	21
5.	InfluxDB y Grafana.....	23
6.	Selección Final	26
6.1	Hipótesis asumidas.....	28
6.2	Análisis de Alternativas e investigación	31
6.3	Dispositivos recomendados	35
7.	Desarrollo del Trabajo	39
7.1	Código de Ensamblado del .csv	40
7.2	Código de lectura de .csv.....	42
7.3	Código de ejecución en tiempo Real	57
8.	Análisis de Resultados.....	77
8.1	Manual de uso del proyecto.....	81
9.	Presupuestos	85
10.	Conclusiones.....	87
11.	Herramientas utilizadas y Middlewares.....	95
12.	Líneas de Trabajo futuras/en desarrollo	99
13.	Bibliografía	101

2. Tabla de Ilustraciones

<i>Ilustración a : Diagramas ejemplificantes de tipos de centralización</i>	12
<i>Ilustración c : Analizador de Calidad de red WM-4096</i>	13
<i>Ilustración e : Preparación de los contenedores virtuales mediante Docker.</i>	18
<i>Ilustración f : Puesta en marcha de InfluxDB y Grafana mediante un Script C.</i>	18
<i>Ilustración g : Acceso Local a InfluxDB.</i>	19
<i>Ilustración i : Representación Gráfica en base de datos centralizada en protocolo local/Web</i>	20
<i>Ilustración j : Consola preparando la ejecución del .bat "Docker-compose up"</i>	24
<i>Ilustración k :.Consola de log del Docker-Compose up.</i>	25
<i>Ilustración l : Código parcial que levanta las imágenes virtuales de InfluxDB y Grafana de forma Local</i>	28
<i>Ilustración m : Propuesta actual de Buckets.</i>	29
<i>Ilustración n : Relevancia del API-Token, en términos de comunicación y seguridad.</i>	30
<i>Ilustración o : Representación de un Bucket de este TFM en INFLUXDB, la base de datos.</i>	30
<i>Ilustración t : RaspberryPI 3</i>	35
<i>Ilustración p : Dashboard de Grafana con los datos reales proporcionados.</i>	38
<i>Ilustración h : Archivo propuesto 01/07/2022, 24h, muestreo/min, en formato texto .csv</i>	41
<i>Ilustración q : InfluxDB</i>	78
<i>Ilustración r : Ilustraciones funcionales, aunque básicas, del Dashboard de Grafana</i>	79
<i>Ilustración s : Muestra experimental real que ilustra valores registrados en serie de tiempo</i>	80

3. Introducción

Desde 2009, surgió el concepto “Internet de las cosas o IoT” (Internet of Things) cuando Kevin Ashton, profesor del MIT, utilizó el término públicamente por primera vez.

El concepto ya fue definido en 1990. El IoT se basa en “una red de objetos físicos que incorporan sensores, software y otras tecnologías con el fin de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos y sistemas a través de Internet”.

Hoy en día el IoT se aplica en diversos campos como la industria, la domótica, la calidad y estilo de vida, la salud... Es por ello que dichos dispositivos y su entorno de aplicación ha ido desarrollando y generando nuevos retos a los que adaptarse, satisfaciendo necesidades antiguas y nuevas, utilizando nuevas funcionalidades y facilitando su uso de forma cotidiana.

3.1 Contexto Actual

Dentro de las normativas de la EU para el plan energético del 2030; está incluido como objetivo a cumplir la eficiencia energética, para ello deberemos de eliminar la mayor parte de pérdidas innecesarias dentro del sistema eléctrico de distribución.

Si bien el ámbito de aplicación de este proyecto es local, para el caso particular del Edificio 8G de la Universidad Politécnica de Valencia; la gestión y estudio de la calidad de red puede ser extrapolada a todos sus edificios, y puede resultar de interés para industrias de cualquier tamaño.

El almacenamiento, procesado e interpretación de valores relevantes es una tarea en la mayoría de ocasiones compleja, que requiere de varios niveles de desarrollo y conocimiento técnico simplificado para la mera centralización de los datos, para su posterior interpretación por un técnico superior.

Entre las ventajas podemos contemplar que, de una manera accesible, logramos mostrar datos recogidos por sensores in-situ, recibéndolos de forma remota, desde cualquier sistema informático conectado a internet permitiendo su interpretación por un técnico, hasta que se automatice el proceso (IA).

La gestión de datos de forma ordenada; lógica, ofrece a los técnicos especialistas una fuente muy comprensible para valorar medidas y tomar decisiones, ya sea preventivas, correctivas, de emergencia, o incluso predictivas.

La implantación de la Industria 4.0 ya es una práctica habitual, en nuestra percepción de los sistemas que conocemos, ya sean simples o compuestos, independiente de su nivel de complejidad; es un factor necesario, prácticamente inherente; la integración de lo físico con lo virtual.

Siendo la digitalización de la capa física un ciclo de transformación “retroalimentable”, siendo que se tiene que partir de esta capa, con el propio fin de optimizarla.

La virtualización permite abstraer las limitaciones reales de posibilidades a la hora de plantear alternativas; estudiar propuestas de mejora, corregir deficiencias, aumentar la escala de conectividad entre diferentes procesos, exámenes de eficiencia, gestión, rentabilidad...

Siendo más específicos, en este proyecto, además de trabajar desde la perspectiva ya mencionada, pero también explotado, IoT (Internet of Things).

La tecnología de IoT tiene una finalidad clave, evitar la interacción humana en procesos donde no resulte vital, es decir, en tareas con un elevado volumen de carga de trabajo, elevados volúmenes de datos... con el fin de conectar datos con otros sistemas a través de Internet.

Facilitando así que el ser humano se centre en el análisis, interpretación, extracción de conclusiones y toma de decisiones, algo que, por suerte o por desgracia, las computadoras todavía no pueden hacer de una forma comparable al discernimiento humano, dando por evidente que superan la capacidad de cálculo matemático humano.

Sintetizando,

Estamos en transición entre la Cuarta Revolución Industrial (4.0), y la (5.0) cuya línea principal es la **automatización e informatización** experimentada en la Tercera Revolución Industrial, mientras que la (5.0) consistiría entre la colaboración entre la I.A. y el Profesional.

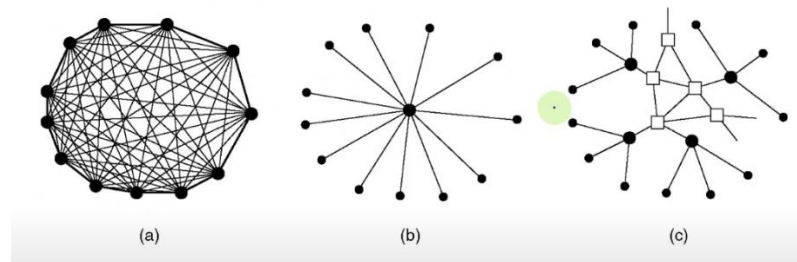
Los procesos actuales están potenciados por el Internet de las Cosas (IoT) y los sistemas físico-virtuales – sistemas autónomos e inteligentes fundamentados en lógica computacional para monitorear y en última instancia interferir de forma eficiente en la maquinaria.

Estas son el medio perfecto para que se interconecten con sistemas *back-end*⁽¹⁾ tal como la planificación de recursos.

- (1) Los sistemas Back-End son aquellos que no son visibles para el usuario final y que se encargan de realizar tareas y procesos críticos en una aplicación o sitio web. Estos sistemas se encargan de realizar tareas como el almacenamiento de datos, la gestión de bases de datos, el procesamiento de transacciones y la realización de cálculos y procesamientos complejos.

- (2) Big-Data se refiere a una gran cantidad de datos que son generados y recopilados a una velocidad tan rápida que resulta difícil de procesar, almacenar y analizar con los sistemas de tecnología de la información tradicionales. Los datos de Big Data pueden provenir de diversas fuentes, como transacciones de comercio electrónico, redes sociales, dispositivos móviles, sensores, entre otros. En resumen, Big Data es una cantidad enorme de información que se genera y se recopila a una velocidad muy rápida, y que es utilizada para obtener conocimientos valiosos y mejorar la toma de decisiones.

Conceptos Clave: *IoT, Big Data, Integración vertical y horizontal, Computación en la nube, Automatización y autonomía, toma de decisiones...*



*Ilustración a : Diagramas ejemplificantes de tipos de centralización
(Distribuida, Centralizada, Cuasi-Descentralizada)*

En la línea de concepción de la Industria 4.0 -> 5.0, en nuestros días es una perspectiva ineludible la conectividad e integración de diferentes sistemas.

Más adelante se tratará de explicar y nos adentraremos en los conceptos modernos como la "Industria 4.0" o "Internet of Things".

En particular, es un tema muy actual la gestión masiva de datos, subrayando, muy en especial cuando se trata de temas económicos, como lo es en este proyecto, facilitar el estudio, la viabilidad de toma de decisiones, en relación a la gestión de la red eléctrica y su estado.

Si bien este es un proyecto arquetipo sustancialmente dedicado a recopilar datos cuantitativos abre las puertas a pasos posteriores, hacia proyectos o trabajos que faciliten el cometido de los interesados, el análisis cualitativo de la red eléctrica del consumo y su estado, o sus repercusiones económicas.

El presente proyecto tiene la finalidad de transmitir los datos recogidos por el analizador de calidad de red WM4096 de la marca Carlo Gavazzi, instalado en un edificio de la UPV (8G), en una base de datos llamada InfluxDB®, y su posterior representación visual en Grafana®.



Ilustración b : Analizador de Calidad de red WM-4096

Para ello, la tarea y objeto principal de este trabajo: crearemos un script en C-POSIX que procese todos los datos recogidos por el WM-4096, y realice las tareas de, enviarlos a la base de datos Online de InfluxDB y plasmar los datos volcados.

Posteriormente, mediante peticiones precisas para obtener información, seleccionaremos los datos de interés para crear un Dashboard en Grafana.



Hora punta, Hora valle...



Con los parámetros más relevantes para analizar el estado de la calidad eléctrica,

Tales como:

- Voltaje por fase (R, S, T y N).
- Amperaje por fase.
- Potencia Real por fase.
- Potencia Aparente por fase.
- Potencia Reactiva por fase.
- Factor de Asimetría.
- Coeficientes de Distorsión.
- Porcentaje de Armónicos.
- Factor de Potencia.



4. Objetivos Generales

Obtener la información necesaria de la calidad eléctrica de un edificio determinado con visualización y almacenamiento de dichas ineficiencias. El medio y a la vez fin de este proyecto es en sí mismo realizar el programa en el lenguaje C-POSIX, el desarrollo del programa se ha elegido en este lenguaje dada su *eficiencia y seguridad*, en contraposición a otros más actuales y asequibles en cuanto a comprensión, que ofrecerían un código más sencillo, pero menos robusto, que se compararán más adelante brevemente como alternativas.

Pese a la redundancia conceptual, se indica que el objeto de este TFM es el tratamiento, procesamiento y carga a la base de datos de los mismos recogidos por el analizador de calidad de red, no lo es el mismo análisis eléctrico de la Red, lo que supondría un proyecto demasiado extenso y no es competencia ni el objetivo.

Recapitulando el tema relevante para este estudio, se mostrará en este documento el programa desarrollado, sus respectivos diagramas de flujo (*), hipótesis y conceptos asumidos...

(*) Los flujogramas son orientativos, sintácticos, y el código aquí mostrado es parcial, siendo el depositario del código completo la Universidad Politécnica de Valencia.

Los objetivos desarrollados en este TFM son los siguientes:

- Estudiar las diferentes alternativas respecto a los lenguajes de programación, sus ventajas e inconvenientes. Específicamente se trabajará con C-POSIX. Tratando de garantizar un flujo de datos estable y robusto, probando diferentes tecnologías. Se deberá garantizar la seguridad y confidencialidad de los protocolos de comunicación usando TCP Y HTTP.
- Estudiar las plataformas de gestión de bases de datos Open-Source disponibles, como consecuente selección es InfluxDB una muy potente herramienta para este fin.
- Seleccionar un software de visualización para el tratamiento de dichos datos. En nuestro caso, Grafana supe dichas necesidades con solvencia.

Objetivos secundarios:

- Realizar la captura, procesamiento y almacén de datos con un "microcontrolador" del tipo RaspberryPI 3 B+.
- Familiarizarse con dicho microcontrolador y su entorno de programación, así como la ejecución del programa en diferentes Sistemas Operativos.



- Realizar el primer prototipo funcional e implementar el programa de forma que pueda ser accesible desde cualquier dispositivo conectado en la Red de Internet de la UPV.

Objetivo terciario:

- Diseñar mediante Software CAD una carcasa para la RaspberryPI 4B

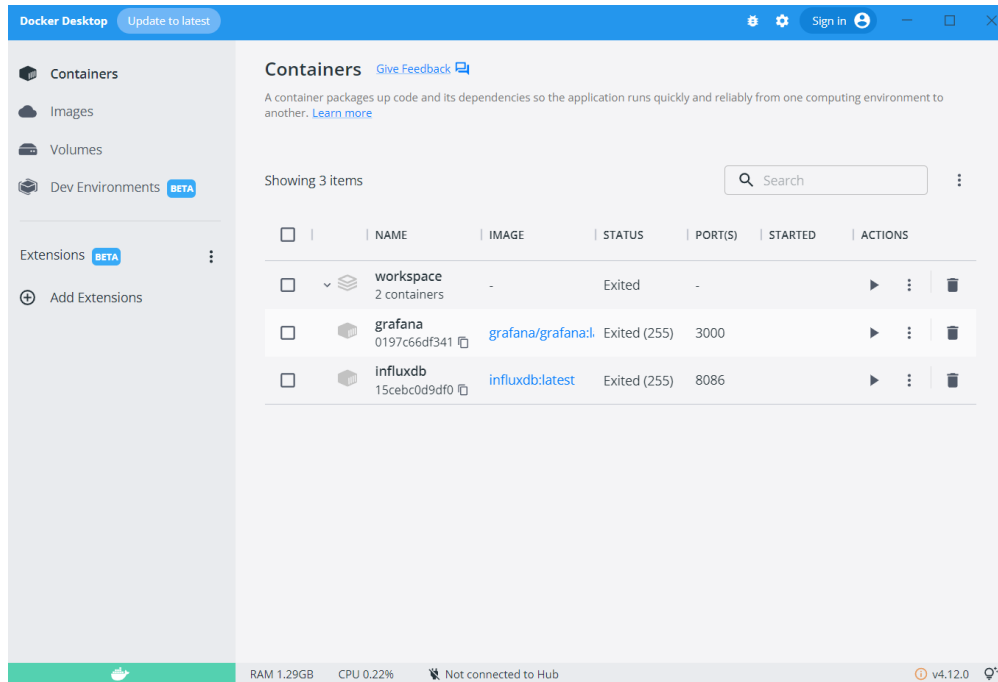


Ilustración c : Preparación de los contenedores virtuales mediante Docker.

Además de lo anterior, se añade la virtualización de las plataformas InfluxDB y Grafana en contenedores de máquinas virtuales, lo que facilita su ejecución y control mediante **Docker**.

(Selección que será justificada posteriormente)

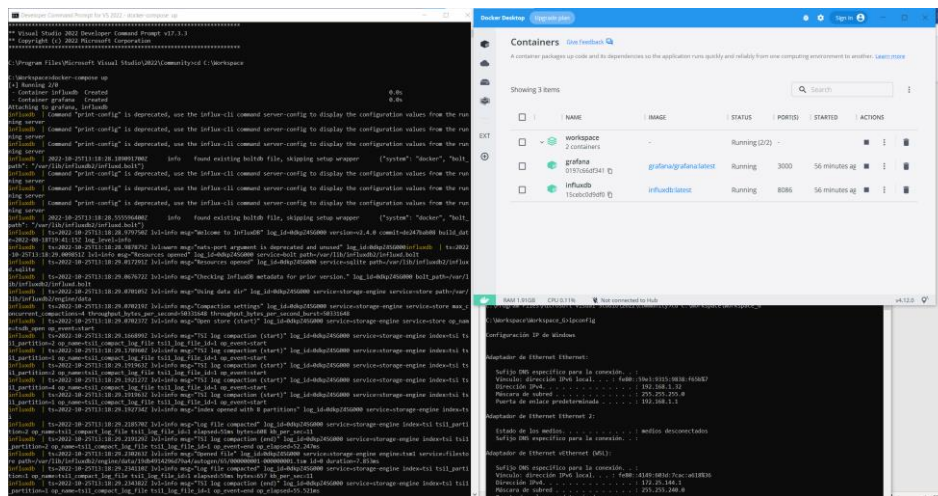


Ilustración d : Puesta en marcha de InfluxDB y Grafana mediante un Script C.

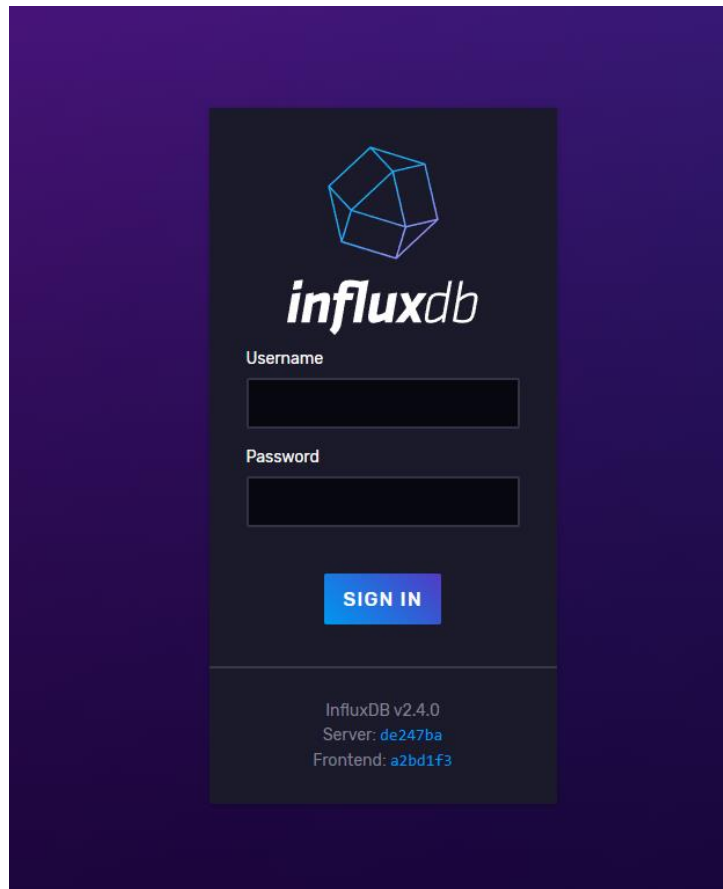


Ilustración e : Acceso Local a InfluxDB.

InfluxDB será la herramienta utilizada como base de datos para tomar las muestras.

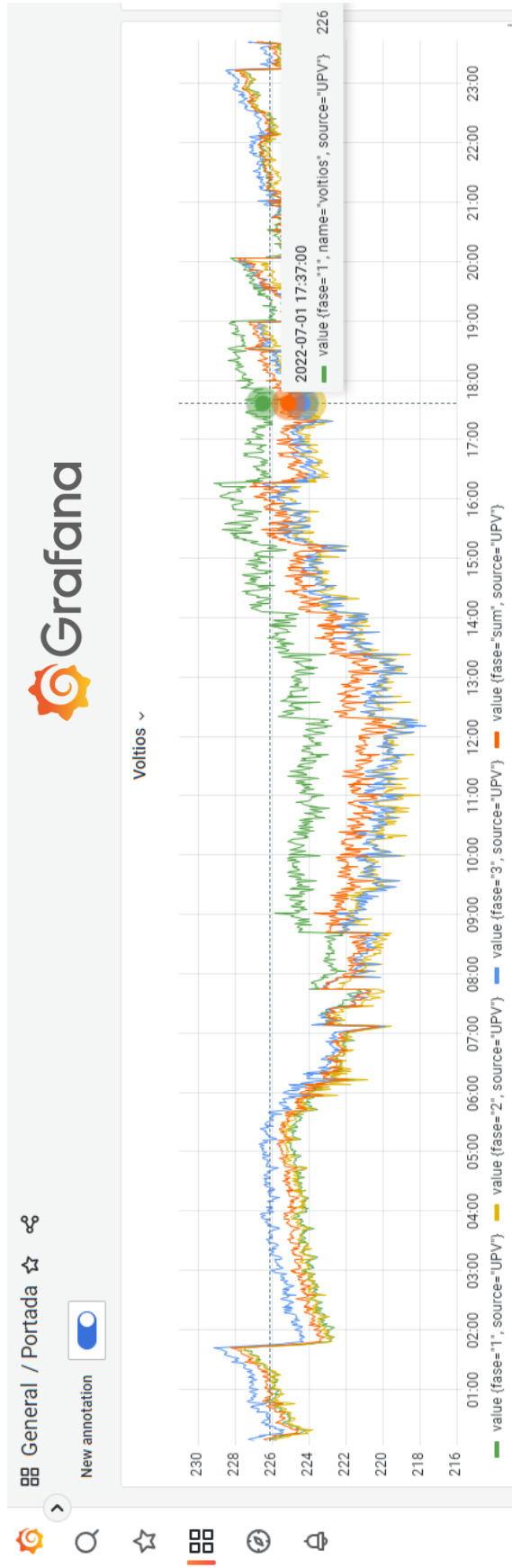


Ilustración f: Representación Gráfica en base de datos centralizada en protocolo local/Web

4.1 Objetivos particulares

- Para obtener la información necesaria de la calidad eléctrica de un edificio determinado con visualización y almacenamiento de dichas ineficiencias desglosamos el proceso desarrollado:

Para ello la solución propuesta, a partir de un analizador de calidad eléctrica y mediante un Software desarrollado en lenguaje C. Se comunicará con dicho analizador y le enviará los parámetros adecuados y os almacenará en una base de datos para luego visualizarlos en Grafana y facilitar la toma de decisiones y análisis.

- Generar y Tratar los datos del archivo .csv devuelto por el analizador de Calidad de Red.
- Procesar dichos datos por el programa en lenguaje C-POSIX.
- Transmisión a través de un protocolo Local/Internet.
- Almacenamiento correcto en la base de datos InfluxDB.
- Sincronizar dichos datos entre la base de datos, y el visualizador Grafana
- Crear un Dashboard accesible y visual de representación de valores de relevancia.
- Comprobar la eficiencia del código y su respuesta temporal, Refactorizarlo.

No Incluye:

- Variación del sistema de adquisición de datos
- Análisis específico del estado de la Red Eléctrica

Los beneficios obtenidos de este sistema ofrecido en este TFM son muy prácticos:

El analizador inteligente entrega una cantidad ingente de mediciones diarias de un solo sistema al que está conectado, si, extrapolamos a varios edificios, con varios WM40-96, y resulta de interés estudiar dichos datos por un técnico eléctrico, el volumen de datos haría esta tarea prácticamente intratable.

Al manejar los datos con el programa aquí desarrollado, la carga en una base de datos y la representación en un Dashboard, la conectividad de dichos datos permite su acceso, interpretación y valoración de una forma humanamente comprensible.

Pudiendo ser una propuesta de mejora no realizada en este TFM, pero planteada, crear una IA capaz de injerir en los procesos de estudio de la red.

5. InfluxDB y Grafana

InfluxDB es un servidor de base de datos *opensource*⁽³⁾ de series temporales, (series de tiempo), perfecto para almacenamiento de datos o logs para ser graficadas posteriormente, idealmente en vivo. Es decir, permite que dichos *datos se recuperen*.

Además de la supervisión, se puede utilizar para el Internet de las Cosas, IoT.

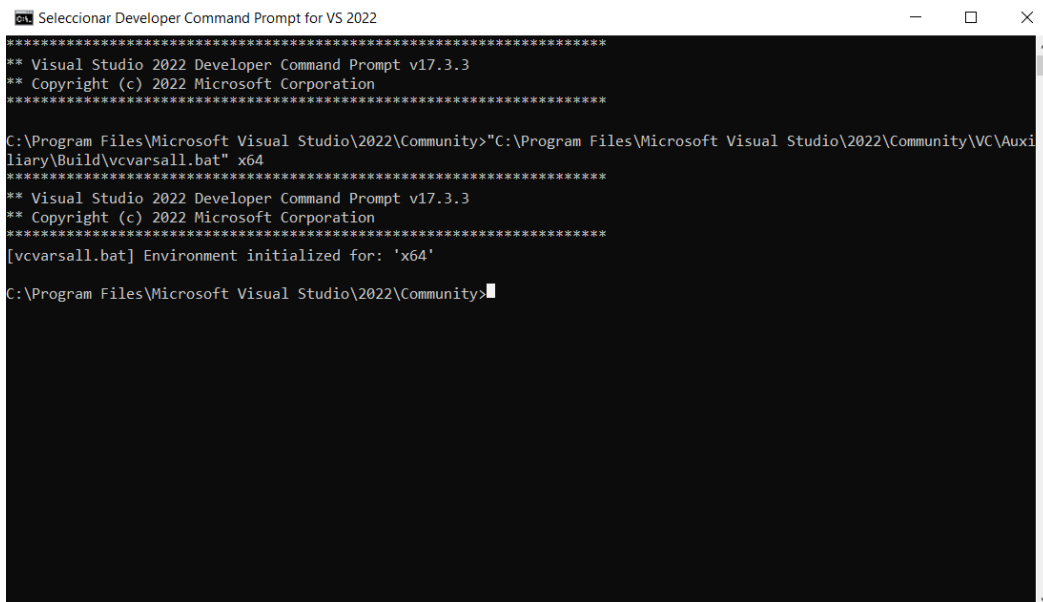
Su programación permite la interacción vía API HTTP, y los datos se gestionan en un lenguaje similar a *SQL*.

- Almacén de datos personalizado de alto rendimiento escrito específicamente para datos de series temporales.
- El motor TSM permite una alta velocidad de ingesta y compresión de datos
- API HTTP de escritura y consulta simples y de alto rendimiento.
- Los complementos son compatibles con otros protocolos de ingesta de datos como Graphite, collectd y OpenTSDB.
- Lenguaje de consulta expresivo similar a SQL adaptado para consultar fácilmente datos agregados.
- Las etiquetas permiten indexar series para consultas rápidas y eficientes.
- Las políticas de retención caducan automáticamente de manera eficiente los datos obsoletos.
- Las consultas continuas calculan automáticamente los datos agregados para que las consultas frecuentes sean más eficientes.

Grafana, en el otro extremo, es un software igualmente open source, que permite crear cuadros de mando y gráficos mediante obtención de datos métricos, ofrece un sistema de visualización personalizado de datos de serie temporales, incluso usar un sistema de alarmas, donde todo ello es configurable desde la interfaz gráfica del usuario.

Permite, mediante el uso de plugin, conectar las fuentes de datos a través de las API y presentan los datos en tiempo real sin necesidad de migrar los datos.

(3)Open source es un modelo de desarrollo y distribución de software que permite a los usuarios acceder al código fuente del software, modificarlo y redistribuirlo libremente. En otras palabras, el código fuente de un software de código abierto está disponible para ser estudiado, modificado y compartido por cualquier persona interesada. Es un modelo de desarrollo de software que permite a los usuarios acceder y modificar el código fuente, con el objetivo de promover la colaboración y el intercambio de conocimientos.



```
Selecionar Developer Command Prompt for VS 2022
*****
** Visual Studio 2022 Developer Command Prompt v17.3.3
** Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation
*****
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community>"C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\VC\Auxiliary\Build\vcvarsall.bat" x64
*****
** Visual Studio 2022 Developer Command Prompt v17.3.3
** Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation
*****
[vcvarsall.bat] Environment initialized for: 'x64'
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community>
```

Ilustración g : Consola preparando la ejecución del .bat "Docker-compose up"

```
Developer Command Prompt for VS 2022 - docker-compose up
e=tsdb_open op_event-start
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.406264Z lvl=info msg="index opened with 8 partitions" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine index-ts
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.415038Z lvl=info msg="Opened file" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine engine=tsm1 service=filesto
re path=/var/lib/influxdb2/engine/data/19db4914296d79a4/autogen/65/000000001-000000001.tsm id=0 duration=3.998ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.432057Z lvl=info msg="index opened with 8 partitions" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine index-ts
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.434119Z lvl=info msg="Opened file" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine engine=tsm1 service=filesto
re path=/var/lib/influxdb2/engine/data/7fe365d9f1f6da5e/autogen/62/000000001-000000001.tsm id=0 duration=0.955ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.437467Z lvl=info msg="Opened shard" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine service=store op_name=tsdb
_lopen_index_version=tsi1 path=/var/lib/influxdb2/engine/data/7fe365d9f1f6da5e/autogen/62 duration=25.988ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.437560Z lvl=info msg="Opened shard" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine service=store op_name=tsdb
_lopen_index_version=tsi1 path=/var/lib/influxdb2/engine/data/19db4914296d79a4/autogen/65 duration=51.188ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.439064Z lvl=info msg="index opened with 8 partitions" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine index-ts
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.443596Z lvl=info msg="Opened file" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine engine=tsm1 service=filesto
re path=/var/lib/influxdb2/engine/data/93e41335878832b6/autogen/63/000000001-000000001.tsm id=0 duration=3.021ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.443911Z lvl=info msg="Opened shard" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine service=store op_name=tsdb
_lopen_index_version=tsi1 path=/var/lib/influxdb2/engine/data/93e41335878832b6/autogen/63 duration=13.397ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.451188Z lvl=info msg="index opened with 8 partitions" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine index-ts
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.454912Z lvl=info msg="Opened file" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine engine=tsm1 service=filesto
re path=/var/lib/influxdb2/engine/data/bdbca23d026c03e6/autogen/64/000000001-000000001.tsm id=0 duration=1.181ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.455229Z lvl=info msg="Opened shard" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine service=store op_name=tsdb
_lopen_index_version=tsi1 path=/var/lib/influxdb2/engine/data/bdbca23d026c03e6/autogen/64 duration=17.685ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.457532Z lvl=info msg="Open store (end)" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-engine service=store op_name=
tsdb_open op_event=end op_elapsed=84.962ms
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.457683Z lvl=info msg="Starting retention policy enforcement service" log_id=0dn8dp0W000 service=retentio
n check_interval=30m
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.457712Z lvl=info msg="Starting precreation service" log_id=0dn8dp0W000 service=shard-precreation check_i
nterval=10m advance_period=30m
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.464482Z lvl=info msg="Starting query controller" log_id=0dn8dp0W000 service=storage-reads concurrency_qu
ota=1024 initial_memory_bytes_quota_per_query=9223372036854775807 memory_bytes_quota_per_query=9223372036854775807 max_memory_bytes=0 queue
_size=1024
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.478892Z lvl=info msg="Configuring InfluxQL statement executor (zeros indicate unlimited)." log_id=0dn8dp
0W000 max_select_point=0 max_select_series=0 max_select_buckets=0
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.511758Z lvl=info msg="Starting log_id=0dn8dp0W000 service=telemetry interval=8h
influxdb | ts=2022-10-27T08:26:32.511875Z lvl=info msg="Listening log_id=0dn8dp0W000 service=tcp-listener transport=http addr=:8086 port=80
86
grafana | Grafana server is running with elevated privileges. This is not recommended
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2368676Z level=info msg="Starting Grafana" version=9.1.4 commit=2186d0bbeb branch=HEAD co
mpiled=2022-09-09T11:13:22Z
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2378151Z level=info msg="Config loaded from" file=/usr/share/grafana/conf/defaults.ini
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2378781Z level=info msg="Config loaded from" file=/etc/grafana/grafana.ini
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2378911Z level=info msg="Config overridden from command line" arg="default.paths.data=/va
r/lib/grafana"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379011Z level=info msg="Config overridden from command line" arg="default.paths.logs=/va
r/log/grafana"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379079Z level=info msg="Config overridden from command line" arg="default.paths.plugins=
/var/lib/grafana/plugins"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379146Z level=info msg="Config overridden from command line" arg="default.paths.provisio
ning=/etc/grafana/provisioning"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379214Z level=info msg="Config overridden from command line" arg="default.log.mode=conso
le"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.237928Z level=info msg="Config overridden from Environment variable" var="GF_PATHS_DATA=/
var/lib/grafana"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379349Z level=info msg="Config overridden from Environment variable" var="GF_PATHS_LOGS=
/var/log/grafana"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379413Z level=info msg="Config overridden from Environment variable" var="GF_PATHS_PLUGI
NS=/var/lib/grafana/plugins"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379481Z level=info msg="Config overridden from Environment variable" var="GF_PATHS_PROVI
SIONING=/etc/grafana/provisioning"
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.2379545Z level=info msg="Path Home" path=/usr/share/grafana
grafana | logger=settings t=2022-10-27T08:26:33.237961Z level=info msg="Path Data" path=/var/lib/grafana
```

Ilustración h .: Consola de log del Docker-Compose up.

6. Selección Final



Docker es un proyecto de código abierto para automatizar la implementación de aplicaciones como contenedores portátiles y autosuficientes que se pueden ejecutar en la nube o localmente.

Permite empaquetar una aplicación y sus dependencias en un contenedor de manera aislada

Proporcionando una capa adicional de abstracción y virtualización de aplicaciones.



InfluxDB ha sido diseñado para **guardar** datos que almacenan series temporales. Estas bases de datos se usan entre otras aplicaciones, para almacenar y evaluar datos de sensores, protocolos, etc. con marcas temporales.

Es un sistema de base de datos de serie de tiempo diseñado para almacenar y consultar grandes cantidades de datos. Es especialmente útil para aplicaciones de monitoreo, análisis de datos en tiempo real y visualización de datos en tiempo real. InfluxDB es una solución de código abierto y ofrece características como alta disponibilidad, escalabilidad y rendimiento.



Grafana es una plataforma de visualización y análisis de datos de código abierto. Se integra con varias fuentes de datos, incluyendo bases de datos de tiempo de serie como InfluxDB, y permite crear paneles y personalizados para visualizar y analizar datos. Grafana es ampliamente utilizado en aplicaciones de monitoreo y supervisión, y es conocido por su facilidad de uso y personalización. Además, Grafana tiene una amplia comunidad de desarrolladores y ofrece una amplia gama de plugin y para expandir sus capacidades.

6.1 Hipótesis asumidas

Teniendo en cuenta las siguientes consideraciones;

1. El WM-4096, siempre devolverá un archivo .csv con el mismo formato, es decir, mismas columnas y filas, sin espacios vacíos.
2. Se propone un sistema de alertas real cuando se alcancen valores indeseados como puede ser de distorsión armónica elevada, o factores de potencia excesivos.
3. Dado que el programa ya supone un reto por sí mismo, especialmente al realizarlo en lenguaje C-ANSI, no es objetivo el análisis y conclusiones sobre el estado de la RED ELÉCTRICA, por lo que muchos valores recogidos no resultan de interés en este instante. Además, pueden verse afectadas las características de este proyecto.

...

```
C: > Workspace > docker-compose.yml
1  version: "3"
2  services:
3  influxdb:
4    image: influxdb:latest
5    container_name: influxdb
6    ports:
7      - "8086:8086"
8    volumes:
9      # Data persistency
10     # sudo mkdir -p /srv/docker/influxdb/data
11     - C:\Workspace\Workspace_C\influx:/var/lib/influxdb
12     #####
13 grafana:
14   image: grafana/grafana:latest
15   container_name: grafana
16   ports:
17     - "3000:3000"
18   user: "0"
19   links:
20     - influxdb
21   volumes:
22     # Data persistency
23     # sudo mkdir -p /srv/docker/grafana/data; chown 472:472 /srv/docker/grafana/data
24     - C:\Workspace\Workspace_C\grafana:/var/lib/grafana
25
```

Ilustración i : Código parcial que levanta las imágenes virtuales de InfluxDB y Grafana de forma Local

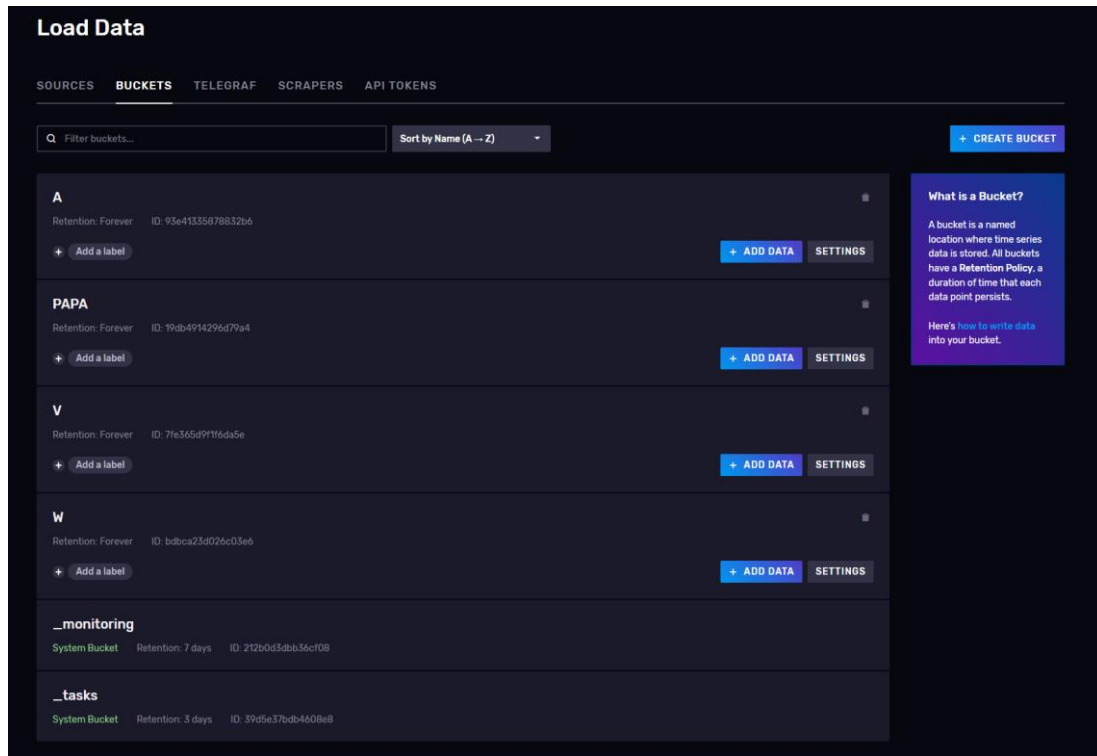


Ilustración j : Propuesta actual de Buckets.

Un **Bucket** es un depósito con nombre donde se almacenan datos de series temporales. Todos los Buckets tienen un período de retención, una duración de tiempo que persiste para cada punto de datos. InfluxDB elimina todos los puntos con marcas de tiempo anteriores al período de retención del Bucket. Un Bucket pertenece a una organización.

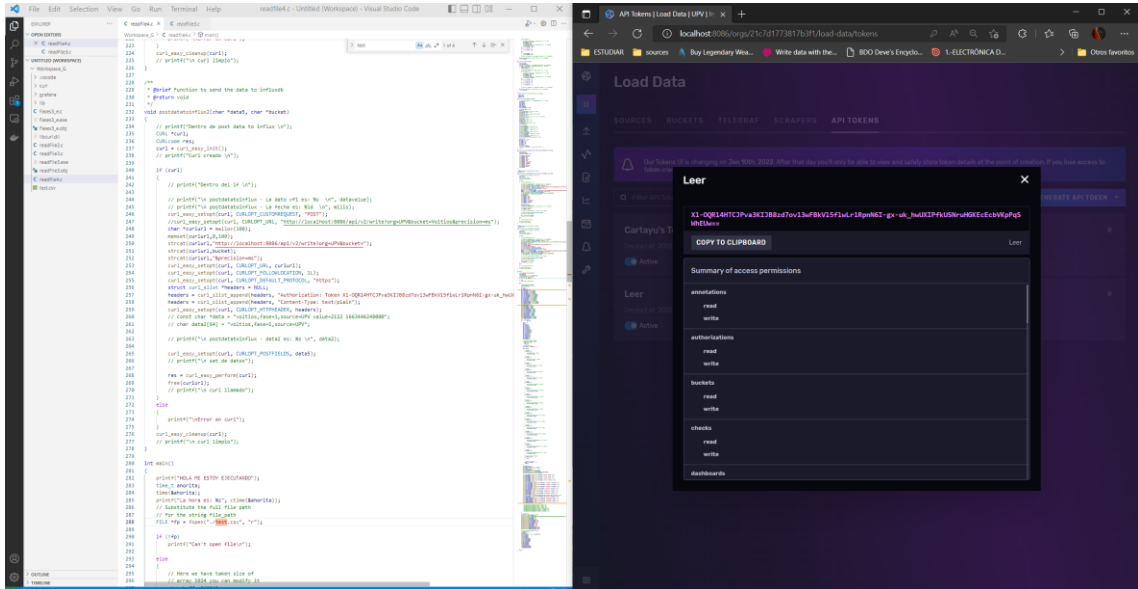


Ilustración k : Relevancia del API-Token, en términos de comunicación y seguridad.

Los tokens de la API de InfluxDB garantizan una interacción segura entre los usuarios y los datos. Un token pertenece a una organización e identifica los permisos de InfluxDB dentro de la organización.



Ilustración l : Representación de un Bucket de este TFM en INFLUXDB, la base de datos.

6.2 Análisis de Alternativas e investigación

El presente proyecto tiene un carácter iterativo o recursivo, es decir; su ejecución requiere de un trabajo simultáneo a entre lo desarrollado y lo que queda por desarrollar, lo que es natural a la hora de depurar un programa de estas características.

Se han refrescado conceptos tanto de programación, siendo el grueso el código en C, como de sistemas de red eléctrica de baja tensión, no siendo este último tema principal de este TFM, igualmente necesario para manejar conceptos sobre los datos.



La diferencia entre Python y C es que Python es un lenguaje de paradigma múltiple y C es un lenguaje de programación estructurado. Python es un lenguaje de uso general que se utiliza para el aprendizaje automático, el procesamiento de lenguaje natural, el desarrollo web...



En C ++ se compila en un código objeto que luego se puede ejecutar para producir una salida.

Java es un lenguaje compilado e interpretado. La salida compilada de un código fuente de Java es un código de bytes que es independiente de la plataforma.

IEEE 754

El estándar IEEE 754 es un estándar internacional para la representación de números reales en la computadora. Este estándar especifica cómo se almacenan los números con punto flotante en la memoria de una computadora, lo que garantiza la precisión y compatibilidad entre diferentes sistemas. La implementación de este estándar permite una representación uniforme de los números reales, lo que facilita la interoperabilidad de software y hardware en diferentes plataformas.

El estándar IEEE 754 define dos formatos de representación de números con punto flotante: el formato simple y el formato doble precisión. El formato simple utiliza 32 bits para almacenar un número real, mientras que el formato doble precisión utiliza 64 bits. Ambos formatos tienen una estructura similar, con una parte de la memoria reservada para el signo, una parte para la representación de la magnitud y una parte para la representación de la precisión.

El estándar define:

- Formatos aritméticos: conjuntos de datos de punto flotante binarios y decimales, que consisten en números finitos, incluidos los ceros con signo y los números desnormalizados, infinitos y valores especiales "no numéricos" (NaN).
- Formatos de intercambio: codificaciones (cadenas de bits) que se pueden utilizar para intercambiar datos de punto flotante de forma eficiente y compacta.
- Reglas de redondeo: propiedades que deben satisfacerse al redondear los números durante las operaciones aritméticas y las conversiones.
- Operaciones: operaciones aritméticas y otras (como funciones trigonométricas) en formatos aritméticos.
- Manejo de excepciones: indicaciones de condiciones excepcionales, tales como división por cero, desbordamiento, etc.

La norma también es conocida como **IEC 60559:1989**, *Binary floating-point arithmetic for microprocessor systems* (originalmente el número de referencia era IEC 559:1989).

En resumen, el estándar IEEE 754 es una norma esencial para el desarrollo de software y hardware que manejan números reales en la computadora, ya que permite la representación uniforme y precisa de los números y garantiza la compatibilidad entre diferentes sistemas.



ENDIANNESS

El término inglés *endianness* ("extremidad") designa el formato en el que se almacenan los datos **de más de un byte** en un ordenador. El problema es similar a los idiomas en los que se escriben de derecha a izquierda, como el árabe, o el hebreo, frente a los que se escriben de izquierda a derecha, pero trasladado de la escritura al almacenamiento en memoria de los bytes.

Endianess es un término utilizado en informática que describe el orden en que se almacenan los bytes de un número en la memoria de una computadora. Hay dos formas de almacenar los bytes: en orden "big-endian" o "little-endian".

En big-endian, el byte más significativo se almacena en la dirección de memoria más baja, mientras que en little-endian, el byte menos significativo se almacena en la dirección de memoria más baja.

De forma simple, endianess describe la forma en que se guardan los bytes de un número en la memoria de la computadora.

6.3 Dispositivos recomendados

El dispositivo seleccionado debe tener unas características determinadas orientadas a la realización de proyectos IoT. Una de estas características esenciales es la capacidad de comunicación de forma inalámbrica, preferiblemente por Wifi.

En añadidura, otras características que influirán en su elección son:

Capacidad de procesamiento del microcontrolador, precio, capacidad de conectividad USB, velocidad del reloj, memoria...

Se pretende que el dispositivo escogido tenga un microprocesador que le permita tratar los datos a gran velocidad y que sea capaz de almacenar dichos datos en su memoria hasta que pueda enviarlos al sistema de base de datos de forma inalámbrica.

El dispositivo preseleccionado con el que se ha desarrollado este TFM es una Raspberry PI 3 model B+.



Ilustración m : RaspberryPI 3

Característica	Raspberry Pi 400	ASUS Tinker Board 2s	LattePanda 3
Procesador	Broadcom BCM2711B0, quad-core Cortex-A72 64-bit SoC @ 1,8 GHz	Dual-core Arm Cortex-A72 a 2 GHz Quad-core Arm Cortex-A53 a 1,5 GHz	Intel Celeron N4100 @ 1.1GHz - 2.4GHz (Quad-Core Gemini Lake)
GPU	VideoCore VI 500 MHz	Arm Mali-T860 MP4 a 800 MHz	Intel UHD Graphics 600
RAM	1GB, 2GB, 4GB 8GB	2GB Dual-Channel DDR3	8GB LPDDR4
Almacenamiento	MicroSD (no incluido)	MicroSD (no incluido)	64GB eMMC
Conectividad	Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth	Gigabit Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth 4.0	Gigabit Ethernet, Wi-Fi 5, Bluetooth 4.2
Puertos	GPIO 40 pines 2 x Micro HDMI 1 x USB 2.0 2 x USB 3.0 Micro SD USB-C (alimentación)	HDMI, 3.5mm audio jack, 2 USB, Gigabit Ethernet, 40-pin GPIO header	HDMI, 3.5mm audio jack, 3 USB, Gigabit Ethernet, 40-pin GPIO header
Sistema operativo	Raspbian, Ubuntu, NOOBS, entre otros	Ubuntu, Android, entre otros	Windows 10
Precio (aproximado)	Desde 100€	Desde 120€	Desde 280€

Los tres dispositivos son populares en el mundo de la computación embebida y tienen diferentes fortalezas y debilidades. Raspberry Pi es conocido por su bajo costo y amplia compatibilidad con diferentes sistemas operativos, mientras que Asus Tinker Board y LattePanda 3 tienen un rendimiento más potente y conectividad mejorada. La decisión final depende de las necesidades específicas de cada proyecto.

Raspberry Pi 3 Model B+ es un ordenador de placa única de bajo coste, desarrollada con el objetivo de estimular la enseñanza de informática y programación. Posee la capacidad de funcionar como una computadora personal completa y usarla para navegar por internet, redactar documentos, programar y jugar.

Además, posee la opción de trabajar de forma similar al Arduino: permitiendo programar el uso de sus pines GPIO, que incluye también comunicación serial SPI e I2C. Estas funciones hacen que sea un dispositivo ideal para ser empleado en proyectos de electrónica y robótica interactuando con sensores y actuadores, especialmente útil en aplicaciones con procesamiento de imágenes/video, y cálculos matemáticos complejos.

La tarjeta tiene como componente principal al System on Chip (SoC) Broadcom BCM2837 compuesto por un procesador ARMv8 de cuatro núcleos de 64 bits a una velocidad de 1.4 Ghz, GPU Broadcom VideoCore IV y memoria Ram de 1GB.

Además, incluye cuatro puertos USB 2.0, conexión HDMI, Wifi Doble banda, Bluetooth.

Soportando el rango de distribuciones ARM GNU/Linux, es Raspbian x64 la usada en este TFM.

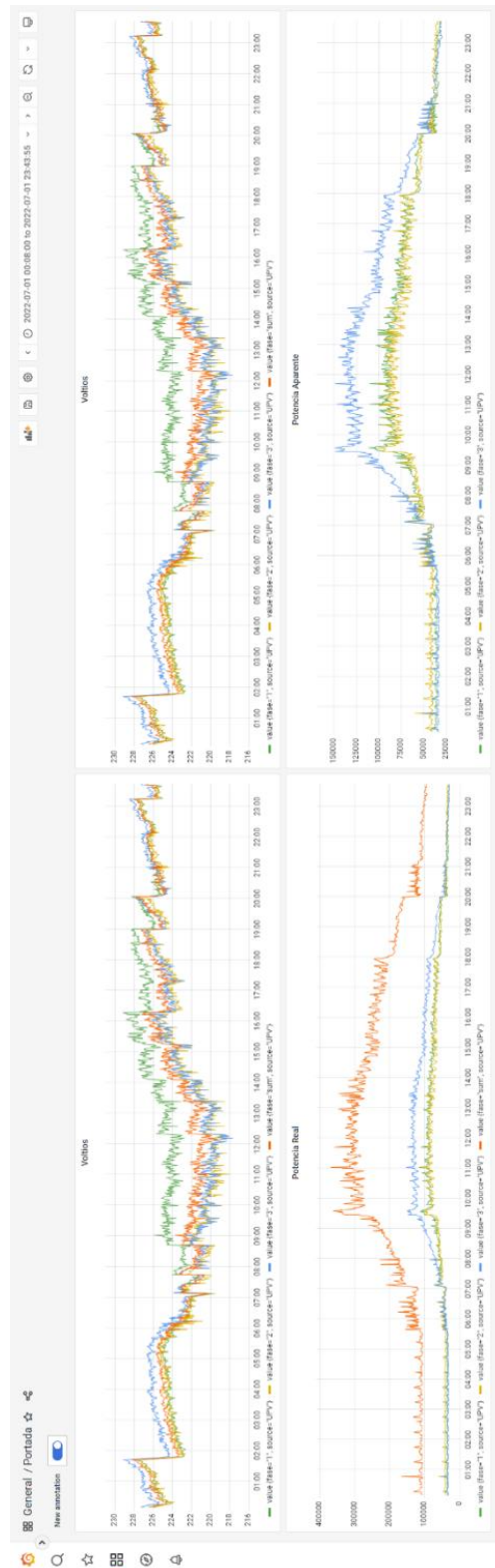


Ilustración n : Dashboard de Grafana con los datos reales proporcionados.

7. Desarrollo del Trabajo

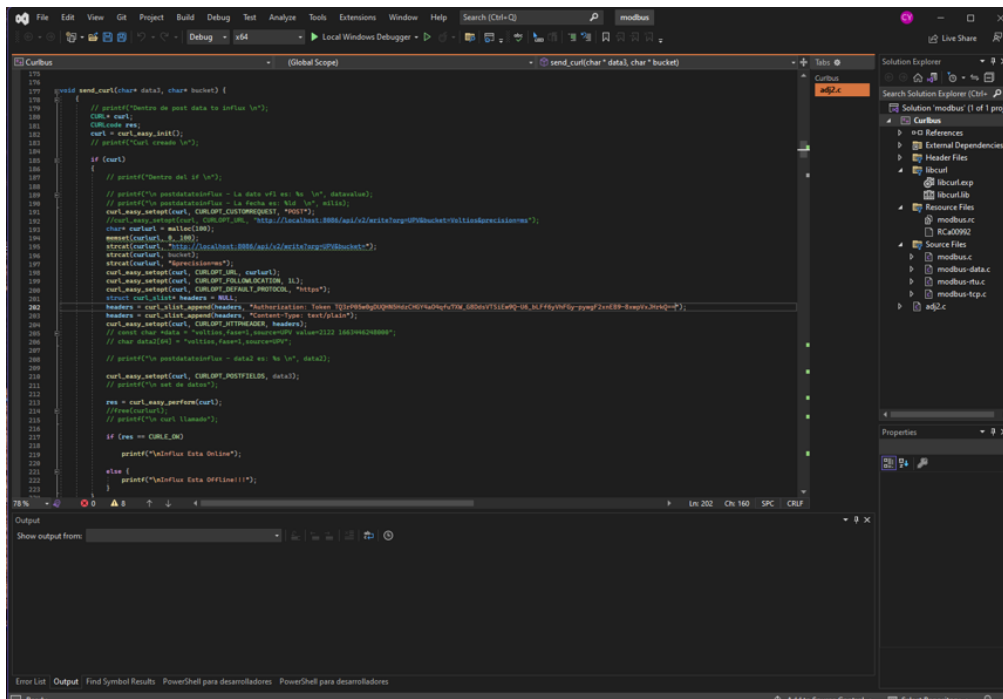
Hay tres códigos desarrollados en este TFM:

6.1. Código de Ensamblado del .csv

6.2. Código de Lectura del .csv

6.3. Código de Lectura (Modbus) en tiempo Real

Estos tres códigos son el núcleo del desarrollo de este TFM, siendo el método seleccionado para alcanzar los objetivos especificados. *Los fragmentos de códigos aquí mostrados, son un desarrollo intermedio, siendo la UPV los depositarios del código final y funcional de este trabajo.*



```
176 void send_curl(char* data, char* bucket) {
177
178     // printf("entro de post data to influx v2");
179     CURL* curl;
180     CURLcode res;
181     curl = curl_easy_init();
182     // printf("curl create v2");
183
184     if (curl)
185     {
186         // printf("entro del if v2");
187
188         // printf("postdata to influx - La data v2 es: %s", data);
189         // printf("postdata to influx - La data es: %s", data);
190         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "POST");
191         // curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, "http://localhost:8080/api/v2/write?org=UPV&bucket=proyectos");
192         char url[] = "http://localhost:8080/api/v2/write?org=UPV&bucket=";
193         memset(curl, 0, 100);
194         strcat(curl, url);
195         struct curl_slist* headers = NULL;
196         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, url);
197         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, data);
198         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDSIZE, 1024);
199         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDSIZE_LARGE, 1024);
200         struct curl_slist* headers = NULL;
201         headers = curl_slist_append(headers, "Authorization: Token %s", "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9");
202         headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type: text/plain");
203         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
204         // curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, "hello, world");
205         // curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, "hello, world");
206         // curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, "hello, world");
207         // printf("postdata to influx - data es: %s", data);
208         // printf("data to influx");
209         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, data);
210         // printf("data to influx");
211
212         res = curl_easy_perform(curl);
213         // printf("curl");
214         // printf("curl");
215         if (res == CURLE_OK)
216             printf("Influx Esta Online");
217         else {
218             printf("Influx Esta Offline!!");
219         }
220     }
221 }
222 }
```

Output

```
78%
Show output from:
Influx Esta Online
```

7.1 Código de Ensamblado del .csv

Este código ejemplificado en un desarrollo por el Tutor, Francisco José Jimeno Sales, en lenguaje JavaScript como medio, con el fin de guiar al Tutelado y servir de Ejemplo.

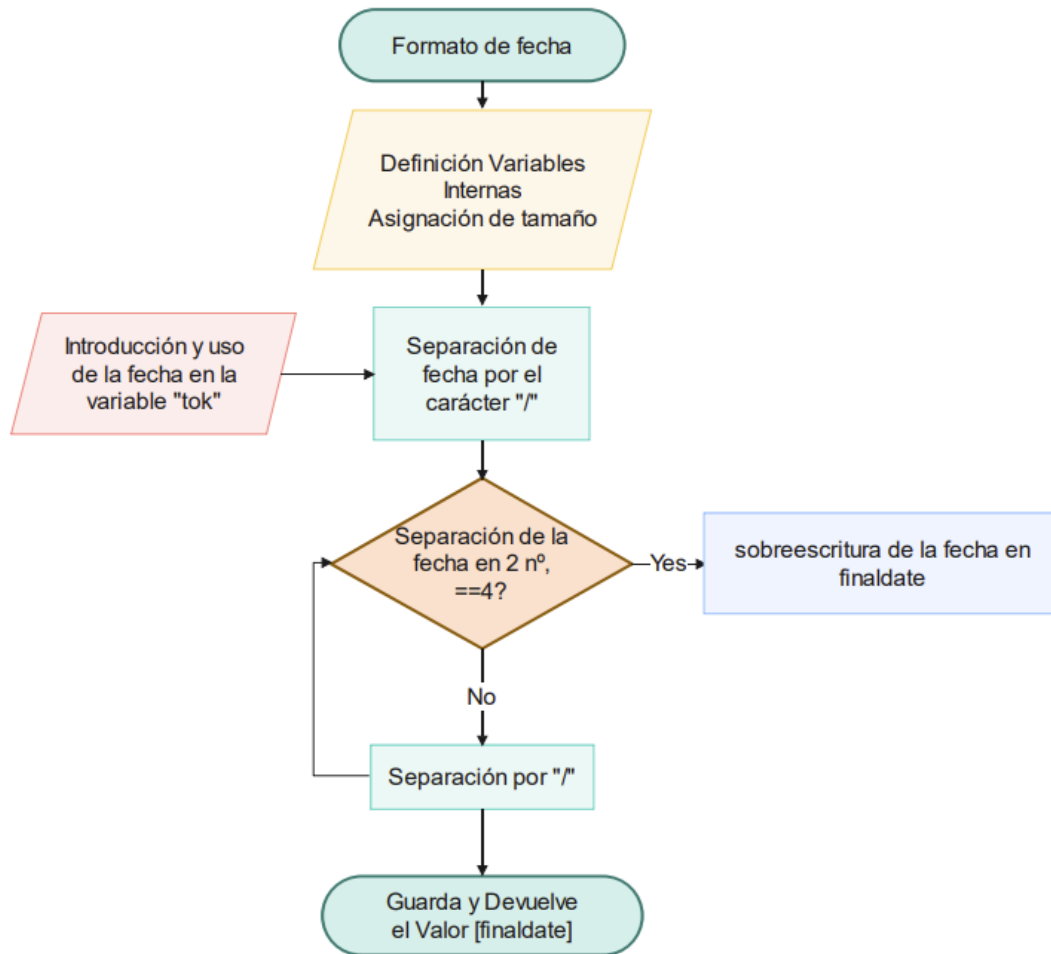
Además, este código de ensamblado del archivo de texto .csv, sirvió de base y facilitó el fin del resto de códigos.

Este código genera un archivo de texto plano, donde los datos serán tratados posteriormente en los siguientes códigos, en el mismo programa, para su lectura (8.2) o tratamiento en tiempo real (8.3).

7.2 Código de lectura de .csv

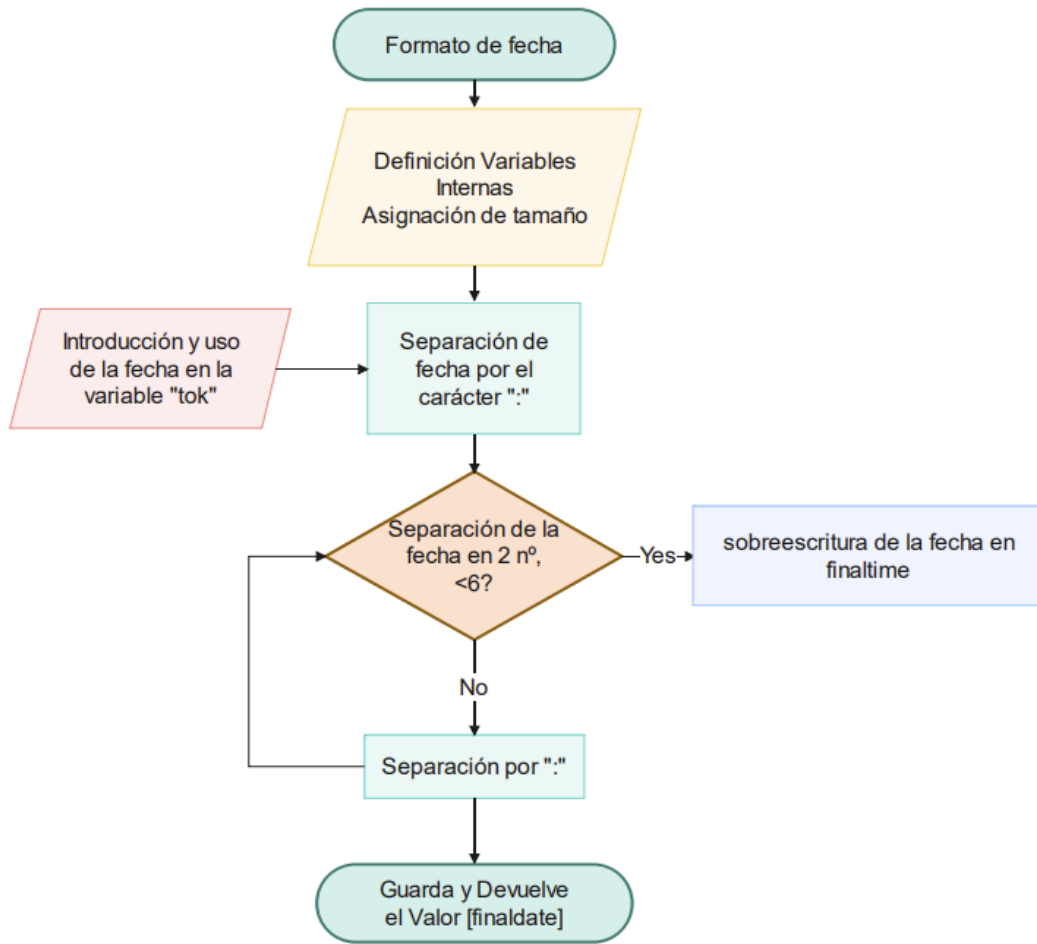
Composición de la marca de tiempo

```
9  char *dateformat(char *date)
10 {
11     const char *tok;
12     char finaldate[11];
13     // printf("dateformat - la finaldate empieza siendo: %s", finaldate);
14     for (tok = strtok(date, "/");
15         tok && *tok;
16         tok = strtok(NULL, "/\n"))
17     {
18         // printf("\n dateformat - El token actual es: %s \n", tok);
19         if (strlen(tok) < 2)
20         {
21             // printf("\n dateformat - El token malo es: %s \n", tok);
22             char *newtok = malloc(20);
23             strcpy(newtok, "");
24             strcat(newtok, tok);
25             // printf("\n dateformat - El token bueno es: %s \n", newtok);
26             strcat(finaldate, "/");
27             strcat(finaldate, newtok);
28         }
29         else if (strlen(tok) == 4)
30         {
31             strcat(finaldate, tok);
32         }
33         else
34         {
35             strcat(finaldate, "/");
36             strcat(finaldate, tok);
37         }
38         // printf("\n dateformat - El finaldate va siendo: %s \n", finaldate);
39     }
40     // printf("\n dateformat - La fecha final es: %s \n", finaldate);
41     return finaldate;
42 }
43
```



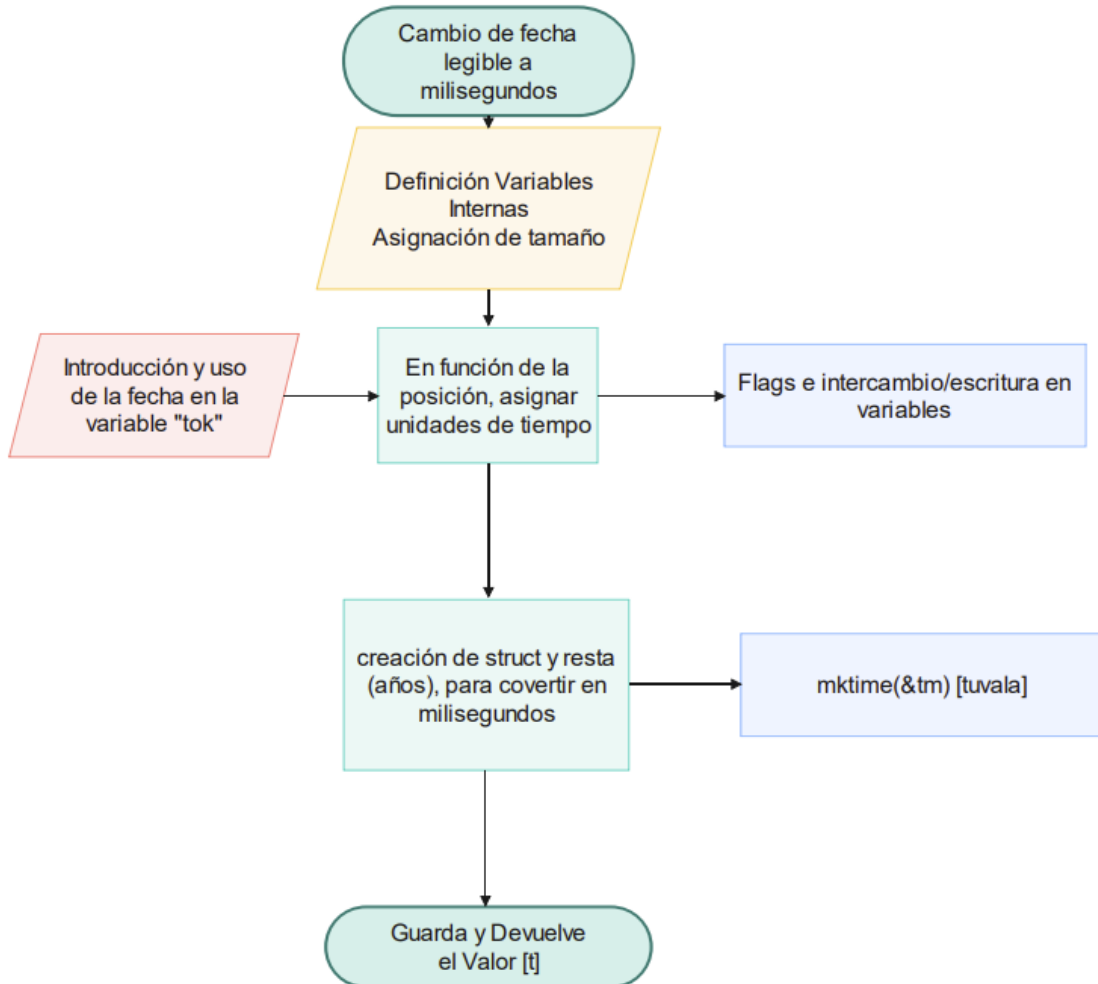
Marca de tiempo

```
44 char *timeformat(char *oldtime)
45 {
46     const char *tok;
47     char finaltime[11];
48     // printf("\n timeformat - la finaldate empieza siendo: %s", finaltime);
49     // printf("\n timeformat - la time empieza siendo: %s", oldtime);
50     for (tok = strtok(oldtime, ":");
51          tok && *tok;
52          tok = strtok(NULL, ":\n"))
53     {
54         // printf("\n timeformat - El token actual es: %s \n", tok);
55         if (strlen(tok) < 2)
56         {
57             // printf("\n timeformat - El token malo es: %s \n", tok);
58             char *newtok = malloc(20);
59             strcpy(newtok, "");
60             strcat(newtok, tok);
61             // printf("\n timeformat - El token bueno es: %s \n", newtok);
62             strcat(finaltime, newtok);
63         }
64         else if (strlen(tok) == 2)
65         {
66             strcat(finaltime, tok);
67         }
68         if (strlen(finaltime) < 6)
69         {
70             strcat(finaltime, ":");
71         }
72     }
73     // printf("\n timeformat - El finaltime va siendo: %s \n", finaltime);
74 }
75 // printf("\n timeformat - La hora final es: %s \n", finaltime);
76 return finaltime;
77 }
```



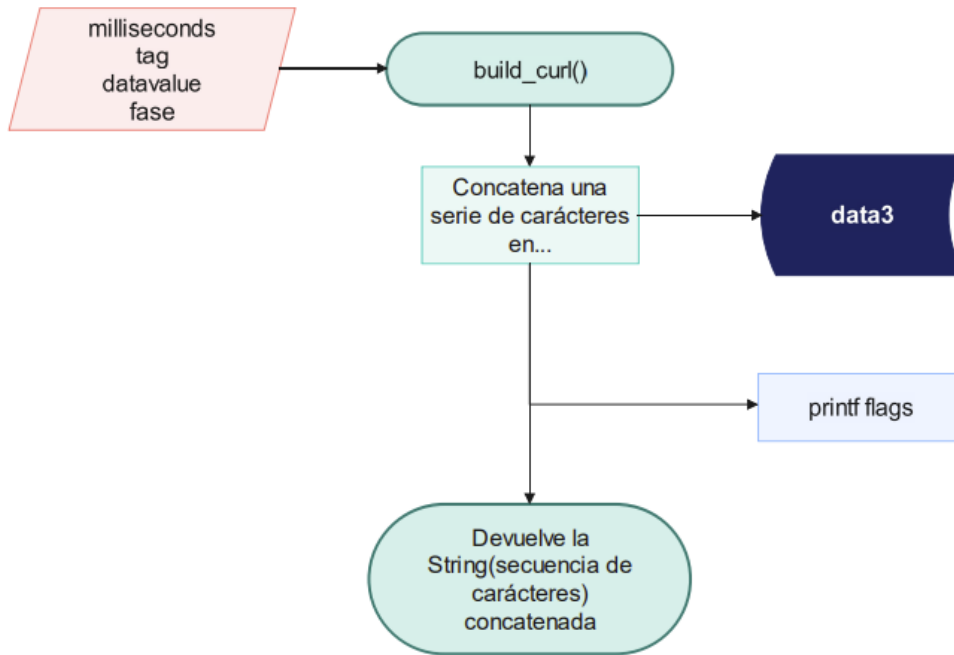
Conversión de la marca de tiempo a ms

```
86 int datetomilis(char *date, char *time)
87 {
88     // printf("\n datetomilis - La fechaasdasdas es: %s \n", date);
89     int milis[13];
90     char day[3];
91     char month[3];
92     char year[5];
93     char hour[3];
94     char minute[3];
95     char second[3];
96     char milisecond[4] = "000";
97
98     strncpy(day, date + 8, 2);
99     day[2] = 0;
100    // printf("datetomilis - day: %s \n", day);
101    strncpy(month, date + 5, 2);
102    month[2] = 0;
103    // printf("datetomilis - month: %s \n", month);
104    strncpy(year, date, 4);
105    year[4] = 0;
106    // printf("datetomilis - year: %s --- %s \n", year, date);
107    strncpy(hour, time, 2);
108    hour[2] = 0;
109    strncpy(minute, time + 3, 2);
110    minute[2] = 0;
111    strncpy(second, time + 6, 2);
112    second[2] = 0;
113    // strncpy(milisecond, time + 9, 3);
114    milisecond[3] = 0;
115
116    int d = atoi(day);
117    // printf("datetomilis - day: %d \n", d);
118    int m = atoi(month);
119    // printf("datetomilis - month: %d \n", m);
120    int y = atoi(year);
121    // printf("datetomilis - year: %d \n", y);
122    int h = atoi(hour);
123    // printf("datetomilis - hour: %d \n", h);
124    int min = atoi(minute);
125    // printf("datetomilis - minute: %d \n", min);
126    int s = atoi(second);
127    // printf("datetomilis - second: %d \n", s);
128    int ms = atoi(milisecond);
129    // printf("datetomilis - milisecond: %d \n", ms);
130
131    struct tm tm;
132    tm.tm_year = y - 1900;
133    tm.tm_mon = m - 1;
134    tm.tm_mday = d;
135    tm.tm_hour = h;
136    tm.tm_min = min;
137    tm.tm_sec = s;
138    tm.tm_isdst = -1;
139    time_t t = mktime(&tm);
140    // printf("\n datetomilis - los milis son: %ld \n", t);
141    return t;
142 }
143
```

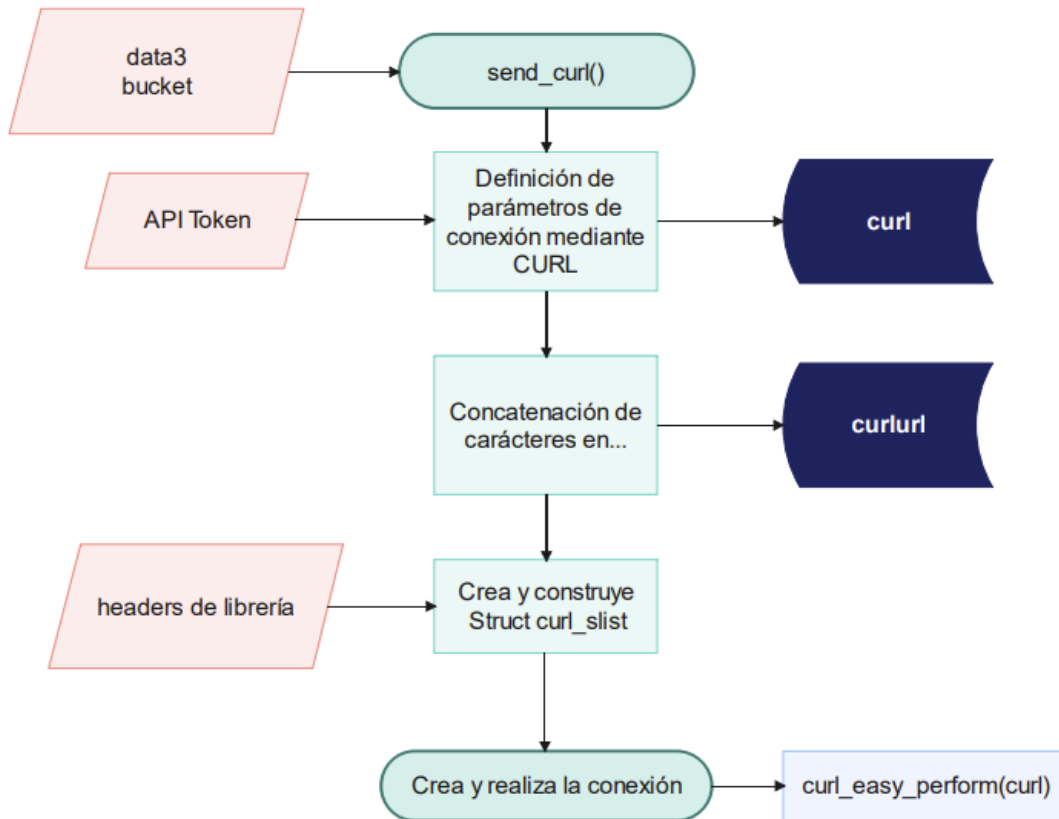
Creación de la cadena de datos para enviar al cURL

```
● 144 ∨ char *buildinfluxdata(long double millis, char *tag, char *datavalue, char *fase)
145 {
146     char data3[1024];
147     char millisstr[13];
148     ltoa(millis, millisstr, 10);
149
150     strcpy(data3, millisstr);
151     strcat(data3, "000");
152     strcpy(data3, tag);
153     strcat(data3, ",");
154     strcat(data3, "fase=");
155     strcat(data3, fase);
156     strcat(data3, ",");
157     strcat(data3, "source=UPV");
158     strcat(data3, " value=");
159     strcat(data3, datavalue);
160     strcat(data3, " ");
161     strcat(data3, millisstr);
162     strcat(data3, "000");
163     return data3;
164 }
```



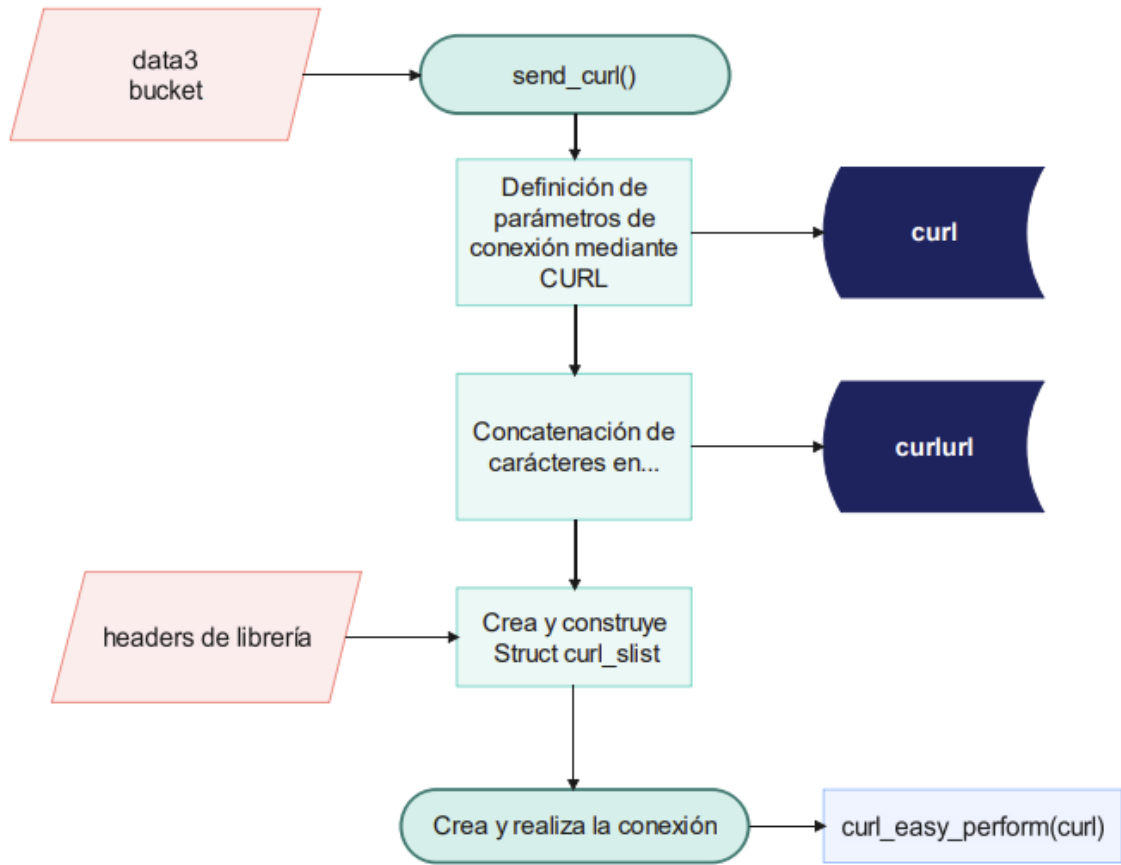
Construcción del CURl

```
169  */
170  void postdatatoinflux(long double millis, char *tag, char *datavalue, char *fase)
171  {
172      // printf("Dentro de post data to influx \n");
173      CURL *curl;
174      CURLcode res;
175      curl = curl_easy_init();
176      // printf("Curl creado \n");
177
178      if (curl)
179      {
180          // printf("Dentro del if \n");
181
182          // printf("\n postdatatoinflux - La dato vf1 es: %s \n", datavalue);
183          // printf("\n postdatatoinflux - La fecha es: %ld \n", millis);
184          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "POST");
185          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, "http://localhost:8086/api/v2/write?org=UPV&bucket=Voltios&precision=ms");
186          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_FOLLOWLOCATION, 1L);
187          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_DEFAULT_PROTOCOL, "https");
188          struct curl_slist *headers = NULL;
189          headers = curl_slist_append(headers, "Authorization: Token X1-QQR14HTCJPva3KI7B8zd7ov13wFBkV15f1wLr1RpnN6I-gx-uk_hwUXIPfkUSNruHGKecEcbVKpPqSI");
190          headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type: text/plain");
191          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
192          // const char *data = "voltios,fase=1,source=UPV value=2122 1663446248000";
193          // char data2[64] = "voltios,fase=1,source=UPV";
194          char data2[64];
195          strcpy(data2, tag);
196          strcat(data2, ",");
197          strcat(data2, "fase=");
198          strcat(data2, fase);
199          strcat(data2, ",");
200          strcat(data2, "source=UPV");
201          strcat(data2, " value=");
202          strcat(data2, datavalue);
203          strcat(data2, " ");
204
205          char millisstr[13];
206          ltoa(millis, millisstr, 10);
207          // printf("\n postdatatoinflux - los millisstr son: %s \n", millisstr);
208
209          strcat(data2, millisstr);
210          strcat(data2, "000");
211
212          // printf("\n postdatatoinflux - data2 es: %s \n", data2);
213
214          curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, data2);
215          // printf("\n set de datos");
216
217          res = curl_easy_perform(curl);
218          // printf("\n curl llamado");
219      }
220      else
221      {
222          printf("\nError en curl");
223      }
224      curl_easy_cleanup(curl);
225      // printf("\n curl limpio");
226  }
```



Envío del cURL

```
232 void postdatatoinflux2(char *data5, char *bucket)
233 {
234     // printf("Dentro de post data to influx \n");
235     CURL *curl;
236     CURLcode res;
237     curl = curl_easy_init();
238     // printf("Curl creado \n");
239
240     if (curl)
241     {
242         // printf("Dentro del if \n");
243
244         // printf("\n postdatatoinflux - La dato vf1 es: %s \n", datavalue);
245         // printf("\n postdatatoinflux - La fecha es: %ld \n", milis);
246         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "POST");
247         //curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, "http://localhost:8086/api/v2/write?org=UPV&bucket=Voltios&precision=ms");
248         char *curlurl = malloc(100);
249         memset(curlurl,0,100);
250         strcat(curlurl,"http://localhost:8086/api/v2/write?org=UPV&bucket=");
251         strcat(curlurl,bucket);
252         strcat(curlurl,"&precision=ms");
253         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, curlurl);
254         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_FOLLOWLOCATION, 1L);
255         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_DEFAULT_PROTOCOL, "https");
256         struct curl_slist *headers = NULL;
257         headers = curl_slist_append(headers, "Authorization: Token X1-QQR14HTCjPva3KIJB8zd7ov13wFBkv15f1wLr1RpnN6I-gx-uk_hwUXiPfkUSNruHGKEcEcVkpPqSWhEUw==");
258         headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type: text/plain");
259         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
260         // const char *data = "voltios,fase=1,source=UPV value=2122 1663446248000";
261         // char data2[64] = "voltios,fase=1,source=UPV";
262
263         // printf("\n postdatatoinflux - data2 es: %s \n", data2);
264
265         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, data5);
266         // printf("\n set de datos");
267
268         res = curl_easy_perform(curl);
269         free(curlurl);
270         // printf("\n curl llamado");
271     }
272     else
273     {
274         printf("\nError en curl");
275     }
276     curl_easy_cleanup(curl);
277     // printf("\n curl limpio");
278 }
---
```

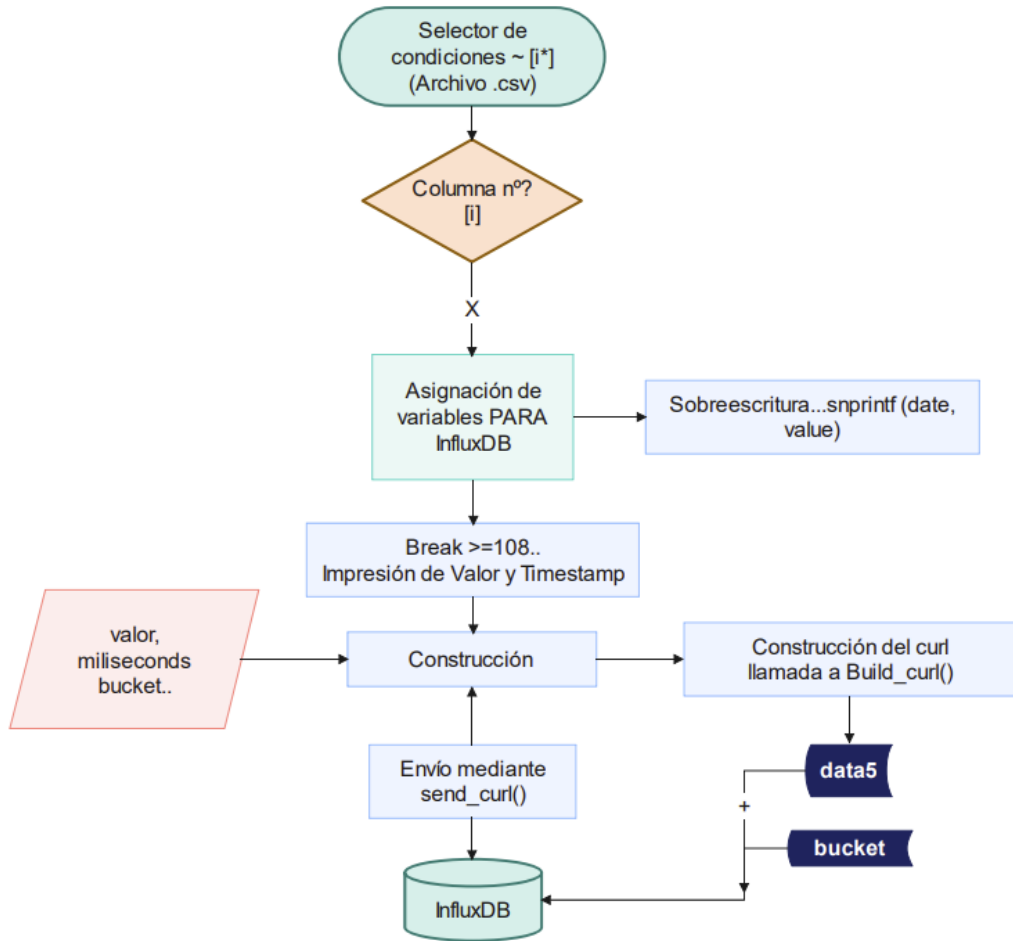


Alojamiento de memoria por variables

```
280  int main()
281  {
282      printf("HOLA ME ESTOY EJECUTANDO");
283      time_t ahorita;
284      time(&ahorita);
285      printf("La hora es: %s", ctime(&ahorita));
286  // Substitute the full file path
287  // for the string file_path
288      FILE *fp = fopen("./test.csv", "r");
289
290      if (!fp)
291          printf("Can't open file\n");
292
293      else
294      {
295          // Here we have taken size of
296          // array 1024 you can modify it
297          char buffer[1024];
298
299          int row = 0;
300          int column = 0;
301          char testdata2[20000];
302          char *voltf1data = malloc(80000);
303          char *voltf2data = malloc(80000);
304          char *voltf3data = malloc(80000);
305          char *voltsumdata = malloc(80000);
306          char *corrientef1data = malloc(80000);
307          char *corrientef2data = malloc(80000);
308          char *corrientef3data = malloc(80000);
309          char *corrientedata = malloc(80000);
310          char *ptrealf1data = malloc(100000);
311          char *ptrealf2data = malloc(100000);
312          char *ptrealf3data = malloc(100000);
313          char *ptrealsdata = malloc(100000);
314          char *ptaparentef1data = malloc(120000);
315          char *ptaparentef2data = malloc(120000);
316          char *ptaparentef3data = malloc(120000);
317          //strcpy(voltf1data, "");
318          strcpy(testdata2, "");
319          memset(voltf1data,0, 80000);
320          memset(voltf2data,0, 80000);
321          memset(voltf3data,0, 80000);
322          memset(voltsumdata,0, 80000);
323          memset(corrientef1data,0, 80000);
324          memset(corrientef2data,0, 80000);
325          memset(corrientef3data,0, 80000);
326          memset(corrientedata,0, 80000);
327          memset(ptrealf1data,0, 100000);
328          memset(ptrealf2data,0, 100000);
329          memset(ptrealf3data,0, 100000);
330          memset(ptrealsdata,0, 100000);
331          memset(ptaparentef1data,0, 120000);
332          memset(ptaparentef2data,0, 120000);
333          memset(ptaparentef3data,0, 120000);
```


Árbol de Condiciones

```
364 // Splitting the data
365 char *value = strtok(buffer, ";");
366
367 while (value)
368 {
369     // Column 1
370     if (column == 0)
371     {
372         //printf("Fecha: %s", value);
373         strcpy(date, value);
374     }
375
376     // Column 2
377     if (column == 1)
378     {
379         //printf("\t Hora: %s", value);
380         strcpy(time, value);
381     }
382
383     // Column 3
384     if (column == 2)
385     {
386         //printf("\t Voltios F1: %s", value);
387         strcpy(voltf1, value);
388     }
389
390     // Column 4
391     if (column == 3)
392     {
393         //printf("\t Voltios F2: %s", value);
394         strcpy(voltf2, value);
395     }
396
397     // Column 5
398     if (column == 4)
399     {
400         //printf("\t Voltios F3: %s", value);
401         strcpy(voltf3, value);
402     }
403
404     // Column 6
405     if (column == 5)
406     {
407         //printf("\t Voltios SUM: %s", value);
408         strcpy(voltsum, value);
409     }
410
411     // Column 7
412     if (column == 6)
413     {
414         //printf("\t Corriente F1: %s", value);
415         strcpy(corriente1, value);
416     }
417
418     // Column 8
419     if (column == 7)
420     {
421         //printf("\t Corriente F2: %s", value);
422         strcpy(corriente2, value);
423     }
424 }
```



7.3 Código de ejecución en tiempo Real

Librerías necesarias, ejecución en Linux

```
C: > Users > Kdt_T > Desktop > WiP > C Gold_1.c > hora_local()
1  #include <stdint.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <modbus.h>
4  #include <errno.h>
5  #include <string.h>
6  #include <time.h>
7  #include <unistd.h>
8  #include <stdlib.h>
9  #include "curl/curl.h"
10
11
```

STDINT.h

Es un archivo de encabezado en la biblioteca estándar de C introducido en la sección 7.18 de la biblioteca estándar de C99 para permitir a los programadores escribir código más portátil al proporcionar un conjunto de typedefs que especifican tipos enteros de ancho exacto, junto con los valores permisibles mínimos y máximos definidos para cada tipo, utilizando macros.

STDIO.h

La palabra clave stdio.h en C es un archivo de encabezado. La razón por la que usamos stdio.h en C es que este archivo de encabezado importa diferentes variables, macros y funciones para realizar operaciones de entrada y salida. Para realizar operaciones de entrada y salida en nuestro programa C, necesitamos importar el archivo de encabezado stdio.h a nuestro programa.



MODBUS.h

Esta biblioteca permite que el microcontrolador (Raspberry PI) se comunique a través del protocolo Modbus. El Modbus es un protocolo maestro-esclavo utilizado en la automatización industrial y se puede utilizar en otras áreas, como la domótica. El Modbus generalmente usa serial RS-232 o RS-485 como capa física (entonces llamado Modbus Serial) y TCP/IP vía Ethernet o WiFi (Modbus IP). En la versión actual, la biblioteca permite que la Raspberry funcione como un esclavo, compatible con Modbus Serial y Modbus sobre IP.

ERRNO.h

errno.h es un archivo de encabezado en la biblioteca estándar del lenguaje de programación C. Define macros para informar y recuperar condiciones de error utilizando el símbolo errno (abreviatura de "número de error").

errno actúa como una variable entera. Ciertas funciones de biblioteca almacenan un valor (el número de error) en errno cuando detectan errores. Al inicio del programa, el valor almacenado es cero. Las funciones de biblioteca almacenan solo valores mayores que cero. Cualquier función de biblioteca puede alterar el valor almacenado antes de la devolución, ya sea que detecten errores o no. La mayoría de las funciones indican que detectaron un error al devolver un valor especial, normalmente NULL para funciones que devuelven punteros y -1 para funciones que devuelven números enteros. Algunas funciones requieren que la persona que llama establezca errno en cero y luego lo pruebe para ver si se detectó un error.

La macro `errno` se expande a un `lvalue` con tipo `int`, a veces con los especificadores de tipo `extern` y/o `volatile` dependiendo de la plataforma. Originalmente, esta era una ubicación de memoria estática, pero las macros casi siempre se usan hoy en día para permitir subprocesos múltiples, de modo que cada subproceso vea su propio número de error local de subproceso.

El archivo de encabezado también define macros que se expanden a constantes enteras que representan los códigos de error

STRING.h

`string.h` es un archivo de la Biblioteca estándar del lenguaje de programación C que contiene la definición de macros, constantes, funciones y tipos y algunas operaciones de manipulación de memoria.

TIME.h

`time.h` relacionado con formato de hora y fecha es un archivo de cabecera de la biblioteca estándar del lenguaje de programación C que contiene funciones para manipular y formatear la fecha y hora del sistema.



UNISTD.h

En los lenguajes de programación C y C++, unistd.h es el nombre del archivo de encabezado que brinda acceso a la API del sistema operativo POSIX. Está definido por el estándar POSIX.1, la base de la especificación única de Unix y, por lo tanto, debería estar disponible en cualquier sistema operativo y compilador compatible con POSIX. Por ejemplo, esto incluye sistemas operativos Unix y similares a Unix, como variantes de GNU, distribuciones de Linux y BSD y macOS, y compiladores como GCC y LLVM.

STDLIB.h

stdlib.h es el encabezado de la biblioteca estándar de propósito general del lenguaje de programación C que incluye funciones relacionadas con la asignación de memoria, control de procesos, conversiones y otras. Es compatible con C++ y se conoce como cstdlib en C++. El nombre "stdlib" significa "biblioteca estándar".



CURL.h

cURL, que significa URL del cliente, es una herramienta de línea de comandos que los desarrolladores usan para transferir datos hacia y desde un servidor. Básicamente, cURL te permite hablar con un servidor especificando la ubicación (en forma de URL) y los datos que deseas enviar. cURL admite varios protocolos diferentes, incluidos HTTP y HTTPS, y se ejecuta en casi todas las plataformas. Esto hace que cURL sea ideal para probar la comunicación desde casi cualquier dispositivo (siempre que tenga una línea de comandos y conectividad de red) desde un servidor local hasta la mayoría de los dispositivos perimetrales.

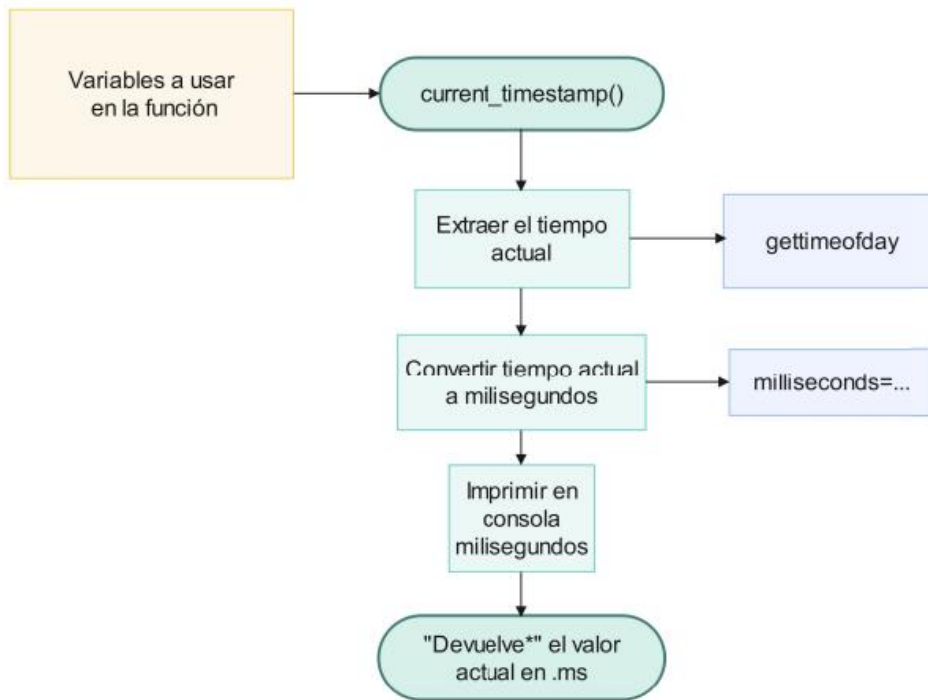
El comando más básico en curl es `curl http://example.com`. El comando curl va seguido de la URL, de la que nos gustaría recuperar algún tipo de datos. En este caso, devolvería la fuente html por ejemplo.com.

Detrás del comando curl se encuentra la biblioteca de desarrollo libcurl

Devolución de la marca de tiempo en ms

```
11
12 #define ltoa(long, str, len) sprintf(str, len, "%l", long)
13
14     char data3[2048];
15 char millis_str[256];
16     char envio;
17 float valor;
18 long long milliseconds;
19
20
21 long long current_timestamp() {
22     struct timeval te;
23     gettimeofday(&te, NULL); // get current time
24     long long milliseconds = te.tv_sec*1000LL + te.tv_usec/1000; // calculate milliseconds
25     printf("milliseconds: %lld\n", milliseconds);
26     return milliseconds;
27 }
28
```

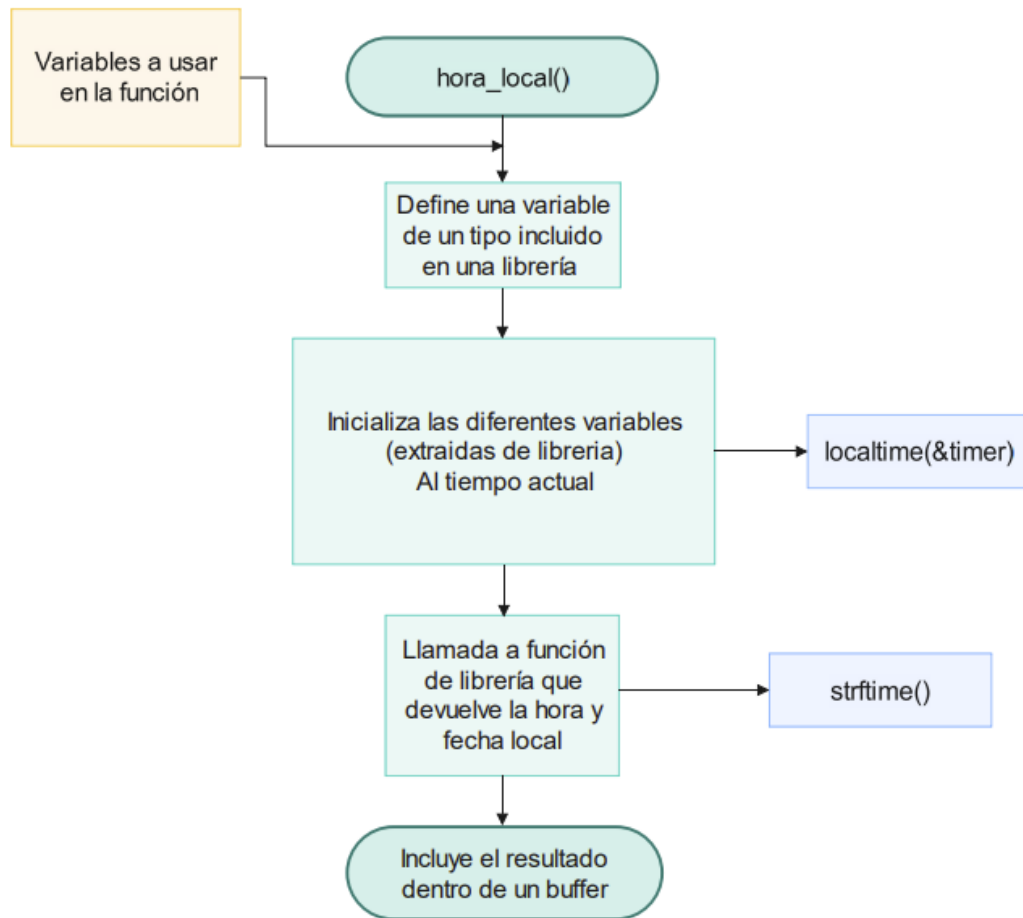
Este fragmento de código consulta el tiempo presente, y realiza la transformación necesaria para devolver la marca de tiempo en milisegundos, formato ineludible para enviar los datos en InfluxDB con marca de tiempo, de forma que cada valor enviado a la base de datos corresponda a una marca temporal de la serie, de otro modo, los datos serían sobrescritos constantemente.



Hora local en formato legible

```
29 void hora_local()  
30     time_t timer;  
31     char buffer[26];  
32     struct tm* tm_info;  
33  
34     timer = time(NULL);  
35     tm_info = localtime(&timer);  
36  
37     strftime(buffer, 26, "%Y-%m-%d %H:%M:%S", tm_info);  
38     puts(buffer);  
39  
40 //modbus_close(ctx);  
41 //modbus_free(ctx);  
42  
43  
44
```

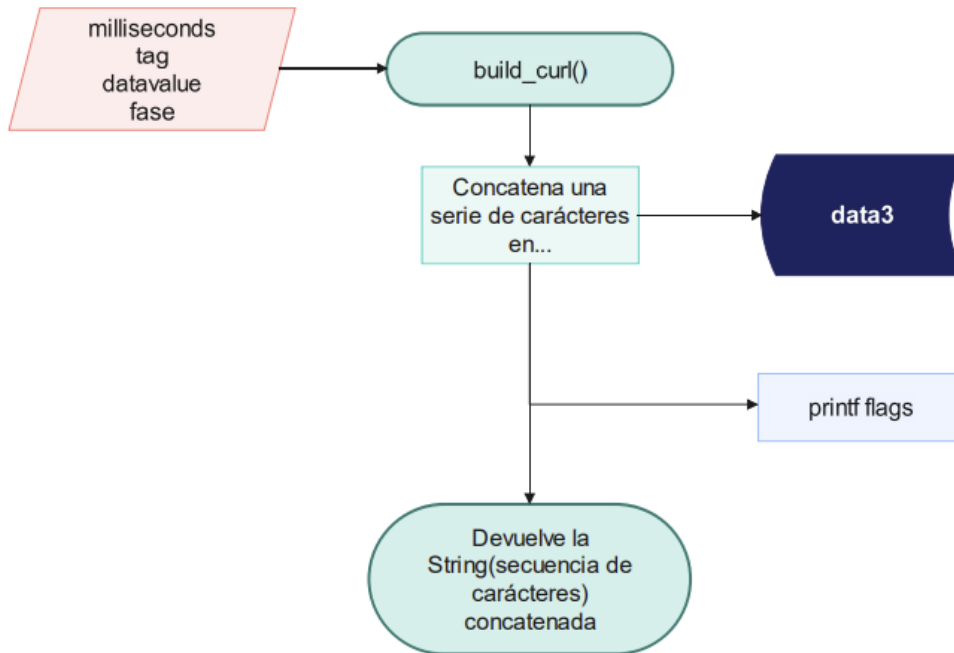
Este script devuelve la hora local del terminal en formato legible, este timer no se utiliza internamente en otros scripts, tan solo es para reflejar mediante printf el valor impreso a la hora indicada.



Construcción del String del cURL

```
44
45 ✓ char *build_curl(long long milliseconds, char *tag, char *datavalue, char *fase){
46
47 //curl -i -H "Authorization: Token 7sys40Fsxhyes-desFydT0G2hgSbm_nZ3v3nKxA3rq1Pm101mV2nD0no0dF7GjNxJh1
48
49
50 sprintf(millis_str, "%lld", milliseconds);
51 printf("%s\n", millis_str);
52
53 printf("0.0\n");
54     strcpy(data3, tag);
55 printf("1.0\n");
56     strcat(data3, ",");
57 printf("1.2\n");
58     strcat(data3, "fase=");
59     strcat(data3, fase);
60     strcat(data3, ",");
61     strcat(data3, "source=UPV");
62     strcat(data3, " value=");
63     strcat(data3, datavalue);
64     strcat(data3, " ");
65     strcat(data3, millis_str);
66 printf("data3: %s\n",data3);
67     return data3;
68 }
```

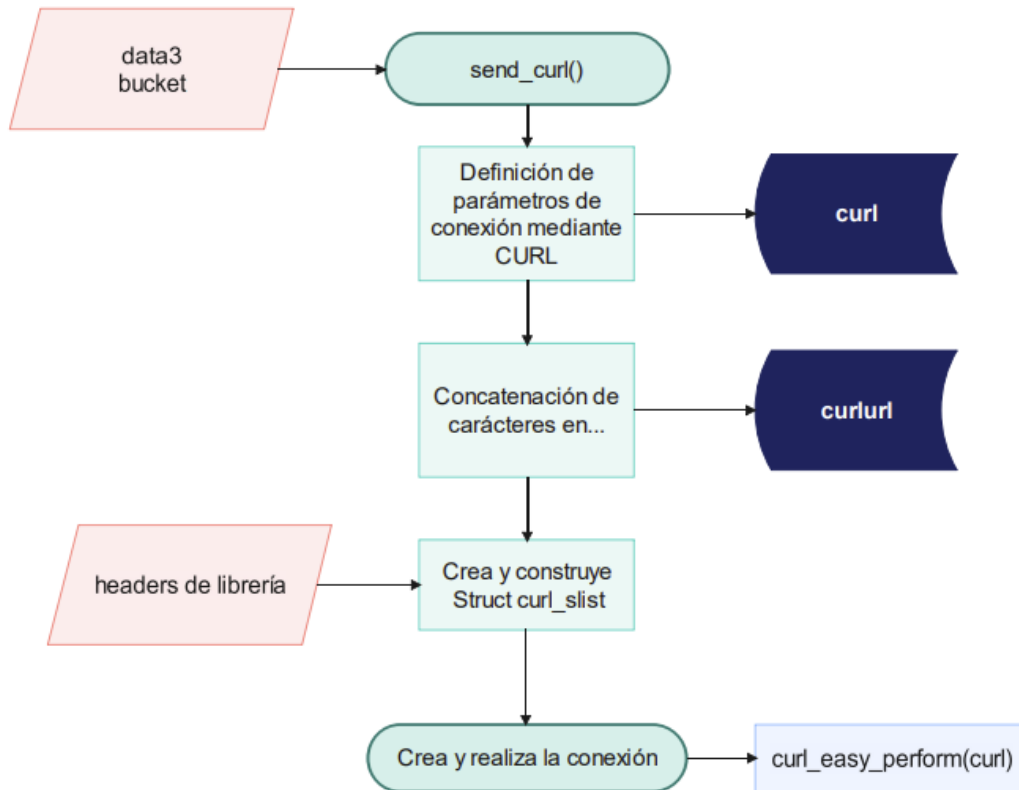
Este fragmento de código realiza una concatenación necesaria para construir el cURL de forma que el mismo funcione debidamente, con sus espacios, comas, y palabras clave que determinan cómo se construye la llamada a InfluxDB.



Fragmento del Envío del cURL

```
69 void send_curl(char *data3, char *bucket){
70 {
71     // printf("Dentro de post data to influx \n");
72     CURL *curl;
73     CURLcode res;
74     curl = curl_easy_init();
75     // printf("Curl creado \n");
76
77     if (curl)
78     {
79         // printf("Dentro del if \n");
80
81         // printf("\n postdatatoinflux - La dato vf1 es: %s \n", datavalue);
82         // printf("\n postdatatoinflux - La fecha es: %ld \n", millis);
83         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "POST");
84         //curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, "http://localhost:8086/api/v2/write?org=UPV&bucket=Volti");
85         char *curlurl = malloc(100);
86         memset(curlurl,0,100);
87         strcat(curlurl,"http://localhost:8086/api/v2/write?org=UPV&bucket=");
88         strcat(curlurl,bucket);
89         strcat(curlurl,"&precision=ms");
90         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, curlurl);
91         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_FOLLOWLOCATION, 1L);
92         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_DEFAULT_PROTOCOL, "https");
93         struct curl_slist *headers = NULL;
94         headers = curl_slist_append(headers, "Authorization: Token 7sys40Fsxhyes-desFydT0G2hgSbm_nZ3v");
95         headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type: text/plain");
96         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
97         // const char *data = "voltios,fase=1,source=UPV value=2122 1663446248000";
98         // char data2[64] = "voltios,fase=1,source=UPV";
99
100        // printf("\n postdatatoinflux - data2 es: %s \n", data2);
101
102        curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, data3);
103        // printf("\n set de datos");
104
105        res = curl_easy_perform(curl);
106        //free(curlurl);
107        // printf("\n curl llamado");
108    }
109    else
110    {
111        printf("\nError en curl");
112    }
113    curl_easy_cleanup(curl);
114    // printf("\n curl limpio");
115 }
116 }
```

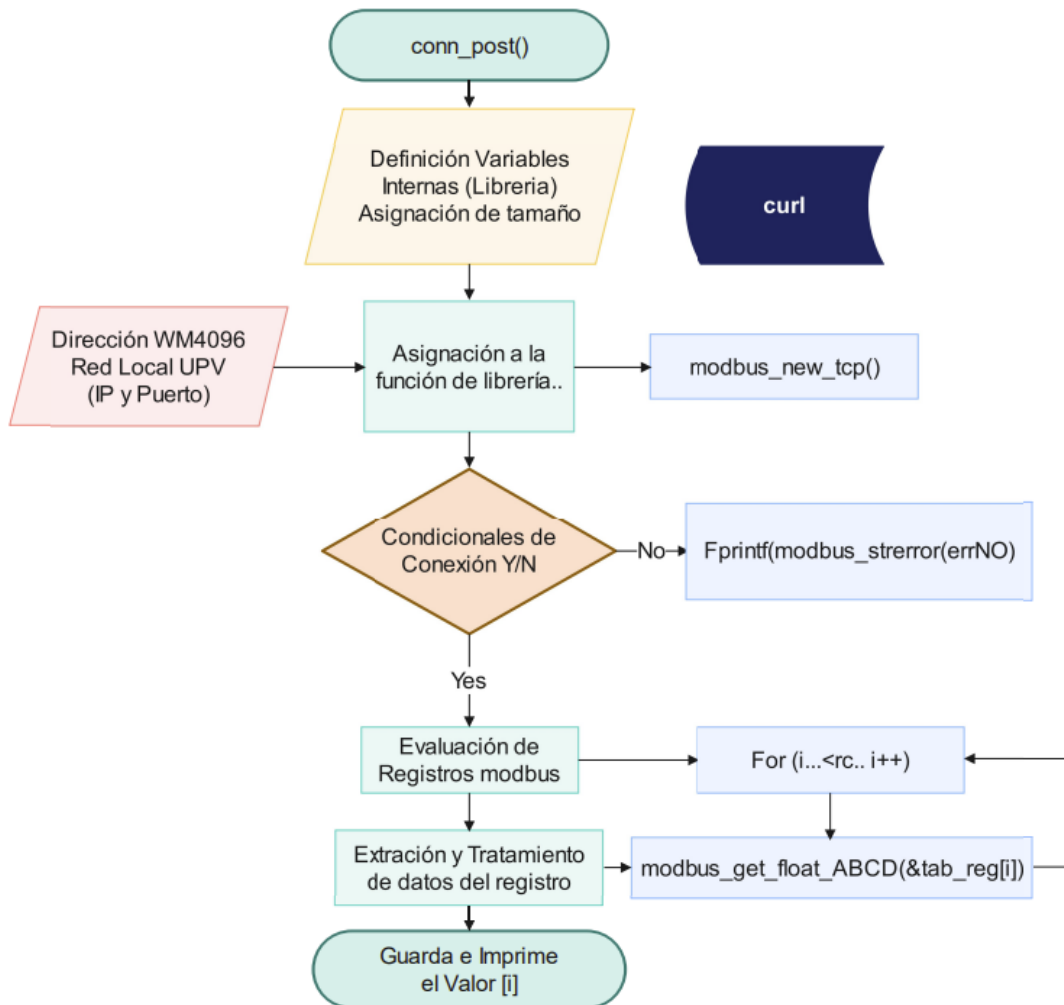
Una vez se ha construido el cURL completamente, en este fragmento de código, mediante el uso del API Token privado creado en InfluxDB, se realizan los envíos de datos a cada Bucket, que posteriormente se selecciona en el árbol de condiciones.



Conexión mediante Modbus (Librería)

```
118
119  v int conn_post (void){
120
121     modbus_t *ctx;
122     uint16_t tab_reg[2048];
123     int rc;
124     int i;
125     char src[20];
126     char src1[20];
127
128
129
130     ctx = modbus_new_tcp("158.42.160.141", 502);
131     v if (modbus_connect(ctx) == -1) {
132         |     fprintf(stderr, "Connection failed: %s\n", modbus_strerror(errno));
133         |     // modbus_free(ctx);
134         |     return -1;
135     }
136
137     rc = modbus_read_registers(ctx, 80, 70, tab_reg);
138     v if (rc == -1) {
139         |     fprintf(stderr, "%s\n", modbus_strerror(errno));
140         |     return -1;
141     }
142
143     v else {
144         |
145         |     printf("Ha conectado bien\n");
146     }
147
148     v for (i=1; i < rc; i++) {
149         |     //printf("reg[%d]=%d (0x%X)\n", i, tab_reg[i], tab_reg[i]);
150
151         |     // printf("%hu\n", (unsigned int) tab_reg[i]);
152
153         float valor = modbus_get_float_abcd(&tab_reg[i]);
154
155
156         printf("valor[%d] = %f\n ", tab_reg[i], valor);
157         modbus_close(ctx);
158         //modbus_free(ctx);
159
160
161
```

Aquí se evalúa cada uno de los registros pautados mediante la librería MODBUS.h. Es notable que fue necesario una comunicación previa mediante otros software intermedios para dilucidar el tipo de formato de datos que el WM4096 registraba. Formato que podía encontrarse en el manual de uso de la casa distribuidora. Dicho formato es el Little endian byte swap, definido por el tipo de función `modbus_get_float_abcd`, Que facilita de forma automática la recomposición de los registros, no siendo tan sencillo el que dichos registros que contienen los datos sean los impares.



Alojamiento de memoria por variables

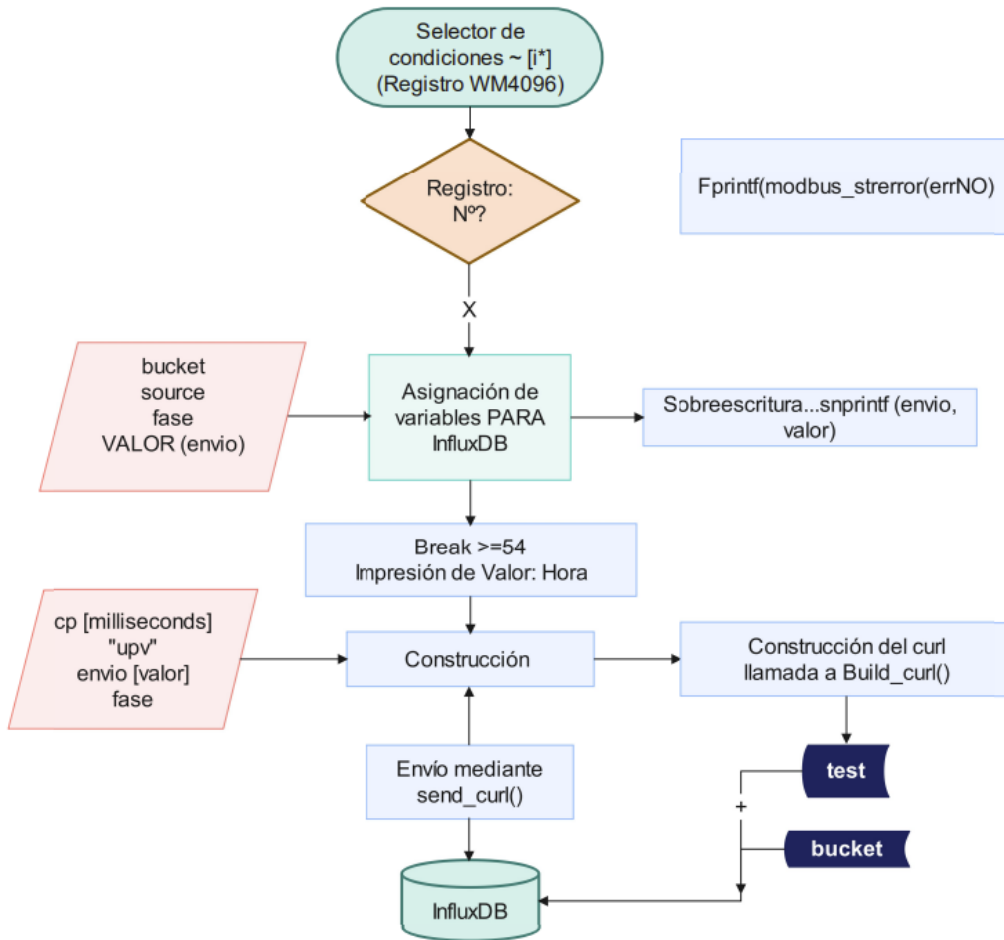
```
160
161
162 char *test = malloc(80000);
163 char *voltf1 = malloc(80000);
164 long long cp = current_timestamp();
165
166 char *bucket = malloc(80000);
167 char *source = malloc(80000);
168 char *fase;
169 char *neutro = malloc(80000);
170 char *envio = malloc(80000);
171 char *nuevas = malloc(80000);
172 char *FP = malloc(80000);
173 char N;
174 char *PReac = malloc(80000);
175 char *PApar = malloc(80000);
176 char *VAR = malloc(80000);
177 char *VA = malloc(80000);
178 char *Watt = malloc(80000);
179 char *PReal = malloc(80000);
180 char *amperios = malloc(80000);
181 char *Amp = malloc(80000);
182 char *voltios = malloc(80000);
183 char *Volt = malloc(80000);
184 char *coef = malloc(80000);
185 char *new = malloc(80000);
186
187 printf("0.0\n");
188 strcpy(test, "");
189 memset(test,0,80000);
190 memset(envio,0,80000);
191
192
```

A fin de evitar constantes problemas de pérdidas/fugas de memoria, impresiones y sobreescritura de caracteres no deseados ni reconocidos, se estableció un espacio de memoria reservado para cada variable.

Árbol selector de registro-datos

```
192
193 printf(" Entrando: Arbol de If\n ");
194
195
196
197     if (i == 1)
198     {
199         bucket = "Volt";
200 printf(" 1.0\n");
201         source = voltios;
202 printf(" 1.1\n");
203         fase = "1";
204 printf(" 1.2\n");
205         snprintf(envio, sizeof(envio), "%f", valor);
206 printf(" 1.3 valor33=%f\n",valor);
207 printf(" 1.3 envio33=%f\n",envio);
208
209     }
210
211     // Column 2
212     if (i == 3)
213     {
214 printf(" segundopost\n");
215         bucket = "Volt";
216         source = voltios;
217         fase = "2";
218         snprintf(envio, sizeof(envio), "%f", valor);
219     }
220
221
222     // Column 3
223     if (i == 5)
224     {
225         bucket = "Volt";
226         source = voltios;
227         fase = "3";
228         snprintf(envio, sizeof(envio), "%f", valor);
229     }
230
231
232     // Column 4
233     if (i == 7)
234     {
235         bucket = "Volt";
236         source = voltios;
237         fase = "N";
```

En este árbol selector mediante condiciones, de 54 condiciones en total, se define el Bucket al que debe ir el valor, se define el origen de los datos, se define la fase, y finalmente se sobrescribe el valor sobre la variable envío, que será usada posteriormente.



Fin del árbol selector, funciones principales

```
476
477 ✓          if (i >= 54)
478             {
479             |   break;
480             }
481
482
483
484 | printf("i:%i envio = %s, hora: %lld\n",i,envio, cp);
485 | test = build_curl(cp,"UPV",envio,fase);
486
487
488 | printf("test: %s\n",test);
489
490 | |   printf("\n vamos a postear los Valores\n");
491 | |   send_curl(test,bucket);
492 | |   printf("\n #####\n");
493 | |   }
494
495
496 }
497
498 ✓ int main()
499 {
500 | int a = 0;
501
502 ✓ |   while( a < 10) {
503 |   |   |
504 |   |   |   current_timestamp();
505 |   |   |   conn_post();
506 |   |   |   sleep(10);
507 |   |   |   a++;
508 |   |   |   }
509 |   |   }
510 |   return 0;
511 |   }
512
```

Además de mostrar la rotura del árbol de condiciones, se imprimen los resultados en pantalla y se postean los valores realizando las pertinentes llamadas a las funciones anteriormente descritas.

```
1050 Programa principal que hace todas las llamadas a las funciones anteriores
1051 en el orden lógico de ejecución.
1052
1053 1º Imprime las cabeceras en el .csv
1054 2º Imprime la fecha actual
1055 3º Se conecta al 2M4096 y lee los valores
1056 4º imprime los valores en el .csv
1057 5º Imprime el timestamp en .ms
1058 6º Ejecuta cada 60 sec el ciclo del programa completo.
1059
1060 */
1061
1062
1063 int main() {
1064
1065     //float result;
1066
1067     headers();
1068
1069     for (int a = 0; a < 1500 ; a++) {
1070
1071         strclean();
1072
1073         //while (c <= y){
1074
1075             fecha();
1076             // result = random();
1077
1078             conn_post();
1079             // printf("valor enviog= %f\n", enviog);
1080
1081             strbuild();
1082             printf("valor str= %s\n", str);
1083             printf("valor valor strTOTAL= %s\n", strttotal);
1084
1085             post_datoscsv(*datoscsv);
1086
1087
1088             current_timestamp();
1089
1090
1091             // mail();
1092             loading();
1093
1094         }
1095     }
1096     fclose(fp);
1097     printf("Archivo (fechaydatos.csv)creado correctamente\n"); //cambiar nombredoc con fecha
1098
1099     mail();
1100     return 0;
1101 }
1102
```

El script MAIN es muy breve, teniendo apenas un pequeño bucle a definición de cuantos ciclos realizará, dos llamadas a las funciones principales, y un tiempo de descanso de 10 segundos, todo esto es modificable según sea necesario.

8. Análisis de Resultados

Si bien el programa pudiera estar mejor optimizado, desarrollado y estructurado bajo un estándar de código de programación entre los existentes; El programa desarrollado por el autor es totalmente funcional, tanto en Linux como en el dispositivo Raspberry PI, que a su vez usa raspbian (Distribución de Linux) como Sistema operativo.

Los resultados han resultado ser óptimos en cuanto a tiempo de ejecución, ya que el presente código es capaz de cargar en la base de datos InfluxDB con una precisión de .ms, de forma cíclica, sin interrupciones, todos los valores relevantes para su estudio posterior... mencionando que la RaspberryPI usada, cuenta con 1GB de RAM, más que suficiente para crear las imágenes virtuales y permitir su acceso a ellas desde cualquier dispositivo que comparta la red de la UPV.

Además de levantar dichos contenedores, con la virtualización y nivel de abstracción necesarios, cargar los datos en InfluxDB, comunicarse con Grafana, como ya hemos mencionado, desde un portátil, móvil, o cualquier otro dispositivo conectado a la red de la UPV, con la dirección IP de la RaspberryPI, (192.168.1.148 en mi caso), cualquier usuario sería capaz de consultar los datos e incluso visualizarlos de forma remota; lo que, de forma reiterada, demuestra las virtudes del concepto IoT.

El "Internet de las Cosas" usado en este proyecto ha sido validado y resulta muy práctico, un usuario inexperto como el autor, con un debido tiempo de investigación, puede acceder a multitud de servicios en red para consultar los datos de la red eléctrica del edificio 8G de la UPV, almacenando todos los datos en servidores virtualizados y permitiendo su visualización adaptada en Dashboard personalizables en Grafana.

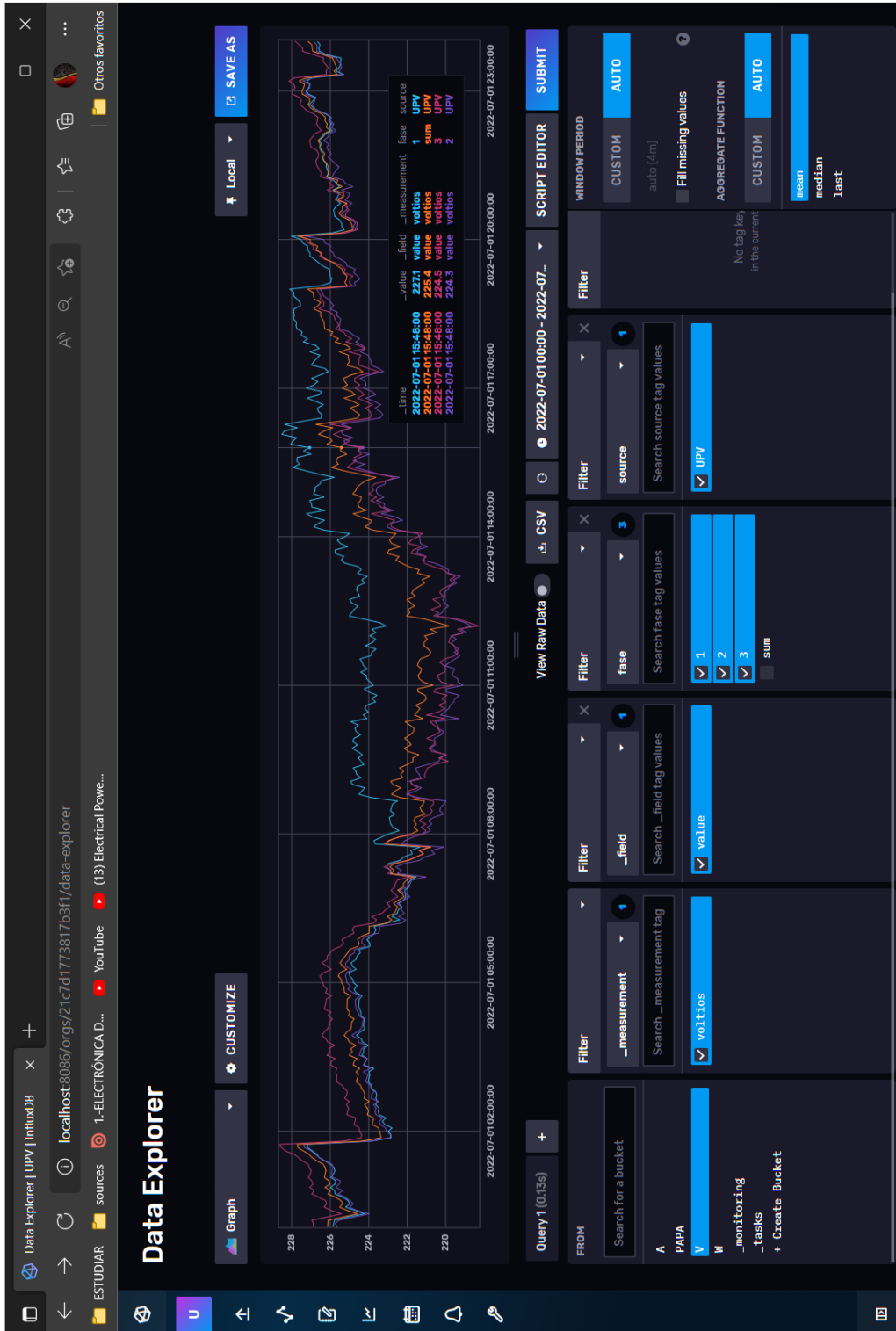


Ilustración p : InfluxDB

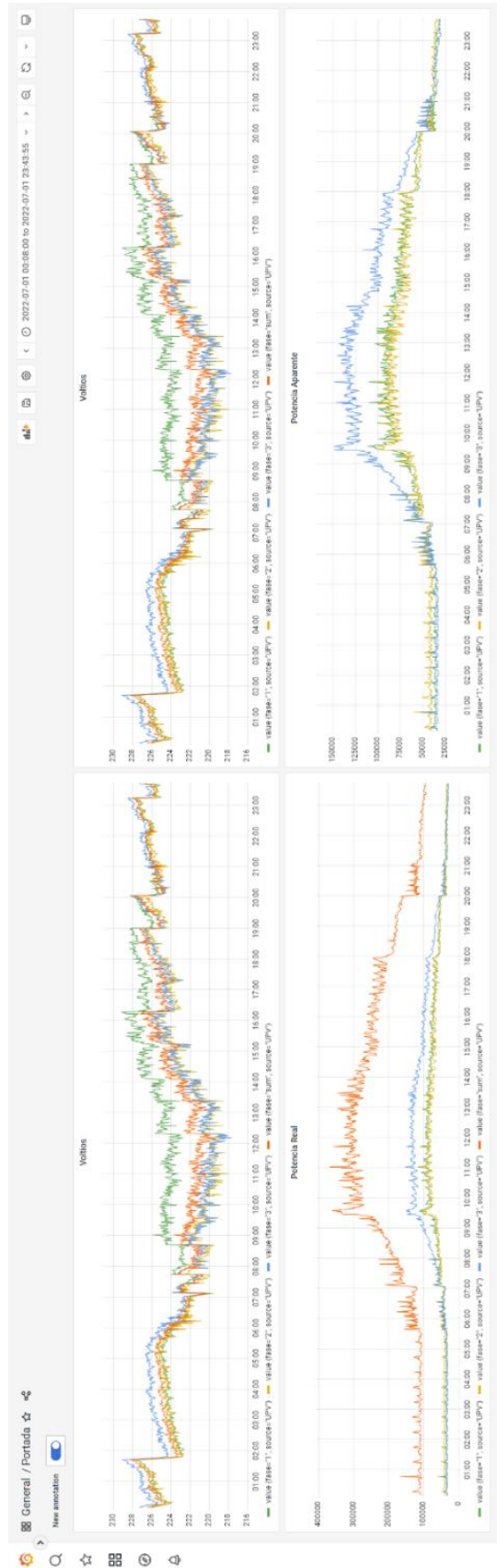


Ilustración q : Ilustraciones funcionales, aunque básicas, del Dashboard de Grafana

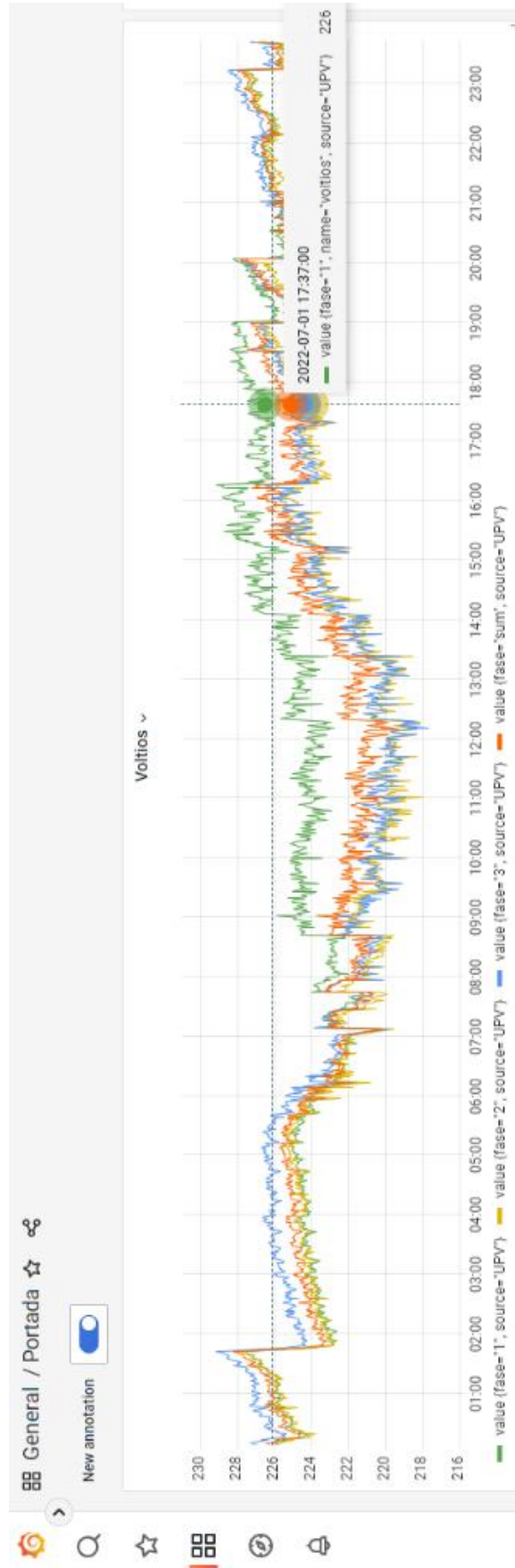


Ilustración r : Muestra experimental real que ilustra valores registrados en serie de tiempo

8.1 Manual de uso del proyecto

Raspbian OS x64

Es imprescindible, para asegurar la funcionalidad del proyecto, que el sistema sea, Raspbian x64 o cualquier distribución de Linux x64.



```
ps -ef | grep ssh
```

```
ip addr
```

```
ssh usuario@ip
```

Esos son los comandos necesarios para conectar, a través de ssh, si no se desea usar VNC, al terminal de la Raspberry.

```
sudo sh get-docker.sh
```

```
sudo usermod -aG Docker pi
```

```
sudo apt install libtool autoconf automake cmake cmake-curses-gui
```

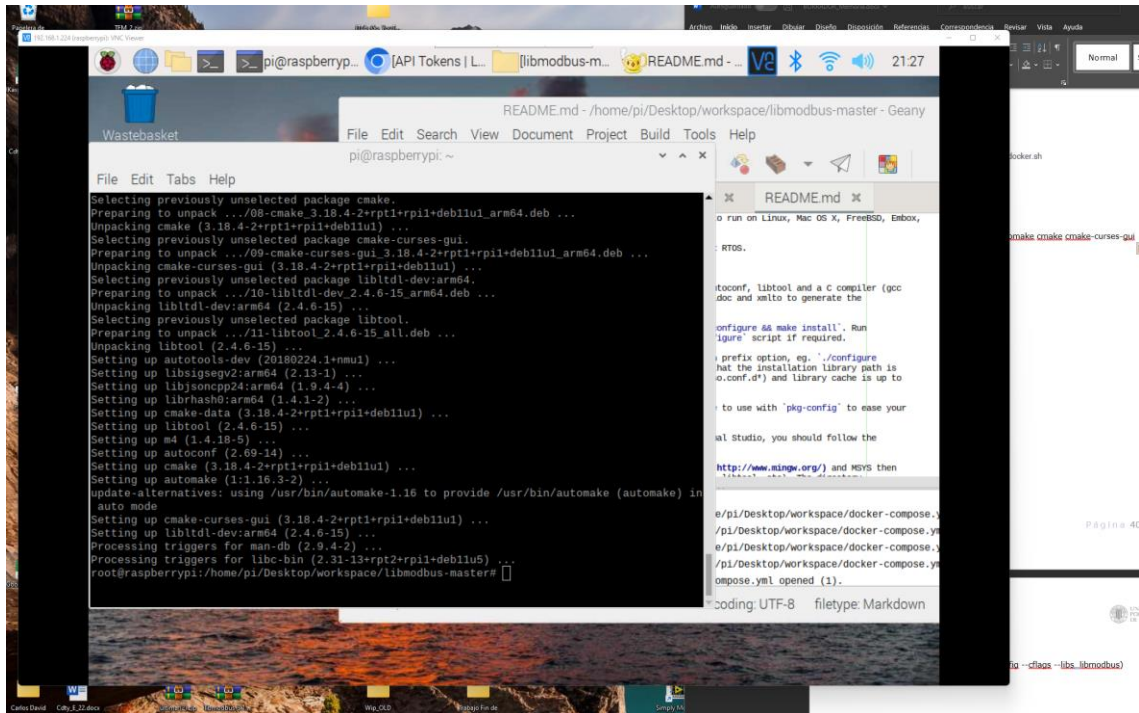
En modo super-user, se instalan los módulos necesarios y librerías para compilar y ejecutar el código

```
./autogen.sh
```

```
./configure.sh
```

```
./configure && make install
```

En la carpeta del workspace, donde esté alojado libmodbus, se procede a compilar y vincular debidamente la librería libmodbus.h a nuestro proyecto



sudo apt update

Con este comando nos aseguramos de que las librerías y aplicaciones así como sus repositorios estén actualizadas e instaladas

sudo apt-get install libcurl4-openssl-dev

Opcionalmente, es recomendable instalar la última versión para desarrolladores de cURL y su librería

sudo ldconfig

Con este comando linkeamos dichas librerías



gcc Gold_1.c -o Y1 -lcurl \$(pkg-config --cflags --libs libmodbus)

Ya se puede proceder a compilar el código Gold_1.c, con la salida de nombre Y1.out, es imprescindible linkear debidamente las librerías usadas en este proyecto.

gcc Gold_1.c -o \$1 -lcurl \$(pkg-config --cflags --libs libmodbus)

```
Espera UN minuto , gracias \
Borrando temp.csv
Timestamp: 05/04/2023 15:06
Timestamp en .ms: 1680700018153
Error?
Intenta conectar
Ha conectado bien
valor[17252] = 228.791748
  Entrando: Arbol de If
  Usando strcat() en strotal[1][108]: 228.791;
valor VALOR= 228.791748
valor envioGLOBAL= 228.791000
TEST 208.703;66754.797;108296.000;256854.000;-6862.800;7116.610;-5336.400;-5059.300;-0.998;0.995;-1.000;-1.000;49.903;1.433;0.801;378.526;378.526;
i:1 envio = 228.791, hora: 1680700018153
1680700018153
data3: UPV, fase=1, source=UPV value=228.791 1680700018153
test: UPV, fase=1, source=UPV value=228.791 1680700018153

vamos a postear los Valores 228.791000, 1

Influx Esta Online
#####
valor[51888] = -5775792.000000
  Entrando: Arbol de If
  Usando strcat() en strotal[1][108]: 228.791;224.712;
TEST 208.703;66754.797;108296.000;256854.000;-6862.800;7116.610;-5336.400;-5059.300;-0.998;0.995;-1.000;-1.000;49.903;1.433;0.801;378.526;378.526;
i:2 envio = 228.791, hora: 1680700018153
1680700018153
data3: UPV, fase=1, source=UPV value=228.791 1680700018153
test: UPV, fase=1, source=UPV value=228.791 1680700018153

vamos a postear los Valores 228.791000, 2

Influx Esta Online
#####
valor[17248] = 224.712250
  Entrando: Arbol de If
  Usando strcat() en strotal[1][108]: 228.791;224.712;
TEST 208.703;66754.797;108296.000;256854.000;-6862.800;7116.610;-5336.400;-5059.300;-0.998;0.995;-1.000;-1.000;49.903;1.433;0.801;378.526;378.526;
i:3 envio = 224.712, hora: 1680700018153
1680700018153
data3: UPV, fase=2, source=UPV value=224.712 1680700018153
test: UPV, fase=2, source=UPV value=224.712 1680700018153

vamos a postear los Valores 224.712006, 3

Influx Esta Online
#####
valor[46678] = -0.000003
  Entrando: Arbol de If
  Usando strcat() en strotal[1][108]: 228.791;224.712;
TEST 208.703;66754.797;108296.000;256854.000;-6862.800;7116.610;-5336.400;-5059.300;-0.998;0.995;-1.000;-1.000;49.903;1.433;0.801;378.526;378.526;
i:4 envio = 224.712, hora: 1680700018153
1680700018153
data3: UPV, fase=2, source=UPV value=224.712 1680700018153
test: UPV, fase=2, source=UPV value=224.712 1680700018153
```

El programa en ejecución, se ve de esta manera en el terminal de consola.

9. Presupuestos

Herramienta	Utilidad	Precio Estimado	Precio con I.V.A.
Raspberry Pi 3 B+	Mini-PC, Microcontrolador para acceder al dispositivo, a la red de internet, y ejecutar el programa.	43,50 €	52,64 €
Raspberry Pi 4 B 8GB	Modelo opcional, modernizado, con la misma funcionalidad, aunque mejor eficacia	78,99 €	95,58 €
Computadora con Sistema Operativo	Ordenador completo con al menos terminal de ejecución de comandos. (Linux, Raspbian, Debian, Noobs, Windows...)	~	~
Conexión a Internet	Imprescindible que el dispositivo tenga acceso a Internet.	~	~
Software Open Source	Docker, Grafana, InfluxDB	OpenSource	OpenSource
CARLO GAVAZZI (WM40AV63H)	Analizadores de tensión WM40-96 BASE. Las distintas funcionalidades de los módulos agregados, incrementan el valor del dispositivo.	Aprox. ~ 922,31 €	Aprox. ~1.167,48 €
Mano de obra	(300h. aprox)	12,5€/h	3.750€ brutos
		Subtotal Aproximado	5065,7 €



1. <https://es.rs-online.com/>
2. <https://www.mouser.es/c/test-measurement/analyzers/power-analyzers/?m=Carlo%20Gavazzi&series=WM40>

10. Conclusiones

- ✓ -Tratar los datos del archivo .csv devuelto por el analizador de Calidad de Red.

El programa desarrollado es capaz de gestionar los datos, clasificarlos en función del nº de registro en el que se encuentren y crear un archivo de texto plano y enviarlo por correo electrónico.

- ✓ -Procesar dichos datos por el programa en lenguaje C-POSIX.

En este lenguaje, robusto y fiable, comprensible y estructurado, comentado, es una tarea lograda el identificar cada valor del registro

Lo que facilita operaciones matemáticas que pudieran interesar para el Estudio de la Red Eléctrica, medias, medianas, factores de emergencia...

- ✓ -Transmisión a través de un protocolo Local/Internet.

En este caso, se usó la VPN de la UPV, una vez conectado a la Intranet, es sencillo acceder al dispositivo, y a su vez trabajar en Internet, es evidente que en las dos computadoras, y la RaspberryPI, con las credenciales adecuadas, el API-TOKEN de Influx y Grafana, o simplemente accesos ofrecidos, podría acceder e interactuar cualquier usuario

- ✓ -Almacenamiento correcto en la base de datos InfluxDB.

Los datos registrados, es decir, leídos desde el dispositivo, y guardados en la base de datos, son coherentes.

- ✓ -Sincronizar dichos datos entre la base de datos, y el visualizador Grafana

La sincronización entre InfluxDB y Grafana es una Integración que ofrecen ambas plataformas, en desarrollo, si bien no son la misma compañía, trabajan juntas de forma adecuada.

- ✓ -Crear un Dashboard accesible y visual de representación de valores de relevancia.

Es una tarea que debería ser especificada por las necesidades del técnico especialista en Análisis de Calidad de Red, debe ser una tarea compleja, pues ya entraríamos en valoraciones económicas, factores de potencia indeseados, formas de onda perjudiciales... armónicos...

- ✓ -Comprobar la eficiencia del código y su respuesta temporal, Refactorizarlo.

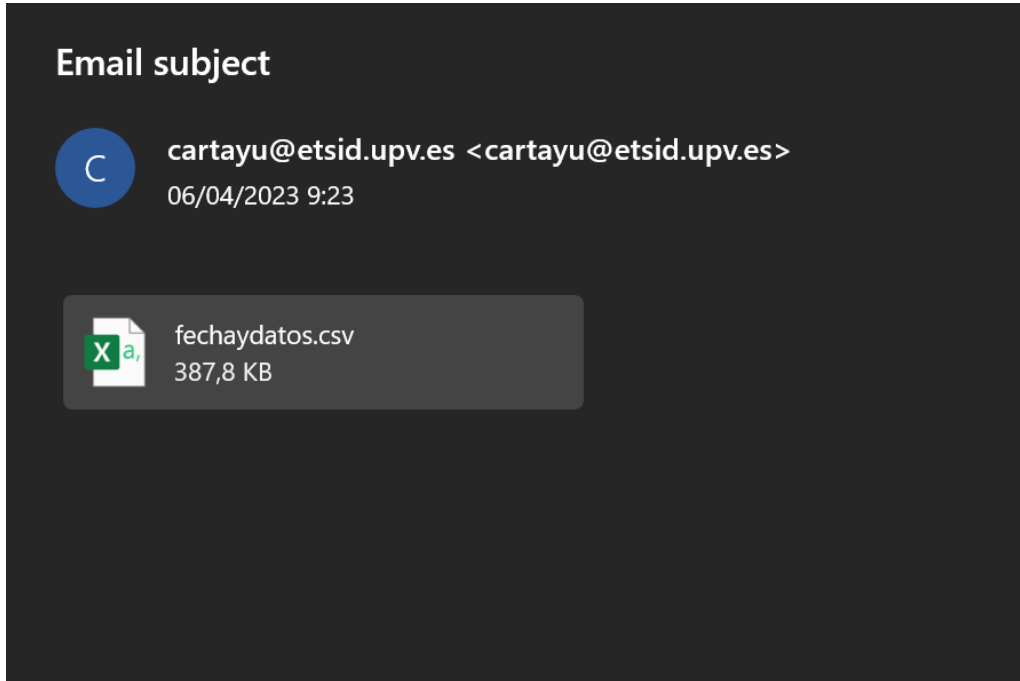
Partiendo de la base que el código es un lenguaje, siempre se puede "optimizar", y es "Variable" en función del Estándar de programación, las necesidades del usuario, el estilo del programador...

Si bien el programa, salvo un corte de internet de 15min, ajeno a nuestro control, demostró registrar los datos cada minuto, es común encontrar soluciones óptimas a nivel de ejecución en cuanto a CARGA del Procesador, lo que se traduce en tiempo/watios/unidad económica.



- Entre las pruebas realizadas, este programa, aprovechando la librería estática compilada "libcurl", es capaz de adjuntar el archivo de texto plano que crea este código, y lo adjunta desde la propia dirección del alumno, hacia la propia dirección personal del alumno.

En formato .CSV, archivo de texto PLANO.



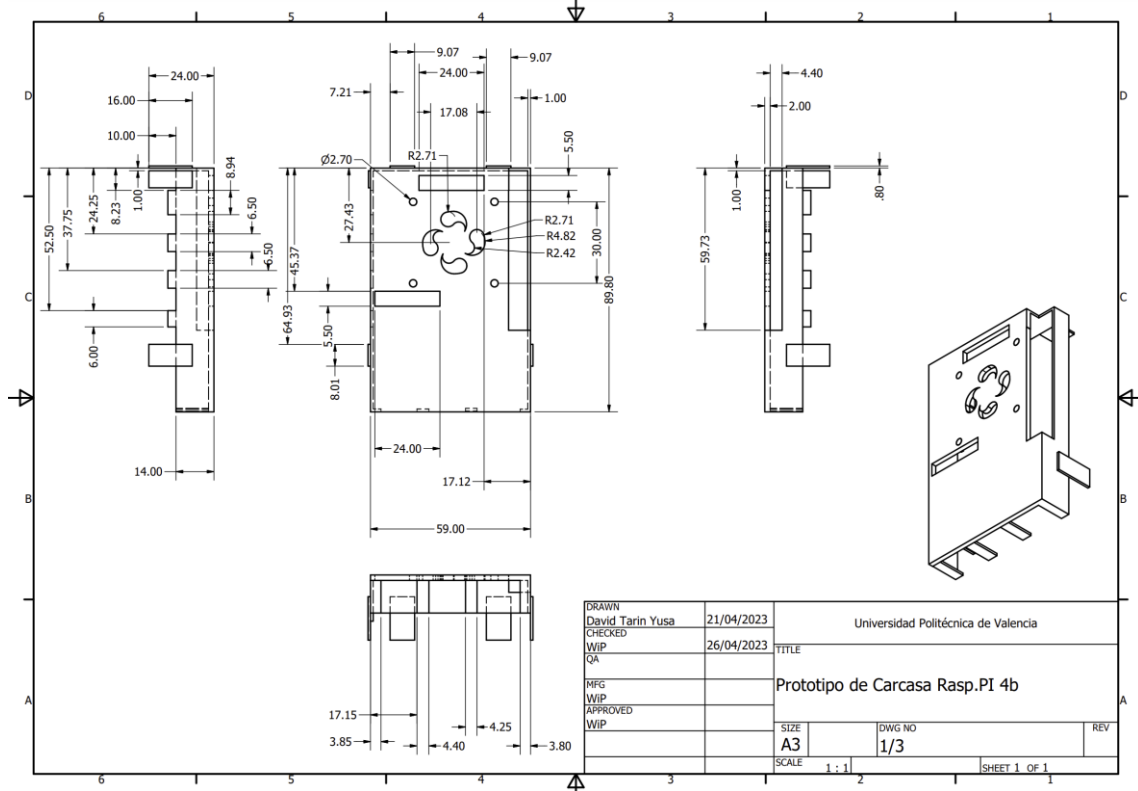
Esta es la imagen del Dashboard de GRAFANA, que muestra un día laboral desde las 8AM aproximadamente, con una duración de 30 horas.

(La ejecución del código y su duración es configurable)



SE ADJUNTAN COMO ANEXOS:

Los planos realizados en Autodesk Inventor, así como las piezas que podrían servir como diseño prototipo para una carcasa de Inyección, que no de Impresión 3d.



Estos tres planos, consisten en tres piezas básicas que, ensambladas, conjuntan una carcasa para la RaspberryPI 4B, que, disponiendo de sus medidas públicas ofrecidas por el fabricante, hicieron posible esta propuesta.

Este prototipo propuesto contempla:

- Un Backup de 4 Baterías AA comunes, que podrían dar un soporte eléctrico de entre 2h y 6h, en función del BUCK-CONVERTER seleccionado, las especificaciones de las baterías, la carga de proceso de la Raspberry..



- Una Tapa con un diseño orgánico para un ventilador pequeño, de 30x30mm, sujeto por cuatro tornillos.

Esta tapa tiene orificios indispensables para los GPIO y debería ser adecuada para los usuarios experimentales.

- Una carcasa básica con los orificios pertinentes para cada conexión, Ethernet, MicroUSB-C, Micro-HDMI, Jack... USB para HDD... y el indispensable SD que contiene el SO.

(<https://uk.rs-online.com/web/c/semiconductors/power-management-ics/buck-converters/?applied-dimensions=4294506458,4294509042,4294511827,4294508847>)

Se adjunta la dirección donde se proponen diferentes alternativas de Buck-Converter para bajar el voltaje de 6v a 5v que requiere la RaspberryPi 4B.

11. Herramientas utilizadas y Middlewares

Copilot plugin Visual Studio 2022

"GitHub Copilot"

(<https://docs.github.com/es/copilot/getting-started-with-github-copilot>)

Asistente de programación con funciones predefinidas y buscador de funciones y librerías, procesador de búsquedas y sugerencias en distintos lenguajes de programación.

"Copilot fue especialmente útil para encontrar funciones ya elaboradas, funcionales, que sirvieron como fundamento y base, para adaptarlas a este trabajo."

Stack Overflow

(<https://stackoverflow.com/>)

Página web que ofrece un sistema que funciona como un espacio en el que se formulan y solucionan preguntas relacionadas con ingeniería del software.

"El Know-How de este sitio web es incalculable, es a subrayar que mis preguntas particulares, ya habían sido formuladas y resueltas por otros usuarios de internet, lo cual deja en una posición de relevancia la colaboración desinteresada"

OpenAI

Sistema de "Código abierto" de Inteligencia Artificial enfocado en responder preguntas basándose en un entrenamiento limitado en *crawler*⁽³⁾ de Internet.

(3) Crawler, conocido como rastreador, es un programa que analiza los documentos de los sitios web. Creando una base de datos con la información recolectada.

"Las inteligencias Artificiales asistentes de lenguaje, responden de forma precisa a preguntas coherentes... Indico aquí, que tampoco son resolutivas al completo, están en fase inmadura en fecha de este trabajo, ya que ha habido funciones que no fue capaz de sintetizar y requerían de correcciones humanas indispensables, el humano crea, imagina a una velocidad que la AI, a día de hoy, no puede ni ordenar lógicamente nuestras ideas"

Middlewares

Modbus-POLL o CAS Modbus Scanner, Modbus Master o Simply Modbus TCP Client.

"Estos son softwares que facilitaron la consulta específica de los registros del analizador de Red de baja tensión, dichos valores se almacenan en registros que si bien el fabricante "ofreciera" un manual donde referenciar dichos registros, yo no disponía de este ni pude encontrarlo, gracias a estos softwares intermedios, fue posible esta tarea.

Saber en que formato eran presentados, (Little endian Byte Swap), ya fue cuestión empírica"

Modbus Master v3,04

ENGLISH

algodue
ELETTRONICA
Innovation. Electronic Systems

Setup
Serial COM
Instruments
EnergyCounter1

Connection Parameters Device Setup Measure

Real Time	Total Counters	Partial Counters	Balance Values	EC Info	Alarms
V1N: 1091584,3 (V)				S1: -2382333268197752,7 (VA)	
V2N: 0 (V)				S2: 7817333607467761,5 (VA)	
V3N: 1107361,8 (V)				S3: 1789690779211087,8 (VA)	
V12: 1178944,4 (V)				SSYS: 3577053900336807,8 (VA)	
V23: 231621,6 (V)				Q1: 5770025372218507,1 (var)	
V31: 3784983,5 (V)				Q2: 5266466637539737,5 (var)	
VSYS: 2930000,8 (V)				Q3: 189023,2 (var)	
A1: -168051,6 (A)				QSYS: 0 (var)	
A2: 1115833,2 (A)				F: 381174,6 (Hz)	
A3: -801326,0 (A)				PHASESEQ: -	
AN: 1821066,2 (A)					
ASYS: 35079,0 (A)					
PF1: -908871,600					
PF2: 1910065,000					
PF3: -664684,500					
PFSYS: -1264273,500					
P1: 4778094011874291,8 (W)					
P2: 3832616270994360,4 (W)					
P3: 4788670228491126,2 (W)					
PSYS: -6417284051533219,5 (W)					

Copyright Algodue Elettronica S.r.l. 2011-2021

Esta imagen corresponde a un software intermedio, monetizado, y que ofrece menos funcionalidades que el proyecto actual, sin embargo, resultó útil para discernir en que registro se encontraba cada dato a evaluar en este trabajo.

Tx = 0: Err = 0: ID = 1: F = 03: SR = 1000ms

No Connection

	Alias	00050	Alias	00100	Alias	00150
0				222.75714		1.#INF00
1						
2				37.781311		0.000000
3						
4				53083.519531		240.487549
5						
6				58513.628906		0.954153
7						
8				50304.007813		0.979862
9						
10						1.600764
11						
12						1.557977
13						
14						1.256108
15						
16						1.027432
17						
18						0.988763
19						
20						1.081708
21						
22						8.562078
23						
24				-3979.788818		6.550443
25						
26				-15255.744141		6.348936
27						
28				-0.990696		1.495323
29						
30		225.093719		-0.997690		1.501479
31						
32		225.000336		-0.996885		1.195185
33						
34		226.530075		-0.995590		0.962229
35						
36		225.541382		50.008705		0.945702
37						
38		389.762451		0.678252		1.023393
39						
40		391.865662		0.538254		8.538434
41						
42		390.612671		1.000000		6.536990
43						
44		390.746918		1.008215		6.302944
45						
46		238.043335		1.008215		0.571362
47						
48		260.662201		1.008215		0.415759
49						

Read/Write Definition

Slave ID: OK

Function: 03 Read Holding Registers (4x) Cancel

Address: Apply

Quantity:

Scan Rate: ms

Read/Write Enabled Read/Write Once

View

Rows: 10 20 50 100 Hide Alias Columns

Address in Cell

Display: PLC Addresses (Base 1)

12. Líneas de Trabajo futuras/en desarrollo

- Se propone una mejora de este TFM en forma de ejecución en tiempo real en un servidor dedicado, con un "SAI", sistema de apoyo de energía o similar, así como una redundancia del mismo en otro contenedor de Docker

"Si bien la RaspberryPI 3b, e Incluso la 4b, resultan más que suficientes y presentan autonomía para controlar un solo analizador de red YA en este trabajo, es más que probable que un complejo de edificios como lo puede ser la U.P.V. requiera de un array de Raspberry's, con total seguridad, para asegurar una funcionalidad segura y de calidad."

- Dada la potencialidad de centralización, es evidente que este trabajo abre puertas a conectividad con "Google Alerts" o similar, interconexión entre plataformas, dispositivos... con su correspondiente estudio sobre parámetros relevantes, definidos por las necesidades del técnico"
- Se propone también un sistema Activo, o mejor dicho, Reactivo, que conecte y desconecte los dispositivos necesarios para corregir la CALIDAD de la Red. Baterías de condensadores...
- "Crear una IA capaz de injerir en los procesos de estudio de la red."
Puede que este sea el trabajo mas ambicioso que ahora mismo podría plantearse, pues la IA se estima que debería saber: qué, cuándo, cómo y porqué, debe actuar por si misma, de forma autónoma"

Pudiera partir de la base de obtener "ineficiencias" y clasificarlas de forma lógica, en base a la experiencia.



- “PM2 Y CRON”, *podrían facilitar, mostrando herramientas útiles para gestionar, temporizar acciones futuras...*
- “Jenkins y Rancher” igualmente, consisten en cadenas de procesos conectados de forma tal que la salida de cada elemento es la entrada del próximo. Permiten la comunicación y sincronización entre procesos.

A priori, podrían ser herramientas más que válidas para las futuras líneas de desarrollo.



13. Bibliografía

- ❖ Manual GAVAZZI WM4096DS
- ❖ Commonly used Power and Converter Equations By Daniel W Hart
- ❖ LaNormaISO50001 Eduardo Musitani
- ❖ Power Electronics Handbook Fourth Edition
- ❖ Manual de baja tensión Siemens

Enlaces de la web:

- <https://baseconvert.com/ieee-754-floating-point>
- https://es.wikipedia.org/wiki/IEEE_754
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Endianness>
- <https://es.rs-online.com/web/p/raspberry-pi/1822098>
- <https://docs.github.com/es/copilot/getting-started-with-github-copilot>
- <https://uk.rs-online.com/web/c/semiconductors/power-management-ics/buck-converters/?applied-dimensions=4294506458,4294509042,4294511827,4294508847>