Índice

1.	Introducción 1		
	1.1. Problemática y líneas de trabajo existentes5		
	1.2. Contenido de la tesis8		
2.	Antecedentes sobre Análisis de Texturas 9		
	2.1. Definición de textura9		
	2.2. Objetivos del estudio de texturas		
	2.3. Las texturas en las imágenes de la superficie terrestre14		
	2.4. Estado del arte en el análisis de texturas: metodologías y aplicaciones17		
	2.4.1. Métodos estadísticos		
	2.4.2. Métodos estructurales o geométricos		
	2.4.3. Métodos basados en modelos19		
	2.4.4. Enfoque mediante transformadas20		
	2.4.5. Aplicaciones21		
	2.5. Observaciones sobre los métodos de análisis de texturas38		
3.	Objetivos 43		
	3.1. Objetivos generales y específicos43		
4.	La Transformada Wavelet 47		
	4.1. Introducción a la Teoría Wavelet: historia y definiciones47		
	4.2. Bancos de Filtros		
	4.2.1. Preliminares sobre filtros		
	4.2.2. Filtros QMF		
	4.2.3. Filtros CMF (CQF)59		
	4.2.4. Filtros Ortonormales		
4.3. Transformada de Haar			
	4.3.1. Transformada de Haar a nivel 162		

- 1

ÍNDICE

	4.3.2.	Transformada de Haar de niveles sucesivos	63
	4.3.3.	Transformada wavelet de Haar	64
	4.4. La Tra	nsformada Wavelet Continua Unidimensional (CWT)	66
	4.5. Propie	70	
	4.6. Transf	formada Wavelet frente a Transformada de Fourier	73
	4.7. Model	os de aplicación de la Transformada Wavelet	76
	4.7.1.	La Transformada Wavelet Discreta	77
	4.7.2.	Análisis Multiresolución	81
	4.7.3.	Wavelet Frames Discreta (DWF)	86
	4.7.4.	Otras transformadas redundantes	88
	4.7	7.4.1. Algoritmo " <i>à trous"</i>	89
	4.7	7.4.2. Algoritmo " <i>shift4"</i>	90
	4.7	7.4.3. Transformada Wavelet Packet	91
	4.7.5.	La Transformada Wavelet Rápida (FWT)	92
	4.7.6.	Bases Ortonormales Wavelet Bidimiensionales	95
	4.7.7.	Transformada Wavelet Rápida en dos dimensiones	96
5.	Datos de t	rabajo	103
	5.1. Tipolo	103	
	5.1.1.	Zonas urbanas y peri-urbanas	104
	5.1.2.	Zonas rurales mediterráneas	108
	5.1.3.	Zonas agrícolas	114
	5.1.4.	Zonas de montaña con vegetación natural	116
	5.1.5.	Zonas de montaña mixtas	121
6.	Metodolog	jía de los ensayos realizados	127
	6.1. Prepro	ocesado de las imágenes de partida	129
	6.1.1.	Correcciones geométricas	129
	6.1.2.	Correcciones radiométricas	129
	6.1.3.	Elaboración de mosaicos	130
	6.2 Análici	is de las diferentes variables de textura	131

ÍNDICE

	6.2.1.	Índi	ces estadísticos de primer orden131
	6.2.2.	Índi	ces estadísticos de segundo orden133
	6.2.3.	Sign	naturas o variables wavelet136
	6.2.4.	Sign	naturas de energía137
	6.2.5.	Sign	naturas del histograma138
	6.2.6.	Filtr	os de energía textural o de Laws139
	6.2.	6.1.	Densidad de bordes141
	6.2.7.	Filtr	os de Gabor143
	6.2.8.	Sele	cción de variables de textura146
6.3.	Determ	inaci	ón de los parámetros metodológicos globales147
	6.3.1.	Dete	erminación de la resolución espacial óptima148
	6.3.2.	Dete	erminación de la resolución radiométrica óptima150
	6.3.3.	Dete	erminación del mejor vecindario de cálculo de textura152
	6.3.4.	Algo	oritmos de aplicación de la Transformada Wavelet153
	6.3.	4.1.	Aplicación práctica de los algoritmos
	6.3.5.	Nive	eles de descomposición de la Transformada Wavelet 155
	6.3.6.		cación de la Transformada Wavelet Rápida: implementación liante bancos de filtros156
	6.3.	6.1.	Familias de funciones wavelet empleadas en los cálculos 158
	6.3.	6.2.	Wavelet de Haar160
	6.3.	6.3.	Wavelet Daubechies
	6.3.	6.4.	Wavelet Coiflet163
	6.3.	6.5.	Wavelet Symlet
	6.3.	6.6.	Wavelet de Battle-Lemarié
	6.3.	6.7.	Wavelet de Shannon
	6.3.	6.8.	Wavelet de Meyer167
	6.3.	6.9.	Esquema de trabajo aplicado mediante bancos de filtros 167 $$
	6.3.7.	Sele	cción de parámetros asociados a las funciones wavelet 169
	6.3.8.	Mét	odo de clasificación empleado170
	6.3.9.	Eval	uación de las clasificaciones
6.4.	Tratami	iento	post-clasificación de las zonas de bordes175
	6.4.1.	Seg	undas varianzas177

ÍΝ	DICE				
		6.4.2.	Bordes de la media1	78	
		6.4.3.	Filtros de Canny	79	
		6.4.4.	Bordes de la clasificación inicial	81	
7.	Res	sultados	s experimentales y discusión 1	183	
	7.1.	Introdu	ucción y justificación1	83	
	7.2.	Análisis	s de variables de textura1	.84	
		7.2.1.	Eficiencia de las variables estadísticas de 1 ^{er} y 2º orden y derivadas del histograma: energía y asimetría	184	
		7.2.2.	Eficiencia de otras variables de textura: filtros wavelet, Gabor y Laws	88	
	7.3.	Análisi	s de parámetros metodológicos1	91	
		7.3.1.	Determinación de la resolución espacial óptima 1	91	
		7.3.2.	Determinación de la mejor resolución radiométrica 1	.96	
		7.3.3.	Vecindario óptimo de cálculo de variables de textura1	.98	
		7.3.4.	Ensayos sobre el algoritmo empleado para el cálculo de la Transformada Wavelet2	200	
		7.3.5.	Niveles y familias empleadas en la Transformada Wavelet 2	201	
	7.4.	Verifica	ación global de las variables y parámetros óptimos obtenidos2	204	
		7.4.1.	Datos de partida para las pruebas2	205	
		7.4.2.	Verificación de los grupos de variables texturales2	206	
		7.4.3.	Verificación de todas las familias de funciones wavelet2	207	
	7.5.	Tratan	niento post-clasificación de las zonas frontera2	212	
	7.6.	Discusi	ión de los resultados2	<u>?</u> 15	
8.	Conclusiones y líneas futuras 21				
	8.1.	Conclu	siones2	219	
	8.2.	Posible	es líneas futuras de investigación2	223	
	8.3.	Agrade	ecimientos	226	
9.	Ref	erencia	s bibliográficas 2	227	

ÍNDICE

10.	Anejos	241
	10.1. Ficha de trabajo de campo	241
	10.2. Coeficientes de los bancos de filtros	243
	10.3. Listado de rutinas programadas	245