

HABITACIÓN JULIA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
2	Amanecer	Julia	- Ventana - Persiana			- Pastillas				
17.9.	Noche	Hombre	- Cama	- Peluche		- Pantalones de hombre				

SALA OSCURA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
3	Noche	Julia				- Pastilla				
17.2.	Noche	Hombres Padrastro								
17.4.	Noche	Hombres								

HABITACIÓN JULIA Y VICTORIA. INTERIOR.

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
4	Noche	Julia Victoria	- Cama							

CARRETERA VACÍA. EXTERIOR.

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
5	Noche	Julia Hombre Victoria						- Coche	- Sangre	- El coche tiene las luces encendidas - Victoria se mancha de sangre

CASA VICTORIA. INTERIOR

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
6	Noche	Julia	- Suelo de	- Animal		- Trozos de				- Enorme,

		Victoria	mármol verde - Paredes con toques barrocos - Escaleras - Balcón interior que da al salón - Adornos dorados - sofá	disecado - Cuadro sangriento		cadáver - Zapatos				opulento y lujoso - La casa tiene objetos "peculiares"
--	--	----------	--	---------------------------------	--	----------------------	--	--	--	---

PEQUEÑO SALÓN VICTORIA. INTERIOR.

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			
7	Noche	Julia Victoria	- Sofá - Mesa	- Botellas de alcohol		- Dos copas - Botella de vino				

SALA BAILE. INTERIOR.

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			

8	Día	Julia								oscuro
17	Día	Julia								

BAÑO JULIA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
9	Día	Julia	- Váter						- Vómito negro	

SALA/ PARED OSCURA. EXTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
10	Noche	Hombres								- Se proyectan sombras de hombre sobre pared
11	Noche	Julia							- Sangre	

26	Madrugada	Julia								
----	-----------	-------	--	--	--	--	--	--	--	--

HABITACIÓN VACÍA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
17.3.	Día	Julia								
17.5.	Día			- Dos huevos que al romperse sale sangre					- Sangre	
17.6.	Día			- Zapatos de niña					- Sangre	
17.7.	Día	Julia de niña Madre								
17.8	Día	Julia niña		- Trozos de espejo roto						

BAÑO RETRO. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN

					A crear		A crear			
17.10.	Día		- Bañera						- Sangre	- Bañera entera llena de sangre

LA PIEDAD. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
17.11.	Día	Julia Padrastro		- Sábanas		- Tela			- Sangre	

CASA PADRASTRO. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
20	Madrugada	Julia Padrastro	- Cama - Televisión			- Calzoncillos blancos			- La sangre chorrea de los calzoncillos	
21	Madrugada	Padrastro							- Sudor	

23	Madrugada	Padraastro								
25	Madrugada	Padraastro	- Baño			- Pistola			- Sangre salpica por las paredes	