

## HABITACIÓN JULIA. INTERIOR.

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			
2	Amanecer	Julia	- Ventana - Persiana			- Pastillas				
17.9.	Noche	Hombre	- Cama	- Peluche		- Pantalones de hombre				

**SALA OSCURA. INTERIOR.**

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			
3	Noche	Julia				- Pastilla				
17.2.	Noche	Hombres Padrastra								
17.4.	Noche	Hombres								

**HABITACIÓN JULIA Y VICTORIA. INTERIOR.**

ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
4	Noche	Julia Victoria	- Cama							

CARRETERA VACÍA. EXTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
5	Noche	Julia Hombre Victoria						- Coche	- Sangre	- El coche tiene las luces encendidas - Victoria se mancha de sangre

CASA VICTORIA. INTERIOR										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
6	Noche	Julia	- Suelo de	- Animal		- Trozos de				- Enorme,

		Victoria	mármol verde - Paredes con toques barrocos - Escaleras - Balcón interior que da al salón - Adornos dorados - sofá	disecado - Cuadro sangriento		cadáver - Zapatos				opulento y lujoso - La casa tiene objetos "peculiares"
--	--	----------	--	---------------------------------	--	----------------------	--	--	--	---

PEQUEÑO SALÓN VICTORIA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			
7	Noche	Julia Victoria	- Sofá - Mesa	- Botellas de alcohol		- Dos copas - Botella de vino				

SALA BAILE. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJES	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTACIÓN
					A crear		A crear			



SALA CORTINAS. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
12	-	Victoria Hombre	- Cortinas - Escenario/ pedestal			- Arma blanca (no especifica)			- Sangre	

MUSEO. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
13	Día	Victoria				- Ramo de flores				

JARDINES. EXTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
14	Día	Julia Victoria								

PUENTE. EXTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
15	Atardecer	Victoria	- Maletero			- Cadáver		- Coche		

SALÓN JULIA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
16	Noche	Julia Victoria	- Moqueta - Cortina	- Lámpara		- Pastillas - Bolsa de basura con restos de cadáver - Corazón			- Sangre	- Oscuro
18	Noche	Julia Victoria				- Corazón				
19	Madrugada	Julia								
22	Madrugada	Julia								
24	Madrugada	Julia								

26	Madrugada	Julia								
----	-----------	-------	--	--	--	--	--	--	--	--

HABITACIÓN VACÍA. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN
					A crear		A crear			
17.3.	Día	Julia								
17.5.	Día			- Dos huevos que al romperse sale sangre					- Sangre	
17.6.	Día			- Zapatos de niña					- Sangre	
17.7.	Día	Julia de niña Madre								
17.8	Día	Julia niña		- Trozos de espejo roto						

BAÑO RETRO. INTERIOR.										
ESC.	DÍA/ NOCHE	PERSONAJE S	DECORADO	ATREZZO		ATREZZO DE ACCIÓN		VEHÍCULOS	EFFECTOS	AMBIENTA CIÓN





23	Madrugada	Padrastro								
25	Madrugada	Padrastro	- Baño			- Pistola			- Sangre salpica por las paredes	