

SCARE FOR SALE





ESCENARIOS DE LA MANSIÓN

Descubre todos los secretos que aguardan en las habitaciones de la casa encantada. Las leyes de la física y la lógica no tienen cabida entre estas paredes.

Los fenómenos paranormales están a la orden del día: objetos que cobran vida, misteriosas inundaciones, sombras tenebrosas... son algunos de los encuentros que tendrás si decides adentrarte en la mansión de los McDonald



ILUSTRACIONES

"LA MANSIÓN"



"EL HALL"



"EL COMEDOR"

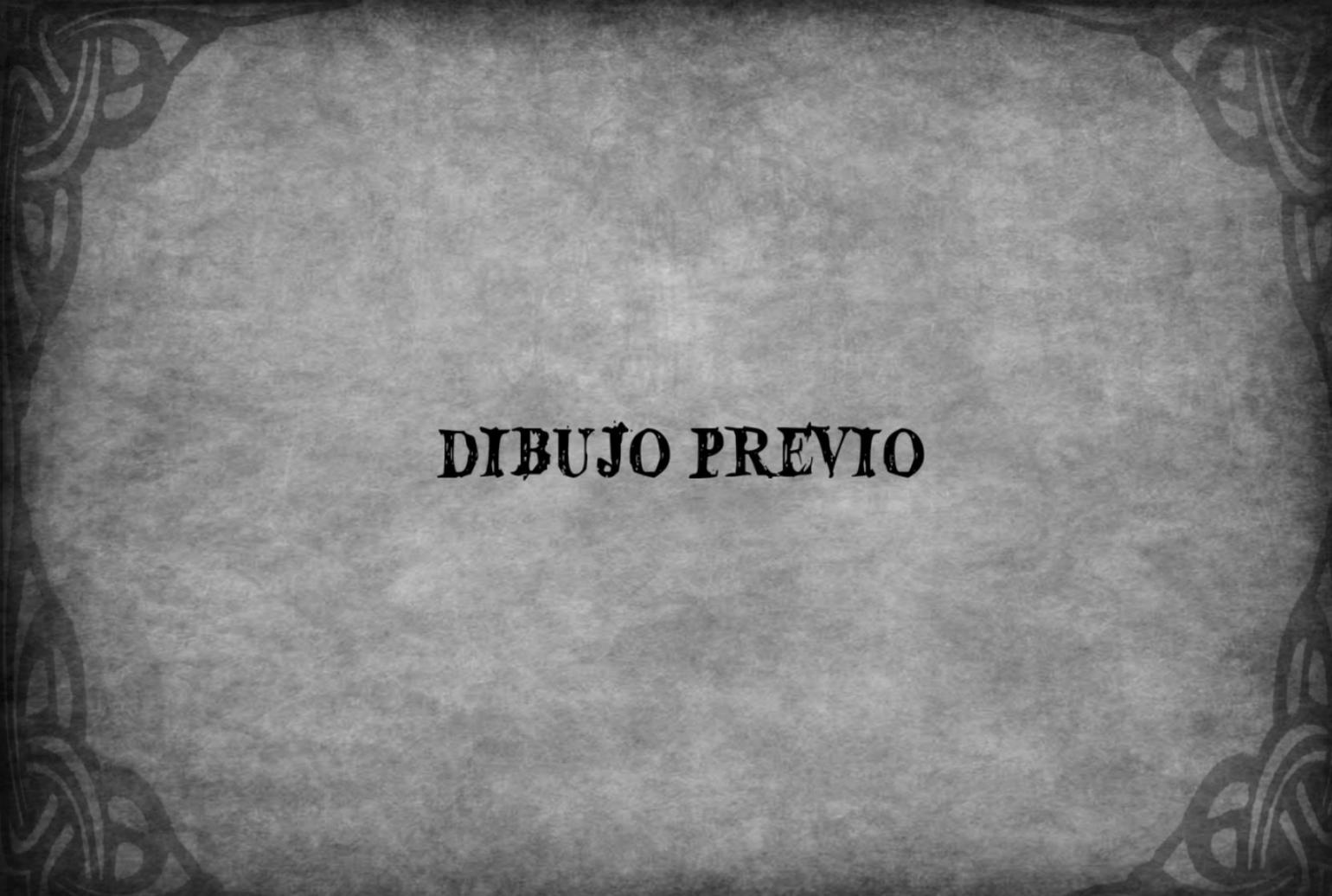


"LA SALA DE ESTAR"



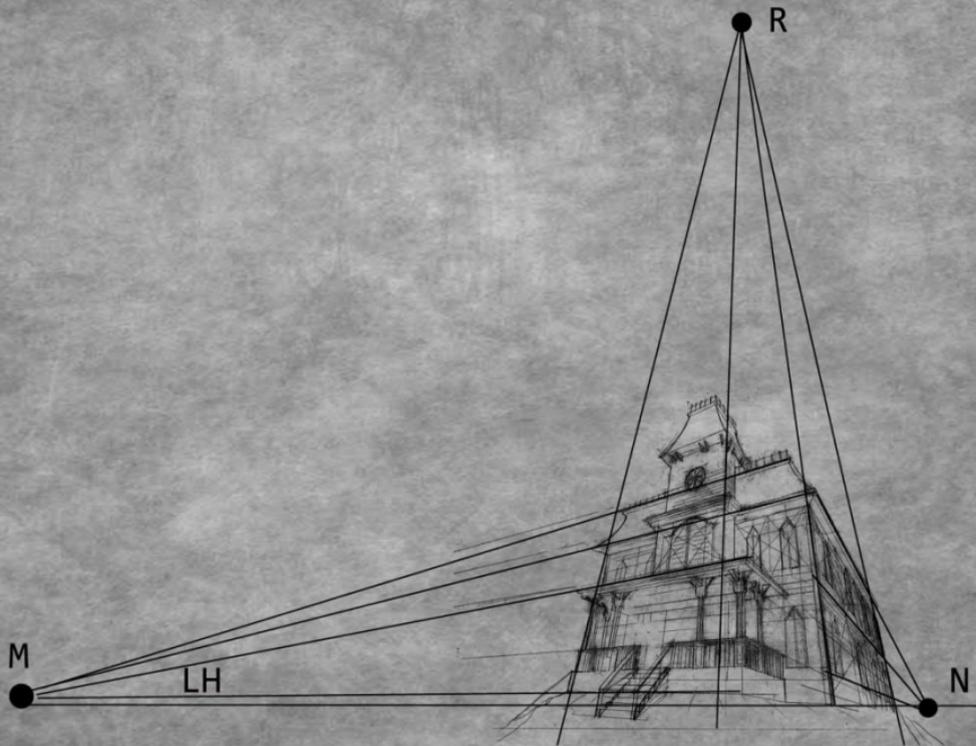
"EL BAÑO"



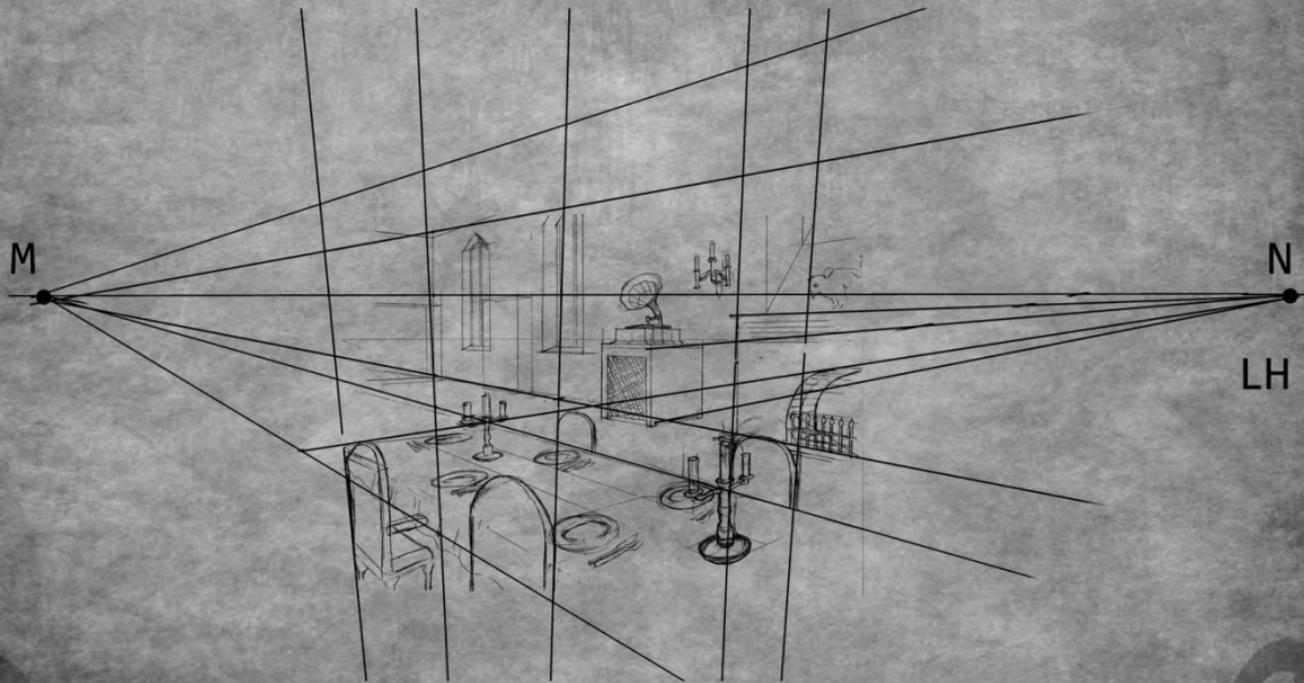
A decorative border with intricate, interlocking knotwork patterns in the corners and along the edges, framing the central text.

DIBUJO PREVIO

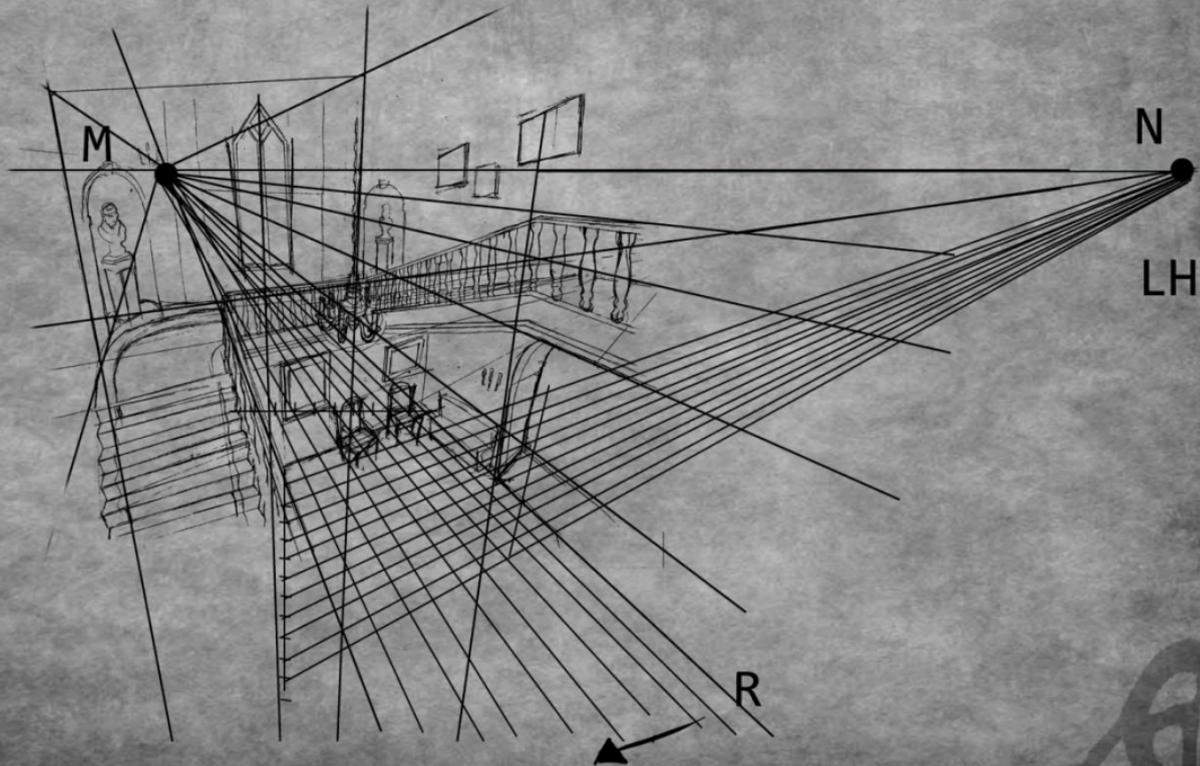
CÓNICA OBLICUA



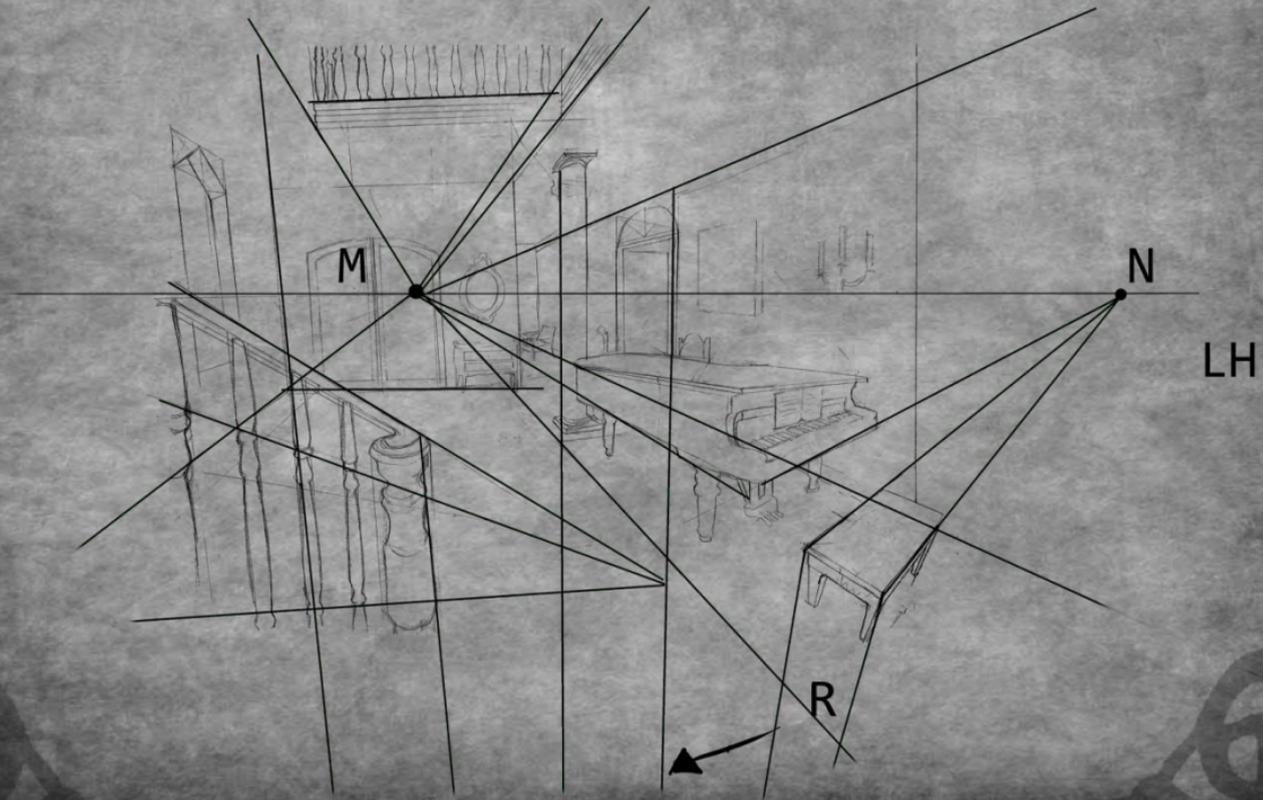
CÓNICA OBLICUA



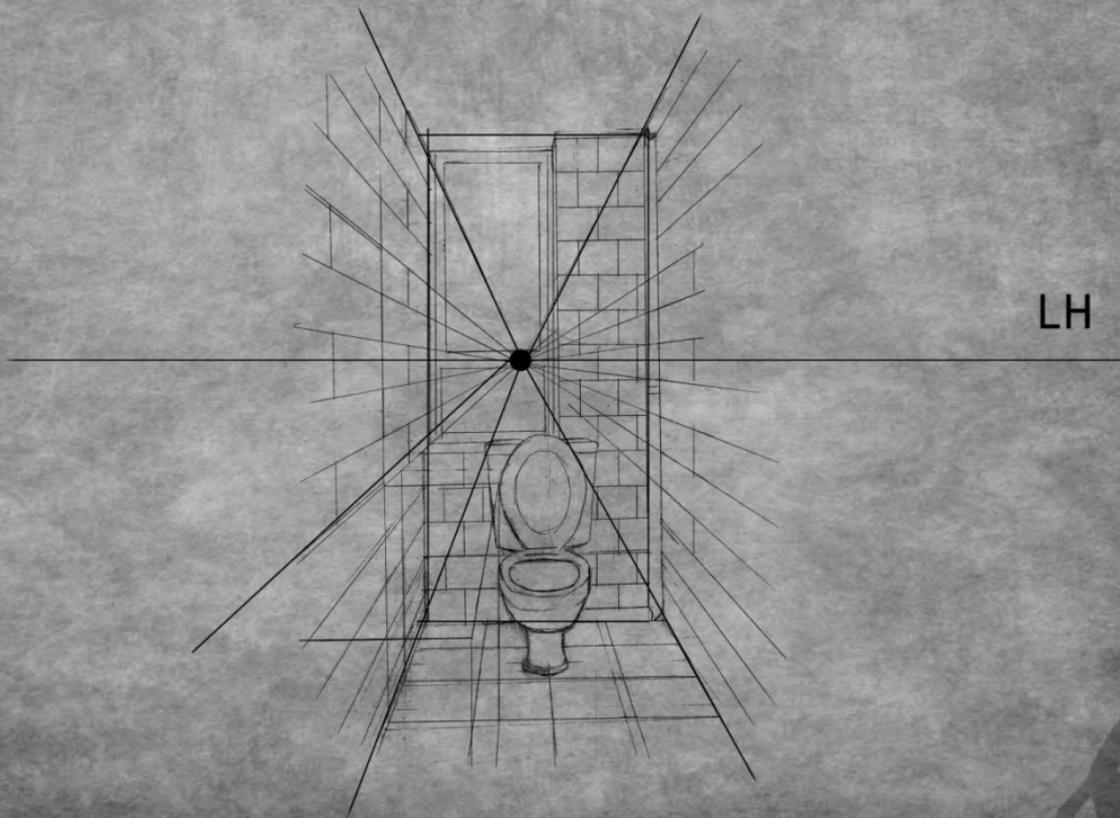
CÓNICA OBLICUA



CÓNICA OBLICUA



CÓNICA FRONTAL



LH

PROPUESTA

En este trabajo pretendo desarrollar la parte del "concept art" de mi TFG, un videojuego para PC, en concreto la parte de ambientación y escenarios. El juego transcurre en una antigua mansión victoriana.

Las escenas son en su mayoría interiores, diferentes estancias de la mansión, las cuales intentan transmitir el clima de miedo y suspense propios de un videojuego de terror.

REFERENTES

"RESIDENT EVIL GAME"



"HORROR HOUSE"



REFERENTES

"FOTOGRAFÍA DE INTERIORES"



"THE SHINING, LA PELÍCULA"



