

## 8. ANEXOS.

### 8.1. Cronología.

# Alien

La USSCSS Nostromo vuelve de Thedus.

En Junio despega. Ash reemplaza al oficial médico de la

3-6 de Junio. La Nostromo recibe una señal de socorro del planetoide LV-426. El Capitán Dallas, Kane y Lambert investigan una nave, conocida como la Derelict, que contiene los restos fósiles de una especie alienígena y cientos de huevos de Xenomorfo-121.

Uno de esos huevos se abre y el abrazacaros de su interior se adhiere a Kane. La criatura se gesta en el interior de Kane. Poco después, el rompepechos nace de Kane. En el intento de capturar a la criatura mueren Brett y Dallas. Ripley se convierte en capitán de la Nostromo. Por Madre descubre que Weyland-Yutani desea al espécimen de Xenomorfo. Se descubre que Ash es un sintético e intenta eliminar a Ripley. Ash es desactivado.

El Xenomorfo elimina a Lambert y Parker. Ripley, la última superviviente, activa la autodestrucción de la Nostromo y huye en la Narcissus.

El Xenomorfo ha sobrevivido y se resguarda en la nave.

Ripley consigue deshacerse de él mediante la esclusa de la Narcissus.

Se considera a Ripley oficialmente desaparecida.

○ 2121 D. de C.

○ 2122 D. de C.

○ 2123 D. de C.

# Aliens

En mayo de ese año un equipo de rescate encuentra la Narcisuss. Ripley y Jonesy son rescatados.

En junio Ripley llega a la Gateway Station.

El 12 de junio Ripley sale del hospital y cuenta su experiencia con el Xenomorfo ante el consejo. Le es retirado el permiso de vuelo.

Carter Burke le da a Hadley's Hope las coordenadas de la nave extraterrestre en LV-426

19 de junio, Russ y Anne Jorden son enviados a investigar las coordenadas con Timmy y "Newt" Jordan.

29 de junio, la familia Jordan descubre la nave. Russ es atacado por un abrazacaras.

3 de julio, la administración colonial pierde el contacto con la colonia.

6 de julio, Ripley decide acompañar a Burke y a los marines a bordo de la USS SULACO.

26 de julio, Newt es la última superviviente de la colonia.

27 de julio, la Sulaco llega a LV-426. El dropship aterriza y los marines investigan Hadley's Hope. "Newt" es descubierta. Los colonos son descubiertos gracias al radar "PDT"

Los marines encuentran a los colonos dentro de la estación de procesado atmosférico.

Los marines son atacados por xenomorfos, Dietrich, Frost, Crowe, Wiezbowski, Apone y Drake son las bajas del encuentro.

○ 2179 D. de C.

Los supervivientes deciden eliminar toda la colonia mediante una explosión nuclear y evacuar. Burke se opone.

Tras poner en marcha la explosión del núcleo, intentan escapar en la nave que los llevó a LV-426 pero un xenomorfo elimina al piloto de la dropship. La nave es estrella en pleno vuelo. Los supervivientes regresan a la colonia para protegerse de los xenomorfos.

28 de julio, a menos de 4 horas para la explosión del procesador atmosférico los xenomorfos atacan, las medidas defensivas del grupo humano son insuficientes. Por consiguiente piensan en usar a Bishop para llamar a una segunda nave.

Durante el proceso, Burke, intenta conseguir un espécimen de xenomorfo, por ello, deja dos abrazacaras en la habitación donde Ripley y Newt duermen.

Gracias a los marines son rescatadas. Burke es dejado a su suerte.

42 minutos para la explosión.

Newt los conduce por los conductos de ventilación. Vasquez y Gorman caen, Newt es capturada.

26 minutos para la explosión. La segunda nave de la Sulaco llega a Acheron. Pero Ripley no se marchará sin Newt.

Ripley encuentra a Newt y descubre a la reina alien.

2 minutos para la explosión.

Ripley y Newt llegan a la nave de rescate. La reina alien, con un huevo, consigue esconderse en la nave. Ataca al grupo en la Sulaco. Bishop es mutilado. Ripley lucha contra la reina. La expulsa por el conducto del aire.

Ripley, Newt, Hicks y Bishop escapan.

● Continúa en Alien 3

## Alien 3

8 de agosto, el huevo de xenomorfo que llevaba la reina se adhiere a Ripley durante el hiper-sueño. La sangre ácida causa un incendio y la Sulaco evacua la nave EEV.

9 de agosto, el EEV 2650 se estrella en Fiorina 161 una refinería y prisión masculina. Hicks y Newt mueren y Bishop queda inoperativo.

Harold Andrews solicita la evacuación de Ripley. El abrazacaras del EEV se adhiere al perro (En el guión se trata de un buey.) Newt y Hicks son incinerados.

Se inicia una relación amorosa entre el oficial médico Clemens y Ripley.

10 de agosto, el "runner" xenomorfo ataca a Murphy, el cual cae en un ventilador gigante.

Golic consigue escapar tras el ataque a Biggs y Rains.

Ripley reactiva a Bishop y accede a la grabación de vuelo de la Sulaco, descubre la presencia del xenomorfo.

Poco después Clemens es asesinado por el alien.

Se revela que Ripley tiene una reina en su interior.

El siguiente intento de matar al xenomorfo acaba con todos los prisioneros.

Ripley usa los aspersores y mata al xenomorfo.

Michael Weyland llega a Fiorina 161.

Ripley decide suicidarse en la fundición para que Weyland-Yutani no posea el espécimen.

Continúa en Alien: Resurrección

## Alien: Resurrección

USM - AURIGA. Nave situada en la órbita de Plutón y comandada por el General Pérez.

Wren y Gediman consiguen en su octavo intento un clon perfecto de Ripley. La reina es extraída de Ripley.

La Betty llega a la Auriga y descarga el cargamento, sujetos para ser expuestos a huevos creados por la reina. Los miembros de la nave son Call, Vriess, Johner, Christie, Elgyn, Hillard y Distephano.

En la Auriga se comienza a experimentar con los xenomorfos, Call comienza a investigar con profundidad. La Auriga toma rumbo a la tierra.

A 3 horas de la llegada a la tierra los xenomorfos escapan y capturan a casi todo el personal de la Auriga incluyendo al General Pérez. Los miembros de la Betty intentan escapar pero Elgyn, Christie y Hillard no lo consiguen.

Ripley encuentra a sus clones.

A 90 minutos de la llegada de la Auriga a la tierra, se descubre que Call es un AUTÓN.- Call accede a Padre y programa que la nave se auto-destruya.

Ripley es capturada. Ripley asiste al nacimiento del híbrido entre humano y xenomorfo. El recién nacido mata a la reina.

A las 4 de la madrugada la Betty deja la Auriga. El recién nacido ha subido a bordo de la Betty y mata a Distephano, Call está en peligro.

Ripley elimina al recién nacido.

La Betty llega a la tierra.

○ 2379 D. de C.

● Fin de línea cronológica.

## 8.2. Estructuras narrativas.

A continuación se presentará a modo de resumen las tramas principales de cada uno de los guiones de Alien el octavo pasajero según el modelo de Linda Seger en “Cómo convertir un buen guión en un guión excelente”<sup>1</sup>. Estableciendo los puntos clave de la trama principal y los puntos de giro y estructura de la trama secundaria que más afecta a la historia de alien.

### 8.2.1. Trama principal.

<p><b><u>Alien, el octavo pasajero</u></b></p> <p>Planteamiento: La tripulación de la Nostromo, en su camino de regreso de Theodus recibe una señal de socorro de Theodus (incidente incitador). Deciden investigar.</p> <p>Primer punto de giro: A Kane se le adhiere el abrazacaras.</p> <p>Nudo: Desarrollo de los personajes. Preocupación sobre Kane. El Alien elimina a parte de la tripulación.</p> <p>Punto intermedio: A Kane le sale del pecho el Xenomorfo.</p> <p>Segundo punto de giro: Ripley descubre que la misión de Ash era llevar al espécimen de vuelta.</p> <p>Clímax: El Alien es despedido por la esclusa.</p> <p>Resolución: La Narcissus vuelve de camino a la tierra con Ripley, última superviviente de la Nostromo.</p>	<p><b><u>Aliens, el regreso</u></b></p> <p>Planteamiento: Encuentran a Ripley en la Narcissus. Pierde su licencia de vuelo. Su hija ha fallecido. Se pierde contacto con la colonia Hadley's Hope (incidente incitador).</p> <p>Primer punto de giro: Burke le propone a Ripley que lo acompañe a Acheron. Ripley acepta.</p> <p>Nudo: Se presenta a los marines espaciales. Llegan a Hadley's Hope. Se desarrollan los personajes. La planta de procesado atmosférico inicia una cuenta atrás hasta su destrucción.</p> <p>Punto intermedio: Los marines pierden a casi todos sus hombres en la planta de procesado atmosférico, perdiendo sus municiones.</p> <p>Segundo punto de giro: Ripley encuentra a la reina Alien, inicia la huida.</p> <p>Clímax: Tras la batalla con al reina, esta es expulsada por la esclusa.</p> <p>Resolución: La EEV vuelve de camino a la tierra con Ripley, Newt, Hicks y Bishop.</p>
<p><b><u>Alien 3</u></b></p> <p>Planteamiento: Ripley sufre un accidente. Sus acompañantes han fallecido, está sola en la prisión de Fiorina 161. El alien sale del</p>	<p><b><u>Alien: Resurrección</u></b></p> <p>Planteamiento: Ripley ha sido clonada. Le extirpan la reina alien de su interior.</p>

<sup>1</sup>Linda Seger, *Cómo convertir un buen guión en un guión excelente* (Barcelona, Plot, 2001),

<p>buey. (Incidente incitador.)</p> <p>Primer punto de giro: El Alien mata a Murphy.</p> <p>Nudo: Se desarrollan los personajes. Ripley descubre que tiene una reina Alien en su interior. Se inicia la cuenta atrás para que la Weyland-Yutani llegue a Fiorina 161.</p> <p>Punto intermedio: Asesinan a Clemens, Ripley descubre lo del alien en su interior.</p> <p>Segundo punto de giro: Golic libera a la criatura.</p> <p>Clímax: Ripley consigue matar a la criatura.</p> <p>Resolución: Llega Bishop II y le promete a Ripley que la va a ayudar. Ripley decide suicidarse.</p>	<p>Incidente incitador: Llega la Betty, traen sujetos para los abrazacaras.</p> <p>Primer punto de giro: Los xenomorfos escapan de su prisión.</p> <p>Nudo: Desarrollo de los personajes. Ripley huye junto a la tripulación de la Betty.</p> <p>Punto intermedio: La Auriga vuelve directa a la tierra.</p> <p>Segundo punto de giro: La reina pare al recién nacido.</p> <p>Clímax: Ripley elimina al recién nacido.</p> <p>Resolución: La Betty llega a la tierra.</p>
--	---

### 8.2.2. Trama secundaria.

<p><b><u>Alien, el octavo pasajero</u></b></p> <p>Planteamiento: Ripley y Ash son miembros de la misma tripulación, ella es sub-oficial y él es oficial médico. En un principio cada uno tiene su puesto.</p> <p>Primer punto de giro: Ash permite a Dallas y Lambert entrar a Kane desobedeciendo así una orden directa.</p> <p>Nudo: Mientras Kane permanece con la criatura adherida tiene ciertas tensiones con Ripley. Ya que esta no se fía de él.</p> <p>Segundo punto de giro: Ash es un sintético, intenta eliminar a Ripley.</p> <p>Clímax: Parker y Ripley inutilizan a Ash.</p> <p>Resolución: Lo conectan, Ash les cuenta el plan original de la compañía. Es desactivado.</p>	<p><b><u>Aliens, el regreso</u></b></p> <p>Planteamiento: Newt pierde a sus padres durante los incidentes de Hadley's Hope.</p> <p>Primer punto de giro: Newt se encuentra con Ripley.</p> <p>Nudo: Ripley y Newt comienzan a conocerse, Newt rompe su coraza y se abre a Ripley.</p> <p>Segundo punto de giro: Newt cae al subotano y es llevada a la colmena de los xenomorfos.</p> <p>Clímax: Ripley salva a Newt cuando está a punto de ser víctima de un abrazacaras.</p> <p>Resolución: Ripley y Newt se meten en las cápsulas de hiper-sueño.</p>
---	--

<p><b><u>Alien 3</u></b></p> <p>Planteamiento: Golic es un preso de Fiorina 161 con una enfermedad psíquica. No es muy sociable.</p> <p>Primer punto de giro: Golic tiene su primer encuentro con el xenomorfo, mueren sus dos compañeros.</p> <p>Nudo: Golic está encerrado en enfermería, habla de la existencia de un “dragón” llama la atención de Ripley el resto lo toman como loco.</p> <p>Segundo punto de giro: Golic mata a Morse y escapa.</p> <p>Clímax: Golic libera al xenomorfo que habían atrapado.</p> <p>Resolución: Golic muere, el xenomorfo vuelve a ser libre.</p>	<p><b><u>Alien: Resurrección</u></b></p> <p>Planteamiento: Call llega a la Auriga con la Betty. Llevan un cargamento de sujetos.</p> <p>Primer punto de giro: Call intenta asesinar a Ripley. Los Xenomorfos se liberan.</p> <p>Nudo: Call rechaza a Ripley. Poco a poco se van comprendiendo.</p> <p>Segundo punto de giro: Call resulta ser un androide, gracias a ello acceden a Padre.</p> <p>Clímax: Call corre grave peligro en el muelle de carga con el recién nacido, Ripley la salva.</p> <p>Resolución: Ripley y Call observan la tierra desde la Betty.</p>
--	---

### 8.3. Curvatura de Ripley.

Para facilitar la visualización de la curvatura de Ellen Ripley en las películas del universo cinematográfico de Alien haré uso del modelo que establece Linda Seger en “*Cómo crear personajes inolvidables*” en este modelo podemos ver la posición inicial del personaje y si su evolución es extrema, es decir se convierte en lo opuesto, o si genera unos cambios menos perceptibles pero que modifican al personaje de su postura inicial.

#### Alien

Posición inicial	Posición moderada	Posición extrema
En Alien, Ripley comienza como un personaje más ingenuo, respeta las leyes, nunca antes ha estado ante una situación de peligro y parece estar empezando en el oficio.		Ripley se ha convertido en una superviviente. Se ha enfrentado a la muerte y ha tenido que sobreponerse.

#### Aliens

Posición inicial	Posición moderada	Posición extrema
Ripley lo ha perdido todo.	Ripley se enfrenta a sus	



Tiene constantes pesadillas sobre lo ocurrido en LV-426.	miedos. Vuelve a ser una superviviente con coraje. Explora su maternidad perdida.	
--	---	--

**Alien 3**

<b>Posición inicial</b>	<b>Posición moderada</b>	<b>Posición extrema</b>
Ripley despierta en Fiorina 161, Newt y Hicks han fallecido. Se siente sola, desprotegida, vencida.	Descubre que tiene un Alien en su interior, decide que no quiere continuar.	Se sobrepone al dolor y decide luchar por última vez. Se sacrifica para eliminar al alien.

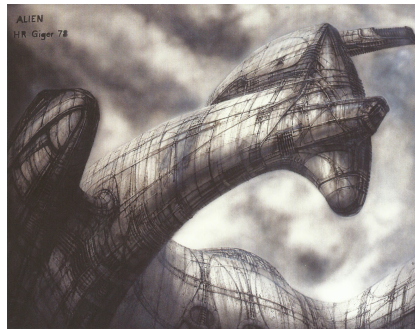
**Alien: Resurrection**

<b>Posición inicial</b>	<b>Posición moderada</b>	<b>Posición extrema</b>
Ripley despierta 200 años después en la USM Auriga, es dura, parece imposible, siente un vínculo con los xenomorfos.	Ripley lucha contra los xenomorfos para sobrevivir, encuentra un motivo para sobrevivir, quiere volver a la tierra.	

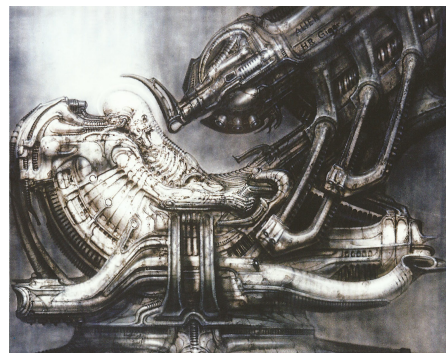
### 8.3. Espacios de la saga Alien.

#### 8.3.1. Derelict.

La Derelict o (Juggernaut) es la nave que se encuentra en el planetaide LV-426 y el LV-223. Se presume que se estrelló cuando uno de los abrazacaros tomó de huésped al ingeniero que la pilotaba. En Prometheus se investiga la figura de estos pilotos. A diferencia del diseño de las naves del hombre, su diseño asimétrico se aleja de las geométricas naves humanas. Parece necesitar de un único piloto para funcionar, y como se descubre en Prometheus, contiene cámaras de estasis para otros tripulantes. Su tecnología es superior a la de los humanos y tiene la posibilidad de realizar viaje *superlumínico*.



1) H.R. Giger, *Concept art de la Derelict*, 1978. ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray].

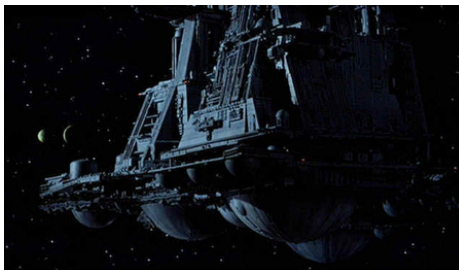


2) H.R. Giger, *Concept art del Space Jockey*, 1978. ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray].

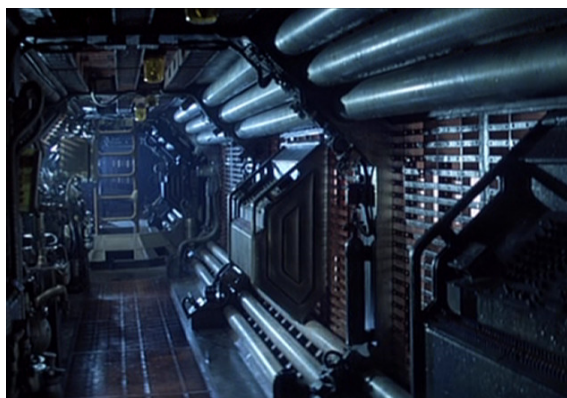
#### 8.3.2. USSCSS Nostromo.

Conocida como USSCSS Nostromo 180286 es el “vehículo comercial de arrastre” que aparece en *Alien, el octavo pasajero*. Una nave gigantesca adherida a una refinera que transporta mena. Ridley Scott quería una nave antigua, de techos bajos, y llena de recovecos. Para el diseño se encargó Ron Cobb. Se añadieron pantallas con programas informáticos desfasados y se buscó un diseño industrial de la misma. Una nave de carga con colores neutros. Una tecnología avanzada pero a la vez rudimentaria. En el libro de S.D. Perry se desglosan los componentes, a partir de esta nave partirá el diseño de las siguientes naves del universo de Alien, con bastantes similitudes. Las cubiertas principales son: La cubierta A: Sonde encontramos la cocina, la enfermería, el puente, la cámara de hipersueño, la sala donde se encuentra el núcleo de Madre y la escotilla principal. En la cubierta B: está el almacén y las lanzaderas y en la cubierta C: el almacén de equipo, de observación y de

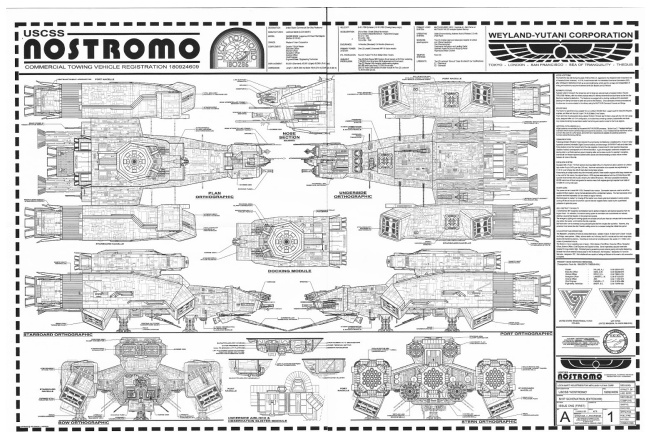
ingeniería. Por último se halla adherida la lanzadera de la LSL Narcissus. Esto es según la versión de Cobb, según Ridley Scott había 5 o 6 cubiertas.



3) *Fotograma de la USCSS Nostromo*, 1979. ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]



4) *Pasillo de la USCSS Nostromo*, 1979 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]



5) Ron Cobb, *Boceto de la USCSS Nostromo*, 1978. ©2012 FOX. Alien, el octavo pasajero

### 8.3.4. USS Sulaco.

La USS Sulaco, definida como un “Carguero ligero de tropas de asalto clase Conestoga”<sup>2</sup> es una nave más amplia y luminosa, pues está diseñada transportar a los marines espaciales. La duración de su hipersueño es a corto plazo. Su forma es alargada y parece estar más protegida. Sin embargo estéticamente guarda relación con la USCSS Nostromo. En su muelle puede haber hasta cinco naves de desembarco, además de armamento militar para estrategias ofensivas y defensivas. Las naves de desembarco, llamadas UD-4L Cheyene: son naves con un diseño enfocado para la batalla, con múltiples

<sup>2</sup>S.D. Perry, *Alien: el informe Weyland-Yutani* (Barcelona: 2014, Norma Editorial), p. 91.

pilones que contienen misiles. Está diseñada para transportar tropas, está blindada y funciona también como apoyo aéreo, el color verde es definitorio de su naturaleza militar. Dentro del UD-4L Cheyene puede transportarse un transporte blindado M577A. Con capacidad para un conductor, un comandante y trece pasajeros.



6) *Fotograma de la USS Sulaco*, 1986 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]

### 8.3.5. LV-426.

El planeta se encuentra en el sistema Zeta II Reticuli, en *Aliens* será conocido como Acheron y será el lugar donde Weyland-Yutani edifique Hadley's Hope. En la primera película de *Alien* el planeta se presenta árido, hay tormentas de polvo y no parece un lugar dado para la vida. Aunque en *Aliens* se habrá iniciado un proceso de terraformación mediante el procesamiento atmosférico. Explica pues que en el planeta el aire pueda ser respirado y haya además cambios meteorológicos.



7) *Fotograma de Aliens*, 1986 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]



8) *Pasillo de Hadley's Hope* ©2012 FOX. Alien, el informe Weyland - Yutani

### 8.3.6. Fiorina 161.

Planeta prisión, de atmósfera respirable aunque con altas temperaturas, que pueden variar de entre los 100 hasta los -40°. "Sus océanos ácidos albergan plancton y especies rudimentarias de peces; en tierra, hay insectos y artrópodos. Uno de esos artrópodos [...] es

carnívoro y lo atrae la queratina del pelo de mamífero.”<sup>3</sup> Razón por la cual todos los personajes de la prisión están afeitados.



9) *Fotograma de Alien 3*, 1993 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]



10) *Interior de la prisión de Fiorina 161*, 1993 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]

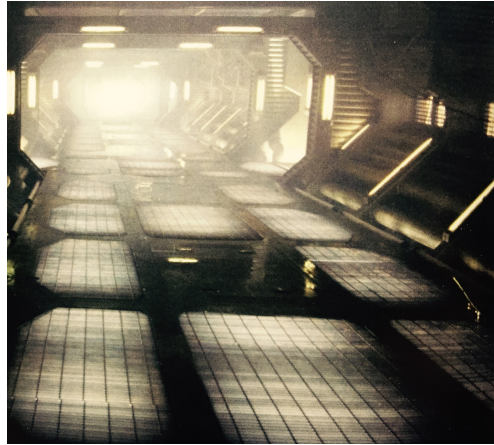
### 8.3.7. USM Auriga.

La Auriga es una nave centrada en la investigación médica, su diseño mantiene los mismos patrones vistos con anterioridad. Largos pasillos, techos bajos, tuberías, metal y luces tenues, guardan un gran parecido a la Nostromo.



11) *Fotograma de la USM Auriga*, 1997 ©2014 FOX. Alien Antología 35 Aniversario [Blu-ray]

<sup>3</sup> S.D. Perry, *Alien: el informe Weyland-Yutani* (Barcelona, Norma Editorial, 2014), p. 129.



12) *Pasillo de la USM Auriga, 1977* ©2014 FOX. Alien: el informe Weyland-Yutani

#### 8.4. Evolución de la criatura a partir del diseño.

El xenomorfo sufre modificaciones en cada una de las películas, el motivo es el de aportar novedades, que son reflejo de las preferencias del equipo de diseño de producción. Ahora bien, estas diferencias van pautadas desde el guión y tienen sus justificaciones narrativas. Solo haremos un repaso de los zánganos, puesto que son los únicos que sufren modificaciones respecto a su diseño.

En el caso del primer xenomorfo. La criatura parte del diseño de H.R. Giger, tiene elementos humanos y parece bípedo. Su larga cola sirve como arma mortífera y como medio de defensa.



13) Markus Pansegrau, *Xenomorfo original* ©2014 FOX. Alien: el informe Weyland-Yutani

En *Aliens* el xenomorfo muestra cambios en su apariencia. Es denominado por James Cameron como *Alien Warrior*. En el cráneo vemos que ya no está presente la cobertura translúcida. En su lugar hay hueso que se extiende hasta el final de la cabeza. La cola parece menos puntiaguda y carece de los seis dedos del xenomorfo anterior. En su lugar tiene tres dedos. Lo mismo sucede con sus pies. El aspecto general de la criatura es más robusto.



14) Markus Pansegrau, *Alien Warrior* ©2014 FOX. Alien: el informe Weyland-Yutani

A continuación, el xenomorfo de Alien 3. El Alien Runner, muestra cambios significativos pues, su huésped es un buey, del que hereda su carácter cuadrúpedo. La cola es más pequeña, así como el Alien. Su cabeza menos alargada y es más delgado, lo que amplía su velocidad.



15) Markus Pansegrau, *Alien Runner* ©2014 FOX. Alien: el informe Weyland-Yutani