

y.... ¿qué pasa cuando acaba el proceso?

El proceso finaliza con el desarrollo de confianzas suficientes en la comunidad y un correcto grado de **corresponsabilidad** entre los distintos agentes se provoca la cada vez menor necesidad de facilitadores externos. Tiene lugar así una “**emancipación**” de la comunidad. **El proceso sin embargo no solo no termina aquí, si no que no ha hecho más que empezar** . Con la autonomía de la comunidad y su familiarización con las distintas herramientas se garantiza una continuidad de las distintas dinámicas realizadas durante el proceso.



Al finalizar el proceso se consiguen **tres grandes logros**:

1.- MAQUETA A ESCALA 1:1

Una maqueta a escala 1:1 instalada en el barrio conformada por varios dispositivos o **hardware urbano** con los que los ciudadanos pueden interactuar y ajustar a sus necesidades y expectativas + un diseño colaborativo basado en las diferentes ideas y experiencias recogidas durante el proceso.



2.- HERRAMIENTAS DE GESTIÓN Y COMUNICACIÓN

Una herramienta o software urbano que nos permite continuar de modo autónomo y sencillo con la gestión de información, actividades y espacios en el barrio. Y que **garantiza la continuidad autónoma de las dinámicas establecidas**. Durante el proceso se han ido integrando y controlando cada una de estas herramientas hasta una absoluta domesticación de la misma por parte de la comunidad.



3.- COMUNIDAD

Durante el proceso se ha producido el desarrollo suficiente de confianzas, redes a nivel hipertocal y canales de **corresponsabilidad** entre ciudadanía y administración. El nacimiento de **nuevos articuladores locales** internos a la comunidad (nuevos facilitadores) y desarrollo de un **Plan de acciones futuras** garantizan la continuidad de estas dinámicas en el futuro.



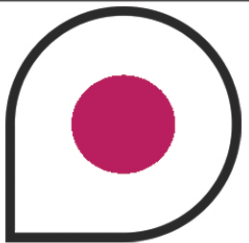
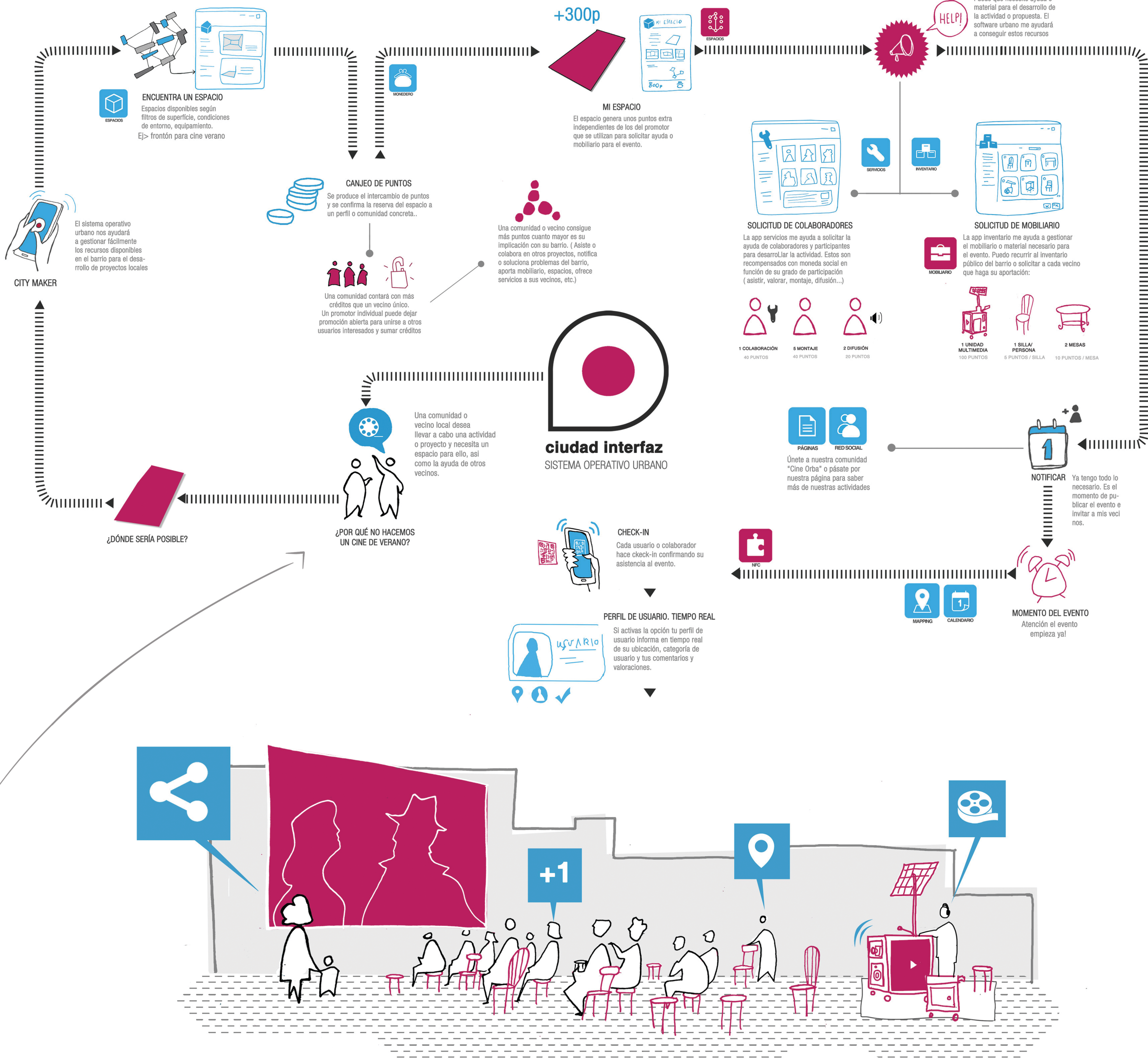
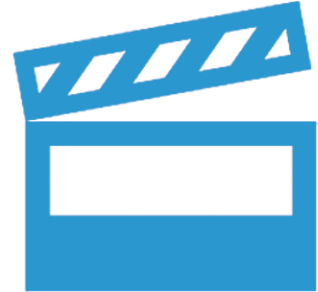
¿ Qué tal si vemos un ejemplo ?

Este “final de proceso” se configura como el inicio de numerosos proyectos, actividades, sinergias y nuevos procesos en el barrio ¿ Qué tal si vemos un ejemplo?

A continuación nos planteamos la siguiente situación hipotética:

En el barrio varios vecinos comparten un enorme gusto por el cine y gracias a las ventajas de las nuevas posibilidades de comunicaci'on que ofrece una red social hipertocal encuentran vecinos con gustos en intereses afines en la zona. Se forma así una comunidad de vecinos que debaten, disfrutan y crean cultura en torno al cine.

Como ahora el espacio público es Open Source deciden disfrutar todos juntos de una de sus obras del modo más sencillo posible, además de compartirla con todo aquel que quiera unirse. ¿Cómo podrían gestionar esta actividad?



la ciudad interfaz
RECICLAJE URBANO
PARQUE ALCOSA

08

PROCESO. SIMULACIÓN DE FUNCIONAMIENTO AUTÓNOMO
JONATHAN REYES GONZÁLEZ // TALLER H PFC 12-13 // ETSAV