

## CAPACIDAD DE CARGA RECREATIVA

### 1. DENOMINACIÓN DEL SITIO O ELEMENTO/S

<b>Denominación del sitio o elemento/s</b>	
<b>Otras denominaciones</b>	

### 2. DATOS DE INSPECCIÓN

<b>Nombre del compilador</b>	<b>Fecha y lugar de recogida de datos</b>	
<b>E-mail del compilador</b>	<b>Teléfono del compilador</b>	

### 3. ANÁLISIS ESPACIAL

#### 3.1. Zonificación y caracterización de unidades de paisaje

Localización de las unidades			
Unidad espacial (UE)	Coordenadas	Tipo de espacio <sup>1</sup>	Dimensiones
<b>UE01</b>	GEOGRÁFICAS <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " UTM (10x10) <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 100px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>		m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> : X: Y: Z: Componentes internos:
<b>UE02</b>	GEOGRÁFICAS <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " UTM (10x10) <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 100px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>		m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> : X: Y: Z: Componentes internos:
<b>UE03</b>	GEOGRÁFICAS <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " UTM (10x10) <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 100px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>		m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> : X: Y: Z: Componentes internos:
<b>UE04</b>	GEOGRÁFICAS <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ° <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> ' <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> " UTM (10x10) <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/> <input style="width: 100px; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>		m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> : X: Y: Z: Componentes internos:
<b>Otras</b>			

**Comentarios** (descripción de las características de las unidades y la disposición de los componentes internos)

Mapa de zonificación de las unidades

Insertar imagen

<sup>1</sup> Tipo de espacio: **a** - Abierto; **b** - Con barreras; **c** - Cerrado; **d** - Confinado; **e** - Areal; **f** - Lineal; **g** - Otros (especificar en comentarios)

### 3.2. Superficie para la recreación

#### 3.2.1. Superficie Útil para la Recreación (SUR)<sup>2</sup>

Unidad espacial (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> )	Limitaciones por razones conservacionistas (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> ) <sup>3</sup>	Limitaciones por fragilidad intrínseca del elemento (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> ) <sup>4</sup>	Limitaciones por razones de seguridad (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> ) <sup>5</sup>	Limitaciones por incompatibilidad de usos (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> ) <sup>6</sup>	Limitaciones por la disposición espacial de los componentes internos (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> ) <sup>7</sup>	SUR final (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> )
UE01						
UE02						
UE03						
UE04						
Otras						

Comentarios

<sup>2</sup> **Superficie Útil para la Recreación (SUR):** es la superficie que queda disponible para actividades recreativas tras descartar todos aquellos espacios que, por razones de conservación, seguridad, fragilidad, incompatibilidad de usos, o la propia disposición de sus componentes, no pueden utilizarse.

<sup>3</sup> **Limitaciones por razones conservacionistas:** estimar la superficie que por razones de conservación no puedan utilizarse para fines recreativos, estén o no estas razones recogidas en documentos legales o de gestión.

<sup>4</sup> **Limitaciones por fragilidad intrínseca del territorio:** estimar la superficie que por razones de fragilidad intrínseca del elemento no deban utilizarse para fines recreativos (la fragilidad queda definida en las fichas de atractivos).

<sup>5</sup> **Limitaciones por razones de seguridad:** estimar la superficie que está sujeta a riesgos o peligros para los visitantes.

<sup>6</sup> **Limitaciones por incompatibilidad de usos:** estimar la superficie en que se dan otros usos productivos y/o sociales que resultan incompatibles con la recreación, incluidos otros usos recreativos.

<sup>7</sup> **Limitaciones por la disposición espacial de los componentes internos:** estimar la superficie que ocupan los propios componentes internos de la unidad (árboles, columnas, etc.), que reducen el espacio disponible para la recreación.

### 3.2.2. Superficie Idónea para la Recreación (SIR)<sup>8</sup>

Unidad espacial	Superficie idónea para la Recreación (m <sup>2</sup> /km <sup>2</sup> )
UE01	Actividad recreativa, equipamiento, etc. 1:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 2:  Actividad recreativa, equipamiento, etc.3:
UE02	Actividad recreativa, equipamiento, etc. 1:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 2:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 3:
UE03	Actividad recreativa, equipamiento, etc. 1:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 2:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 3:
UE04	Actividad recreativa, equipamiento, etc. 1:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 2:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 3:

<b>Otras</b>	Actividad recreativa, equipamiento, etc. 1:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 2:  Actividad recreativa, equipamiento, etc. 3:
--------------	---

<b>Comentarios</b> (especificar las posibles incompatibilidades entre actividades a desarrollar en la misma unidad)	
---	--

<sup>8</sup> **Superficie idónea para la recreación (SIR):** es la superficie cuyos atributos intrínsecos resultan idóneos para el desarrollo de determinadas actividades recreativas, para la localización de equipamientos y/o para zonas de tránsito. Identificar de forma jerarquizada las tres actividades más adecuadas para cada unidad. Será necesario consultar, entre otras, las fichas de atractivos naturales y culturales, paisaje, clima, actividades recreativas y la de equipamientos para completar información.

#### 4. DISPONIBILIDAD TEMPORAL DEL SITIO O ELEMENTO

<b>Temporalidad Intrínseca<sup>9</sup></b>	Estacionalidad:
	Disponibilidad:
	Periodo de duración:

<b>Temporalidad Ambiental</b> <sup>10</sup>	Horarios de disfrute (según temporada):
	Horario de máxima afluencia:
	Cierres de larga duración:
<b>Temporalidad Programada</b> <sup>11</sup>	Horario de apertura y cierre:
	Horarios festivos:

<sup>9</sup> **Temporalidad intrínseca:** se refiere a la frecuencia, estaciones, meses y fechas del año en que los recursos o elementos están disponibles, indicando el periodo de duración (especies migratorias, floraciones, auroras boreales, exposiciones temporales, eventos, etc.).

<sup>10</sup> **Temporalidad ambiental:** se refiere a sitios y/o elementos al aire libre condicionados por los factores climáticos y ambientales (horas de luz, nieblas, lluvias, etc.). Consultar la ficha de clima para completar la información.

<sup>11</sup> **Temporalidad programada:** tiene que ver con la gestión que se realiza del sitio y/o elemento (museos, monumentos, etc.), por ello se debe consignar el horario de apertura y cierre del sitio y/o elemento.

## 5. NECESIDADES ESPACIALES DE LOS VISITANTES

Estándares espaciales			
Nombre de la actividad recreativa	Tipo de actividad <sup>12</sup>	Estándares de proxémica <sup>13</sup> (m <sup>2</sup> /usuario)	Estándares de confort recreativo <sup>14</sup> (m <sup>2</sup> /usuario)

## Comentarios

<sup>12</sup> **Actividad recreativa:** definir el tipo de actividad recreativa en base a: **a** - Actividad recreativa estática, en la que no se producen desplazamientos por el espacio; **b** - Actividad dinámica en la que se producen desplazamientos; **c** - Actividades que, para su práctica, necesitan equipo (bicicleta, caballo, embarcación, etc.) o están adaptadas.

<sup>13</sup> **Estándares de proxémica:** son aquellas distancias medibles entre las personas mientras actúan entre sí (espacio interpersonal de interacción). Al aplicarlos, se establece el número de personas que puede alojar el espacio simultáneamente de forma estática. Aplicar valores a partir de datos del cuadro CCR1 en texto introductorio.

<sup>14</sup> **Estándares de confort recreativo:** establecen el espacio que necesita una persona para desarrollar una actividad recreativa, considerando que puede necesitar la utilización de un equipo (por ejemplo, en actividades ecuestres, actividades ciclistas, actividades náuticas, etc.), un equipamiento (embarcadero, sendero, etc.), o tratarse de una actividad adaptada.

## 6. DETERMINACIÓN DE LA CAPACIDAD DE CARGA RECREATIVA

Número de Personas al Mismo Tiempo (PAMT) en una unidad espacial	<input type="text"/>	$PAMT = \frac{SIR}{\text{Estándar proxémica o de Confort recreativo}}$
Número de Personas desarrollando una actividad simultáneamente	<input type="text"/>	Tamaño de grupo (establecer según el tipo de actividad y perfil del usuario)
	<input type="text"/>	$\text{Número de grupos simultáneamente} = \frac{PAMT}{\text{Tamaño de grupo}}$
Número máximo de personas desarrollando la actividad a lo largo del día	<input type="text"/>	Reducción del número de grupos por la aplicación de factores limitantes de confort físico y psicológico de los visitantes
	<input type="text"/>	$\text{Coeficiente de rotación} = \frac{\text{Horario disponible}}{\text{Tiempo medio de la actividad}}$
Capacidad de Carga recreativa real diaria (número de personas aceptable diariamente)	<input type="text"/>	Reducción del número de grupos por la aplicación de factores limitantes por impacto acumulativo
	<input type="text"/>	$(\text{Número de grupos simultáneos}) \times (\text{Coeficiente de rotación})$
	<input type="text"/>	Reducción del número de grupos por la aplicación de factores limitantes de confort físico y psicológico de los visitantes y de impacto acumulativo

## Comentarios

## 7. GESTIÓN DE LA CAPACIDAD DE CARGA RECREATIVA

### 7.1. Factores limitantes de gestión

<b>Técnicos</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Irregularidad de las unidades espaciales; <b>b</b> - Falta de protección física de algunos elementos (vallas, barreras físicas, etc.); <b>c</b> - Falta de equipamientos básicos y recreativos (senderos, señalización, aparcamiento, etc.); <b>d</b> - Falta de estudios sobre impactos; <b>e</b> - Falta de medidas preventivas y correctoras; <b>f</b> - Patrón de la visita inadecuado; <b>g</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Presupuestarios</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Recursos financieros escasos para el uso público; <b>b</b> - Falta de recursos para tareas de mantenimiento y restauración; <b>c</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Servicios</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Personal de vigilancia escaso; <b>b</b> - Personal para el guiado, la interpretación y el monitoreo de actividades escaso; <b>c</b> - Falta de personal para controlar el acceso (tanto <i>in situ</i> como las reservas de internet); <b>d</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Administrativos</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Falta de planes de gestión; <b>b</b> - Falta de estudios rigurosos sobre capacidad de carga recreativa del sitio; <b>c</b> - Falta de estándares de conservación y de indicadores; <b>d</b> - Falta códigos de conducta ética y de etiqueta; <b>e</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Constructivos</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Existencia de aforos y/o límites de carga para infraestructuras, equipamientos e instalaciones (seguridad estructural); <b>b</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Legales</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Restricciones por normativas contraincendios; <b>b</b> - Restricciones por cuestiones de accesibilidad; <b>c</b> - Restricciones por incompatibilidad de usos (prioridad al uso conservacionista); <b>d</b> - Restricciones establecidas en planes de autoprotección; <b>e</b> - Otras (especificar en comentarios)
<b>Seguridad</b>	<input type="text"/>	<b>a</b> - Restricciones temporales por riesgos ambientales; <b>b</b> - Restricciones temporales por riesgos estructurales de edificios y equipamientos; <b>c</b> - Restricciones temporales por temas de salubridad e higiene; <b>d</b> - Restricciones temporales por catástrofes naturales; <b>e</b> - Restricciones temporales por cuestiones sociopolíticas (crisis políticas, visitas institucionales, eventos programados, etc.); <b>f</b> - Otros (especificar en comentarios)
<b>Otros (especificar)</b>		
<b>Comentarios</b>		

### 7.2. Capacidad de carga recreativa efectiva<sup>15</sup>

<b>Número máximo de visitantes que puede gestionar la entidad y/o institución responsable del sitio diariamente</b> (especificar los motivos, las reducciones aplicadas y las posibilidades de superar los factores limitantes)	
<b>Comentarios</b> (identificar posibles recomendaciones para mejorar la gestión de la capacidad de carga efectiva como control de accesos, control de transporte, diseño senderos circulares, etc.)	

<sup>15</sup> **Capacidad de Carga Recreativa efectiva:** es el resultado de aplicar las restricciones necesarias a la capacidad de carga real derivadas de los factores limitantes asociados a la gestión.

## 8. COMENTARIOS ADICIONALES

## 9. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS Y DOCUMENTALES

## 10. DOCUMENTOS GRÁFICOS (fotografías, mapas, planos, etc.)

Insertar imagen

Insertar imagen

Insertar imagen

Insertar imagen

Insertar imagen

Insertar imagen

Insertar imagen