

A stylized, light brown fish skeleton logo is centered in the background. It features a large, rounded head with a circular eye, a central spine, and a forked tail. The word "DAMIIA" is superimposed over the center of the logo.

DAMIIA



INDICE

1. FICHA TÉCNICA
2. EQUIPO
3. GUION
4. STORYBOARD
5. MOODBOARD
6. CONCEPT ART
7. PRESENTACIÓN DE PERSONAJES
8. HOJAS MODELO
9. COLOR SCRIPT
10. ARTE FINAL



FICHA TÉCNICA

DAMIIA 2016-2017

CORTOMETRAJE DE ANIMACIÓN STOP MOTION
POR GERMÁN HERNÁNDEZ

2'30" DE DURACIÓN

DAMIIA ES UNA GRAN AVENTURERA A LA QUE ACUDEN MUCHOS MERCADERES
PARA SOLUCIONAR SUS PROBLEMAS O ENTREGAR VALIOSAS MERCANCIAS.
CUANDO VIAJA A BORDO DE SU CATAMARÁN DE ARENA NADIE LE PUEDE FRENAR.
PERO EL DESIERTO NO SIEMPRE ES PACÍFICO. ACOMPAÑADA DE SU FIEL MASCOTA,
UN PEZ VOLADOR, ¿QUE PELIGROS VAN A TENER QUE AFRONTAR?



GERMÁN HERNÁNDEZ

GERMÁN ES UN BRILLANTE ESTUDIANTE DE ANIMACIÓN EN LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA. TRAS UNOS AÑOS DE APRENDIZAJE, HA DECIDIDO EMPRENDER EN UN CORTOMETRAJE DE STOP MOTION CON EL QUE PRETENDE CAMINAR SUS PRIMEROS PASOS EN LA SENDA PROFESIONAL.

DAMIIA CUENTA MUCHO MÁS QUE LA HISTORIA DE UNA CHICA, ES EL PRINCIPIO DE UNA PROMETEDORA CARRERA ARTÍSTICA.



GUION

EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, SE VE ARENA DE CERCA, EL SOL ABRASA.

Solo se oye el viento, de pronto, un gracioso escorpión aparece y se coloca en el centro de la imagen, mientras se acicala un enorme pie pisa con fuerza y deja una huella a su lado, el escorpión se asusta.

Aclaración- Esta escena dura apenas unos segundos, sirve para introducir al espectador en el contexto de desierto.

EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, EL SOL ABRASA. HAY UN POZO.

El sol golpea tan fuertemente la arena que crea un efecto de deformación en la pantalla, una chica camina cargada con un cubo de agua dirigiéndose a un pozo. Cuando llega lanza tranquilamente el cubo y suelta cuerda poco a poco. En el difuso fondo distorsionado, una mancha se acerca a gran velocidad hacia ella.

En la calma que supone estirar de la cuerda, un enorme pez volador se abalanza encima de la chica. La tira al suelo y caen rodando por la arena. En medio del caos se oyen risas.

DAMIYA (GRITANDO)

¡PARA PARA JAJAJA - HAY QUE ACABAR DE LLENAR LAS CANTIMPLORAS!

El pez le lame la cara, la chica le aparta y se recompone.



EXTERIOR, MEDIODIA EN MEDIO DE UN DESIERTO, EL SOL ABRASA. HAY UNA ESTRUCTURA DE MADERA.

El cubo está lleno. Ambos caminan hacia una pequeña estructura situada sobre la arena. Está desastrada, llena de cofres y lo que parecen ser provisiones. Damiia agarra un timón.

DAMIIA (GRITANDO)

¿TODO LISTO?

El pez asiente con la cabeza. La chica pisa un pedal y rápidamente entre las maderas se despliega una vela y se hincha con el viento.

MEDIODIA DESIERTO. SOLO SE VEN UN PAR DE DUNAS Y UN HORIZONTE DESPEJADO.

Entre las dunas y tras un rato de calma, se alza un enorme barco que navega por encima por la arena. Se ve a los protagonistas disfrutando encima golpeados por el viento. El pez tiene la lengua fuera cual perro.

SE VE EL SOL BRILLAR FUERTE EN EL CIELO

EL SOL CAE POR EL HORIZONTE, ESTA ATARDECIENDO.

FUNDIDO A:



Atardecer DESIERTO. SE VEN UN BARCO Y A UNA CHICA SENTADA EN ÉL.

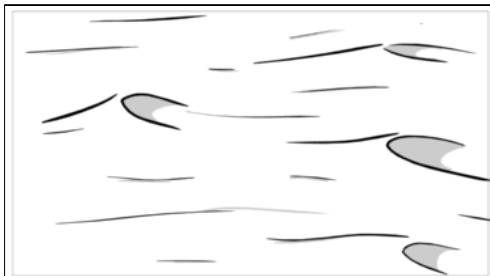
Parece que llevan horas navegando. Damiia esta tumbada al borde del barco con la mano metida en la arena, dejando un surco tras de sí. De pronto, un pececillo salta a su lado, y de la sorpresa, la chica sonríe. En su momento de felicidad, una enorme sombra se alza y tapa la luz del atardecer, extrañada se gira y ve una monstruosa aleta dorsal gigante al lado del barco. Asustada, se levanta pero es tarde. La aleta les golpea y tumba el barco. Los protagonistas son lanzados por los aires al desierto.

CORTE A NEGRO.



STORYBOARD

Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	1	01:00

**Action Notes**

Se oye viento

Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	2	05:00

**Action Notes**

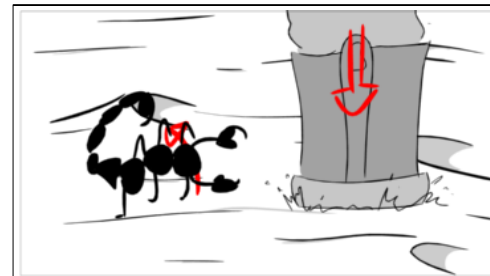
Aparece y desaparece con un fundido el título

Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	3	15:00

**Action Notes**

Un tímido escorpioón se asoma a escena y se limpia con un poco de arena

Scene	Duration	Panel	Duration
0	22:00	4	01:00

**Action Notes**

Con mucha fuerza, un pie cae y asusta al escorpión

Scene	Duration	Panel	Duration
1	10:00	1	05:00

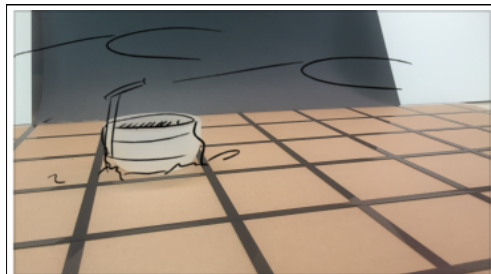
**Action Notes**

Presentación del personaje principal: Una chica camina desde la lejanía hacia el frente, lleva un cubo en la mano

Scene	Duration	Panel	Duration
1	10:00	2	05:00

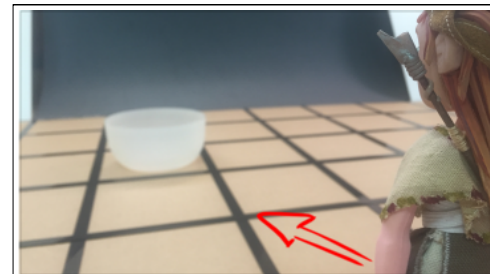


Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	1	03:00

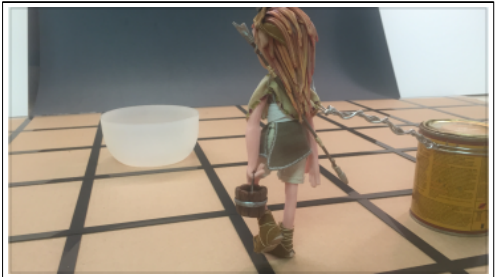
**Action Notes**

La chica se acerca a un pozo

Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	2	03:00



Scene	Duration	Panel	Duration
2	09:00	3	03:00



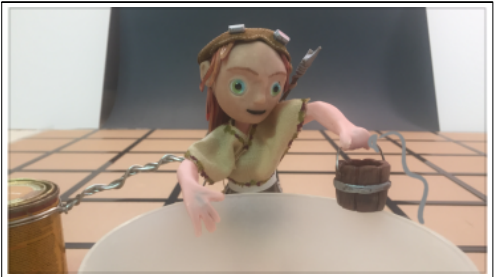
Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	1	01:00



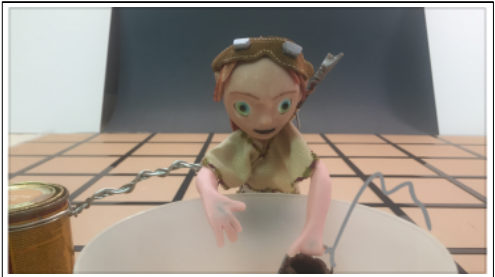
Action Notes

Con energía alza el cubo y lo lanza hasta que llega al agua

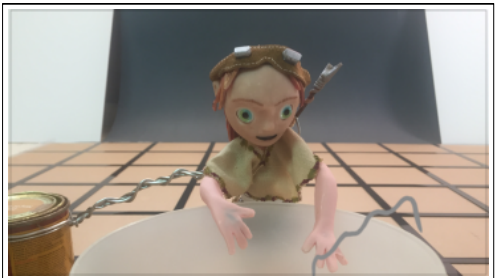
Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	2	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	3	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
3	04:00	4	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	1	07:00



Action Notes

Todo parece tranquilo mientras estira de la cuerda para sacar el cubo

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	2	03:00



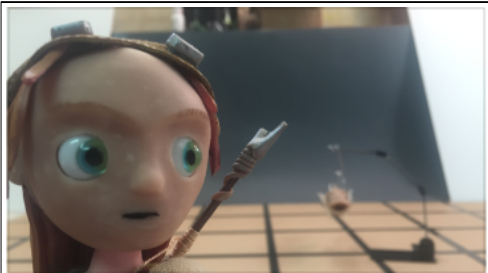
Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	3	03:00



Action Notes

Se percata de algo

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	4	01:00

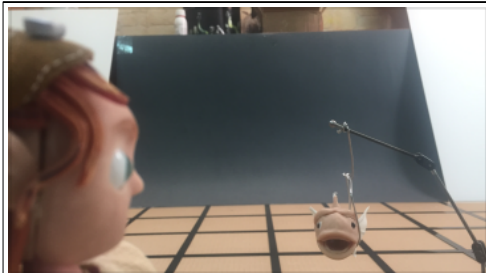
**Action Notes**

Un monstruo se acerca por detrás

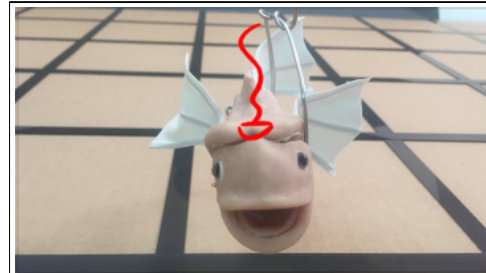
Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	5	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	6	01:00

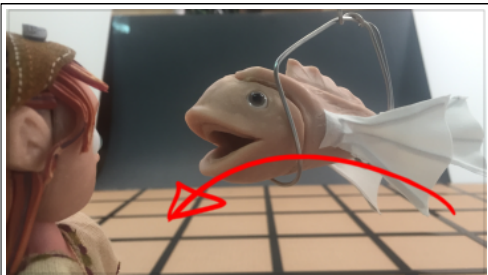


Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	7	01:00

**Action Notes**

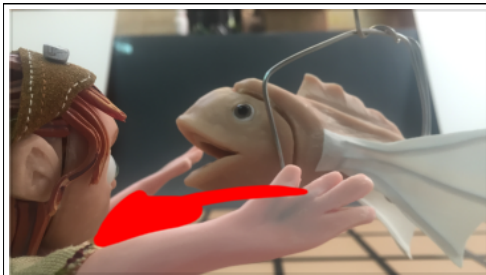
Un monstruo pez se mueve
violentamente hacia el frente

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	8	01:00

**Action Notes**

El pez se lanza encima de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
4	19:00	9	01:00

**Action Notes**

Ambos caen hacia atrás

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	1	05:00

**Action Notes**

Solo hay humo, no se puede ver nada

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	2	01:00

**Action Notes**

Cuando el humo se disipa no ha
ocurrido nada malo

Scene	Duration	Panel	Duration
5	12:00	3	06:00



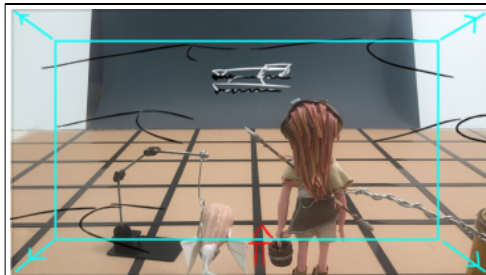
Dialog

JAJAJA ¡para! Hay que terminar de llenar las cantimploras

Action Notes

La chica ríe mientras el pez le lame la cara

Scene	Duration	Panel	Duration
6	05:00	1	05:00



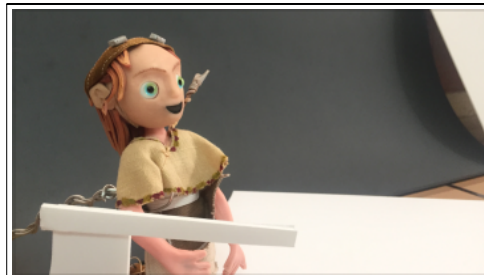
Dialog

Nos espera un largo viaje

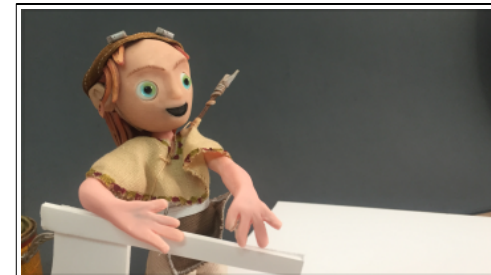
Action Notes

Los dos caminan hacia un cumulo de maderas en la lejanía

Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	1	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	2	03:00



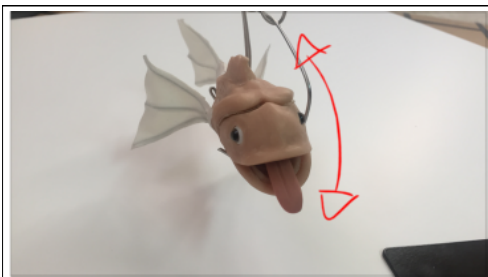
Dialog

¿Estás listo?

Action Notes

La chica agarra un timón

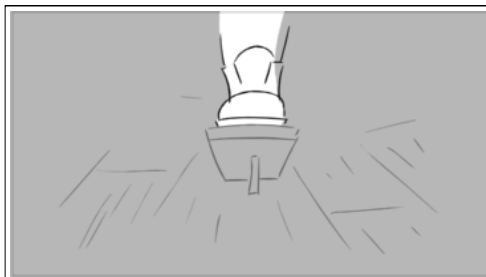
Scene	Duration	Panel	Duration
7	07:00	3	03:00



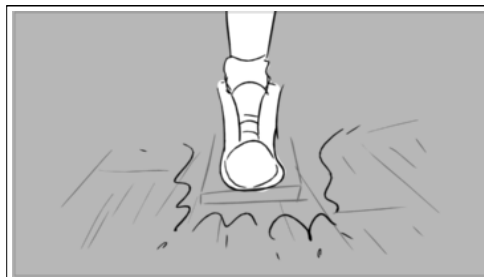
Action Notes

El pez asiente con la cabeza

Scene	Duration	Panel	Duration
8	02:00	1	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
8	02:00	2	01:00



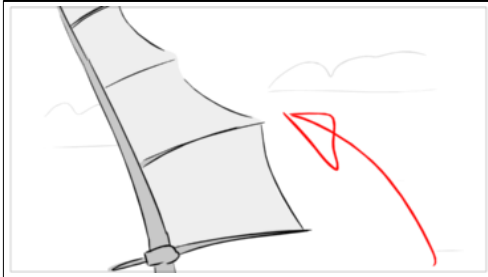
Action Notes

La chica pisa un pedal con fuerza

Scene	Duration	Panel	Duration
9	05:00	1	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
9	05:00	2	04:00



Action Notes

Una vela se alza tirada por un sistema mecánico y se hincha con el viento

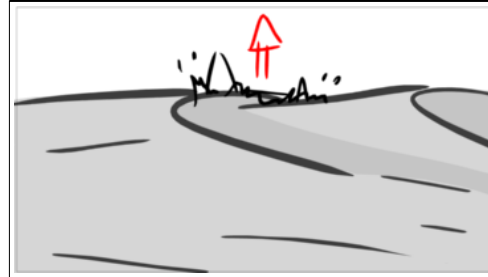
Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	1	07:00



Action Notes

Solo se ve desierto, todo esta calmado

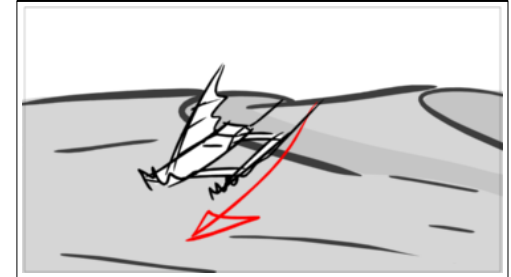
Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	2	04:00



Action Notes

De pronto, algo enorme se alza por el horizonte

Scene	Duration	Panel	Duration
10	14:00	3	03:00



Action Notes

¡Es un barco! Cae a la arena y la navega como si fuese agua

Scene	Duration	Panel	Duration
11	07:00	1	03:00



Dialog

WOHOOOO!

Action Notes

El viento golpea fuertemente el pelo de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
11	07:00	2	04:00



Action Notes

El pez tiene la lengua fuera cual perro y se mueve al son del viento

Scene	Duration	Panel	Duration
12	06:00	1	03:00



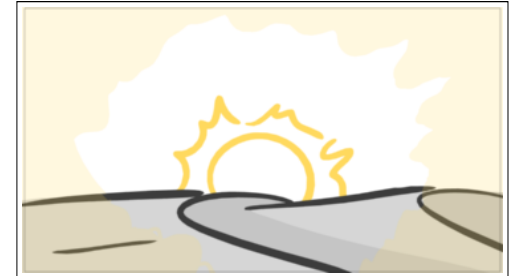
Action Notes

Atardece

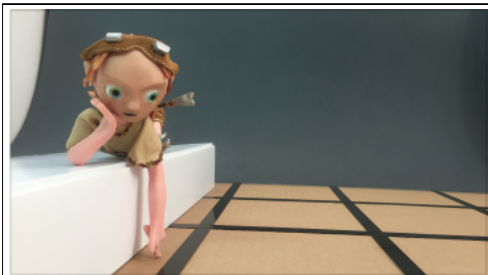
Notes

Escena de transición temporal

Scene	Duration	Panel	Duration
12	06:00	2	03:00



Scene	Duration	Panel	Duration
13	10:00	1	10:00

**Action Notes**

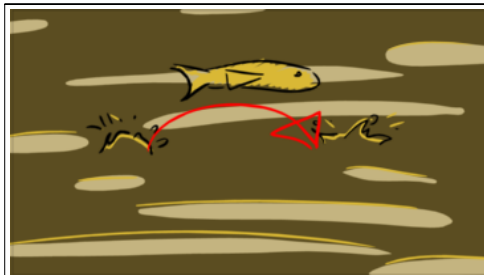
La chica está sentada al borde de su barco, tiene un dedo sumergido en la arena y deja un rastro tras de sí

Scene	Duration	Panel	Duration
14	05:00	1	04:00

**Action Notes**

Arena pasa muy rápido

Scene	Duration	Panel	Duration
14	05:00	2	01:00

**Action Notes**

Un pequeño pez salta y vuelve a sumergirse

Scene	Duration	Panel	Duration
15	02:00	1	01:00

**Action Notes**

Al ver el pez la chica se sorprende

Scene	Duration	Panel	Duration
15	02:00	2	01:00

**Action Notes**

Y sonrie

Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	1	01:00

**Action Notes**

Una sombra cubre poco a poco el rostro de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	2	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	3	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	4	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
16	05:00	5	01:00



Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	1	03:00



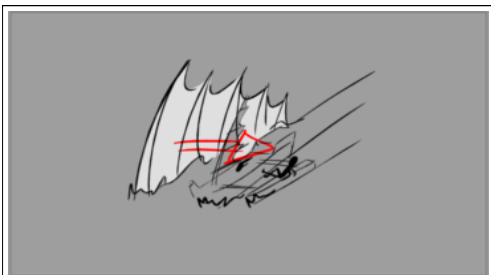
Action Notes

Una aleta perteneciente a un monstruo gigante se alza en frente de la chica

Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	2	04:00



Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	3	07:00



Action Notes

El monstruo comienza a golpear el barco repetidamente

Scene	Duration	Panel	Duration
17	17:00	4	03:00



Action Notes

El barco se tumba

Scene	Duration	Panel	Duration
18	33:00	1	02:00



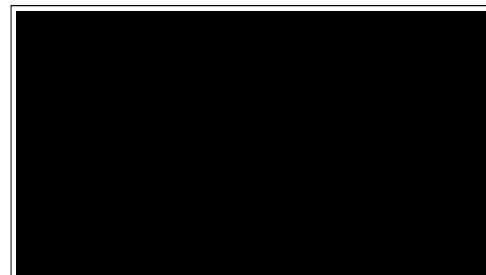
Action Notes

La chica y el pez salen despedidos por los aires

Notes

El fondo es el barco levantado y trozos de atrezzo volando por los aires

Scene	Duration	Panel	Duration
18	33:00	2	01:00

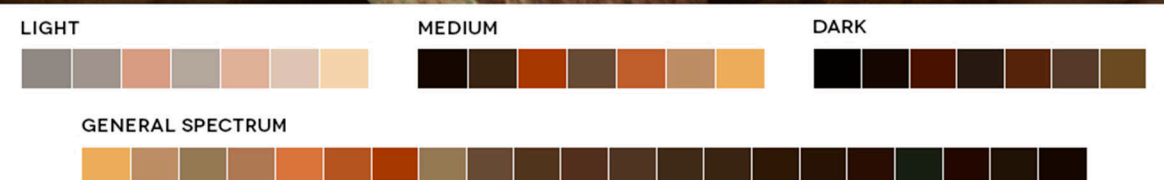
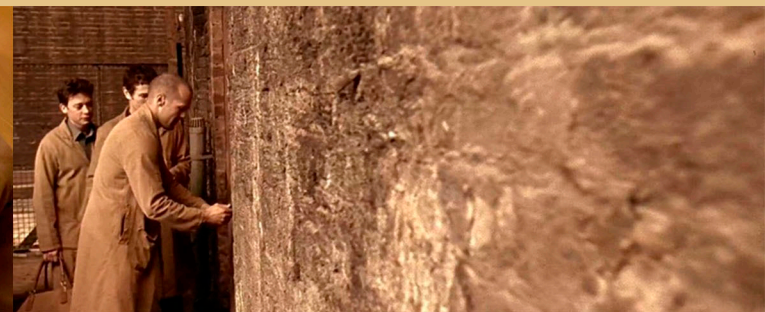
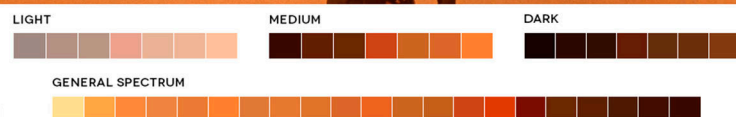


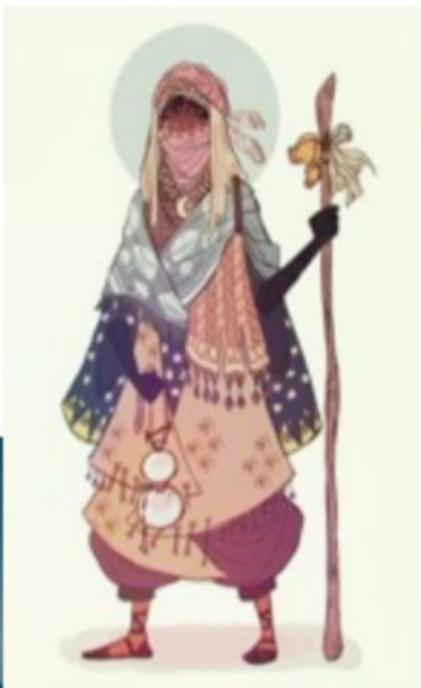
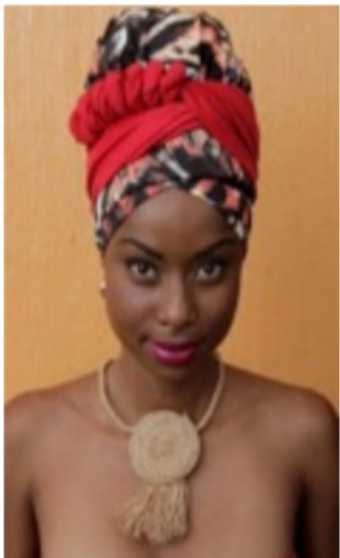
Action Notes

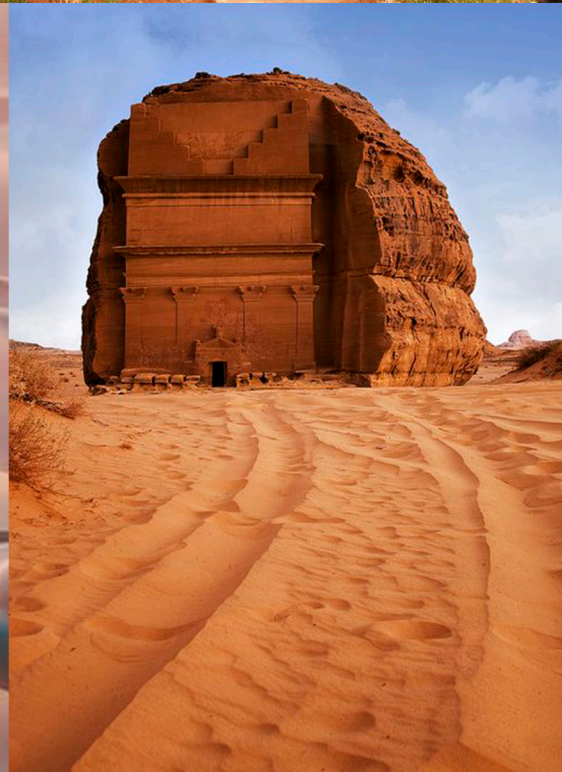
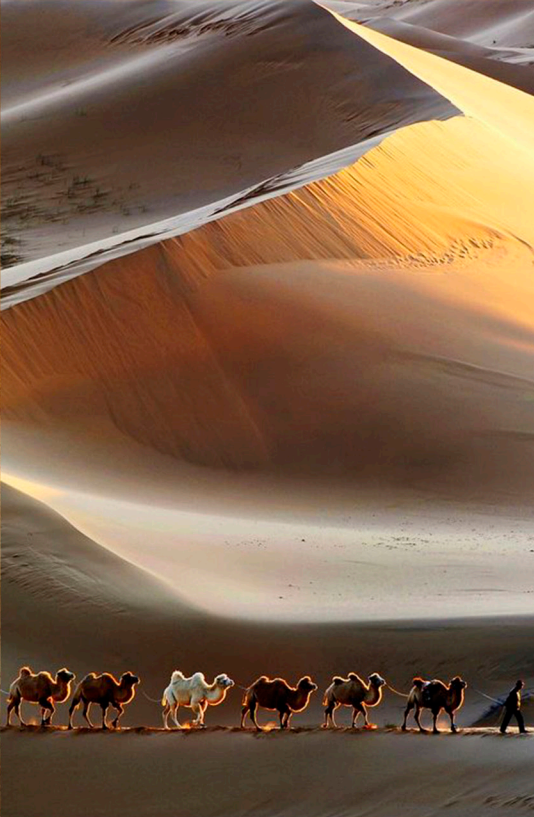
Pantalla negra



MOODBOARD



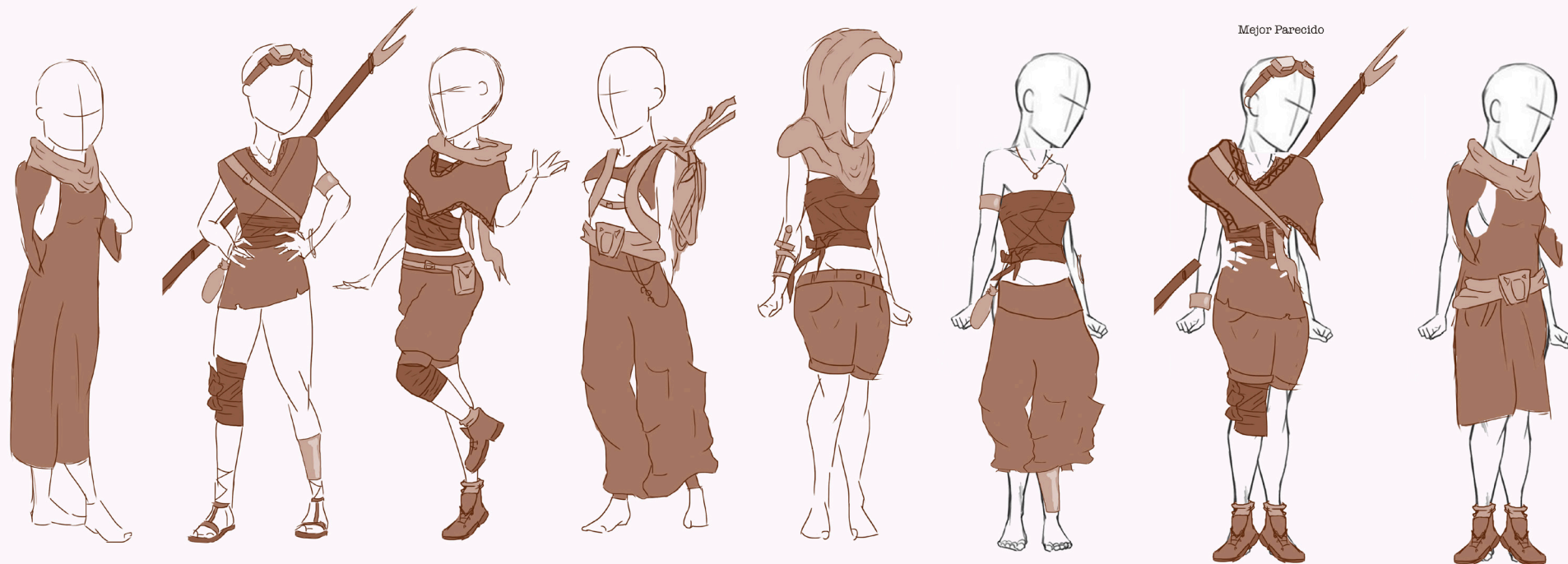






CONCEPT ART

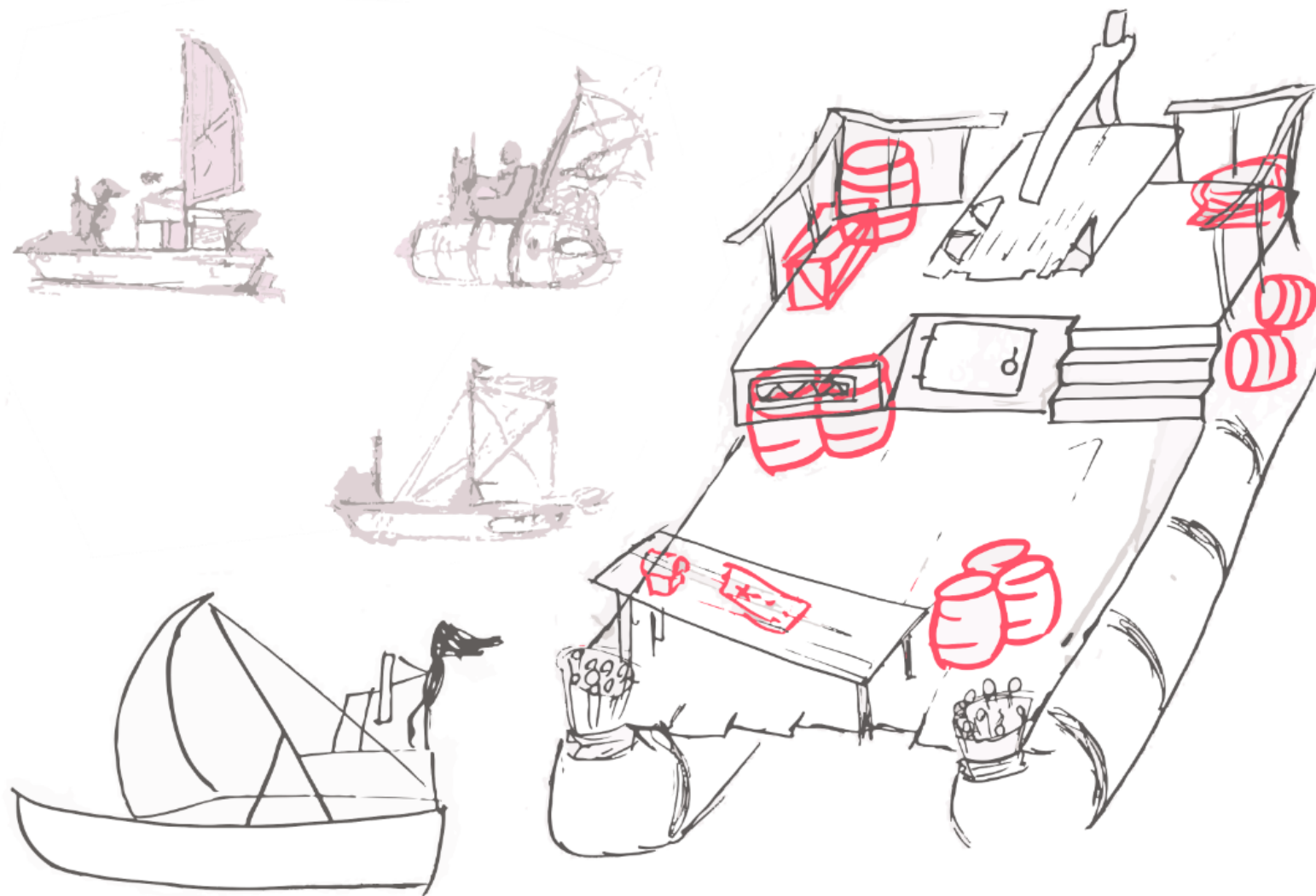


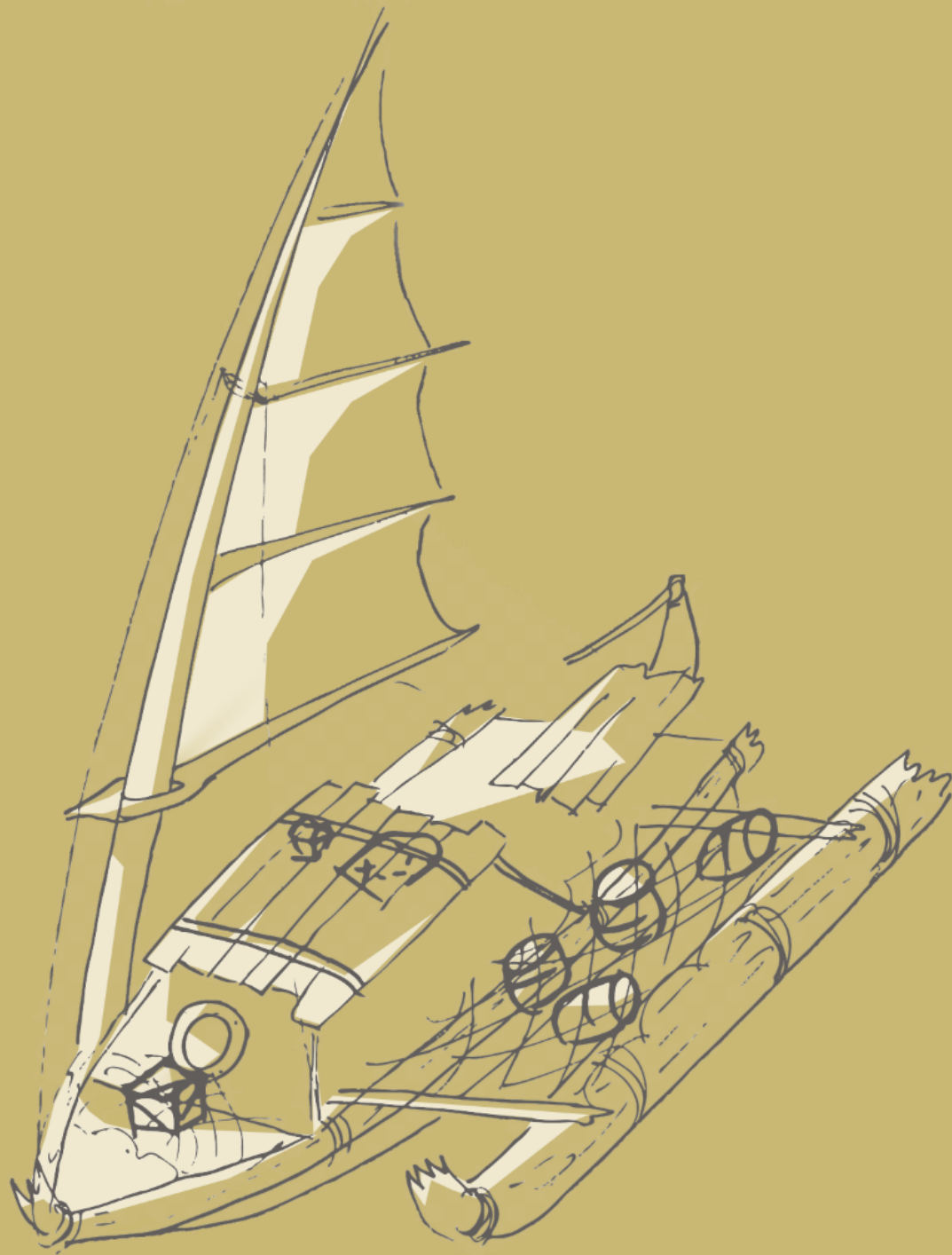


Mejor Parecido



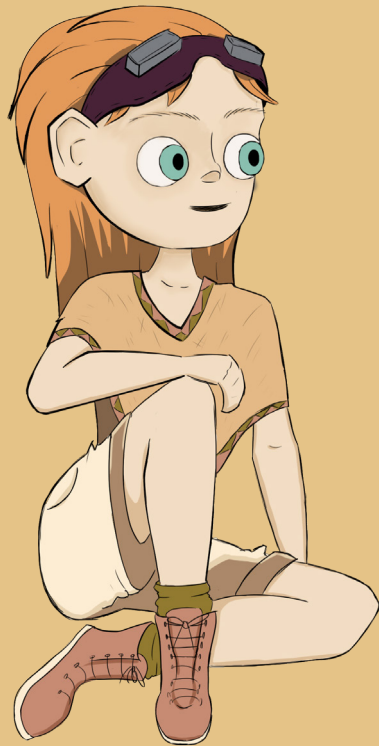








DAMIIA





PERSONAJES: DAMIIA

DAMIIA ES UNA GRAN AVENTURERA.
QUEDÓ HUERFANA MUY JOVEN Y HA CONSEGUIDO
GANARSE LA VIDA TRABAJANDO COMO MERCENARIA
PARA GRANDES MERCADERES.

LO QUE MÁS LE GUSTA DE SU TRABAJO ES SURCAR
EL DESIERTO A BORDO DE SU CATAMARÁN DE ARENA.
SE SIENTE LIBRE CADA VEZ QUE LA GRAVEDAD DESAPARECE
AL CAER POR UNA GRAN DUNA ¡ES COMO UNA MONTAÑA
RUSA!

EN SUS AVENTURAS NO PUEDE FALTAR SU FIEL AMIGO
KUH-PÓ, UN PEZ VOLADOR.

JUNTOS VIAJAN POR LOS BAZARES DE LAS GRANDES
CIUDADES EN BUSCA DE AVENTURAS.





PERSONAJES: KUH-PÓ

KUH-PÓ ES UN IGNORANTE DE LA VIDA.
SE TRATA DE UN PEZ VOLADOR QUE SE COMPORTA
COMO UN PERRO. NADIE SABE COMO VUELA NI
COMO ES CAPAZ DE SOBREVIVIR FUERA DE LA ARENA.

SIEMPRE HA VIVIDO CON DAMIIA Y NINGUNO DE LOS DOS
RECUERDA COMO SE CONOCIERON.

POR ALGUNA RAZON NO PUEDE PARAR DE COMER
MANZANAS Y DAMIIA YA HA TENIDO MÁS DE UN PROBLEMA
EN LOS BAZARES PORQUE KUH-PÓ NO ENTIENDE
EL SIGNIFICADO DEL DINERO.

JUNTOS SON UN EQUIPO INSEPARABLE, NO HAY
AVENTURA QUE SE LES RESISTA.





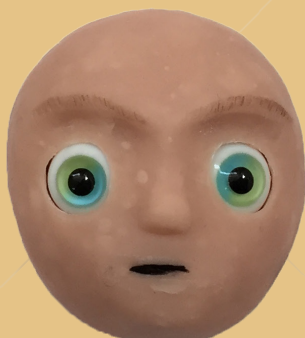
HOJAS MODELO



DAMIIA







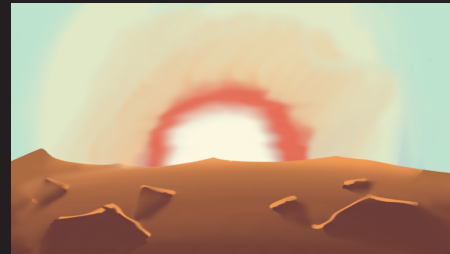
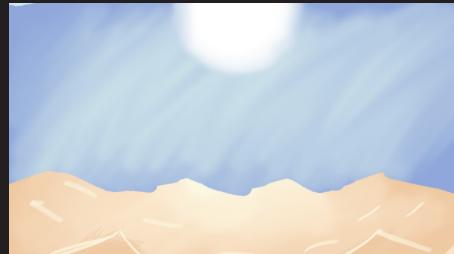


KUH-PÓ





COLOR SCRIPT





ARTE FINAL



