

# DISEÑO DE UNAS GAFAS DE REALIDAD AUMENTADA

Paloma Nicolás Carpena

Convocatoria Julio 2017

## OBJETIVO

Proponer un nuevo diseño de gafas de realidad aumentada con auriculares incorporados que pretende solventar algunos aspectos ergonómicos y de diseño que afectan a la comodidad de las mismas según se ha revelado de un estudio con entidad propia desarrollado por la autora de este proyecto. Con el fin de alcanzar el objetivo propuesto, se realiza un estudio preliminar para conocer las tecnologías existentes y conocer los requerimientos mínimos que deben de cumplir este tipo de dispositivos. El estudio preliminar se ha realizado contactando con una empresa real que desarrolla aplicaciones para realidad aumentada.

**PALABRAS CLAVE:** Realidad aumentada, realidad virtual, gafas, diseño, producto.

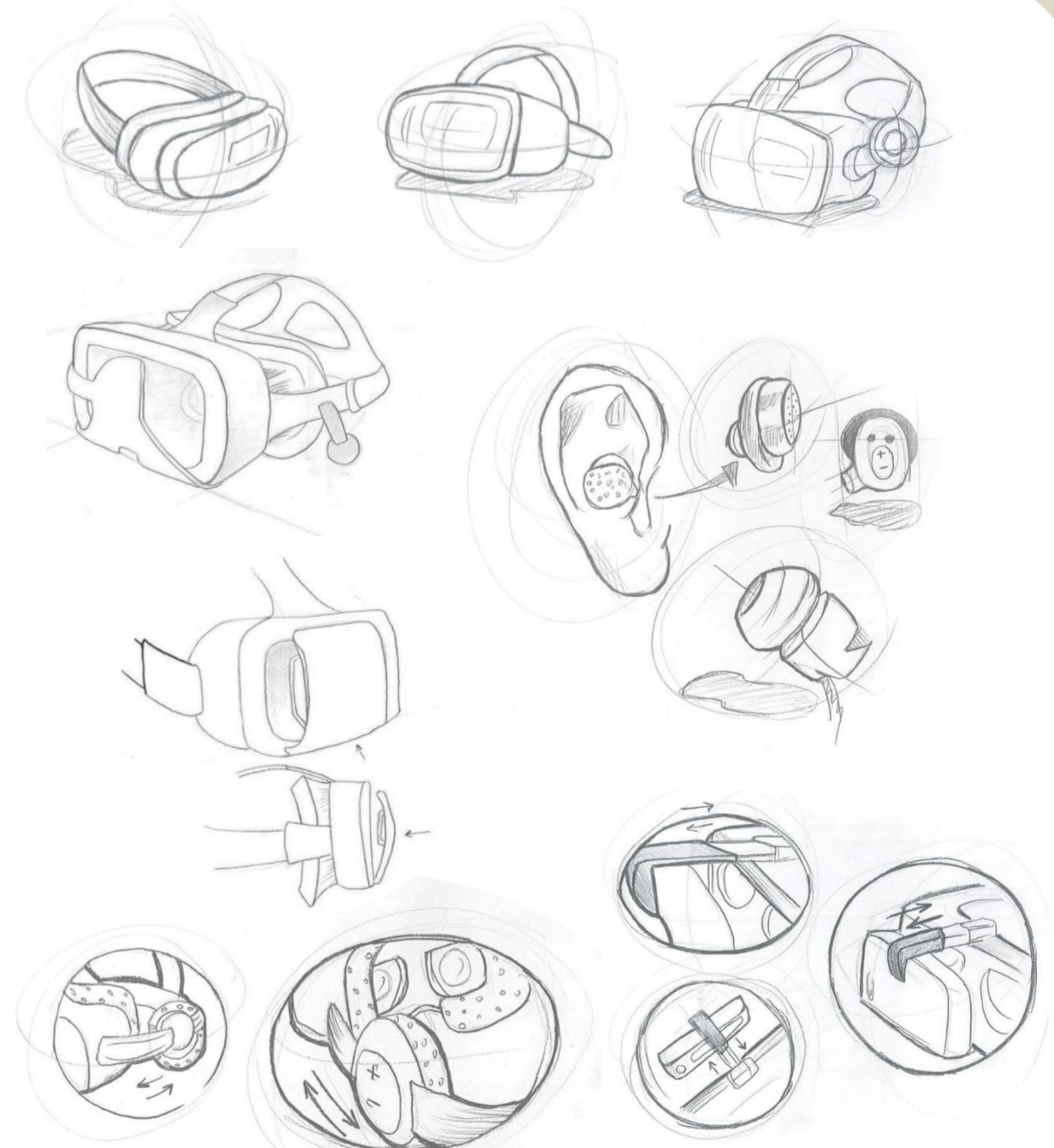
## ESPECIFICACIONES

- ✓ Diseño ergonómico
- ✓ Comodidad de uso para diferentes usuarios
- ✓ Materiales ligeros y resistentes
- ✓ Herméticas (que no dejen pasar la luz de fuera) pero que no se empañen tras un uso prolongado
- ✓ Calidad de lentes no es relevante
- ✓ Abertura para que la cámara del móvil pueda usarse cuando están puestas (AR, Realidad Aumentada)
- ✓ Con posibilidad de disponer de diferentes colores y acabados
- ✓ Para uso con tecnología de hardware y software externa

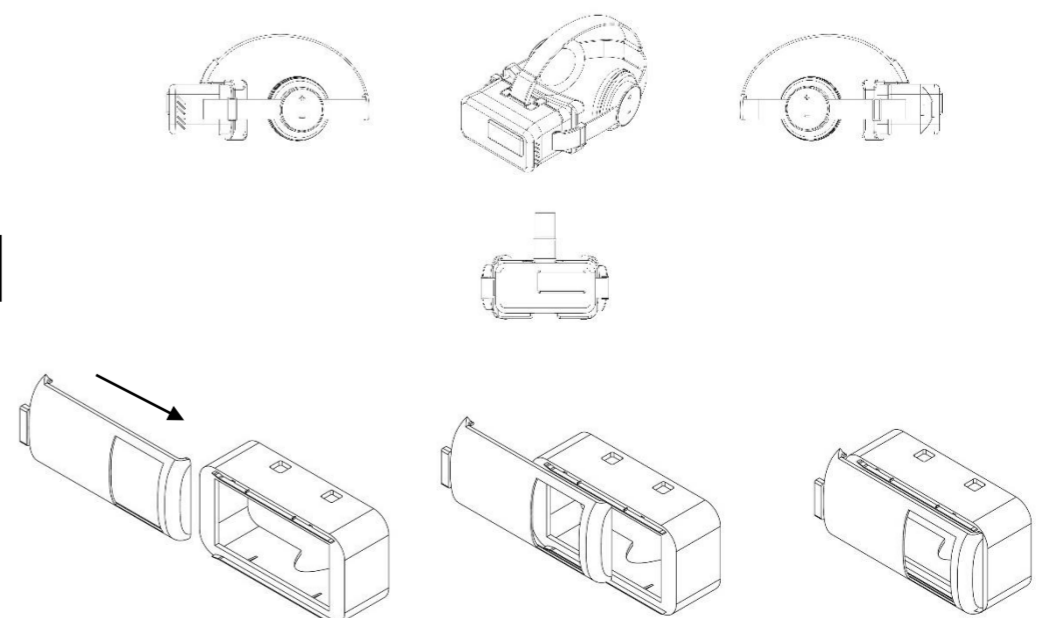
## CONCLUSIÓN

En esta memoria de proyecto se ha diseñado unas gafas con todos los objetivos propuestos, una mejora ergonómica en la zona estudiada y elementos innovadores como los auriculares inalámbricos que irán conectados con el dispositivo Smartphone mediante Bluetooth.

## BOCETOS



## DISEÑO CONCEPTUAL



## RENDER FINAL



## DESPIECE

